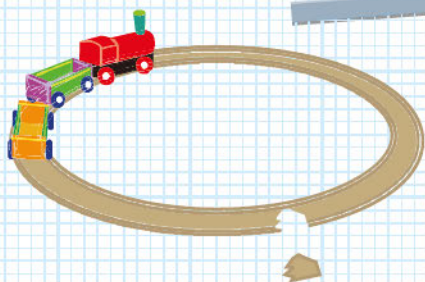


FIX IT





FIX IT

KORJAUSLEIKKI

Pelin ja leikin yhdistelmä, jossa pelaajat korjaavat yleisiä kotitalousesineitä

SISÄLTÖ

- 10 pahvityökalua työkalulaatikossa
- 30 korjauskorttia
- 4 pistepalapeliä, kussakin 4 palaa
- säännöt

TAVOITE

Korjaa neljä kotoasi löytyvää esinettä käyttäen apuna työkalulaatikon työkaluja. Voittaja on ensimmäisenä palapelin kasannut pelaaja.

VALMISTELUT

Asettakaa työkalulaatikko (pelilaatikko) keskeiselle paikalle kodissa. Sekoittakaa kaikki korjauskortit ja asettakaa ne pinoon työkalujen viereen tehtäväpuoli ylöspäin.

Jokainen pelaaja ottaa valitsemassaan värissä neljä palapelin palaa sivuun, mistä niitä on helppo ottaa yksitellen pelin aikana. Palapeliä ei siis koota heti.

PELAAMINEN

Nuorin pelaaja aloittaa pelin nostamalla pinon päällimmäisen korjauskortin. Kortissa näet korjausta kaipaavan esineen, esimerkiksi puoliksi maalattu kaappi. Ota nyt työkalulaatikko ja korjauskortti mukaasi ja etsi kotoasi esine, joka lähimmin muistuttaa kortin esinettä. Siirry esineen luo työkalulaatikon kanssa.

Korjauskortissa, korjattavan esineen alla, näet kuvia työkaluista sekä numeron. Numero kertoo, kuinka monta kuvissa esiintyvistä työkaluista tarvitset korjataksesi kortissa esiintyvän esineen.



Seuraavaksi sinun täytyy valita korjaamiseen tarvittavat oikeat työkalut. Poimi valitsemasi työkalu tai työkalut työkalulaatikosta ja esitä niiden avulla, miten korjaisit kyseisen esineen. Tässä tapauksessa voisit siis valita pensselin ja esittää maalaavasi kaappia.

Kun olet tyytyväinen korjausjälkeen, käännä korjauskortti ympäri ja katso kortin takaa oikea vastaus tehtävään.

Jos valitsit oikean työkalun tai työkalut, saat palkinnoksi yhden palan palapeliäsi, jippii! Saat aina vain yhden palapelin palan, riippumatta siitä montako työkalua korjaamiseen tarvittiin.



Jos valitsit väärän työkalun, vuorosi on ohi ja on seuraavan pelaajan vuoro nostaa korjauskortti pinosta.

VINKKI: Jos pelaaja valitsi väärän työkalun, vanhempi ja lapsi voivat keskustella ja yhdessä miettiä, miksi jokin työkalu on parempi kuvan esineen korjaamiseen kuin jokin toinen.

Laita käytetty korjauskortti pinon alimmaiseksi ja palauta käyttämäsi työkalut työkalulaatikkoon. Vuoro siirtyy toiseksi nuorimmalle pelaajalle.

Jatkakaa esineiden korjaamista, kunnes joku pelaajista on saanut kaikki neljä palapelin palaa kokoon.

HUOM! Riippuen pelaajien iästä, voitte itse päättää saako palapelin palan myös, jos valitsee edes yhden oikean työkalun, tai vaikkapa vain hyvästä yrityksestä.

VOITTAMINEN

Jos suoriudut niin monesta korjauskortista, että saat koko palapelin koottua, voitat pelin. Onneksi olkoon!

Muutamia esimerkkejä eri tavoista käyttää työkaluja:



Ruuvimeisseli – kiristä ruuveja huonekalujen jaloissa, ovenkahvoissa, jääkaapin ovessa ja missä tahansa muualla, missä on ruuveja

Pensseli - korjaa naarmuja, lohkeilevaa maalia tai piristääksesi ilmettä



Neula ja lanka – korjaa reikiä tyynyissä, vilteissä tai pehmoleluissa



Jakoavain – kiristä tai löysennä pultteja, putkia ja hanoja

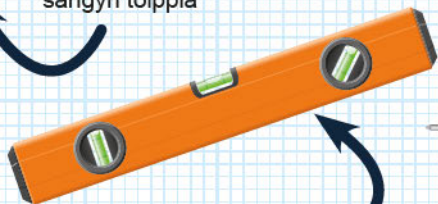


Liima – voidaan käyttää lähes missä vain korjaustyössä!



Vasara – käytä vasaraa naulojen kanssa korjatakseen tuolin jalkoja tai selkänöjää, istuimia, sängyn tolppia

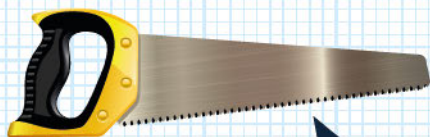
Pihdit – pihtien avulla jostain pienestä tai pyöreästä saa tukevan otteen



Vatupassi – varmista, että taulu on seinällä täysin suorassa



Pora – Poralla saa kätevästi tehtyä reikiä



Saha – sahalla saa liian pitkän asian tiettyyn mittaan

TAIDOT: Yhteistyön tekeminen, karkeat motoriset taidot, mielikuvitus, ongelmanratkaisu, muisti



FIX IT

FIXARLEK

En kombination av spel och lek, där spelarna "reparerar" vardagliga prylar i hemmet.

INNEHÅLL

- 10 pappverktyg i verktygslåda
- 30 fixarkort
- 4 poängpussel, med 4 pusselbitar i varje
- regler

MÅL

"Reparera" fyra saker som finns i ditt hem, genom att använda verktygen i verktygslådan. Den som först blir klar med sitt poängpussel vinner spelet.

FÖRBEREDELSE

Placera verktygslådan (spelkartongen) på ett centralt ställe i hemmet. Blanda fixarkorten och lägg dem med uppgiftssidan uppåt i en hög bredvid verktygslådan.

Varje spelare väljer en färg och tar de fyra pusselbitarna i den färgen. Lägg inte pusslet men lägg bitarna åt sidan så att det är lätt att ta dem en i sänder under spelets gång.

SÅ SPELAR MAN

Den yngsta spelaren börjar, genom att lyfta det översta fixarkortet i högen. På kortet ser du ett föremål som behöver fixas, till exempel ett skåp där målandet är halvfärdigt. Ta nu verktygslådan och fixarkortet med dig för att leta efter det föremål där hemma som närmast motsvarar föremålet på fixarkortet. Gå till föremålet och ställ verktygslådan bredvid det.



På fixarkortet, nedanom föremålet som behöver fixas, ser du bilder på verktyg och en siffra. Siffran berättar hur många av verktygen på kortet som behövs för att reparera föremålet på kortet.

Därefter funderar du noga och väljer det verktyg eller de verktyg som behövs för fixandet. Kom ihåg att siffran visar hur många det ska vara. Plocka upp de valda verktygen ur verktygslådan och låtsas fixa föremålet eller visa hur du skulle reparera föremålet med hjälp av verktygen. I vårt exempel skulle du välja penseln och låtsas måla skåpet.

När du känner dig nöjd med fixandet, vänder du på fixarkortet och kollar den rätta lösningen på kortets baksida. Om du hade valt det rätta verktyget eller de rätta verktygen, får du en av pusselbitarna i din färg som belöning, hurra! Man får alltid bara en pusselbit i belöning, oberoende av antalet verktyg som behövs för en uppgift.



Om du valde fel verktyg, är din speltur slut och det är följande spelares tur att lyfta ett fixarkort ur högen.

TIPS! Om spelaren valde fel verktyg, kan barnet och den vuxna tillsammans fundera och diskutera varför ett visst verktyg är bättre än något annat för att reparera föremålet på fixarkortet.

Placera det använda fixarkortet längst ned i korthögen och lägg verktygen i verktygslådan. Nu går spelturen till den näst yngsta spelaren.

Fortsätt fixa prylar tills någon fått alla sina fyra pusselbitar och lagt pusslet.

ATT VINNA

Om du klarar tillräckligt många fixarkort för att kunna lägga hela ditt pussel, så vinner du spelet. Grattis!

Några exempel på hur verktygen kan användas:

OBS! Anpassa gärna spelet efter spelarnas åldrar. Ni kan fundera och bestämma om man får en pusselbit trots att endast ett av flera verktyg blev rätt, eller kanske man blir belönad för ett gott försök?



Skruvmejsel – skruva och spänn skruvar som finns i möbler, dörrhandtag, kylskåpsdörrar och var som helst där skruvar används.



Skiftnyckel – spänn eller skruva loss bultar, rör och kranar.

Målarpensel - fixa repor, flagande färg eller måla för att få njuta av glada färger.

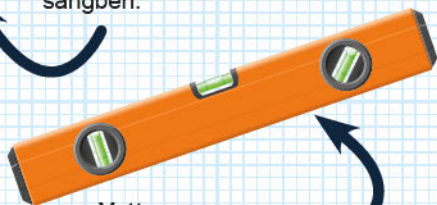


Lim – kan användas till de flesta små reparationer.



Hammare – använd tillsammans med spikar för att reparera stolsben eller ryggstöd, sitsar eller sängben.

Tång – gör det lättare att få ett stadigt tag om något litet eller runt.



Vattenpass – säkerställ att tavlan hänger vågrätt på väggen.

Nål och tråd – sy hål i kuddar, filtar eller gosedjur.



Såg – används för att såga av något i rätt längd.



Borr – borra hål för skruvarna.

FÄRDIGHETER: Samarbete, finmotorik, fantasi, problemlösning, minne.



FIX IT

REPARASJONSSPILET

Et innlevelsesspill der spillerne skal reparere ting i huset.

INNHold

- 10 verktøy i et verktøyskrin
- 30 jobbkort
- 4 poengpuslespill, hver bestående av fire deler
- Disse reglene

MÅLET MED SPILET

Du skal reparere fire ting i huset ved hjelp av utstyret du velger ut. Du vinner spillet straks du har puslet ferdig poengpuslespillet ditt.

FORBEREDELSE

Sett verktøyskrinet (altså spillesken) midt på bordet. Stakk jobbkortene og legg dem i en bunke ved siden av, med oppdragene vendt opp.

Alle forsyner seg med de fire puslespillbitene i sin farge, og legger dem i en bunke foran seg. Herfra skal de plukkes frem og pusles sammen en for en etter hvert som oppdragene løses under spilllets gang.

SLIK SPILLER DERE

Yngste spiller starter spillet. Når det er din tur, skal du trekke det øverste jobbkortet. Her vil du se forskjellige gjenstander, eksempelvis et skap som er halvmalt. Ta med deg verktøyskrinet og finn den gjenstanden i huset som minner mest om det som er angitt på kortet. Gå dit.



Kortet angir noen verktøy. Tallet i hjørnet på kortet angir hvor mange av de avbildede verktøyene du kan trenge for å få jobben gjort.

Nå skal du velge deg ut ting fra skrinet ditt og benytte disse til å late som du utfører jobben. Eksempelvis kan du velge malerkosten og bruke denne til å late som du maler skapet.

Når jobben er gjort, vender du kortet rundt og sjekker hva som er det korrekte svaret. Du kan forsyne deg med en puslebit til poengpuslespillet ditt dersom du valgte rett verktøy. Du får bare én bit uansett hvor mange verktøy du har tatt i bruk.



Turen din er nå over, uansett om du valgte galt eller riktig. Legg det brukte jobbkortet nederst i bunken. Etter yngste spiller er det nest yngste spillers tur.

TIPS: Gale valg kan være fine som utgangspunkt for en samtale barn og voksne mellom om hvorfor et verktøy er bedre enn et annet til å få jobben gjort.

Spillet fortsetter i runde etter runde, helt til en av spillerne har satt sammen hele puslespillet sitt.

NB: Ved veldig unge spillere kan dere velge at de skal få puslebitte for innsatsen alene, eller selv om de bare klarte å plukke ut ett riktig verktøy på en jobb som egentlig krevde flere verktøy.

SLIK VINNER DU

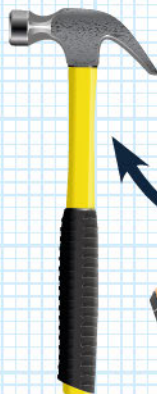
Du vinner spillet straks du har mottatt alle de fire delene til puslespillet ditt og har satt det sammen. Gratulerer!

Her er noen eksempler på hva dere bruker til de forskjellige jobbene:

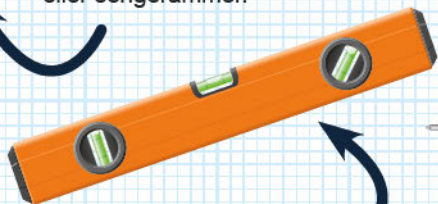


Skrutrekker: Stramme skruer på stolben, dørhåndtak, kjøleskapshåndtak og alt annet som har skruer.

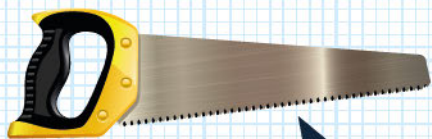
Malerkost: Male over striper og skrammer, fikse opp maling som har falt av, eller rett og slett bare freshe opp et gammelt lag med maling.



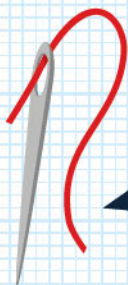
Hammer: Bruk hammer og spiker på møbelbein, stoler eller sengerammer.



Vater: Viktig for å få maleriet på veggen til å henge helt rett.



Sag: Brukes til å få rett størrelse på ting.



Nål og tråd: Lappe hull i puter, gardiner og tepper.



Skiftenøkkel: Løsne eller stramme muttere, rør eller kraner.



Lim: Kan fikse det meste som har gått i stykker!



Tang: Kan gripe tak i små ting og runde ting.



Drill: Lage hull til skruer, eksempelvis.

EVNER SOM TRENES:
Samarbeid, motoriske ferdigheter, innlevelse, problemløsning, hukommelse.



FIX IT

REPERATIONSSPILLET

Et spil, hvor spillerne lader som om, de reparerer ting, du finder i de fleste hjem.

KOMPONENTER:

- 10 papværktøjer i en værktøjskasse
- 30 reparationskort
- 4 pointpuslespil - 4 dele hver
- Regler

SPILLETS MÅL

Reparer fire ting, du finder i et almindeligt hjem, med værktøjet fra din værktøjskasse, og optjen puslespilsbrikker. Afslut puslespillet for at vinde.

FORBEREDELSE

Placér værktøjskassen (spillets æske) i en central del af dit hjem. Bland reparationskortene, og placér dem i en bunke med opgavesiden opad ved siden af værktøjet.

Hver spiller tager fire puslespilsbrikker i deres foretrukne farve og lægger dem til side. I løbet af spillet tages disse brikker en ad gangen. Det var det. Vent med at samle puslespillet.

SÅDAN SPILLER I

Den yngste spiller begynder. Træk det øverste reparationskort fra trækbunken. På kortet ser du, hvilken genstand skal repareres, eksempelvis et delvist malet skab. Grib nu værktøjskassen og reparationskortet, find en genstand i dit hjem, der mest ligner genstanden på kortet, og sæt i gang.

Kortet viser billeder af noget værktøj og et tal i hjørnet. Tallet viser dig, hvor mange

af de afbildede stykker værktøj, du kan få brug for til at reparere den pågældende genstand.

Derefter vælger du det eller de stykker værktøj, du tror, du skal bruge, tager dem fra værktøjskassen, og bruger dem til at lade som om, du reparerer den pågældende genstand.

Så i dette tilfælde kunne du vælge malerpenslen og lade som om, du maler skabet.

Når du er tilfreds med reparationsopgaven, vender du kortet om for at se den korrekte løsning på reparationsopgaven. Hvis du valgte det rigtige værktøj til opgaven, bliver du belønnet med en puslespilsbrik. Hurra! Du får én puslespilsbrik som belønning, uanset hvor meget værktøj du skulle bruge til at reparere genstanden.

Hvis du valgte det forkerte værktøj, er turen slut, og den næste spiller trækker et reparationskort og reparerer noget.

TIP: Hvis det forkerte stykke værktøj blev valgt, kan forælder og barn tage en snak om, hvorfor ét værktøj er bedre end et andet til den specifikke reparationsopgave, der er vist på kortet.

Læg det brugte reparationskort i bunden af bunken, og returnér værktøjet til værktøjskassen. Turen går videre til den næstyoungste spiller.

Bliv ved med at reparere genstande og lægge jeres puslespil, til en af jer har samlet alle fire puslespilsbrikker.



SPILLETS VINDER

Hvis du fuldfører nok reparationskort til at lægge dit puslespil, vinder du spillet. Tillykke!

Her er nogle eksempler på, hvordan værktøjet kan bruges:

BEMÆRK! Afhængig af spillernes alder er det op til jer at vælge, om man får en puslespilsbrik for at vælge bare noget af det rigtige værktøj ved opgaver, hvor mere end ét er nødvendigt, eller om alle skal være valgt.



Skruetrækker – Stram skruer på bord- og stolben, dørhåndtag, køleskabsdøre og alt andet, der bruger skruer.

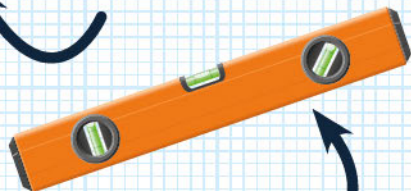
Malerpensel – Fjern skrammer, skallet maling eller giv et møbel en frisk gang maling.



Hammer – Brug hammeren med søm til at reparere ben på træmøbler, sæder, stolerygge, sengestolper, m.m.



Vaterpas – Sørg for, at malingen på væggen er helt lige.



Sav – Brug saven til at få noget i den korrekte længde.



Svensknøgle – Løsn eller stram møtrikker, rør og haner.

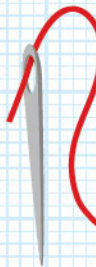
Lim – Kan bruges til at reparere stort set alt, der er gået i stykker.



Tang – Grib noget småt eller rundt.



Nål og tråd – Sy huller i puder, tæpper m.m.



Boremaskine – Brug boremaskinen til at lave huller.



FÆRDIGHEDER:

Samarbejde gennem leg, motorik, fantasi og leg, problemløsning, hukommelse



FIX IT

THE FIX UP GAME

A pretend play game where players repair common household objects.

COMPONENTS:

- 10 Cardboard tools in a toolbox
- 30 Repair cards
- 4 Point puzzles, 4 pcs each
- Rules

OBJECT

Fix four household items with the tools from your toolbox to collect puzzle pieces. Finish the puzzle to win the game.

SET UP

Place the toolbox (game box) in a central part of your home. Shuffle the repair cards and place them in a pile task side up next to the tools.

Each player takes four puzzle pieces in their chosen colour and puts the pieces aside, to be taken one by one during the game. That is, do not assemble the jigsaw puzzle just yet.

HOW TO PLAY

The youngest player starts the game. Draw the top repair card from the pile. On the card you will see the item that needs fixing, for example a half-painted cabinet. Now grab the toolbox and the repair card, find an item in your home that most closely resembles the object on the card and go to it.

The card shows pictures of some tools and a number in the corner. The number tells you how many of the tools pictured you might need to repair the object in question.



Next, you will choose the tool or tools you think you need, pick them from the toolbox and use them to pretend fix the object in question.

So, in this case, you could choose the paint brush and pretend to paint the cabinet.

When you are satisfied with their repair job, flip over the card to see the correct answer to the repair job. If you chose the correct tool or tools, you are rewarded with a piece for your puzzle, hooray! You will get one puzzle piece as a reward regardless of how many tools were needed to fix the object.



If you chose the wrong tool, the turn is over, and it is the next player's turn to draw a repair card and repair something.

TIP: If the wrong tool was chosen, parent and child can have a conversation about why one tool is better than another to repair the specific object shown on the card.

Put the used repair card to the bottom of the pile and return your tools to the toolbox. The turn goes to the second youngest player.

Continue repairing objects and building your puzzles until someone has put together all 4 puzzle pieces.

NB! Depending on the age of the players, it is up to you to decide whether you'll get a puzzle piece for choosing at least one correct tool where several are needed, or perhaps you'll be rewarded just for the effort.

WINNING

If you complete enough repair cards to complete your puzzle, you win. Congratulations!

Here are a few examples of how to use the tools:

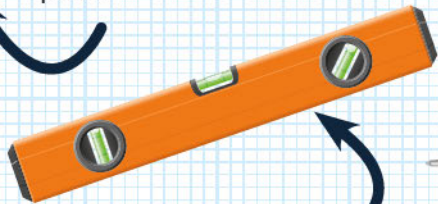


Screwdriver – tighten screws on furniture legs, door handles, refrigerator doors, and anything else that uses screws.

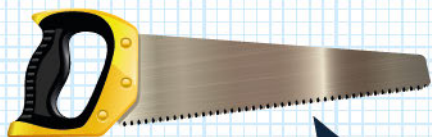
Paintbrush – touch up scratches, chipped paint, or give something a fresh coat.



Hammer – use the hammer with nails to fix wooden furniture legs, seats, chair backs, bed posts.



Level – make sure the painting on the wall is perfectly straight!



Saw – use the saw to get something to the correct length.



Needle and thread – sew holes in pillows, cushions, and rugs.



Wrench – loosen or tighten bolts, pipes, and faucets.



Glue – can be used to fix just about anything broken!

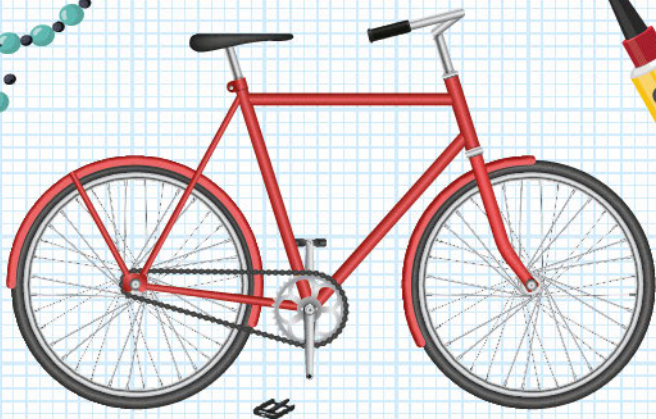
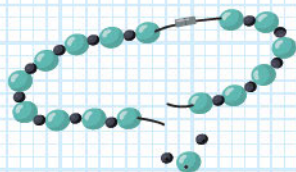
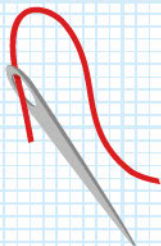
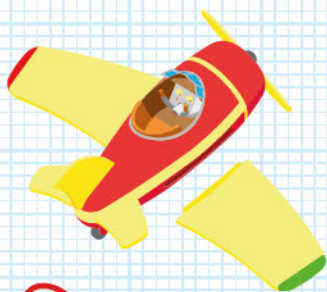


Pliers – grip something small or round.



Drill – Use the drill to make holes.

SKILLS: Cooperative play, gross motor skills, imaginative play, problem solving, memory



Peliko / Martinex
Kuninkaantähtiä 37
20320 TURKU, FINLAND
www.martinex.fi
www.martinex.se

© 2022 Martinex, All Rights Reserved
Game inventor: Joyce Johnsson and Margaret Garrou

