

MAURI KUNNAS

# HIIHTORETKI

Talvinen kisailu muistipelilaudan ympärillä

## Sisältö

- pelilauta
- 4 pelinappulaa ja jalustat
- 4 lumilyhtyä
- 16 muistipelilaattaa
- säännöt



## Pelin tavoite

Tavoitteena on olla ensimmäinen pelaaja, joka onnistuu kiertämään pelilaudan ja saavuttaa maalissa odottavan lahjakasan.

## Pelivalmistelut

Asettakaa pelilauta pöydälle. Sekoittakaa muistipelikortit hyvin ja asettakaa ne satunnaisesti kuvapuoli alaspäin pelilaudalle merkittyihin kohtiin. Asettakaa lumilyhdyt sivuun odottamaan. Valitkaa omat pelinappulanne ja asettakaa ne pelilaudalle lähtöruutuun, eli suksien ja sauvojen päälle. Päätäkää haluamallanne tavalla, kuka aloittaa pelin.

## Pelaaminen

Ensimmäisenä vuorossa oleva pelaaja kääntää mitkä tahansa kaksi laatua pelilaudalla kuvapuoli ylöspäin.

Jos laatat ovat pari, toimitaan seuraavasti:

- Pelaaja siirtää pelinappulaansa pelilaudalla laattojen kulmassa olevan luvun verran eteenpäin.
- Pelaaja kääntää laatat takaisin kuvapuoli alaspäin samoihin kohtiin, missä ne olivat.

- Pelaaja asettaa yhden lumilyhdyn jommankumman kääntämänsä laatan päälle (ks. lisää ohjeita kohdasta "Lumilyhdyt"). Tämän jälkeen vuoro siirtyy myötäpäivään seuraavalle pelaajalle.

Jos laatat eivät ole keskenään pari, pelaaja kääntää ne takaisin kuvapuoli alaspäin ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Peli jatkuu samalla tavalla vuorotellen, kunnes joku pelaajista saavuttaa maalissa odottavat joululahjat. Maaliin ei tarvitse päästä tasaluvulla. Halutessaan muut pelaajat voivat jatkaa peliä, kunnes kaikki ovat päässeet maaliin.

## Lumilyhdyt

Kun pelaaja on kääntänyt kaksi samanlaista laattaa, liikuttanut pelinappulaansa ja kääntänyt laatat takaisin kuvapuoli alaspäin, hän ottaa yhden lumilyhtypelimerkin ja asettaa sen jommankumman juuri käännetyn laatan päälle. Lumilyhdyllä merkittyä laattaa ei voi enää kääntää niin kauan kuin lumilyhty on sen päällä.

Lumilyhtyjä asetetaan tällä tavoin, kunnes kaikki neljä lyhtyä ovat jonkin laatan päällä. Tämän jälkeen pelaaja parin löydettyään siirtää jonkin lumilyhdyistä jommankumman juuri kääntämänsä laatan päälle. Tällöin aiemmin lumilyhdyn alla ollut kortti vapautuu taas mukaan peliin.

