

Mamma Mu och Kråkan

Trädkojan

Innehåll:

- Mamma Mu spelpjäs
- Kråkan spelpjäs
- Trädkoja
- 6 spelbrickor
- 4 stegar
- 28 brädor
- 1 tärning
- Regler

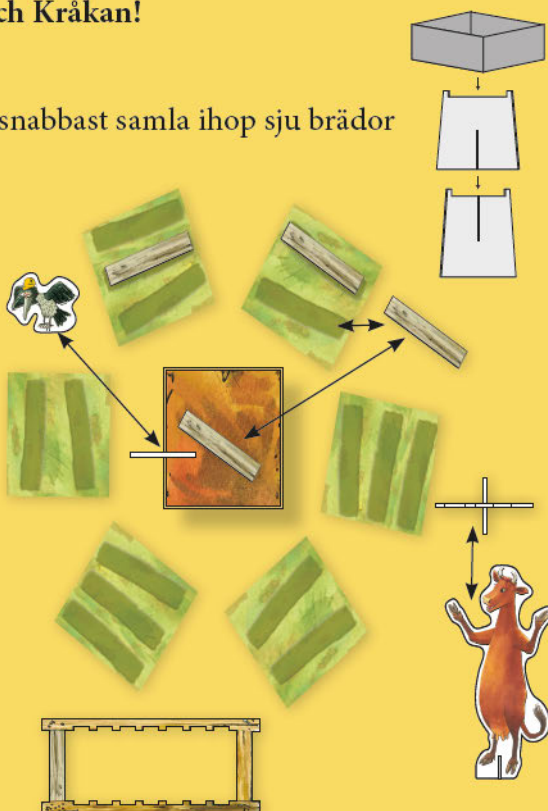
Trädkoje-skoj med Mamma Mu och Kråkan!

Målet med spelet

Bli först upp i trädkojan genom att snabbast samla ihop sju brädor och bygga klart din stega!

Förberedelser:

- Sätt ihop kojan enligt anvisningarna till höger.
- Lägg ut de sex spelbrickorna runt kojan med sidan som har plats för brädor upp, varannan bricka med två brädor och varannan med tre på sig.
- Sätt Kråkan och resterande brädor i trädkojan.
- Ställ Mamma Mu intill en (valfri) av spelbrickorna.
- Alla spelare tar varsin stega att samla brädor på.



Hur man spelar:

Den yngste spelaren börjar och slår tärningen och följer tärningskastet. Turen går sedan medsols.

Tärningen:

- **1 eller 2:** Mamma Mu går medsols så många steg (1 eller 2) som tärningen visar. Hon får plocka en bräda från den spelbricka hon hamnar på. Den spelare vars tur det är får ta en bräda och sätta den på sin steg. Om brädorna tar slut på en spelbricka vänder ni på den och den ger en ny effekt. Se regler för det nedan.
- **Kråkan:** Du får hjälp av Kråkan! Han flyger ned med en bräda från kojan. Den spelare vars tur det är får ta en bräda från kojan och sätta på sin steg.
- **Bräda:** Du får ta en bräda från en annan spelare! Men bara från spelare som inte har bonden hos sig. Se regler för bonden nedan.

Brickorna

När en spelbricka är tömd på brädor vänds den och ger en ny effekt när Mamma Mu hamnar på den:

- **Tom bricka** – här händer ingenting, inte ens några pinnar att plocka längre.
- **Kråkan** – Du har tur! Kråkan flyger och hämtar ned en pinne från kojan till dig. Spelaren vars tur det är får ta en bräda från kojan och sätta på din steg.
- **Bonden** – Mamma Mu och Kråkan vågar inte bygga koja när han är i närheten – han skulle ju få vingslag direkt om han såg en ko klättra runt uppe i en trädkoja! Ta kortet med bonden och lägg det vid din steg. Bonden ser till att ingen annan spelare kan komma fram och ta några brädor från dig, men bara i en runda. Nästa gång det är din tur ska du börja med att lägga tillbaka Bonden där du tog honom.



Vinna!

Den som snabbast får ihop sju brädor och därmed kan bygga klart sin steg kommer först upp i kojan, och vinner spelet! Mu!