

# Muumilaakson PUUHAPOLKU

## SISÄLTÖ:

- pelilauta
- 6 pahvista muumihahmoa ja muovijalustat
- värinoppa
- 50 tehtäväkorttia ja 1 Haisuli-kortti
- säännöt



tehtäväkortti



Haisuli-kortti



## PELIVALMISTELUT

Ennen pelin alkua päätetään, kuka toimii tehtäväkorttien lukijana. Lukija voi myös itse osallistua peliin tai vain lukea kortit ja auttaa nuorempia pelaajia tehtävissä. Ensimmäisellä pelikerralla tarrat liimataan tyhjän nopan sivuihin. Korttipakasta erotetaan Haisuli-kortti ja se asetetaan pelilaudalle Haisulin selkäpuoli ylöspäin sille osoitetulle paikalle. Loput kortit sekoitetaan ja asetetaan niille osoitetulle paikalle, tehtäväpuoli alaspäin. Jokainen pelaaja valitsee itselleen pelinappulan ja nappulat asetetaan muumitalon oven eteen. Pelilaudan reitti kulkee myötäpäivään, eli nuolten osoittamaan suuntaan. Nuorin pelaaja aloittaa pelin ja pelivuorot kulkevat myötäpäivään.

## PELAAMINEN

Vuorollaan pelaaja heittää ensin noppaa ja liikuttaa sitten pelinappulansa seuraavaan nopan värisen askelmaan pelilaudalla.

Jos pelinappula pysähtyy nuoliaskelmaan, pelaaja ei tee mitään ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Jos pelinappula pysähtyy korttiaskelmaan, nostetaan korttipakasta päällimmäinen tehtäväkortti ja pelaaja suorittaa kortista luetun tehtävän tai toiminnan.



nuoliaskelma



korttiaskelma

Jos pelinappula pysähtyy Haisuli-askelmaan, pelaaja kääntää pelilaudalla olevan Haisuli-kortin niin, että Haisuli joko tulee esiin tai menee piiloon. Kortin kääntämisen jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Katso kortin vaikutukset kohdasta "Haisuli-kortti".

Jos pelinappula pysähtyy askelmaan, josta lähtee pieni oikopolkku, pelaaja voi halutessaan liikkua oikopolkua pitkin eteenpäin. Jos oikopolkku johtaa pelilaudalla taaksepäin, pelaajan on pakko seurata polkua taaksepäin.



Haisuli-askelma

## HAISULI-KORTTI

Kun pelaaja pysähtyy korttiaskelmaan, hänen kannattaa aina vilkaista Haisuli-korttia. Jos Haisulin kasvot ovat alaspäin, pelaaja suorittaa tehtävän normaalisti. Jos taas Haisulin kasvot ovat näkyvissä pelaajan osuessa korttiaskelmaan, tulee hänen suorittaa tehtäväkortin tehtävä päinvastoin tai muuten hupsulla tavalla, kuin kortissa neuvotaan. Esimerkiksi sen sijaan, että pelaaja irvistää kuin Mörkö, hän hymyileekin kauniisti kuin Niiskuneiti. Kortteihin ei ole painettu tehtävälle vastakohtaa, pelaajat saavat itse päättää, miten tekevät tehtävän nurinkurisesti. Jos pelaaja unohtaa Haisuli-kortin ja tekee tehtävän normaalisti, hän joutuu menemään pelilaudalla kolme askelta taaksepäin.



kasvot alaspäin



kasvot näkyvissä

## VOITTAMINEN

Pelin voittaakseen pelaajan tulee heittää itsensä nopalla uudelle kierrokselle muumitalon ovelta. Eli jos pelaaja heittää sinisen, eikä polulla ole enää sinisiä askelmia ennen muumitaloa, hän on maalissa. Ensimmäisenä maaliin päässyt pelaaja voittaa pelin.

