

OKAY, GENIÚS...[®]

What do you have in mind?![™]





OKAY, GENIÚS...

What do you have in mind?!™

SISÄLTÖ:

- 300 kysymyskorttia
- Okay Genius – vastaustaulu
- poispyyhittävä tussi
- paperilehtiö

Lisäksi tarvitaan kynä jokaiselle pelaajalle.

Osaatko ajatella kuin Genius ja arvata hänen vastauksensa?

Pelin tavoitteena on kerätä eniten pisteitä arvaamalla, mitä kierroksen Genius vastaa hullunkuriseen kysymykseen. Kysymyksen oikea vastaus on aina Geniuksen antama vastaus. Muiden pelaajien tehtävänä on arvata, mitä Genius ajattelee. Lähimmäs arvannut saa pisteen, eniten pisteitä kerännyt voittaa pelin.

VALMISTELUT:

Kysymyskortit asetetaan pinoon keskelle pöytää, kysymyspuoli alaspäin.

Pelaajat päättävät, kuka on pelin ensimmäinen Genius.

Jokaiselle pelaajalle annetaan yksi sivu paperilehtiöstä sekä kynä. Genius ottaa itselleen lisäksi Okay Genius -vastaustaulun ja tussin.

HUOM: Okay Genius -vastaustauluun saa kirjoittaa vain poispyyhittävällä tussilla.

Pelaajat päättävät vielä pelin keston. Suosittelemme pelaamaan pienemmällä porukalla viisi tai kuusi kierrosta. Suuremmalla pelaajamäärällä kolme tai neljä kierrosta riittänee määrittämään, kuka on todellinen Genius.

PELIN KULKU:

Vuorollaan Genius kääntää päällimmäisen kysymyskortin ja lukee kysymyksen ääneen (kortissa on sama kysymys neljällä eri kielellä). Kysymyksissä kysytään asioita, joihin voi antaa vastuksen numeroina, kuten *"Kuinka monta lusikkaa tarvitaan kunnioitusta herättävään lusikkakokoelmaan?"*

Kysymyksiin ei ole "oikeaa" vastausta, vaan se on yksinomaan vuorossa olevan pelaajan, Geniuksen, päätettävissä. Mitä tahansa Genius vastaakaan, se on kysymyksen **oikea vastaus**. Muiden pelaajien tehtävänä on päätellä, mitä Genius vastaisi kysymykseen.

Genius kirjoittaa oikean vastauksensa salassa vastaustauluun poispeyyhittävällä tussilla, muiden pelaajien kirjoittaessa samalla omat arvauksensa Geniuksen vastauksesta omiin arvauspapereihinsä. **Kun kaikki ovat arvanneet**, pelaajat paljastavat arvauksensa vuoron perään. Tämän jälkeen Genius paljastaa oman OIKEAN vastauksensa.

Pelaaja, jonka arvaus oli lähimpänä Geniuksen vastausta, saa kyseisen kysymyskortin itselleen pisteen merkiksi.



Vuoro on päättynyt ja peli jatkuu luovuttamalla Okay Genius -vastaustaulu ja tussi Geniuksen vasemmalla puolella istuvalle pelaajalle, joka on uusi Genius. Muut pelaajat yliviivaavat tai pyyhkivät edellisen arvauksensa paperistaan, tai ottavat uuden arvauspaperin lehtiöstä. Tavallisesti yksi arvauspaperi riittää koko pelin ajaksi.

TASAVÄKISET ARVAUKSET:

Mikäli useampi pelaaja arvaa Geniuksen vastauksen oikein, tai arvaavat yhtä lähelle vastausta, kaikki oikein vastanneet saavat pisteen. Yhdelle pelaajalle annetaan kierroksen kysymyskortti ja muut saavat pakan pohjalta kysymyskortit pisteidensä merkiksi.

VOITTO:

Kun ennalta sovittu määrä kierroksia on pelattu, ja jokainen on ollut Genius yhtä monta kertaa, peli päättyy. Pelaajat laskevat keräämänsä kortit. Pelaaja, jolla on eniten kortteja, on voittanut pelin ja on peliseurueen todellinen GENIUS.

Mikäli useammalla pelaajalla on yhtä monta pistettä, pelataan vielä yksi kierros, jossa Geniuksena toimii jo voittokamppailun ulkopuolelle jäänyt pelaaja. Vain tasatilanteessa olevien pelaajien vastauksilla on merkitystä, mutta muutkin saavat vastata.



OKAY, GENIÚS...

What do you have in mind?!™

INNEHÅLL:

- 300 frågekort
- Okay Genius-svarstavla
- suddbar tuschpenna
- anteckningsblock

Därtill behövs en penna till varje spelare.

Kan du tänka som Genius och gissa svaret?

Spelets mål är att samla flest poäng genom att gissa vad spelomgångens Genius skulle svara på den småtokiga frågan. Det korrekta svaret är alltid det svar som Genius ger och därför får de övriga spelarna försöka gissa hur Genius tänker. Den som gissar närmast får poäng och den med flest poäng vinner spelet.

FÖRBEREDELSE:

Frågekorten placeras i en hög på bordet, med frågesidan nedåt.

Spelarna bestämmer vem som är spelets första Genius.

Varje spelare får en penna och ett pappersark ur anteckningsblocket. Genius tar även svarstavlan och tuschpennan.

OBS! Endast suddbar tuschpenna får användas på Okej Genius-svarstavlan.

Spelarna bestämmer även spelets längd. Vi rekommenderar att spela fem eller sex rundor för en mindre grupp. För fler spelare kan tre eller fyra rundor vara tillräckligt för att avgöra vem som är den sanna Genius.

SPELETS GÅNG:

Under sin speltur tar Genius det översta frågekortet och läser frågan högt (kortet visar samma fråga på fyra olika språk). Frågorna handlar om saker där man kan svara med siffror, såsom *"Hur många skedar utgör en respektabel skedsamling?"*.

Det finns inga "rätta" svar på frågorna, utan det är alltid den aktuella Genius svar som gäller. Oavsett vad Genius svarar, så är hans svar det **korrekta svaret** på frågan. De övriga spelarnas uppgift är att försöka lista ut vad Genius kommer att svara.

Genius skriver sitt korrekta svar på svarstavlan med den suddbara tuschpennan, utan att någon ser svaret. Samtidigt skriver de övriga spelarna ned sina egna gissningar om Genius svar på sina gissningspapper. **När alla har gissat** avslöjar spelarna sina gissningar en efter en. Därefter visar Genius svarstavlan med det RÄTTA svaret.

Spelaren vars gissning var närmast Genius svar, får det aktuella frågekortet, som motsvarar ett poäng.



Svarstavlan suddas ren och rundan är slut. Spelet fortsätter genom att svarstavlan och tuschpennan överlämnas till följande spelare medsols, som därmed blir den nya Genius. Övriga spelare stryker över eller suddar ut sina tidigare gissningar från pappersarken eller tar nya sådana om det behövs. Vanligtvis räcker ett gissningspapper för hela spelet.

JÄMNA GISSNINGAR:

Om flera spelare gissar rätt, eller om de gissar lika nära svaret, får alla som svarade rätt ett poäng. En spelare får det aktuella frågekortet och de andra tar varsitt kort från botten av korthögen som poäng.

VINST:

När det överenskomna antalet rundor har spelats och varje spelare har varit Genius lika många gånger, avslutas spelet. Alla räknar sina insamlade kort. Spelaren med flest kort vinner och blir utsedd till speligängets sanna GENIUS!

Om flera spelare har lika många poäng spelas ännu en avgörande runda, där någon av de spelare som är ute ur kampen om segern fungerar som Genius. Det är endast svaren från spelarna med exakt samma poängtal som betyder något i detta läge, men även andra får svara.



OKAY, GENIÚS...

What do you have in mind?!™

INDHOLD:

- 300 spørgsmålskort
- Okay Genius-svarbræt
- Whiteboard-pen
- Blok papir

Desuden skal hver spiller bruge en tusch.

Kan du tænke som et geni og matche deres svar?

Målet i spillet er at få flest point ved at gætte, hvad geniet svarer på et skørt spørgsmål. Det korrekte svar er altid det, geniet har svaret. Det er op til de andre spillere at gætte, hvad geniet tænker. Den, der kommer tættest på geniets svar, får et point, og spilleren med flest point vinder spillet.

FORBEREDELSE:

Placér stakken med kort midt på bordet med spørgsmålssiden nedad.

Beslut, hvem der først skal være geniet.

Hver spiller får et ark papir fra blokken og noget at skrive med. Det første geni tager også Okay Genius-svarbrættet og whiteboard-pennen.

Bemærk: Skriv kun på whiteboard-brættet med whiteboard-pennen.

Vælg, hvor mange runder I vil spille. Vi anbefaler fem til seks runder med en mindre gruppe. For en større gruppe er tre til fire runder nok til at udråbe det sande geni.

SPILLETS GANG:

Geniet vender et kort fra stakken og læser det højt (kortet har samme spørgsmål på fire forskellige sprog). Kortet spørger om noget, der har en numerisk værdi, f.eks. *"Hvor mange skeer kræver det for at have en respektabel skesamling?"*

Disse spørgsmål har ikke et "korrekt" svar – det er her, geniet kommer ind i billedet. Det, som geniet har svaret, er **det korrekte svar** på spørgsmålet. Det er op til de andre spillere at bruge deres viden om geniet til at gætte vedkommendes svar.

Geniet skriver i hemmelighed sit svar på whiteboardet, mens alle andre skriver deres gæt på geniets svar på deres stykke papir. Når **alle har skrevet et svar**, viser spillerne deres svar til geniet. Derefter afslører geniet deres KORREKTE svar.

Den, der kom tættest på geniets svar, må beholde kortet som point.

Turen er slut, og spilleren til venstre for geniet tager whiteboardet og pennen og bliver det nye geni. De andre spillere overstreger eller visker deres tidligere svar ud eller tager et nyt stykke papir fra blokken. Normalt er ét stykke papir nok til et helt spil.

HVIS TO ELLER FLERE ER LIGE TÆTTE PÅ:

Hvis to eller flere spillere er lige tætte på det rigtige svar, får hver af disse spillere et point. En af spillerne får spørgsmålskortet med spørgsmålet på, mens de andre vindere tager et kort fra bunden af stakken til at markere deres point.

SPILLETS VINDER:

Når det aftalte antal runder er spillet til ende, altså når alle spillerne har været geni lige mange gange, slutter spillet. Tæl antallet af kort, du har indsamlet. Spilleren med flest kort vinder spillet og bliver udråbt som det ultimative GENI!

Hvis flere spillere står lige for flest point, skal I spille en tur mere, hvor geniet er en spiller, der allerede er ude af kapløbet om sejren. Kun svarerne fra spillerne, der står lige om flest point, tæller med, men de andre spillere må gerne svare også.





OKAY, GENIÚS...

What do you have in mind?!™

INNHold

- 300 frågekort
- Okay Genius-svarstavla
- suddbar tuschpenna
- anteckningsblock

I tillegg trenger hver spiller en penn.

Kan du tenke som et geni og matche svaret deres?

Målet med spillet er å samle flest poeng ved å gjette hva Geniet vil svare på et sprøtt spørsmål. Det riktige svaret på spørsmålet er alltid svaret som Geniet gir. Det er opp til de andre spillerne å gjette hva Geniet tenker. Den som gjetter nærmest får et poeng, og den med flest poeng på slutten vinner spillet.

FORBEREDELSE:

Plasser kortstokken på midten av bordet med spørsmålene ned.

Bestem hvem som skal være Geniet i første runde.

Hver spiller tar et ark fra blokken og noe å skrive med. Geniet forsyner seg med svarbrettet og tavletusjen.

Merk: Det er bare tavletusjen som skal benyttes på svartavlen, ingen andre skrivemidler.

Til slutt bestemmer dere hvor mange runder dere ønsker å spille. Ved 4-5-6 spillere skal dere spille like mange runder som det er spillere. Ved flere spillere kan dere avgjøre at spillet ender etter 6 runder.

SLIK SPILLER DERE:

Geniet tar et kort fra bunken og leser det høyt (kortet har det samme spørsmålet på fire språk). Kortet har et spørsmål som har et numerisk svar, som for eksempel *"Hvor mange skjeer behøver du for å ha en respektabel skjesamling?"*

Spørsmålene har ingen fasit. Det er nemlig Geniet som skal definere hva som er **riktig svar**. Og så får det bli opp til de andre spillerne å gjette seg frem til hva Geniet bestemmer seg for.

Geniet skriver sitt svar i hemmelighet på svartavlen, samtidig som de andre spillerne noterer sine antagelser på arkene sine. **Straks alle er ferdig**, avslører spillerne etter tur sine svar for Geniet. Deretter avslører Geniet sitt KORREKTE svar.

Den som er nærmest Geniets svar, får beholde kortet som poeng.

Turen er nå over, og spilleren til venstre for Geniet overtar tavlen og tusjen, og blir dermed det nye Geniet. Andre spillere sletter eller krysser ut svaret de hadde i forrige runde, eller tar en nytt ark fra blokken. Vanligvis holder det med ett ark per spillet gjennom hele spillet.

VED UAVGJORT:

Hvis to eller flere spillere får riktig svar, eller er like nærmeste svaret, får hver av disse poeng. En av spillerne får det brukte kortet og de andre aktuelle spillere kan ta et kort fra bunnen av bunken for å markere sine poeng.

Å VINNE:

Spillet ender straks hver spiller har vært Geniet en gang. Alle teller sine poeng, den med flest erklæres å være det ultimate GENIET!

Hvis flere spillere har samme antall poeng, spilles en ekstra runde. Rollen som Geni inntas av en av de spillerne som er ute av seierskampen. Det er bare svarene til de ledende spillerne som teller, men de andre kan også svare.





SMART10



SMART10 RED LIGHT EDITION



TRAVEL



ENTERTAINMENT



FOOD & WINE



MUSIC



FOOTBALL



GAMING



SCIENCE



NATURE



HISTORY



HEALTH



THE 80'S



CELEBRITIES



ART



TRUE CRIME



SPORTS



THE 90'S

MORE GAMES TO PLAY AND ENJOY



5UP



MANDAMINA



WHEELS VS DOORS



Q ME UP



WHAT DO YOU MEME?



WHAT DO YOU MEME?
EXPANSIONS

PELIKO - MAKES THE GAMES

PELIKO®

A red circular sign with a diagonal slash through it, indicating a prohibition. Inside the circle is a stylized drawing of a person's head with a sad face and a cigarette in their mouth. Below the drawing, the text "0-3" is written in black.

FI VAROITUS. Pieniä osia. Tukehtumisvaara.
SV VARNING. Små delar. Kvävningsrisk.
NO ADVARSEL. Små deler. Kvelningsfare.
DA ADVARSEL. Små dele. Kvælningsfare.
EN WARNING. Small parts. Choking hazard.

