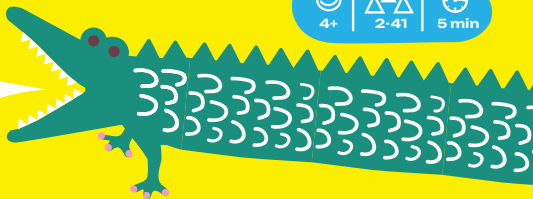




KROKOLOKO



Tiesitkö, että krokotiilit ovat erittäin vaarallisia eläimiä, jotka syövät kaiken, mitä eteen tulee? Mitä enemmän ne syövät tässä pelissä, sitä pitemmäksi ne kasvavat. Lopulta pisin krokotiili voittaa!



Sisältö

4 krokotiilia (4 päätä ja 4 häntää)
28 eläinlaattaa
(joissa toisella puolella jokin eläin,
toisella krokotiilin selkää)
1 iso kuvanoppa

Alkuvalmistelut

Kukin pelaaja valitsee itselleen krokotiilin, joka koostuu yhteensopivista pää- ja häntälaatoista. Pelaajat asettavat kaksipalaiset krokotiilinsa eteensä pöydälle.



Tämän jälkeen kaikki eläinlaatat asetetaan pelialueen keskelle eläinpuoli alaspäin ja sekoitetaan.

Pelin kulku

Nuorin pelaaja aloittaa, ja peli jatkuu sen jälkeen myötäpäivään. Pelaaja heittää noppaa ja kääntää pöydältä ympäri yhden eläinlaatan. Jos laatan eläin on samaa eläintyyppiä kuin nopan osoittama eläin (ks. "Nopan sivut"), pelaaja ottaa laatan ja asettaa sen krokopuoli ylöspäin oman krokotiilinsa pää- ja häntälaattojen keskelle. Hänen krokotiilinsa kasvaa! Jos käännetyssä laatussa on väärä eläintyyppi, pelaaja kääntää sen takaisin eläinpuoli alaspäin. Kun pelaaja on heittänyt kerran noppaa ja kääntänyt yhden laatan, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Nopan sivut

Maaeläin

Pelaajan on löydettävä eläinlaatta, jossa on maalla elävä eläin.



Vesieläin

Pelaajan on löydettävä eläinlaatta, jossa on vedessä elävä eläin.



Lentävä eläin

Pelaajan on löydettävä eläinlaatta, jossa on lentävä eläin.



Tähti

Pelaaja saa nostaa minkä tahansa eläintyyppin ja asettaa sen krokotiilinsa keskelle!



Naurava kroko

Pelaaja saa napata yhden eläinlaatan jonkun toisen pelaajan krokotiilin keskeltä ja asettaa sen omaansa. Jos muissa krokotiileissa ei ole yhtään eläinlaattaa, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.



Hammassärky

Krokon purukalustoa särkee, eikä se voi syödä mitään. Pelaaja menettää tämän vuoronsa.

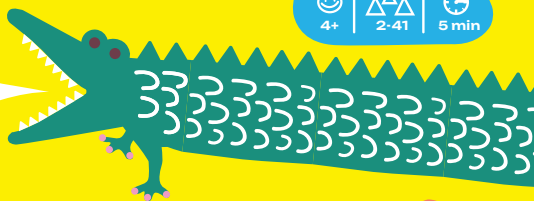


Voittaja

Peli päättyy, kun viimeinenkin eläinlaatta on nostettu pelialueen keskeltä. Pelaajat vertailevat krokotiilejaan keskenään, ja pelaaja, jonka krokotiili on pisin, voittaa pelin! Mikäli useampi krokotiili on kasvanut yhtä pitkäksi, voitto jaetaan.



KROKOKO



Visste du att krokodiler är jättefarliga djur som äter allt de hittar?
Ju mer de äter i det här spelet, desto längre blir de.
I slutet av spelet vinner den längsta krokodilen!



Innehåll

- 4 krokodiler
- (4 huvudbricka och 4 svansar)
- 28 djurbrickor
- (ena sidan har ett djur och den andra sidan krokodilens rygg)
- 1 stor illustrerad tärning

Förberedelser

Varje spelare tar en krokodil som består av en huvudbricka och en matchande svansbricka. Sedan placeras alla djurbrickor i mitten av spelområdet med djursidan nedåt och blandas.



Spelets gång

Den yngsta spelaren börjar och spelturen fortsätter sedan medsols. Slå tärningen och vänd en av djurbrickorna på bordet. Om djuret på brickan matchar djurtypen som syns på tärningen, får du ta brickan och lägga den med djursidan nedåt i mitten av din krokodil. På detta sätt blir din krokodil längre!

Om djuret på brickan inte matchar djurtypen, vänder du brickan tillbaka med djursidan nedåt.

När spelaren slagit tärningen en gång och vänt en bricka, går turen till följande spelare.

Tärningen

Landlevande djur

Försök hitta en djurbricka med ett landlevande djur.



Vattenlevande djur

Försök hitta en djurbricka med ett vattenlevande djur.



Flygande djur

Försök hitta en djurbricka med ett flygande djur.



Stjärna

Du får ta vilken djurtyp som helst och placera den i mitten av din krokodil!



Skrattande krokodil

Du får ta en djurbricka från en annan spelares krokodil och lägga den i din egen. Om det inte finns några djurbrickor i de andra krokodilerna, går turen vidare till nästa spelare.



Tandvärk

Krokodilen har så ont i tänderna att den inte kan äta något. Du måste hoppa över din tur.

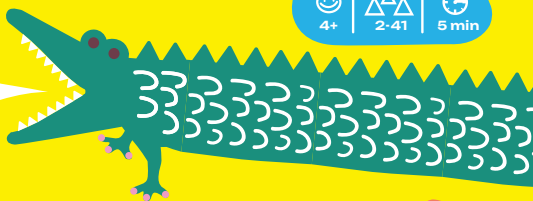


Vinnaren

Spelet är slut när den sista djurbrickan tagits från bordet. Spelaren med den längsta krokodilen vinner. Om det finns fler än en vinnare, delas segern!



KROKOKO



Visste du at krokodiller er farlige dyr som spiser alt de kan klare å sette tennene i? Jo mer de spiser i dette spillet, desto lengre blir de. Når spillet er over, vinner den lengste krokodillen!



Innhold

- 4 krokodiller (4 hodebrikker og 4 halebrikker)
- 28 dyrebrikker (et dyr på den ene siden, en utskjæring av en krokodille på den andre siden)
- 1 terning med symboler

Forberedelser

Hver spiller velger en krokodille: en brikke med et hode og en tilsvarende brikke med hale. Spillerne plasserer sine krokodiller foran seg på bordet. Deretter legges alle dyrebrikkene på midten av bordet med krokodillesiden opp.



Slik spiller dere

Den yngste spilleren begynner, og spillet fortsetter deretter med klokken. Når det er din tur skal du kaste terningen og vender en av dyrebrikkene på bordet. Hvis dyret på brikken samsvarer med dyretypen på terningen (se "Terningen"), kan du ta brikken og legge den mellom hode- og halebrikken på din krokodille med krokodillesiden opp. Dette gjør at krokodillen din vokser! Hvis dyret på brikken ikke samsvarer med dyretypen på terningen, snur du brikken tilbake med dyresiden ned. Når du har trillet terningen én gang og vendt én brikke, går turen videre til neste spiller.

Terningen

Landdyr

Prøv å finne en dyrebrikke med bilde av et landdyr.



Vanndyr

Prøv å finne en dyrebrikke med bilde av et vanndyr.



Luftdyr

Prøv å finne en dyrebrikke med bilde av et luftdyr.



Stjerne

Ta en dyrebrikke av hvilken som helst type og legg den til krokodillen din!



Latterkrokodille

Ta en dyrebrikke fra en av motspillernes krokodiller og legg den til din egen. Dette kan du selvsagt ikke gjøre hvis ingen andre har noen dyrebrikker ennå. Turen går uansett videre til neste spiller, enten du kunne ta en brikke eller ikke.



Tannverk

Krokodillen har så vondt i tennene at den ikke kan spise noe. Du må stå over en tur.

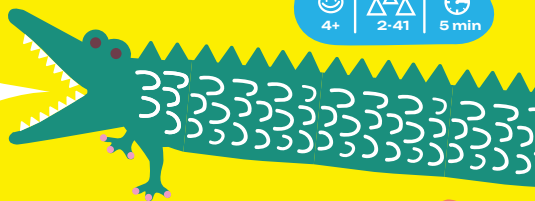


Å vinne spillet

Spillet er over straks det ikke er flere dyrebrikker igjen på bordet. Spillerne sammenligner lengden på krokodillene sine, og spilleren med den lengste krokodillen vinner. Seieren deles hvis dere er flere med like lange krokodiller!



KROKOKO



Vidste du, at krokodiller er farlige dyr, der spiser alt, hvad der kommer i deres vej? Jo mere de spiser i dette spil, jo længere bliver de. Når spillet er slut, har den længste krokodille vundet!

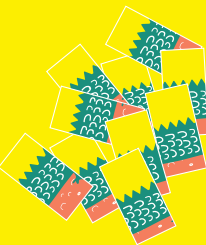


Indhold

4 krokodiller (4 hovedbrikker og 4 halebrikker)
28 dyrebrikker (et dyr på den ene side og en krokodilledel på den anden side)
1 terning

Forberedelse

Hver spiller vælger en krokodille: en brik med et hoved og en matchende brik med en hale. Spillerne placerer deres krokodiller foran sig på bordet. Derefter placeres alle dyrebrikkerne midt på bordet med krokodillesiden opad.



Sådan spiller I

Den yngste spiller starter, og spillet forsætter derefter i urets retning rundt om bordet.

Kast terningen, og vend en af dyrebrikkerne på bordet. Hvis dyret på dyrebrikken matcher dyretypen på terningen (se "Terningen"), må du tage brikken og lægge den mellem hoved- og halebrikkerne på din krokodille med krokodillesiden opad. Det får din krokodille til at vokse sig længere!

Hvis dyret på brikken ikke matcher dyretypen på terningen, skal du vende brikken tilbage med dyresiden nedad.

Når du har kastet terningen én gang og vendt en brik, går turen videre til den næste spiller.

Terningen

Landdyr

Prøv at finde en brik med et landdyr.



Vanddyr

Prøv at finde en brik med et vanddyr.



Luftdyr

Prøv at finde en brik med et luftdyr.



Stjerne

Tag et dyr af en hvilken som helst type, og fjør det til din krokodille!



Grinende krokodille

Tag en brik med et dyr fra en af dine modstanderes krokodiller, og fjør den til din egen. Hvis de andre spillere ikke har nogen brikker med dyr i deres krokodiller, slutter din tur, og turen går videre til den næste spiller.



Tandpine

Krokodillen har så ondt, at den ikke kan spise noget. Du er nødt til at springe en tur over.



Sådan vinder du

Når der ikke er flere dyrebrikker på bordet, er spillet slut. Spillerne sammenligner længden på deres krokodiller, og spilleren med den længste krokodille vinder spillet. Hvis der er mere end én vinder, deler I sejren!