

Strandskatten AARRERANTA



SÄÄNNÖT REGLER RULES



PELIKO®



AARRERANTA



Pelissä tavoitteena on kerätä ensimmäisenä rannalta kuusi samanlaista aarretta.

SISÄLTÖ:

- pelilauta
- 4 muumihahmoa ja jalustaa
- 40 aarremerkkiä (8 x 4 erilaista aarretta, 4 x tyhjä, 4 x aalto)
- noppa

ALKUVALMISTELUT

Avatkaa pelilauta ja levittäkää aarremerkit pelilaudan keskelle kuvapuoli alaspäin. Kiinnittäkää ensimmäisellä pelikerralla muumihahmot jalustoihin. Jokainen pelaaja valitsee itselleen hahmon ja asettaa sen peliradalle hahmon taustavärin mukaiseen Pikku Myy -askelmaan.

PELIN KULKU

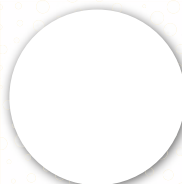
Viimeisimpänä rannalla käynyt pelaaja aloittaa. Hän heittää noppaa ja liikuttaa hahmoaan nopan silmäluvun verran myötöpäivään peliradalla. Kun hahmo pysähtyy, pelaaja katsoo, minkä aarteen päällä hahmo seisoo, ja yrittää löytää **saman aarteen** pelilaudan keskeltä.

Pelaaja kääntää pöydällä yhden aarremerkin ympäri.

AARTEET



TYHJÄ



AALTO



Jos merkissä on **oikea** aarre, hän ottaa merkin ja asettaa sen pelilaudan omaan nurkkaansa yhteen aarremerkeille varatuista paikoista. Jos merkissä on **väärä** aarre, se jätetään paikoilleen **kuvapuoli ylöspäin**. Jos pelaajan kääntämä aarremerkki on **tyhjä**, se poistetaan pelistä. Jos pelaaja kääntää **aallon**, kaikki pelilaudalla kuvapuoli ylöspäin olevat aarremerkit käännetään kuvapuoli alaspäin mutta niitä **ei sekoiteta**.

Jos aarre, joka pelaajan pitää löytää, on pelilaudalla **valmiina kuvapuoli ylöspäin**, pelaaja saa merkin kääntämisen sijaan ottaa sen.

Kun pelaaja on heittänyt noppaa kerran ja kääntänyt aarremerkin, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle myötäpäivään.

PIKKU MY - ASKELMA

Mikäli pelaajan hahmo päätyy yhteen neljästä Pikku Myy -askelmasta, saa hän napata yhden aarteiden vastapelaajalta. Hän saa itse päättää, keneltä ja minkä aarteiden hän ottaa. Mikäli yhtään aarretta ei ole vielä löydetty, pelaaja ei tee mitään.

KUUSI AARRETTA

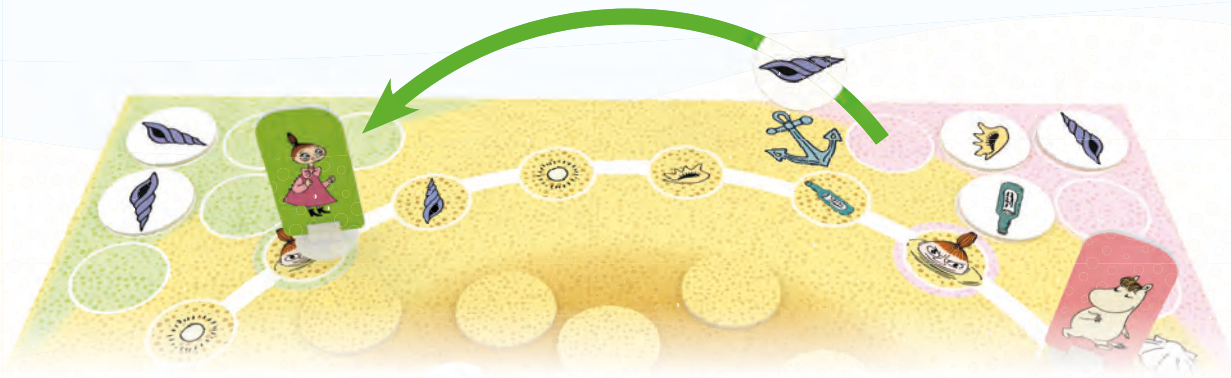
Pelaajan aarrevarasto on täynnä, kun siinä on kuusi aarretta. Kun pelaaja löytää seitsemännen aarteiden, hänen on siirrettävä yksi kuudesta aarteistaan takaisin pelilaudalle kuvapuoli ylöspäin, jotta hän voi asettaa seitsemännen aarteiden sen paikalle.

Myös silloin, kun pelaaja saa seitsemännen aarteiden Pikku Myy:n avulla pelikaverilta kähveltäen, hänen pitää siirtää yksi aiemmista aarteistaan pelilaudalle kuvapuoli ylöspäin.

Vinkki – viimeistään tässä vaiheessa kannattaa alkaa kerätä yhtä aarretyyppiä.

PELIN VOITTAMINEN

Pelaaja, joka saa ensimmäisenä kerättyä itselleen **kuusi samanlaista aarretta**, voittaa pelin!





STRANDSKATTER



Målet med spelet är att som första spelare samla sex likadana strandskatter.

INNEHÅLL:

- spelplan
- 4 muminfigurer med plastfötter
- 40 skattbrickor (8 x 4 olika skatter, 4 x tomma, 4 x vågor)
- tärning

FÖRBEREDELSE

Vik upp spelplanen och sprid ut skattbrickorna i mitten av spelplanen, med bildsidan nedåt. Den första gången ni spelar fäster ni muminfigurerna i plastfötterna. Varje spelare väljer en figur och placerar den på spelbanan på den Lilla My-ruta som har samma bakgrundsfärg som figuren.

SÅ SPELAR MAN

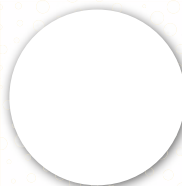
Den spelare som senast varit på stranden börjar. Hen slår tärningen och flyttar sin figur medurs, det antal steg som tärningen visar. När figuren stannar, kontrollerar spelaren vilken skatt figuren står på och försöker sedan hitta **samma skatt** bland brickorna i mitten av spelplanen.

Spelaren vänder upp en skattbricka.

SKATTER



TOMMA



VÅGOR



Om det är **rätt** skatt, tar spelaren brickan och placerar den i sitt hörn av spelplanen, på en av de reserverade platserna för skatter. Om det är **fel** skatt, lämnas brickan kvar på sin plats, med **bildsidan uppåt**. Om brickan är **tom**, plockas den bort ur spelet. Om det är en **våg**, vänds alla brickor som ligger med bildsidan uppåt på spelplanen tillbaka med bildsidan nedåt men de **blandas inte**.

Om den skatt som spelaren letar efter **redan ligger med bildsidan uppåt** på spelplanen, får hen ta den i stället för att vända en ny bricka.

När spelaren har slagit tärningen en gång och vänt en skattbricka, går turen vidare medurs till nästa spelare.

LILLA MY-RUTOR

Om en spelares figur hamnar på en av de fyra Lilla My-rutorna, får hen ta en skatt från en medspelare. Spelaren väljer själv vem hen tar skatten ifrån och vilken skatt det blir. Om inga skatter ännu hittats, händer ingenting.

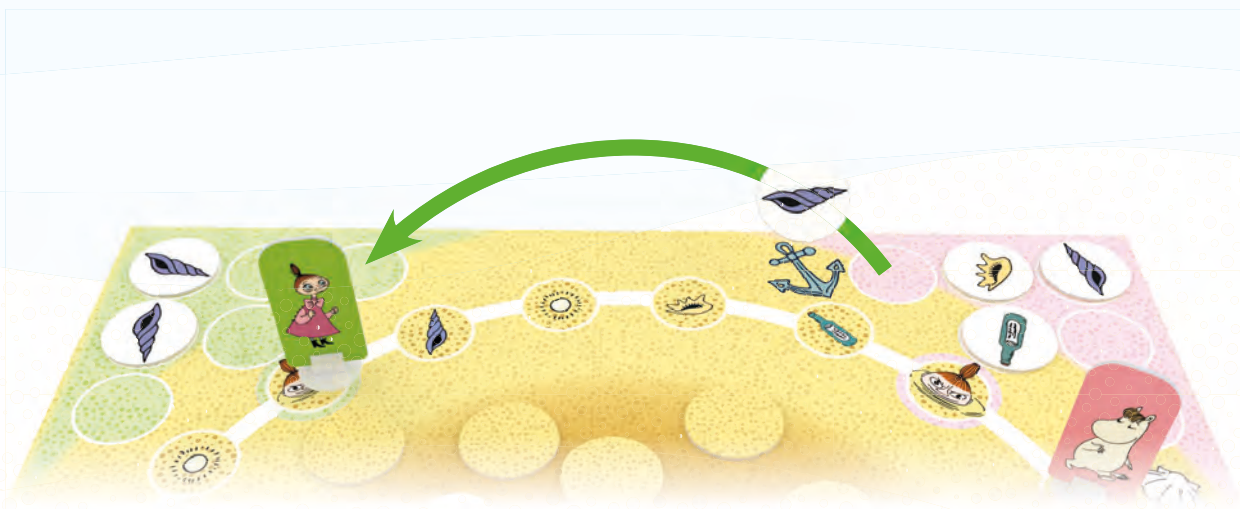
SEX SKATTER

När en spelare har sex skatter är samlingen full. När spelaren hittar en sjunde skatt, måste hen lägga tillbaka en av sina tidigare skatter på spelplanen, med bildsidan uppåt, för att kunna placera den nya skatten. Detta gäller även om spelaren får sin sjunde skatt via en Lilla My-ruta, även då måste en tidigare skatt läggas tillbaka på spelplanen, med bildsidan uppåt.

Tips – senast nu är det klokt att börja samla på en och samma sorts skatt.

SPELETS VINNARE

Den spelare som först lyckas samla **sex likadana skatter** vinner spelet!





SKATTESTRAND



Målet med spillet er å være den første som samler seks like skatter.

INNHold:

- spillbrett
- 4 mummifigurer med stativer
- 40 skattebrikker (8 x 4 ulike skatter, 4 tomme brikker, 4 bølger)
- terning

FORBEREDELSE

Legg skattebrikkene midt på spillbrettet med bildesiden ned. Før første spill setter dere mummifigurene i stativene sine. Deretter velger hver spiller seg en figur og plasserer den på det feltet med Lille My som har samme bakgrunnsfarge som figuren.

SLIK SPILLER DERE

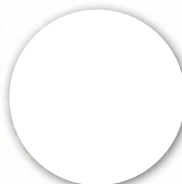
Finn ut hvem av dere som sist var på stranden. Den spilleren skal starte spillet!

Når det er din tur, kaster du terningen og flytter figuren din et tilsvarende antall felter med klokken rundt spillebrettet. Feltet du har havnet på angir hvilken skattebrikke du skal forsøke å finne blant dem som ligger midt på brettet.

SKATTER



TOMME



BØLGER



Nå snur du én valgfri skattebrikke:

- Hvis brikken **har riktig skatt**, tar du den og legger den på en av skatteplassene i hjørnet ditt av spillbrettet.
- Hvis brikken har **feil skatt**, lar du den ligge på bordet med **bildesiden opp**.
- Hvis brikkeren er **tom** skal du legge den til side.
- Hvis du har funnet en **bølgebrikke**, skal alle åpne skattebrikker midt på brettet vendes ned igjen. Brikkene på brettet blir liggende der de ligger, de skal **ikke blandes**.

Hvis skatten du er på jakt etter allerede ligger med bildesiden opp i midten, kan du velge å ta den i stedet for å snu en ny brikke.

Etter at du har kastet terningen og snudd (og eventuelt tatt) en skattemarkør, går turen videre til neste spiller med klokken.

LILLE MY-FELTENE

Hvis du lander på et av Lille My-feltene, kan du stjele en skattebrikke fra en annen spiller. Du bestemmer selv hvilken skatt du tar og fra hvem. Du får selvfølgelig ingenting dersom ingen har funnet noen skatter ennå.

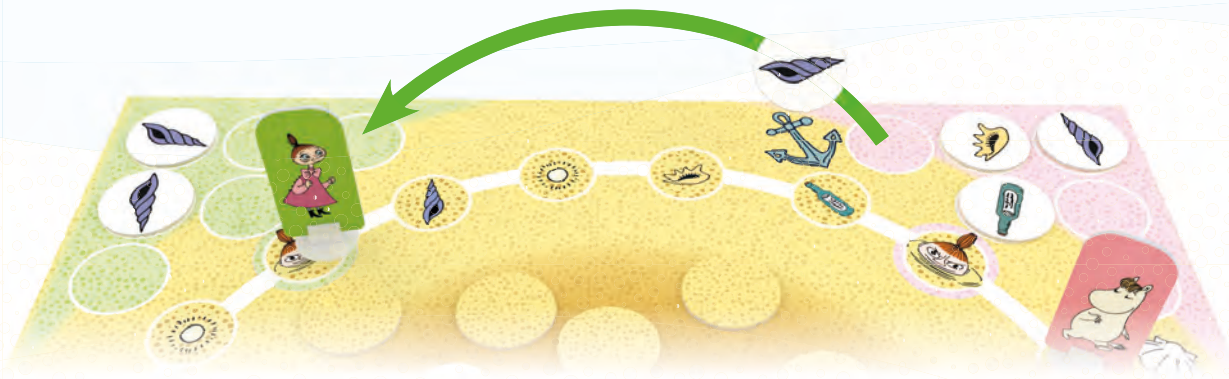
SEKS SKATTER

Hver spiller har seks plasser i sin skattesamling. Når du har seks skatter og finner en syvende, må du gjøre plass til den nye ved å legge én av dine seks første skatter tilbake til midten av brettet med bildesiden opp. Dette gjelder også hvis du får den syvende skatten ved hjelp av Lille My.

Tips – Hvis du ennå ikke har begynt å samle en bestemt type skatt, kan dette være et godt tidspunkt å starte på!

HVEM VINNER?

Den første spilleren som samler **seks like skatter** vinner spillet!





SKATTESTRAND



Målet i spillet er at være den første, der samler seks ens skatte.

INDHOLD:

- spilleplade
- 4 spillerfigurer med holdere
- 40 skattebrikke (8 x 4 forskellige skatte, 4 x blanke, 4 x bølger)
- terning

FORBEREDELSE

Spred skattebrikkerne midt på bordet med billedsiden nedad. Inden første spil monteres spillerfigurer på deres holdere. Derefter vælger hver spiller en figur og placerer den på Lille My-feltet, der matcher figurens baggrundsfarve.

SÅDAN SPILLER I

Spilleren, der senest har været ved stranden, begynder.

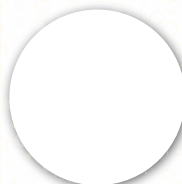
Når det er din tur, skal du slå med terningen og flytte din figur det antal felter på brættet i urets retning. Se på skatten på det felt, hvor din figur lander, og prøv at finde en **matchende skat** i midten af spillepladen.

Vend en skattebrik om, så den har billedsiden opad.

SKATTE



BLANK



BØLGE



Hvis brikken viser en **matchende skat**, skal du samle den op og placere den på en af pladserne til dine skatte i dit hjørne af spillepladen. Hvis brikken viser en **forkert type skat**, skal du lade den ligge på bordet med **billedsiden opad**. Hvis brikken er **blank**, lægges den til side. Hvis du vender en brik med en **bølge**, vendes alle brikker med billedsiden opad midt på spillepladen, så de igen har billedsiden nedad, men de **blandes ikke**.

Hvis den skat, du leder efter, **allerede ligger med billedsiden opad** midt på spillepladen, må du tage den i stedet for at vende en brik.

Når du har slået med terningen og vendt en skattebrik, går turen videre til spilleren til venstre.

LILLE MY-FELTET

Hvis du lander på et af Lille Mys felter, må du tage en skattebrik fra en af de andre spillere. Du må selv vælge, hvilken skattebrik du tager, og fra hvem du gør det. Hvis der ikke er fundet nogen skattebrikker endnu, sker der ingenting.

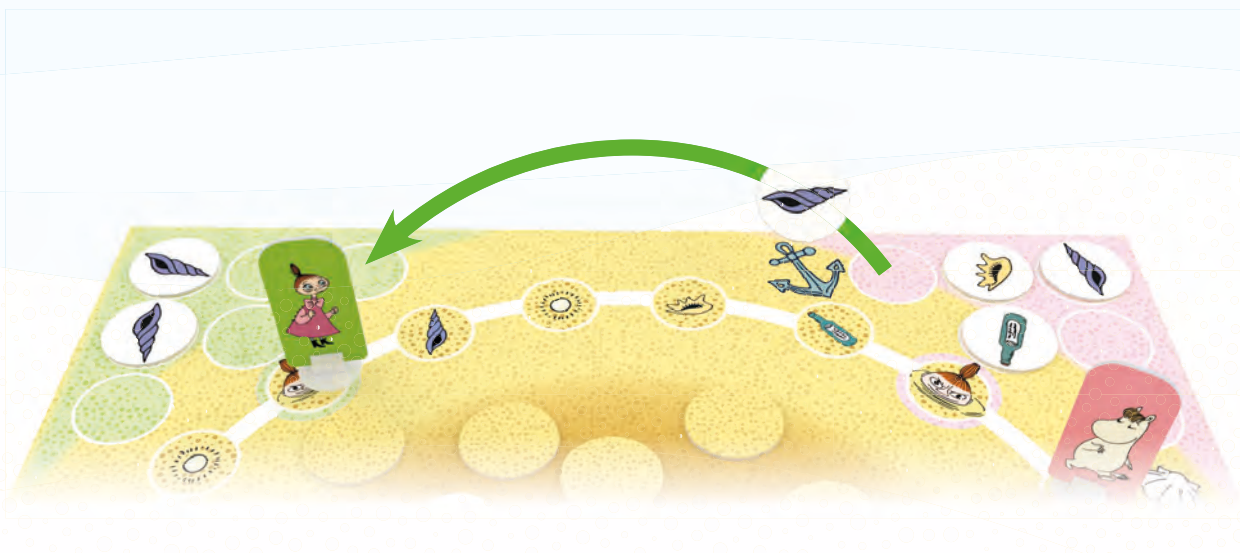
SEKS SKATTE

Hver spiller har plads til seks skatte i deres samling. Når du har seks skatte, og du finder den syvende, skal du returnere en af dine skatte til midten af spillepladen med billedsiden opad, så der bliver plads til den nye skat. Dette gælder også, hvis du tager den syvende skat fra en anden spiller med hjælp fra Lille My.

Tip – Hvis du ikke er begyndt at samle en bestemt type skat, er dette en god mulighed for at komme i gang!

SPILLETS VINDER

Den første spiller, der får **seks ens skatte**, vinder spillet!





TREASURE BEACH



The aim of the game is to be the first to collect six identical treasures.

CONTENTS:

- game board
- 4 Moomin characters with stands
- 40 treasure tokens (8 x 4 different treasures, 4 x blank, 4 x wave)
- dice

SETUP

Spread the treasure tokens in the centre of the game board, face down. Before the first game, attach the Moomin characters to their stands. Then, each player selects a character and places it on the Little My space matching the character's background color.

HOW TO PLAY

The player who most recently went to the beach starts.

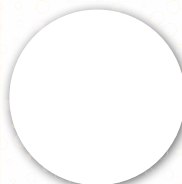
On your turn, roll the dice and move your character accordingly on the game track, in a clockwise direction. When the character stops, see which treasure they are standing on and try to find a **matching treasure** in the centre of the game board.

Turn over one treasure token on the game board.

TREASURES



BLANK



WAVE



If the token has a **matching treasure**, pick it up and place it on one of the treasure spaces in your corner of the game board. If the token has a **wrong type of treasure**, leave it on the table, **face up**. If the token is **blank**, move it aside. If you turn over a **wave** token, all face-up tokens in the centre of the board are turned face down again but **not shuffled**.

If the treasure you are looking for is **already face up** in the centre of the board, you can take it instead of turning over a token.

Once you have rolled the dice and turned over a treasure token, the turn passes to the next player clockwise.

LITTLE MY SPACE

If you land on one of the Little My spaces, you can snatch a treasure token from another player. You get to decide which treasure you take and from whom. If no treasures have been found yet, you don't do anything.

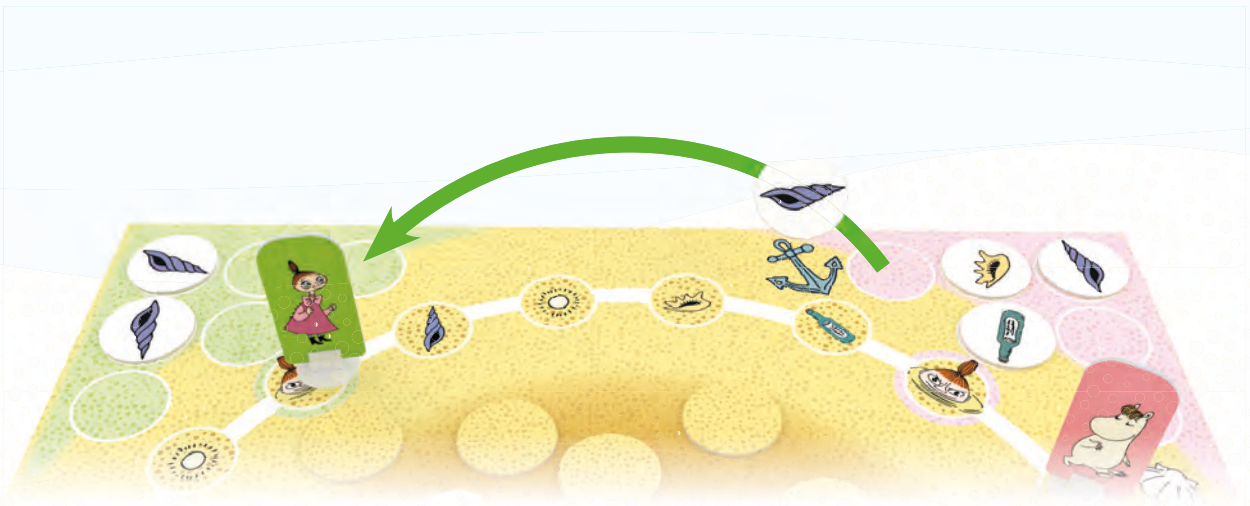
SIX TREASURES

Each player has six spaces in their treasure collection. When you have six treasures and you find the seventh one, you must return one of your treasures to the centre of the board, face up, to make room for the new treasure. This also applies if you take the seventh treasure from another player with the help of Little My.

Tip – If you haven't started collecting a specific type of treasure yet, now is a good time to start!

WINNING THE GAME

The first player to collect **six identical treasures** wins the game!



MOOMIN[®]

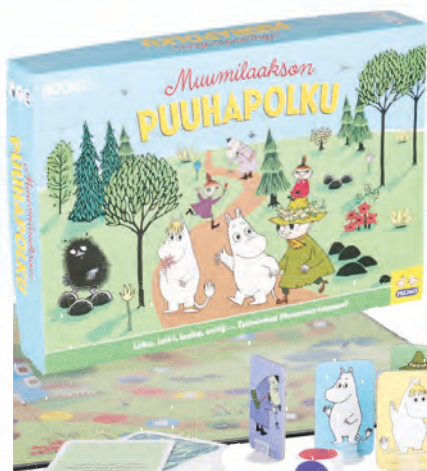
by martinex[®]



MUUMIT HIPASILLA + 



MUUMIPELI + 



MUUMILAAKSON PUUHAPOLKU + 



martinex[®]

Peliko / Martinex

Kuninkaanväylä 37

21280 RAISIO, FINLAND

martinex.fi • martinex.se

martinexshop.com

customersupport@martinex.fi

© 2025 Martinex, All Rights Reserved © Moomin Characters[™]