

# KAUKA HAETTU

Pelaajia: 2+

Ikä: 14+

Aika: 20 min

Sisältö:

240 korttia

## PELIN TAVOITE

Pelaajat nimeävät asioita tai esineitä, jotka vastaavat kädessä ja pöydällä olevien korttien kuvausta, ja pelaavat sopivat kortit pöydälle. Ensimmäisenä kaikista korteistaan eroon päässyt pelaaja voittaa.

## ALKUVALMISTELUT

**Huomio:** jos pelaajia enemmän kuin neljä, peli voidaan pelata joukkueissa.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan **15 korttia**, jotka he asettavat eteensä pinoon tekstipuoli alaspäin. Loput kortit pinotaan tekstipuoli alaspäin pelialueen reunaan kaikkien ulottuville. Tämä pino toimii pelissä vaihtopakana.

Jokainen ottaa **pinonsa 5 päällimmäistä korttia** käteensä näyttämättä niitä muille.

Vaihtopakan päällimmäinen kortti käännetään pelialueen keskelle tekstipuoli ylöspäin. Tämä on pelin **aloituskortti**.

## PELIN KULKU

Kauimpaa saapunut pelaaja aloittaa pelin, ja vuorot kiertävät myötäpäivään.

### Vuoro

Pelaaja yrittää vuorollaan keksiä esineen tai asian, joka sopii mahdollisimman moneen pelaajan kädessä olevaan korttiin ja vähintään yhteen pöydällä olevaan korttiin. Pelaaja **sanoo** keksimänsä **asian ääneen** ja **pelaa** kaikki **sopivat kortit pöydälle** sääntöjen mukaisesti.

Tämän jälkeen pelaaja nostaa korttipinostaan kortteja niin, että kädessä on taas viisi korttia. Jos pinossa on jäljellä alle viisi korttia, hän nostaa kaikkien loput kortit. Sitten pelaajan vuoro päättyy.

Jos pelaaja ei keksi sopivaa sanaa, hän voi korttien pelaamisen sijaan käyttää pelivuoronsa vaihtamalla haluamansa määrän kortteja vaihtopakasta. Kädestä poistetut kortit asetetaan vaihtopakan viereen poistopinoon.

*Korttien pelaamisessa noudatetaan seuraavia sääntöjä:*

Nimetyn kortteihin sopivan asian on oltava **konkreettinen asia tai esine**. Se ei saa olla abstrakti käsite.

Pelattavat kortit asetetaan **pöydälle sen kortin viereen, joka sopii pelaajan nimeämään asiaan**. Ensimmäisellä vuorolla kortit asetetaan aloitus-kortin viereen **(A)**, joten nimetyn asian on sovit-tava siihen.



Kortit asetetaan **suoraan riviin - vaakaan tai pystyyn**. Niitä ei saa asettaa kulmittain **(B)**.





**Peliko / Martinex**  
 Kuninkaanväylä 37  
 21280 RAISIO, FINLAND  
[martinex.fi](http://martinex.fi) • [martinex.se](mailto:martinex.se)  
[martinexshop.com](http://martinexshop.com)  
[customersupport@martinex.fi](mailto:customersupport@martinex.fi)  
 © 2025 Martinex, All Rights Reserved  
 Game inventor: Jack Degnan



Kortit saa asettaa pöydällä olevan kortin ylä- tai alapuolelle tai sivulle, tai pöydällä oleva kortti saa jäädä pelattujen korttien keskelle. Jos kortti on sivustaan kiinni muiden rivien korteissa (C), myös näiden korttien on sovittava nimettyyn asiaan.



Kortit saa asettaa myös kokonaisen pelatun korttirivin jatkoksi. Tällöin rivin kaikkien korttien on sovittava nimettyyn asiaan.

**Samaa asiaa ei saa nimetä pelissä toistamiseen.** Myös synonyymien ja muunnosten käyttö on kielletty. Jos kortteihin sopivaksi esineeksi on nimetty esimerkiksi "vesipullo", pelissä ei saa sanoa enää "vesikanisteri" tai "juomapullo".

## Korttien haastaminen

Kun pelaaja pelaa kortteja pöydälle, kuka tahansa vastapelaajista voi **haastaa** yhden tai useamman pelatun **kortin sopivuuden** nimettyyn asiaan. Pelaajan on tällöin perusteltava, miksi haastettu kortti sopii hänen nimeämäänsä asiaan. Tämän jälkeen muut pelaajat äänestävät, hyväksytäänkö kortti.

Jos kortti äänestetään sopimattomaksi, se siirretään pelaajan korttipinon alimmaiseksi. Muut pelatut kortit jäävät pöydälle. Jos sopimattomaksi äänestetty kortti on pöydällä valmiina ollut kortti, pelaaja joutuu ottamaan kaikki vuorolla pelaamansa kortit takaisin käteen. Jos äänet jakautuvat tasan, kortti/kortit jäävät pöydälle.

Haastamisen jälkeen pelaaja nostaa tarvittaessa tavalliseen tapaan kortteja, ja sitten vuoro päättyy.

## Korttien antaminen vastapelaajille

Jos pelaaja keksii todella moneen korttiin sopivan asian, hän saa antaa korttejaan muille!

Jos pelaaja onnistuu pelaamaan vuorollaan **neljä korttia**, hän antaa viidennen kortin kädestään haluamalleen vastustajalle.

Jos pelaaja onnistuu pelaamaan kaikki **viisi korttia**, hän antaa korttipinostaan kaksi päällimmäistä korttia haluamalleen vastustajalle.

Jos pelaaja lisää kortteja pöydällä jo olevaan **neljän tai useamman kortin riviin**, hän saa antaa korttipinostaan vastustajalle yhtä monta korttia kuin hän lisäsi riviin. Huom. nimetyyn asiaan on oltava merkittävästi erilainen kuin rivin yhteydessä aiemmin nimetty asia, ja kaikkien rivin korttien on sovittava nimettyyn asiaan.

Pelaaja saa jakaa antamansa kortit vastustajien kesken haluamallaan tavalla. Vastustajat asettavat saamansa kortit korttipinonsa alimmaisiksi.

## PELIN PÄÄTTYMINEN

Ensimmäisenä kaikista korteistaan eroon päässyt pelaaja voittaa pelin.

Jos haluatte pelata pidemmän pelin, jakakaa pelin alussa jokaiselle 20 korttia.