



## VENDESPIL

### INDHOLD

18 par brikker

### REGLER

Bland brikkerne og læg dem på bordet med billedsiden nedad. Når I har valgt, hvem der begynder, vender vedkommende to brikker og beholder dem, hvis de er ens. Spilleren bliver ved med at vende to brikker, så længe de er ens. Når spilleren vender to brikker, der ikke er ens, bliver de to brikker vendt med billedsiden nedad igen, og turen går til spilleren til venstre. Spillet fortsætter, indtil alle par er blevet fundet. Spilleren med flest par vinder spillet. Held og lykke. God fornøjelse!

Vendespilsserien består af tre spil, hvor alle har de samme baggrunde. Kombiner alle tre for et kæmpe spil med 54 par brikker!



## MEMORY-SPILL

### INDHOLD

18 brikkepar

### REGLER

Brikkene legges utover bordet med forsiden ned. Bland dem godt. Yngste spiller starter spillet. Som startspiller skal du vende to valgfrie brikker opp. Du får beholde dem hvis de er like, og deretter får du fortsette med å vende opp to nye brikker. Slik fortsetter turen din, helt til du vender opp to brikker som er ulike. Da vender du dem ned igjen, og sender deretter turen videre mot venstre. Slik fortsetter spillet rundt og rundt bordet, helt til alle brikkepar er funnet. Vinne gjør du ved å være den som har flest brikkepar. Lykke til og god fornøyelse!

Memory-spillserien består av tre spill, der alle brikkene har samme bakgrunn. Kombiner alle tre for å lage et gigantisk spill med 54 brikker!

# MEMO

*Säännöt · Regler · Rules*



**MOOMIN**  
by martinex



**Peliko**  
Martinex Oy  
Kuninkaanväylä 37  
21280 RAISIO, FINLAND  
www.peliko.com  
customersupport@martinex.fi

© 2026 Martinex, All Rights Reserved  
© Moomin Characters™



## MUISTIPELI

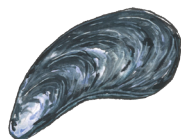
### SISÄLTÖ

18 paria kuvaalattoja

### SÄÄNNÖT

Kuvalaatat sekoitetaan ja asetetaan pelialueelle sekaisin kuvapuoli alaspäin. Nuorin pelaaja aloittaa kääntämällä ympäri kaksi laattaa. Jos laatat muodostavat parin, pelaaja saa ne itselleen. Hän saa jatkaa laattojen kääntämistä niin kauan kuin pareja muodostuu. Jos pelaaja kääntää kaksi erilaista laattaa, ne käännetään takaisin kuvapuoli alaspäin ja vuoro siirtyy myötäpäivään seuraavalle pelaajalle. Peliä jatketaan, kunnes kaikki kuvalaatat ovat saaneet parinsa. Eniten pareja kerännyt voittaa pelin!

Sarjaan kuuluu myös kaksi muuta muistipeliä, joiden laatoissa on samanlainen tausta. Voit yhdistää kaikki kolme peliä, jolloin saat 54 laatan jättimuistipelin!



## MINNESSPEL

### INNEHÅLL

18 par bildbrickor

### REGLER

Blanda brickorna och sprid ut dem på spelområdet med bildsidan nedåt. Den yngsta spelaren börjar och vänder upp två brickor. Om brickorna är likadana får spelaren behålla dem. Hen får fortsätta att vända upp två brickor åt gången så länge hen hittar par. När spelaren vänder upp två brickor som är olika, vänds de tillbaka med bildsidan nedåt och turen går till följande spelare. Spelet fortsätter tills alla bildparen hittats. Spelaren med flest par vinner!

Det finns tre fristående minnesspel i serien, som går att kombinera fritt, eftersom alla brickor har samma baksida. Kombinera alla tre för att skapa ett jättestort minnesspel med totalt 54 brickor!



## MEMORY GAME

### CONTENTS

18 pairs of picture tiles

### RULES

Shuffle the tiles and lay them on the playing area face down. The youngest player begins by turning over two tiles. If the tiles match, the player takes them. The player continues to turn over two tiles at a time, for as long as they match. When the player turns over two tiles that are different, they are flipped face down again, and the turn goes clockwise over to the next player. The game continues until all the pairs have been found. The player with most pairs wins the game!

The Moomin memo game series consists of three games, where all tiles have the same background. Combine all three to create a giant memo game of 54 tiles!