Hitta grejen

I spelet ”Hitta grejen” letar spelarna efter föremål som motsvarar beskrivningen på korten och samlar dem till sin egen plats. När alla har sju föremål avgörs vinnaren enligt villkoren på ett hemligt vinstkort.

INNEHÅLL

32 föremålskort (varav 3 är specialkort)

16 runda vinstkort

måttband

FÖRBEREDELSER

Bestäm tillsammans från vilket område föremålen ska hämtas. Därefter väljer varje spelare en egen plats på spelområdet där hen samlar sina föremål under spelets gång.
Blanda de runda vinstkorten och lägg dem i en hög med baksidan upp i mitten av spelområdet.
Sprid ut föremålskorten i spelkartongen och blanda dem. Bestäm om ni vill använda bildsidan, textsidan eller båda sidorna av föremålskorten under spelet.
Måttbandet läggs åt sidan, det används bara med vissa vinstkort.

SPELETS GÅNG

Spelaren som senast har tappat bort något börjar. Hen drar ett föremålskort ur spelkartongen med slutna ögon och visar eller läser upp det för de andra. Alla spelare börjar sedan leta efter ett föremål som motsvarar kortets beskrivning. När alla spelare har återvänt till sina platser med sina föremål, drar nästa spelare ett nytt kort och processen upprepas. Totalt dras sju föremålskort.
Vissa kort har mycket tydliga beskrivningar, till exempel ”penna/pennor”, medan andra är mer öppna för tolkning, till exempel ”något mjukt”. När man spelar med bildsidan, får spelarna själva tolka vad bilderna föreställer.
Om föremålet på kortet är något som inte är tillgängligt för alla spelare, kastas kortet och ett nytt dras från spelkartongen.
Obs! Ta inte föremål från andra spelares samlingar.

SPECIALKORT

1. Hitta på tillsammans! – Spelarna bestämmer tillsammans vilken typ av föremål som ska hittas.

2. Hitta på själv! – Varje spelare bestämmer själv vilket föremål hen ska hitta.

3. Ge bort! – I turordning ger varje spelare ett av sina föremål till spelaren till vänster.



1. 2. 3.

VINNAREN

När sju föremålskort har spelats är spelet slut och det är dags att ta reda på vem som vinner. Någon av spelarna vänder på det översta kortet i vinstkortshögen, som visar hur man vinner. Om kortet till exempel säger ”längsta raden”, arrangerar varje spelare sina föremål i en rad. Den spelare vars föremål bildar den längsta raden vinner spelet. Använd gärna måttbandet där det kan vara till nytta, som i detta exempel med ”längsta raden”.
Efter spelet kom ihåg att lägga tillbaka alla föremål på sina platser.

Peliko / Martinex Oy
Kuninkaanväylä 37, 21280 RAISIO, FINLAND
www. peliko.com • customersupport@martinex.fi
© 2026 Martinex, All Rights Reserved
Game Inventor: © Meri Reuhkala & Jenni Louhia