Onnekas etsijä

Onnekas etsijä -pelissä pelaajat etsivät korttien kuvausta vastaavia esineitä ja keräävät ne omalle paikalleen. Kun jokaisella on seitsemän esinettä, voittaja ratkaistaan salaisen voittokortin perusteella.

SISÄLTÖ:

32 esinekorttia
(joista 3 on erikoiskortteja)

16 pyöreää voittokorttia

mittanauha

ALKUVALMISTELUT

Pelaajat sopivat yhdessä, miltä alueelta esineitä haetaan. Tämän jälkeen jokainen pelaaja valitsee itselleen paikan, johon kerää pelin aikana hakemansa esineet.

Pyöreät voittokortit sekoitetaan ja pinotaan pelialueen keskelle taustapuoli ylöspäin.

Esinekortit levitetään pelilaatikkoon ja sekoitetaan hyvin. Pelaajat päättävät, käyttävätkö he pelissä esinekorttien kuva- vai tekstipuolta vai molempia.

Mittanauha asetetaan sivuun – sitä tarvitaan joidenkin voittokorttien yhteydessä.

PELIN KULKU

Viimeksi jotain hukannut pelaaja aloittaa. Hän nostaa silmät suljettuina laatikosta yhden esinekortin ja näyttää/lukee sen muille. Kaikki pelaajat lähtevät etsimään kortin kuvaukseen sopivaa esinettä. Kun kaikki ovat palanneet löytöineen omalle paikalleen, seuraava pelaaja nostaa uuden kortin ja sama toistetaan. Esinekortteja nostetaan yhteensä seitsemän.

Joidenkin korttien kuvaus on hyvin yksiselitteinen, esimerkiksi ”kynä/kyniä”, kun taas toisissa on enemmän tulkinnanvaraa, esimerkiksi ”jotain pehmeää”. Esinekorttien kuvapuolella pelattaessa pelaajat saavat itse tulkita, mitä kuvat tarkoittavat.

Jos kortissa oleva esine on sellainen, ettei se ole kaikkien pelaajien saatavissa, kortti hylätään ja pelilaatikosta nostetaan uusi tilalle.

Huomio: Muiden pelaajien esinekasoista ei saa ottaa esineitä.

ERIKOISKORTIT

1. Keksikää yhdessä! – Pelaajat keksivät yhdessä, millainen esine pitää hakea.

2. Keksi itse! – Jokainen pelaaja saa itse päättää, millaisen esineen hakee.

3. Anna pois – Jokainen pelaaja antaa vuorollaan yhden esineistään vasemmalla puolellaan olevalle pelaajalle.



1. 2. 3.

VOITTAMINEN

Kun seitsemän esinekorttia on pelattu, peli päättyy ja on aika selvittää voittaja. Pelaajat kääntävät voittokorttipinon päällimmäisen kortin, josta selviää, miten peli voitetaan. Jos kortissa lukee esimerkiksi ”pisin jono”, jokainen pelaaja asettaa hakemansa tavarat jonoon. Pelin voittaa pelaaja, jonka esineistä muodostuu pisin jono. Voittajan selvittämisessä voi tarvittaessa käyttää mittanauhaa.

Pelin päätteeksi kerätyt tavarat palautetaan omille paikoilleen.

Peliko / Martinex Oy
Kuninkaanväylä 37, 21280 RAISIO, FINLAND
www. peliko.com • customersupport@martinex.fi
© 2026 Martinex, All Rights Reserved
Game Inventor: © Meri Reuhkala & Jenni Louhia