

A **AUGMENTER**
LA CLASSE
P.23

B **BOULEVERSER**
LA BIBLIOTHEQUE
P.39

C **CONTER**
P.49

D **DÉCLOISONNER**
LE HALL
P.51

E **ÉCOUTER**
P.61

F **FABRIQUER**
P.63

G **GRIFFONNER**
P.65

H **HYBRIDER**
LA COUR
P.67

I **IMAGINER**
P.81

J **JOUER**
P.83

K **KLAXONNER**
P.85

L **LÉZARDER**
P.87

M **MUTUALISER**
LE PRÉAU
P.89

N **NAVIGUER**
P.97

O

**OUVRIR
LA CANTINE
P.99**

V

**VALORISER
LE SPORT
P.129**

P

**PARTAGER
P.109**

W

**WIFISER
P.137**

Q

**QUESTIONNER
P.111**

X

**XYLOPHONER
P.139**

R

**RÊVER
P.113**

Y

**YOYOTER
P.141**

S

**SOCIALISER
LE COULOIR
P.115**

Z

**ZIGZAGUER
P.143**

T

**TÂTONNER
P.125**

U

**UNIR
P.127**