

REGLER VINTERCUP 2019 REIPÅ IL

Norges fotballforbunds spilleregler og retningslinjer gjelder i hovedsak for vintercup 2019 Reipå IL. Disse finnes i sin helhet på NFF sine nettsider.

Lagliste må leveres før første kamp. Det er ønskelig at denne tilsendes turneringsleder på mail før turneringen, ev legges inn i profoxio. Dispensasjoner for bruk av overårige gitt av egen fotballkrets gjelder også under turneringen. Kopi av dispensasjonen leveres sekretariatet før første kamp, og skal forevises motstanders lagleder ved hver kamp. Det gis ingen dispensasjoner utenom de som kretsen har godkjent med mindre det foreligger særskilte søknader med spesielle årsaker.

Det spilles kamper med en varighet på 22 minutter. Lagene må være klare til kamp på riktig bane i god tid før kampstart

En spiller kan kun spille på ett lag gjennom hele turneringen i samme klasse i klassene fra småjenter og smågutter (sluttspillklasser) Spillere på lag fra 12 år og yngre kan brukes på flere lag.

Ved poenglikhet i de innledende runder avgjøres rekkefølgen slik:

1. Målforskjell
2. Flest scorede mål
3. Innbyrdes oppgjør
4. Loddrekning

Sluttspillet avvikles som cup og ved uavgjort resultat blir kampene avgjort som følger:

Smågutter/Småjenter

1: 2 ganger 5 min ekstraomganger (sudden death)

2. Straffespark, fem straffer til hvert lag, ved likhet etter disse fem, 1 staffe til hvert lag inntil det er en vinner

For øvrig følges NFF's reglement med 3 poeng for seier og 1 poeng for uavgjort.

PREMIERING:

De tre beste lag i hver klasse i småjenter/smågutter blir premiært med pokal. Alle spillerne får individuell premie.

KLAGEBEHANDLING

Reipå IL Vintercup har en dommerkomité som avgjør klager. Klager må meldes skriftlig. Ved levering av skriftlig klage betales det kr. 200 i gebyr, dersom klagen blir tatt til følge, tilbakebetales dette beløp.

Utdrag fra NFF's regler, som er særlig aktuelt under vintercup'en:

For alle klasser:

Spilleregel 2 – ballen

For klassene 10–14 år, benyttes ball nr. 4

For klassene 6-9 år, benyttes ball nr. 3

Spilleregel 3 – antall spillere

Femmer

Det benyttes fem spillere på hvert lag samtidig, inkludert keeper. Keeper benytter farger som skiller ham/henne fra med- og motspillere. Det anbefales en spillertropp på sju spillere, to innbyttere per lag. Innbytte kan skje når som helst (flygende innbytte), og skal foretas i nærheten av midtlinjen. Unntak: Keeper kan kun byttes ved stopp i spillet.

Ekstra spiller i femmer opp til og med 12 år

Når differensen i en kamp blir fire mål, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere. Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen blir mer enn fire mål.

Spilleregel 4 – spillernes utstyr:

Spillerne må ha passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere. Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes (f.eks. smykker, klokker etc.).

Spilleregel 5 – dommeren

Alle kamper skal ledes av en dommer som har full myndighet til å håndheve spillereglene i forbindelse med den kamp han/hun er oppnevnt til.

Spilleregel 9 – ballen i og ute av spill

Ballen er ute av spill når hele ballen er utenfor mållinjen, sidelinjen eller når dommeren har stoppet spillet.

SPILLEREGLER FOR FEMMERFOTBALL FOR UNGDOM

Spilleregel 8 – spillets begynnelse

Før kampen tar til velger lagene mellom banehalvdel og avspark. Det laget som vinner myntkastet skal velge banehalvdel. Det andre laget tar avspark. Det kan gjøres mål direkte fra avspark.

Spilleregul 10 – når mål gjøres

Når hele ballen har passert målstreken er det mål. Etter godkjent scoring settes spillet i gang fra midten av det laget som ikke scoret målet. Det kan gjøres mål direkte fra avspark.

Spilleregul 12 – feil og overtredelser

Direkte frispark

Det er ti forseelser som straffes med direkte frispark, og forutsetningene er at

- ballen må være i spill
- forseelsen må være gjort på spillebanen
- forseelsen må være gjort mot en motspiller
- dommeren må oppfatte forseelsen som uforsiktig, hensynsløs eller med unødig mye kraft (gjelder punktene 1–6).

Dommeren skal dømme frispark dersom en spiller:

1. sparker eller forsøker å sparke en motspiller
2. feller eller forsøker å felle en motspiller
3. hopper på en motspiller
4. angriper en motspiller
5. slår eller forsøker å slå en motspiller
6. skyver en motspiller

Et direkte frispark skal også dømmes når en spiller gjør seg skyldig i en av de følgende fire forseelser:

1. under utførelse av en takling treffer motspiller før ballen
2. spytter på en motspiller
3. holder en motspiller
4. med forsett tar i / spiller ballen med hånd eller arm (unntatt keeper i eget straffefelt)

Straffespark

Et straffespark blir tildelt motparten hvis en spiller innenfor eget straffesparkfelt begår en av de forannevnte ti forseelser (a–j), uansett hvor ballen befinner seg på spillebanen, forutsatt at den er i spill.

Indirekte frispark

Det er ikke et krav at forseelsen skal være «stygg» eller «alvorlig» eller gjort mot en motspiller, for å kunne straffes med indirekte frispark. Indirekte frispark kan følgelig også dømmes ved forseelser mot en spiller fra eget lag.

Forutsetningene er:

- Ballen må være i spill
- Forseelsen må være gjort på spillebanen

Et indirekte frispark tildeles også motstander hvis keeperen innenfor eget straffesparkfelt begår en av følgende forseelser:

1. bruker mer enn seks sekunder når han/hun kontrollerer ballen med hendene før han/hun frigjør den for spill
2. berører ballen med hendene igjen etter at han/hun har frigjort den for spill og den ikke er berørt av annen spiller
3. tar ballen med hendene etter at den med hensikt er sparket til ham fra en medspiller
4. tar ballen med hendene etter å ha mottatt den direkte fra et innkast tatt av en medspiller

Indirekte frispark tildeles motstanderne hvis en spiller, etter dommerens skjønn:

1. spiller på en måte som anses som farlig
2. stenger en motspiller fra å komme fram
3. hindrer keeperen i å frigjøre ballen fra hendene
4. begår enhver annen forseelse som ikke tidligere er nevnt i regel 12, hvor spillet stoppes for å advare eller vise ut en spiller

Gult kort

Tildeles en spiller som

- gjør seg skyldig i usportslig opptreden
- ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser
- har gjentatte overtredelser av spillereglene
- hindrer gjenopptagelse av spillet
- unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark, hjørnespark eller innkast
- inntreder eller gjeninntreder på spillebanen uten dommerens samtykke
- med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke

Håndheving av gult kort (umiddelbar soning)

Det er vedtatt at det skal innføres tidsbestemte utvisninger som erstatning for gule kort i Ungdomsfotball i aldersklassene 13–16 år. De forseelser som er gjenstand for gult kort (advarsel) etter spilleregul 12 – skal erstattes av 5 minutters utvisning.

- Dommer viser gult kort (som tidligere).
- Spiller skal forlate banen i 5 minutter og tiden regnes fra spillet gjenopptas. Etter 5 minutter kan spilleren komme inn på banen igjen. Det trenger ikke å være stopp i spillet, men spilleren må få klarsignal fra dommeren.
- Utvist spillers lagleder er ansvarlig tidtaker for den enkelte utvisning.
- Kommer spiller opplagt for tidlig inn (feil av lagleder), skal spilleren ut og sone resten av tiden. Lagleder må rapporteres til kampens myndighet.
- Om samme spiller får 2 gule kort i samme kamp, regnes det som rødt kort. Spilleren kommer ikke inn igjen, og laget spiller med en mindre resten av kampen.
- Ved mer enn 2 tidsbestemte utvisninger samtidig – utsettes soningen av den tredje til den første er ferdig. Maks. 2 «utvisninger» samtidig. Dette vil også gjelde om det er gitt direkte rødt kort, da vil det kun sones for en utvisning ad gangen. Ved niefotball bør man aldri komme under seks spillere på hvert lag. Det vil si at dersom et lag har fått tildelt to røde kort, kan laget samtidig sone én 5 minutters utvisning.
- Om keeperen skal ut i 5 minutter, må laget sette annen spiller (draktskifte) i mål. Ordinær keeper kan kun returnere ved stopp i spillet.
- Alle tidsbestemte utvisninger er sonet ferdig ved kampslutt.

Utvisning – rødt kort

Tildeles spiller som begår en av de sju følgende forseelser:

- er skyldig i alvorlig brudd på spillereglene
- er skyldig i voldsom opptreden
- spytter på en motspiller eller enhver annen person
- fratar motparten et mål eller klar scoringssjansje ved forsettlig bruk av hånden (gjelder ikke keeper i eget straffesparkfelt)
- fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar scoringssjansje ved å begå en forseelse som skal straffes med frispark eller straffespark
- bruker fornærmende, krenkende eller grov språkbruk/gestikulering
- blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp

Spilleregel 13 – frispark

Direkte frispark

- Hvis ballen ved et direkte frispark spilles direkte i motstanderens mål skal mål godkjennes.
- Hvis et direkte frispark settes direkte i eget mål, skal hjørnespark tildeles motparten.

Indirekte frispark

Dommeren viser indirekte frispark ved å løfte armen over hodet. Han holder armen i denne stillingen til sparket er tatt og ballen blir berørt av en annen spiller eller går ut av spill. Avstand mellom ball og motstandere ved frispark er 5 meter.

Spilleregel 14 – straffespark

Straffespark dømmes mot et lag som har begått en av de 10 forseelsene som medfører direkte frispark til motstander når forseelsen er begått innenfor eget straffesparkfelt og ballen er i spill. Mål kan scores direkte fra straffespark. Tid skal legges til for at et straffespark kan utføres i slutten av begge omgangene og i eventuelle ekstraomganger. Straffesparket tas 8 meter fra mållinje, på straffesparklinjen

Spilleregel 15 – innkast

Innkastet skal tas fra det stedet ballen passerte sidelinjen. Kastet utføres med begge hendene, kaster ballen bakfra og over hodet. Spilleren skal ha en del av hver fot på sidelinjen eller på bakken utenfor sidelinjen.

Spilleregel 16 – målspark

Målspark tas hvis ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Ved målspark kan ballen spilles/kastes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken, men ikke over midtlinjen. Hvis dette skjer skal det dømmes frispark til motparten fra der ballen passerer midtlinjen.

NB! I ungdomsfotballen (og eldre) kan keeper *etter redning* kaste/spille ballen over midtlinjen.

Spilleregel 17 – hjørnespark

Hjørnespark tas fra stedet hvor mållinjen og sidelinjen møtes. Motstander må være minst 5 meter fra ballen.

SPILLEREGLER FOR 5'ER FOTBALL FOR BARN

Spillereglene gjelder for alle fotballkamper i klassene opp til og med 12 år i barnefotballen. I disse klassene er det overordnet for all dømming at dommeren skal betrakte fotball som en lek for spillerne. Dommeren skal ikke unødig avbryte spillet, men sørge for at alle spillerne behandles likt. Dommeren skal i stor grad veilede når spilleren gjør feil.

Spilleregel 8 – spillets begynnelse

Før kampen velger lagene mellom banehalvdel og avspark. Det laget som vinner myntkastet skal velge banehalvdel. Det andre laget tar avspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra avspark. Dersom dette skjer skal det tas nytt avspark.

Spilleregel 10 – når mål gjøres

Når hele ballen har passert målstreken er det mål. Etter godkjent scoring settes spillet i gang fra midten av det laget som ikke scoret målet. Det kan ikke gjøres mål direkte fra avspark.

Spilleregel 12 – feil og overtredelser

Dommeren bør gi tilsnakk ved gjentatte overtredelser. Kort benyttes ikke. En spiller som er kvalifisert for advarsel vises vekk fra banen. Bortvisningen har ingen senere følger for spilleren. Bortvist spiller kan erstattes av en ny spiller.

Det dømmes frispark når en spiller

1. feller en motspiller
2. holder eller dytter en motspiller
3. tar ballen med hånden (med forsett)
4. gjør noe som kan være farlig for de andre spillerne
5. når en spiller holder seg fast i vantet (gjelder bare treer)
6. hvis ballen under en lenger tid blir låst fast, enten mot vant eller motspiller, dømmes dropp. Dropp skjer på midten av banen, og ballen skal være i bakken før spillerne kan røre den (gjelder bare treer).

Feil og overtredelser ved målspark

Det er ikke lov å kaste eller spille ballen direkte over midtlinjen ved målspark, eller når keeperen skal frigjøre ballen etter redning. Hvis dette skjer skal det dømmes frispark til motparten fra der ballen passerer midtlinjen.

NB! Hvis keeperen tar ballen med seg utenfor straffesparkfeltet *etter redning* kan han/hun spille over midtlinjen.

Feil og overtredelser ved tilbakespillsregelen

Spilles ballen (med foten) med vilje til egen keeper, kan han/hun ikke ta ballen med hendene innenfor eget straffesparkfelt.

Eventuell bestrafning i femmer og sjuer

Det skal påpekes at dette ikke er lovlig (klubbdommer er veileder). Deretter skal keeperen spille ballen ut på vanlig måte.

Skjer dette *gjentatte ganger (1)* skal motstander tildeles et frispark fra midtlinjen.

(1) Med «gjentatte ganger» under brudd på Spilleregel 12 – tilbakespillsregelen, mener NFF følgende:

Femmerfotball:

Dommer må veilede to ganger (1. opplyse + 2. påminnelse + 3. bestrafning)

Spilleregel 13 – frispark

Frispark kan skytes direkte i motstanderens mål. Frispark satt direkte i eget mål gir corner til motstanderen. Alle frispark er direkte frispark. Motstanderen må være minst 5 meter fra ballen ved avspark og frispark.

Spilleregel 14 – straffespark

Frispark innenfor straffesparkfeltet tildelt det angripende lag tas som straffespark fra straffesparklinjen (målfeltlinjen). Straffesparket tas 6 meter fra mållinje, på straffesparklinjen.

Spilleregel 15 – innkast

Innkastet skal tas fra det stedet ballen passerte sidelinjen. Kastet utføres med begge hendene, kaster ballen bakfra og over hodet. Spilleren skal ha en del av hver fot på sidelinjen eller på bakken utenfor sidelinjen. Ved feil utførelse skal dommeren veilede spilleren om hva som var feil og ta det på nytt. Hvis samme lag/spiller gjentatte ganger kaster feil, tildeles kastet motstanderen. .

Eventuell bestrafning i femmer og sjuer

Hvis keeperen tar opp ballen etter innkast fra medspiller skal det påpekes at dette ikke er lovlig (dommer skal veilede). Deretter skal keeperen spille ballen ut på vanlig måte. Skjer dette *gjentatte ganger (2)* skal motstander tildeles et frispark fra midtlinjen.

(2) Med «gjentatte ganger» under brudd på Spilleregel 15 – innkast, enten det er feil innkast eller at målvakt tar opp ballen etter innkast fra medspiller, mener NFF følgende:

Femmerfotball: Dommer må veilede to ganger (1. opplyse + 2. påminnelse + 3. bestrafning)

Spilleregel 16 – målspark

Målspark tas hvis ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Ved målspark kan ballen sparkes/kastes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken.

Motstander må være utenfor pressfri sone ved målspark

Det forsvarende lag kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra keeperen. Brudd på regelen fører til ny igangsetting. Hvis keeperen etter redning tar med seg ballen utenfor målfeltet, kan keeperen spille så langt han/hun vil.

Det er ikke lov å kaste eller spille ballen over midtlinjen ved målspark, eller når keeperen skal frigjøre ballen etter redning. Hvis dette skjer skal det dømmes frispark til motparten fra der ballen passerer midtlinjen.

Spilleregel 17 – hjørnespark

Hjørnespark tas fra stedet hvor mållinjen og sidelinjen møtes. Motstander må være minst 5 meter fra ballen.
