

## **Spilleregler og retningslinjer - barnefotball**

### **Spilleberettigelse**

Turneringen følger NFF's aldersbestemmelser for 2019.

Keeper kan delta på to lag i samme klasse i innledende kamper.

Utespiller kan kun delta på ett lag i samme klasse i innledende kamper.

Lagene leverer spillerliste før første kamp til sekretariatet.

Et lag kan ha maks 2 overårige spillere med 1 spiller på banen av gangen.

Overårige spillere skal utpekes for dommer og møtende lag og spesielt bemerkes på spillelisten.

Det er lov å stille med lag som ikke er meldt på i serie, så lenge de følger regler om spilleberettigelse.

Hvert lag har anledning til å stille med 2 gjestespillere.

Det kan benyttes inntil 5 reserver som innbyttere på hvert lag i en kamp, som spilles i en offisiell turnering.

I sluttspill kan to spillere erstattes med spillere fra annet lag fra samme klubb i samme klasse.

Sekretariatet må ha beskjed om slik endring i spillelisten senest 15 min før kampstart.

- Målvakt benytter farger som skiller ham/henne fra med- og motspillere.
- Innbytte kan skje når som helst (flygende innbytte), og skjer ved midtlinjen.  
Unntak: Målvakt kan kun byttes ved stopp i spillet.
- Spillerne må ha passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere.
- Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes f.eks. smykker, hals, klokker etc.

### **Rangering av lag :**

Lagene rangeres i tabell etter: a) poeng, b) målforskjell, c) flest scorede mål, d) innbyrdes oppgjør, e) myntkast. Dersom et lag ikke kan stille til oppsatt/tid sted, fører dette til 'Lag ikke møtt', dvs. 3-0 og 3 poeng til motstander. Sluttspillet arrangeres som cup. Ved uavgjorte kamper i sluttspillet skal det spilles ekstraomganger på inntil 2 x 5 minutter uten pause. Det lag som scorer først i ekstraomgangene kåres som vinner og kampen avbrytes (Golden goal). Er resultatet fortsatt uavgjort etter ekstraomgangene, skal kampresultatet avgjøres på straffespark-konkurranse med tre forsøk pr. lag. Hvis det ikke er en avgjørelse da, blir det ett og ett straffespark pr. lag inntil et lag står som vinner.

Alle spiller i alle klasser blir premiært uavhengig av plasseringer

### **Banehalvdel / Linjemann**

Hjemmelag tar avspark og starter på banehalvdel med mål merket med banenummer.

Kampvert peker ut en linjemann fra hvert lag. Finaler dømmes med dommertrio.

### **Utstyr**

Leggskinn og fotballsko er påbudt. Hvert lag stiller med vikedrakter/vester, Ved draktlikhet må laget som står oppført som borte lag benytte vikedrakter/vester.

### **Spilletid**

Spilletid er 1x25 minutter. Kun finaler spilles 2x20 minutter med sidebytte og 5 min. pause.

Alle lag må være klar minimum 10 min. før kampstart ved banen.

**Advarsler/utvisninger**

Gult kort gis etter vanlige regler. Spiller som pådrar seg 2 gule kort, må stå over påfølgende kamp (etter advarsel nr. 2). Spiller som pådrar seg utvisning, kan ikke komme inn igjen i kampen, og må også stå over neste kamp. Ytterligere soning vurderes basert på hendelse/rapport. I slike tilfeller vil laget bli informert om vedtak fra arrangørens side. Utvisninger og eventuelle rapporter som har grunn i særdeles grov fremferd kan forventes bli rapportert inn til overordnet myndighet (Indre Østland Fotballkrets) for videre sanksjoner.

**Protester**

Eventuelle protester på forhold under kampen må være innlevert til sekretariatet innen 15 minutter etter kampslutt. Protestgebyr er kr 300,-, som tilbakebetales hvis protesten tas til følge. Juryens avgjørelse er endelig.

**Jury**

Juryen på tre medlemmer ledes av en representant fra arrangørklubben. I tillegg skal det være en representant fra dommerne og en representant fra et deltakende lag.

**Spilleregler niefotball:**

For fullstendig regeltekst henvises til Breddereglementet kapittel 6.  
Det benyttes ni spillere på hvert lag samtidig, inkludert målvakt.

**Spilleregler elverfotball:**

For fullstendig regeltekst henvises til Breddereglementet kapittel 6  
Det benyttes elleve spillere på hvert lag samtidig, inkludert målvakt.