



Turneringsregler Slidrefjorden cup

1. NFF's reglement ligger til grunn for cupens eget turneringsreglement.

2. Klasseinndeling:

Turneringen gjelder for G/J-9, G/J-11, G/J-13 og G/J-15

3. Spilleform

G/J-9, G/J-11 og G/J-13 spiller alle sine kamper på en dag fra 3-5 kamper.

G/J-15 spiller innledende kamper + sluttspill. Dette kan gå over to dager.

4. Spilletider:

I G/J -9, G/J-11, G/J-13 og G/J-15 innledende kamper er spilletiden 2x10 minutter.

I sluttspill G/J 15 spilles det 2x15 minutter.

5. Antall spillere:

Alderstrinn 9 år og 11 år spiller med 5 spillere på banen (4 spillere + keeper)

Alderstrinn 13 år og 15 år spiller med 7 spillere på banen (6 spillere + keeper)

En spiller kan spille på lag i høyere aldersklasse, men ikke på flere lag i samme klasse (dette kan fravikes etter søknad). Det kan ikke overføres spillere fra utslått lag til et gjenværende lag innen samme cupklasse. Spillere som deltar i flere klasser, MÅ være påført på alle lagskjema i de klassene han/hun deltar før første kamp.

6. Aldersdispensasjon:

NFF's regler for disp. gjelder for cupen, jf kampreglement §2-3 og §2-4. Disposisjon fra krest som gjelder i serien gjelder også for turneringen. Spilletillatelsen fra krets må medbringes turneringen.

Et lag kan ikke ha med spillere fra annen klubb. Utlånsavtaler gjelder ikke.

7. Rangering av lag:

I klassene gutt/jente 13-år og yngre kåres ikke turneringsvinner.

Avgjørelse av kamper som står uavgjort etter ordinær tid i sluttspill for G/J-15:

Før første ekstraomgang foretas loddtrekning om hvem som skal starte. I ekstraomgangene skal det ikke være noen pause.

Laget som scorer først i ekstraomgangene vinner og kampen avbrytes derved (golden goal).

Står det fortsatt uavgjort etter ekstraomganger avgjøres kampene ved straffesparkkonkurranse.

8. Utstyr/drakter:

Ved draktlikhet skal det laget som er nevnt først i programmet bruke markeringsvester. Leggbeskyttere er påbudt.

9. Oppmøte til kamp:

Lag som ikke møter til fastsatt tid taper kampen, motstander gis seier – målscore 1-0 og 3 poeng.

10. Spilletts begynnelse:

Det laget som er oppført først i spilleprogrammet regnes som hjemmelag og står på banehalvdelen mot gangvei og tar 1. avspark. For 7er-lag står hjemmelaget med ryggen mot sekretariatet. Dommer har med kampball. Kampene blåses i gang og avsluttes med kraftig signal fra sekretariatet.

11. Jury:

Juryen består av

- | | | | |
|------|---------------------|-----------------|-----------|
| • .. | Cecilie Hippe | Turneringsleder | 950 89308 |
| • .. | Kad Erik Rindbråten | Fagvass IL | 90975467 |
| • .. | Ellen Grigstad | SR | 99228720 |
| • .. | Tom Kjetil Tørstad | Vang FK | 9900 7484 |
| | Sissel Brulbrandsen | Østl | 4020 9108 |

Juryen kan illegge følgende sanksjoner:

- Irettesetting.
- Karantene for spiller, trener eller leder i inntil tre kamper.
- Tap av kamp i turneringen som laget har vunnet eller spilt uavgjort. (Motstanderen tilkjennes tre poeng. Kampresultatet settes til 3-0.)
- Utelukkelse av lag fra turneringen.
- Bøter med inntil kr 2.000,- for lag.

I saker der det er snakk om å illegge sanksjoner gjelder NFFs Reaksjonsreglement samt NFFs Retningslinjer for sanksjoner tilsvarende. Den det er snakk om å illegge sanksjoner, skal enten skriftlig eller muntlig få anledning til å legge frem sitt syn på saken før avgjørelsen fattes.

Juryens avgjørelse er i alle saker endelig.

Mener juryen at det kan være grunnlag for strengere sanksjoner enn dem den selv kan illegge, anmelder juryen forholdet til Indre Østland fotballkrets

12. Protester:

Ønsker et lag et kampresultat kjent ugyldig må det nedlegges protest. Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder, og innleveres skriftlig til turneringsjuryen sammen med protestgebyr på kr 300,- senest 30 min etter kampens slutt. Bli protesten tatt til følge får laget tilbakebetalt gebyret.

I øvrig gjelder reglene i NFF sitt Reaksjonsreglementet kapittel 5.

13. Premiering:

Alle spillere får premie.

14. Forsikringer:

Den enkelte deltakerklubb er ansvarlig for at egne spiller og ledere er forsikret.