

# Arrangement/reglement

## Turneringsbestemmelser Sodvinhallen Cup 2019

### 1. Lagets forpliktelser

Ved deltakelsen i Sodvinhallen Cup forplikter klubbene seg til å følge de regler, retningslinjer og pålegg som til enhver tid er gjeldende.

### 2. Regler

Sodvinhallen Cup arrangeres etter NFFs fotballregler og Turneringsbestemmelser Sodvinhallen Cup. Skulle avvik forekomme mellom regelverkene har Turneringsbestemmelser Sodvinhallen Cup forrang.

### 3. Spillerlister

Deltakende lag i alle klassene skal ha levert inn spillelister til arrangøren (gjøres via ProFixio) før første kamp. Lag som ikke har registrert spillelister i Profixio må fylle ut lagslister i sekretariatet i god tid før første kamp. Det er ikke tillatt å benytte spillere som ikke er oppført på spillelisten.

Bruk av overårige spillere:

Hvis lokal fotballkrets har gitt dispensasjoner for spill i seriespill, så gjelder denne dispensasjonen også for deltagelse i Sodvinhallen Cup.

### 4. Gjennomføring av cupen

Kil/Hemne vil på best mulig måte legge forholdene til rette for gjennomføring av Sodvinhallen Cup og skape en sportslig og sosial ramme rundt turneringen slik at små og store trives.

Arrangøren skal:

- utarbeide og følge opp turneringsbestemmelser.
- utarbeide kampoppsett.
- oppnevne dommere

### 5. Baner

Sodvinhallen Cup spilles i Sodvinhallen, alle kamper på kunstgress. Det er en forutsetning at lagene medbringer fotballsko som er tilpasset spilleunderlaget.

### 6. Kampstart

Lagene forplikter seg til å være på plass på kampstedet i henhold til kampoppsett utstedt av arrangørene.

### 7. Adferd

Lagene er ansvarlige for sine medlemmers, spilleres, lederes og supporterers adferd.

### 8. Fairplay

Kampene skal arrangeres i henhold til prinsippene i "Fair Play".

### 9. Kamporganisering

I klassene G6, J6, G7, J7, G8, J8, G9, J9, G10, J10, G11, J11, G12 og J12 spilles det seriespill, der ingen vinnere kåres. Klassene G/J6-G/J7 spiller 3er fotball. G/J8-G/J10 spiller 5er fotball og G/J11-G/J12 spiller 7er fotball.

I klassene J13, G13, G14, J15, G16 og J17 spilles det gruppespill, semifinaler og finaler. Alle kamper spiller 7er fotball. Det spilles innledningsvis 2-4 puljer, der vinner og lag to går videre til sluttspill. (Avhengig av antall påmeldte lag). Rekkefølgen på lagene er basert på poeng i

gruppespillet og deretter best målforskjell. Ved fortsatt likhet går laget med flest scorede mål foran. Står to lag fortsatt likt etter at antall scorede mål er tatt i betraktning, er resultatet av innbyrdes kamper avgjørende. Dersom rekkefølgen fortsatt ikke er avgjort vil det bli foretatt loddtrekning.

Står tre eller flere lag fortsatt likt etter at antall scorede mål er tatt i betraktning, avgjøres rekkefølgen av en tabell satt opp etter de innbyrdes oppgjør mellom disse lagene. Resultat mot øvrige lag strykes. Dersom rekkefølgen fortsatt ikke er avgjort vil det bli foretatt loddtrekning.

Ved uavgjorte kamper i sluttspillet avgjøres kampen på straffesparkkonkurranse. Lagene tar annenhver straffe. Hvert lag tar først fem straffespark. Om stillingen er lik etter dette, fortsetter lagene med ett og ett straffespark til en vinner er kåret.

### **10. Følgende spilletider er gjeldende for Sodvinhallen Cup:**

G/J6-G/J7 – spilletid minimum 1x10 min - spiller på søndag

G/J8-G/J10 - spilletid minimum 1x18 min - spiller på søndag

G/J11-G/J12 - spilletid minimum 1x18 min - spiller på søndag

G/J13-J17 - spilletid minimum 1x18 min - spiller på lørdag

### **11. Advarsler/Utvisninger**

I klassene G/J0-G/J12:

Dommer kan gi tilsnakk ved gjentatte overtredelser. Kort benyttes ikke. En spiller som er kvalifisert for advarsel vises vekk fra banen. Bortvisningen har ingen senere følger for spilleren. Bortvist spiller kan erstattes av ny spiller. Spesielle hendelser rapporteres til sekretariat/jury.

I klassene G/J13-J17:

Det er vedtatt av NFF at det skal innføres tidsbestemte utvisninger som erstatning for gule kort i ungdoms fotball 13-16(J17) år. De forseelser som er gjenstand for gult kort (advarsel), skal erstattes av 5 minutters utvisning.

- Dommer viser gult kort (som tidligere).
- Spiller skal forlate banen i 5 minutter og tiden regnes fra spillet gjenopptas. Laget er fulltallig etter 5 minutter. Spiller kan komme inn i kampen etter at 5 minutter soning er gjennomført, og uten stopp i spillet, men først etter signal fra dommer.
- Lagets lagleder er ansvarlig tidtaker for den enkelte utvisning.
- Kommer spiller opplagt for tidlig inn (feil av lagleder), skal spilleren ut og sone resten av tiden. Lagleder må rapporteres til kampens myndighet.
- Om samme spiller får 2 gule kort i samme kamp, regnes det som rødt kort og han kommer ikke inn igjen, og laget spiller med en mindre resten av kampen.
- Ved mer enn 2 tidsbestemte utvisninger samtidig – utsettes soningen av den tredje til den første er ferdig. 2 «utvisninger» samtidig. Dette vil også gjelde om det er gitt direkte rødt kort, da vil det kun sones for en utvisning ad gangen.
- Om keeper skal ut i 5 minutter, må laget sette annen spiller (draktskifte) i mål. Ordinær keeper kan kun returnere ved stopp i spillet.
- Alle tidsbestemte utvisninger er sonet ferdig ved kampslutt og skal ikke føres på kampkortet.

Alle klasser:

Trenere og ledere som av dommeren blir bortvist fra spillebanens nærområde eller fra lagledelsens område under kamp, mister retten til å lede laget resten av kampen, og er utelukket fra neste kamp i turneringen for samme lag, med mindre annen underretning foreligger fra juryen.

## **12. Virkningen av uteblivelse eller å trekke seg fra kamp**

Lag som ikke møter til kamp uten gyldig grunn regnes for å ha tapt kampen med resultat 1-0. Laget taper også retten til å delta i sluttspillet. Dersom særlige grunner taler for det, kan det lag som ikke møter til kamp utelukkes og lagets resultater annulleres. Det er juryen som til enhver tid avgjør hva som er særlig grunn.

## **13. Premiering**

Alle spillere i klassene G/J6 til G/J12 får en deltakerpremie. I klassene G/J13-J17 deles det ut lagspremier til de fire beste lagene.

## **14. Protester**

Arrangementskomiteen i Sodvinhallen Cup utpeker en jury bestående av tre representanter. Protest må leveres juryen senest 30 min. etter kampslutt. Juryens dom er endelig og kan ikke appelleres. Gebyr for innlevering av protest er kr 1000,- Gebyret tilbakebetales om protesten tas til følge. Protester levert senere enn 30 minutter etter kampslutt vil ikke bli behandlet.

Juryleder: Pål Espen Sarheim, Ranheim IL - [psarheim@online.no](mailto:psarheim@online.no) - 92213400

Juryen kan ilegge følgende sanksjoner:

- Karantene for spiller, trener eller leder fra en eller flere kamper i turneringen.
- Tap av kamp i turneringen som laget har vunnet eller spilt uavgjort. Motstanderen tilkjennes tre poeng. Kampresultatet settes til 1-0.
- Utelukkelse av lag fra turneringen.
- I saker der det er tale om å ilegge sanksjoner gjelder NFFs Sanksjonsreglementet kapittel 2 og § 3-2 tilsvarende. Den det er tale om å ilegge sanksjoner, skal enten skriftlig eller muntlig få anledning til å legge frem sitt syn på saken før avgjørelsen fattes.
- Mener juryen at det kan være grunnlag for strengere sanksjoner enn dem den selv kan ilegge, anmelder juryen forholdet til Trøndelag Fotballkrets. Kretsen tar anmeldelsen til behandling etter NFFs Sanksjonsreglementet kapittel 4.

## **Annen viktig informasjon**

### **Frammøte**

Alle lag må stille til kamp ferdigskiftet ved den banen hvor deres kamp skal spilles senest 5 minutter før kampstart.

### **Draktlikhet og kampavvikling**

Vi ber om at alle lag stiller med lik draktfarge som i seriespill, avvik skal meldes inn til teknisk sekretariat. Skulle to lag etter dommerens mening ha for like draktfarger stiller arrangøren med vester under den aktuelle kampen. Hvis 2 lag har eller stiller med like drakter er det det laget som står oppført sist i kampprogrammet (bortelag) som er ansvarlig for å skifte drakter eller hente og bruke vester.

Dette så lenge det lag som står først stiller i sine ordinære draktfarger. Vester kan lånes ut ved at laget som skal stille i vester tar kontakt i teknisk sekretariat. Vi ber om at alle bortelag har forberedt seg på hvilken draktfarge hjemmelag stiller med i ordinært seriespill. Alle lag må stille en linjevakt til disposisjon om dommeren ønsker dette.

### **Ball**

Arrangør stiller med ball i henhold til kampreglementet.

### **Spilleplan**

Sodvinhallen Cup forbeholder seg retten til endringer i spilleplan hvis dette blir nødvendig for kampavviklingen. Det tas forbehold om endringer i spilleplan, spilletider, spillesystem og kampprogram ved uforutsette ting.

### **Oppvarming**

Oppvarming skal foregå slik at dette ikke er til hinder for kamper som spilles.

### **Økonomisk ansvar ved avlysning av turnering**

Dersom Sodvinhallen Cup i sin helhet eller enkelte klasser blir avlyst, kan ikke arrangøren bli stilt økonomisk ansvarlig for utgifter som påmeldte lag har pådratt seg i forbindelse med planlagt deltakelse.