

Beachvolley-spelregler i korthet

(uppdaterad 2020-02-04)

- Innan matchstart klunsar man om vilket lag som får börja välja sida/serve/mottag i första set. Den som förlorar klunsen får välja i andra set. Blir det ett tredje set gör man en ny kluns.
- Bollen sätts igång av en serve som skall slås bakom baslinjen samt innanför de båda sidlinjerna.
 - Serven skall slås med handen. Tillslag med en hand, ej bagger!
 - Domaren blåser vid övertramp vid steg på, under eller över linjen innan man slagit till bollen, vilket ger poäng till motsändarlaget.
 - Boll som rör nätkant innan den går över är godkänd.
 - Man får inte serva på någon som är skärmad av spelaren vid nät.
(Ropa "skärm"/markera till servaren att du är skärmad innan serve går).
 - Mottagare får inte blocka på serven.
- Det mottagande laget tar emot bollen med ett baggerslag, enhandsslag eller tomahawk. Fingerslag i servemottagning är tillåtet, under förutsättning att fingerslaget är rent, dvs ej dubbelslag eller fösning. Detta är dock ej att rekommendera då det är i princip omöjligt att göra perfekt fingerslagsmottag och oftast döms bort.
- Varje lag har tre tillslag inom laget, men får lägga över bollen även på första eller andra tillslaget.
- Om spelaren lägger över bollen med ett fingerslag måste fingerslaget spelas i axlarnas riktning, och vara perfekt. Detta är jättesvårt och bör undvikas om man inte behärskar fingerslag.
- Alla slag skall ske med kort beröring. Fösning eller hållen boll är inte tillåtet.
- Block räknas som ett slag och laget har max två slag kvar efter en blockberöring. - Ropa "touch" för att din partner ska veta att du rört bollen och försöka ge så bra pass som möjligt till dig. Den som blockat får lov att ta bollen igen, detta är enda tillfället en spelare får röra bollen två gånger på raken.
- Om en spelare slår bollen i nät på den egna sidan är det tillåtet för den andra spelaren att spela upp bollen. Detta under förutsättning att

laget inte förbrukat sina tre slag.

- Bollen är inne om den nuddar linjen, och ute om den nuddar eller går utanför antennen. Kontrollera linjerna innan serve då de gäller om de ligger snett.
- Nätberöring innanför antennerna är **ej** tillåtet, det är okej att nudda nätet utanför antennerna så länge det inte påverkar spelet.
- Obegränsat antal servar så länge samma lag vinner bollen, när laget sedan vinner tillbaka bollen är det den andres tur att serva.
- **Poängräkning:** En match spelas bäst av 3 set. De två första seten spelas till 21 poäng (variation förekommer, se nedan). Blir det ett avgörande set spelas detta till 15 poäng. För att vinna ett set måste det skilja två poäng - skiljeboll. Man får poäng på varje vunnna boll, alltså inte bara om man har serve.
Matchlängd – Open 4-lagsgrupp: 15 p, Challenger och 3-lagsgrupper: 21 p, Slutspel Open: 21 (eller 15 om det är många hoppgrupper)
- **Teknisk timeout** vid 21 p spelade (alltså totalt för båda lagen), vid matcher med spel till 21 p. Vid spel till 15 p har man ingen teknisk timeout.
- **Time Out** Varje lag har rätt till en time out per set à 30 sekunder. Skulle något lag få en skada har laget rätt till 3 minuters skade-timeout.
- **Sidbyte** på 5 eller 7 poäng. Lagen byter planhalva för att inget lag skall få fördelar av vind, sol eller andra naturfaktorer. I seten som spelas till 21 p byter man var 7:e p, i set som spelas till 15 byter man sida var 5:e p.
- **Spelplanen** är uppdelad i två planhalvor. Varje planhalva är 8×8 meter. Nätet mellan planhalvorna är 2,43 m högt för herrar och 2,24 m för damer. Vid mixedspel är näthöjden 2,35 m.