UBoardMate 2



whiteboard-app for CTOUCH RIVA

UBoardMate 2 er en whiteboard-app som er inkludert på CTOUCH RIVA. Her tar vi deg gjennom hovedfunksjonene i denne tavle-appen.

Komme i gang

Slå på skjermen med CTOUCH-knappen.



Du finner UBoardMate i appmenyen oppe til venstre på Riva-skjermen din.

Første gang du bruker UBoardMate må din CTOUCH Riva være tilkoblet internett. Da vil UBoardMate automatisk aktiveres.

Menyer i UBoardMate 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
×	≡	a°	1	-	٩	Q	M	G	ē	Ŵ	\$	6	+	<	1/1	>

- 1. Lukk appen.
- 2. Hovedmeny: Ny fil, åpne og lagre, importere.
- 3. Deling: med QR-kode, sende på e-post, lagre til sky eller skrive ut.
- 4. Skriveverktøy, farge og tykkelse.
- 5. Former i 2D og 3D, farge og tykkelse
- 6. Viskelær (du kan også viske med håndflaten uten å måtte velge viskelæret).
- 7. Merk skrift eller objekter (for å kopiere, endre farge, flytte).
- 8. Matematikkverktøy: linjestykker, vinkelmålere, linjal, passer, gradskive
- 9. Utvid siden (nedover eller bortover)
- 10. Verktøykasse: bakgrunner og sidefarger, todelt tavle, forstørrelsesglass, skjermbilde.
- 11. Forkast alt innhold i tavlen.
- 12. En handling tilbake.
- 13. En handling fram.
- 14. Ny side.
- 15. En side tilbake.
- 16. Oversikt over sider, velg å gå til en side.
- 17. En side fram.

Fargevalg og detaljer



Ved å trykke på penn og former en ekstra gang får du fram fargevalg, og under former kan du velge typen form.

Viskelær og redigering



Du kan altså viske med håndflaten i tavlen, men om du ønsker å fjerne detaljer, kan du velge viskelæret. Deretter lager du en "lasso" (sirkel) rundt det du ønsker å fjerne og det forsvinner.

På samme måte bruker du Merk-verktøyet til høyre for viskelæret. Du trykker på ikonet, merket objektet(-ene) med å lage en "lasso" rundt dem og du får opp en meny med klipp ut/lim inn/flytt/ endre farge.

Matematikkverktøy



Til høyre for Merk-verktøyet ligger matematikkverktøy: Linjal, vinkelmålere, passer, gradskiver og linjestykker.

Når du skal tegne med passer og linjaler, velger du pennen. Pennestreker følger linjal, vinkelmålere og gradskive.

Passeren styres med samme "logikk" som en fysisk passer: Utvid ved å dra i passerbeina, flytt ved å dra i det hvite punktet i toppen og tegn ved å dra i selve "toppskruen" på passeren.

Sideutvidelse



Sideutvidelsesknappen lar deg utvide sidene til høyre eller nedover.

Simpelthen trykk på knappen i menyen og utvid siden med fingeren.

Du bytter tilbake til penn for å skrive, men kan når du vil utvide videre ved å velge sideutvidelsesknappen på nytt.

Verktøykassen



I verktøykassen finner du endring av bakrunn, todelt tavle, ta skjermbilde og forstørrelsesglass.

Endre bakgrunn



<u>Verktøykasse:</u> Endre bakgrunn gjør at du kan sette den bakgrunnsfargen du selv ønsker.

Du kan også endre til linjer, rutenett, notelinjer, hjelpelinjer for skrift og ulike diagrammer, f eks Venn-diagram. Du finner faktisk en egen bakgrunn for blokkfløyte til å tegne på!

Ta skjermbilde



<u>Verktøykasse:</u> Ta skjermbilde - trykk på skjermbildeknappen og skaler til den del av tavlen du vil ta bilde av.

Trykk så på "disken" nederst og lagre lokalt, til minnepenn eller til sky. Lukk.

Todelt tavle



Verktøykasse: Todelt tavle gir deg muligheter for at to grupper av elever / deltakere skriver på hver sine side og med ulike farger kan man argumentere for og mot eller analysere positive og negative sider av et forslag.

Trykk på tilbake-knappen nede i midten for å gå tilbake til udelt tavle med vanlig meny.

Forstørrelsesglasset



<u>Verktøykasse:</u> Forstørrelsesglass gjør at du kan se nærmere på deler av tavlen.

Velg om du vil ha sirkel eller rektangulær form på forstørrelsesglasset og om man skal kunne se alt det som er rundt fokusområdet eller ikke.

Søppelkurv



Angre / Gjør om og sidefunksjoner



Filmeny og deling/lagring

Søppelkurven lar deg tømme siden helt og begynne på nytt.

Tømming av siden med søppelkurven gjelder bare for den siden du er på og ikke for et helt tavledokument med flere siden.

Til høyre for søppelkurven finner du knappene for Angre og Gjør om.

Plusstegnet lar der legge til en ny side etter siden du er på og du blar mellom sidene med pilene nederst til høyre.

Når du trykker på tallene (side av sider) får du opp sidene du har skrevet på og kan velge å gå direkte til en valgt side.



Du lukker UBoardMate 2 helt til venstre. Deretter finner du filmenyen. Her kan du åpne og lagre tavlefiler, begynne på en ny tavle eller importere filer. Lagring skjer lokalt eller på minnepenn.

I delingsknappen finner du eksportmulighetene.

- Du kan f eks lagre til sky da må du være tilkoblet en skytjeneste (se bildet til høyre).
- Herfra kan du også skrive ut til en tilknyttet skriver eller sende på e-post fra en tilknyttet konto.
- Når du trykker på QR-kode i menyen vil skjermen vise en egen QR-kode for hele tavlen (alle sidene) og du kan scanne denne med telefon eller nettbrett og ta innholdet med deg. Dette forutsetter at telefon/nettbrett er på samme trådløse nettverk som skjermen.

_	_	_	2	6	Dorphus Conditioner												394-728				
			>	L	6	Google	etrus					-									
×	н	de					0		2	0	M.	G	•		(11)	\$	A	+	<	2/2	>