Scandec ClassFlow

AKTIVITETER

_ASS

I ClassFlow kan du lage spillbaserte læringsaktiviteter fra enkle maler. Aktvitetene kan brukes direkte på den interaktive skjermen, sendes til elevenhetene direkte fra Mine ressurser eller settes inn som sider i leksjoner og derfra sendes til elevene sine enheter som hurtigsvarsøkter.

Leksjoner, aktiviteter og mye mer finner du under Mine ressurser:

Hjem	Klasser	Mine Ressurser	Markedsplass	Mer 🕶

Lage nye leksjoner

🔁 Ny

Når du skal lage en ny leksjon skal du velge Ny og så Aktivitet.

🔥 Aktivitet Da kommer du inn på en side der du velger hvilken aktivitetstype- og mal du vil bruke.



Når du har valgt aktivitetstype kommer du inn i Aktivitetsegenskaper, der du skriver inn tittel på aktiviteten:

Tittel * Gloser uke 20

Sett så inn det du trenger i aktiviteten; etter hvert som du skriver inn i feltene vil det utvides med nye skrivefelt under automatisk. Velg Lagre.

	Element	₽ Bytt kolonner	Sett sammen	
1.	au	tumn	høst	Ŵ
2.	sp	ring	vår	Ŵ
3.	sn:	wa	sne	Ē
4.	sle	dge	slede	Ŵ
5.	bli.	zzard	snøstorm	Ŵ

Når du har laget en aktivitet vil du finne den igjen under Mine ressurser. Gloser uke 20

Aktivitet • Endret: 10.04.2017 13:06:23

Her kan du senere redigere aktiviteten om du trenger det ved å velge Rediger-ikonet.

Spille av aktiviteten på skjermen

Velg O Spill i menyen som kommer opp når du trykker på Aktiviteten i ressursoversikten din. Da vil aktiviteten kun komme opp som en aktivitet som kan gjøres på skjermen og ikke kunne sendes ut til elevenheter:

autumn	høst
spring	snestorm
snow	snø
sledge	vår
blizzard	siede

Sende aktiviteten til elevene sin enheter

Når du skal sende ut aktiviteten til elevene Levèr sine enheter, må du starte den ved å trykke på Lever. Så velger du hvilken klasse du vil 5B Midtmyra skole levere til. Elevene må gå inn i klassen på sine enheter..





Dersom du velger Send-knappen blir aktiviteten sendt ut til elevene slik at de kan øve på den.

Dersom du bruker knappen

for Hurtigsvarsøkt skal du i tillegg velge Kreativ respons. Da vil elevene kunne gjøre aktiviteten og så trykke på svar. Da får du alle besvar -elsene tilbake og de legger seg i Klasser under Besvarte Aktiviteter og du kan vurdere

f eks hvor mange forsøk enkeltelever måtte bruke.



Sette aktiviteten inn i en leksjon

Når du lager eller redigerer en leksjon kan du sette inn en aktivitet i et kort i leksjonen, på samme måte som du setter inn andre typer ressurser.

Trykk på Sett Inn helt til venstre i toppmenyen:

Mine ressurser •



I søkefeltet for ressurser velger du Mine ressurser og aktiviteten vil vise i listen. Dobbelklikk på aktiviteten og den vil settes inn i et leksjonskort. Derfra kan den sendes ut som en naturlig del av leksjonen din.

