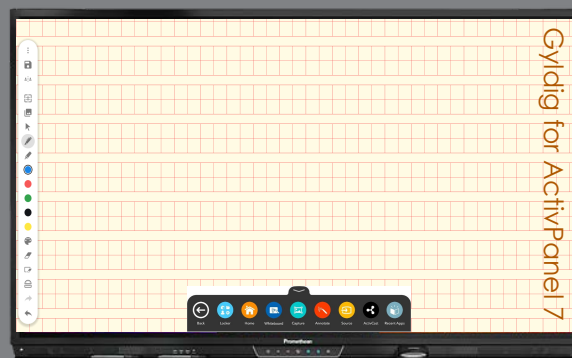


Oppgaver

for å lære å bruke

Promethean Whiteboard




Whiteboard-appen er en viktig del av Promethean ActivPanel 7 og er en skriveapp for undervisning og læring - alltid tilgjengelig for lærere og elever når du bruker din ActivPanel 7. Her kan du lære litt om de viktigste verktøyene i appen.

1. Åpne whiteboard-appen

- a) Åpne hovedmenyen på din ActivPanel.
- b) Velg så den MØRKEBLÅ skriveknappen for å åpne whiteboard-appen.



2. Skrive, viske, angre

- 
- a) Velg Pennen. Du kan nå skrive med fingeren eller pennen. Bruk hovedfargene eller fargepaletten for å skrive med ulike farger.
Trykk på pennen en gang til for å velge skrivetykkelse.
 - b) Prøv Viskelæret for å viske ut en liten del av det du har skrevet eller det nederste viskelæret for å fjerne alt på tavlen.
Trykk på Viskelæret en gang til for å velge tykkelse på viskelæret.
Bruk håndflaten for å viske bort. Som du ser har du flere muligheter for å fjerne innhold.
 - c) Bruk Angre for å fjerne det siste du skrev eller få fram igjen det siste du fjernet.
 - d) Velg Velgeverktøyet (Pilen) - prøv forskjellen mellom å bruke penn, finger og håndflate:
 - i) Bruk penn for å skrive (den fysiske pennen er alltid skriveverktøy i denne appen, uansett om du har valgt et annet verktøy med fingeren.)
 - ii) Bruke finger for å flytte.
 - iii) Bruk håndflaten for å viske bort.
 - e) Lukk appen uten å lagre og åpne den på nytt. Da vil du se at det du sist gjorde i appen fortsatt er der, selv om du ikke lagret før du lukket appen. På denne måten kan du gå inn og ut av appen f.eks for å hente informasjon andre steder.

Forskjellen på å velge Skriveverktøyet eller Velgeverktøyet er altså at fingeren fungerer som penn når du velger Skriveverktøyet, mens du bruker den til å flytte et objekt eller hvor på tavlen du jobber når du velger Velgeverktøyet.

3. Flytte, zome inn og ut i whiteboard-appen

- a) Skriv noe med pennen.
- b) Bruk to fingre og zoom inn og ut på det du har skrevet.
- c) Bruk en finger og flytt på skriveoverflaten slik at det du skrev kommer utenfor skjermkanten. Fortsett å skrive og flytte.
- d) Legg merke til at du får en navigasjonsrute oppe til høyre i appen - denne hjelper deg til å finne fram til det du jobbet med tidligere i leksjonen. Bruk navigasjonsruten til å manøvrere på skriveflaten.

4. Filmeny, lagre og åpne skrivetavler

- a) Trykk på ikonet med de tre prikkene øverst i menyen.
- b) Velg Lagre som for å lagre det du har jobbet med som IWB-fil lokalt på androidenheten på dingskyllagring eller på en USB minnepinne. Gi filen navn som du ønsker i stedet for det automatiske forslaget appen kommer med.
- c) Velg Åpne om du vil åpne en fil du har lagret.
- d) Velg Ny om du vil ha en helt ny, blank skrivetavle tilgjengelig.
- e) Velg Lagre som PDF om du vil overføre det dere har jobbet med til PDF-format. Du kan velge å lagre
 - i) alt dere har jobbet med i skrivetavlen, også det som kommer utenfor skjermbildet
 - ii) kun det du ser i skjermbildet for øyeblikket

Lagreikonet nest øverst i menyen bruker du om du allerede har valgt Lagre som og skal lagre noe du har endret eller fortsatt å skrive på.

NB! Du kan bare ha en skrivetavle åpen om gangen, og når du velger Ny vil de forrige lukke seg. Derfor er det viktig at du lagrer om du ønsker å ta vare på noe til senere.

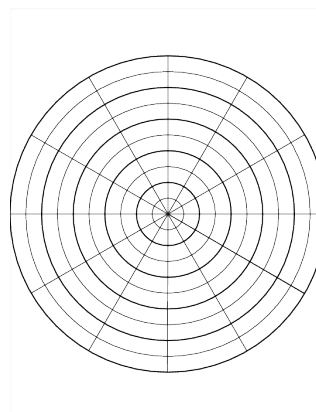
Bruker du minnepenn kan du enkelt ta med deg skrivetavler (IWB-filer) mellom klasserom som har ActivPanel med whiteboard-app.

5. Bruke bakgrunner

- a) Trykk på ikonet for bakgrunner (vist som rutenett)
- b) Velg hvilken bakgrunn du ønsker; f eks rutenett, skrive- eller notelinjer.
- c) Bruk fargerpaletten under bakgrunnene for å endre farger slik du ønsker.
- d) Skriv noe på bakgrunnen.
- e) Flytt slik at du får se at også bakgrunnen er uendelig, på samme måte som skrivetavlen dem er satt inn i.
- f) Zoom ut og inn med to fingre - legg merke til at det du har skrevet og bakgrunnen blir zoomet ut og inn samtidig.

6. Sette inn bilder - ferdige maler

- a) Trykk på Sett inn bilde-ikonet
- b) Velg blant de ferdige malene. Du har over 25 maler du kan velge fra, f eks flytskjema, tidslinjer, klokke, brøker, tabeller, geobrett, osv.
- c) Skriv noe inn i et skjema.
- d) Zoom inn og ut og flytt på bildet for å se hva som skjer.



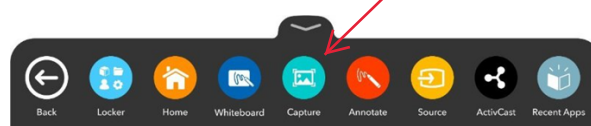
7. Sette inn bilder som er lastet ned fra nettet



- Lukk whiteboard-appen og åpne Opera-appen (internett).
- Gå til Google og søk etter noe du vil ha bilde av f eks "humle" eller "kart Europa".
- Trykk på bildet du ønsker å lagre slik at det forstørres. Om du holde pekefingeren mot det kan du trykke på bildet du ønsker å lagre slik at det forstørres. Om du holde pekefingeren mot det kan du velge Åpne bilde og dermed få det i full størrelse. velge Åpne bilde og dermed få det i full størrelse.
- Trykk fingeren på bildet og velg Lagre bilde. Det vil nå lagre seg i skjermens bildegalleri, der whiteboard-appen henter bilder fra.
- Åpne whiteboard-appen.
- Velg Sett inn bilde-ikonet. Velg mappe for Pictures eller Downloads.
- Velg bildet du vil sette inn.
- Se at bildet blir satt inn i skriveavlen. Flytt på bildet. Om du bruker bakgrunn vil du se at bildet flytter seg i forhold til skriveavlen.
- Tegn en pil fra bildet og ut på et ledig sted på skriveavlen. Skriv noe som passer til pilen.
- Flytt så på bildet eller zoom og se at det du har skrevet henger fast på bildet.
- Bruk to fingre på bildet og endre "retning" eller størrelse - se at skriften henger på. Du må starte linjen inne på selve bildet for at det du skriver skal henge sammen med bildet.

8. Sette inn skjermtutklipp fra annen app eller nettside

- Gå til en nettside, app eller liknende du har lyst å hente inn i whiteboard-appen.
- Trykk på det hovedmenyen og den LYSBLÅ skjerm bildeknappen. Etter noen sekunder settes skjermbildet inn i skriveappen.
- Flytt på det med to fingre for å endre "retning" eller zoome inn eller ut.
- Skriv på skjermtutklippet og se at skriften henger sammen med det når du flytter.



9. Matematikkverktøy



- Velg ikonet for matematikkverktøy. Velg så hvilket av verktøyene du vil bruke (linjal, vinkelmåler, vinkelinjale)
- Bruk to fingre for å utvide og endre "retning" på verktøyene.
- Skriv med pennen langs kantene på verktøyene - se at linjen følger kanten.
- Ta ut to linjaler og se at man kan jobbe med flere verktøy samtidig.
- Finn x på verktøyene for å fjerne dem fra skriveavlen.

10. To-bruker skriveavle



- Velg ikonet for to-bruker. Se at skjermen deler seg i to og at du får egne verktøylinjer i bunnen av de to "sidene"
- Utforsk de to sidene samtidig. Om du bruker mange fingre vil du se at du fortsatt har 20 touchpunkter til rådighet.
- Bruk Tøm siden på den ene av sidene og se hva som skjer.

