



BRUKE AR-KUBE SAMMEN MED 3D-MODELLER I CLASSVR

Sammen med ClassVR-briller kommer det AR-kuber. Disse kan brukes til å styre eller zoome inn og ut på 3D-modeller når de sees gjennom brillene.

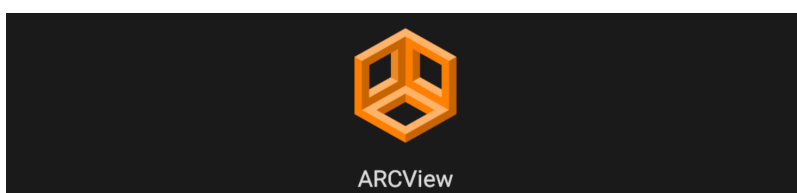
3D-MODELLER I CLASSVR

Du finner ca 350 3D-modeller i ClassVR-biblioteket. Du kan i tillegg hente egenproduserte 3D-modeller fra Paint3D, Minecraft, Tinkercad, CoSpaces eller tilsvarende programmer og laste dem opp til MyCloud i ClassVR.



3D-VISNING I CLASSVR-BRILLENE

Når 3D-modeller lastes fra ClassVR-portalen til brillene vil brillene åpne modellen i ARC-view appen.



Elevene kan nå se 3D-modellen i VR-brillene. De kan styre dem ved å bevege brillene rundt som om du ser i et bilde, vippe hodet til en av sidene (modellen dreier seg) eller bruke AR-kuben.

Hold kuben ca 30 cm foran kameraet på brillen, slik at modellen som du ser i brillen og kuben (sett med kameraet) ligger oppå hverandre (se bildet under). Da vil modellen "feste seg" til kuben og du kan rotere modellen med hånden, holde den nært kameraet for å zoome inn og lengre unna for å zoome ut.



Fra og med oppdatering ARC 2.0 (oktober 2019) vil også en MergeCube kunne brukes til å styre modellene med hånden.

Scandec har både MergeCube og ekstra AR-kukber til ClassVR.