



KONVERTERE FILFORMAT FOR 3D-MODELLER CLASSVR



ClassVR støtter filformatene GLB og STL. Dersom du bruker CAD-programmer som har f eks filformatene OBJ, FBX eller tilsvarende anbefaler at du følger denne veiledningen for å konvertere til støttede filtyper.

STØTTEDE FILFORMAT

- GLB er et binært format med tekstur og farge. I Paint 3D for Windows er dette den vanlige filtypen. (Du kan laste ned modeller fra Microsoft sitt 3D-bibliotek via Paint 3D og laste oppi ClassVR-portalen, dersom du bruker PC).
- STL er den vanligste filtypen for 3D-printing, men har ikke farge eller tekstur. Er vanlig filtype f eks i TinkerCad, som fungerer ypperlig på iPad, Chromebook og PC.

KONVERTERE ANDRE FILFORMAT TIL GLB-FILER

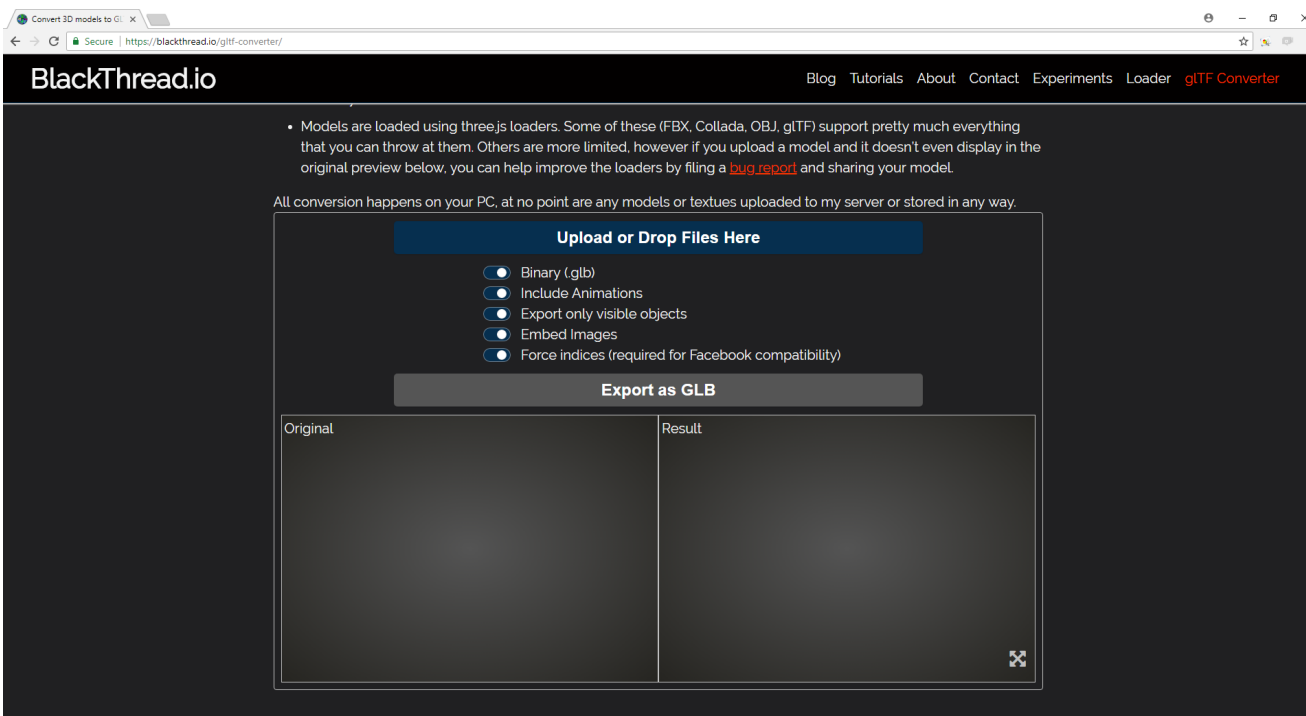
Gå til <https://blackthread.io/gltf-converter/>

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://blackthread.io/gltf-converter/>. The page title is "Convert 3D models to GLTF". The author is "Levy Blue", published on "March 8, 2018", and updated on "March 16, 2018". The text explains that GLTF is the up and coming superstar of 3D model formats, being adopted as the standard format by many 3D applications and game engines. It also mentions that this app allows users to convert to GLTF format version using the three.js [GLTFExporter](#).

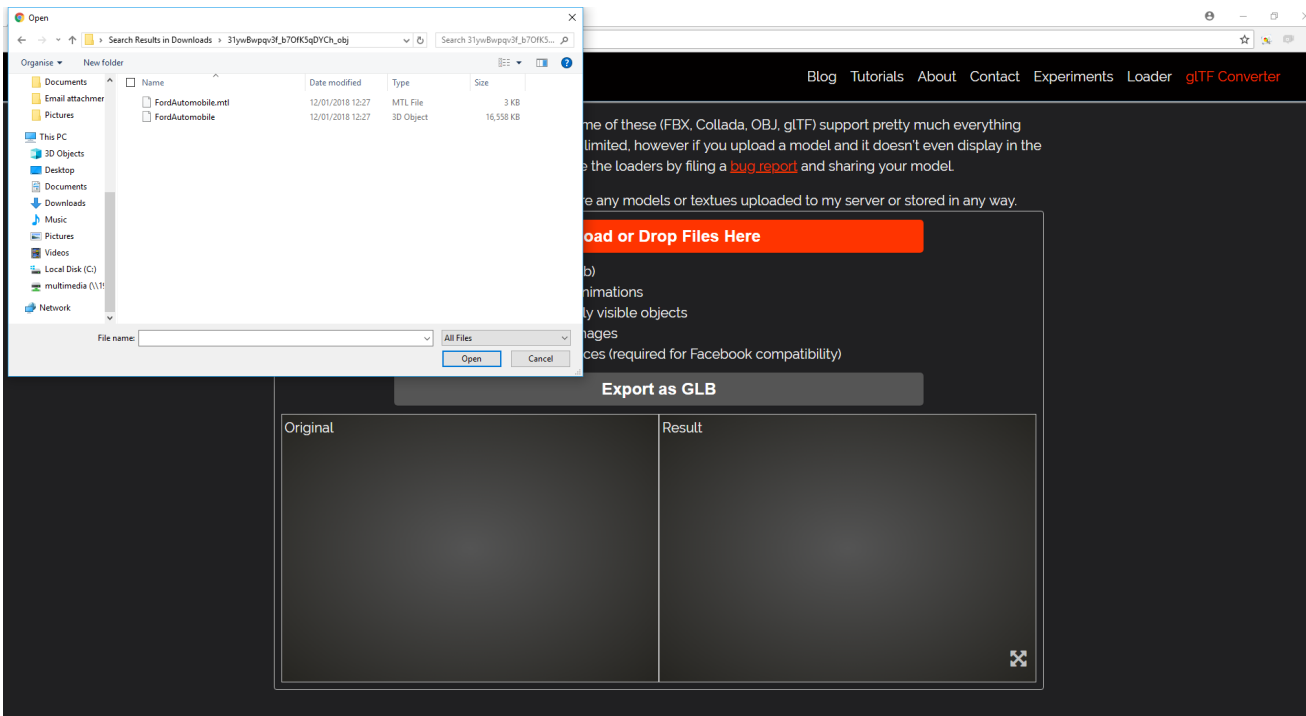
Supported formats:

- 3MF
- AMF
- FBX
- OBJ and MTL
- GLTF and GLB version 2 (because why not?)
- GLTF and GLB version 1. Upload any .BIN, .FRAG, or .VERT files alongside your model (shader materials will export as grey for now though).
- Collada (DAE)
- Three.js JSON format.
- PCD (ASCII and Binary)
- PLY (ASCII and Binary)

Scroll ned på siden til denne rammen:



Nå kan du laste opp filen du ønsker å konvertere. Dersom du konverterer fra STL til GLB er dette kun en fil, men om du vil konvertere OBJ eller FBX, så har disse egne filer for tekstur, farge osv. Du må da laste opp alle tilhørende filer og velge alle når du konverterer.



Etter konvertering velger du Export as GLB og laster ned filen. Nå kan du laste den opp til ClassVR-portalen.

