



I denne enkle guiden viser vi deg hvordan du setter sammen spillelister og laster dem til brillene - på forhånd eller i sanntid.

Når du er logget inn i ClassVR-portalen kan du lage spillelister med bilder, filmer eller 3D-modeller. Spillelistene kan lagres og lastes til brillene. Dersom nettet på skolen er veldig godt kan du sende innhold i spillelisten til elevenes briller i sanntid, men det sikreste er å laste innholdet til brillene på forhånd. Du styrer uansett innholdet i brillene underveis i timen.

PLANLEGGE

Velg Planlegge-fanen.

Planlegge Levere

Her kan du laste innhold fra bibliotekene til høyre (1). I bibliotekene finner du blant annet ClassVR sitt ressursbibliotek, MyCloud med dine opplastinger og dine lagrede eller delte spillelister. Samfunnet inneholder spillelister som er delt av andre brukere.

Når du åpner et bibliotek kan du se på ressursene i den store rammen i midten (2) og dra ressursene over til din nye spilleliste (3) til venstre.



Du kan dra en hel spilleliste (tema) eller enkeltressurser til spillelisten din.





899.9 kB

ommandoene nederst i spillelisten er

Send alle VR-brillene som er slått på til venterommet



Gå til avspilling og send ressurser til VR-brillene i sanntid.

Lagre spillelisten

Last alt innhold til VR-brillene slik at du kan styre det senere.

SPILLE AV

Når du vil spille innhold på brillene velger du Levere-fanen. Husk at dersom du tidligere har lagret en spilleliste du vil bruke, må du først gå til Planlegge, så til Mine spillelisten, dra spillelisten inn i venstre kolonne og så gå til Levere.

Planlegge Levere

I avspillingsmodus må du først låse opp enhetene til høyre ved å trykke i enhetskolonnen (1). Så velger du ressursen som skal vises i spillelisten. Du vil nå se ressursen lastes til tilkoblete briller på høyre side (forhåndslastede lastes svært fort, men om du ikke har lastet ressursene på forhånd tar det noe mer tid pr ressurs). Du pauser eller stopper avspilling i brillene nederst (3)

