

# HURTIGOPPSETT

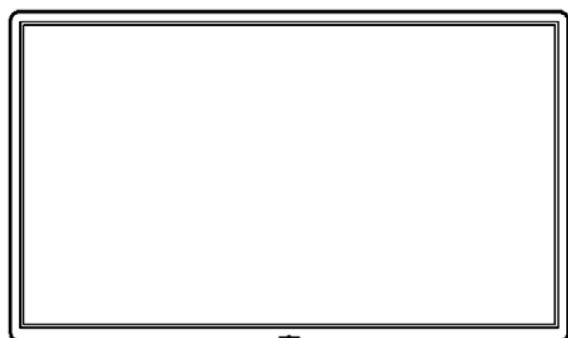
## CTOUCH LASER SKY med Android



Gratulerer med din nye CTOUCH Laser Sky.

Du kan bruke både tilkoblet datamaskin og innebygd android på skjermen. Slik kommer du i gang:

### Utstyr i pakken



CTOUCH Laser Sky interaktiv skjerm



Touchpenn



Fjernkontroll



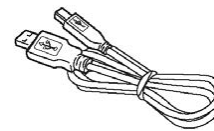
Strømkabel



Eng. strømkabel



HDMI-kabel

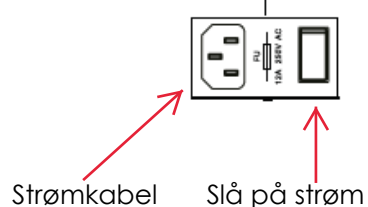


USB-kabel

### Koble til

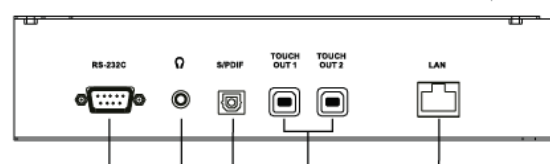
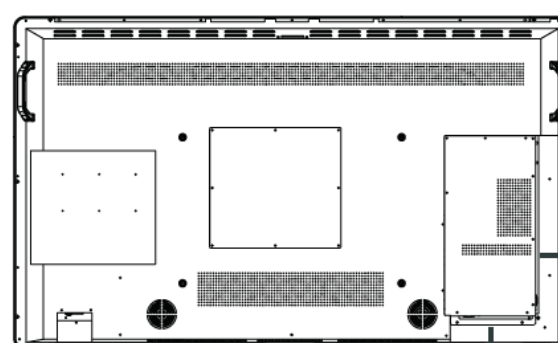


Skjermens underside



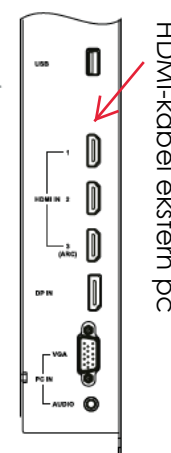
Strømkabel

Slå på strøm



USB-kabel ekstern pc

Internett-kabel



HDMI-kabel ekstern pc

## Sette opp innebygd android ved første gangs bruk

**Viktig:** for å benytte nettleser, aktivere UBoardMate og MirrorOp må internettkabel være koblet til skjermen.

Slå på skjermen med CTOUCH-knappen.



Velg engelsk språk og trykk Start.



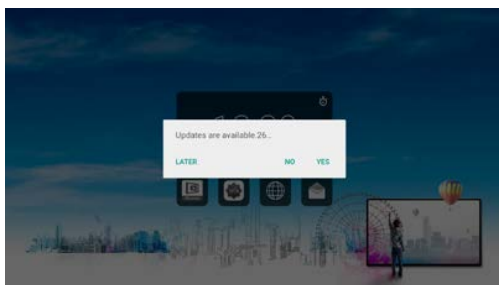
Velg land og trykk Neste.



Velg energinivå og trykk Neste

## Oppdatering av skjermen

Det vil innimellom kunne komme oppdatering av skjermen. Dette vil også kunne skje når du kobler til skjermen til internett første gang.



Du bestemmer hvordan:

**LATER** = Neste gang du slår på skjermen

**YES** = Se neste bilde

**NO** = Du vil ikke få ny påminnelse før det kommer en ny oppdatering



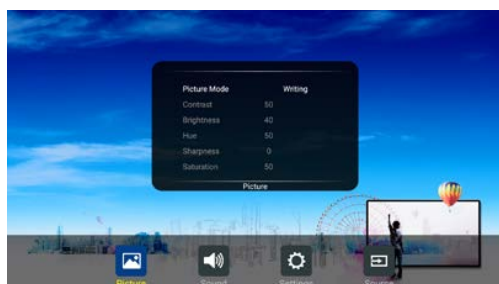
Trykk på "Download" for å laste ned firmware-oppdateringen. Oppdateringen vil starte automatisk etter at nedlastingen er ferdig og tar ca 10 minutter.

## Innstillinger

Dersom du vil endre bildekvalitet, lyd eller andre innstillinger - trykk først lett på CTOUCH-knappen for å få opp android-menyen. Så velger du Systeminnstillinger helt til venstre:



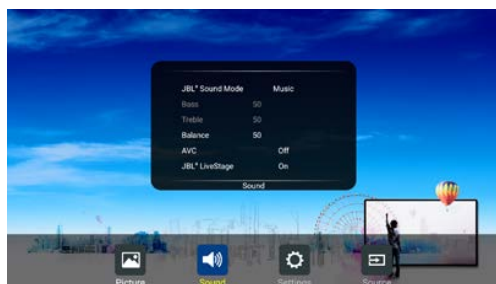
### Bildemeny



Bruk bildemenyen for å endre

- Kontrast og lysstyrke
- Bildet i forhold til skjermkantene
- Baklys
- Energinivå

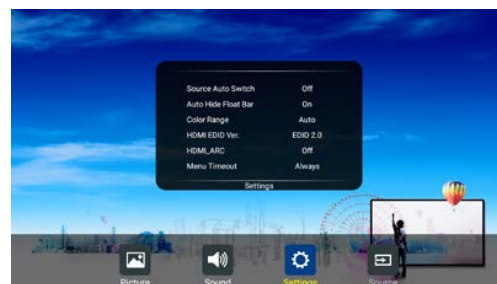
### Lydmeny



I lydmenyen kan du endre

- Lydmodus
- Bass og diskant
- Surround (LiveStage)
- Lydinstillinger for SPDIF (eksterne høyttalere)

### Innstillinger



Her setter du f eks

- Tid før dvalemodus
- Slå på eller av skjermen automatisk på tid
- Passord for skjermen
- Bakgrunnsbilde