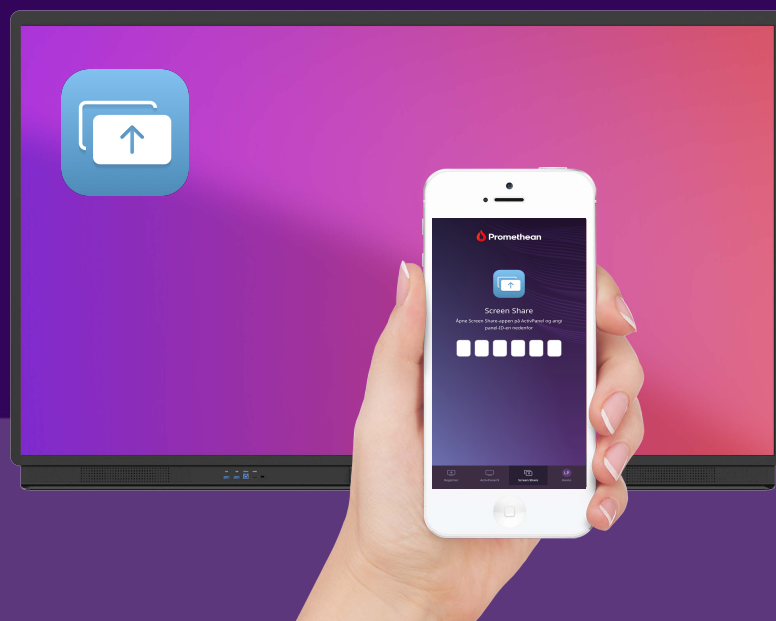


NETTVERKSVURDERINGER SCREENSHARE

ActivPanel 9 / 9 Premium



Støtte for OS

- Windows (Windows 10 eller 11) med Screen Share Windows-app eller Wi-Fi Direct. Med touchback
- macOS (versjon 10.14 til 12) med Screen Share Mac-app eller AirPlay.
- Chrome OS (versjon 94.0 eller nyere) med Screen Share Chrome-utvidelse.
- iOS (versjon 13 to 15) ved bruk av Promethean-appen eller AirPlay.
- Android (versjon 9 to 13) ved bruk av Promethean-appen.

Touchback vil si at lærer kan fjernstyre elevens speilede pc fra ActivPanel. Dette støttes kun for Windows.

Lydstøtte Når man speiler trådløst med ScreenShare vil også lyd overføres fra iOS, MacOS, ChromeOS, Windows og AirPlay.

Nedlastinger

Se [denne artikkelen](#) på Promethean Support for nedlasting av sendere for Windows og Chrome. [MSI-pakke med Screen Share for Windows.](#)

Service URLer

Protokoll	Port	Vertsnavn
TCP	8080, 443, 8443	servicediscovery.mypromethean.com
		servicediscovery-new.mypromethean.com
TCP/UDP	3478	stun.mypromethean.com

Det er anbefalt å åpne for innsamling av ANONYM telemetri for å forbedre ScreenShare:

Protokoll	Port	Vertsnavn
TCP	80, 443	api.mixpanel.com

Brannmur

For å konfigurere brannmuren i nettverket for ScreenShare og tillate at datamaskiner og mobile enheter kan dele fra en ScreenShare-sender til skjermen, se tabellen under.

Screen Share-mottakeren på skjermen vil kommunisere med service-URLer (side 1) og tillate at enheter kan koble seg til via protokoller og porter i tabellen.

Protokoll	Portkilde	Kilde-IP	Port-destinasjon	IP-destinasjon
TCP	hvilken som helst port	IP-adresse for skjermen Screen Share-mottakeren er på	8080, 8443	44.233.180.46 44.228.86.44 35.83.139.253 52.39.19.195 50.112.181.148 100.21.250.1 34.210.240.88 34.217.157.74 35.155.237.132 35.155.241.242 35.80.170.249 35.83.9.84 44.229.98.203 44.230.54.185 44.238.233.182 52.10.198.255 52.35.27.48 52.37.183.54 52.41.175.168 54.149.71.38 54.218.145.99 44.241.252.21 34.215.3.176 35.85.68.115 54.184.172.54
UDP	hvilken som helst port	IP-adresse for skjermen Screen Share-mottakeren er på	3478	44.241.252.21 34.215.3.176
UDP (reservert for framtidig bruk)	hvilken som helst port	IP-adresse for skjermen Screen Share-mottakeren er på	3478	35.85.68.115 54.184.172.54
UDP	hvilken som helst port	hvilken som helst IP	9000-10000	IP-adresse for skjermen Screen Share-mottakeren er på

ScreenShare via lokalt nettverk

All firmware for ActivPanel 9, firmware 4.1.0 ActivPanel Titanium/Nickel og firmware 2.4.4 for ActivConnect OPS-G støtter trådløs deling via lokalt nettverk.

AirPlay

For å støtte direkte bruk av AirPlay på iOS- eller MacOSX-enheter må Multicast DNS (mDNS) være slått på i det lokale nettverket (LAN).

Nettverk med flere subnet

For å kunne dele trådløst via flere subnet, må disse være rutbare.

Sett ruterinnstillingene til 'Allow UDP Traffic'. Aksesspunkt må tillate UDP-utveksling.

Trådløs deling via flere nettverk

Trådløs deling over flere nettverk kan forekomme, men Promethean kan ikke garantere at delingen vil fungere godt.

Screen Share - detaljert forløp når sender og mottaker er på samme nettverk

- Skjermen kontakter servicediscovery.mypromethean.com for å etablere en tilknytnings-ID.
- Skjermen kontakter servicediscovery.mypromethean.com for å etablere en forbindelse.
- Skjermen kontakter servicediscovery.mypromethean.com for å etablere en forbindelse med skjermens ID.
- Skjermen og senderenheten kan nå kommunisere med hverandre via servicediscovery.mypromethean.com.
- Senderenhet og skjerm deler nødvendig informasjon, f eks IP-adresser.
- Senderenheten forsøker å koble seg opp mot skjermens IP-adresse via ulike TCP-porter. Dersom den lykkes vil bruk av servicediscovery.mypromethean.com ikke lengre være nødvendig.
- Dersom senderenheten ikke når skjermens IP-adresse (f eks ved at den er på et annet nettverk) vil den forsøke å koble seg opp på andre måter:
 - Som ved P2P-chat, sender og mottaker vil forsøke å nå gjennom NAT-brannmuren via 'UDP hole punching'-teknologi. Dersom dette lykkes vil kommunikasjon skje via UDP-porter.

Dersom sender og mottaker er på samme nettverk vil mottakeren i skjermen også støtte AirPlay. Det kan da være at noen av punktene over ikke er nødvendige, dersom senderenheten kan få IP-adressen fra skjermen via andre kanaler, f eks mDNS (AirPlay) eller UPnP.