



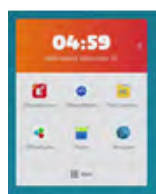
UBOARDMATE 3 WHITEBOARD PÅ CTOUCH RIVA R2/D2



UBoardMate 3 är en whiteboard-app som ingår på CTOUCH R2/D2. Här tar vi dig genom huvudfunktionerna.

Komma igång med whiteboarden

Slå på skärmen med **CTOUCH-knappen**.



Du hittar UBoardMate i appmenyn uppe till vänster på din Riva-skärm.

Första gången du använder UBoardMate måste din CTOUCH Riva vara ansluten till internet. Då kommer UBoardMate att aktiveras automatiskt.

Huvudmeny

AVSLUTA    DELA

HAMBURGARMENY

Hamburgarmenyn



Menu



Låter dig välja hur penna och finger ska bete sig



Öppnar en ny whiteboard



Öppnar en tidigare sparad whiteboard



Låter dig importera en bild/et element i whiteboarden



Sparar till angiven filplats



Sparar med nytt namn och ny filplats



Låter dig välja UBoardMate 2 (föregående version)

Penninställningar

Tradisjonell

Pennan och fingeret skriver likadant

Pennan skriver, fingeret väljer

Combi Select

Pennan skriver och fingeret väljer/flyttar

Dual

Pennan och fingeretskriver med olika färger

Combi Erase

Pennan skriver och fingeret suddar



Dele-menyen



Låter dig spara till det molnkontot som är kopplad till skärmen/
profilen.

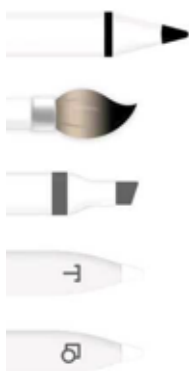


Låter dig dela via en QR-kod (om mottagarenheten är på
samma nätverk som skärmen)

Verktygen

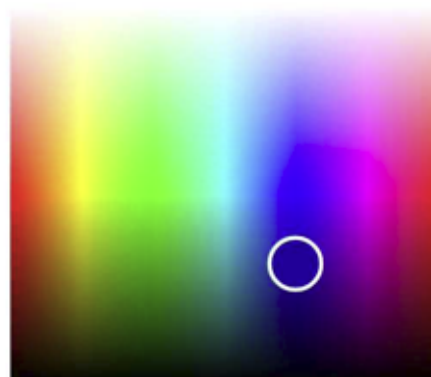
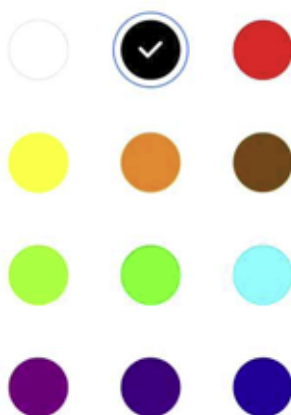


Välj typ av penna



Size

Välj färg

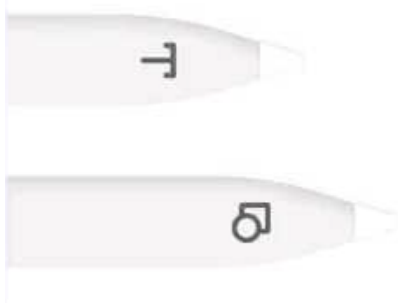


Välj tjocklek

Om du har valt Dual kommer du att kunna välja olika penntyper, färger och tjocklekar med respektive penna och finger.

Penn-verktyget låter dig alltid sudda med handflatan!

Nederst i skrivmenyn hittar du de två pennarna som låter dig använda
handskrift- eller formigenkänning.



Clear all



Swipe right to

Tar bort allt på tavlan



Object eraser

Tar bort objekt

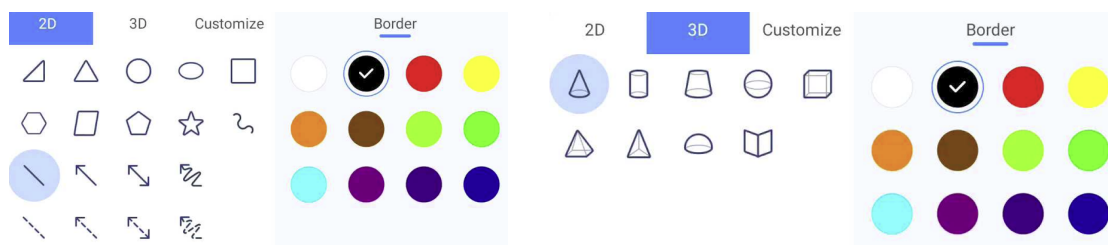


Point eraser

Tar bort allt du rör vid med ett svep



Storlek på suddgummi



Välj form, färg och rita med finger/penna. Om du har valt Dual kan du välja olika former, färger och tjocklek med respektive penna och finger.



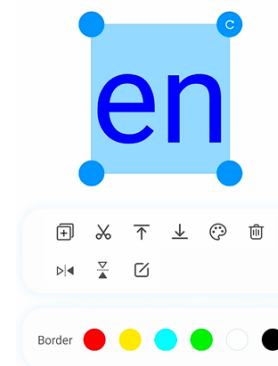
Låter dig välja en eller flera objekt.

För att välja ett objekt - tryck på objektet.

För att välja flera objekt - markera objekten genom att dra fingertoppen runt dem (lasso).

Sedan kan du flytta, rotera, kopiera/klippa ut, flytta framåt/bakåt, ändra färg, radera och spegla.

Du kan också redigera text.

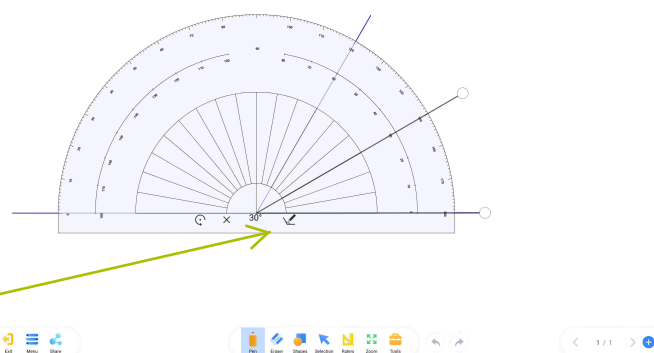


Välj verktyg och rita längs kanten. Kantfångaren gör linjen jämn.

Stäng med X.

Gradskivan är lite speciell. Du kan dra de två "visarna" till önskad grad för att få exakt vinkelmätning.

Om du trycker på tecknet för "rita vinkel" kommer en avtryck av vinkeln att lämnas kvar när du flyttar gradskivan.



Zoom låter dig zooma in och ut på sidan i whiteboarden. Verktöget låter dig också expandera sidan för att få mer plats.



Verktyslådan har en undermeny med användbara verktyg.

Du kan ändra bakgrund, ha delad whiteboard, förstora element och skapa tabeller eller mind maps.



Background



Split canvas



Screenshot



Magnifier



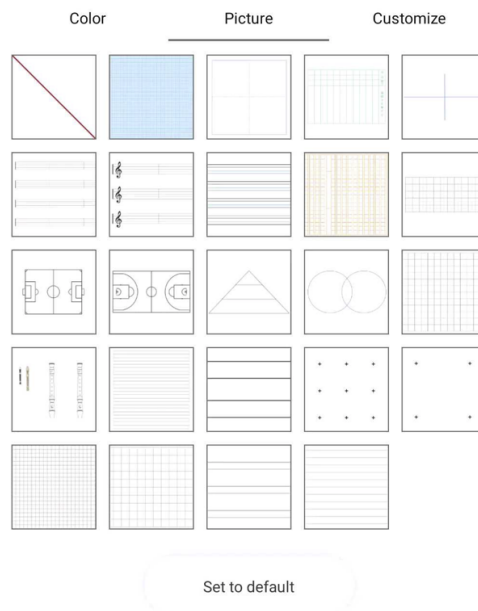
Mind map



Sheet



Background



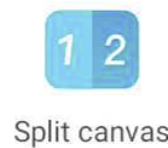
Bakgrunderna låter dig

- ändra färg på tavlan
- infoga förhandslagrade bakgrunder som venndiagram, notlinjer, fotbollsplan eller skrivlinjer
- Under Anpassa kan du ladda upp egna bakgrunder som du har sparat på skärmen eller på en minnespinne. Bakgrunderna bör vara i 16:9-format och minst 1920 x 1080 pixlar.

Set to default innebär att du låser alla nya sidor till den aktuella färgen eller designen.

Bakgrunder och färger kan kombineras / "Set to default" gör att alla nya sidor öppnas med valt utseende.

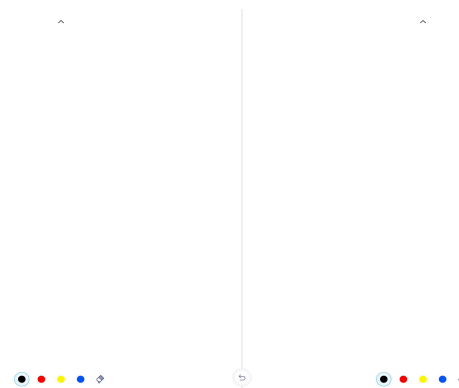
Bakgrunden längst upp till vänster betyder "ingen bakgrund".



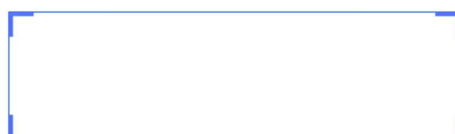
Split canvas

Delad whiteboard innebär att du kan ha två skrivfärger och elever eller lärare kan skriva på båda sidorna samtidigt.

Använd med synonymer/ antonymer, a/an, argumentation för och emot, jämförelse och mycket mer.

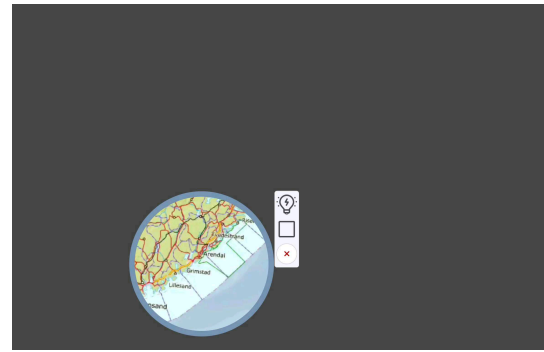
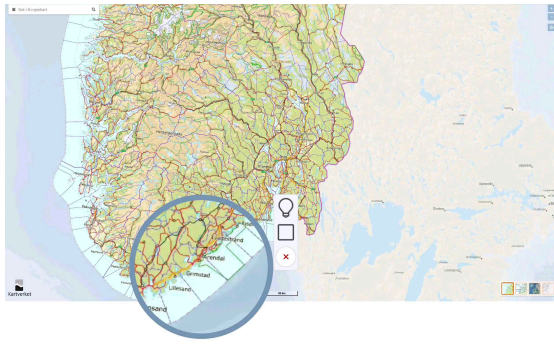


Screenshot



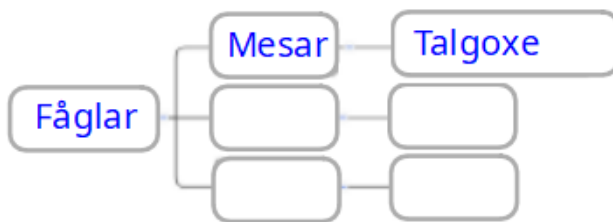
När du tar en skärmbild kan du beskära bilden till den delen av tavlan du vill spara.

Sedan bekräftar du och väljer spar-mapp och filnamn.

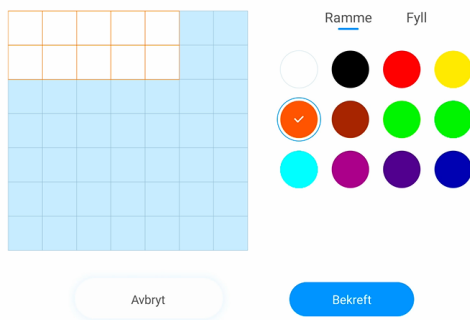


Förstoringsglaset låter dig förstora upp en del av tavelsidan i UBoardMate. Du kan välja mellan cirkel eller rektangel och du kan ändra storleken på området med fingret/pennan (dra i kanten). Du kan också "slå av ljuset" på omgivningarna, så att fokuset på området blir ännu större.

Flytta området med fingret (inuti cirkeln/rektangeln).



Mind map låter dig skapa en horisontell tänkemapp. Du kan utvidga med en cell på en gren eller så kan du hålla fingret på cellen, kopiera och dra den nya cellen på plats



Bestäm antal kolumner/rader och linjefärg/fyllfärg. Cellerna anpassas efter ordets längd och du kan använda handskriftigenkänning när du skriver.

Infinitiv	Presens	Preteritum		

Nya sidor och bläddra bland sidor

