

ONENOTE

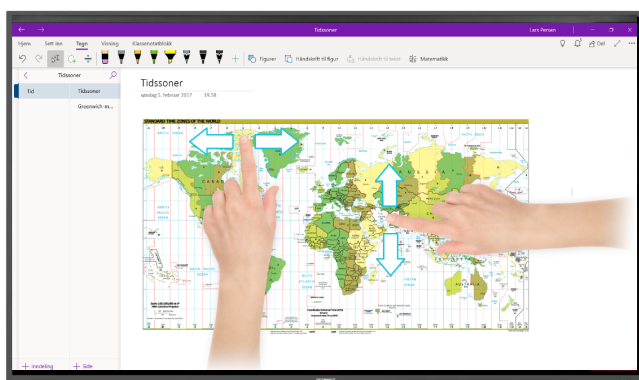
på i3ONNECT med tilkoblet PC



Skjermer fra i3CONNECT skiller automatisk mellom bruk av penn og finger. OneNote, noe som gjør at du jobber med dynamisk og kan bruke OneNote som det tavle.

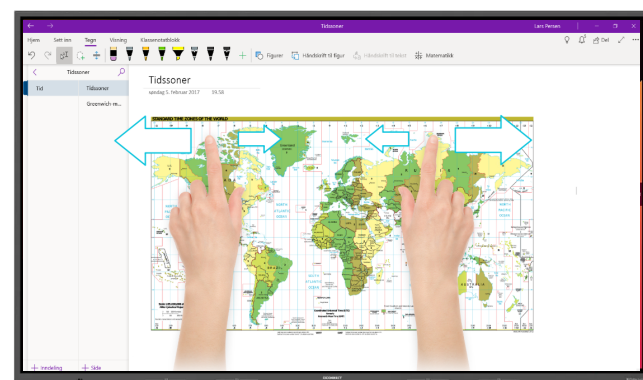
Bevege deg rundt i en OneNote-side

Beveg en finger opp eller ned eller sidelengs for å bevege deg rundt i OneNote-sidene.



Zoome inn og ut

Beveg to fingre mot hverandre for å zoome ut og to fingre mot hverandre for å zoome inn.



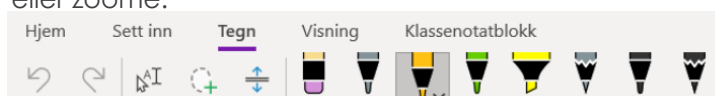
Skrive med penneverktøy

I alle nyere versjoner av OneNote (installert på pc) kan du skrive automatisk inn i en OneNote-side. Alt du trenger å gjøre er å begynne å skrive med pennen der du ønsker.

Skjermene skiller altså mellom bruk av penn og finger.

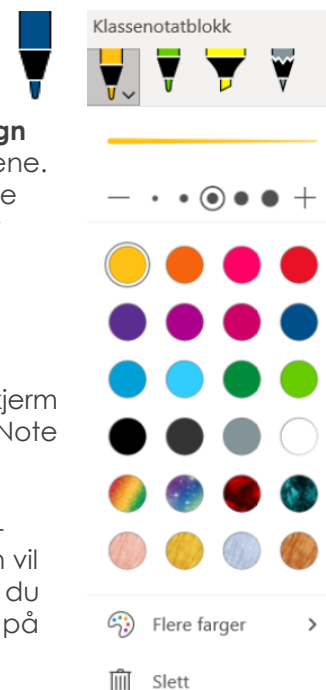
Om skriften ikke blir værende velger du **Tegn** for å aktivere å skrive med penn eller finger.

Ved å trykke **Velg** slår du av håndskrift og kan scrolle eller zoome.



Farge og tykkelse

Du endrer farge og tykkelse på streken under **Tegn** ved å trykke på en av pennene. Til høyre ser du valgene slik de ser ut i en installert versjon av Microsoft 365 på pc.



Fjerne håndskrift

Når du er tilkoblet en skjerm kan du viske direkte i OneNote med håndflaten.*

Har du skrevet i en OneNote-notatblokk på skjermen, men vil fjerne etterpå merker du det du har skrevet og trykker **Delete** på tastaturet.

Håndskrift til figur

Når du trykker **Håndskrift til figur** under **Tegn** mens du er på en interaktiv skjerm kan du tegne figurene og de blir umiddelbart gjort om til "perfekte" figurer.



Dersom du vil flytte figuren etterpå skal du trykke på Velg (se over).

Håndskrift til tekst fungerer foreløpig ikke i OneNote når språk er satt til norsk. Med engelsk språk bruker du "lassoen" og deretter Håndskrift til tekst.

Matematikk

Se oppskriften under.

Du finner "lassoen" til venstre under Tegn.

1.  Skriv inn formelen med håndskrift
 eller skriv den inn med tastaturet
2.  Velg formelen
3.  Trykk på Matematikk-knappen



Du kan også markere en formel med "lassoen" og trykke velg en handling, f eks for å regne ut eller tegne grafer.

