

NOTICE INSTALLATION

Référence : K-CHEF



Le clavier K-CHEF : L'idéal pour l'ouverture des portails en lieu et place d'une télécommande.

Fonctionne sur piles. Gestion avec Visiosoftweb

Référence

K-CHEF

Sommaire

Sommaire	2
Généralités	3
Comment ça marche ?	3
Mode d'exploitation	4
Programmation	4
Organisation mémoire	4
Modification du code maître	5
Ajout / modification code d'accès	5
Suppression d'un code d'accès	6
Suppression de tous les codes d'accès	6
Activation et désactivation du rétro éclairage	6
Activation et désactivation du buzzer	6
Programmation sur Visiosoftweb	7
Déclaration de conformité CE	9
Gestion de la fin de vie du produit	9

Généralités

Le K-CHEF est un clavier codé fonctionnant en 868Mhz. Il s'alimente par pile et ne requiert donc pas de câblage.

Ce clavier s'utilise en association avec le modem CHEF qui possède deux relais.

Les codes d'accès contiennent de 3 à 8 termes incluant * et #. Exemple de codes d'accès : 2*635 ou #658.

Le K-CHEF possède un retro éclairage des touches bleues, trois leds en façade ainsi qu'un buzzer.

La led **jaune** est gérée par le clavier.

Elle est éteinte au repos, clignote à chaque appui touche et s'allume jaune fixe en cas de code correct pendant le temps de la temporisation.

- En mode programmation, elle fonctionne à l'inverse : elle est allumée fixe et s'éteint à chaque appui touche (clignotement). Une séquence de programmation correcte est ponctuée de deux clignotements tandis qu'une séquence erronée provoque quatre clignotements.
- Le buzzer et le rétro éclairage des touches peuvent être désactivés par programmation. Cela permet de prolonger la durée de vie des piles.

Comment ça marche ?

Le clavier possède un identifiant unique fourni en production.

Lorsque l'on saisit un code d'accès valide sur le clavier, c'est cet identifiant unique qui est envoyé au récepteur.

Ainsi, ce code doit être ajouté dans le récepteur par la méthode habituelle (voir ci-après).

Par contre, cette méthode permet de ne pas avoir de nouvelle programmation à faire dans le récepteur quand on ajoute ou modifie un code d'accès sur le clavier.

Spécifications	
Alimentation	2 piles 1.5V AAA*
Durée de vie moyenne des piles	12 mois
Température de fonctionnement	-20° à +60°C
Montage	Montage en surface
Temporisation d'activation des relais	01 à 99 sec
Rétro éclairage des touches	Bleu, programmable
Buzzer	Oui, programmable
Nombre de codes d'accès	100
Nombre de termes	3 à 8 (inclus * et #)
Tamper	Accéléromètre
Indice de protection	Ip65

Démontage / Rémontage

Après avoir ôté la coque externe, retirer le clavier de sa base en utilisant la languette silicone supérieure. Une fois la base fixée au mur et avant de remettre le clavier dessus, **prendre soin de retirer la languette plastique isolant les piles** et de **bien appliquer le joint silicone du clavier** dans la gorge prévue à cet effet.

Mode d'exploitation

Par défaut, la led jaune est éteinte ainsi que le rétro éclairage.

Quand un appui touche est détecté, le retro éclairage s'allume s'il est activé.

Après un code d'accès valide, la led jaune s'allume.

Important :

Un même code ne peut pas être utilisé comme code d'accès et code maître à la fois.

Buzzer (programmable)

Un bip court est émis à chaque appui touche.

Un bip long est émis lorsqu'un code d'accès est reconnu.

Programmation

Deux méthodes permettent d'entrer en programmation : soit par la saisie du code maître, soit par le déplacement du pontet au dos de l'électronique.

Cette deuxième méthode s'utilise habituellement quand le code maître est perdu. Il est alors possible d'en reprogrammer un nouveau.

A noter, quand le clavier est entré en mode programmation par le code maître, la sortie s'effectue après deux appuis touche sur # ou après 30 secs sans activité.

Buzzer

Deux bips courts sont générés lors de l'entrée en mode programmation.

Un bip court est émis à chaque appui touche.

Deux bips courts ponctuent une séquence de programmation correcte.

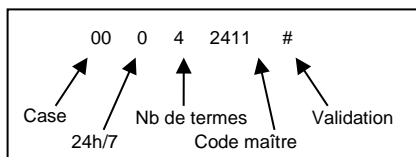
Quatre bips courts signalent une erreur dans la séquence de programmation.

Organisation mémoire

Case mémoire	Description
00	Code maître (3 à 8 termes)
35	Suppression de tous les codes d'accès
36	Activation / désactivation buzzer
37	Activation / désactivation retro éclairage
38	Activation / désactivation fonction sabotage
101 à 200	Codes d'accès (3 à 8 termes)

Modification du code maître

Il n'existe qu'un code maître par clavier. Par défaut, celui-ci est 0000. Il ne peut pas être supprimé, mais peut être modifié par la séquence suivante :



Les deux premiers caractères indiquent la case mémoire. 00 est l'emplacement du code maître.

Le troisième terme peut être :

- 0 => code permanent
- 1 & 2 => non géré

Le quatrième chiffre annonce le nombre de termes du code clavier.

Enfin, un # confirme la séquence de programmation. Si cette séquence est comprise du clavier, la led jaune clignote deux fois et le buzzer sonne aussi deux fois*.

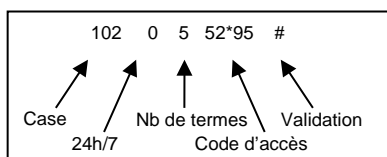
En cas de séquence incorrecte, le clavier génère quatre bips et quatre clignotements de led jaune.

Ajout / modification code d'accès

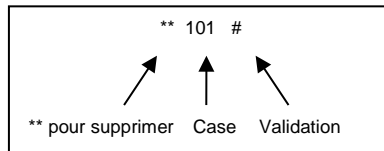
Ci-dessous la méthode qui permet l'ajout ou la modification d'un code d'accès.

Jusqu'à 100 codes d'accès peuvent être programmés dans le clavier. Le premier emplacement disponible est le 101. Le dernier est 200.

Séquence :

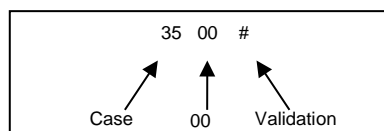


Suppression d'un code d'accès



Uniquement le code contenu dans cette mémoire est supprimé. Si le code d'accès existe dans différentes mémoires, chacune doit être vidée.

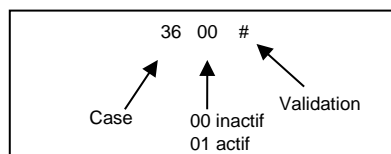
Suppression de tous les codes d'accès



Après cette séquence, tous les codes d'accès sont supprimés. Le code maître ainsi que les temporisations de relais sont conservés.

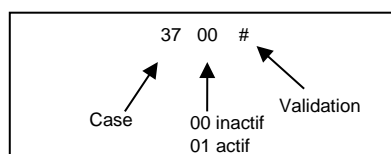
Activation et désactivation du rétro éclairage

Afin de prolonger la durée de vie des piles, il est prévu une séquence de programmation activant / désactivant le rétro éclairage des touches.



Activation et désactivation du buzzer

Le buzzer est consommateur d'énergie. Il est possible de le désactiver et donc de prolonger la durée de vie des piles. La séquence suivante permet d'activer, désactiver le buzzer.



Programmation sur Visiosoftweb

Le clavier K-CHEF est considéré comme une télécommande dans VSW et ne peut être utilisé que dans les clés non-résidents et uniquement dans le groupe : ACCES COMMUN.

1 – Relever l’ID sur le clavier K-CHEF



2 – Déclaration du K-CHEF dans VSW :



3 – Ajouté Clé accès commun

Raison sociale : URMET

Rechercher

Gestionnaire : URMET-TCI

- PASSES
- SITES
 - API EXTERNE
 - Démo client
 - Formateurs HBS
 - Groupe LAFFONT
 - ISSA SAIDOU
 - L TARDOT
 - PRESENTOIR 2VOICE
 - PRETS CLIENT
 - REGION OUEST
 - Showroom Roissy
 - TEST CHEF
 - SITE CHEF ^{2voice}
 - PARAMETRES
 - EXPLOITATION
 - Clés / Appartements
 - Clés supprimées
 - Clés non-résidents
 - Accès communs
 - Parkings
 - Appartements

Accès communs

Ajouter groupe Ajouter clé Accès communs Lire tous les numéros de clés Exporter clés Création auto.

Mise à jour

Nom	Aucune clé	C. gravure électro	C. gravure méca	Actions
	Aucune clé			

4 – Déclarer le clavier K-CHEF

ENTREE PORTILLON

Ajouter clé Accès communs Supprimer la clé Dupliquer la clé Exporter Historique de la clé

Clé

Nom

Type de clé


Id clavier HF




i Les claviers HF autonome 868 sont compatibles avec les modems CHEF et les centrales IPCVHF.

Profil d'accès 

Profil d'accès canal 2 

Profil d'accès canal 3 

Profil d'accès canal 4 

Permanent

Déclaration de conformité CE

La société Urmet FRANCE, déclare sous sa seule responsabilité que le K-CHEF est conforme aux législations d'harmonisation de l'Union applicables :

RED 2014/53/EU – CEM 2014/30/EU – ROHS 2011/65/EU

La déclaration complète est disponible sur demande à l'adresse sales@fdimatelec.com ou sur notre site internet www.fdimatelec.com sur la fiche de ce produit.

Gestion de la fin de vie du produit

Ne pas jeter le produit avec les ordures ménagères. Veillez à les déposer dans un point de collecte DEEE ou dans un centre agréé DEEE afin de garantir leur recyclage. Adhérent fondateur Recylum, plus d'informations sur www.recylum.com.

Ligne Assistance Technique

0 825 890 830

Service 0,15 € / min
+ prix appel

Fax : 01 55 85 84 39

URMET FRANCE
94 rue de la Belle Étoile • ZAC PARIS NORD 2
95700 Roissy-En-France
Tél. : 01 55 85 84 00 • Fax : 01 41 84 68 28
E-mail : info@urmet.fr
www.urmet.fr

urmet
FRANCE