

Sensea.CM B



Sommaire

| | |
|------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1.Introduction | 5 |
| 1.1.Généralités | 5 |
| 1.2.Composition du système | 5 |
| 2.Mise en route du CMSI B | 7 |
| 2.1.Recommandations | 7 |
| 2.2.Mise sous tension du CMSI B | 7 |
| 2.3.Mise en service du CMSI B | 7 |
| 3.Descriptif de l'afficheur | 8 |
| 3.1.Présentation de l'affichage | 8 |
| 3.2.Présentation de l'acquisition tactile | 8 |
| 3.3.Navigation dans les menus | 8 |
| 4.Mise en service | 9 |
| 4.1.Organigramme des menus pour la mise en service (niveau 3) | 9 |
| 4.2.Accès à la Mise en service | 10 |
| 4.3.Transfert de données | 11 |
| 4.4.Numérotation et numérotation de maintenance | 12 |
| 4.5.Effacer l'historique | 13 |
| 5.Programmation | 14 |
| 5.1.Organigramme des menus pour la programmation (niveau 3) | 14 |
| 5.2.Présentation des menus d'accès à la programmation (niveau 3) | 17 |
| 5.3.Programmation de l'UGA | 18 |
| 5.4.Modification des libellés | 20 |
| 5.5.Configuration des ZD | 23 |
| 5.6.Modification des codes d'accès | 24 |
| 5.7.Ajout/Retrait d'adresse | 25 |
| 5.8.Programmation du CMSI interne | 26 |
| 6.Essais | 27 |
| 6.1.Organigramme des menus d'essais (niveau 3) | 27 |
| 6.2.Accès aux Essais | 28 |
| 6.3.Localisation du défaut | 29 |
| 6.4.Essai de Boucle/Ligne | 29 |
| 6.5.Essai d'alarmes successives | 30 |
| 6.6.Essai déclencheur | 30 |
| 6.7.Niveau Analogique | 31 |

CODE D'ACCÈS D'ORIGINE

Utilisateur n°1

Niveau 2 : AAA

Niveau 3 : ABA

Utilisateur n°2

Niveau 2 : AAA

Niveau 3 : 333

Utilisateur n°3

Niveau 2 : BBB

Niveau 3 : 555

1. Introduction

1.1. Généralités

Le CMSI SENSEA.CM B est conforme aux normes suivantes :

- EN 54 partie 4 : Équipement d’Alimentation Électrique (E.A.E.) ;
- NF S 61-934 : Centralisateurs de Mise en Sécurité Incendie (CMSI) ;
- NF S 61-935 : Unité de Signalisation (U.S.) ;
- NF S 61-936 : Équipement d’Alarme (E.A.) ;
- NF S 61-940 : Alimentations Électriques de Sécurité (A.E.S.).

La configuration permet d’obtenir :

- des lignes adressables rebouclées (128 points) ou ouvertes (32 points) ;
- 1 024 points ;
- 250 zones de détections ;
- 1 UGA avec deux ZA et 2 fonctions de mise en sécurité ;
- 1 CMSI à rupture avec 2 ZS / 2 fonctions / 2 lignes de télécommande.

1.2. Composition du système

Ce système est constitué d’un système de mise en sécurité incendie (SMSI) comprenant :

- un ou plusieurs centralisateur(s) de mise en sécurité incendie (CMSI) de type B ;
- des dispositifs actionnés de sécurité (DAS) ;
- si nécessaire, un ou plusieurs dispositif(s) adaptateur(s) de commande (DAC) ;
- un équipement d’alarme (EA) de type 2a (au sens de la norme NF S 61-936).

La différence entre le CMSI de type A et celui de type B réside essentiellement dans la gestion de la fonction évacuation, le SSI de catégorie B ne comportant pas de SDI (Système de Détection Incendie).

Pour les SSI des catégories B à E, la norme NF S 61-931 précise qu’il est possible en complément du mode de commande prévu, d’utiliser un ou plusieurs détecteur(s) autonome(s) déclencheur(s) (DAD) pour commander chacun, automatiquement, un, deux ou trois DAS assurant la même fonction au niveau local.

Équipements d’Alarme de type 2 (EA2a)

Le tableau Sensea.CM B comprend :

- des déclencheurs manuels d’alarme (DM) ;
- une unité de gestion d’alarme 2 (UGA 2) ;
- des diffuseurs d’évacuation.

Voir le schéma de principe, page suivante.

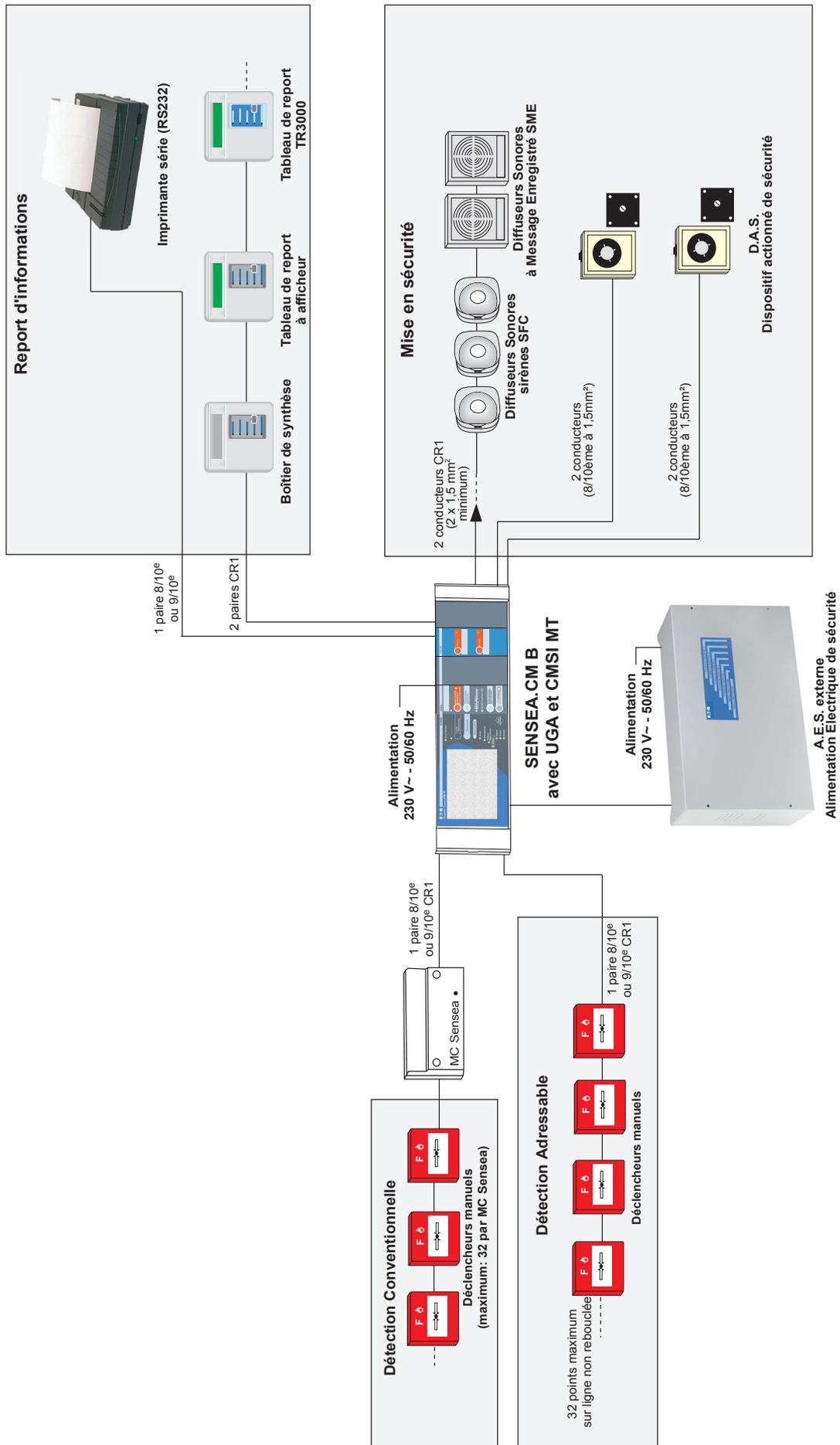


Schéma de principe

2. Mise en route du CMSI B

2.1. Recommandations

Pour les opérations qui vont suivre, il est impératif de respecter la chronologie de mise sous tension.

Lire intégralement chaque paragraphe avant tout contrôle ou essai correspondant à ceux-ci.

2.2. Mise sous tension du CMSI B

Suivre les étapes suivantes pour mettre le CMSI B sous tension.

1. Coupez la tension secteur en amont du CMSI B et de l'alimentation externe (disjoncteur).
2. Câblez tous les câbles à l'intérieur du CMSI B.
3. Placez les fusibles secteurs dans leur logement.
4. Connectez les batteries en respectant la polarité (fil noir ou fil noté (-) branché sur la cosse (-) de la batterie ; fil rouge ou fil noté (+) branché sur la cosse (+) de la batterie).

Note : Ne pas connecter les fusibles batteries.

Note : Certaines alimentations fonctionnent sous 12 V et d'autres sous 24 V. Vérifier que deux batteries sont reliées en série pour celles fonctionnant en 24 V.

5. Remettez la tension secteur en amont du CMSI B (disjoncteur).
6. Vérifiez que le CMSI B démarre (lancement de la phase d'initialisation sur l'écran du CMSI B).
7. Attendez l'apparition de l'écran de veille. Le voyant « défaut secteur » doit être éteint.
8. Connectez les fusibles batteries.
9. Réarmez le CMSI B en appuyant sur la touche « Réarmement » après avoir entré le code d'accès 2 ou 3. Les voyants « Défaut Secteur » et « Défaut Batterie » doivent être éteints.

2.3. Mise en service du CMSI B

Une fois le CMSI B sous tension, trois menus distincts vont permettre la mise en service.

Ces trois menus accessibles au Niveau 3 sont les suivants :

- Mise en Service

Ce menu permet d'accéder à une mise en service de niveau haut.
Transfert de données pré-enregistrées, numérotation, etc.
Pour plus de détails, voir chapitre « 4 - Mise en service ».

- Programmation

Ce menu permet d'accéder à une mise en service au niveau bas.
Chaque fonction est programmable.
Pour plus de détails, voir chapitre « 5 - Programmation ».

- Essais

Ce menu permet d'accéder à une mise en essai du CMSI B pour tester la programmation des différentes fonctions.
Pour plus de détails, voir chapitre « 6 - ESSAIS ».

Descriptif de l'afficheur

3. Descriptif de l'afficheur

3.1. Présentation de l'affichage

⚠ ATTENTION

LE RÉTRO-ÉCLAIRAGE S'ÉTEINT AUTOMATIQUÉMENT APRÈS UNE PÉRIODE DE VEILLE PROLONGÉE. APPUYEZ SUR L'ÉCRAN TACTILE POUR L'ALLUMER.

L'afficheur rétro-éclairé du Sensea.CM B permet de rapporter l'état de la centrale.

| Code d'accès | 0 ZD(s) en feu | Imprimer | 0 Défaut(s) | 0 Hors service(s) |
|--------------------------------|----------------|----------|-------------|-------------------|
| 0 activation(s) | 0 Feu(x) | | | |
| <i>Sensea. CM B</i> | | | | |
| Jeudi 12-Mar-15 15:49:14 | | | | |

L'écran est découpé en plusieurs parties distinctes, ce qui permet d'afficher plusieurs informations simultanément.

3.2. Présentation de l'acquisition tactile

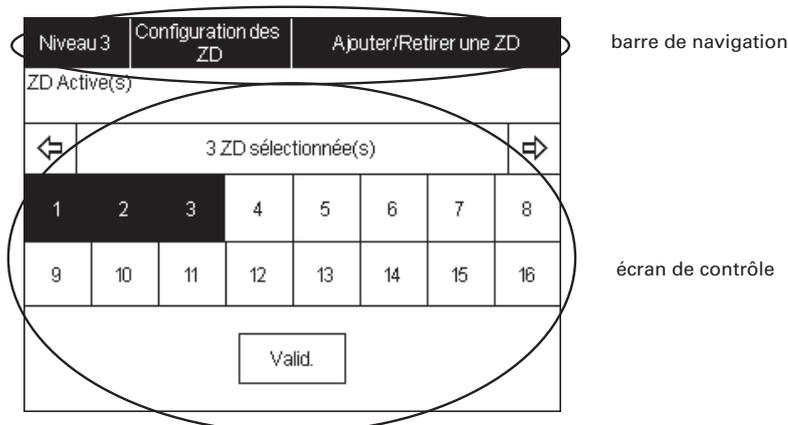
⚠ ATTENTION

CETTE DALLE EST EN MATIÈRE PLASTIQUE. POUR CETTE RAISON, RESPECTEZ LES INSTRUCTIONS SUIVANTES :
- N'APPUYEZ PAS SUR L'ÉCRAN TACTILE AVEC UN OUTIL POINTU OU TRANCHANT.
- NETTOYEZ L'ÉCRAN AVEC UN CHIFFON SEC (N'UTILISEZ PAS DE PRODUITS CHIMIQUES AGRESSIFS).

3.3. Navigation dans les menus

L'écran est généralement composé de deux parties principales.

Barre de navigation



Cette partie d'écran indique sous quel(le) menu/fonction se trouve l'utilisateur. Si l'arborescence des sous-menus est trop grande, seuls les premiers et les derniers menus seront affichés.

Pour revenir au menu précédent, appuyez sur le nom de ce menu dans la barre de navigation.

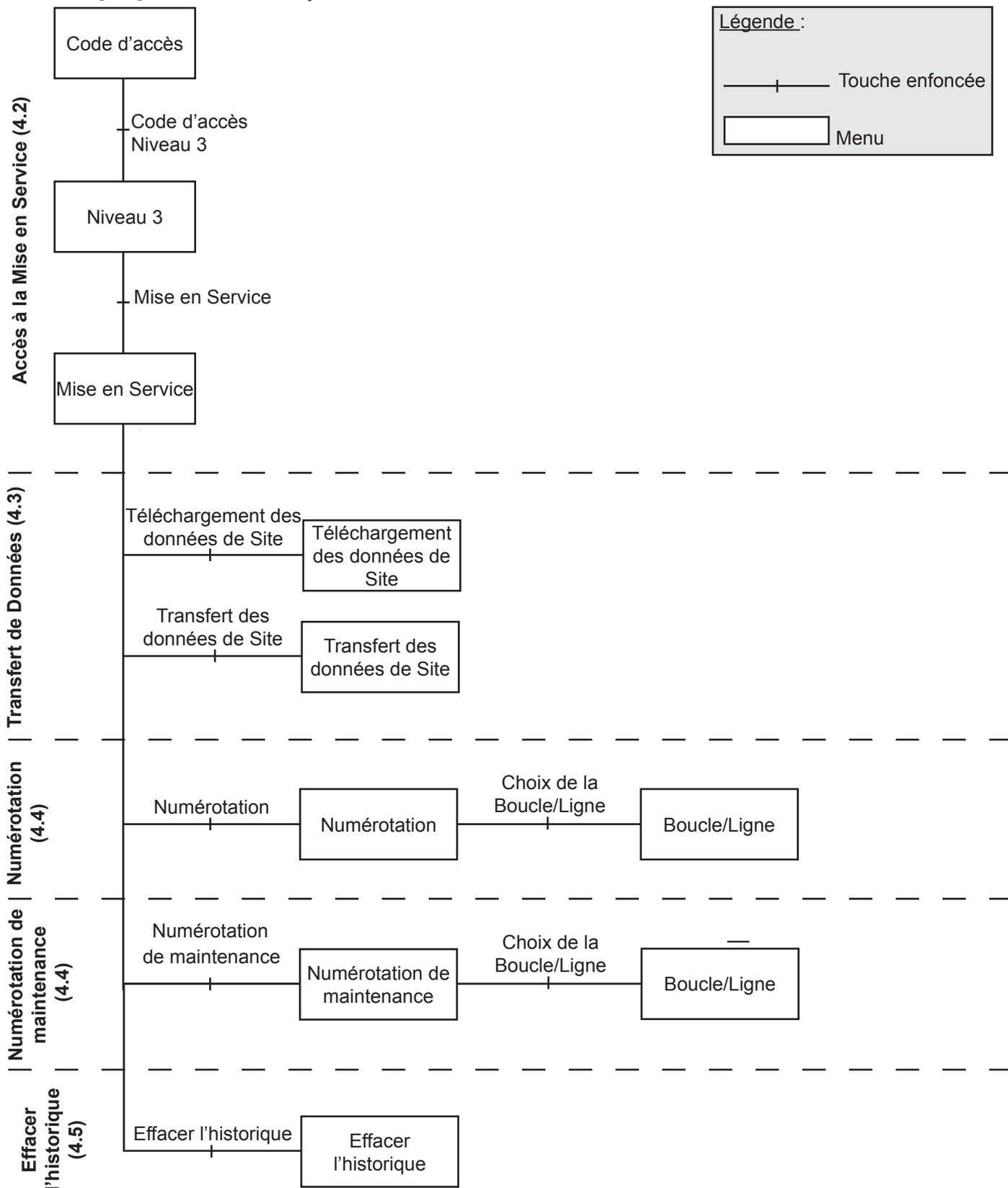
Écran de contrôle et de configuration

Cet écran permet d'atteindre les différentes inscriptions de contrôle et touches de réglages.

Il permet aussi d'atteindre les sous-menus lorsqu'ils existent.

4. Mise en service

4.1. Organigramme des menus pour la mise en service (niveau 3)



Mise en service

4.2. Accès à la Mise en service

4.2.1. Code d'accès

| | | | | |
|-------------------------|----|---|---|--------|
| Entrez le code d'accès: | | a | b | Retour |
| U1 | N2 | 1 | 2 | 3 |
| U2 | N3 | 4 | 5 | 6 |
| U3 | N4 | 7 | 8 | 9 |
| | | ↵ | 0 | ← |

Cet affichage permet d'entrer les codes d'accès nécessaires pour passer aux menus de niveaux 2 et 3.

Choisissez l'utilisateur concerné en appuyant sur les touches U1 (utilisateur n°1) à U3 (utilisateur n°3).

Choisissez ensuite le niveau 3 en appuyant sur la touche N3.

Entrez le code d'accès en appuyant sur les lettres et chiffres correspondant. Votre code s'inscrit en haut à gauche.

Validez par la touche .

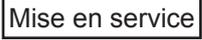
Corrigez par la touche .

Revenez à l'écran de veille par la touche .

4.2.2. Niveau 3

| | |
|-----------------|--|
| Niveau 3 | |
| Mise en service | |
| Programmation | |
| Essai | |

Cet affichage permet d'atteindre les trois menus permettant la programmation du CMSI B.

Appuyez sur la touche  pour entrer dans ce menu.

4.2.3. Mise en service

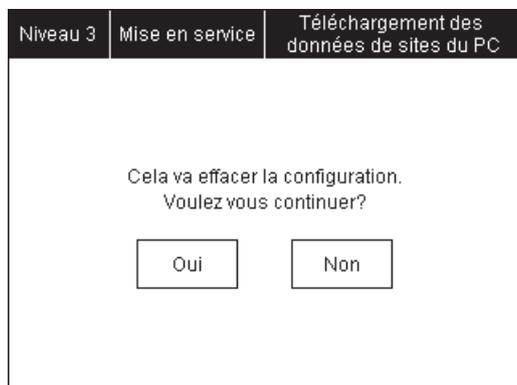
| | |
|-------------------------------------------|-----------------|
| Niveau 3 | Mise en service |
| Téléchargement des données de sites du PC | |
| Transfert des données de site au PC | |
| Numérotation | |
| Numérotation de maintenance | |
| Effacer l'historique | |

Cet affichage permet d'accéder aux différents menus permettant de mettre la centrale en service.

Appuyez sur la fonction désirée pour y accéder.

4.3. Transfert de données

4.3.1. Téléchargement des données de site



Cet affichage permet de charger les données de site pré-enregistrées dans un PC vers le CMSI B.

Appuyez sur **OUI** pour acquérir les données de site du PC.

4.3.2. Transfert des données de site



Cet affichage permet d'envoyer les données de site contenues dans le CMSI B vers le PC.

Appuyez sur **Valid** pour envoyer les données de site.

Mise en service

4.4. Numérotation et numérotation de maintenance

4.4.1. Numérotation

| Niveau 3 | Mise en service | Numérotation |
|----------|-----------------|---------------------------|
| | | Toutes les boucles/lignes |
| Boucle 1 | 0 point(s) | |
| Boucle 2 | 3 point(s) | |
| | | |

| Niveau 3 | Numérotation | Toutes les boucles/lignes | |
|----------------|--------------|---------------------------|----|
| | | Valid. | |
| Optique | 0 | Message parlé | 0 |
| Ionique | 0 | Interface Entrée/Sortie | 0 |
| Thermique A1R | 0 | Déclencheur Manuel | 46 |
| Opto/thermique | 0 | Tableau de Report | 0 |
| Thermique BS | 0 | MC Sensea | 0 |
| Thermique CS | 0 | Détecteur Linéaire | 0 |
| CO | 0 | Filtrex | 0 |
| Alarme/Flash | 0 | Control d'Accès | 0 |
| DS | 0 | | |

4.4.2. Numérotation de maintenance

| Niveau 3 | Mise en service | Numérotation de maintenance |
|----------|-----------------|-----------------------------|
| | | |
| Boucle 1 | 0 point(s) | |
| Boucle 2 | 3 point(s) | |
| | | |

Cet affichage permet d'adresser les points reliés à la Boucle/ligne sélectionnée.

Sélectionnez la Boucle/ligne sur laquelle sont branchés les points que vous voulez adresser.

Puis appuyez sur pour adresser les points.

Note : Les points sont adressés par la centrale selon l'ordre de câblage (du bornier A vers le B sur une ligne rebouclée).

Un message « **demande de numérotation...** » apparaît quelques secondes. Cette étape correspond à la demande d'adressage à la carte de boucle.

Le message « **numérotation...** » remplace le précédent. Cette étape correspond à l'adressage des points de la boucle/ligne sélectionnée. Cette étape peut prendre jusqu'à 5 minutes pour une boucle de 128 points.

Le menu qui suit la phase de numérotation indique le nombre et le type de points présents sur la boucle/ligne.

Pressez pour sortir.

ATTENTION

LA NUMÉROTATION D'UNE BOUCLE DÉJÀ NUMÉROTÉE FAIT PERDRE TOUTES LES INFORMATIONS CONCERNANT LES POINTS DE CETTE BOUCLE (LIBELLÉS).

Le bouton permet de numéroté toutes les boucles du CMSI B en une seule fois. Le tableau qui suit la numérotation indique tous les points présents sur la centrale. La visualisation boucle par boucle se fait dans la fenêtre suivante.

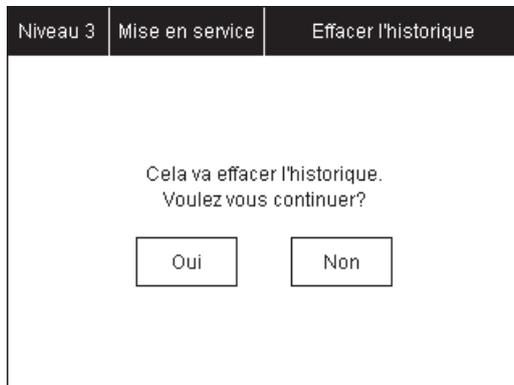
L'auto-adressage de maintenance permet d'adresser les points reliés à la boucle/ligne sélectionnée tout en conservant leur programmation (libellés, assignements de zones de détection).

Le menu qui suit la phase de numérotation de maintenance indique le nombre et le type de points présents sur la boucle/ligne.

Pressez pour sortir.

4.5. Effacer l'historique

4.5.1. Effacer l'historique

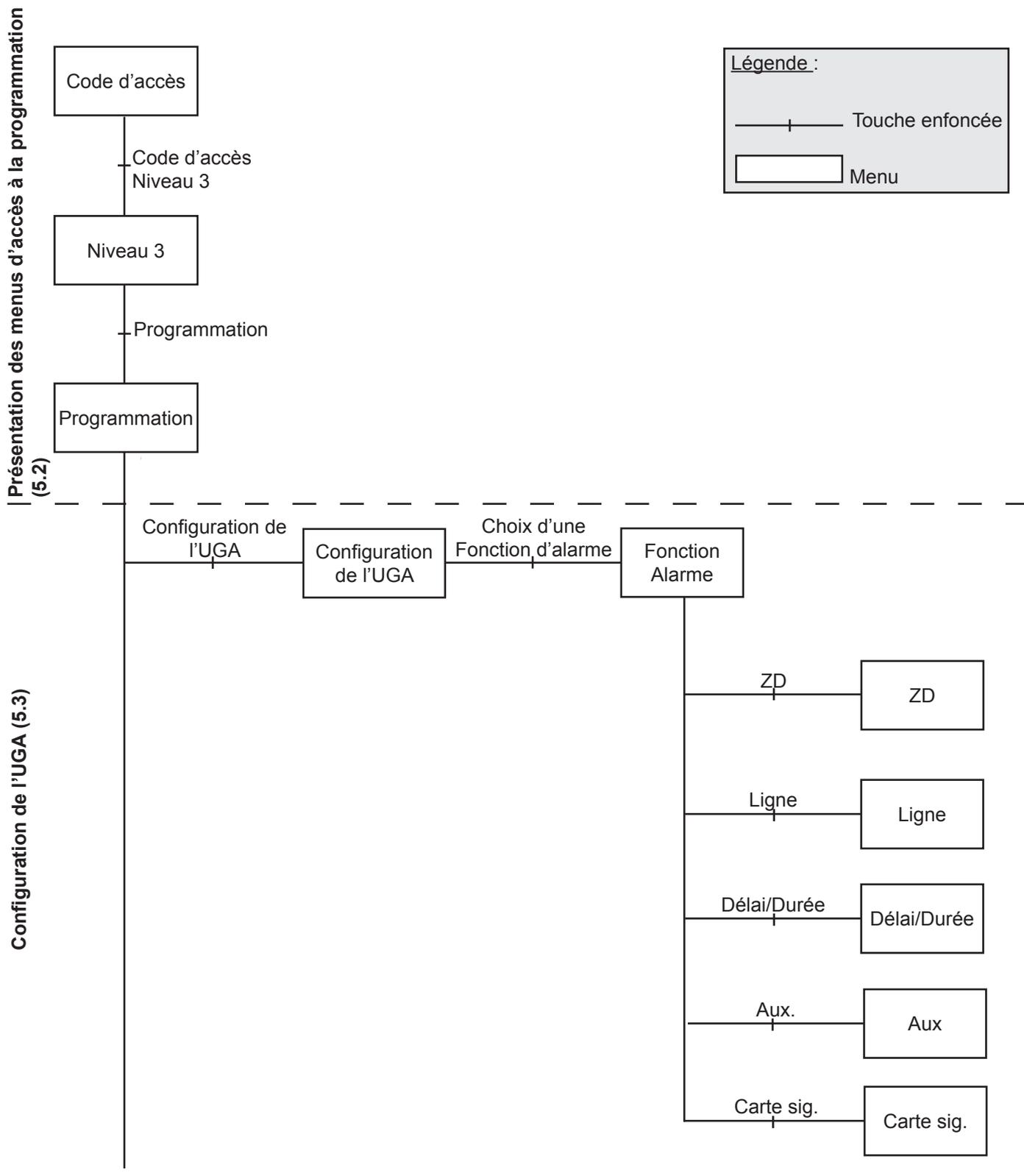


Cet affichage permet d'**effacer l'historique** des évènements.

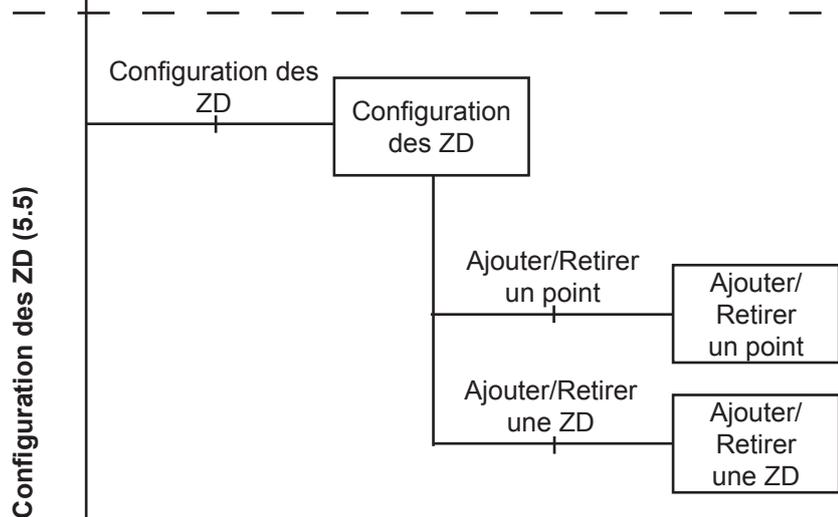
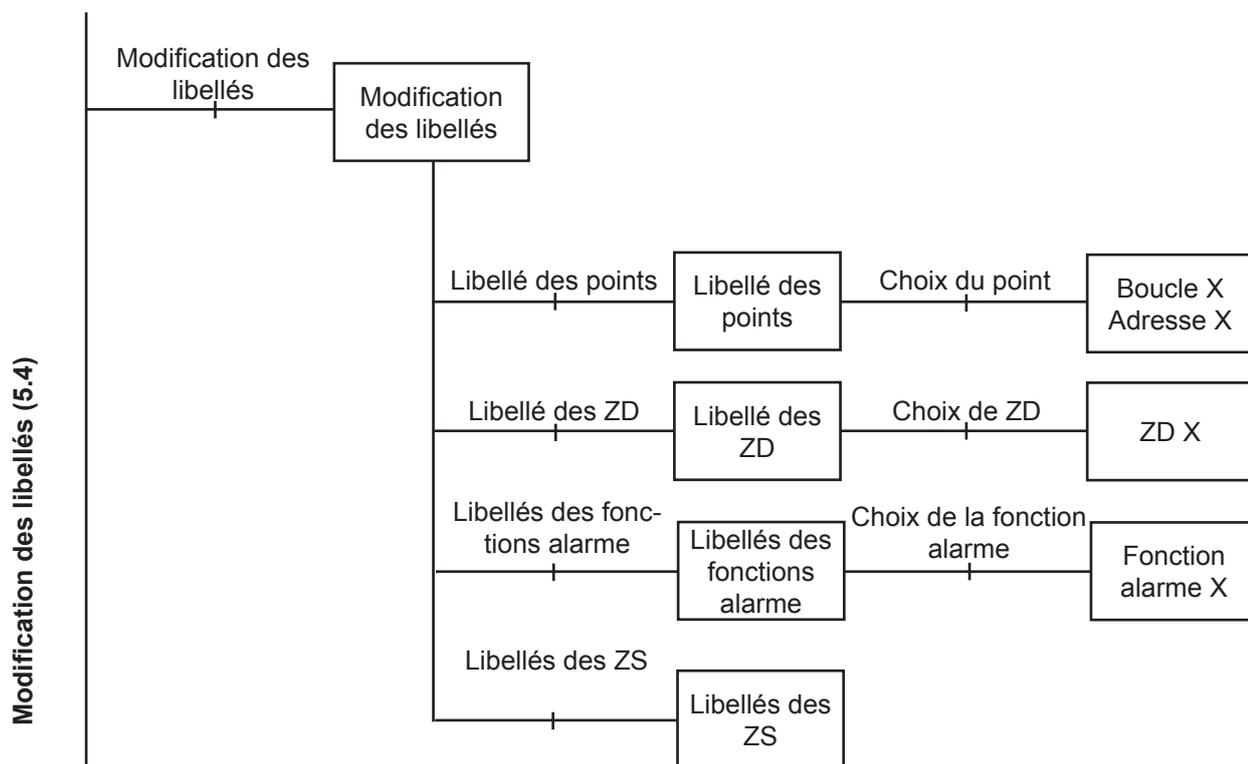
Appuyez sur pour effacer l'historique.

5. Programmation

5.1. Organigramme des menus pour la programmation (niveau 3)

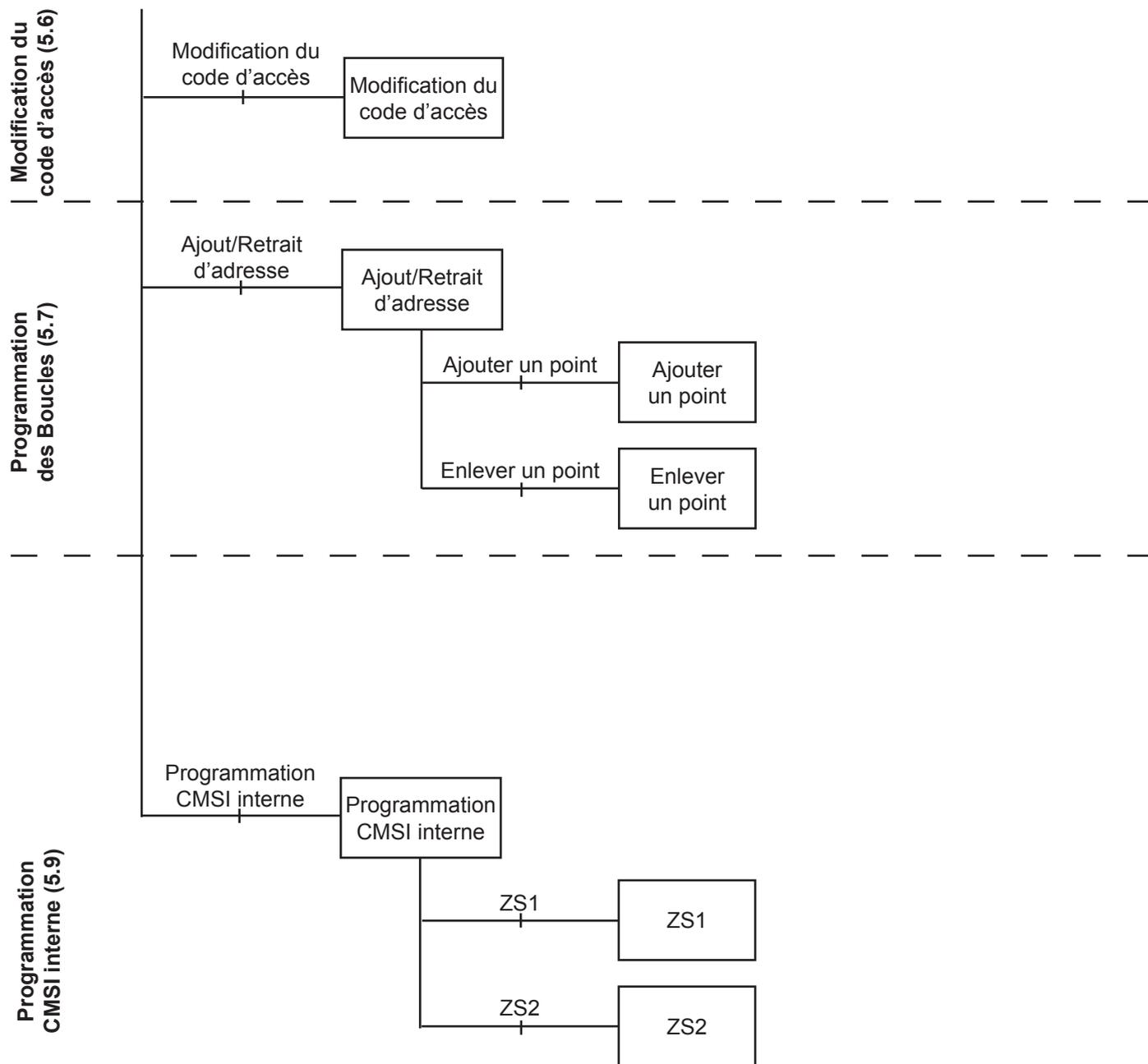


Suite, page suivante.



Suite, page suivante.

Programmation



5.2. Présentation des menus d'accès à la programmation (niveau 3)

5.2.1. Code d'accès

| | | | | |
|-------------------------|----|---|---|--------|
| Entrez le code d'accès: | | a | b | Retour |
| U1 | N2 | 1 | 2 | 3 |
| U2 | N3 | 4 | 5 | 6 |
| U3 | N4 | 7 | 8 | 9 |
| | | ↓ | 0 | ← |

Cet affichage permet d'entrer les codes d'accès nécessaires pour passer aux menus de niveaux 2 et 3.

Choisissez l'utilisateur concerné en appuyant sur les touches U1 (utilisateur n°1) à U3 (utilisateur n°3).

Choisissez ensuite le niveau 3 en appuyant sur la touche N3. Entrez le code d'accès en appuyant sur les lettres et chiffres correspondant. Votre code s'inscrit en haut à gauche.

Validez par la touche .

Corrigez par la touche .

Revenez à l'écran de veille par la touche .

5.2.2. Niveau 3

| Niveau 3 | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| <div style="border: 1px solid black; width: 150px; margin: 5px auto; padding: 5px;">Mise en service</div> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; margin: 5px auto; padding: 5px;">Programmation</div> <div style="border: 1px solid black; width: 150px; margin: 5px auto; padding: 5px;">Essai</div> | |

Cet affichage permet d'atteindre les trois menus permettant la programmation du CMSI B.

Appuyez sur la touche  pour entrer dans ce menu.

5.2.3. Programmation

| Niveau 3 | Programmation |
|---------------------------|------------------------------|
| Configuration de l'UGA | Ajout/retrait d'adresse |
| Modification des libellés | Programmation CMSI interne |
| Configuration des ZD | Modification du code d'accès |
| | |

Cet affichage permet d'accéder aux différents menus permettant de programmer chaque fonction du CMSI.

Appuyez sur la fonction désirée pour y accéder.

Programmation

5.3. Programmation de l'UGA

5.3.1. Programmation de l'UGA

| Niveau 3 | Programmation | Configuration de l'UGA |
|-------------------------------------------------------------------------|---------------|------------------------|
| Fonction alarme 1 "BATIMENT A" Carte Relais 1 Carte sig.1 (3 ZDs) | | |
| | | ↑ |
| | | |
| | | |
| | | ↓ |

Cet affichage permet de sélectionner la fonction d'alarme à programmer.

Appuyez sur la fonction d'alarme à programmer pour entrer dans le menu de programmation correspondant.

5.3.2. Fonction alarme - ZD associées

| Niveau 3 | Configuration de l'UGA | Fonction alarme 1 |
|----------------|------------------------|-------------------|
| | | Valid. |
| ZD | Lignes | Délai/Durée |
| | Aux. | Carte sig. |
| ZD1, "ETAGE 1" | | ↑ |
| ZD2, "ETAGE 2" | | |
| ZD3, "ETAGE 3" | | |
| | | ↓ |

Cet affichage permet de sélectionner les Zones de Détections (ZD) associées à la fonction alarme choisie.

Appuyez sur les numéros des ZD pour les sélectionner. Ces derniers seront affichés sur un fond blanc.

Appuyez de nouveau sur les numéros des ZD pour les désélectionner.

Utilisez les flèches   pour afficher les autres ZD disponibles.

5.3.3. Fonction alarme - Lignes

| Niveau 3 | Configuration de l'UGA | Fonction alarme 1 |
|-----------------|------------------------|-------------------|
| | | Valid. |
| ZD | Lignes | Délai/Durée |
| | Aux. | Carte sig. |
| Synchronisation | | |
| En Service | | |

Cet affichage permet de programmer les lignes de Diffuseur Sonore.

- Activez ou désactivez la synchronisation en appuyant sur **Synchronisation**
- Activez ou désactivez la ligne de DS en appuyant sur **En Service**
- Appuyez sur **Valid** pour valider la programmation.

Synchronisation : La synchronisation coupe périodiquement la tension pour synchroniser les DS à message enregistré.

5.3.4. Fonction alarme - Délai/Durée

| Niveau 3 | | Configuration de l'UGA | | Fonction alarme 1 | | |
|-----------------|--------|------------------------|------|-------------------|--|--------|
| | | | | | | Valid. |
| ZD | Lignes | Délai/Durée | Aux. | Carte sig. | | |
| Délai (minutes) | | 0 | - | + | | |
| Durée (minutes) | | 5 | - | + | | |

Cet affichage permet de programmer le délai et la durée liés aux Diffuseurs Sonores (DS) et relais auxiliaires.

- Programmez le délai entre le départ de l'alarme et l'activation des Diffuseurs Sonores (DS) et relais auxiliaires en appuyant sur **+** ou **-**.
- Programmez la durée de l'activation des Diffuseurs Sonores (DS) et relais auxiliaires en appuyant sur **+** ou **-**.

Note : Le délai s'incrmente de minute en minute pour une valeur de 0 à 5 minutes.

Note : La durée s'incrmente de minute en minute pour une valeur de 5 à 14 minutes.

5.3.5. Fonction alarme - Auxiliaires

| Niveau 3 | | Configuration de l'UGA | | Fonction alarme 1 | | |
|-----------------|--------|------------------------|------|-------------------|--|--------|
| | | | | | | Valid. |
| ZD | Lignes | Délai/Durée | Aux. | Carte sig. | | |
| Synchronisation | | | | | | |
| En Service | | | | | | |

Cet affichage permet de programmer les relais auxiliaires.

- Activez ou désactivez la synchronisation en appuyant sur **Synchronisation**.
- Activez ou désactivez les relais auxiliaires en appuyant sur **En Service**.
- Appuyez sur **Valid** pour valider la programmation.

Synchronisation : La synchronisation bascule périodiquement le contact auxiliaire pour synchroniser les BAAS à message enregistré (si cette option est nécessaire).

Programmation

5.4. Modification des libellés

5.4.1. Modification des libellés

| Niveau 3 | Programmation | Modification des libellés |
|----------|---------------|-------------------------------|
| | | Libellés des Points |
| | | Libellés des ZD |
| | | Libellés des fonctions alarme |
| | | Libellés des ZS |

Cet affichage permet de sélectionner les éléments à renommer.

Appuyez sur l'élément à renommer pour entrer dans le menu correspondant.

5.4.2. Libellés des points

| Niveau 3 | Modification des libellés | Libellés des Points |
|----------|---------------------------|---------------------------------|
| | Tous | Déclencheur Manuel |
| | | ZD1, A1, B2, Déclencheur Manuel |
| | | ZD1, A2, B2, Déclencheur Manuel |
| | | ZD1, A3, B2, Déclencheur Manuel |
| | | ZD1, A4, B2, Déclencheur Manuel |

Ce menu permet de sélectionner le point à renommer.

Appuyez sur le point à renommer pour entrer dans le menu correspondant.

5.4.3. Boucle X, Adresse X

| Niveau 3 | Libellés des Points | Boucle 1, Adresse 2 | | | | | | | | |
|----------|---------------------------|---------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | libellé du point boucle 1 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0 |
| | Q | W | E | R | T | Y | U | I | O | P |
| | A | S | D | F | G | H | J | K | L | ← |
| | Z | X | C | V | B | N | M | X | | ↩ |

Cet affichage permet de renommer le point sélectionné.

Appuyez sur les lettres du clavier pour renommer le point sélectionné. Le nouveau nom s'affiche dans le cadre en haut à gauche.

Appuyez sur  pour valider le nom.

5.4.4. Libellé des ZD

| Niveau 3 | Modification des libellés | Libellés des ZD |
|----------|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | | |
| | | ZD1, "ZONE DEL'ÉTAGE N°1"  |
| | | ZD2, "ZONE ETAGE ETAGE 2" |
| | | ZD3, "ZONE ETAGE ETAGE 3" |
| | | ZD4, "ZONE ETAGE ETAGE 4"  |

Cet affichage permet de sélectionner la Zone de Détection (ZD) à renommer.

Appuyez sur la Zone de Détection (ZD) à renommer.

5.4.5. ZD X

| Niveau 3 | Libellés des ZD | ZD 3 |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| | 1ER ETAGE | |
| | | |
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 |
| 0 | Q | W |
| E | R | T |
| Y | U | I |
| O | P | A |
| S | D | F |
| G | H | J |
| K | L |  |
| Z | X | C |
| V | B | N |
| M |  |  |
| | |  |

Cet affichage permet de renommer la Zone de Détection sélectionnée.

Appuyez sur les lettres du clavier pour renommer la zone de détection sélectionnée. Le nouveau nom s'affiche dans le cadre en haut à gauche.

Appuyez sur  pour valider le nom.

Programmation

5.4.6. Libellé de la Fonction alarme

| Niveau 3 | Modification des libellés | Libellés des fonctions alarme |
|-------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------------|
| Fonction alarme 1 "BATIMENT A" Carte Relais 1 Carte sig.1 (3 ZDs) | | |
| | | ↑ |
| | | ↓ |

Cet affichage permet de sélectionner la fonction alarme à renommer.

Appuyez sur la fonction alarme à renommer pour accéder au menu correspondant.

5.4.7. Fonction alarme 1

| Niveau 3 | Libellés des fonctions alarme | Fonction alarme 1 | | | | | | | |
|------------|-------------------------------|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|
| BATIMENT A | | | | | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0 |
| Q | W | E | R | T | Y | U | I | O | P |
| A | S | D | F | G | H | J | K | L | ← |
| Z | X | C | V | B | N | M | X | ↵ | |
| ESPACE | | | | | | | | | ↵ |

Cet affichage permet de renommer le point sélectionné.

Appuyez sur les lettres du clavier pour renommer le point sélectionné. Le nouveau nom s'affiche dans le cadre en haut à gauche.

Appuyez sur  pour valider le nom.

5.4.8. Libellé des ZS

| Niveau 3 | Modification des libellés | Libellés des ZS |
|-------------------------------|---------------------------|-----------------|
| ZS1 "BATIMENT1" (2 ZDs) | | |
| ZS2 "BATIMENT2" (ZD 2) | | |

Cet affichage permet de sélectionner les zones de sécurité (ZS) à renommer.

Appuyez sur la ZS à renommer pour accéder au menu correspondant.

5.4.9. ZS X

| Niveau 3 | Libellés des ZS | ZS 2 | | | | | | | |
|-----------|-----------------|------|---|---|---|---|---|---|---|
| BATIMENT2 | | | | | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0 |
| Q | W | E | R | T | Y | U | I | O | P |
| A | S | D | F | G | H | J | K | L | ← |
| Z | X | C | V | B | N | M | X | ↵ | |
| ESPACE | | | | | | | | | ↵ |

Cet affichage permet de renommer la ZS sélectionnée.

Appuyez sur les lettres du clavier pour renommer la ZS sélectionnée. Le nouveau nom s'affiche dans le cadre en haut à gauche.

Appuyez sur  pour valider le nom.

5.5. Configuration des ZD

5.5.1. Configuration des ZD

| Niveau 3 | Programmation | Configuration des ZD |
|--------------------------|---------------|----------------------|
| Ajouter/Retirer une ZD | | |
| Ajouter/retirer un point | | |

Cet affichage permet de sélectionner la fonction de programmation des Zones de Détection (ZD).

Appuyez sur la fonction souhaitée pour accéder au menu correspondant.

5.5.2. Ajouter/retirer une ZD

| Code d'accès | Configuration des ZD | Ajouter/Retirer |
|--------------|----------------------|-----------------|
| ZD Active(s) | | |
| ← | 6 sélectionné | → |
| 1 | 2 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | |
| 9 | 10 | 11 |
| 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | |
| Valid. | | |

Cet affichage permet de sélectionner les Zones de Détection (ZD) à ajouter/retirer.

Appuyez sur les numéros des ZD souhaitées. Les ZD actives sont affichées sur fond blanc.

Appuyez sur **Valid** pour valider la configuration.

Programmation

5.5.3. Ajouter/retirer un point

| Niveau 3 | Configuration des ZD | Ajouter/retirer un point |
|-------------------|----------------------|--------------------------|
| | | |
| ZD1, "RDC" | | ↑ |
| ZD2, "1ER ETAGE" | | |
| ZD3, "2EME ETAGE" | | |
| ZD4, "3EME ETAGE" | | ↓ |

Cet affichage permet de sélectionner la Zone de Détection (ZD) dans laquelle on veut ajouter ou retirer un point.

Appuyez sur la ZD souhaitée pour accéder au menu correspondant.

5.5.4. ZD X

| Niveau 3 | Ajouter/retirer un point | ZD1 |
|---------------------------------|--------------------------|--------|
| | | Valid. |
| ZD1, A1, B2, Déclencheur Manuel | Active ZD | ↑ |
| ZD1, A2, B2, Déclencheur Manuel | Active ZD | |
| ZD1, A3, B2, Déclencheur Manuel | Active ZD | |
| ZD1, A4, B2, Déclencheur Manuel | Active ZD | ↓ |

Cet affichage permet d'ajouter ou de retirer un point de la Zone de Détection (ZD) sélectionnée.

Appuyez sur le carré à droite du point pour que ce dernier soit actif dans la ZD concernée.

Le point actif est visualisé par :

Active
ZD

Appuyez de nouveau sur le carré pour retirer le point.

Appuyez sur **Valid** pour valider la configuration.

5.6. Modification des codes d'accès

5.6.1. Modification des codes d'accès

| Niveau 3 | Programmation | Modification du code d'accès |
|----------|---------------|----------------------------------------------------|
| | | <input type="text" value="Code d'accès niveau 2"/> |
| | | <input type="text" value="Code d'accès niveau 3"/> |

Cet affichage permet de modifier les **Codes d'Accès** de niveau 2 et de niveau 3.

ATTENTION

LES CODES D'ACCÈS DES NIVEAUX 2 ET 3 DOIVENT ÊTRE DIFFÉRENTS.

5.7. Ajout/Retrait d'adresse

5.7.1. Ajout/Retrait d'adresse

| Niveau 3 | Programmation | Ajout/retrait d'adresse |
|------------------|---------------|-------------------------|
| Ajouter un Point | | |
| Enlever un Point | | |

Cet affichage permet d'accéder aux fonctions **ajout et retrait d'adresse**.

Appuyez sur la fonction désirée pour accéder au menu correspondant.

Cette fonction permet d'ajouter ou de retirer un point sur une ligne ou une boucle sans modifier la configuration des autres points sur cette boucle/ligne.

5.7.2. Ajouter un point

| Niveau 3 | Ajout/retrait d'adresse | Ajouter un Point |
|----------|-------------------------|------------------|
| | | |
| Ligne 1A | | ↑ |
| Ligne 1B | | |
| Boucle 2 | | |
| Ligne 3A | | ↓ |

Cet affichage permet de sélectionner la boucle/ligne sur laquelle un point doit être ajouté.

Appuyez sur la boucle/ligne souhaitée pour y ajouter un point.

ATTENTION

POUR QUE L'ON PUISSE AJOUTER UN NOUVEAU POINT, IL FAUT QUE CE DERNIER PORTE UNE ADRESSE SPÉCIFIQUE.

LES POINTS PORTANT CETTE ADRESSE SONT :

- ISSUS DE PRODUCTION ; OU
- ISSUS DU RETRAIT D'UNE LIGNE/BOUCLE À LA SUITE DE LA FONCTION RETRAIT DE POINT.

ON NE PEUT AJOUTER QU'UN SEUL POINT À LA FOIS.

5.7.3. Retirer un point

| Niveau 3 | Ajout/retrait d'adresse | Enlever un Point |
|----------|-------------------------|------------------|
| | | |
| Ligne 1A | | ↑ |
| Ligne 1B | | |
| Boucle 2 | | |
| Ligne 3A | | ↓ |

Cet affichage permet de retirer un point.

Appuyez sur la boucle/ligne sur laquelle se trouve le point à retirer.

Appuyez ensuite sur le point à retirer puis appuyez sur pour confirmer le retrait.

Le retrait d'un point retire l'adresse de la mémoire du CMSI B sans décaler les autres adresses de points présents sur la Boucle/Ligne.

Une adresse vacante sera remplacée en priorité lors d'un ajout de point.

Programmation

5.8. Programmation du CMSI interne

5.8.1. Ajouter/retirer une ZD dans la ZS

| Niveau 3 | Programmation | Programmation CMSI interne |
|----------|---------------|----------------------------|
| | | |
| ZS1 | "BATIMENT1" | (2 ZDs) |
| ZS2 | "BATIMENT2" | (ZD 2) |
| | | |

Cet affichage permet de sélectionner la ZS à programmer.

Appuyez sur la ZS à sélectionner.

5.8.2. ZS X

| Niveau 3 | Programmation CMSI interne | ZS 1 |
|-----------|----------------------------|--------|
| BATIMENT1 | | Valid. |
| | ZD1,"ZONE 1" | ↑ |
| | ZD2,"ZONE 2" | ■ |
| | ZD3,"ZONE 3" | |
| | ZD4,"ZONE 4" | ↓ |

Cet affichage permet de sélectionner les Zones de Détections (**ZD**) associées à la zone de sécurité (**ZS**) choisie.

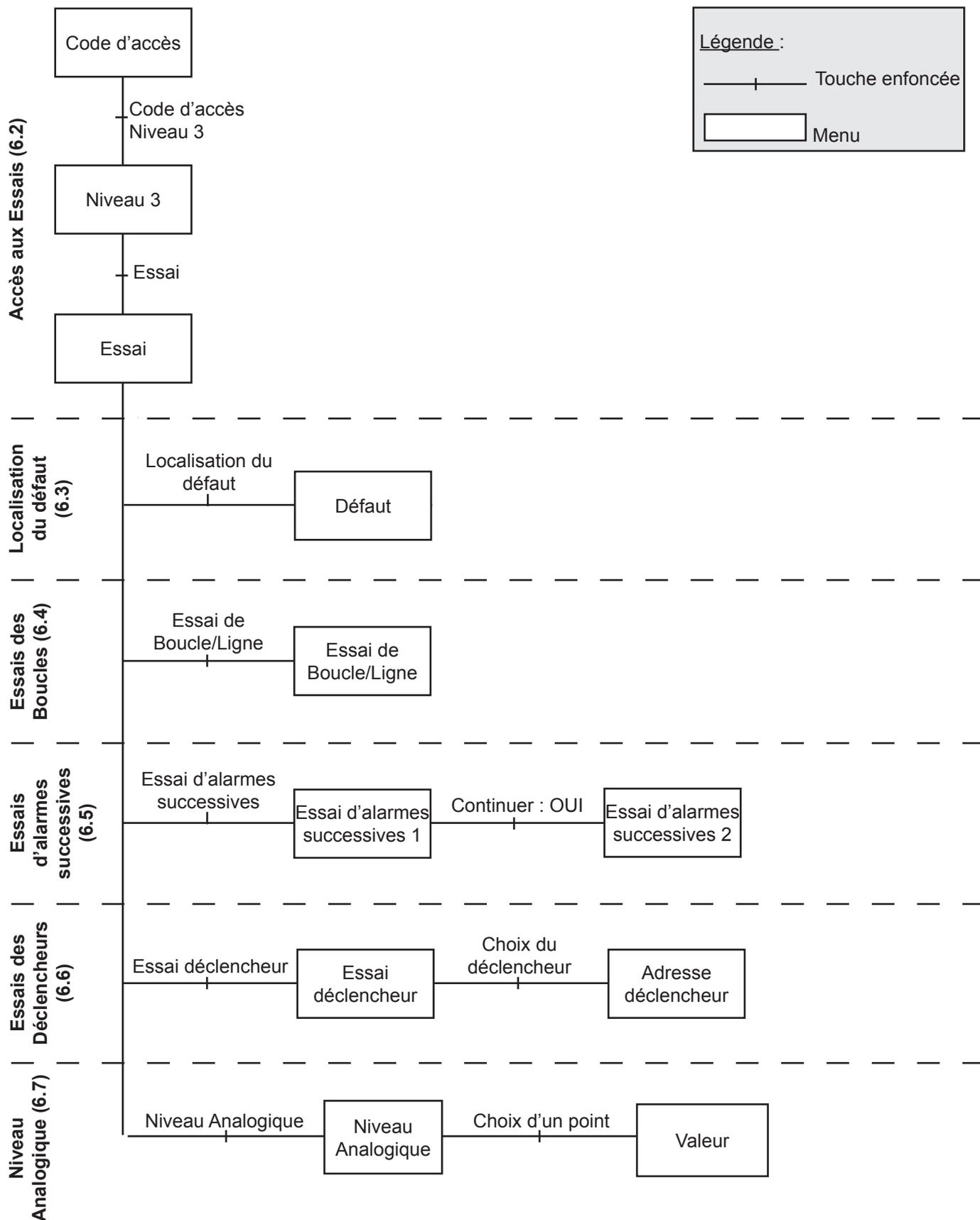
Appuyez sur les numéros des ZD pour les sélectionner. Ces derniers seront affichés sur un fond blanc.

Appuyez de nouveau sur les numéros des ZD pour les désélectionner.

Utilisez les flèches   pour afficher les autres ZD disponibles.

6. Essais

6.1. Organigramme des menus d'essais (niveau 3)



Essais

6.2. Accès aux Essais

6.2.1. Code d'accès

| | | | | | |
|-------------------------|----|---|---|---|--------|
| Entrez le code d'accès: | | | a | b | Retour |
| U1 | N2 | 1 | 2 | 3 | |
| U2 | N3 | 4 | 5 | 6 | |
| U3 | N4 | 7 | 8 | 9 | |
| | | ↵ | 0 | ← | |

Cet affichage permet d'entrer les Codes d'Accès nécessaires pour passer aux menus de niveaux 2 et 3.

Entrez le code d'accès de niveau 3 en appuyant sur les chiffres correspondants. Votre code s'inscrit en haut à gauche.

Validez par la touche .

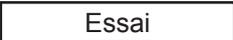
Corrigez par la touche .

Revenez à l'écran de veille par la touche .

6.2.2. Niveau 3

| | |
|-----------------|--|
| Niveau 3 | |
| Mise en service | |
| Programmation | |
| Essai | |

Cet affichage permet d'atteindre les trois menus permettant la programmation du CMSI B.

Appuyez sur la touche  pour entrer dans ce menu.

6.2.3. Essai

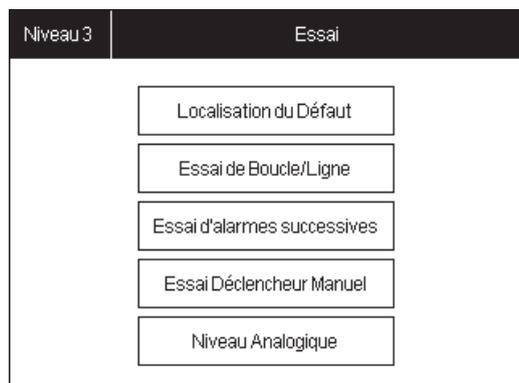
| | |
|-----------------------------|-------|
| Niveau 3 | Essai |
| Localisation du Défaut | |
| Essai de Boucle/Ligne | |
| Essai d'alarmes successives | |
| Essai Déclencheur Manuel | |
| Niveau Analogique | |

Cet affichage permet d'accéder aux différents menus permettant de tester les périphériques du CMSI B.

Appuyez sur la fonction désirée pour y accéder.

Note : La fonction essai de ZD est accessible au niveau d'accès 2.

6.3. Localisation du défaut



Cet affichage permet de retrouver un défaut de câblage sur une Boucle (coupure/court-circuit).

Lorsqu'un défaut apparaît sur une Boucle, appuyez sur

Localisation du Défaut

Cette touche s'allume brièvement sur fond blanc.

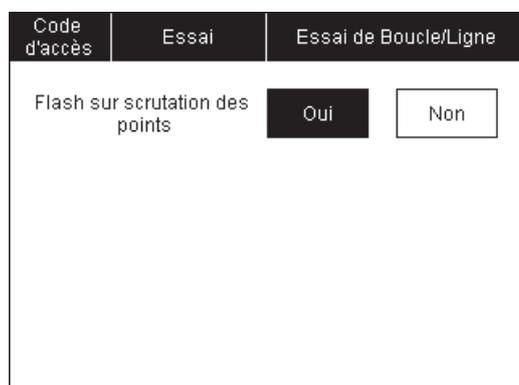
La localisation du défaut sur la Boucle est alors indiquée dans le menu « Défaut » au Niveau 1.

La localisation est indiquée par l'une ou l'autre de ces indications :

- l'affichage du point le plus proche du défaut ; ou
- l'affichage du Départ (A) ou du retour (B) en défaut.
-

Note : La fonction **Localisation du Défaut** cherche à quel endroit il existe une coupure sur chacune des différentes boucles. S'il existe un court-circuit entre deux points de la gamme A3000, les isolateurs de court-circuit intégrés isoleront ce court-circuit en réalisant une coupure sur la boucle. Le CMSI B peut ainsi visualiser ce défaut grâce à la fonction **Localisation du Défaut**.

6.4. Essai de Boucle/Ligne



Cet affichage permet d'activer la Led de chaque point lors de leur scrutation par le CMSI B.

Appuyez sur **OUI** pour activer la visualisation de la scrutation.

Appuyez sur **NON** pour la désactiver.

6.5. Essai d'alarmes successives

| Niveau 3 | Essai | Essai d'alarmes successives |
|-----------------------------|-------|-----------------------------|
| Nombre d'alarmes uniques: 0 | | |

Cet affichage permet de visualiser le nombre d'essais de feu successifs détectés.

Procédure : Lorsque le technicien déclenche un feu sur un déclencheur manuel, la Led du Déclencheur s'allume brièvement, indiquant la prise en compte de l'information par le CMSI B. Le numéro de zone et le point déclenché s'affiche sur l'écran.

Si une ZA est programmée sur la zone essayée, une tension inverse sera appliquée pendant quelques secondes sur la ligne de Diffuseurs Sonores activant les DS en son linéaire.

La mise hors service des ZA permet d'annuler cette fonction.

 **ATTENTION**

1. LES DIFFUSEURS SONORES OU LES SYSTÈMES DE SONORISATION DE SÉCURITÉ DOIVENT ÊTRE COMPATIBLES AVEC LE MODE DE FONCTIONNEMENT EN TENSION INVERSE. METTEZ LA ZA HORS SERVICE SI CE N'EST PAS LE CAS.

2. RÉARMEZ LE DÉCLENCHER MANUEL APRÈS CHAQUE ESSAI AVANT DE TESTER LE POINT SUIVANT.

6.6. Essai déclencheur

| Niveau 3 | Essai |
|-----------------------------|-------|
| Localisation du Défaut | |
| Essai de Boucle/Ligne | |
| Essai d'alarmes successives | |
| Essai Déclencheur Manuel | |
| Niveau Analogique | |

Cet affichage permet de vérifier si un point est pris en compte en allumant la Led de ce point.

Appuyez sur le point à tester.

Utilisez les deux flèches   pour naviguer dans la liste ou appuyez dans la colonne du curseur pour déplacer ce dernier à l'endroit voulu.

La fonction « Essai déclencheurs » est désactivée après un **Réarmement**

6.7. Niveau Analogique

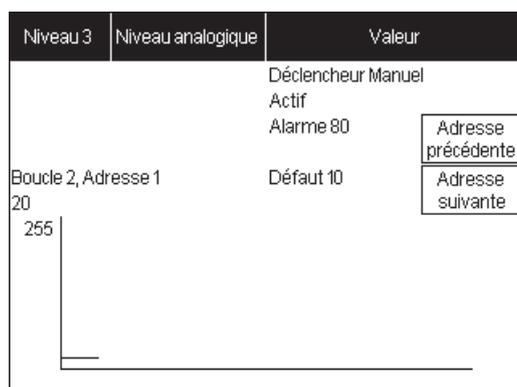
6.7.1. Niveau Analogique

| Niveau 3 | Essai | Niveau analogique |
|---------------------------------|-----------|--------------------|
| Tous | MC Sensea | Déclencheur Manuel |
| ZD1, A1, B2, Déclencheur Manuel | | ↑ |
| ZD1, A2, B2, Déclencheur Manuel | | ■ |
| ZD1, A3, B2, Déclencheur Manuel | | |
| ZD1, A4, B2, Déclencheur Manuel | | ↓ |

Cet affichage permet de sélectionner le déclencheur désiré.

Appuyez sur le déclencheur dont vous souhaitez connaître le niveau analogique.

6.7.2. Valeur Analogique



Cet affichage permet de visualiser la **Valeur** du niveau **Analogique** du déclencheur.

Cette valeur est comprise entre 0 (aucune détection) et 255 (saturation du capteur).

L'axe des abscisses indique le temps.

L'axe des ordonnées indique la **Valeur Analogique**.

Le nom et le type du déclencheur sélectionné est mentionné en haut de la fenêtre.



Powering Business Worldwide

COOPER SÉCURITÉ SAS (Groupe EATON)

PEER II

Rue Beethoven – B.P. 10184

63204 RIOM Cedex – FRANCE

Service technique :

0825 826 212 (0,15 € TTC/min)

Service Clients :

0820 867 867 (0,118 € TTC/min)

www.cooperfrance.com

www.eaton.eu

© 2015 Eaton
ZNO1031400 B - 10/2015
Tous droits réservés

Les caractéristiques indiquées dans le présent document peuvent être modifiées à tout moment pour des raisons techniques, normatives, réglementaires ou économiques. Elles ne constituent en aucun cas un engagement de Eaton.

Eaton est une marque déposée.

Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.