

## Interface contacts en module DIN

F428

### Descriptif produit

Cette interface permet d'intégrer des appareils de commande de type traditionnel (interrupteur, poussoir etc.) dans des systèmes évolués utilisant la technologie bus.

Il est donc possible d'élargir l'utilisation du système Lighting Management dans des habitats où des installations de type traditionnel sont déjà préexistantes ou dans des contextes architecturaux historiques et de prestige pour lesquels rénover, même partiellement, l'installation électrique comporte la réalisation de travaux de maçonnerie coûteux. Le "vieux", mais cher interrupteur, avec son câblage qui n'est plus à norme, peut donc continuer à jouer son rôle dans la mesure où le pilotage de la charge est réalisé de manière sécuritaire via la connexion avec son interface respective à contact libre de potentiel.

Le contact N1 pilote le point lumineux PL1 et le contact N2 pilote le point lumineux PL2.

Cette interface permet de connecter :

- Deux interrupteurs ou boutons-poussoirs traditionnels de type NO (normalement ouvert) et NF (normalement fermé) ;
- Un déviateur.

L'interface dispose de 2 voyants (LED) permettant de signaler la fermeture des contacts, la mise en programmation/effacement et l'état des appareils commandés.

### Caractéristiques techniques

Alimentation par BUS SCS :	27 Vcc
Alimentation de fonctionnement avec BUS SCS :	18 – 27 Vcc
Consommation :	9 mA
Puissance dissipée sous charge maximale :	0,2 W

### Dimensions

Encombrement : 2 modules DIN

### Configuration

Dans une installation domotique My Home, la configuration de l'interface contacts en module DIN F428 peut s'effectuer de deux façons :

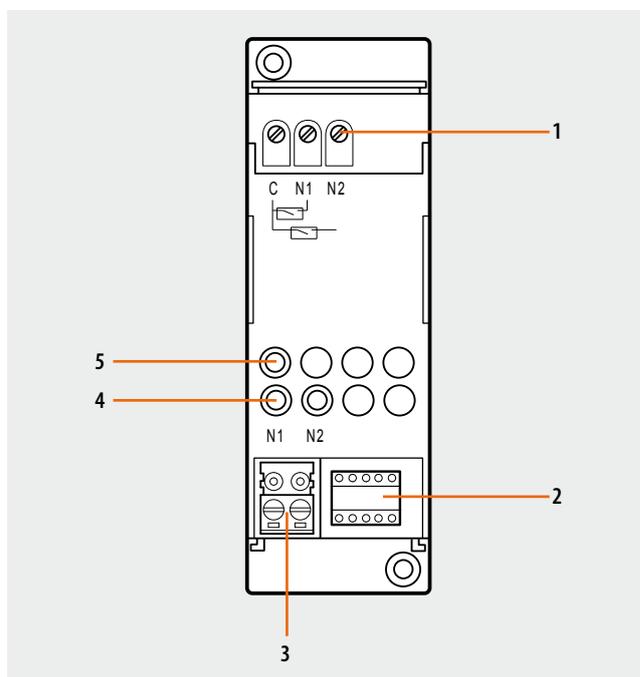
- CONFIGURATION PHYSIQUE, en insérant les cavaliers de configuration dans leurs logements respectifs.
- Configuration via le logiciel MYHOME\_Suite, téléchargeable à partir du site [www.homesystems-legrandgroup.com](http://www.homesystems-legrandgroup.com) ; ce mode présente l'avantage d'offrir un plus grand nombre d'options que la configuration physique.

Pour la liste des modes et leur signification, se référer aux indications contenues dans cette fiche et à la section "Descriptions des fonctions" du logiciel MYHOME\_Suite.

Dans le cas d'utilisation de l'interface contacts en module DIN F428 comme composant du système Lighting Management, utiliser les configurations spécifiques (Plug&go, Project&Download).

L'interface comprend deux unités de commande séparées, identifiées avec les positions PL1 et PL2 dans la configuration physique et avec la mention Module 1 et Module 2 dans la configuration virtuelle MYHOME\_Suite. Les deux unités peuvent envoyer :

- des commandes à deux actionneurs pour deux charges séparées (On, Off ou réglage) identifiées avec les adresses PL1 et PL2 et les modes spécifiés en M, ou bien ;
- une commande au module scénarios F420 ;
- une commande double pilotant une charge simple (moteur pour Montée-Descente volets roulants, Ouverture-Fermeture rideaux) identifiée avec l'adresse PL1=PL2 et le



### Légende

1. Borniers pour la connexion d'appareils traditionnels
2. Zone de configuration (attention, cette zone ne doit être utilisée que dans des installations My Home avec une configuration physique).
3. Bus
4. Voyant (LED)
5. Touche

mode configuration spécifiée M. L'interface dispose d'une LED pour signaler le fonctionnement correct et de trois bornes pour la connexion aux dispositifs traditionnels :

- deux interrupteurs ou poussoirs traditionnels de type NO (normalement ouvert) et NF (normalement fermé) ;
- un déviateur.

### Liste des fonctions

L'interface contacts en module DIN F428 peut exécuter les fonctions suivantes :

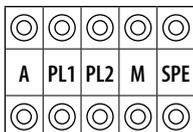
1. COMMANDE DE L'ÉCLAIRAGE
2. COMMANDE AUTOMATISATION
3. BLOCAGE/DÉBLOCAGE DES DISPOSITIFS
4. COMMANDE DU MODULE SCÉNARIOS
5. ACTIVATION DES SCÉNARIOS PROGRAMMÉS
6. ACTIVATION DES SCÉNARIOS + LIGHTING MANAGEMENT
7. ACTIVATION DES SCÉNARIOS PROGRAMMÉS PLUS
8. COMMANDE DE LA DIFFUSION SONORE

Pour les modes de configuration, voir pages suivantes.

## Interface contacts en module DIN

F428

### Configuration physique



L'interface comprend deux unités de commande indépendantes, identifiées avec les positions N1 et N2. Les deux unités peuvent envoyer :

- Des commandes à deux actionneurs pour deux charges indépendantes (On, Off ou réglage) identifiées avec les adresses PL1 et PL2 et les modes spécifiés en M ou bien :
- Une commande au module scénarios F420 ;
- Une commande double destinée à une charge simple (moteur pour Montée-Descente volets roulants, Ouverture-Fermeture rideaux ou tentes) identifiée avec l'adresse PL1=PL2 et le mode spécifié en M.

### Choix de la fonction

Pour configurer les numéros de contact, utiliser la configuration virtuelle MYHOME\_Suite

#### 1. Commande éclairage

##### 1.1 Adressage

Type d'adresse		Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)	Configuration physique
Point par point	Pièce	0-10	A=1-9
	Point lumineux	0-15	PL1, PL2=0-9
Pièce		0-10	A=AMB
Groupe		1-255	A=GR
Générale		Générale	A=GEN

Avec la configuration virtuelle, il est possible de présélectionner une adresse de point lumineux, pour le retour de l'état de la charge, pour les commandes Pièce, Groupe et

Générale. Il est d'autre part possible de configurer le "Niveau d'installation" et le "Niveau de destination".

##### 1.2 Mode

###### 1.2.1 Commande ON/OFF:

Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)		Configuration physique
Fonction	Paramètre / ajustement	
Type de contact aux bornes N1 et N2	Normalement ouvert (NO)	SPE=0
	Normalement fermé (NF)	SPE=7
Cyclique		SPE=0, M=0
	ON	SPE=0, M=ON
	OFF	SPE=0, M=OFF
Cyclique (contact NO uniquement)		SPE=1, M=7
Poussoir		SPE=0, M=PUL
ON avec le bouton en N2, OFF avec le bouton en N1		SPE=0, M=0/1
ON temporisé	0,5 s	SPE=0, M=8
	2 s	SPE=8, M=1
	30 s	SPE=0, M=7
	1 min	SPE=0, M=1
	2 min	SPE=0, M=2
	3 min	SPE=0, M=3
	4 min	SPE=0, M=4
	5 min	SPE=0, M=5
	10 min	SPE=8, M=2
	15 min	SPE=0, M=6

Pour ON temporisé avec une durée 0÷255 heures, 0÷59 minutes et 0÷59 secondes, utiliser la configuration virtuelle MYHOME\_Suite

## Interface contacts en module DIN

F428

### 1.2.2 Commande ON/OFF et RÉGLAGE (point par point uniquement) :

Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)	Configuration physique
Paramètre / ajustement	
ON/OFF et RÉGLAGE cyclique ON/OFF par appui bref et réglage par appui prolongé	SPE=0, M=0
ON avec la touche en N2, OFF avec la touche en N1 et DIMMER par appui prolongé	SPE=0, M=0/1
ON avec réglage 10 %	SPE=3, M=1
ON avec réglage 20 %	SPE=3, M=2
ON avec réglage 30 %	SPE=3, M=3
ON avec réglage 40 %	SPE=3, M=4
ON avec réglage 50 %	SPE=3, M=5
ON avec réglage 60 %	SPE=3, M=6
ON avec réglage 70 %	SPE=3, M=7
ON avec réglage 80 %	SPE=3, M=8
ON avec réglage 90 %	SPE=3, M=9

Pour les fonctions "Cyclique avec réglage point par point personnalisé", "Cyclique avec réglage personnalisé", "Dimmer cyclique personnalisé sans réglage", "Dimmer ON personnalisé sans réglage", "Dimmer OFF personnalisé sans réglage", "ON avec réglage

personnalisé", "OFF avec réglage personnalisé", utiliser la configuration virtuelle MYHOME\_Suite.

### 1.2.3 Commande clignotement

Lorsqu'un actionneur reçoit une commande de clignotement, celui-ci l'exécute en fermant et ouvrant le relais pour une durée égale à T configurable comme indiqué dans le tableau. Associer une commande configurée OFF pour l'extinction.

Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)	Configuration physique
Paramètre / ajustement	
Clignotement 0,5 s	SPE=2, M=0
Clignotement 1 s	SPE=2, M=1
Clignotement 1,5 s	SPE=2, M=2
Clignotement 2 s	SPE=2, M=3
Clignotement 2,5 s	SPE=2, M=4
Clignotement 3 s	SPE=2, M=5
Clignotement 3,5 s	SPE=2, M=6
Clignotement 4 s	SPE=2, M=7
Clignotement 4,5 s	SPE=2, M=8
Clignotement 5 s	SPE=2, M=9

Pour un clignotement d'une durée de 5,5 à 8 secondes, utiliser la configuration virtuelle MYHOME\_Suite.

## 2. Commande automatisé

### 2.1 Adressage

Type d'adresse		Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)	Configuration physique
Point par point	Pièce	0-10	A=1-9
	Point lumineux	0-15	PL1, PL2=0-9
Pièce		0-10	A=AMB
Groupe		1-255	A=GR
Générale		générale	A=GEN

Avec la configuration virtuelle, il est possible de présélectionner une adresse de point lumineux, pour le retour de l'état de la charge, pour les commandes Pièce, Groupe et

Générale. Il est d'autre part possible de configurer le "Niveau d'installation" et le "Niveau de destination".

### 2.2 Mode

Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)		Configuration physique
Fonction	Paramètre / ajustement	
Type de contact aux bornes N1 et N2	Normalement ouvert (NO)	SPE=0
	Normalement fermé (NF)	SPE=7
Commande bistable		PL1=PL2 SPE=0 M=↑↓
Commande monostable		PL1=PL2 SPE=0 M=↑↓M

## 3. blocage/déblocage des dispositifs

### 3.1 Adressage

Type d'adresse		Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)	Configuration physique
Point par point	Pièce	0-10	A=1-9
	Point lumineux	0-15	PL1, PL2=0-9
Pièce		0-10	A=AMB
Groupe		1-255	A=GR
Générale		Générale	A=GEN

### 3.2 Mode

Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)		Configuration physique
Fonction	Paramètre / ajustement	
Type de contact aux bornes N1 et N2	Normalement ouvert (NO)	SPE=0
	Normalement fermé (NF)	SPE=7
Désactive		SPE=1, M=1
Active		SPE=1, M=2

Pour configurer le «Niveau d'installation» et le «Niveau de destination», utiliser la configuration virtuelle MYHOME\_Suite

## 4. Commande du module scénarios

### 4.1 Adressage

Fonction	Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)	Configuration physique
Pièce (du module scénarios)	0-10	A=1-9
Point lumineux (du module scénarios)	0-15	PL1, PL2=0-9

**REMARQUE :** PL2 doit être égal à PL1, ou bien ne pas être configuré (dans ce cas, le poussoir relié à la borne PL2 est désactivé)

### 4.2 Mode

Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)		Configuration physique
Fonction	Paramètre / ajustement	
Type de contact aux bornes N1 et N2	Normalement ouvert (NO)	SPE=0
	Normalement fermé (NF)	SPE=7
Modification et activation du scénario		
Numéro de scénario	1-16	SPE=6 <sup>1)</sup> , M=1-8
Activation du scénario		
Numéro de scénario	1-16	SPE=4 <sup>2)</sup> , M=1-8

**REMARQUE :** Pour les retards d'activation (temporisation) du poussoir supérieur/inférieur, utiliser la configuration virtuelle MYHOME\_Suite

**REMARQUE 1) :** Si SPE=6, il est possible d'appeler et de programmer les scénarios à l'intérieur

du module F420. M=1-8 : groupe de scénarios à commander (voir tableau).

**REMARQUE 2) :** Si SPE=4, il n'est possible d'appeler que le scénario mémorisé dans le module F420. M=1-8 : groupe de scénarios à commander (voir tableau).

M	Premier contact PL1	Deuxième contact PL2
1	1	2
2	3	4
3	5	6
4	7	8
5	9	10
6	11	12
7	13	14
8	15	16

A=0-9 et PL1=1-9 sont la pièce et le point lumineux du module scénarios à commander. PL2 doit être égal à PL1, ou bien ne pas être configuré (dans ce cas, le deuxième contact est désactivé).

### Programmation des scénarios

Pour programmer, modifier ou effacer un scénario, il est nécessaire d'activer la programmation du module F420 de sorte que le voyant (LED) d'état soit de couleur verte (agir sur la touche de blocage/déblocage sur le module scénarios pendant au moins 0,5 s). Procéder ensuite de la manière suivante :

- 1) appuyer pendant 3 secondes sur une des quatre touches de la commande spéciale à laquelle on souhaite associer le scénario. Le voyant correspondant commence alors à clignoter ;
- 2) présélectionner le scénario en agissant sur les commandes concernées et appartenant aux différentes fonctions automatisation, thermorégulation, diffusion sonore, etc. ;
- 3) confirmer le scénario en appuyant brièvement sur la touche correspondante sur la commande pour quitter la séquence de programmation ;
- 4) pour modifier ou créer de nouveaux scénarios à associer aux autres touches, répéter la procédure à partir du point 1. Pour appeler un scénario prédéfini, il suffit d'appuyer à nouveau brièvement sur la touche correspondante de la commande. Pour effacer complètement un scénario, maintenir enfoncée la touche correspondante pendant 10 secondes environ.

### 5. Activation des scénarios programmés

Validation des boutons pour l'envoi d'une commande pour le programmeur des scénarios MH200N.

L'adresse de la commande affectée aux positions A et PL doit être univoque et correspondre au scénario à activer, la commande peut être connectée à n'importe quel point de l'installation (bus local ou montant).

#### 5.1 Adressage

	Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)	Configuration physique
Type d'adressage		
Pièce	0-10	A=1-9
Point lumineux	0-15	PL1, PL2=1-9

**REMARQUE :** Si PL1=PL2, les deux poussoirs raccordés à l'interface activent deux scénarios différents.  
Si PL1≠PL2, les deux poussoirs activent le même scénario

#### 5.2 Mode

	Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)	Configuration physique
Type de contact aux bornes N1 et N2	Normalement ouvert (NO)	SPE=0
	Normalement fermé (NF)	SPE=7
Bouton N1	0-31	SPE=0 M=CEN
Bouton N2	0-31	SPE=0 M=CEN

### 6. Activation des scénarios plus Lighting Management

Pour la configuration, se référer à MY HOME\_Suite

### 7. Activation des scénarios programmés plus

Pour la configuration de l'adresse 1 - 2047 du scénario et du nombre des poussoirs 0 - 31 de l'appareil de commande, utiliser la configuration virtuelle MYHOME\_Suite

### 8. Commande de la diffusion sonore

Ce mode permet de piloter les amplificateurs et les sources de la diffusion sonore.

#### 8.1 Adressage

Il est possible de gérer un seul amplificateur (commande point par point), certains amplificateurs (commande pièce) et tous les amplificateurs de l'installation (commande générale).

Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)			Configuration physique
Type d'adressage	Paramètre / ajustement		SPE=8
Point par point	Pièce	0-9	0-9
	Point d'écoute	0-9	0-9
Pièce	Pièce	0-9	A=AMB
			PF=0-9
Générale	Générale		A=GEN

#### 8.2 Mode

Configuration virtuelle (MYHOME_Suite)		Configuration physique
Fonction	Paramètre / ajustement	
Type de contact aux bornes N1 et N2	Normalement ouvert	SPE=7
	Normalement fermé	SPE=0
ON/volume +		SPE=5, M=0 sur bouton N1
OFF/volume -		SPE=5, M=0 sur bouton N2
Changez de morceau		SPE=5, M=1 sur bouton N1
Cliquez sur source		SPE=5, M=1 sur bouton N2
Follow me	OUI	SPE=5, M=0
	NON	PL2=0 follow me, PL2=1-4 source

Pour la fonction "ON/OFF cyclique" et pour sélectionner les sources 1-9, utiliser la configuration virtuelle MYHOME\_Suite

Schémas de câblage

