

ARIC
26 rue du Goulet
93300 AUBERVILLIERS

Editeur (trice) Valter NGAKO
Téléphone
Fax
Email v.ngako@aric-sa.fr

ARIC 50744_PI_a_START 230 CCT 28W 3-4000K DIM AT 4000K / Table UGR

Luminaire: ARIC 50744_PI_a_START 230 CCT 28W 3-4000K DIM AT 4000K
Lampes: 1 x

Evaluation éblouissement selon UGR											
ρ Plafond		70	70	50	50	30	70	70	50	50	30
ρ Murs		50	30	50	30	30	50	30	50	30	30
ρ Sol		20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
Taille pièce X Y		Visée perpendiculaire vers axe des lampes					Visée longitudinale vers axe des lampes				
2H	2H	26.1	27.4	26.4	27.6	27.9	26.1	27.4	26.4	27.6	27.9
	3H	27.6	28.8	27.9	29.0	29.3	27.6	28.8	27.9	29.0	29.3
	4H	28.2	29.3	28.6	29.6	29.9	28.2	29.3	28.6	29.6	29.9
	6H	28.7	29.7	29.1	30.1	30.4	28.7	29.7	29.1	30.1	30.4
	8H	28.9	29.9	29.3	30.2	30.5	28.9	29.9	29.3	30.2	30.5
	12H	29.0	30.0	29.4	30.3	30.6	29.0	30.0	29.4	30.3	30.6
4H	2H	26.7	27.8	27.1	28.1	28.4	26.7	27.8	27.1	28.1	28.4
	3H	28.5	29.4	28.8	29.7	30.1	28.5	29.4	28.8	29.7	30.1
	4H	29.2	30.1	29.6	30.4	30.8	29.2	30.1	29.6	30.4	30.8
	6H	29.8	30.6	30.3	31.0	31.4	29.8	30.6	30.3	31.0	31.4
	8H	30.1	30.7	30.5	31.2	31.6	30.1	30.7	30.5	31.2	31.6
	12H	30.2	30.9	30.7	31.3	31.7	30.2	30.9	30.7	31.3	31.7
8H	4H	29.5	30.2	30.0	30.6	31.1	29.5	30.2	30.0	30.6	31.1
	6H	30.3	30.9	30.8	31.3	31.8	30.3	30.9	30.8	31.3	31.8
	8H	30.6	31.1	31.1	31.6	32.1	30.6	31.1	31.1	31.6	32.1
	12H	30.9	31.3	31.4	31.8	32.3	30.9	31.3	31.4	31.8	32.3
12H	4H	29.6	30.2	30.0	30.6	31.1	29.6	30.2	30.0	30.6	31.1
	6H	30.4	30.9	30.9	31.3	31.8	30.4	30.9	30.9	31.3	31.8
	8H	30.7	31.2	31.2	31.6	32.1	30.7	31.2	31.2	31.6	32.1
Variation de position de l'observateur pour écartement S entre luminaires											
S = 1.0H		+0.1 / -0.1					+0.1 / -0.1				
S = 1.5H		+0.2 / -0.4					+0.2 / -0.4				
S = 2.0H		+0.4 / -0.7					+0.4 / -0.7				
Tableau standard		BK06					BK06				
Nombre à ajouter pour la correction		13.4					13.4				
Indice d'éblouissement en fonction du 3400lm Flux lumineux total											

Les valeurs UGR sont calculées conformément à CIE Publ. 117. Spacing-to-Height-Ratio = 0.25.