





Table des matières	<b>Informations générales</b>	<b>5</b>
	Avertissements et conseils	5
	Limites de fonction	7
	Connexions MyHOMEserver1	7
	Dispositifs Lumières et Automatismes pouvant être associés directement à travers le MyHOMEserver1	8
	Dispositifs Thermorégulation pouvant être directement associés à travers le MyHOMEserver1	10
	<b>Description</b>	<b>11</b>
	<b>Schémas de branchement</b>	<b>12</b>
	<b>Branchements</b>	<b>12</b>
	<b>Accès au système</b>	<b>13</b>
	<b>Connexion à l'installation</b>	<b>14</b>
	<b>Page d'accueil</b>	<b>17</b>
	Zones	19
	Pièces	23
	Objets	27
	<b>Associer les objets</b>	<b>30</b>
	<b>Objet lumière</b>	<b>33</b>
	Lumière On-Off	33
	Variateur	41
	Lumière colorée	50
	<b>Objet volet</b>	<b>55</b>
	<b>Objet thermostat (sans centrale)</b>	<b>63</b>
	<b>Objet thermostat (avec centrale 99 zones réf. 3550)</b>	<b>82</b>
	<b>Objet Chauffe-serviettes</b>	<b>84</b>
	<b>Objet Ventilateur-convecteur</b>	<b>92</b>
	<b>Objet playeur</b>	<b>101</b>
	<b>Objet Smart TV</b>	<b>104</b>
	<b>Objet Prise commandée</b>	<b>110</b>
	<b>Objet Serrure</b>	<b>117</b>
	<b>Objet Audio MyHOME</b>	<b>125</b>
	<b>Objet Énergie</b>	<b>127</b>
	<b>Objet Zone antivol</b>	<b>129</b>
	<b>Scénarios</b>	<b>131</b>
	Créer un scénario	132
	Exécuter un scénario	141
	Gérer un scénario	156
	Partager un scénario	159
	<b>Favoris</b>	<b>160</b>
	Ajouter un objet aux favoris	160
	Ajouter un scénario aux favoris	161
	Ajouter une commande générale aux favoris	162

<b>Systèmes</b>	<b>163</b>
Système Antivol	164
Défauts	165
Partitions	166
Système thermorégulation	167
Modalité de fonctionnement de l'installation	169
Réglages des paramètres de la modalité de fonctionnement	170
Réglage température et unité de mesure valeur de consigne	171
Réglage mode simple	174
Création programmes mode hebdomadaire	180
<b>Réglages</b>	<b>200</b>
Contrôle installation	200
Associations	204
Groupes	210
Commandes générales	213
Système	215
Système antivol	216
Météo	218
Géolocalisation	221
Réseau	222
E-mail	223
Date et heure	224
Gérer Log	225
Configurations globales	226
Réinitialisation installation	228
Déconnecter	229
<b>Entretien</b>	<b>230</b>
<b>Que faire si...</b>	<b>232</b>

## Informations générales

### Avertissements et conseils

Avant de procéder à l'installation, il est important de lire attentivement le présent manuel. La garantie est automatiquement annulée en cas de négligence, d'utilisation impropre et/ou de modification effectuée par un personnel non autorisé.

**Note :** pour la connexion avec *INSTALLER CODE* (code installateur), il est nécessaire de disposer d'une connexion Wi-Fi domestique avec accès à Internet ; en outre le smartphone et le MyHOMEServer1 doivent être connectés au même réseau LAN.

Pour utiliser le service, le Client doit se doter de l'équipement technique lui permettant d'accéder à Internet, sur la base d'un contrat passé avec un fournisseur d'accès à Internet (ISP ou Internet Service Provider) auquel BTicino reste totalement étranger.

Pour utiliser les fonctions normales de base du MyHOMEServer1, le client doit installer MyHOME\_Up sur son smartphone.

Les services offerts à travers l'APPLI permettent d'interagir avec le MyHOMEServer1 à distance via Internet.

Dans ce cas, l'intégration et le bon fonctionnement entre le MyHOMEServer1 et l'APPLI peuvent dépendre des facteurs suivants :

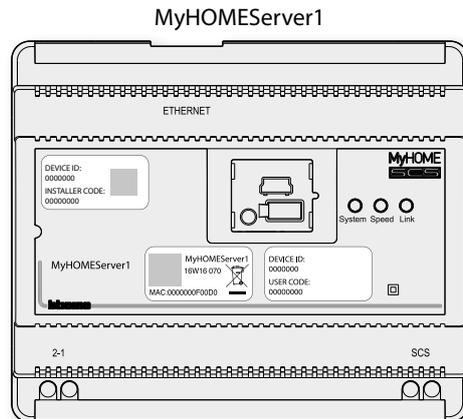
- a) qualité du signal Wi-Fi ;
- b) type de contrat d'accès à Internet depuis l'habitation ;
- c) type de contrat de transmission de données sur le smartphone.

Dans le cas où un de ces 3 facteurs ne serait pas conforme aux spécifications requises pour le fonctionnement du produit, BTicino est déchargé de toute responsabilité en cas de mauvais fonctionnement.

En outre, il est précisé que le service que BTicino fournit à travers l'utilisation à distance via l'APPLI prévoit l'utilisation de données, aussi le coût lié à la consommation dépend du type de contrat que le client a passé avec le fournisseur d'accès à Internet (IPS ou Internet Service Provider) et reste à sa charge. Bien que le système soit en mesure de gérer des dispositifs de tiers, il est nécessaire que l'installation domotique soit une installation BTicino.

**Attention :** es fonctions décrites dans le présent manuel ne sont pas toutes disponibles selon les pays. S'informer auprès de son propre revendeur pour connaître les fonctions disponibles sur le marché en question.

**Attention :** les images qui figurent dans le présent manuel sont purement indicatives, aussi peuvent-elles ne pas être parfaitement représentatives des caractéristiques du produit.



Le système MyHOME\_Up (configuré à cet effet) permet à l'utilisateur, à travers une interaction entre le dispositif MyHOMEServer1, l'Appli MyHome\_UP et l'installation domotique, d'interagir avec l'habitation, pour :

- commander les lumières ;
- commander les volets ;
- régler la température ;
- reproduire de la musique ou écouter la radio ;
- commander des prises commandées ;
- visualiser la consommation instantanée des charges (lave-linge, four, etc.) ;
- commander des dispositifs de tiers (\*) (Samsung TV, Philips, etc.) ;
- ouvrir des serrures ;
- écouter de la musique à travers le système de diffusion sonore MyHOME ;
- activer/désactiver le Système Antivol en utilisant les scénarios d'activation, activer des partitions, exclure des zones, visualiser des événements et des pannes ;
- créer et gérer des scénarios.

**(\*) Note :** le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.

**Limites de fonction**

10	Nombre maximum d'environnements créables
30	Nombre maximum de pièces configurables par environnement
50	Nombre maximum d'objets graphiques dans la pièce
50	Nombre maximum de commandes associables à un actionneur
50	Nombre maximum d'objets sur la page des favoris
50	Nombre maximum de scénarios
100	Nombre maximum d'actions dans un scénario
50	Nombre maximum de conditions d'activation par scénario
25	Nombre maximum de comptes utilisateur (l'utilisateur admin peut créer un maximum de 25 comptes utilisateur (e-mail / mot de passe) pour toutes les personnes autorisées à contrôler l'installation)
7	Nombre maximum d'utilisateurs connectés simultanément en local
4	Nombre maximum d'utilisateurs connectés simultanément à distance
25	Nombre maximum de connexions sauvegardées sur l'Appli. (connexions à la même passerelle ou à des passerelles différentes).

**Connexions MyHOMEServer1**

Services	Adresses	Port	Protocoles
<i>Service Cloud</i>			
Serveur principal	myhomeup.bticino.com	8000	https, wss
Serveur slave	'193.178.246.170, 193.178.246.164	22	ssh
<i>Service NTP</i>	pool.ntp.org (par défaut, modifiables par l'utilisateur)	123	ntp
<i>Service Log</i>	log.bs.iotleg.com	5001	syslog
<i>Service de mise à jour</i>			
Serveur de mise à jour	dispatchregistration.legrand.com	443	https
Serveur de téléchargement	prodlegrandressourcespkg.blob.core.windows.net	443	https
<i>Service Météo</i>			
Ancien Service (versions marché < 2.2.X)	api.wunderground.com	443	https
Nouvel Service (versions marché > 2.1.X)	api.openweathermap.org	443	https
<i>Services notifications Push</i>			
Apple	api.push.apple.com	443	https
Goole	android.googleapis.com	443	https
<i>Service e-mail</i>	Dépend de la configuration de l'utilisateur		

## Dispositifs Lumières et Automatismes pouvant être associés directement à travers le MyHOMEServer1

Description	Code Legrand	À partir du lot de production :	Canaux configurés automatiquement par MyHOMEServer1	Code BTicino	À partir du lot de production :	Canaux configurés automatiquement par MyHOMEServer1
Commande scénarios	LG-573902	08W51			09W08	
	LG-573903	08W51		BT-L4680	09W08	
	LG-574503	tous		BT-N4680	09W08	
	LG-574504	tous		BT-NT4680	09W08	
	LG-067217	tous		BT-HC4680	09W08	
	LG-067218	tous		BT-HD4680	09W08	
	LG-078478	tous		BT-HS4680	09W08	
LG-079178	tous					
Interface SCS/SCS	LG-003562	12W20		BT-F422	12W20	
Commande tactile multifonction	LG-067243	13W05				
	LG-067244	13W05				
	LG-067245	13W05				
Commande 8 touches BUS	LG-067592	tous		BT-LN4652	tous	
				BT-H4652	tous	
Commande base 2 m	LG-067552	tous		AR-64360	09W40	
				BT-H4652/2	09W40	
				BT-L4652/2	09W40	
				BT-AM5832/22	09W40	
Commande base 3 m	LG-067554	tous		BT-L4652/3	09W40	
				BT-H4652/3	09W40	
				BT-AM5832/3	09W40	
Actionneur volets BUS	LG-067557	tous	1	BT-LN4661M2	tous	1
				BT-H4661M2	tous	1
				BT-AM5861M2	tous	1
Commande volets BUS	LG-067558	tous		BT-LN4660M2	tous	
				BT-H4660M2	tous	
				BT-AM5860M2	tous	
Commande spéciale	LG-067553	tous		AR-64362	tous	
				BT-L4651M2	08W41	
				BT-H4651M2	08W41	
				BT-AM5831M2	08W41	
Actionneur DIN 1 relai 16A 100/240V	LG-003847	tous	1	BT-F411U1	tous	1
Actionneur DIN 2 relais 16A 100/240V	LG-003848	tous	2	BT-F411U2	tous	2
Actionneur DIN 1 relai 16A 100/240V	LG-003841	10W17	1	BT-F411/1N	09W13	1
Actionneur DIN 2 relais 16A	LG-003842	10W18**	2	BT-F411/2	09W04**	2
Actionneur DIN 2 relais 16A 100/240V	LG-002601	tous	2	BT-BMSW1002	tous	2
Actionneur DIN 4 relai 16A 100/240V	LG-002602	tous	4	BT-BMSW1003	tous	4
Actionneur DIN 4 relais 6A	LG-003844	10W22*	4	BT-F411/4	09W04*	4
Actionneur DIN 8 relais 16A 100/240V	LG-002604	tous	8	BT-BMSW1005	tous	8
Actionneur DIN 4 sorties pour ballasts 0-10 V	LG-002612	tous	4	BT-BMDI1002	tous	4
Actionneur DIN pour ballasts 0-10V	LG-003656	10W05	1	BT-F413N	09W14	1
Interface contacts base	LG-573996	10W04		BT-3477	10W04	
Interface contacts DIN	LG-003553	10W13		BT-F428	09W50	

\* Si le dispositif est installé sur la sortie de l'interface F422, le lot minimum est 15W25

\*\* Si le dispositif est installé sur la sortie de l'interface F422, il n'est pas possible de l'associer au moyen de l'Appli. Il est recommandé de le remplacer avec le code F411U2

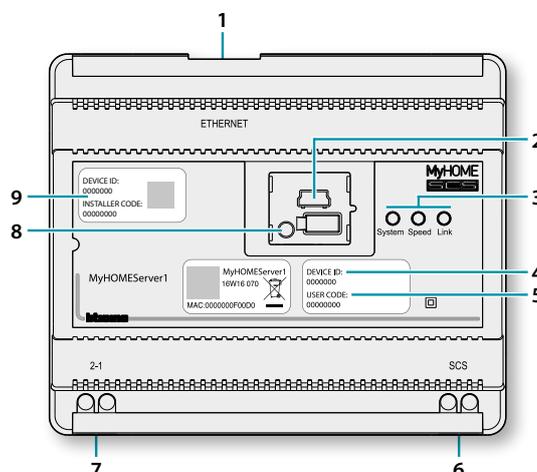
Description	Code Legrand	À partir du lot de production :	Canaux configurés automatiquement par MyHOMEServer1	Code BTicino	À partir du lot de production :	Canaux configurés automatiquement par MyHOMEServer1
Variateur DIN 1000	LG-002621	tous	1	BT-F416U1	tous	1
Variateur DIN 1000 W	LG-003652	09W50	1	BT-F414	09W29	1
Variateur DIN 400 VA	LG-003653	10W07	1	BT-F415	09W22	1
Variateur DIN 2 x 400 VA	LG-002622	tous	2	BT-F417U2	tous	2
Variateur DIN 300 VA	LG-003665	tous	1	BT-F418	tous	1
Variateur DIN 2 x 300 VA	LG-003651	tous	2	BT-F418U2	tous	2
Commande tactile 3 m	LG-573912	11W27		BT-HC4657M3	11W09	
	LG-573913	11W09		BT-HD4657M3	11W12	
				BT-HS4657M3	11W12	
Commande tactile 4 m				BT-HC4657M4	11W12	
				BT-HD4657M4	11W12	
				BT-HS4657M4	11W14	
Interface SCS/DALI	LG-002631	10W13	8	BT-F429	10W20	8
Actionneur base				BT-3475	12W31	1
Actionneur DIN volets BUS	LG-003666	tous	1	BT-F401	tous	1
Actionneur commande	LG-067561	tous	2			
	AR-64195	tous	2	BT-AM5852M2	tous	2
	AR-64196	tous	2	BT-H4672M2	tous	2
	AR-64393	tous	2	BT-LN4672M2	tous	2
Actionneur commande base				BT-3476	12W39	1
Actionneur commande	LG-067556	tous	2	BT-LN4671M2	tous	2
Variateur DIN pour ballasts 0-10 V	LG-002611	tous	1	BT-BMDI1001	tous	1
Green Switch Dual Tech BUS	LG-067226	tous		BT-L4658N	tous	
	LG-078486	tous		BT-N4658N	tous	
	LG-574048	tous		BT-NT4658N	tous	
	LG-574098	tous		BT-HC4658	tous	
				BT-HD4658	tous	
				BT-HS4658	tous	
Interrupteur automatique	LG-067225	tous		BT-L4659N	tous	
	LG-078485	tous		BT-N4659N	tous	
	LG-574046	tous		BT-NT4659N	tous	
	LG-574096	tous		BT-HC4659	tous	
				BT-HD4659	tous	
				BT-HS4659	tous	
Capteur de plafond PIR	LG-048820	tous		BT-BMSE3001	tous	
Capteur de plafond à double technologie PIR+US	LG-048822	tous		BT-BMSE3003	tous	
Capteur mural PIR IP55	LG-048834	tous				
Module mémoire				BT-F425	10W01	
Commande				BT-K4652M2	tous	
				BT-K4652M3	tous	
Actionneur commande				BT-K4672M2S	tous	1
				BT-K4672M2L	tous	2

**Dispositifs Thermorégulation pouvant être directement associés à travers le MyHOMEServer1**

Description	Code Legrand	À partir du lot de production :	Code BTicino	À partir du lot de production :
Thermostat avec écran	LG-067459	tous	BT-LN4691 BT-H4691	tous
	LG-064170	tous		tous
	LG-752131	tous		
	LG-752731	tous		
Sonde thermorégulation			BT-KM4691	tous
			BT-KG4691	tous
			BT-KW4691	tous
Sonde sans réglage		13W36	BT-L4693	13W36
	LG-067458	13W36	BT-N4693	13W36
	LG-573924	13W36	BT-NT4693	13W36
	LG-573925		BT-HC4693	13W36
			BT-HS4693	13W36
		BT-HD4693	13W36	
Actionneur DIN à 2 relais indépendants	LG-003579	13W06	BT-F430/2	13W06
Actionneur DIN à 4 relais indépendants	LG-003580	13W06	BT-F430/4	13W06
Actionneur DIN à 8 relais indépendants	LG-003517	tous	BT-F430R8	tous
Actionneur DIN à 2 sorties 0-10 V	LG-003518	tous	BT-F430V10	tous
Actionneur DIN à 3 relais indépendants et 2 sorties 0-10 V	LG-003519	tous	BT-F430R3V10	tous

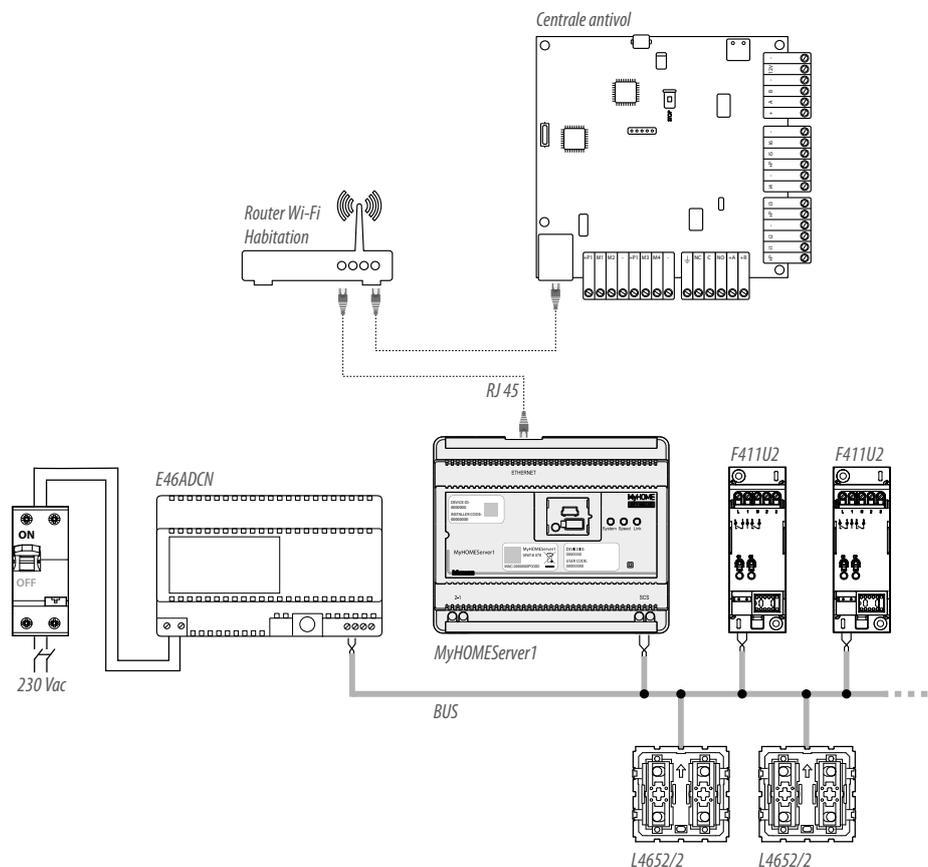
**Note :** dans le cas des installations avec centrale de thermorégulation à 99 zones, la configuration des dispositifs doit obligatoirement être effectuée par configuration physique ou virtuelle. Dans ce cas, tous les lots sont compatibles.

## Description



1. RJ45 pour LAN Ethernet 10/100 Mbit
2. Port USB pour utilisations futures.
3. LED interface utilisateur :
  - **System** : En branchant l'alimentation, il s'allume, il s'éteint et au rallumage suivant, il indique que le serveur web est opérationnel.
  - **Speed** : Vitesse de connexion : allumé = 100 Mbit ; éteint = 10 Mbit.
  - **Link** : Allumé, il indique la présence du réseau Ethernet.
4. **DEVICE ID** : 4. code univoque d'identification du dispositif.
5. **USER CODE** : 5. code utilisateur qui permet la création d'une connexion avec l'utilisateur/administrateur sans pour autant disposer d'un compte.
6. BUS 2 fils pour branchement automatisme.
7. Alimentation supplémentaire.
8. Bouton redémarrage :
  - pression brève (1") = redémarrage du dispositif ;
  - pression prolongée (10") = réglage IP Dynamique (DHCP).
 Après la pression prolongée du bouton de redémarrage, la LED système clignote deux fois lentement et deux fois rapidement pendant 10" environ.
9. **INSTALLER CODE** : 9. code installateur qui permet la création d'une connexion avec l'installation et de le configurer.

## Schémas de branchement



**Note :** pour en exploiter toutes les fonctions, le MyHOMEServer1 doit être connecté à Internet

**Note :** alimenter l'installation uniquement après avoir branché tous les dispositifs.

Le nombre maximal de canaux gérables est de 175 (voir [tableau](#))

## Branchements

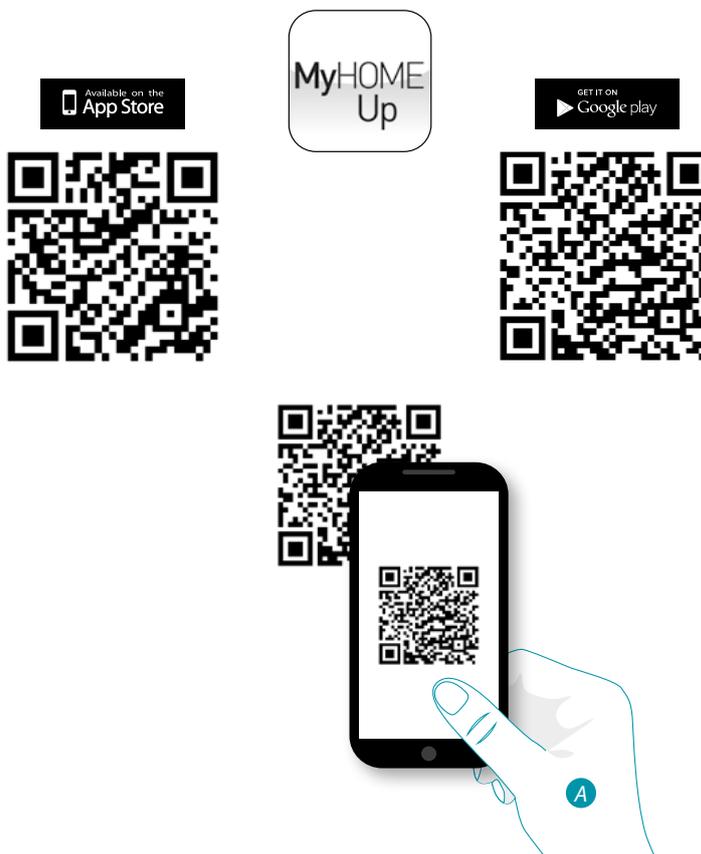
Après avoir branché tous les dispositifs et après avoir ensuite alimenté l'installation, attendre que les voyants des actionneurs cessent de clignoter. Les commandes continuent de clignoter jusqu'à ce que l'association soit effectuée.

Pour assurer le bon fonctionnement, il est essentiel que le branchement soit effectué sur le BUS automatisme (voir Guide MyHOME Automatisme) ; il n'est pas possible d'installer MyHOMEServer1 sur des installations à expansion logique.

### Accès au système

Pour pouvoir configurer l'installation de telle sorte que l'utilisateur puisse utiliser toutes les fonctions offertes par le système MyHOME\_Up, il est nécessaire de :

1. télécharger l'Appli (pour les dispositifs iOS sur App Store et sur Play store pour les dispositifs Android) ;

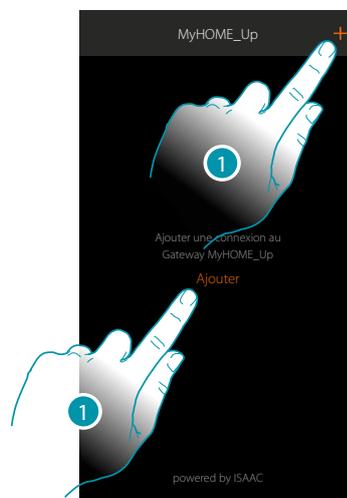


A. Démarrer l'Appli de lecture des codes QR sur le smartphone puis cadrer le code QR.

**Note :** le même code QR est présent sur la fiche des instructions fournie pour le MyHOMEserver1

2. créer une connexion à l'installation comme installateur ;
3. créer des zones et des pièces pour mieux organiser les objets ;
4. créer des objets et les associer aux dispositifs de l'installation.

## Connexion à l'installation



1. Toucher pour se connecter au MyHOMEServer1 ; dans le cas où il ne serait pas détecté, se reporter au chapitre « Que faire si... ».

La liste des MyHOMEServer1 détectés s'affiche.

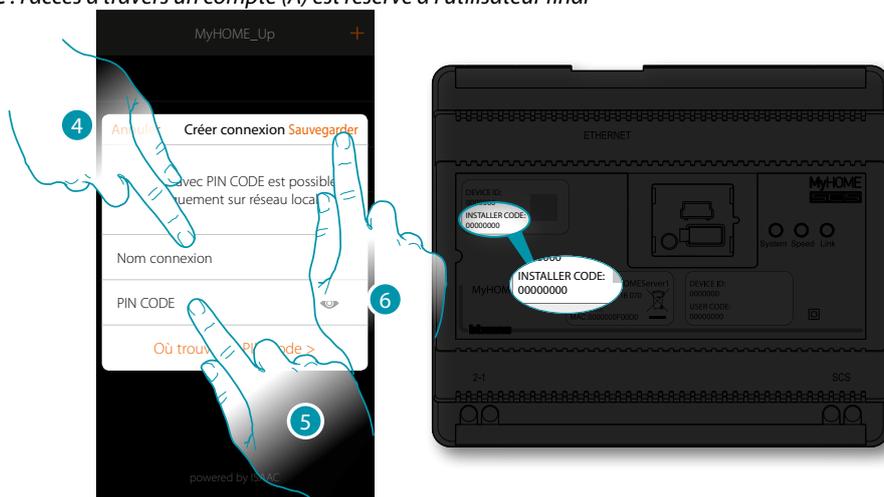


2. Sélectionner le MyHOMEServer1 en l'identifiant avec le DEVICE ID (ID dispositif) présent sur la partie frontale du dispositif.

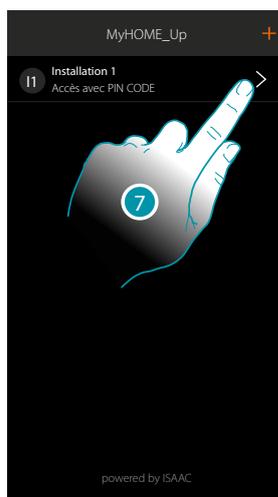


3. Toucher pour établir la connexion et accéder via le réseau local avec l'INSTALLER CODE (Code Installateur).

**Note :** l'accès à travers un compte (A) est réservé à l'utilisateur final



4. Saisir un nom pour identifier la nouvelle connexion en cours de création.
5. Saisir l'INSTALLER CODE (Code Installateur) présent sur la partie frontale du dispositif.
6. Toucher pour sauvegarder la connexion de l'installation.



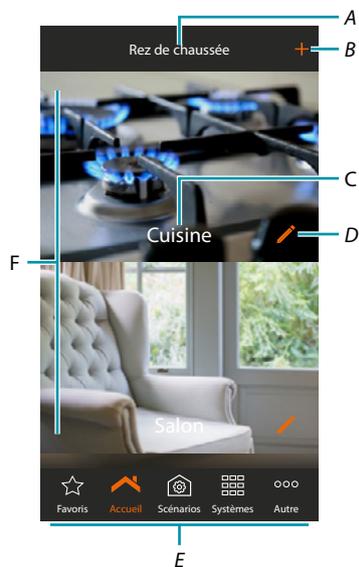
7. L'installation est à présent connectée, toucher pour y accéder.  
Une scansion et la détection automatique des dispositifs connectés s'activent automatiquement. Une adresse est attribuée au canal de chaque actionneur, même s'il n'est pas utilisé pour commander une charge. Pour vérifier le nombre de canaux utilisés (max. 175), faire référence au tableau de compatibilité.  
**Note** : il n'est pas possible d'avoir plus de 175 canaux pour chaque installation ; en cas de dépassement de cette limite, MyHOME\_Up invite à éliminer des dispositifs de l'installation.  
Au terme de la procédure, la page d'accueil s'affiche.

Automatiquement, une zone et quelques pièces sont créées auxquelles il est possible d'accéder depuis la Page d'accueil.

## Page d'accueil

La Page d'accueil permet d'accéder à la structure de navigation à personnaliser en fonction des exigences du client.

Elle permet de configurer tous les composants/objets connectés à l'installation domotique en les organisant au mieux.



- A. Nom zone
- B. Ajouter pièce
- C. Nom pièce
- D. Modifier pièce
- E. Barre de navigation
- F. Pièces

	Permet d'accéder à la page des favoris où figurent les objets que l'utilisateur ajoute.
	Permet de revenir à la page d'accueil, ouvre le panneau de sélection zone et permet de modifier/déplacer/éliminer une zone
	Permet d'accéder à la page des scénarios depuis laquelle il est possible de créer, modifier et exécuter des scénarios pour commander l'installation en mode avancé.
	Conduit à la page du Système Antivol (*) qui permet d'activer/désactiver le système au moyen des scénarios d'activation et autres fonctions.
	Conduit à la page Système Thermorégulation qui permet de visualiser l'état du système et de chacune des zones, de sélectionner le mode de fonctionnement et de régler les paramètres correspondants.
	Permet de choisir la visualisation de la page du Système Thermorégulation ou la page du Système antivol.
	Permet d'accéder à la page sur laquelle figurent une série de réglages permettant une gestion complète du système :
Contrôle installation	Visualise les dispositifs trouvés sur l'installation
Associations	Permet de visualiser les associations entre les objets graphiques et les dispositifs de l'installation
Groupe	Permet de créer un groupe d'actionneurs
Commandes générales	Permet d'associer la fonction de commande générale à une commande de l'installation
Système	Informations générales sur le MyHOMEServer1 et Appli
Système antivol	Connecter MyHOME_Up au Système Antivol BTicino.
Météo	Visualise les données fournies par le service de météo en ligne Active le service et sélectionne la ville à contrôler
Géolocalisation	Règle la position géographique du MyHOMEServer1
Réseau	Visualise ou modifie les paramètres de connexion de réseau
E-mail	Règle les paramètres pour envoyer des mails
Date et heure	Visualise la date et l'heure programmées Règle la date et l'heure du MyHOMEServer1
Gérer Log	Signaler un problème en envoyant un message au service d'assistance.
Configurations globales	Permet de sélectionner la visualisation des températures mesurées de tous les thermostats et l'unité de mesure de la température.
Reset installation	Effectue un reset de la passerelle et/ou de l'installation
Déconnexion	Déconnecte l'installation du système

**\*Note :** cette fonction est disponible uniquement en présence d'un Système Antivol BTicino (centrales d'alarme 4200, 4201 et 4203) et à condition d'avoir effectué le branchement à la centrale à travers la procédure prévue à cet effet.

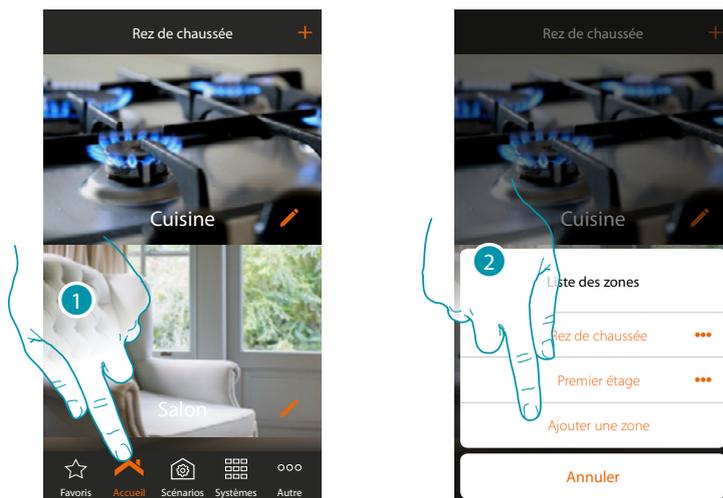
Avant d'ajouter et de configurer les objets, il est recommandé de personnaliser les zones et les pièces sur la base des besoins de l'utilisateur :

### Zones

Les différentes pièces qui composent l'installation peuvent être organisées en zones (par exemple : rez de chaussée, deuxième étage, etc.)

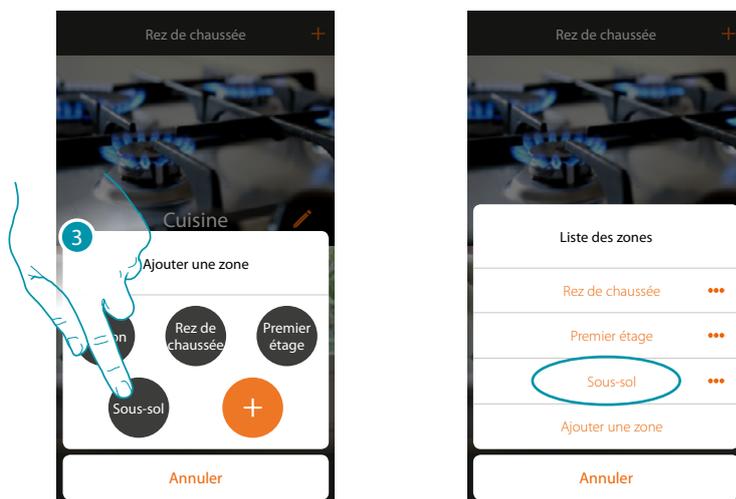
Il est possible de se déplacer d'une zone à l'autre ainsi que de créer de nouvelles zones, d'en modifier le nom, de les réorganiser et de les éliminer.

#### Créer une zone



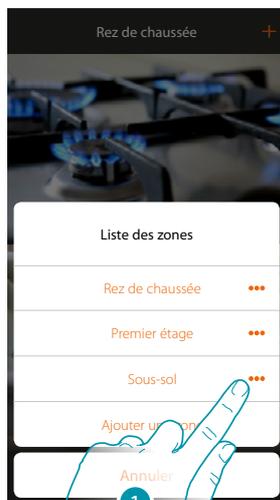
1. Toucher pour ouvrir le panneau zones
2. Toucher pour ajouter une zone

Par défaut, l'Appli suggère des zones prédéfinies (Habitation/Rez de chaussée/Premier étage/Sous-sol) ; il est possible d'ajouter une de ces zones ou bien de personnaliser une zone en touchant .

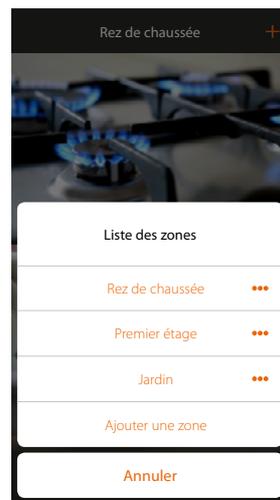


3. Toucher pour ajouter une zone  
La zone « Sous-sol » a été ajoutée

## Modifier une zone



1. Toucher pour modifier le nom de la zone
2. Modifier le nom

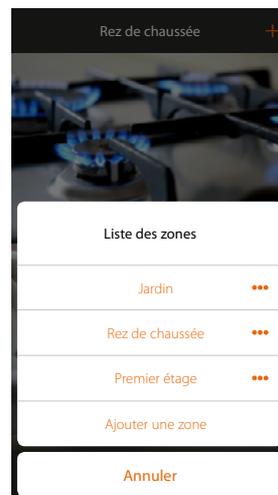


3. Toucher pour sauvegarder la modification  
La zone a été modifiée

### Modifier la position d'une zone

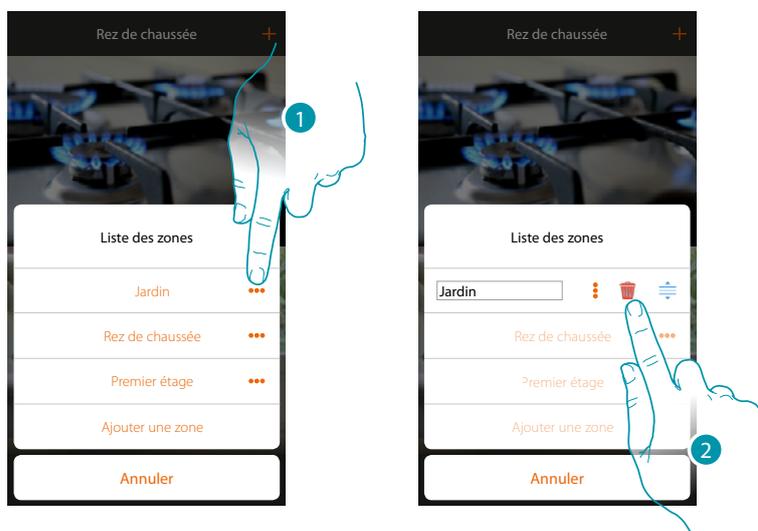


1. Toucher pour modifier la position d'une zone
2. Toucher et glisser pour déplacer la zone

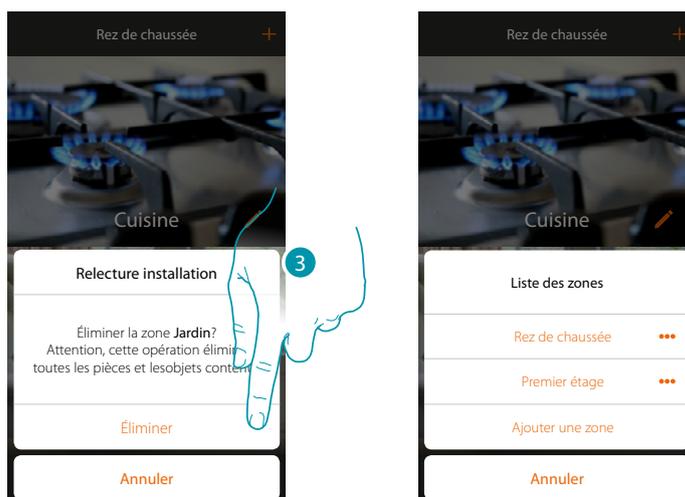


3. Toucher pour sauvegarder la modification  
La zone a été déplacée

## Éliminer une zone



1. Toucher pour ouvrir le panneau permettant d'éliminer une zone
2. Toucher pour éliminer la zone



3. Toucher pour confirmer l'élimination de la zone

**Note :** en confirmant l'élimination de la zone, toutes les pièces et les objets contenus seront définitivement éliminés.

La zone a été éliminée

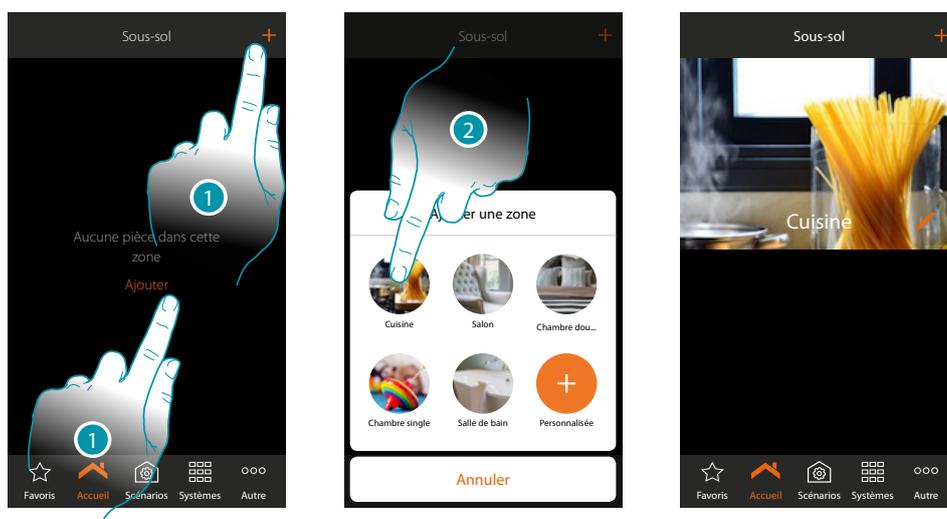
### Pièces

Les objets qui composent l'installation sont organisés en pièces.

Outre qu'il est possible de se déplacer d'une pièce à l'autre, d'ajouter des objets, il est possible de :

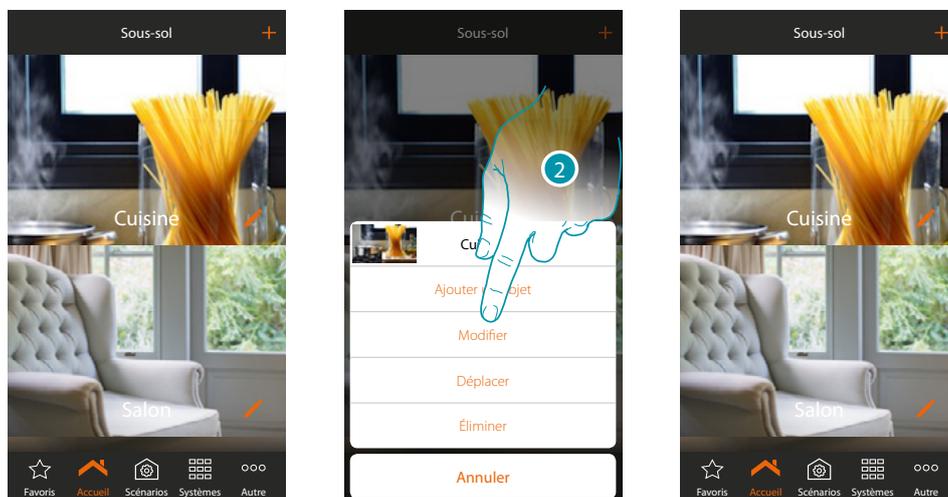
1. Ajouter une pièce ;
2. Modifier l'image du fond qui la représente et en modifier le nom ;
3. Déplacer une pièce dans une autre zone ;
4. Modifier la place d'une pièce ;
5. Éliminer une pièce.

Pour ajouter une pièce :

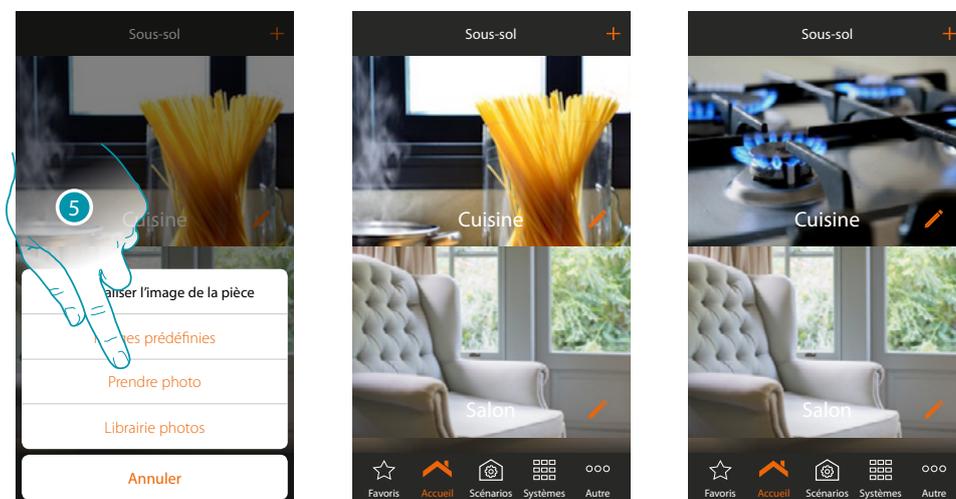


1. Toucher pour ajouter une pièce à la zone
2. Toucher pour ajouter la pièce

Pour modifier l'image du fond qui la représente et en modifier le nom :

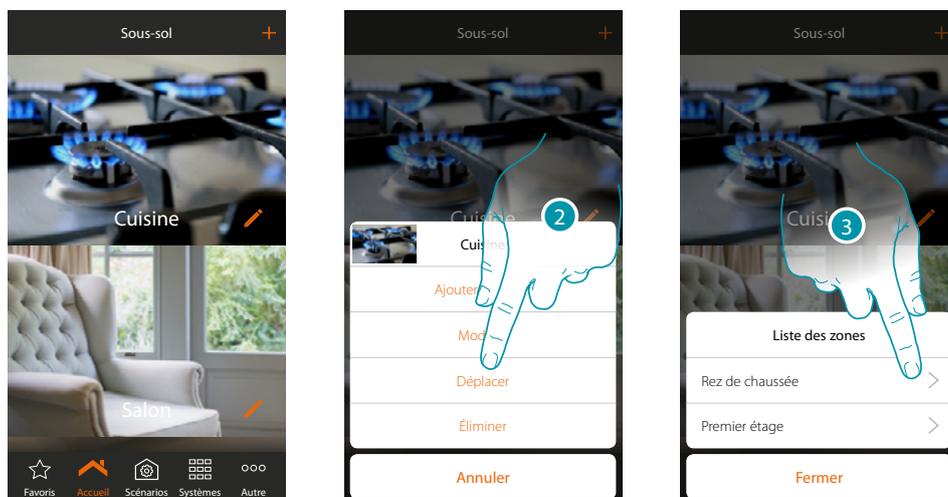


1. Toucher pour modifier le nom et/ou l'image de fond
2. Toucher pour ouvrir le panneau de modification
3. Toucher pour modifier le nom de la pièce
4. Toucher pour modifier l'image de fond

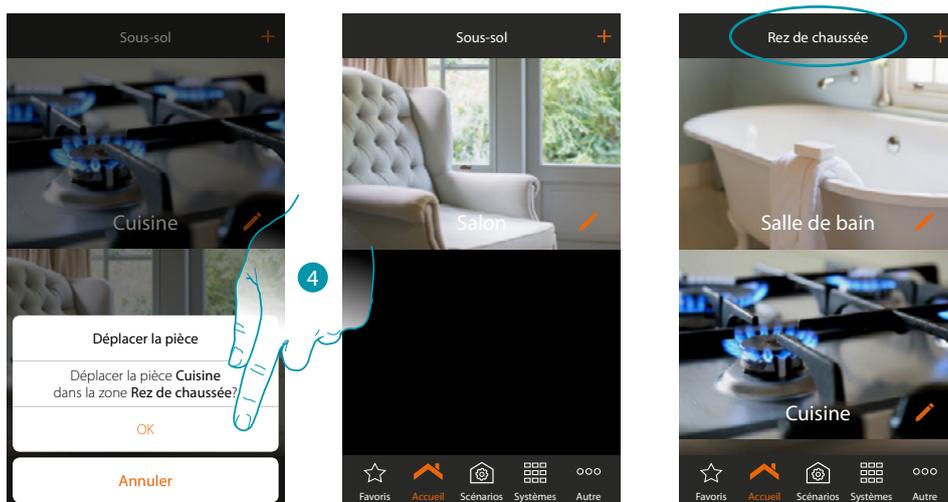


5. Sélectionner l'image de fond dans les images prédéfinies mises à disposition par l'Appli, dans la librairie des photos du smartphone ou prendre directement une photo avec le smartphone
6. Toucher pour sauvegarder la modification

Pour déplacer une pièce dans une autre zone :



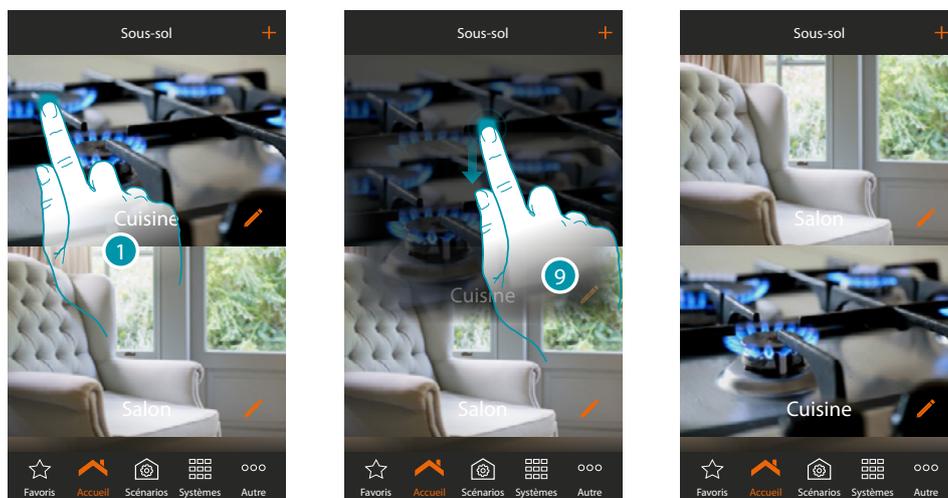
1. Pour déplacer une pièce dans une autre zone
2. Toucher pour déplacer la pièce
3. Toucher la zone où l'on souhaite déplacer la pièce



4. Toucher pour confirmer

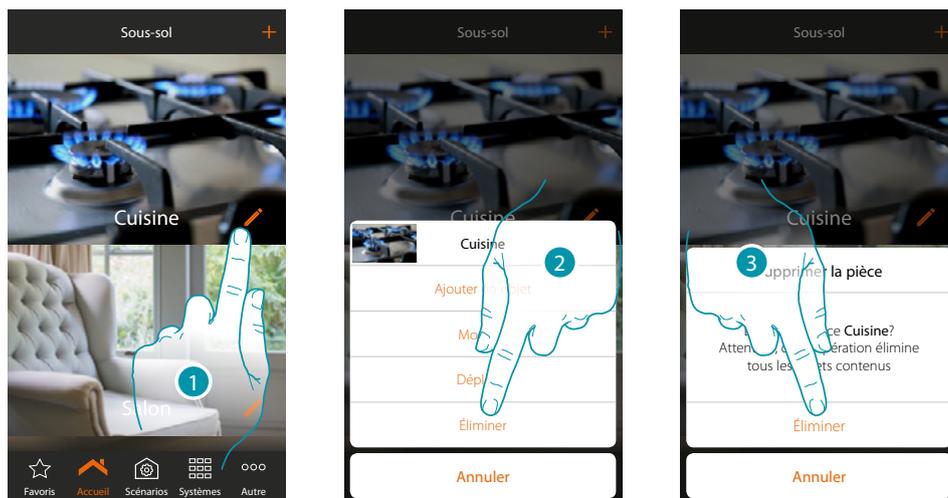
**Note :** en déplaçant la pièce dans une autre zone, tous les objets qu'elle contient sont eux aussi déplacés.

### Pour modifier l'ordre des pièces dans une même zone :



1. Toucher et maintenir enfoncé jusqu'à ce que l'image devienne foncée
2. Toujours en maintenant enfoncé, déplacer la pièce dans la nouvelle position et relâcher

### Pour éliminer une pièce :



1. Toucher pour éliminer une pièce d'une zone
2. Toucher pour éliminer la pièce
3. Toucher pour confirmer l'élimination de la pièce

**Note :** en confirmant l'élimination de la pièce, tous les objets qu'elle contient seront définitivement éliminés.

## Objets

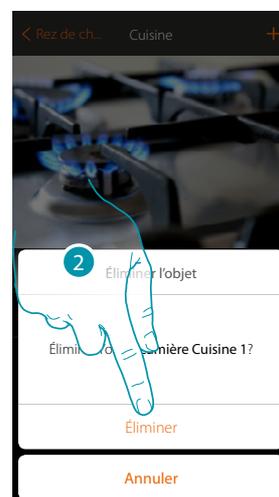
Après avoir créé les **zones** et les **pièces** qui représentent l'habitation de l'utilisateur, il est possible de créer des objets et de **les associer** aux dispositifs présents sur l'installation ; une fois ajoutés, il est possible de les éliminer, de les modifier ou de les déplacer.



1. En glissant de gauche à droite, le sous-menu de modification s'affiche

- 🗑️ Éliminer objet
- ✏️ Modifier objet
- 📏 Déplacer objet
- 📁 Déplacer objet dans autre zone/pièce

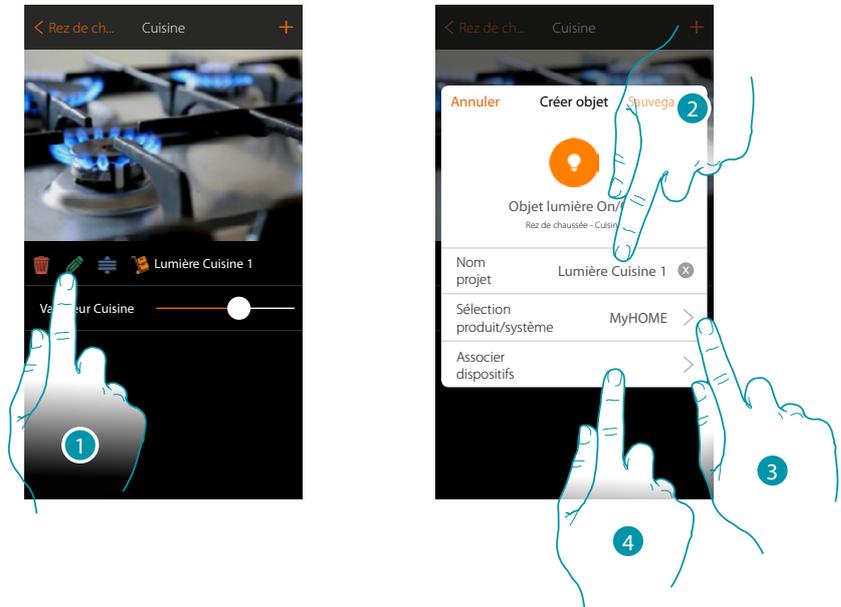
### 🗑️ Éliminer objet



1. Toucher pour éliminer l'objet
2. Toucher pour confirmer

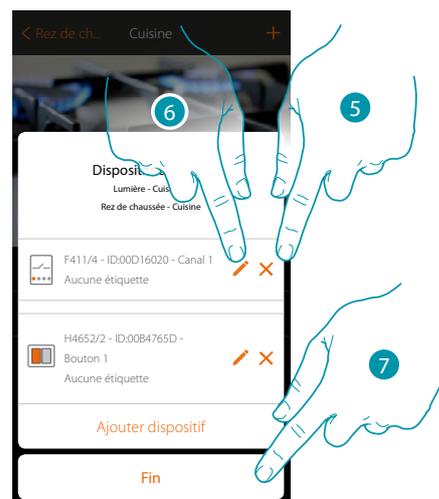
## Modifier objet

A tout moment, il est possible de modifier les réglages des objets ajoutés, il est en particulier possible de renommer l'objet, de modifier le système d'appartenance et de modifier les associations aux dispositifs de l'installation.



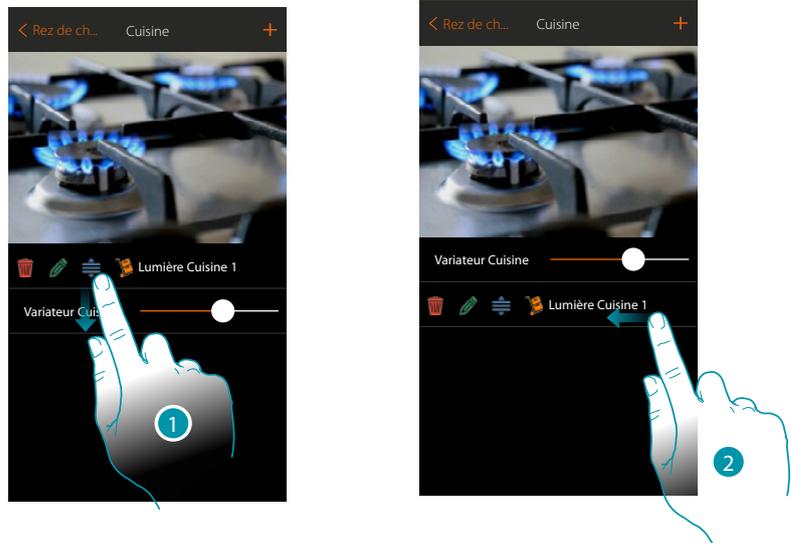
1. Toucher pour modifier l'objet
2. Toucher pour modifier le nom de l'objet
3. Toucher pour modifier le système d'appartenance
4. Toucher pour modifier l'association de l'objet au dispositif présent sur l'installation ;

Les paramètres programmables sur cette page varient en fonction du type d'objet associé



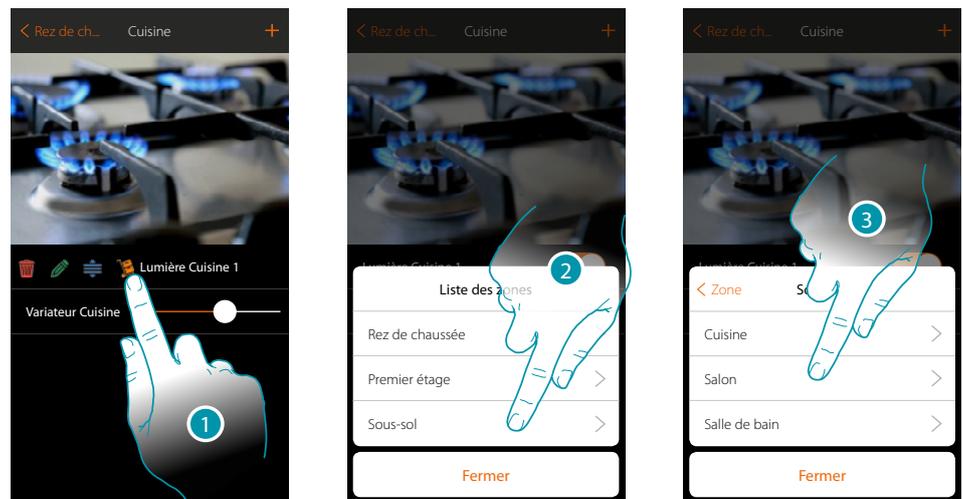
5. Toucher pour éliminer l'association
6. Appuyer pour modifier les paramètres
7. Toucher pour terminer la procédure de modification

### Modifier objet



1. Toucher et glisser pour déplacer l'objet à l'intérieur de la pièce
2. Glisser pour fermer le panneau de modification

### Déplacer objet dans une autre pièce



1. Toucher pour déplacer l'objet dans autre zone/pièce
2. Toucher pour sélectionner la zone
3. Toucher pour sélectionner la pièce

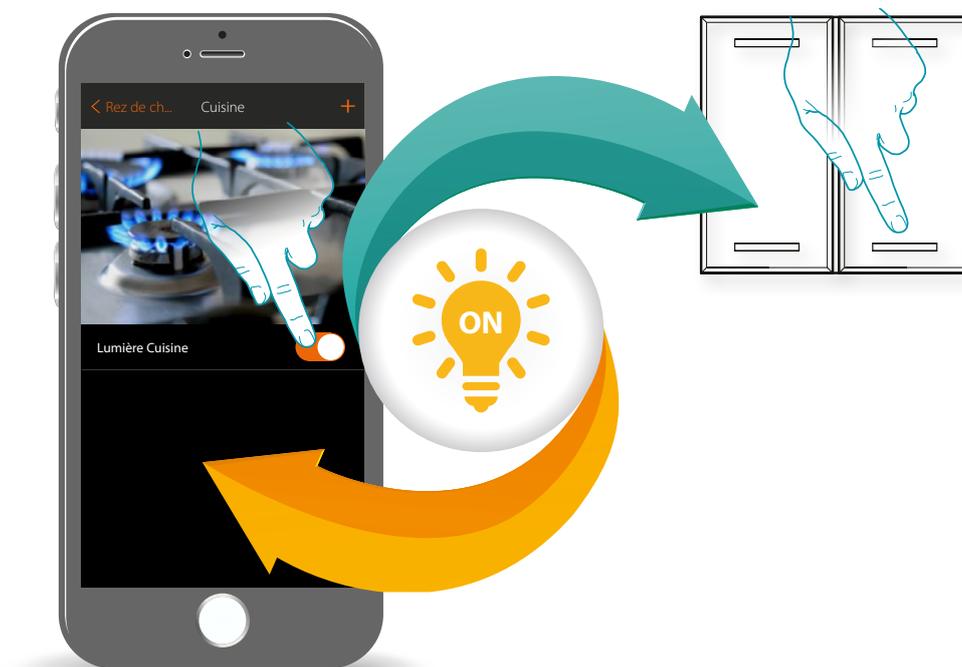


4. Toucher pour confirmer

## Associer les objets

Ci-après, est décrite la procédure qui permet d'associer les objets graphiques aux actionneurs et aux commandes physiques sur l'installation.

De la sorte l'utilisateur peut commander son habitation à l'aide des commandes physiques et de l'Appli





### Lumière

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière. Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lixf et Enttec ODE.



### Volet

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet volet, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture de volets, portes et garage. En activant la fonction, il est possible de permettre à l'utilisateur de régler le niveau d'ouverture (pour les volets à fonction de pré-réglage).



### Thermostat

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet thermostat, l'utilisateur peut régler la température de l'habitation.



### Chauffe-serviettes

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Chauffe-serviettes, l'utilisateur peut les activer/désactiver, directement ou par l'intermédiaire de la programmation, sans recourir à l'utilisation d'une valeur de consigne.



### Ventilo-convecteur

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Ventilo-convecteur, l'utilisateur peut les activer/désactiver, directement ou par l'intermédiaire de la programmation et en régler la vitesse (ventilo-convecteurs proportionnels uniquement).



### Player

En associant un lecteur musical Nuvo ou Sonos (\*) à l'objet player, l'utilisateur peut reproduire des morceaux de musique ou d'écouter des stations de radio.



### Smart TV

En associant un téléviseur Samsung Smart TV (\*) (les seuls modèles sur lesquels est installée la « Samsung 2014 SmartTV platform ») et LG Smart TV (\*) (les seuls modèles sur lesquels sont installées les plates-formes Netcast 3.0 et Netcast 4.0 distribuées en 2012 et 2013) ou un IR Trans (\*), l'utilisateur a la possibilité de visualiser une télécommande virtuelle pour commander le téléviseur.



### Prise commandée

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Prise commandée, l'utilisateur peut commander la charge à une prise (ex. lampadaire de salon).



### Serrure

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Serrure, l'utilisateur peut commander une serrure de l'installation.



### Audio MyHOME

En configurant les dispositifs présents sur l'installation (sur les seules installations multicanal avec matrice F441M) et en les associant à l'objet Audio MyHOME, l'utilisateur peut commander les composants du système de diffusion sonore de BTicino.



### Énergie

En configurant les dispositifs présents sur l'installation (mesureur F520 ou F521) et en les associant à l'objet Énergie, l'utilisateur peut visualiser la consommation instantanée d'une charge.



### Zone antivol

En associant une zone (du Système Antivol) à l'objet Zone antivol, l'utilisateur peut exclure/inclure la zone correspondante du/dans le Système Antivol.

*(\*) Note : le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.*

### Objet lumière

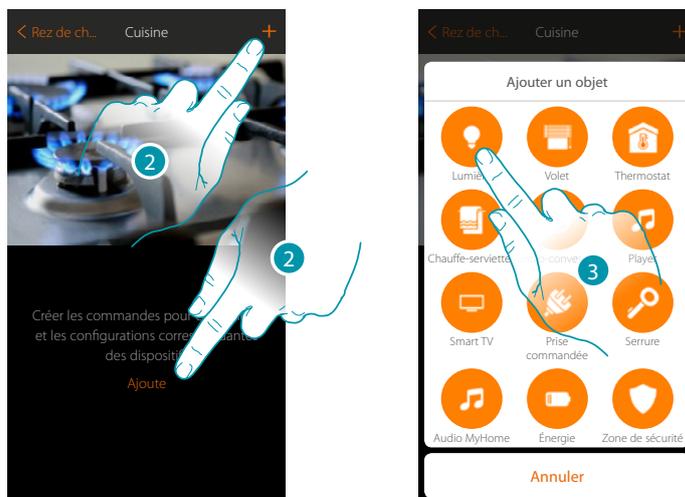
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière.

Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lixf et Enttec ODE.

#### Lumière On-Off



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet lumière



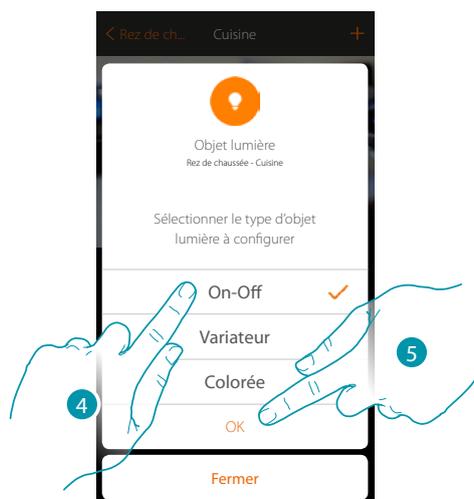
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
3. Toucher pour sélectionner l'objet lumière



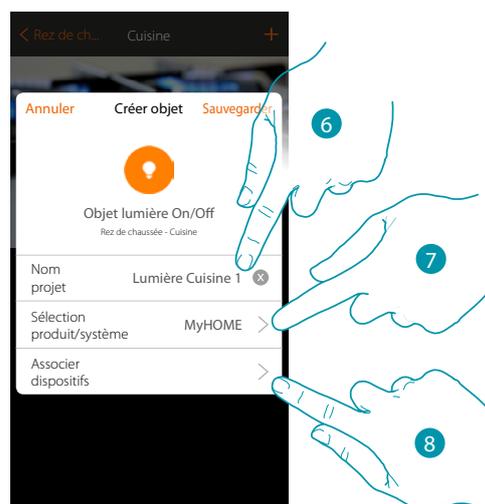
**Note :** Pendant la mise en service de l'installation, la fonction d'inter-blocage des contacts n'est pas garantie.

Ne pas allumer simultanément les deux canaux du même actionneur.

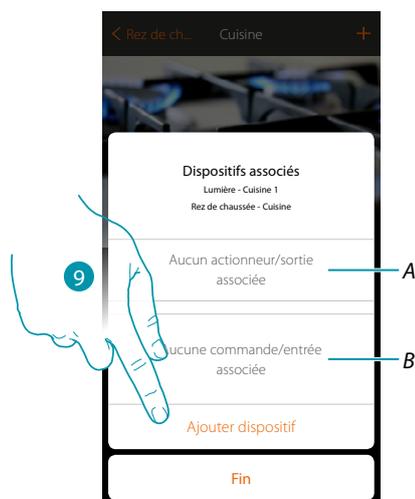
L'inter-blocage est géré uniquement après l'association de tous les canaux au moyen de l'Appli.



4. Toucher pour sélectionner le type de lumière On-Off
5. Toucher pour confirmer



6. Toucher pour modifier le nom de l'objet
7. Toucher pour sélectionner le système d'appartenance
8. Toucher pour associer à l'objet graphique lumière  un dispositif détecté sur l'installation lors de la scansion initiale

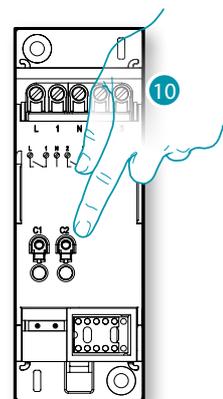


A. Visualiser l'actionneur associé à l'objet

B. Visualiser la commande associée à l'objet

Pour configurer l'objet graphique lumière Lumière Cuisine 1  il est nécessaire d'associer l'actionneur relié à la charge et la commande qui l'actionne.

9. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :  
**Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)**



10. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

### Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)

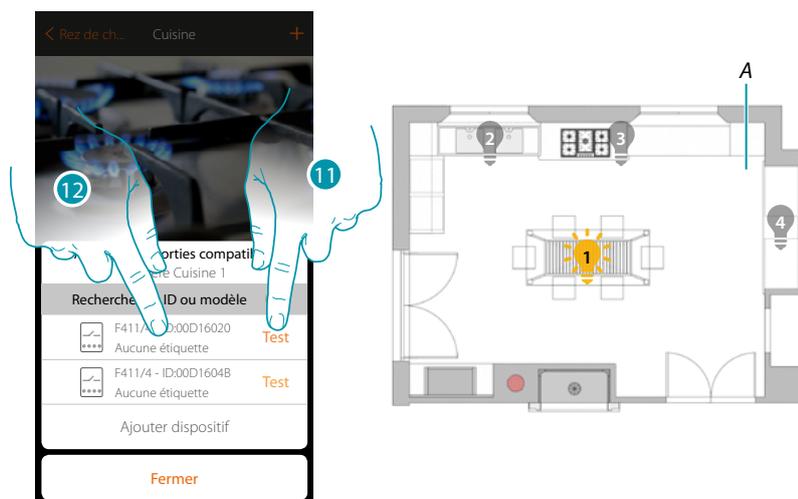


10. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif



- ✓ Dispositif sélectionné
- Test Contrôler la charge branchée à l'actionneur
- ⚠ Dispositif initialement scanné mais non encore connecté ou hors service

La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur



11. Toucher pour lancer le test

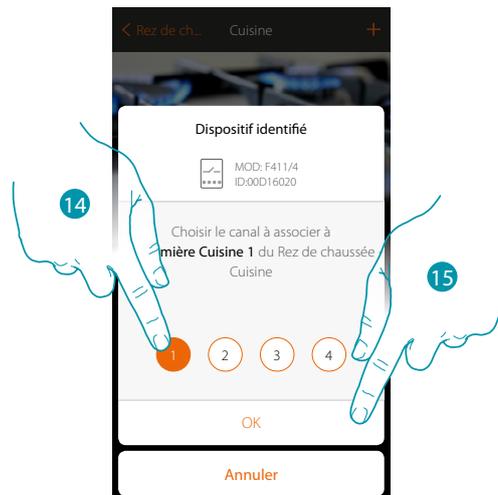
A. A. Sur l'installation, les charges branchées à l'actionneur sont activées en séquence pendant une durée de 1 seconde ; cela permet d'identifier visuellement la charge à associer à l'objet graphique et le numéro du canal.

12. Si la charge que l'on souhaite associer à l'objet graphique est une de celles qui sont activées en séquence, toucher pour sélectionner l'actionneur



13. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles

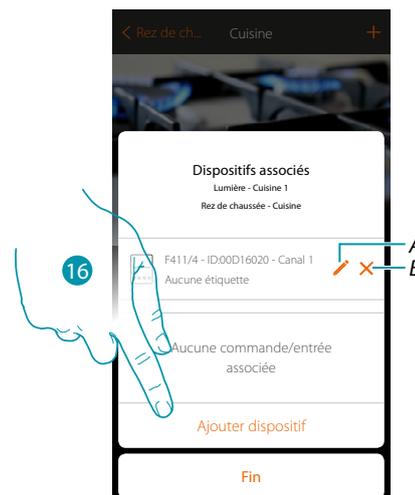


14. Sélectionner le canal

Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »

15. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

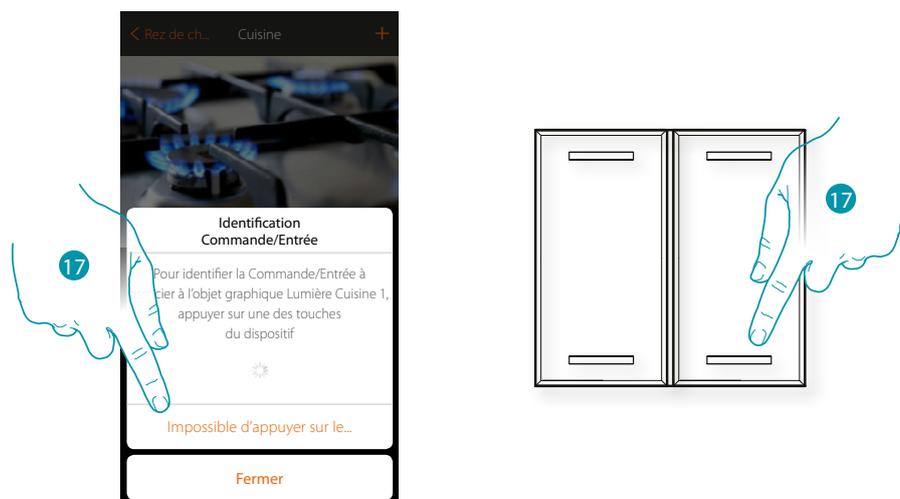


A. Modifier modalité (ex. Master/Master PUL)

B. Éliminer association

16. Toucher pour associer la commande

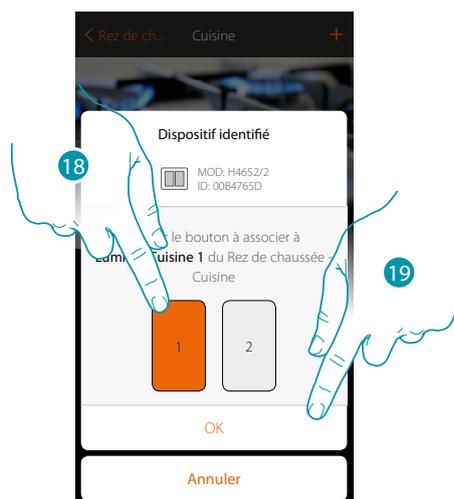
**Note :** si la procédure est arrêtée à ce stade, seul un actionneur commandé uniquement par l'Appli est disponible



17. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

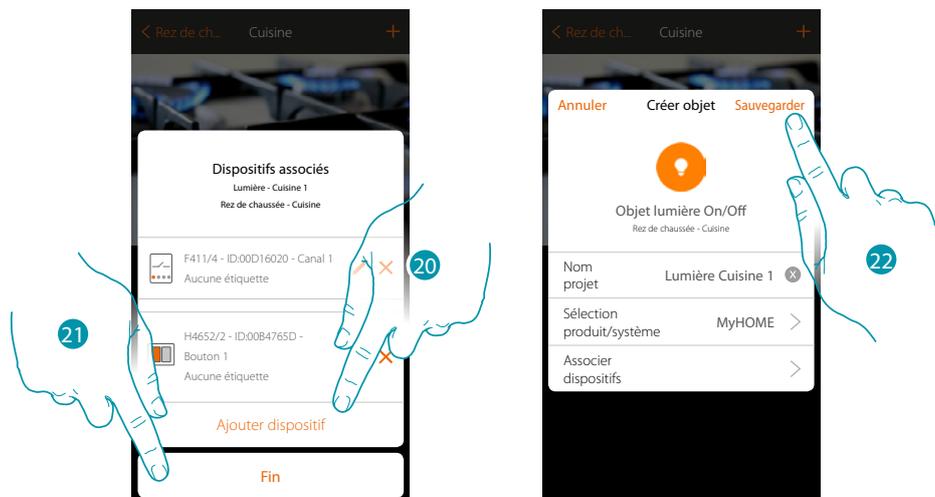
17. Toucher « impossible d'appuyer sur le bouton » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche



18. Sélectionner le bouton de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où le bouton serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »

19. Toucher pour confirmer



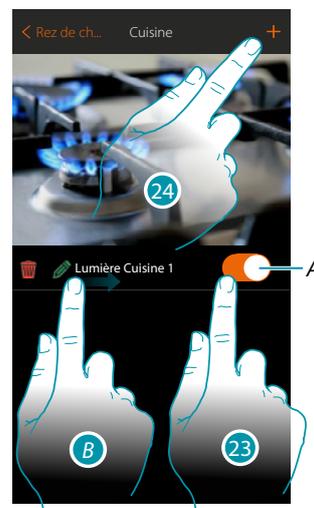
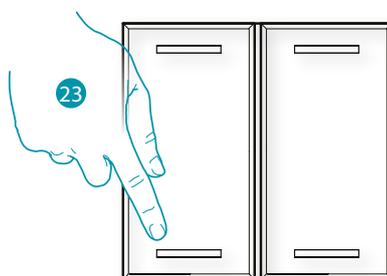
L'association de l'objet lumière est complète

20. Toucher éventuellement pour ajouter une autre commande (pour commander plusieurs lumières simultanément, voir chapitre « Créer un groupe »)

21. Toucher pour arrêter la procédure

22. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli.



A. Allumer/éteindre la lumière

B. En glissant de gauche à droite, le sous-menu de modification s'affiche

Éliminer objet

Modifier objet

Déplacer objet

Déplacer objet dans autre zone/pièce

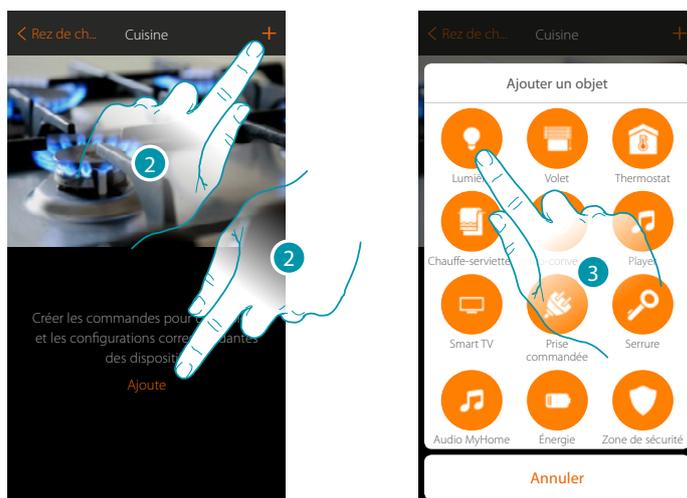
23. Appuyer/toucher pour commander la lumière dans la cuisine

24. Répéter la procédure pour ajouter de nouveaux objets à la pièce

## Variateur



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet variateur



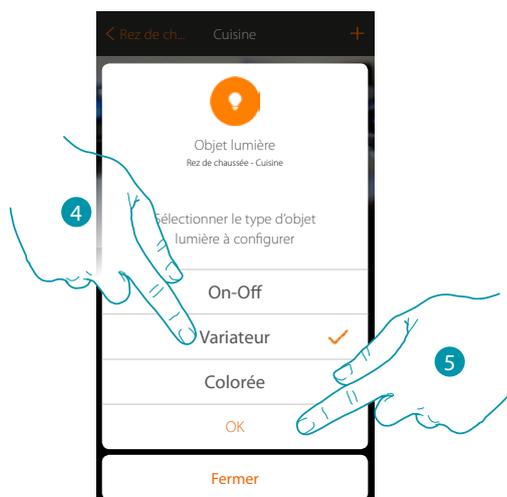
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
3. Toucher pour sélectionner l'objet lumière



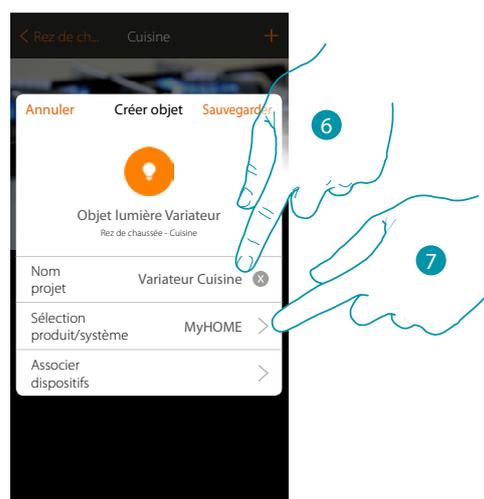
**Note :** Pendant la mise en service de l'installation, la fonction d'inter-blocage des contacts n'est pas garantie.

Ne pas allumer simultanément les deux canaux du même actionneur.

L'inter-blocage est géré uniquement après l'association de tous les canaux au moyen de l'Appli.

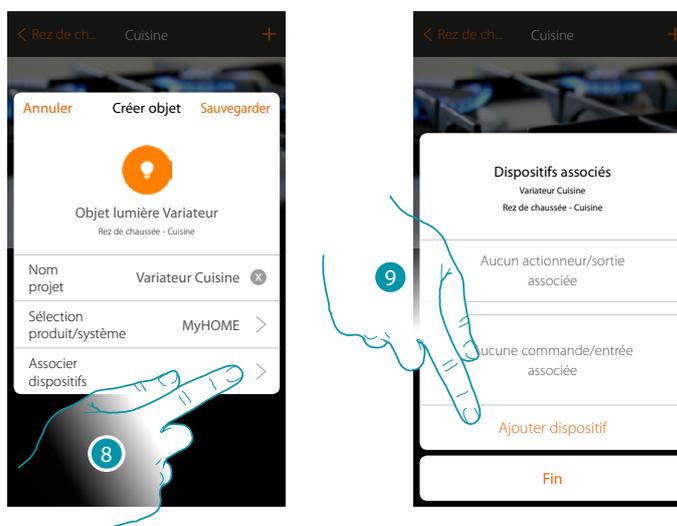


4. Toucher pour sélectionner le type de lumière Variateur
5. Toucher pour confirmer



6. Toucher pour modifier le nom de l'objet
7. Toucher pour sélectionner le système d'appartenance

### Variateur MyHOME

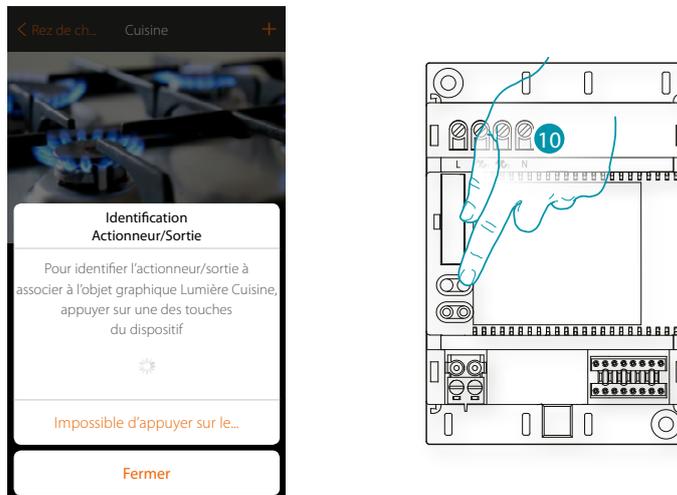


8. Toucher pour associer à l'objet graphique  un dispositif détecté sur l'installation lors de la scansion initiale

Pour configurer l'objet graphique variateur  il est nécessaire d'associer l'actionneur relié à la charge et la commande qui l'actionne.

9. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

#### Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



10. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

## Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)

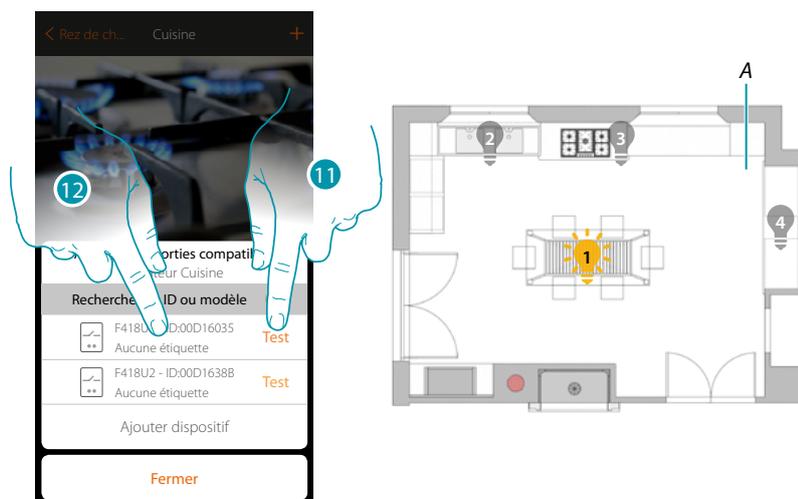


10. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif



- ✓ Dispositif sélectionné
- Test Contrôle la charge branchée à l'actionneur
- ⚠ Dispositif initialement scanné mais non encore connecté ou hors service

La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur



11. Toucher pour lancer le test

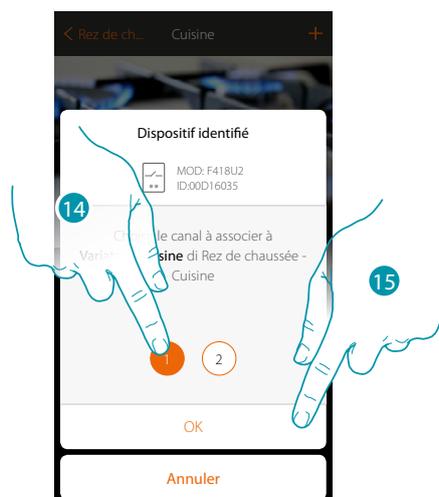
A. *Sur l'installation, les charges branchées à l'actionneur sont activées en séquence pendant une durée de 1 seconde ; cela permet d'identifier visuellement la charge à associer à l'objet graphique et le numéro du canal.*

12. Si la charge que l'on souhaite associer à l'objet graphique est une de celles qui sont activées en séquence, toucher pour sélectionner l'actionneur



13. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles



14. Sélectionner le canal

Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »

15. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

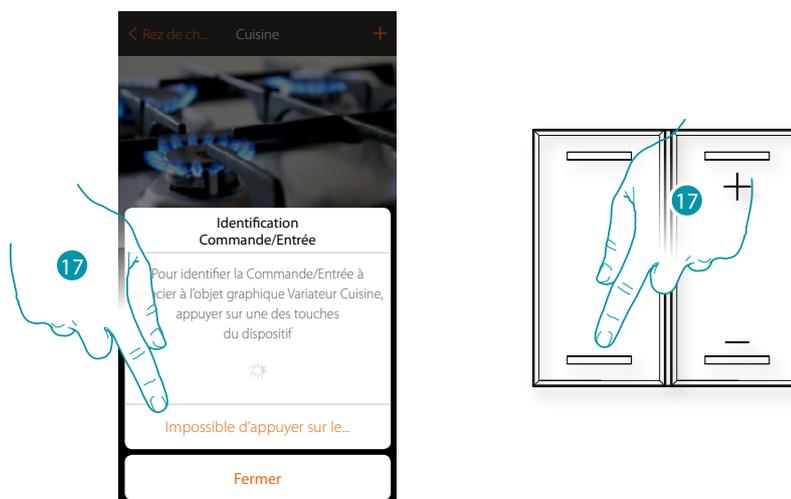


A. Modifier modalité (ex. Master/Master PUL)

B. Éliminer association

16. Toucher pour associer la commande

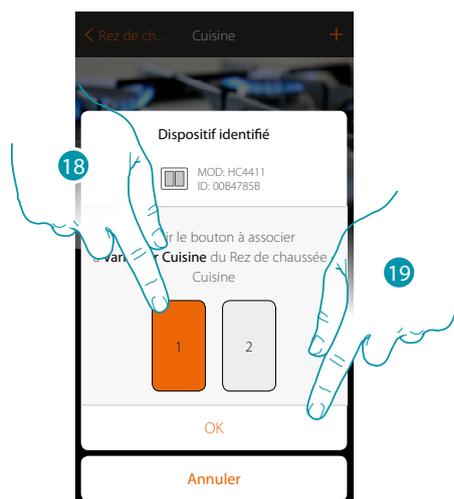
**Note :** si la procédure est arrêtée à ce stade, seul un actionneur commandé uniquement par l'Appli est disponible



17. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

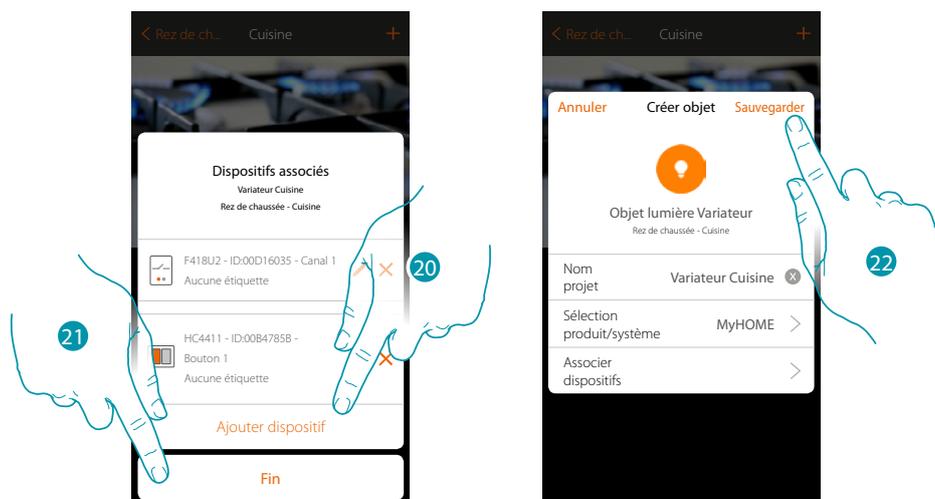
17. Toucher « impossible d'appuyer sur le bouton » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche



18. Sélectionner le bouton de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où le bouton serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »

19. Toucher pour confirmer



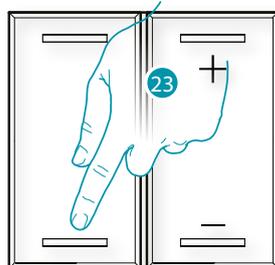
L'association de l'objet lumière est complète

20. Toucher éventuellement pour ajouter une autre commande (pour commander plusieurs lumières simultanément, voir chapitre « Créer un groupe »)

21. Toucher pour arrêter la procédure

22. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli.



A. Allumer/éteindre la lumière et en régler la luminosité

B. En glissant de gauche à droite, le sous-menu de modification s'affiche

Éliminer objet

Modifier objet

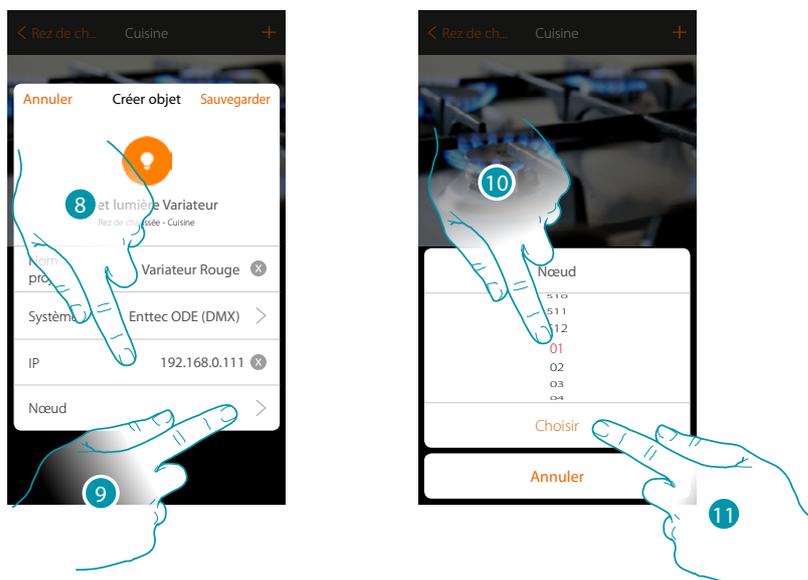
Déplacer objet

Déplacer objet dans autre zone/pièce

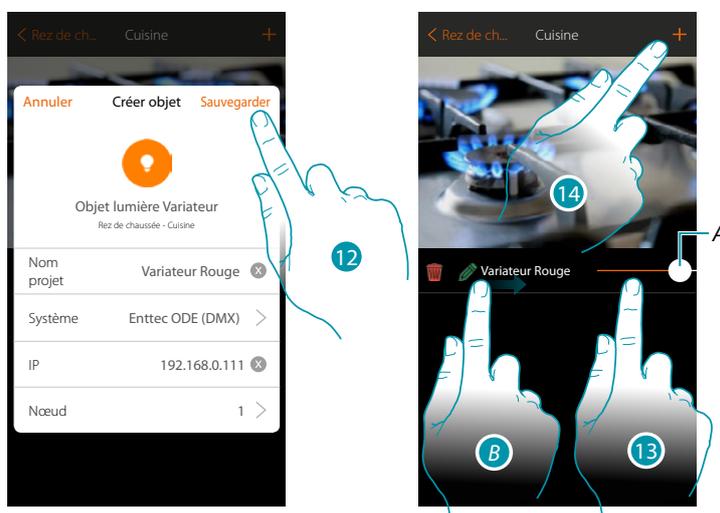
23. Appuyer/toucher pour commander la lumière dans la cuisine

24. Répéter la procédure pour ajouter de nouveaux objets à la pièce

### Variateur Enttec ODE



8. Saisir l'adresse IP du dispositif Enttec ODE (modèles testés : ODE DIN).
9. Sélectionner le nœud pour définir la couleur RGB du dispositif.  
En sélectionnant un nœud, une couleur est sélectionnée.  
**Attention** : l'association couleur/nœud est définie dans la programmation du dispositif Enttec ODE.
10. Sélectionner le nœud
11. Toucher pour confirmer

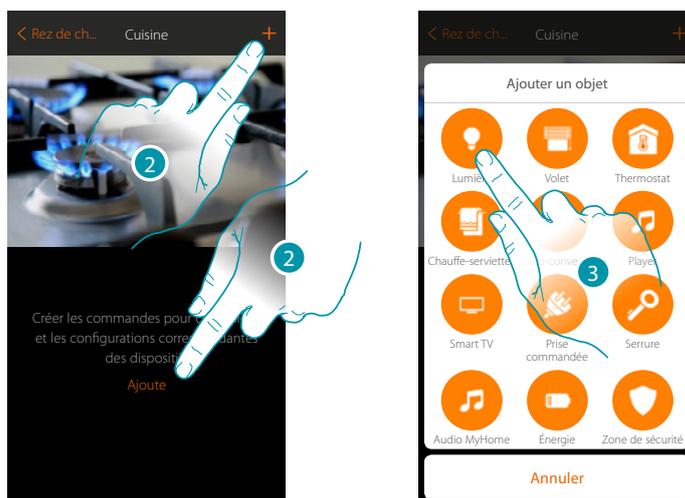


12. Toucher pour sauvegarder l'objet
  - A. Allumer/éteindre la lumière et en régler la luminosité
  - B. En glissant de gauche à droite, le sous-menu de modification s'affiche
    - 🗑️ Éliminer objet
    - ✏️ Modifier objet
    - 📏 Déplacer objet
    - 📁 Déplacer objet dans autre zone/pièce
13. Appuyer/toucher pour commander la lumière dans la cuisine
14. Répéter la procédure pour ajouter de nouveaux objets à la pièce

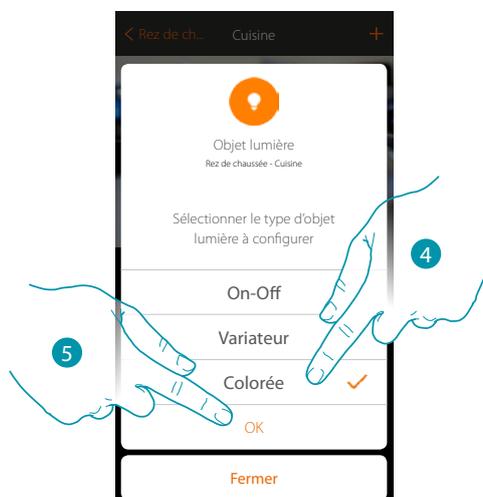
## Lumière colorée



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet lumière colorée

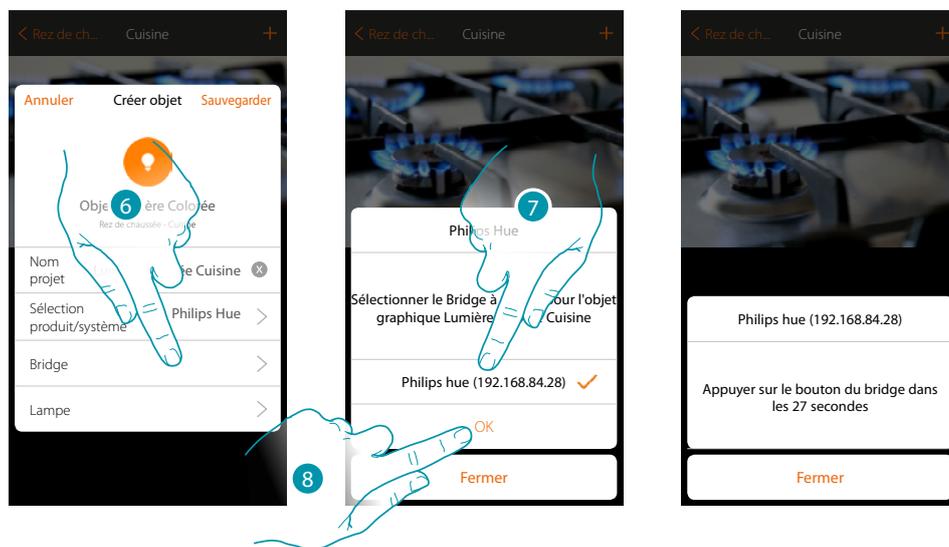


2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
3. Toucher pour sélectionner l'objet lumière colorée

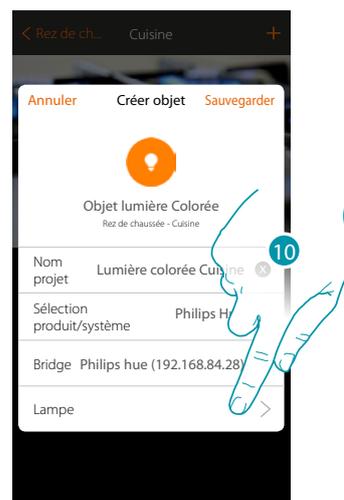
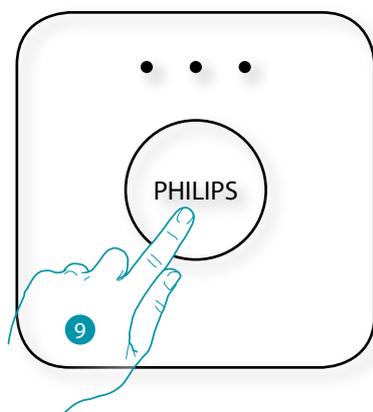


4. Toucher pour sélectionner le type de lumière colorée
5. Toucher pour confirmer

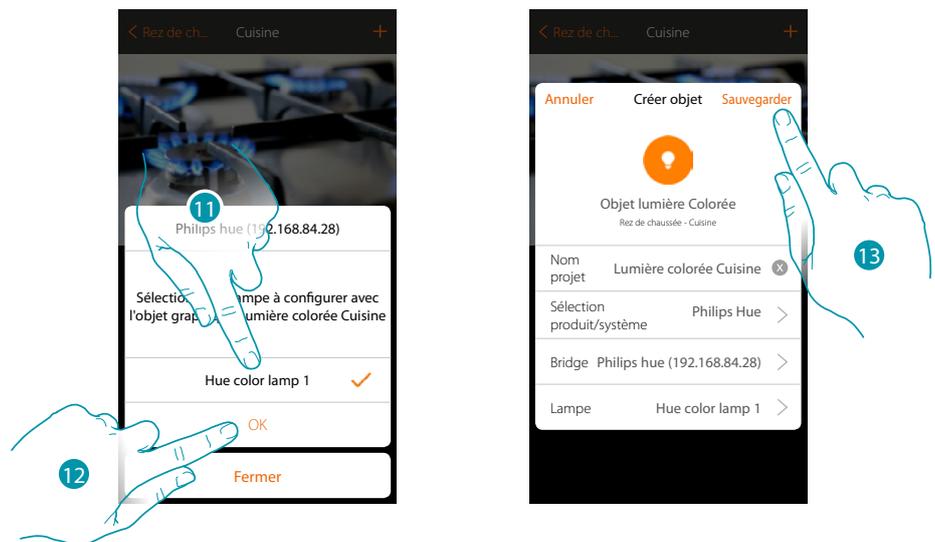
### Philips Hue



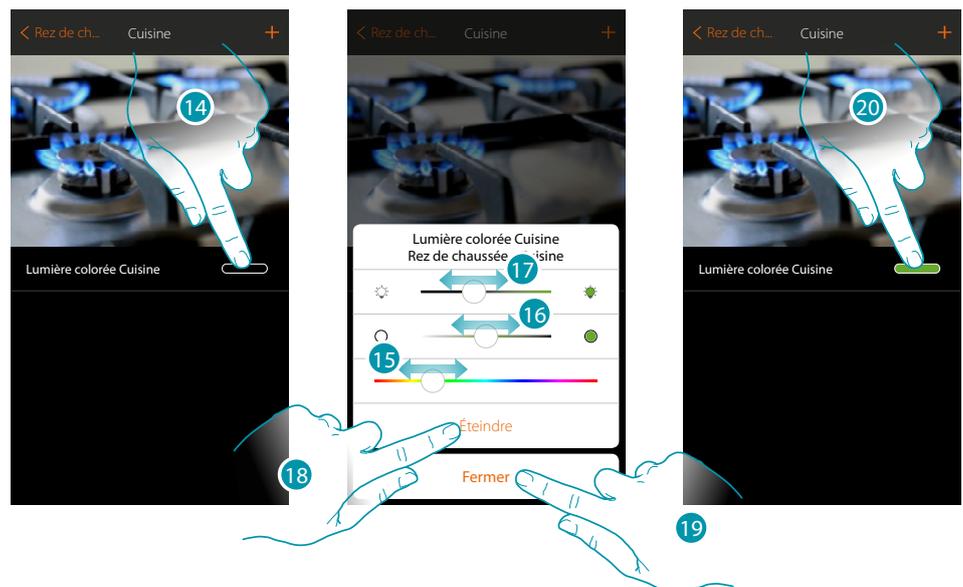
6. Toucher pour sélectionner le Bridge Philips Hue
7. Choisir le Bridge parmi ceux proposés
8. Toucher pour confirmer



9. Appuyer sur le bouton du Bridge Philips
10. Toucher pour sélectionner la lampe

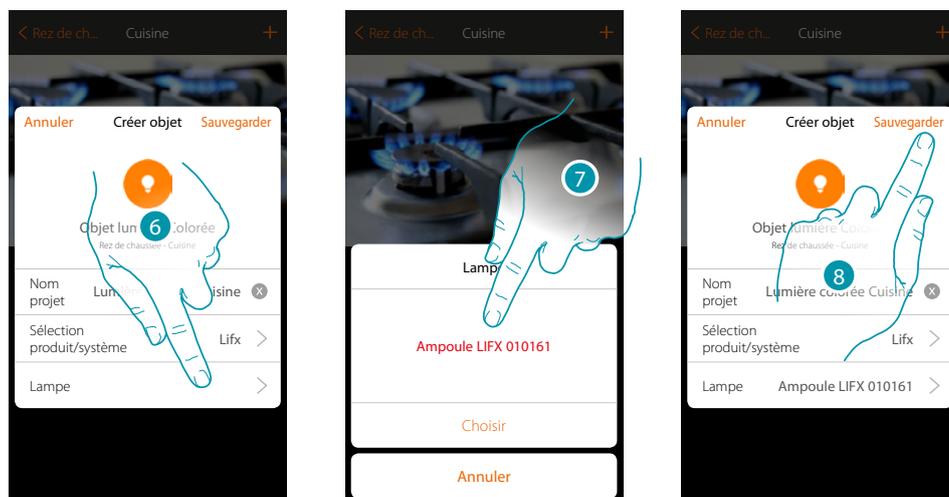


11. Sélectionner la lampe parmi celles proposées
12. Toucher pour confirmer
13. Toucher pour sauvegarder la configuration

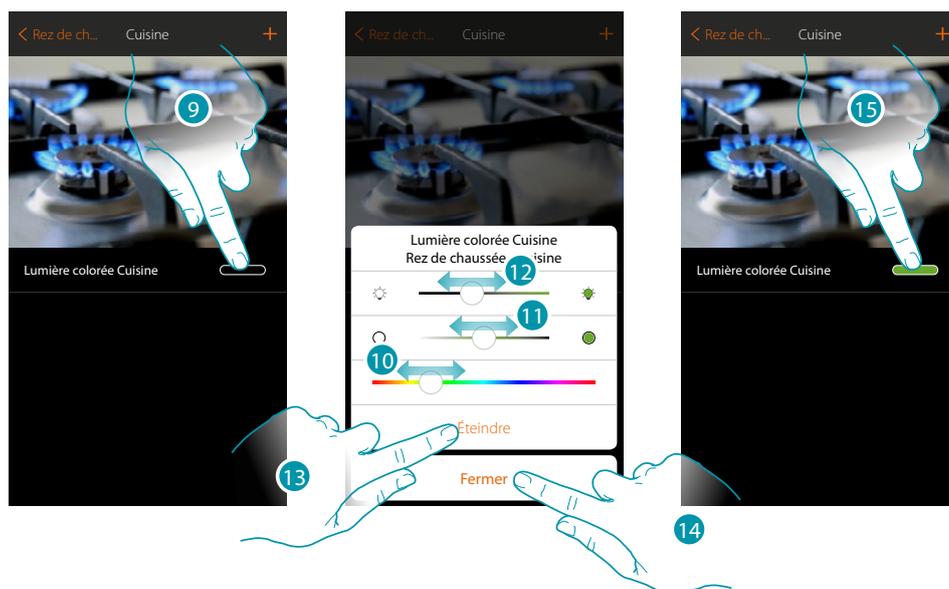


14. Toucher pour ouvrir le panneau de commande de la lumière
15. Toucher et glisser vers la gauche/droite pour régler la couleur de la lumière en sélectionnant la tonalité
16. Toucher et glisser vers la droite/gauche pour régler la température chromatique de la lumière (lumière chaude ou froide)
17. Toucher et glisser vers la droite/gauche pour augmenter/abaisser l'intensité lumineuse
18. Toucher pour éteindre la lumière, pour la rallumer il suffit de régler l'intensité ou la couleur
19. Toucher pour sauvegarder le réglage
20. L'objet montre ensuite l'état et la couleur précédemment réglée

## Lifx

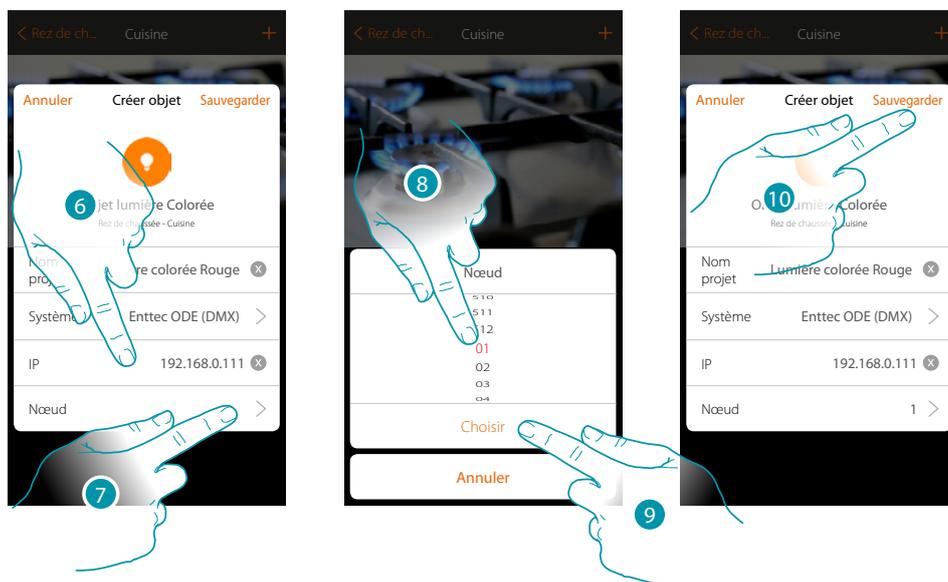


6. Toucher pour sélectionner la lampe
7. Sélectionner la lampe parmi celles proposées
8. Toucher pour sauvegarder la configuration

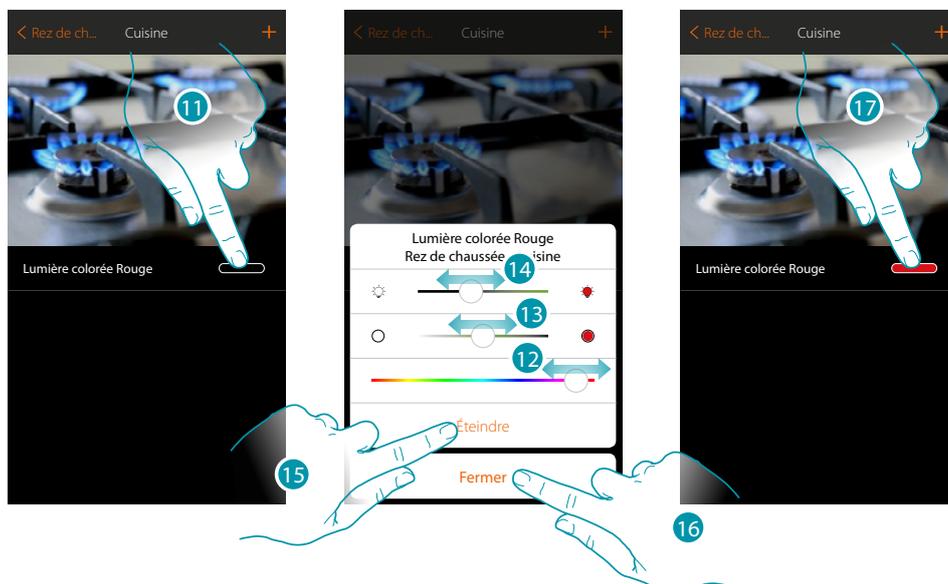


9. Toucher pour ouvrir le panneau de commande de la lumière
10. Toucher et glisser vers la gauche/droite pour régler la couleur de la lumière en sélectionnant la tonalité
11. Toucher et glisser vers la droite/gauche pour régler la température chromatique de la lumière (lumière chaude ou froide)
12. Toucher et glisser vers la droite/gauche pour augmenter/abaisser l'intensité lumineuse
13. Toucher pour éteindre la lumière, pour la rallumer il suffit de régler l'intensité ou la couleur
14. Toucher pour sauvegarder le réglage
15. L'objet montre ensuite l'état et la couleur précédemment réglée

## Enttec ODE



6. Saisir l'adresse IP du dispositif Enttec ODE
7. Sélectionner le nœud pour définir les 3 canaux RGB du dispositif.  
En sélectionnant un nœud, un canal est sélectionné. Les deux canaux restants sont automatiquement sélectionnés en fonction de la configuration du dispositif Enttec ODE. Généralement, en sélectionnant le nœud 1 (Red), les trois autres canaux RGB sont sélectionnés.  
**Attention : valable uniquement pour la configuration standard 1 (RED) 2 (GREEN) 3 (BLUE)**
8. Sélectionner le nœud
9. Toucher pour confirmer
10. Toucher pour sauvegarder l'objet



11. Toucher pour ouvrir le panneau de commande de la lumière
12. Toucher et glisser vers la gauche/droite pour régler la couleur de la lumière en sélectionnant la tonalité
13. Toucher et glisser vers la droite/gauche pour régler la température chromatique de la lumière (lumière chaude ou froide)
14. Toucher et glisser vers la droite/gauche pour augmenter/abaisser l'intensité lumineuse
15. Toucher pour éteindre la lumière, pour la rallumer il suffit de régler l'intensité ou la couleur
16. Toucher pour sauvegarder le réglage
17. L'objet montre ensuite l'état et la couleur précédemment réglée

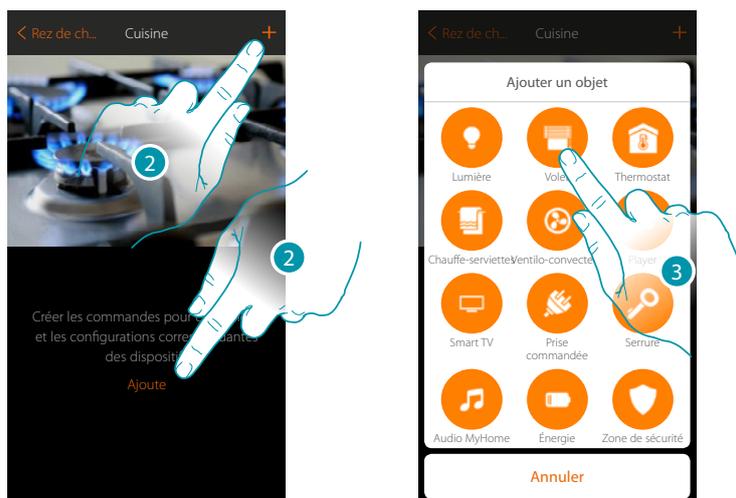
## Objet volet

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet volet, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture de volets, portes et garage.

En activant la fonction, il est possible de permettre à l'utilisateur de régler le niveau d'ouverture (pour les volets à fonction de pré-réglage).



1. Toucher pour accéder à la pièce dont on souhaite commander un volet



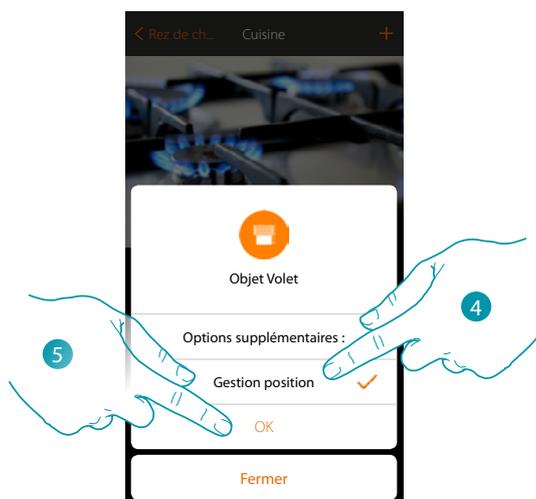
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
3. Toucher pour sélectionner un objet volet



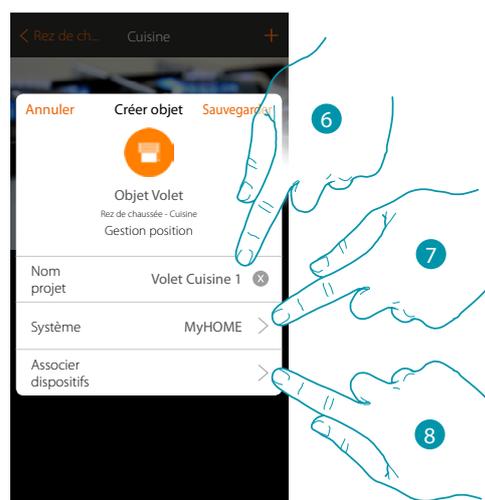
**Note :** Pendant la mise en service de l'installation, la fonction d'inter-blocage des contacts n'est pas garantie.

Ne pas allumer simultanément les deux canaux du même actionneur.

L'inter-blocage est géré uniquement après l'association de tous les canaux au moyen de l'Appli.



4. Toucher pour activer sur l'objet le réglage du niveau d'ouverture (uniquement volets avec fonction Preset)
5. Toucher pour continuer



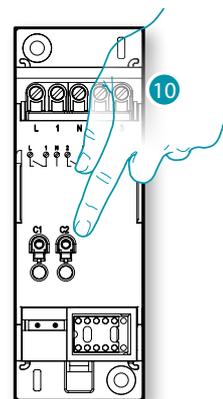
6. Toucher pour modifier le nom de l'objet
7. Toucher pour sélectionner le système d'appartenance
8. Toucher pour associer à l'objet graphique volet  un dispositif détecté sur l'installation lors de la scansion initiale



Pour associer l'objet graphique volet  il est nécessaire d'associer l'actionneur relié à la charge et la commande qui l'actionne.

9. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

**Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)**



10. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

### Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)

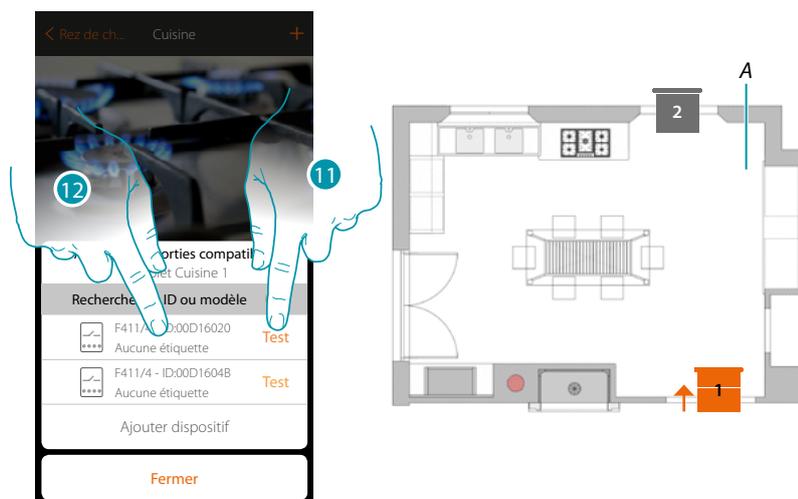


10. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif



- ✓ Dispositif sélectionné
- Test Contrôler la charge branchée à l'actionneur
- ⚠ Dispositif initialement scanné mais non encore connecté ou hors service

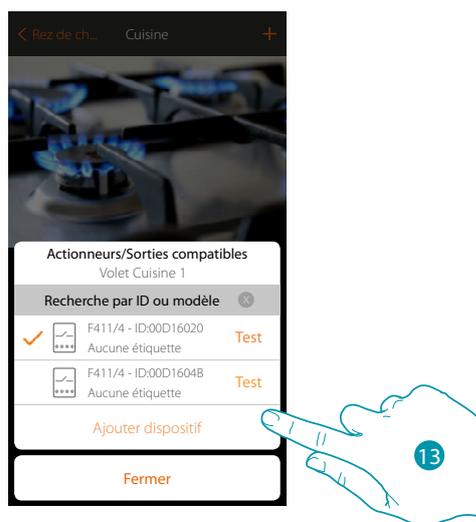
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les charges branchées à l'actionneur



11. Toucher pour lancer le test

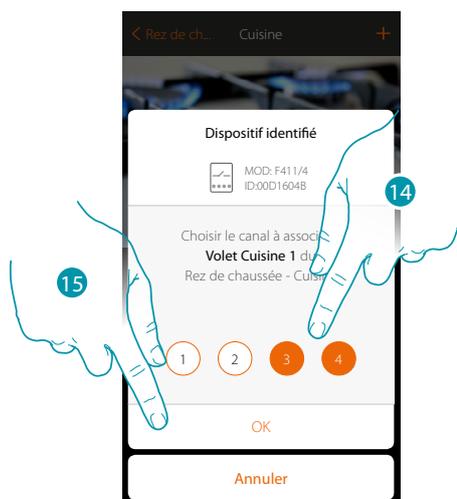
A. *Sur l'installation, les charges branchées à l'actionneur sont activées en séquence pendant une durée de 1 seconde ; cela permet d'identifier visuellement la charge à associer à l'objet graphique et le numéro du canal.*

12. Si la charge que l'on souhaite associer à l'objet graphique est une de celles qui sont activées en séquence, toucher pour sélectionner l'actionneur



13. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles

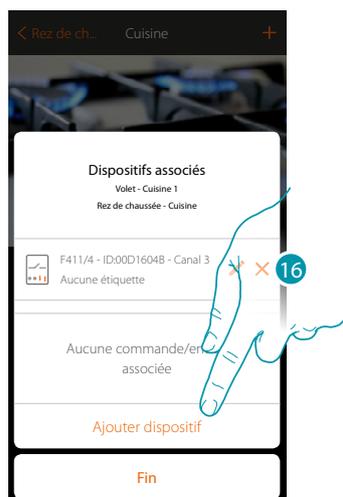


14. Sélectionner le canal ; le système utilise deux canaux contigus pour la fonction volet (montée/descente)

Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »

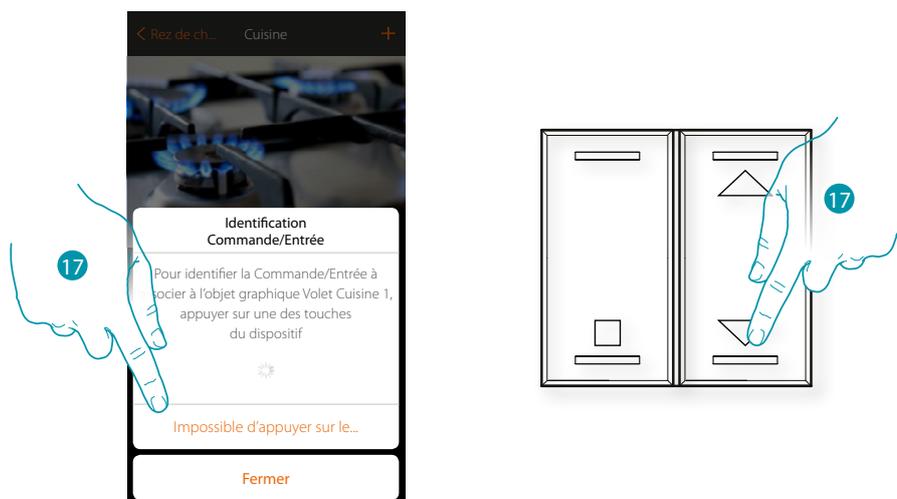
15. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante



16. Toucher pour associer la commande

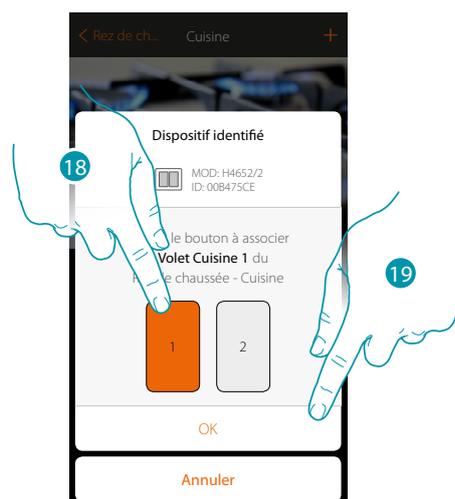
**Note :** si la procédure est arrêtée à ce stade, seul un actionneur commandé uniquement par l'Appli est disponible



17. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

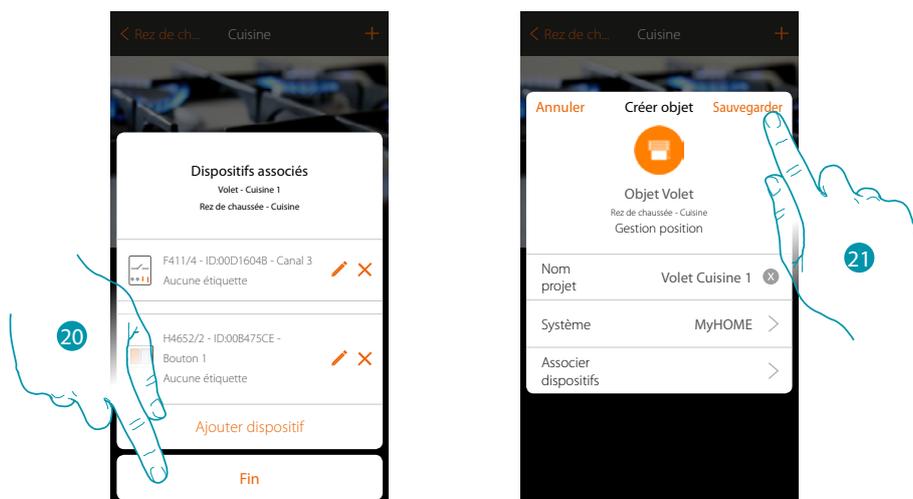
17. Toucher « impossible d'appuyer sur le bouton » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation occupée s'affiche



18. Sélectionner le bouton de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où le bouton serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »

19. Toucher pour confirmer

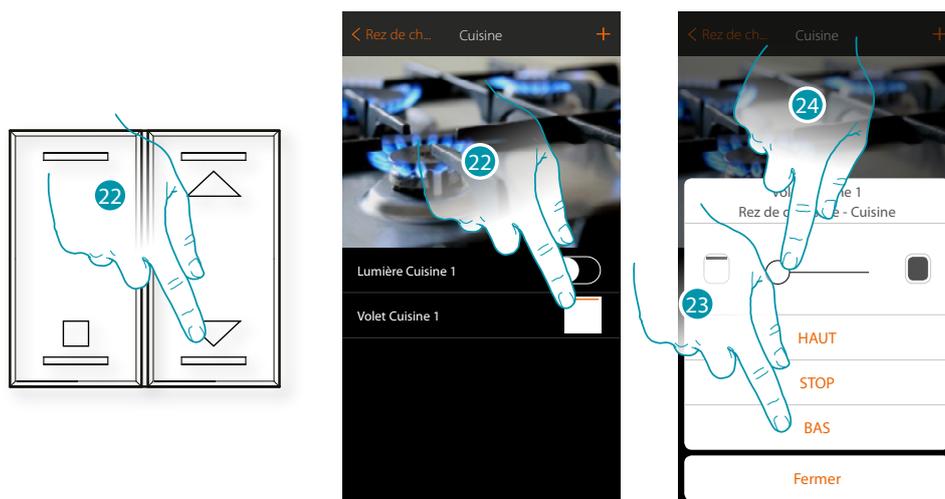


L'association de l'objet volet est complète

20. Toucher pour arrêter la procédure

21. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un volet dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli.



22. Appuyer/toucher pour commander le volet dans la cuisine

La page de commande de l'objet graphique volet est ouverte

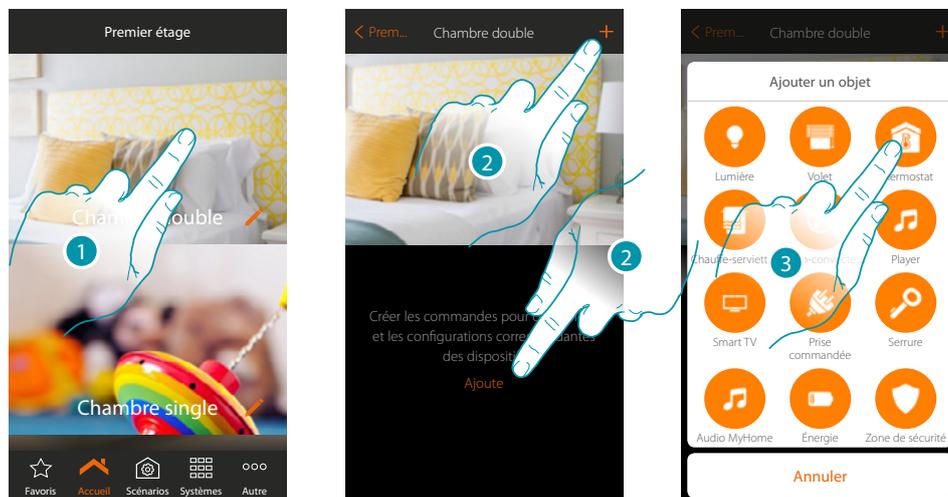
23. Toucher pour relever, abaisser ou arrêter le volet

24. Toucher pour régler le niveau d'ouverture de la touche Preset (uniquement volets avec fonction Preset)

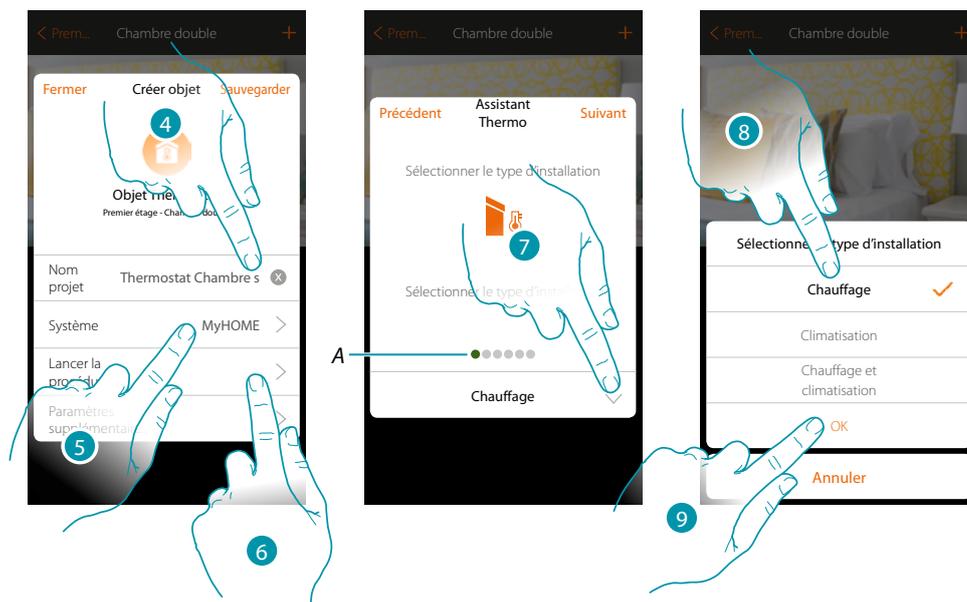
**Note :** la configuration pour le simple volet (sans fonction de preset) est identique à celle décrite plus haut, seule change la visualisation de l'objet graphique pour la contrôler.

## Objet thermostat (sans centrale)

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet thermostat, l'utilisateur peut régler la température de l'habitation.



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet thermostat
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce grande chambre
3. Toucher pour ajouter l'objet thermostat



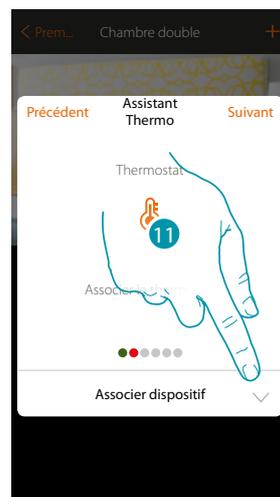
4. Toucher pour modifier le nom de l'objet
5. Toucher pour sélectionner le système d'appartenance
6. Toucher pour lancer la procédure guidée pour associer à l'objet graphique Thermostat Chambre double un dispositif détecté sur l'installation lors de la scansion initiale

**Note :** il est recommandé de régler les Paramètres supplémentaires au terme de la procédure guidée d'association.

A. Des indicateurs visuels colorés indiquent la progression de la procédure et l'état de la phase en cours :

rouge = non encore terminé ou erreur  
vert = terminé et réussi

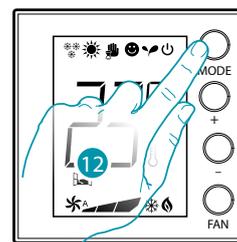
7. Toucher pour sélectionner le type d'installation
8. Sélectionner le type d'installation parmi ceux proposés
9. Toucher pour confirmer



10. Toucher pour continuer

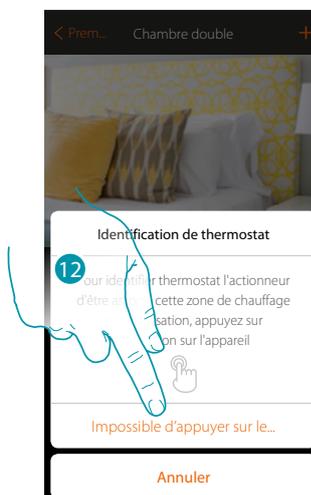
11. Toucher pour associer un thermostat à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

### Thermostat accessible



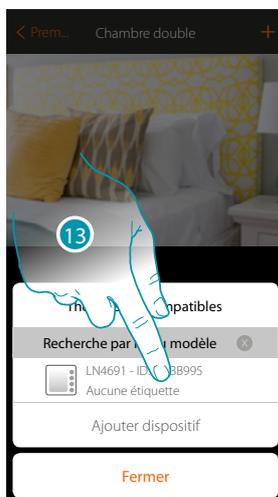
12. Toucher un des boutons du thermostat présent sur l'installation

### Thermostat non accessible



12. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

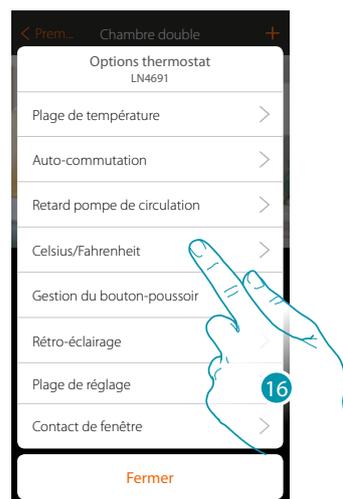
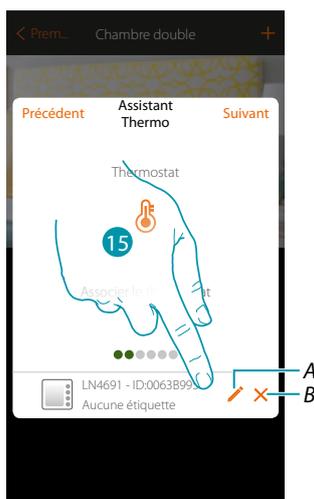
La liste des thermostats qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; identifier le thermostat au moyen du code ID.



13. Toucher pour sélectionner le thermostat

14. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où le thermostat serait déjà configuré, voir le chapitre « Que faire si... »



A. Régler options thermostat

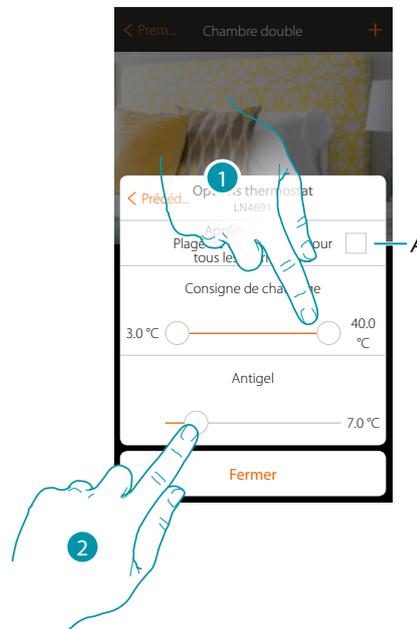
B. Éliminer association

15. Toucher pour modifier les paramètres du thermostat

16. Sélectionner le paramètre à modifier parmi ceux disponibles

## Options thermostat

### Plage de température



A. Appliquer le réglage à tous les thermostats de l'installation (\*)

**\*Note:** si un thermostat n'a pas encore été configuré ou si sa configuration n'est pas compatible avec les mêmes paramètres, il ne sera pas modifié.

1. Toucher pour régler les niveaux minimum et maximum de température, que l'utilisateur peut sélectionner à l'aide des touches du dispositif.  
Exemple : en cas de réglage d'une limite minimum de 15°C, l'utilisateur ne peut pas régler de températures inférieures (10°C par exemple).
2. Sélectionner la température de la fonction antigel/protection thermique

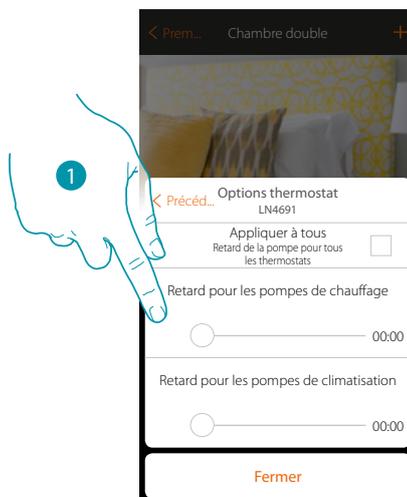
**Note :** quand la commande d'extinction est envoyée depuis l'Appli ou par l'intermédiaire du bouton prévu à cet effet sur le thermostat, celui-ci règle la température minimum (antigel) ou maximum (protection thermique)

### Commutation automatique (uniquement pour chauffage et climatisation)



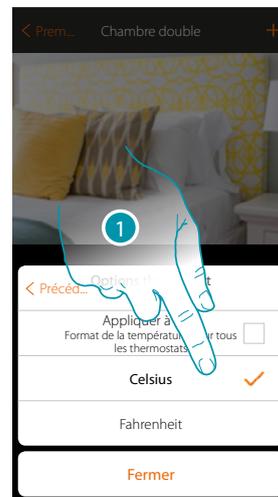
1. Sur les installations à ventilo-convecteurs à 4 tuyaux prévus pour le chauffage et pour la climatisation ou sur les installations dont les circuits de circulation d'eau pour le chauffage et pour la climatisation sont totalement indépendants, il est possible d'activer cette fonction pour gérer automatiquement la commutation entre chauffage et climatisation.

## Retard pompe de circulation



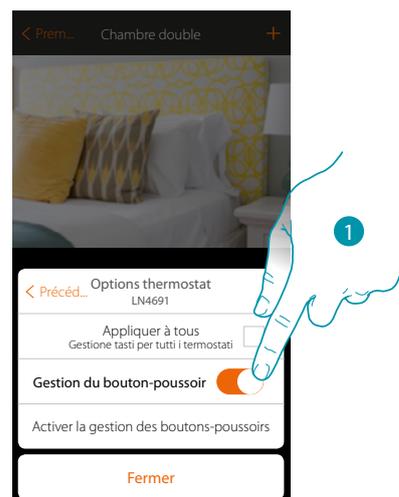
1. Toucher pour régler un temps de retard avant activation des pompes afin d'éviter qu'elles ne se mettent en marche trop tôt avant l'ouverture des vannes de zone, aussi bien en chauffage qu'en climatisation.

## Celsius/Fahrenheit



1. Toucher pour sélectionner le format de visualisation de la température (degré Celsius ou Fahrenheit).

## Gestion des touches



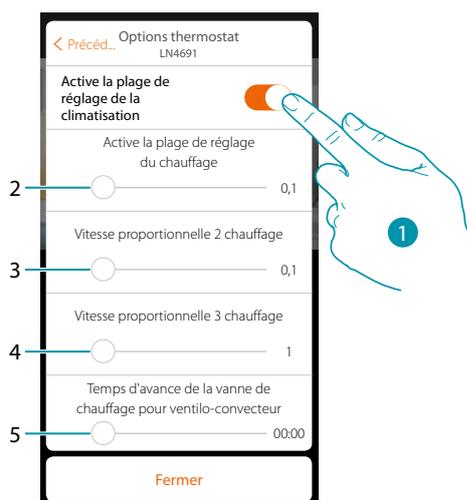
1. Toucher pour activer/désactiver les touches physiques du thermostat ; si la fonction est désactivée, il n'est plus possible d'interagir avec le thermostat mais uniquement de visualiser les informations.  
Cette fonction est utile dans le cas où il serait nécessaire d'empêcher la modification des réglages (ex. chambre des enfants ou local public) depuis le thermostat et de permettre cette modification uniquement depuis l'appli.

## Rétro-éclairage



1. Active/désactive le rétro-éclairage de l'écran
2. Faire glisser pour régler avec précision l'intensité du rétro-éclairage.

## Plage de réglage

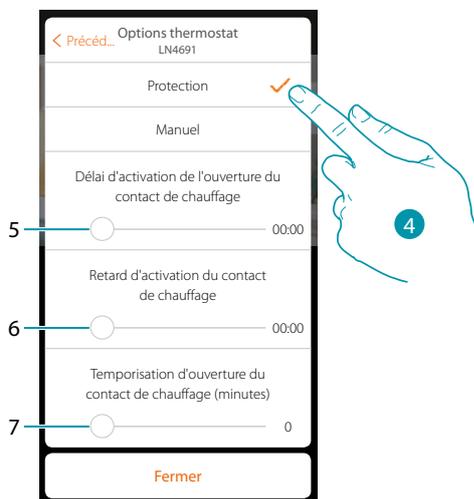


1. Enables/disables the adjustment
2. Scroll to adjust the operation threshold with respect to the set point set; for example with a set point of 20.0 °C for heating and a threshold of 0.1 °C the system will switch off when the temperature is higher than 20.1 °C and will switch on at 19.9 °C.  
For fan-coil systems the threshold can have values from 0.1 to 1 °C. Other types of system have threshold values from 0.1 to 0.5 °C.
3. Faire défiler pour régler le seuil (différentiels de température) sur la base desquels intervient le changement de vitesse des ventilateurs des ventilo-convecteurs au vitesse 2.
4. Faire défiler pour régler le seuil (différentiels de température) sur la base desquels intervient le changement de vitesse des ventilateurs des ventilo-convecteurs au vitesse 3.
5. Faire défiler pour régler le temps d'anticipation de l'allumage de la vanne par rapport à l'allumage du ventilo-convecteur pour éviter que, pour le chauffage par exemple, un allumage trop rapide du ventilo-convecteur ne diffuse de l'air froid dans l'espace ambiant.

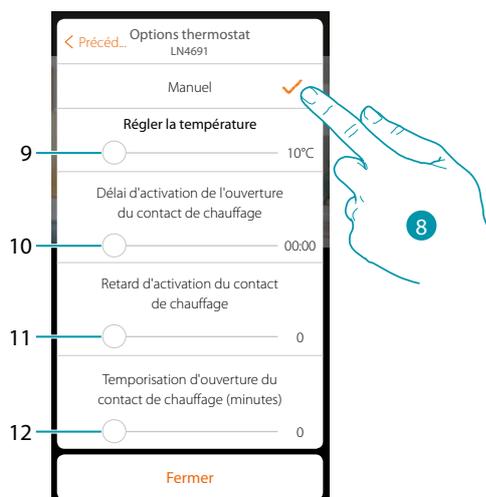
## Fonction contact fenêtre



1. Toucher pour visualiser sur le thermostat LN4691 l'icône fenêtre relative à l'état du contact :
  - A. Icône fenêtr non visualisée
  - B. Icône fenêtr visualisée = contact ouvert, icône fenêtr non visualisée = contact fermé,
2. Active la fonction contact qui permet d'exécuter un scénario mémorisé dans le programmeur de scénarios MH202 à l'ouverture du contact
- C. Sélectionne le numéro du contact fenêtr à associer
3. Toucher pour ne pas commander d'action sur l'installation de chauffage ou de climatisation à l'ouverture/fermeture du contact fenêtr.



4. Toucher pour régler l'installation en modalité de protection thermique ou antigel à l'ouverture/fermeture du contact.
5. Règle un retard entre l'ouverture du contact et le réglage de l'installation en modalité de protection thermique ou antigel.
6. Règle un retard entre la fermeture du contact et le réglage de l'installation en modalité de protection thermique ou antigel.
7. Règle le temps pendant lequel l'installation reste en modalité de protection thermique ou antigel.



8. Toucher pour régler l'installation sur une température donnée à l'ouverture/fermeture du contact.
9. Réglage de la température
10. Définit le retard entre l'ouverture du contact et le réglage du chauffage/climatisation sur la valeur de consigne du point 9.
11. Définit le retard entre la fermeture du contact et le réglage du chauffage/climatisation sur la valeur de consigne du point 9.
12. Règle le temps maximum pendant lequel l'installation à la température relative au point 9.



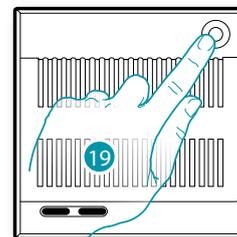
17. Toucher pour continuer

Après avoir associé le thermostat à l'objet, il est possible d'associer une ou plusieurs sondes de température 4693. En associant plusieurs sondes à un thermostat, il est par exemple possible d'obtenir la moyenne de la température d'une pièce de grandes dimensions.



18. Toucher pour associer une sonde

### Sonde accessible



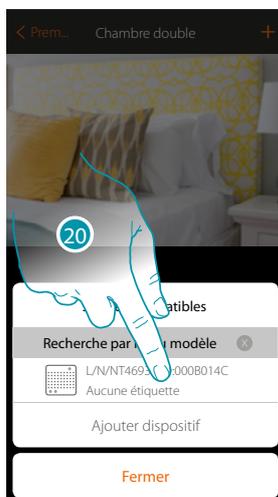
19. Toucher un des boutons de la sonde présente sur l'installation

### Sonde non accessible



19. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

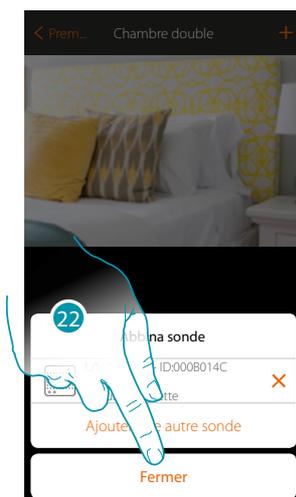
La liste des sondes comptables qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; la sonde peut être identifiée à travers le code ID.



20. Toucher pour sélectionner la sonde

21. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où la sonde serait déjà configurée, voir le chapitre « Que faire si... »

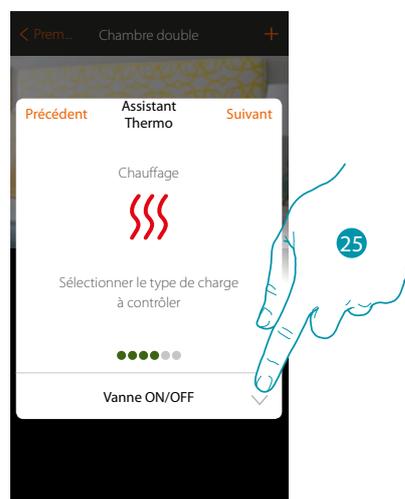


22. Toucher pour arrêter la procédure

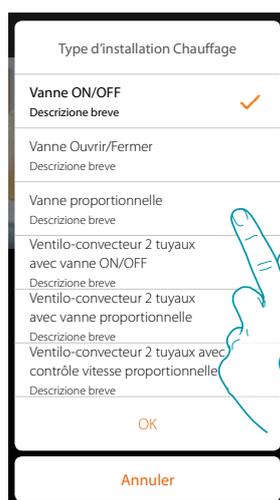
23. Toucher pour visualiser les sondes associées ou pour en ajouter d'autres

24. Toucher pour continuer

Après avoir associé le thermostat et les sondes à l'objet, il est nécessaire de sélectionner le type de charge de l'installation de chauffage à contrôler.

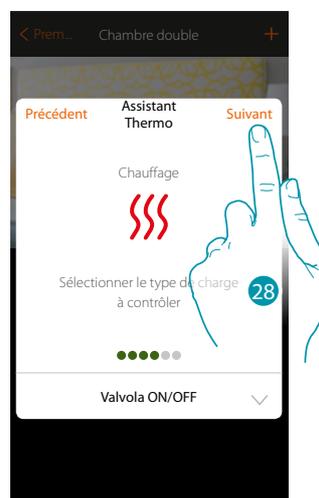


25. Toucher pour sélectionner le type de charge



26. Sélectionner le type parmi ceux proposés

27. Toucher pour continuer



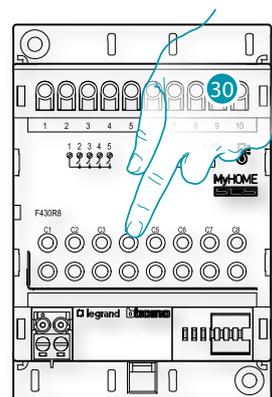
28. Toucher pour continuer

Après avoir sélectionné le type de charge, il est possible d'associer un actionneur à l'installation de chauffage.



29. Toucher pour associer un actionneur

### Actionneur accessible



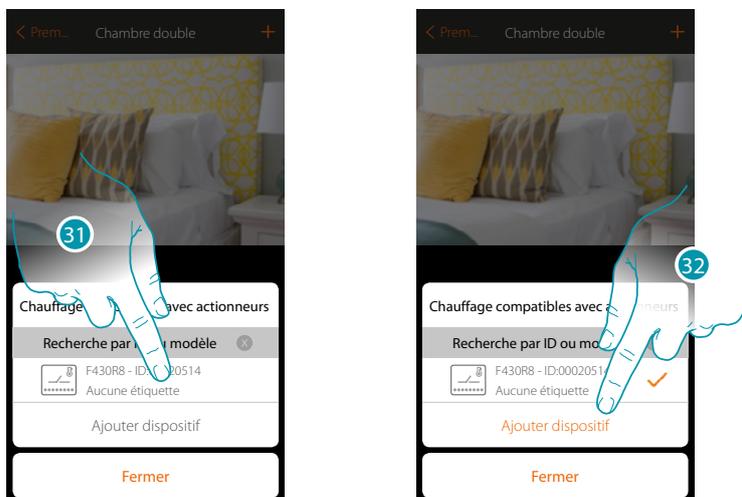
30. Toucher un des boutons de l'actionneur présent sur l'installation

### Actionneur non accessible



30. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

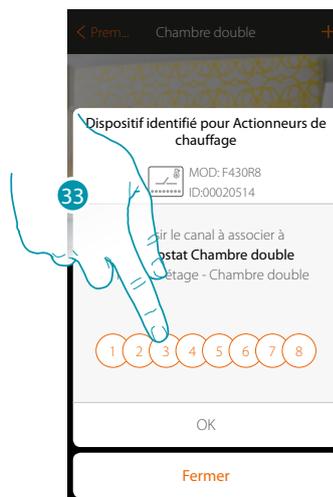
La liste des actionneurs compatibles qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



31. Toucher pour sélectionner l'actionneur

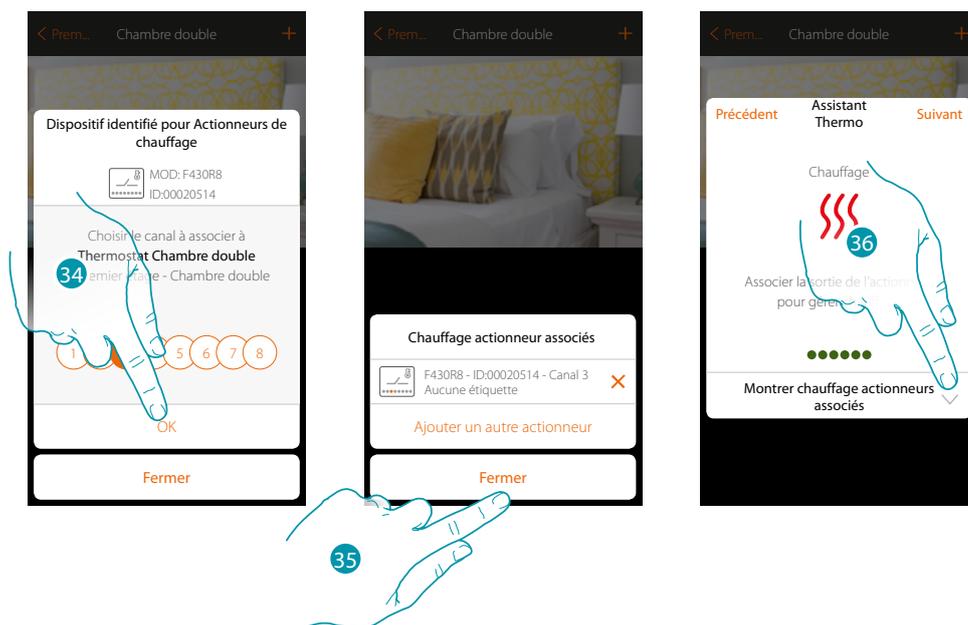
32. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que l'actionneur soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles



33. Sélectionner le canal

Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »

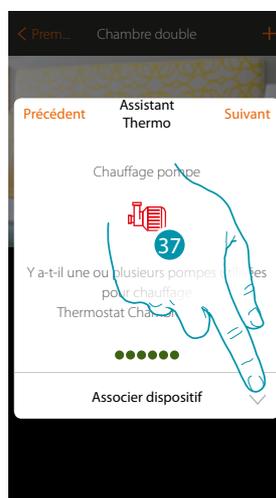


34. Toucher pour confirmer

35. Toucher pour terminer

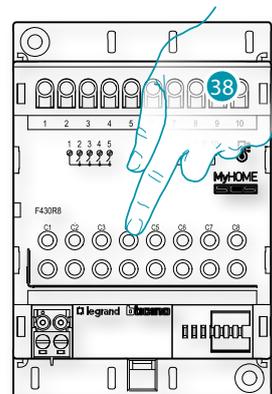
36. Toucher pour continuer

Après avoir associé le thermostat, les sondes et l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.



37. Toucher pour associer une pompe

## Pompe accessible



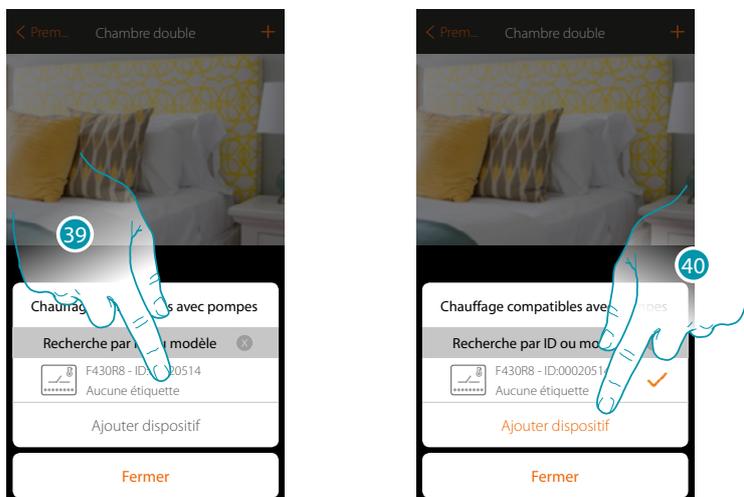
38. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

## Pompe non accessible



38. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.



39. Toucher pour sélectionner l'actionneur/pompe

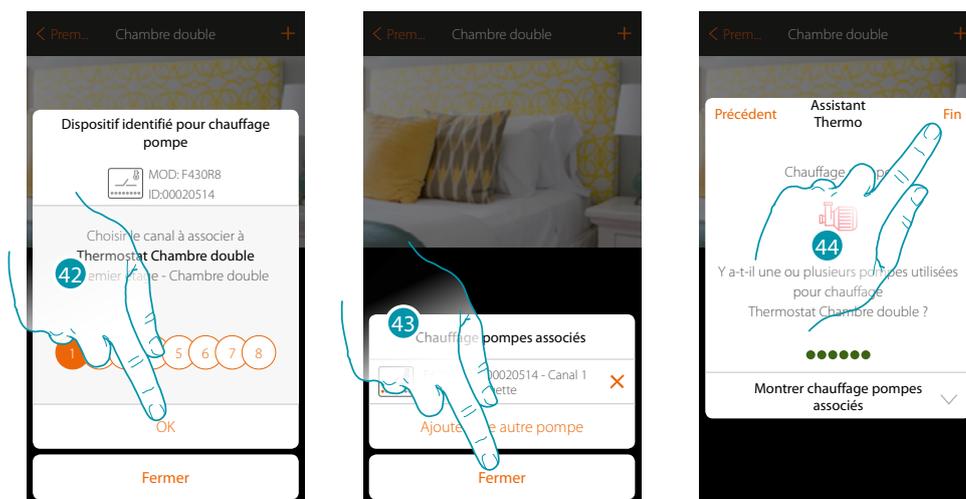
40. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que l'actionneur soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles

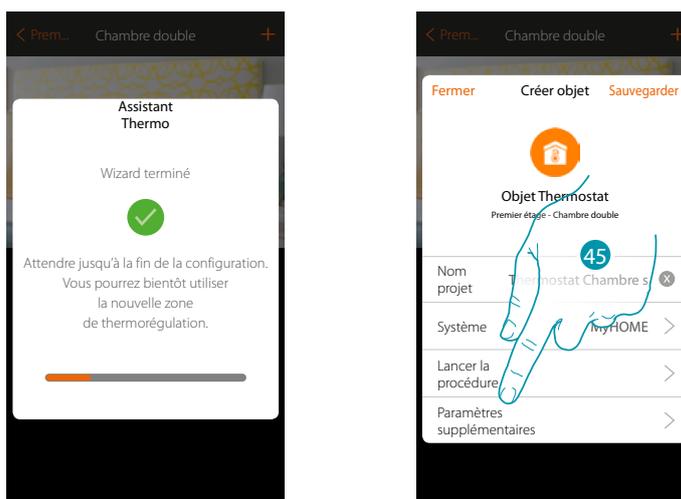


41. Sélectionner le canal

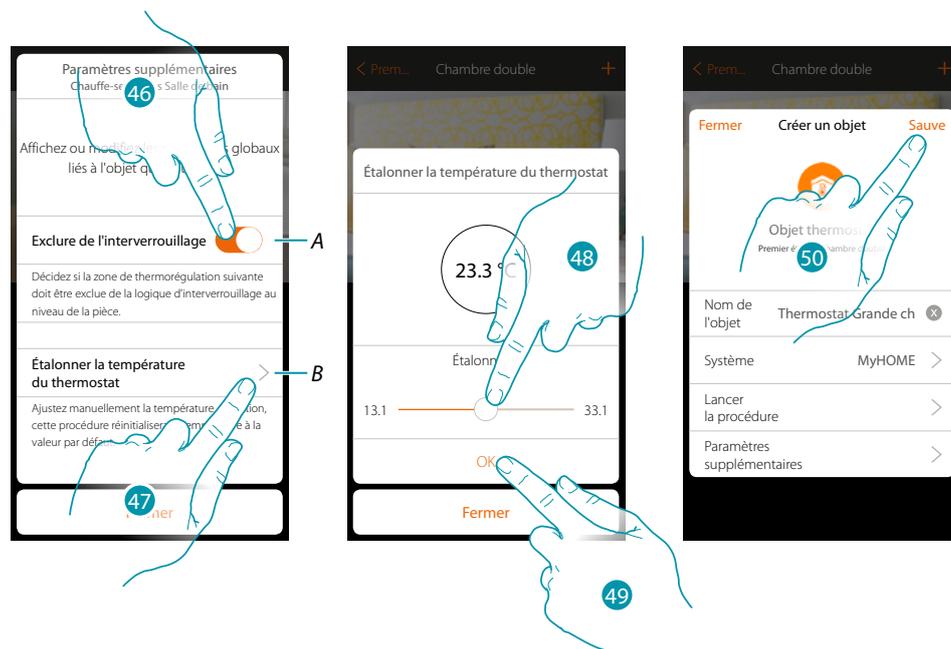
Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »



- 42. Toucher pour confirmer
- 43. Toucher pour terminer
- 44. Toucher pour configurer les objets



- Attendre la fin de la configuration des objets de thermostats
- 45. Toucher pour régler les paramètres supplémentaires puis terminer la configuration de l'objet Thermostat.



- A. Exclut la zone de la logique d'interverrouillage dans la pièce.  
La fonction d'interverrouillage prévoit par exemple que, en présence dans la même pièce de 2 zones de chauffage et de 1 zone de climatisation, si les 2 zones de chauffage fonctionnent, à l'allumage de la zone de climatisation, elles s'éteignent.

**Note :** cette fonction n'est pas disponible pour les thermostats configurés pour fonctionner en chauffage et en climatisation.

- B. Cette fonction permet de régler en degrés l'augmentation ou la diminution de la température mesurée par rapport à celle relevée par le thermostat.

46. Toucher pour exclure la zone de la logique d'interverrouillage.  
47. Toucher pour étalonner la température  
48. Sélectionner la température que doit afficher l'objet thermostat.  
49. Toucher pour confirmer.  
50. Toucher pour sauvegarder l'objet



L'objet est disponible pour être utilisé par l'utilisateur

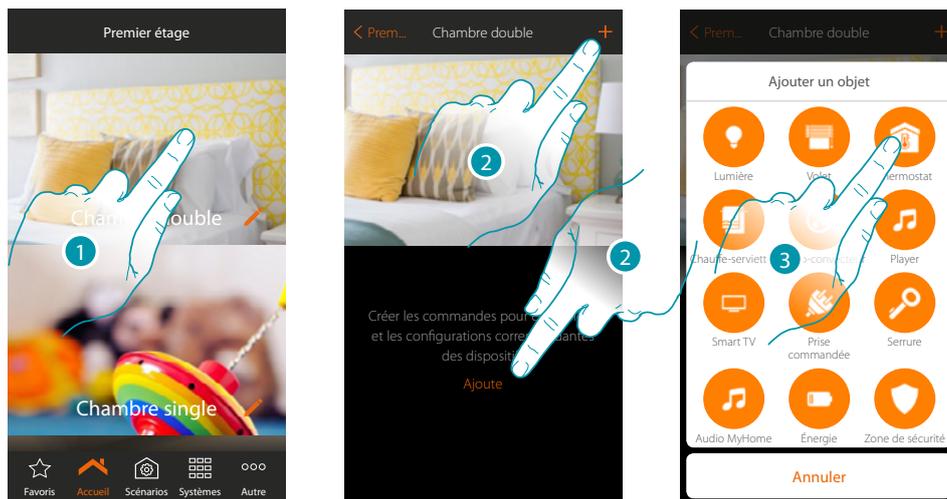
**Note :** l'exemple montre une zone de chauffage. De la même manière, il est possible de configurer une zone de climatisation.

## Objet thermostat (avec centrale 99 zones réf. 3550)

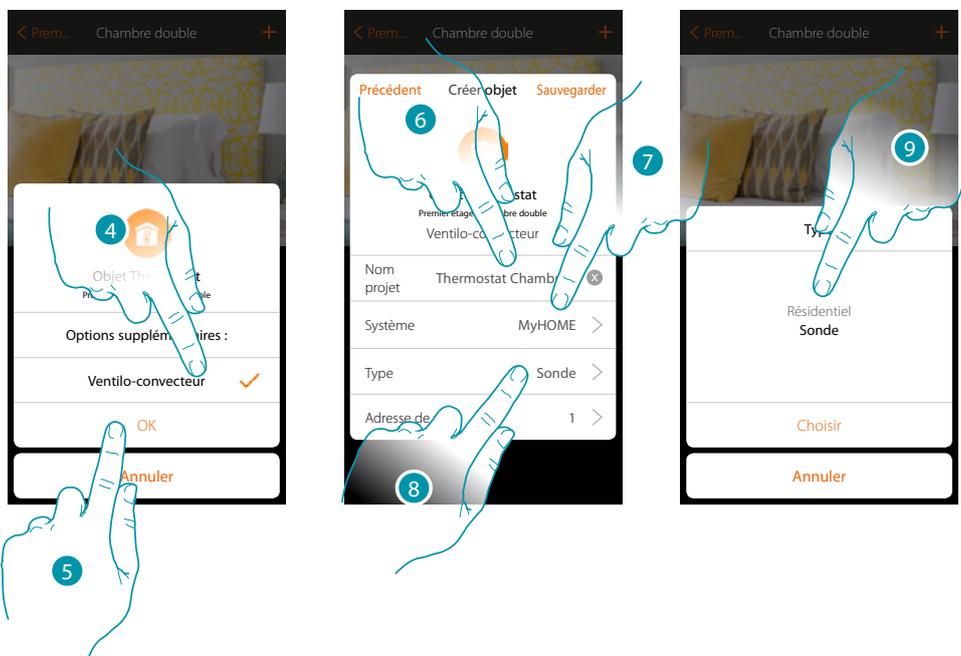
En important la configuration des dispositifs (\*) présents sur l'installation et en les associant à l'objet thermostat, l'utilisateur peut régler la température de l'habitation

**Notev:** le système MyHOME\_UP n'est pas compatible avec la centrale 4 zones (réf. L/N/NT4695 – HC/HS/HD4695).

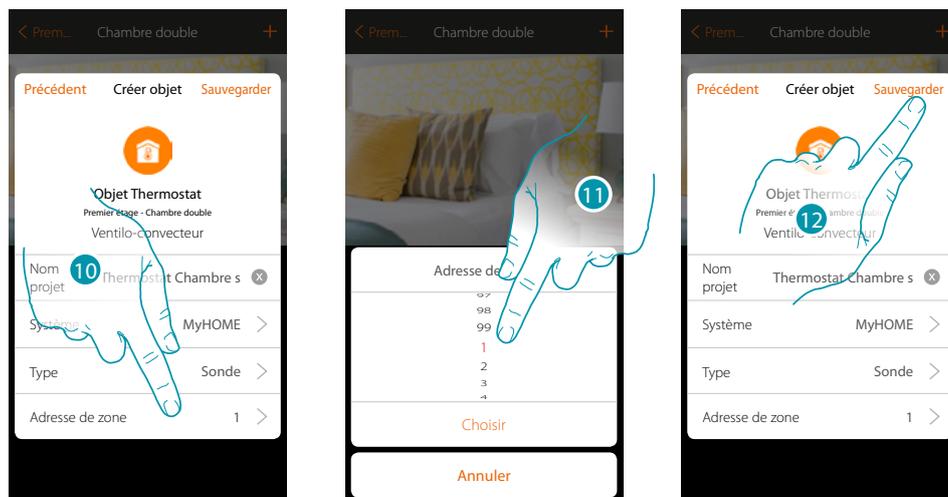
**\*Note:** sondes et thermostats doivent être pré-configurés avec MyHomeSuite ou avec des configureurs physiques.



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet thermostat
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce grande chambre
3. Toucher pour ajouter l'objet thermostat



4. Sélectionner pour contrôler la vitesse de ventilation d'un ventilo-convecteur
5. Toucher pour confirmer
6. Toucher pour modifier le nom de l'objet
7. Toucher pour sélectionner le système d'appartenance
8. Toucher pour sélectionner le type
9. Sélectionner si le dispositif auquel l'objet doit être associé est une sonde de thermorégulation 99 zones (sonde) ou une sonde en fonctionnement thermostat résidentiel (résidentiel)



10. Toucher pour régler l'adresse de la sonde

11. Sélectionner l'adresse de zone (1÷99)

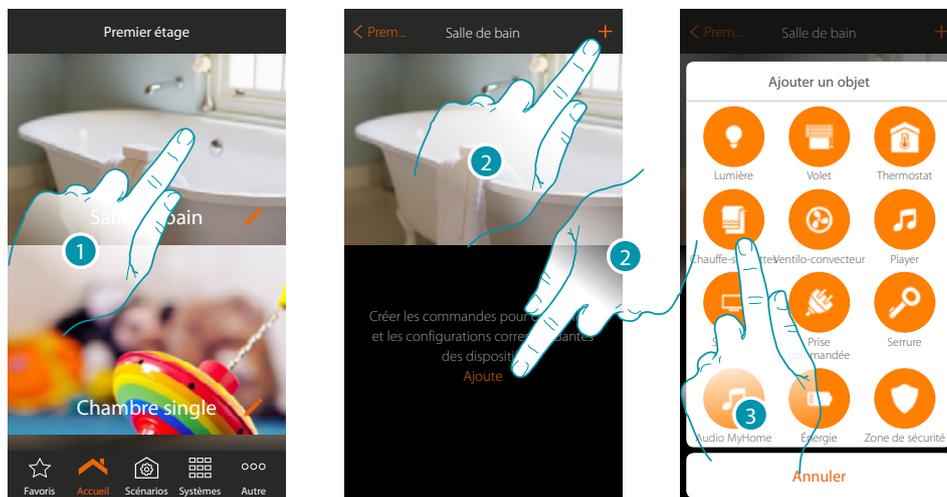
12. Toucher pour sauvegarder l'objet



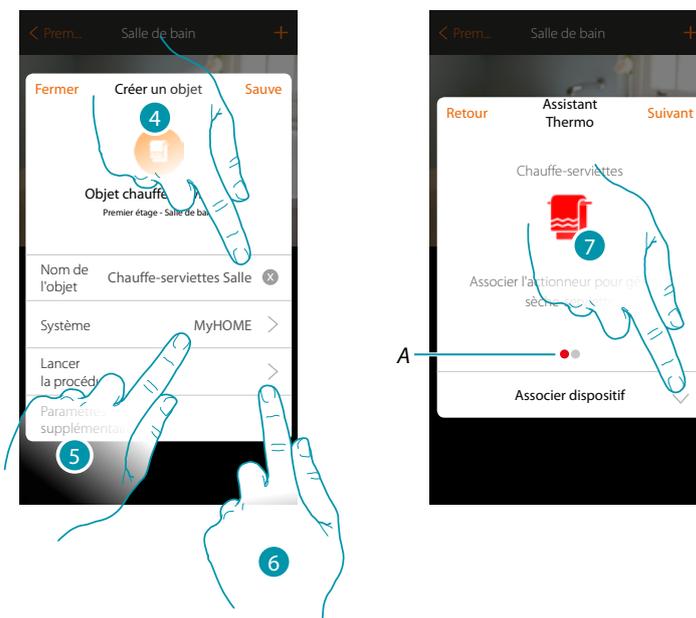
L'objet est disponible pour être utilisé par l'utilisateur

## Objet Chauffe-serviettes

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Chauffe-serviettes, l'utilisateur peut les activer/désactiver, directement ou par l'intermédiaire de la programmation, sans recourir à l'utilisation d'une valeur de consigne.



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet Chauffe-serviettes
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salle de bain
3. Toucher pour ajouter l'objet Chauffe-serviettes



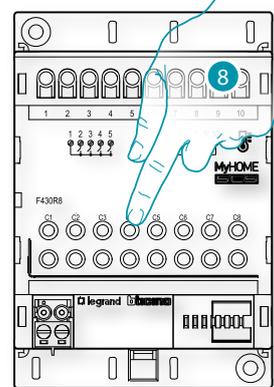
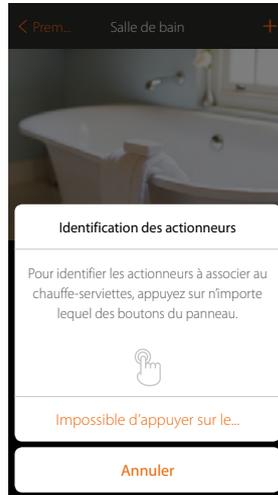
4. Toucher pour modifier le nom de l'objet
5. Toucher pour sélectionner le système d'appartenance
6. Toucher pour lancer la procédure guidée pour associer à l'objet graphique Chauffe-serviettes Salle de bain un dispositif détecté sur l'installation lors de la scansion initiale

**Note :** il est recommandé de régler les Paramètres supplémentaires au terme de la procédure guidée d'association.

- A. Des indicateurs visuels colorés indiquent la progression de la procédure et l'état de la phase en cours :
- rouge = non encore terminé ou erreur
  - vert = terminé et réussi
7. Toucher pour associer un chauffe-serviettes à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

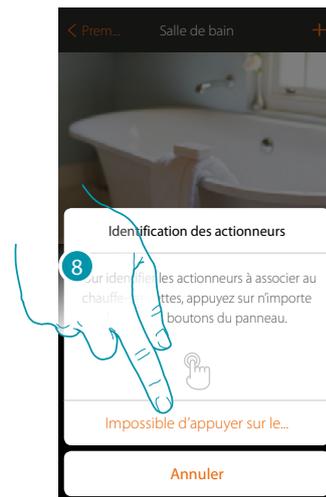
### Actionneur accessible

**Note :** seuls les actionneurs F430R8, F430/2 et F430/4 sont utilisables



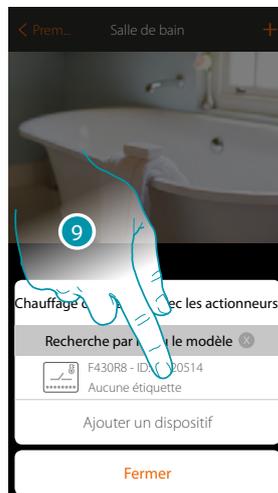
8. Toucher un des boutons de l'actionneur présent sur l'installation

### Actionneur non accessible



8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

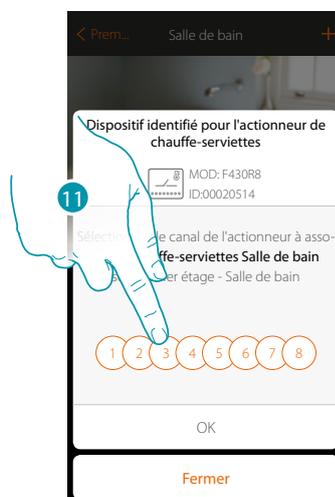
La liste des actionneurs compatibles qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



9. Toucher pour sélectionner l'actionneur

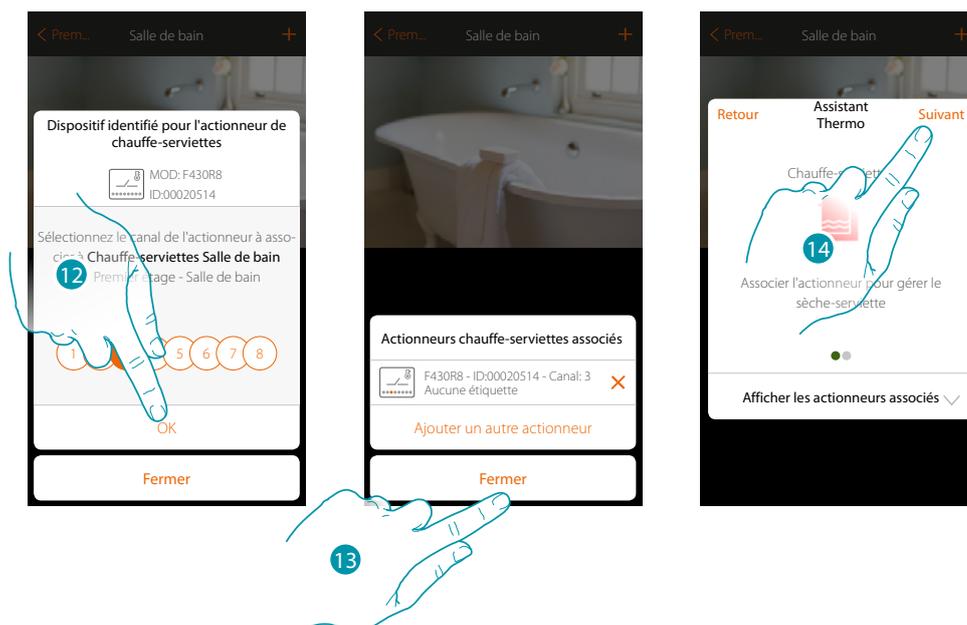
10. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que l'actionneur soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles



## 11. Sélectionner le canal

Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »



12. Toucher pour confirmer.

13. Toucher pour fermer.

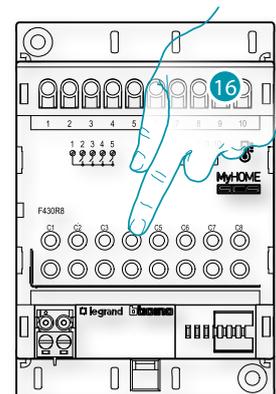
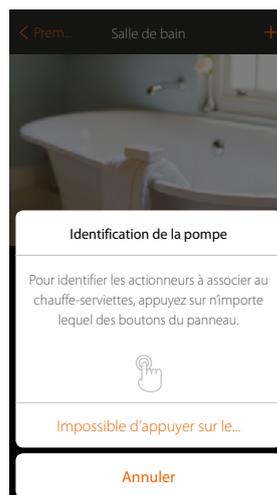
14. Toucher pour continuer

Après avoir associé un objet Chauffe-serviettes, et l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.



15. Toucher pour associer une pompe

**Pompe accessible**



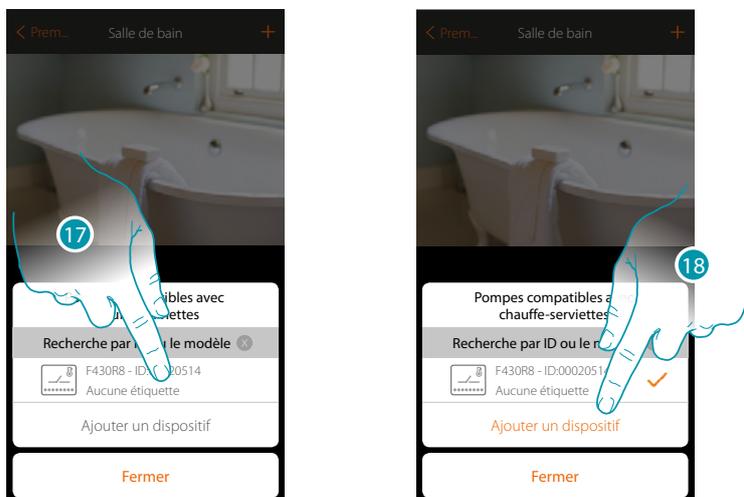
16. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

**Pompe non accessible**



16. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

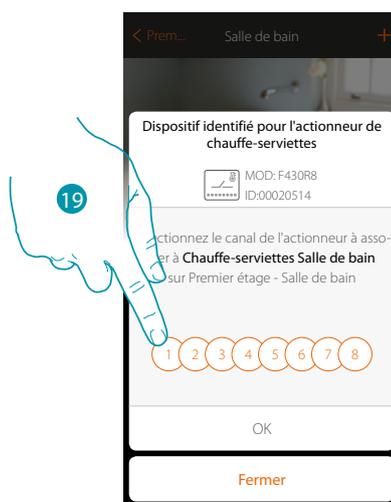
La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.



17. Toucher pour sélectionner l'actionneur/pompe

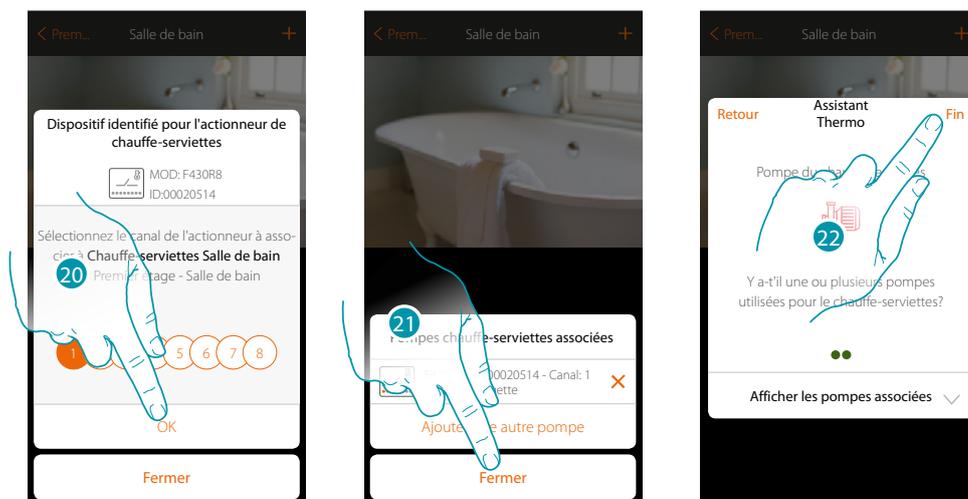
18. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que l'actionneur soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles

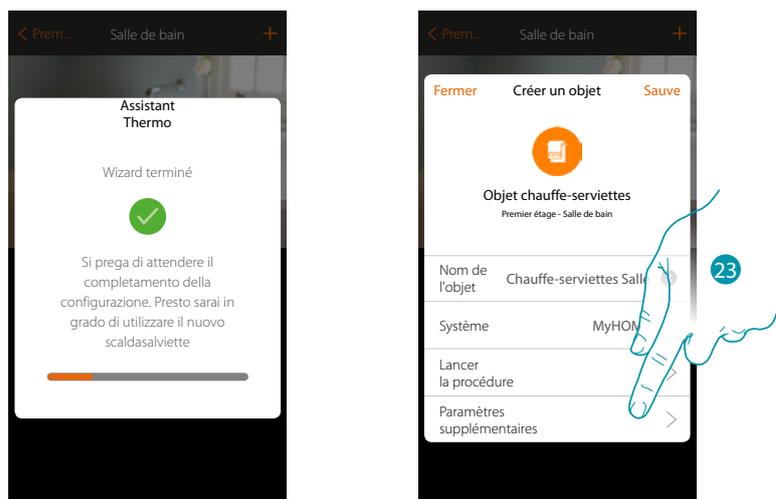


19. Sélectionner le canal

Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »

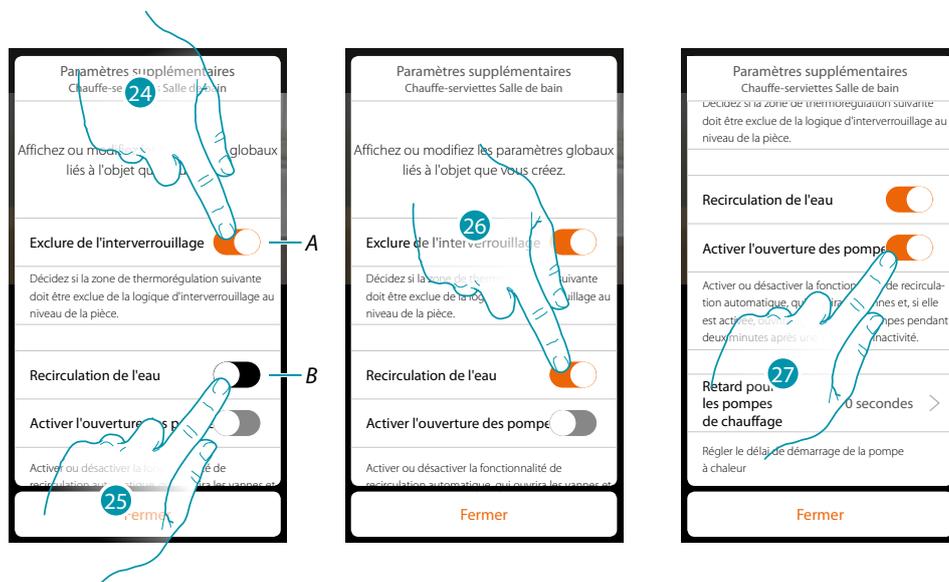


20. Toucher pour confirmer.
21. Toucher pour fermer.
22. Toucher pour configurer les objets



Attendre la fin de la configuration des objets de thermorégulation

23. Toucher pour régler les paramètres supplémentaires puis terminer la configuration de l'objet Chauffe-serviettes.

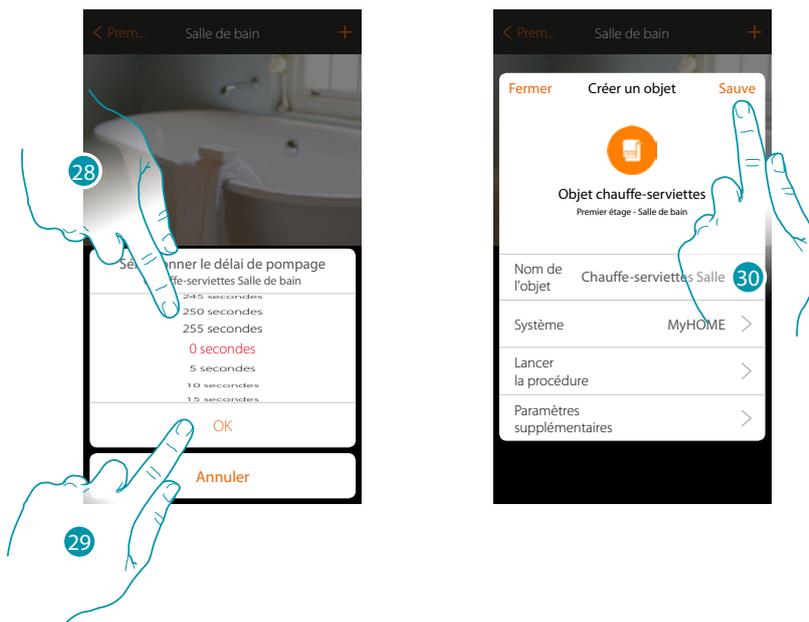


- A. Exclut la zone de la logique d'interverrouillage dans la pièce.  
 La fonction d'interverrouillage prévoit par exemple que, en présence dans la même pièce de 2 zones de climatisation et de 1 chauffe-serviettes, si les 2 zones de climatisation fonctionnent, à l'allumage du chauffe-serviettes, elles s'éteignent.

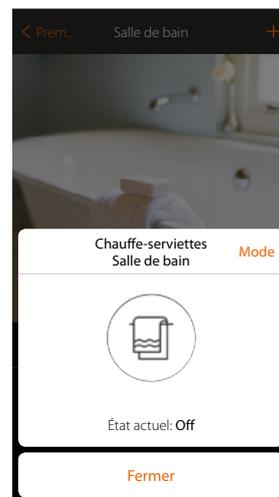
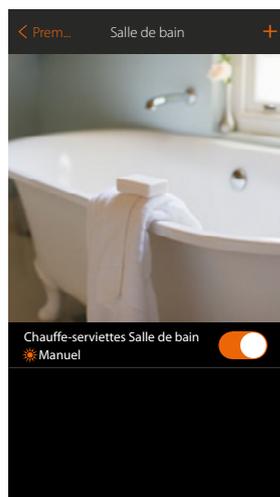
**Note :** cette fonction n'est pas disponible pour les thermostats qui fonctionnent en chauffage et en climatisation.

- B. En activant cette fonction, les vannes de l'installation sont ouvertes pendant deux minutes au bout de une semaine d'inactivité.

24. Toucher pour exclure la zone de la logique d'interverrouillage.  
 25. Toucher pour activer la recirculation de l'eau pour les vannes.  
 26. Toucher pour activer la recirculation de l'eau pour les pompes également.  
 27. Toucher pour sélectionner le temps de délai avant démarrage de la pompe sur ouverture de l'actionneur.



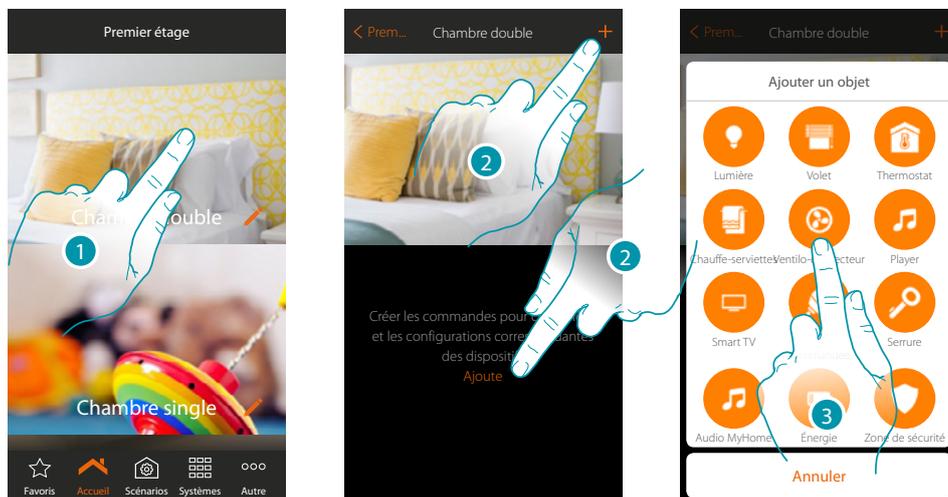
28. Sélectionner le temps de délai  
 29. Toucher pour terminer.  
 30. Toucher pour sauvegarder



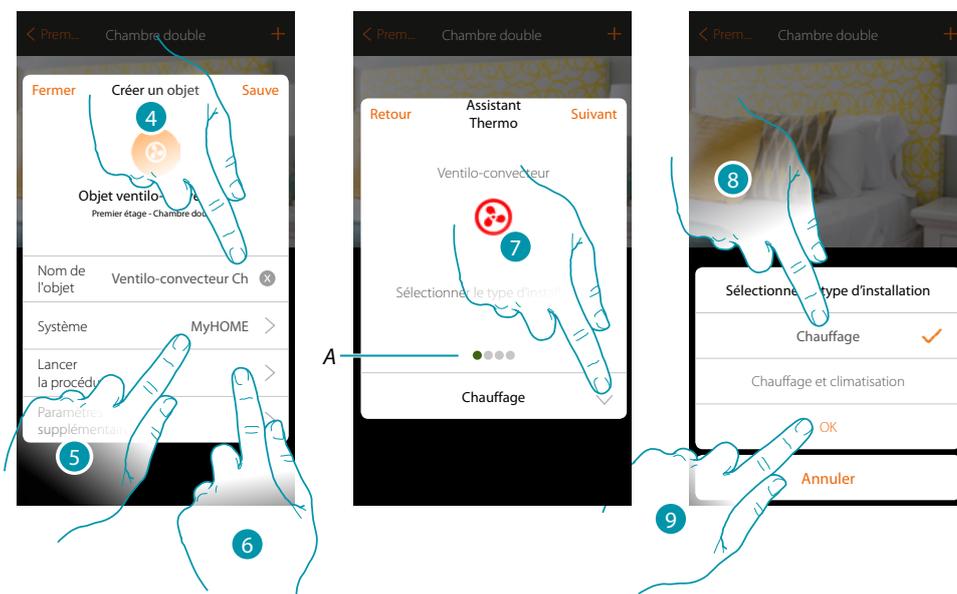
L'objet est disponible pour être utilisé par l'utilisateur

## Objet Ventilo-convecteur

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Ventilo-convecteur, l'utilisateur peut les activer/désactiver, directement ou par l'intermédiaire de la programmation et en régler la vitesse (ventilo-convecteurs proportionnels uniquement).



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet Ventilo-convecteur
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Chambre double
3. Toucher pour ajouter l'objet Ventilo-convecteur



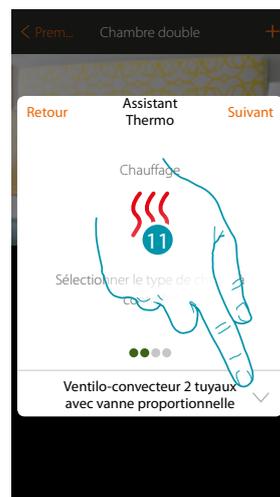
4. Toucher pour modifier le nom de l'objet
5. Toucher pour sélectionner le système d'appartenance
6. Toucher pour lancer la procédure guidée pour associer à l'objet graphique Ventilo-convecteur Chambre double un dispositif détecté sur l'installation lors de la scansion initiale

**Note :** il est recommandé de régler les Paramètres supplémentaires au terme de la procédure guidée d'association.

- A. Des indicateurs visuels colorés indiquent la progression de la procédure et l'état de la phase en cours :  
rouge = non encore terminé ou erreur  
vert = terminé et réussi
7. Toucher pour sélectionner le type d'installation
8. Sélectionner le type d'installation parmi ceux proposés
9. Toucher pour confirmer.



10. Toucher pour continuer.



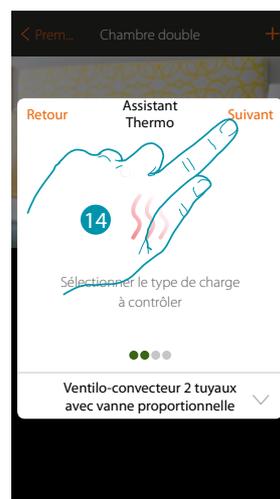
11. Toucher pour sélectionner le type d'installation



12. Sélectionner le type d'installation

13. Toucher pour confirmer.

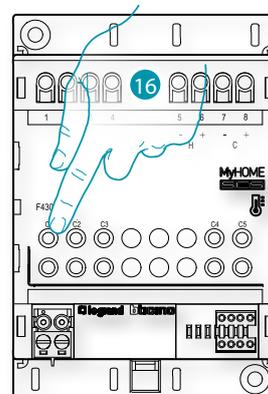
14. Toucher pour continuer



15. Toucher pour associer un actionneur

### Actionneur accessible

*Note : seuls les actionneurs F430V10 et F430R3V10 à réglage proportionnel de la vitesse sont utilisables.*



16. Toucher un des boutons de l'actionneur présent sur l'installation  
**Actionneur non accessible**

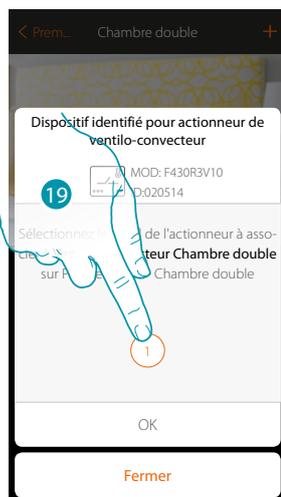


16. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif  
 La liste des actionneurs compatibles qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



17. Toucher pour sélectionner l'actionneur

18. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné



19. Sélectionner le canal
20. Toucher pour confirmer.
21. Toucher pour fermer.



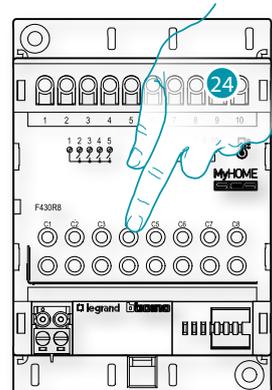
22. Toucher pour continuer

Après avoir associé un objet Chauffe-serviettes, et l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.



23. Toucher pour associer une pompe

## Pompe accessible



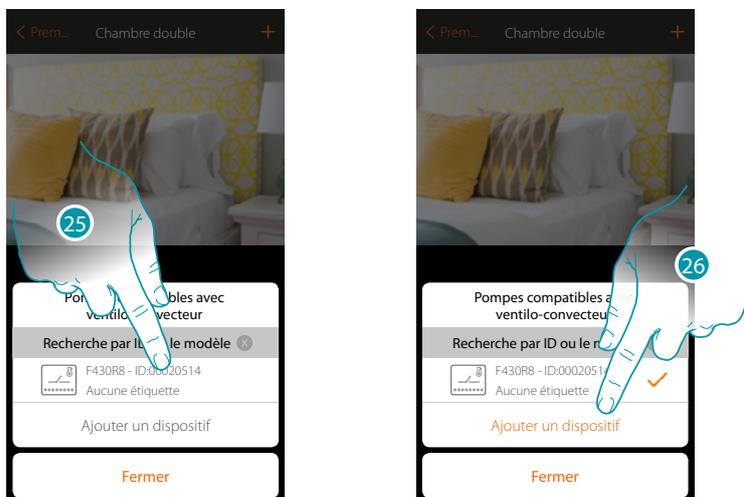
24. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

## Pompe non accessible



24. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

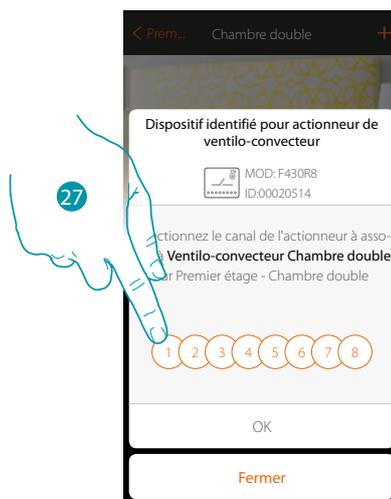
La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.



25. Toucher pour sélectionner l'actionneur/pompe

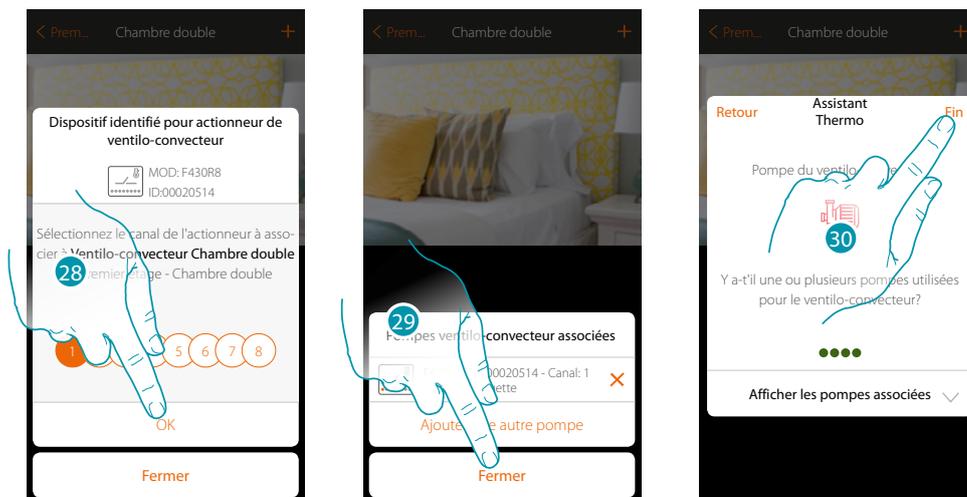
26. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que l'actionneur soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles

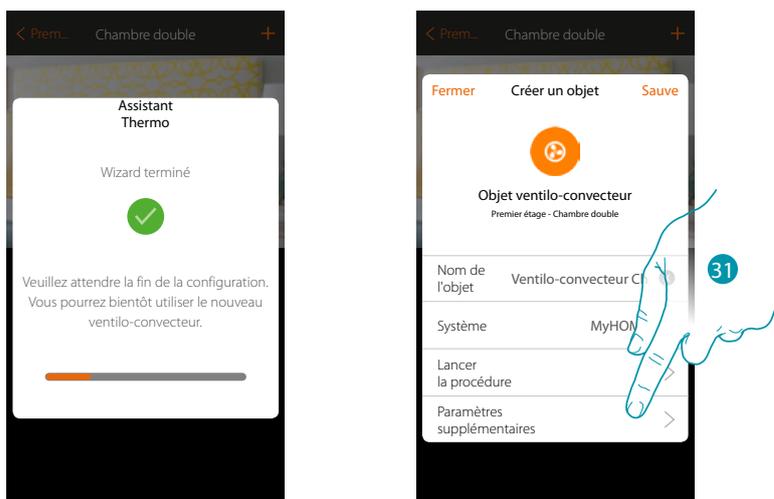


27. Sélectionner le canal

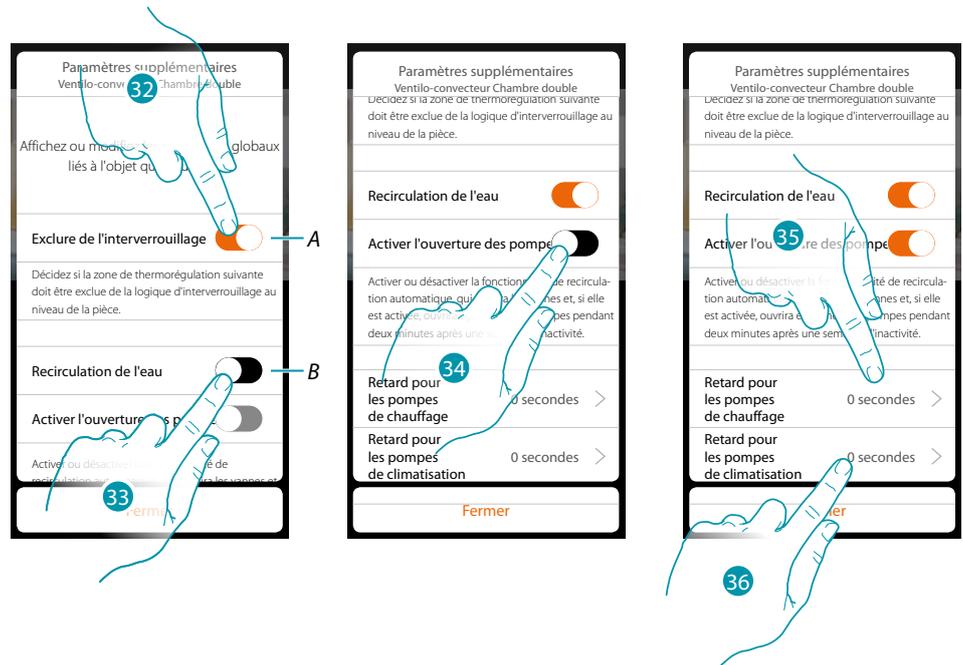
Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »



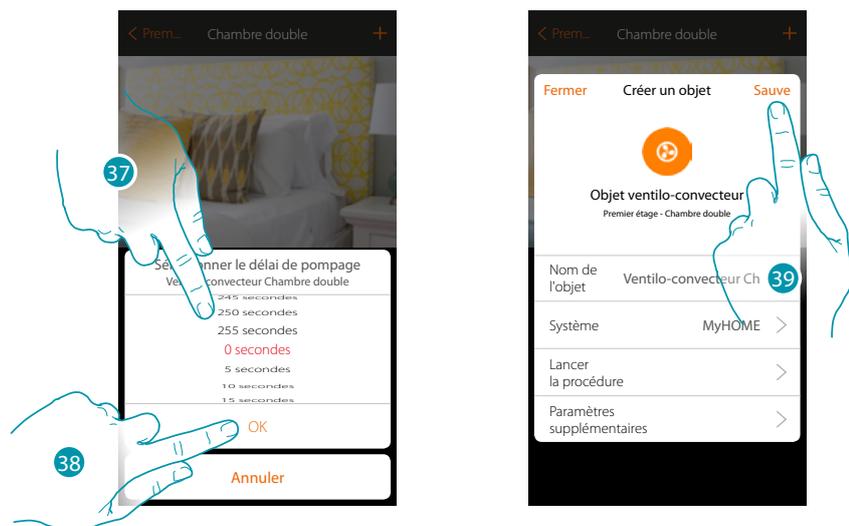
- 28. Toucher pour confirmer.
- 29. Toucher pour fermer.
- 30. Toucher pour configurer les objets



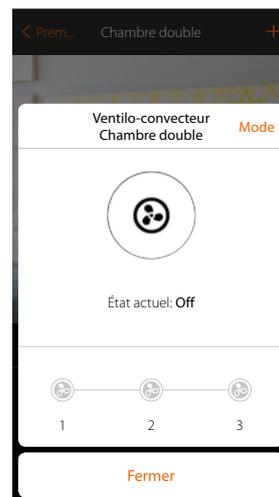
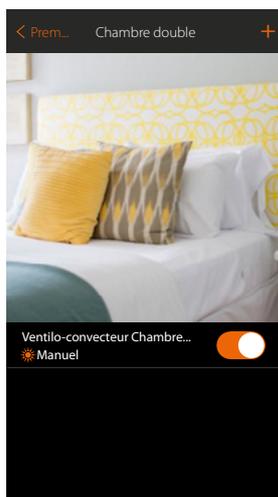
- Attendre la fin de la configuration des objets de thermorégulation
- 31. Toucher pour régler les paramètres supplémentaires puis terminer la configuration de l'objet Ventilo-convecteur.



- A. Exclut la zone de la logique d'interverrouillage dans la pièce.  
La fonction d'interverrouillage prévoit par exemple que, en présence dans la même pièce de 2 zones de chauffage et de 1 zone de climatisation, si les 2 zones de chauffage fonctionnent, à l'allumage de la zone de climatisation, elles s'éteignent.
- B. En activant cette fonction, les vannes de l'installation sont ouvertes pendant deux minutes par jour.
32. Toucher pour exclure la zone de la logique d'interverrouillage.
  33. Toucher pour activer la recirculation de l'eau pour les vannes.
  34. Toucher pour activer la recirculation de l'eau pour les pompes également.
  35. Toucher pour sélectionner le temps de délai avant démarrage de la pompe de chauffage sur ouverture de l'actionneur.
  36. Toucher pour sélectionner le temps de délai avant démarrage de la pompe de climatisation sur ouverture de l'actionneur.



37. Sélectionner le temps de délai
38. Toucher pour terminer.
39. Toucher pour sauvegarder

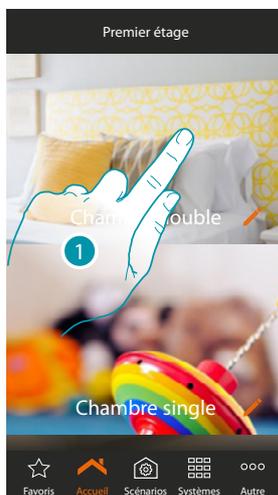


L'objet est disponible pour être utilisé par l'utilisateur

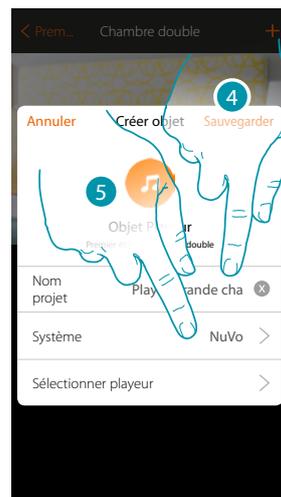
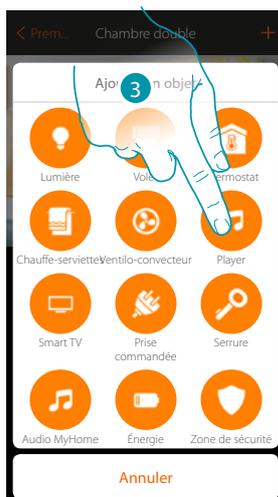
**Note :** l'exemple montre une zone de chauffage. De la même manière, il est possible de configurer une zone de climatisation.

### Objet player

En associant un lecteur musical Nuvo ou Sonos (\*) à l'objet player, l'utilisateur peut reproduire des morceaux de musique ou d'écouter des stations de radio.

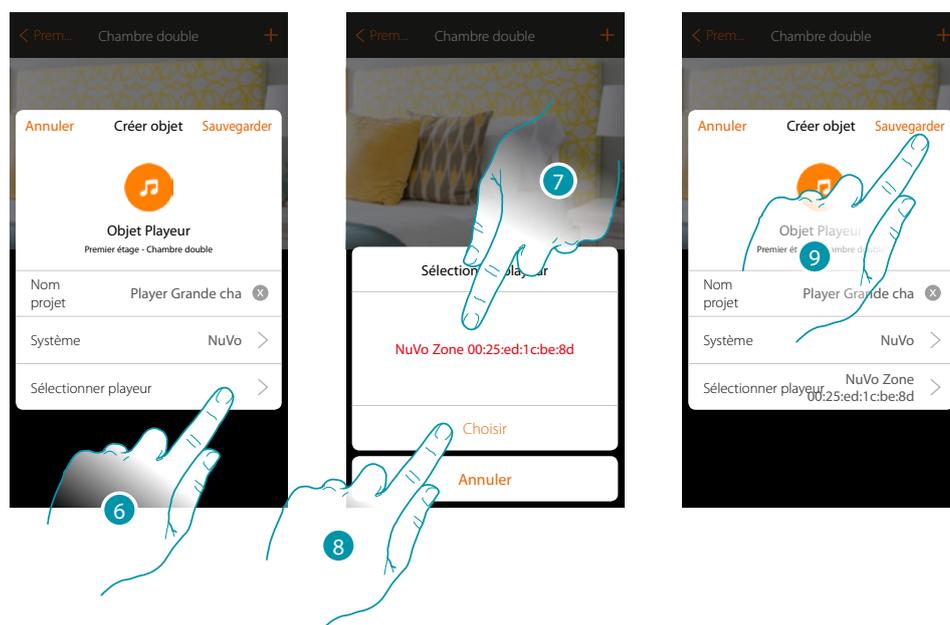


1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet player
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce grande chambre

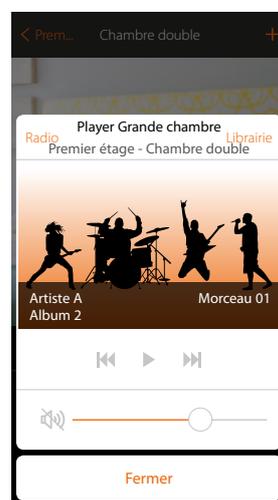
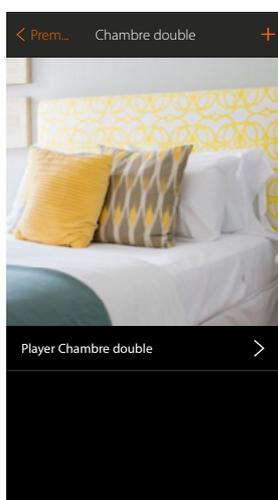


3. Toucher pour ajouter l'objet player
4. Toucher pour modifier le nom de l'objet
5. Toucher pour sélectionner le système

## NuVo

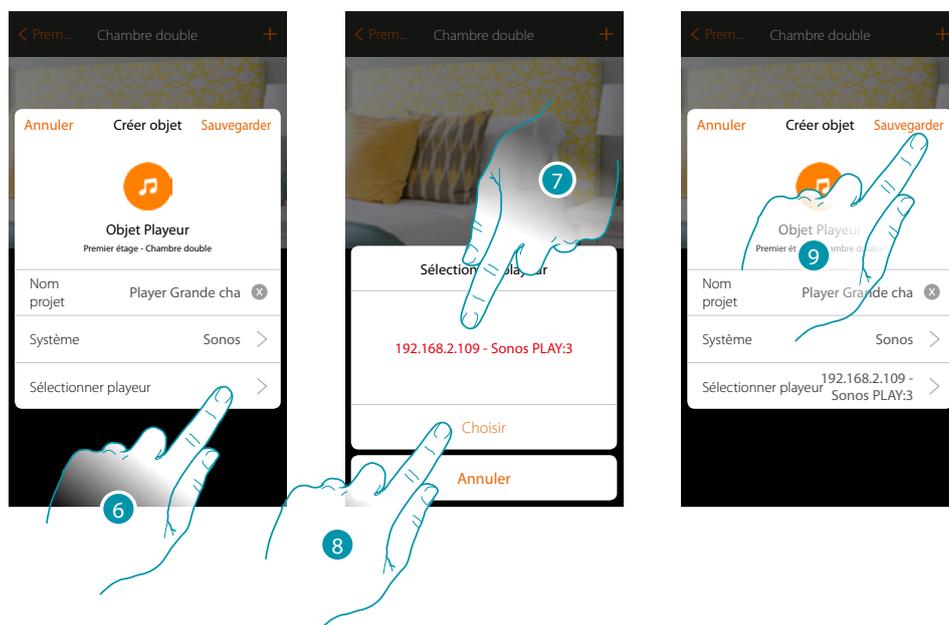


6. Toucher pour sélectionner le player ; le système recherche ensuite sur le réseau tous les lecteurs (NuVo) disponibles
7. Toucher pour sélectionner le player parmi ceux trouvés
8. Toucher pour confirmer
9. Toucher pour sauvegarder l'objet

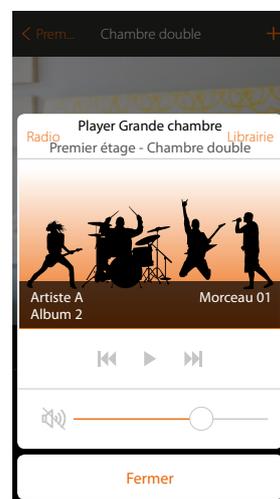
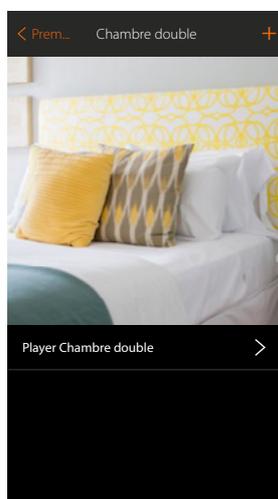


L'objet est disponible pour être utilisé par l'utilisateur

### Sonos



6. Toucher pour sélectionner le player ; le système recherche ensuite sur le réseau tous les lecteurs (Sonos) disponibles
7. Toucher pour sélectionner le player parmi ceux trouvés
8. Toucher pour confirmer
9. Toucher pour sauvegarder l'objet



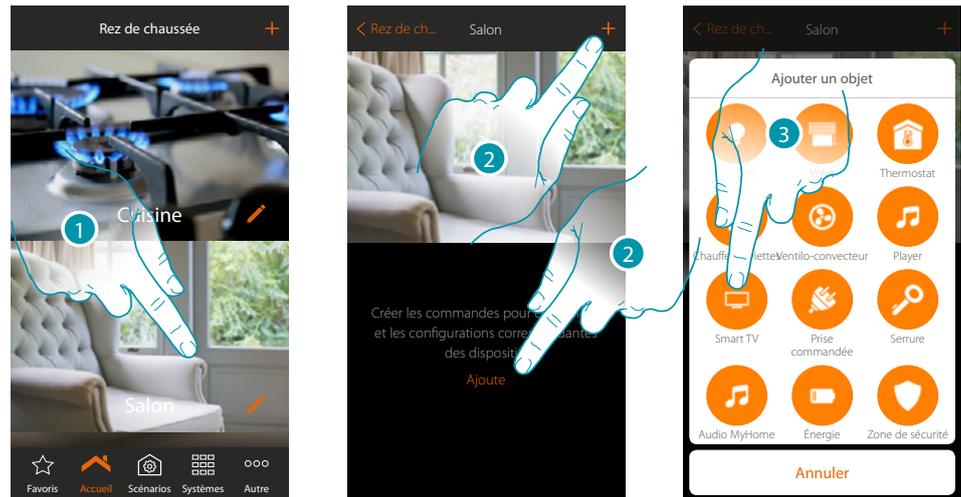
L'objet est disponible pour être utilisé par l'utilisateur

**\*Note :** le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.

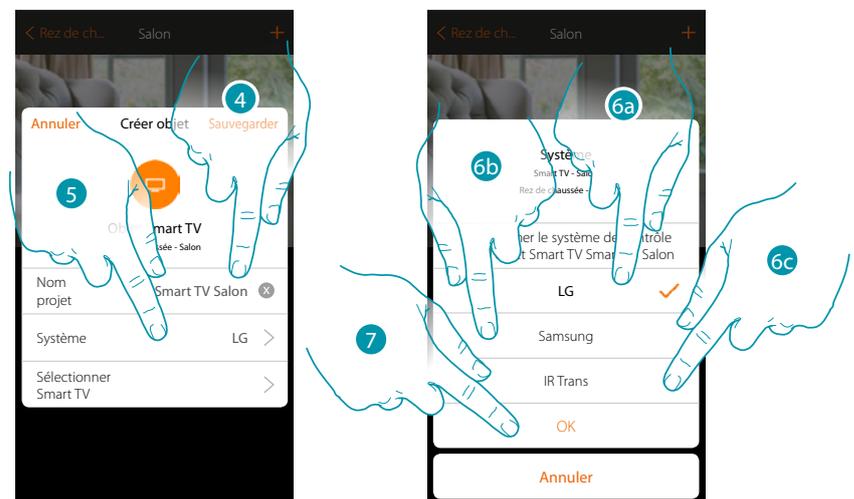
## Objet Smart TV

En associant un téléviseur Samsung Smart TV (\*) (les seuls modèles sur lesquels est installée la « Samsung 2014 SmartTV platform ») / LG Smart TV (\*) (les seuls modèles sur lesquels sont installées les plates-formes Netcast 3.0 et Netcast 4.0 distribuées en 2012 et 2013) ou un IR Trans (\*), l'utilisateur a la possibilité de visualiser une télécommande virtuelle pour commander le téléviseur.

**\*Note :** le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet Smart TV
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
3. Toucher pour ajouter l'objet Smart TV

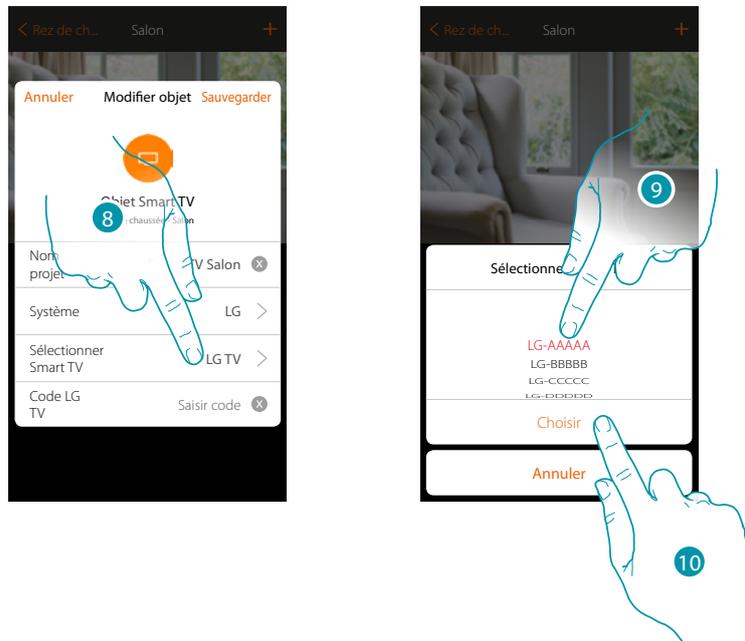


4. Toucher pour modifier le nom de l'objet
5. Toucher pour sélectionner le système
- 6a. Toucher si l'objet doit commander une LG Smart TV (les seuls modèles sur lesquels sont installées les plates-formes Netcast 3.0 et Netcast 4.0 délivrées en 2012 et 2013)
- 6b. Toucher si l'objet doit commander une Samsung Smart TV (\*) (les seuls modèles sur lesquels est installée la plate-forme « Samsung 2014 SmartTV platform »)
- 6c. Toucher si l'objet doit commander un émetteur IR (\*)
7. Toucher pour confirmer

**\*Note :** le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.

### Tv LG

**Note :** le téléviseur doit être allumé et connecté au même réseau LAN/Wi-Fi que le MyHOMEServer1.



8. Toucher pour lancer la recherche de la TV

MyHOME\_Up propose une liste de TV détectées si elles sont allumées et si elles sont disponibles sur le réseau.

9. Sélectionner la TV à contrôler

10. Toucher pour confirmer

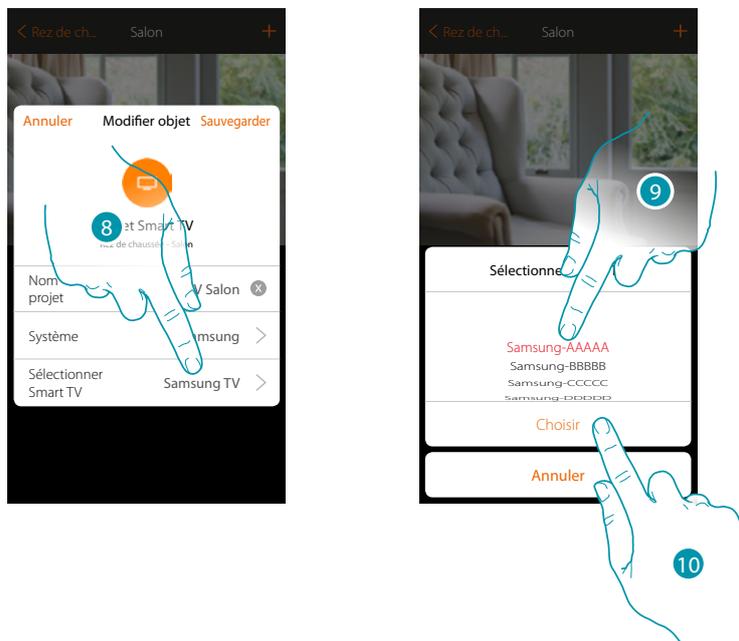


11. Saisir le code numérique qui s'affiche sur l'écran du téléviseur

12. Toucher pour sauvegarder l'objet

## Tv Samsung

**Note :** le téléviseur doit être allumé et connecté au même réseau LAN/Wi-Fi que le MyHOMEServer1.

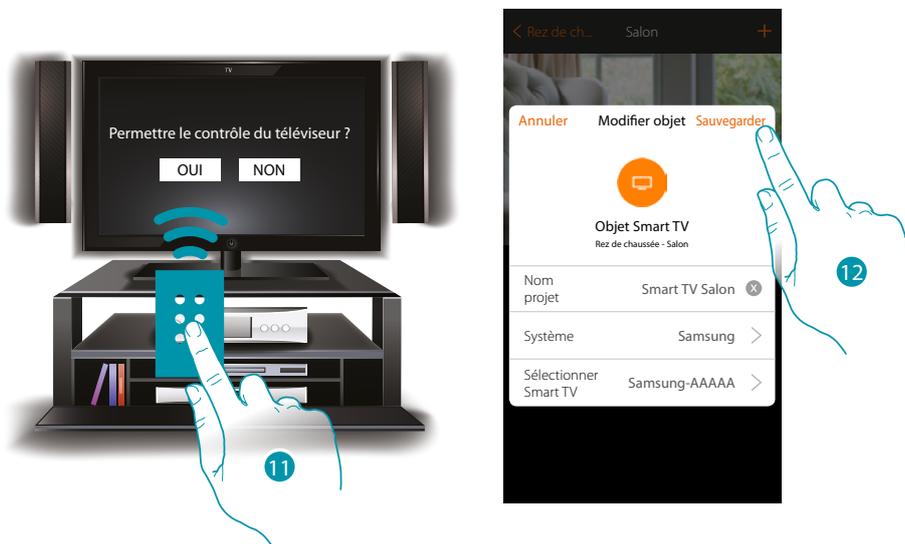


8. Toucher pour lancer la recherche de la TV

MyHOME\_Up propose une liste de TV détectées si elles sont allumées et si elles sont disponibles sur le réseau.

9. Sélectionner la TV à contrôler

10. Toucher pour confirmer

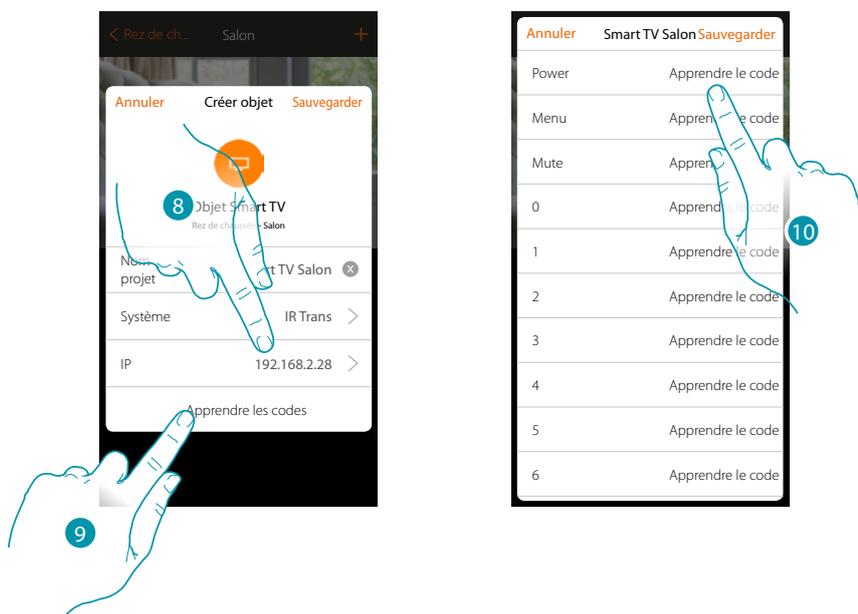


Sur le téléviseur compatible, s'affiche le message qui demande si le contrôle du téléviseur doit ou non être possible

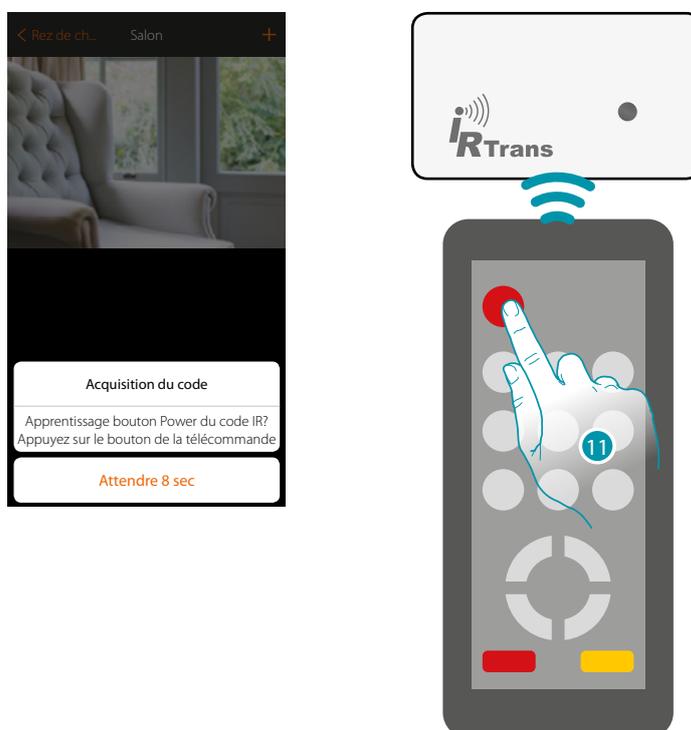
11. Sélectionner pour confirmer le contrôle du téléviseur (opération à effectuer avec la télécommande physique du téléviseur)

12. Toucher pour sauvegarder l'objet

### Émetteur IR

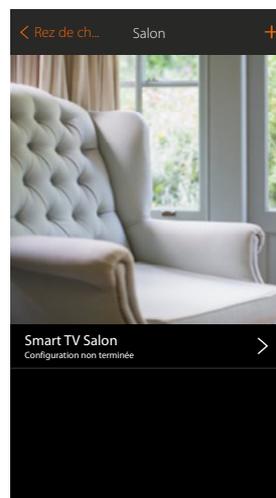
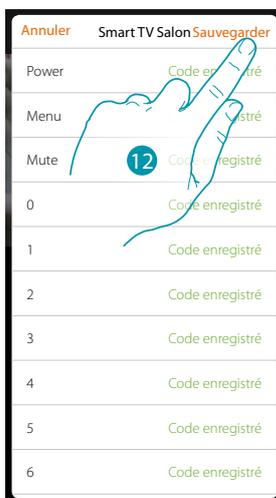


8. Saisir l'adresse IP de l'émetteur IR (\*)
9. Toucher pour apprendre les codes, de la télécommande de la TV
10. Toucher pour apprendre le code voulu (ex. Power)



11. Appuyer sur la touche Power de la télécommande dans les 8 secondes en orientant celle-ci vers le dispositif IR Trans.  
Quand un code IR est appris, l'indication « Code mémorisé » s'affiche en vert.

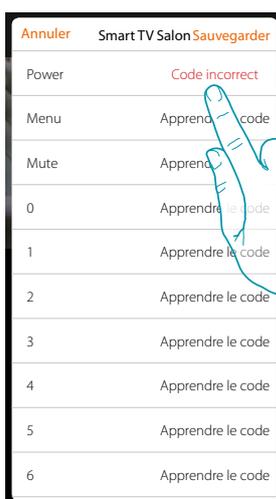
Suivre la même procédure pour toutes les touches de la télécommande à mémoriser.



12. Toucher pour sauvegarder l'apprentissage des codes.

L'objet est disponible pour être utilisé par l'utilisateur

En cas d'erreur, répéter l'opération.



13. Toucher à nouveau.

14. Appuyer sur la touche Power de la télécommande dans les 8 secondes en orientant celle-ci vers le dispositif IR Trans



15. Appuyer pour visualiser les autres commandes

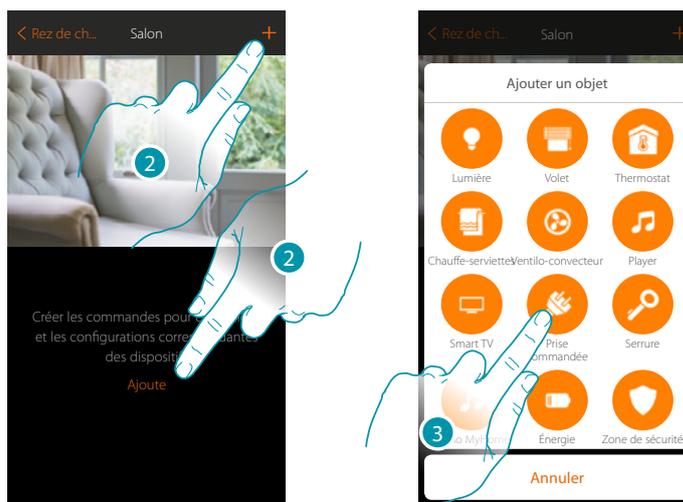
*\*Note : le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. Bticino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.*

## Objet Prise commandée

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Prise commandée, l'utilisateur peut commander la charge à une prise (ex. lampe de salon).



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet prise commandée



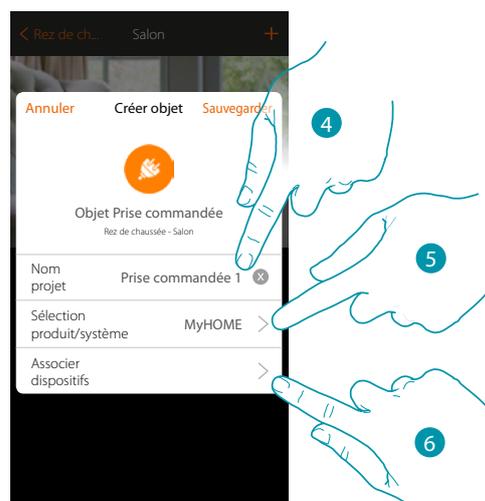
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce salon
3. Toucher pour sélectionner l'objet prise commandée



**Note :** Pendant la mise en service de l'installation, la fonction d'inter-blocage des contacts n'est pas garantie.

Ne pas allumer simultanément les deux canaux du même actionneur.

L'inter-blocage est géré uniquement après l'association de tous les canaux au moyen de l'Appli.



4. Toucher pour modifier le nom de l'objet
5. Toucher pour sélectionner le système d'appartenance
6. Toucher pour associer à l'objet graphique prise commandée  un dispositif détecté sur l'installation lors de la scansion initiale

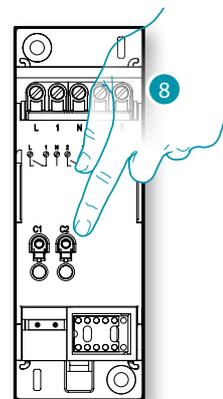


- A. Visualiser l'actionneur associé à l'objet
- B. Visualiser la commande associée à l'objet

Pour configurer l'objet graphique prise commandée  il est nécessaire d'associer l'actionneur relié à la prise et la commande qui l'actionne.

7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

### Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)

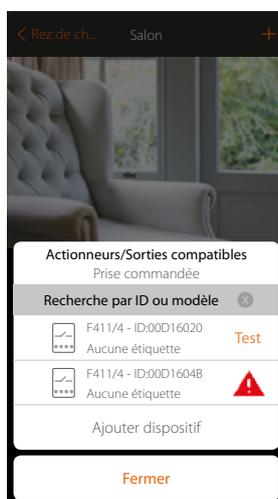


8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

### Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)

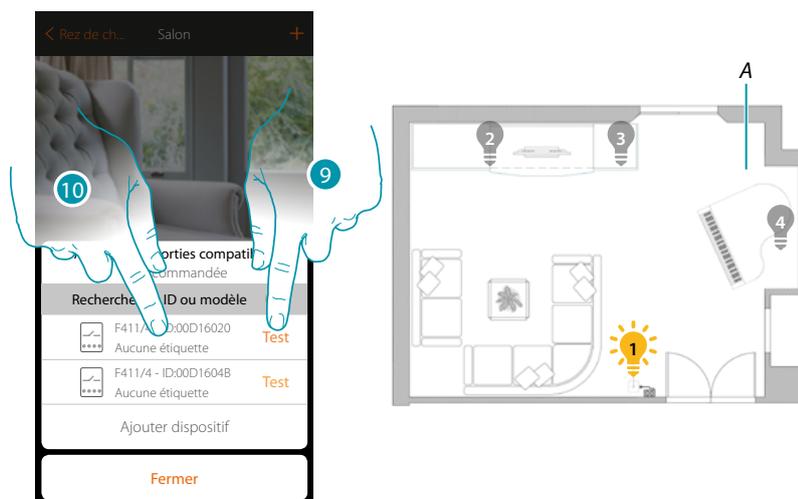


8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif



- ✓ Dispositif sélectionné
- Test Contrôler la prise branchée à l'actionneur
- ⚠ Dispositif initialement scanné mais non encore connecté ou hors service

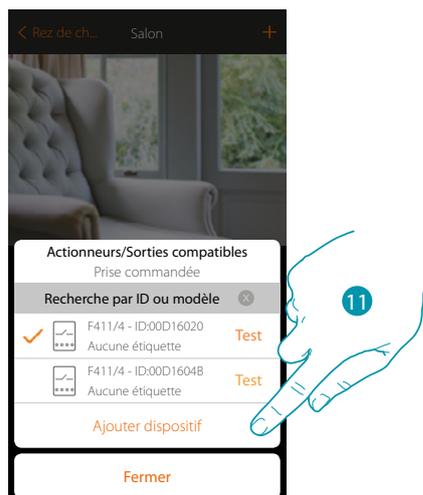
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les prises branchées à l'actionneur



9. Toucher pour lancer le test

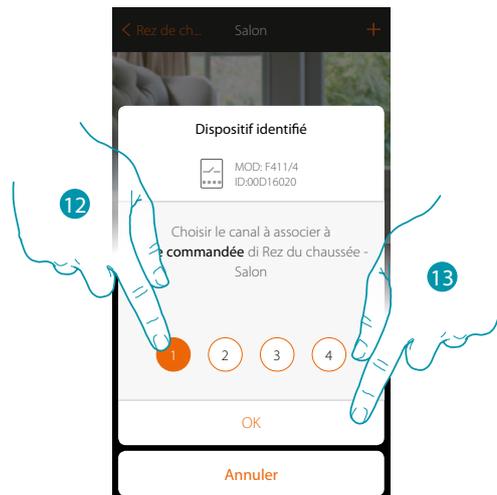
A. *Sur l'installation, les prises branchées à l'actionneur sont activées en séquence ; cela permet d'identifier visuellement la prise à associer à l'objet graphique et le numéro du canal.*

10. Si la charge branchée à la prise que l'on souhaite associer à l'objet graphique est une de celles qui sont activées en séquence, toucher pour sélectionner l'actionneur



11. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles



12. Sélectionner le canal

Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »

13. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la prise, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

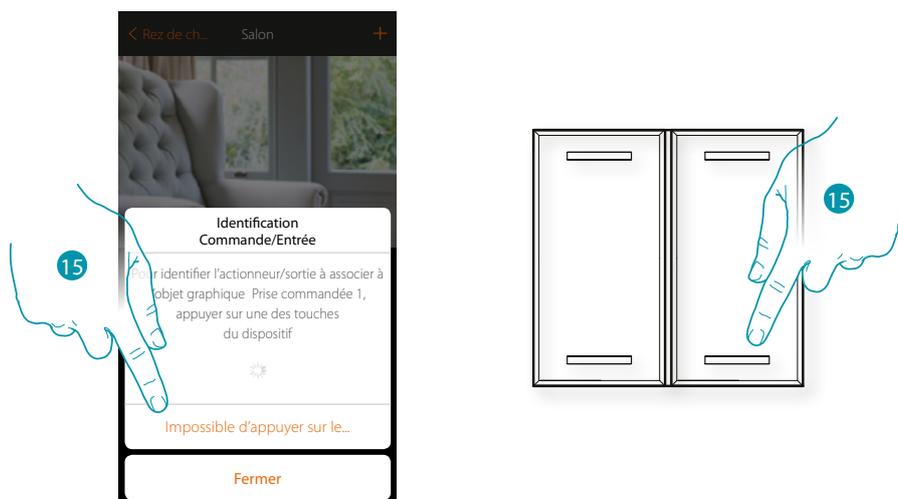


A. Modifier modalité (ex. Master/Master PUL)

B. Éliminer association

14. Toucher pour associer la commande

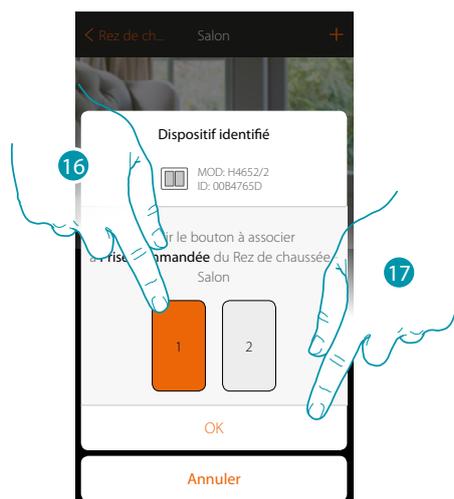
**Note :** si la procédure est arrêtée à ce stade, seul un actionneur commandé uniquement par l'Appli est disponible



15. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

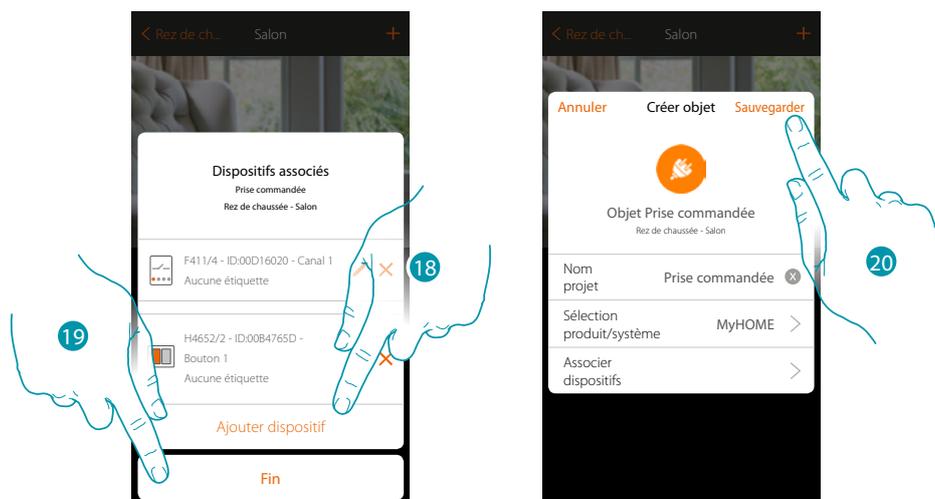
15. Toucher « impossible d'appuyer sur le bouton » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche



16. Sélectionner le bouton de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où le bouton serait occupé, voir chapitre « Que faire si... ».

17. Toucher pour confirmer



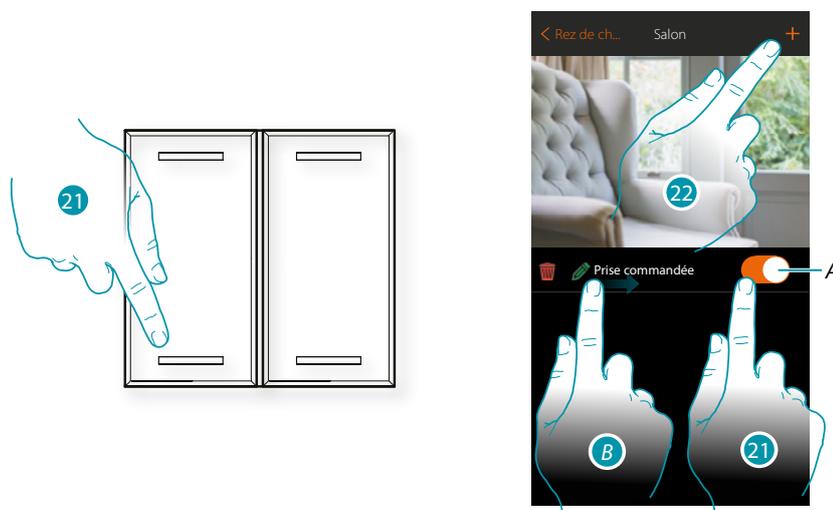
L'association de l'objet lumière est complète

18. Toucher éventuellement pour ajouter une autre commande (pour commander plusieurs prises simultanément, voir chapitre « Créer un groupe »)

19. Toucher pour arrêter la procédure

20. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une prise dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli.



A. Allume/éteint la charge branchée à la prise commandée

B. En glissant de gauche à droite, le sous-menu de modification s'affiche

Éliminer objet

Modifier objet

Déplacer objet

Déplacer objet dans autre zone/pièce

21. Appuyer/toucher pour commander la charge branchée à la prise commandée

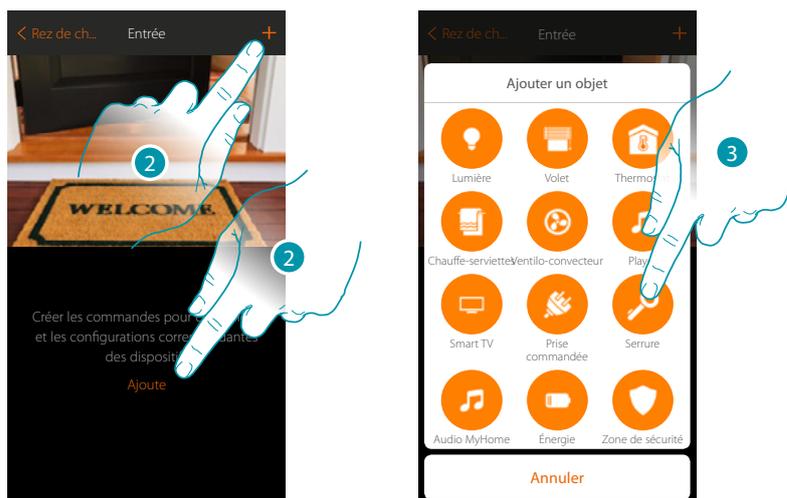
22. Répéter la procédure pour ajouter de nouveaux objets à la pièce

## Objet Serrure

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Serrure, l'utilisateur peut commander une serrure de l'installation.



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet serrure



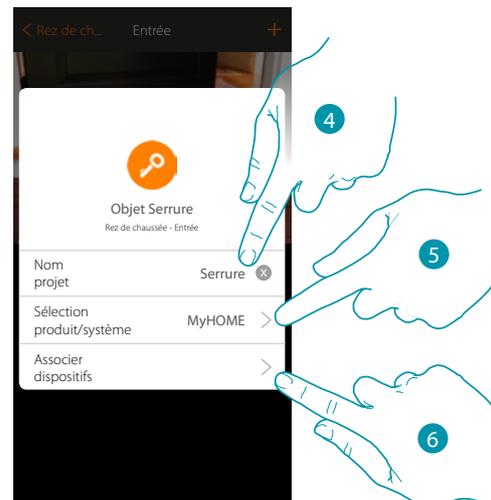
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce entrée
3. Toucher pour sélectionner l'objet serrure



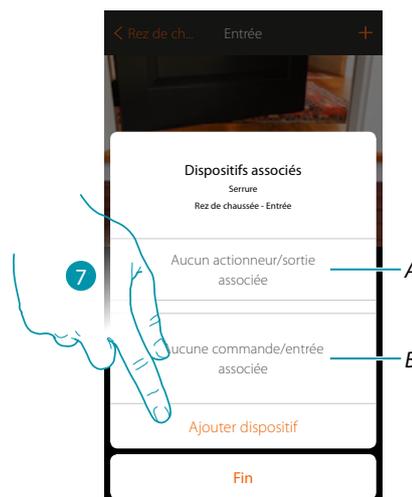
**Note :** Pendant la mise en service de l'installation, la fonction d'inter-blocage des contacts n'est pas garantie.

Ne pas allumer simultanément les deux canaux du même actionneur.

L'inter-blocage est géré uniquement après l'association de tous les canaux au moyen de l'Appli.



4. Toucher pour modifier le nom de l'objet
5. Toucher pour sélectionner le système d'appartenance
6. Toucher pour associer à l'objet graphique serrure Serrure un objet détecté sur l'installation lors de la scansion initiale

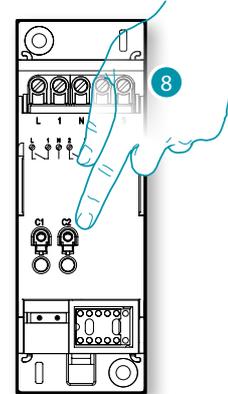


- A. Visualiser l'actionneur associé à l'objet
- B. Visualiser la commande associée à l'objet

Pour configurer l'objet graphique serrure Serrure il est nécessaire d'associer l'actionneur relié à la serrure et la commande qui l'actionne.

7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

### Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

### Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)

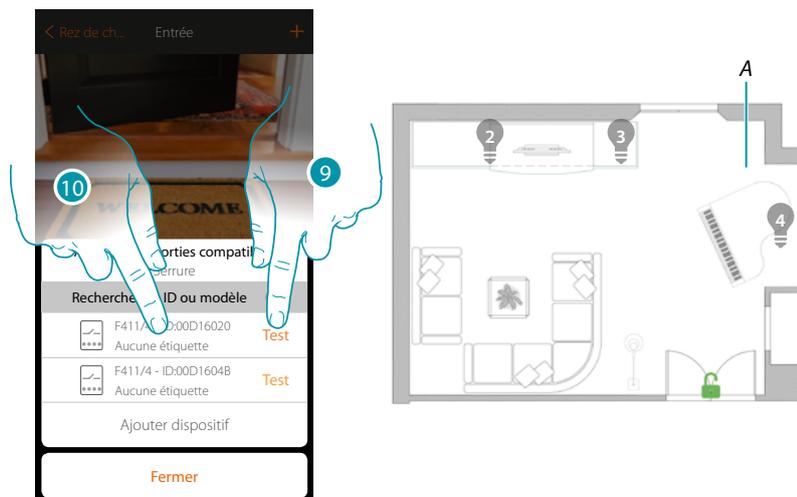


8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif



- ✓ Dispositif sélectionné
- Test Contrôle la serrure branchée à l'actionneur
- ⚠ Dispositif initialement scanné mais non encore connecté ou hors service

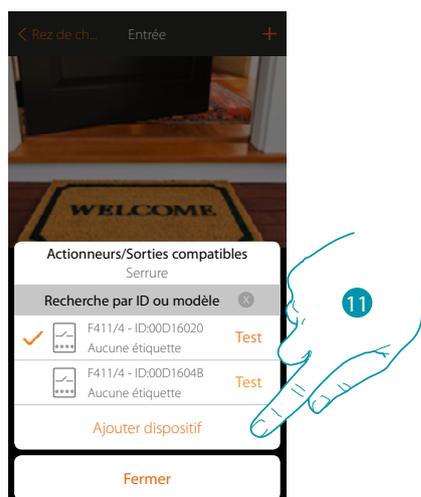
La liste des actionneurs est proposée, actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID. S'il n'est pas connu, il est possible d'exécuter un test qui permet d'activer en séquence les prises branchées à l'actionneur



9. Toucher pour lancer le test

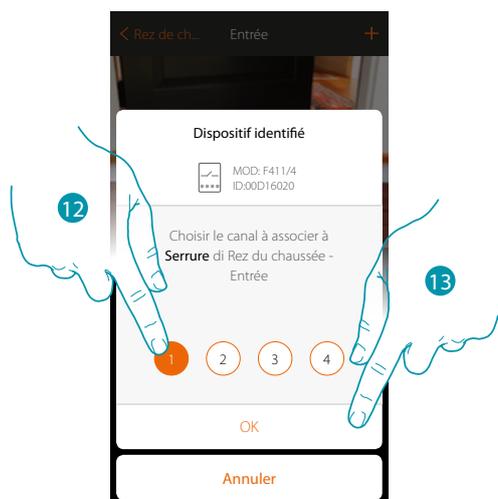
A. *Sur l'installation, les charges et les serrures branchées aux actionneurs sont activées en séquence pendant une durée de 1 seconde ; cela permet d'identifier visuellement la prise à associer à l'objet graphique et le numéro du canal.*

10. Si la charge branchée que l'on souhaite associer à l'objet graphique est une de celles qui sont activées en séquence, toucher pour sélectionner l'actionneur



11. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles

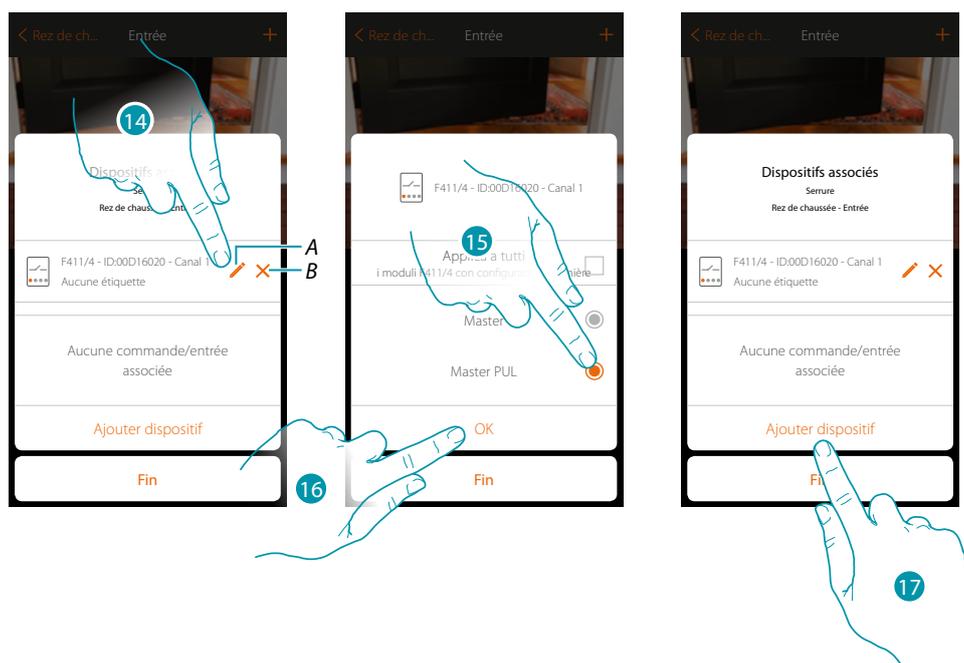


### 12. Sélectionner le canal

Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »

### 13. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la prise, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante



A. Modifier modalité (ex. Master/Master PUL)

B. Éliminer association

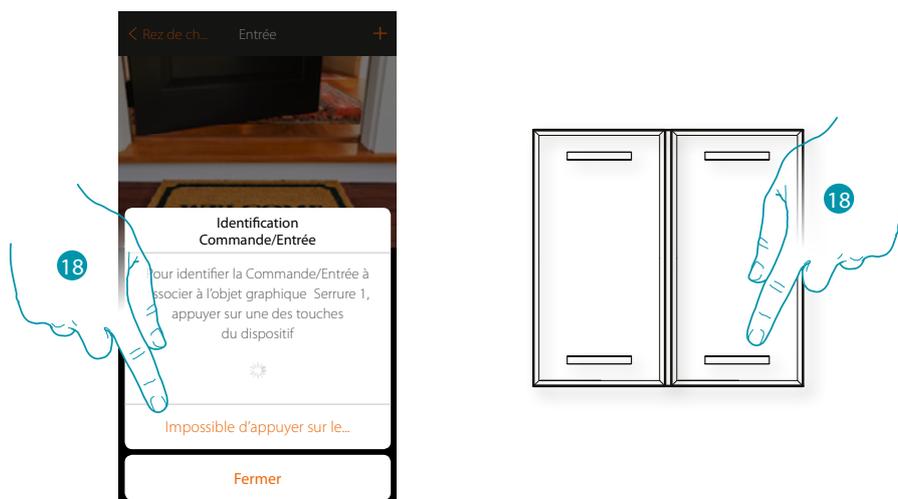
### 14. Toucher pour modifier la modalité

### 15. Toucher pour sélectionner la modalité Master PUL

### 16. Toucher pour confirmer

### 17. Toucher pour associer la commande

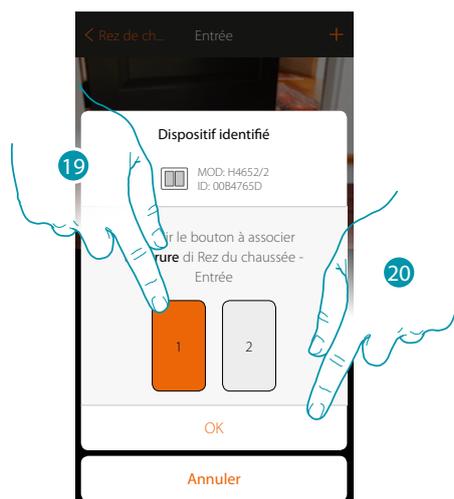
**Note :** si la procédure est arrêtée à ce stade, seul un actionneur commandé uniquement par l'Appli est disponible



18. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

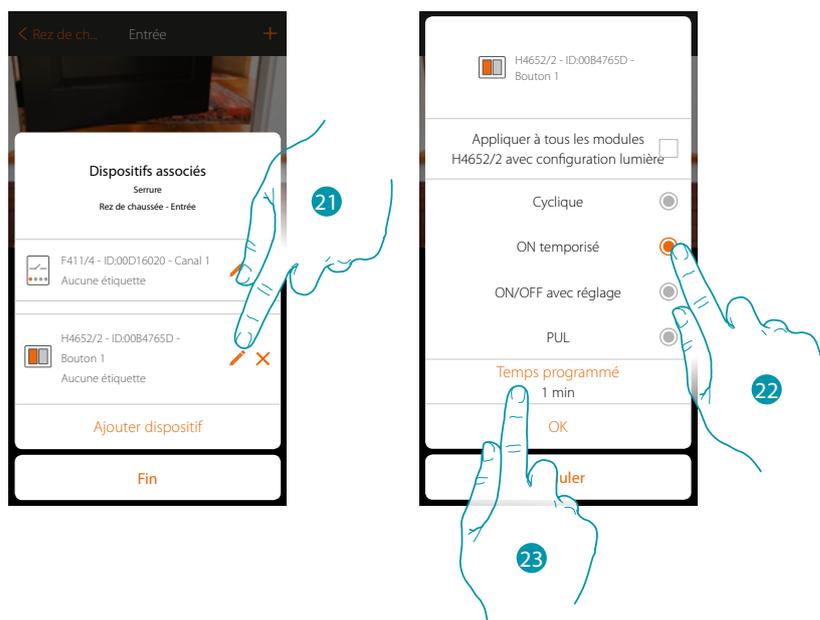
18. Toucher « impossible d'appuyer sur le bouton » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche



19. Sélectionner le bouton de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où le bouton serait occupé, voir chapitre « Que faire si... ».

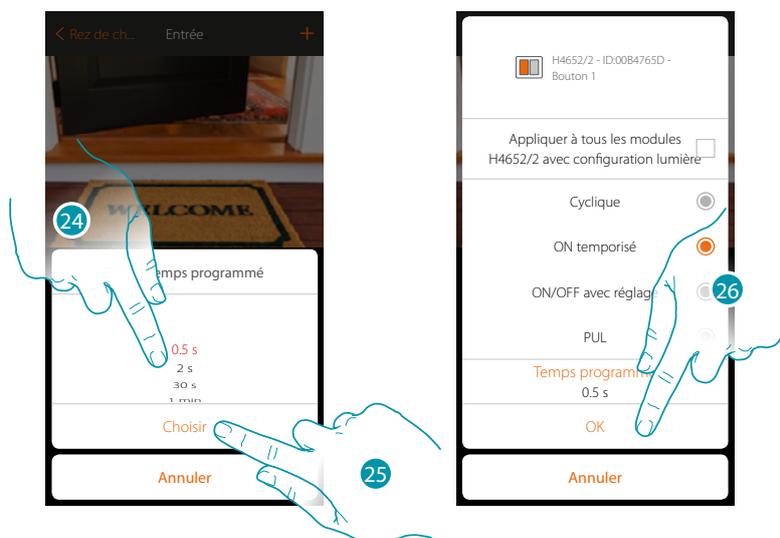
20. Toucher pour confirmer



21. Toucher pour modifier la modalité

22. Toucher pour choisir la modalité de la commande (ex. ON temporisé).

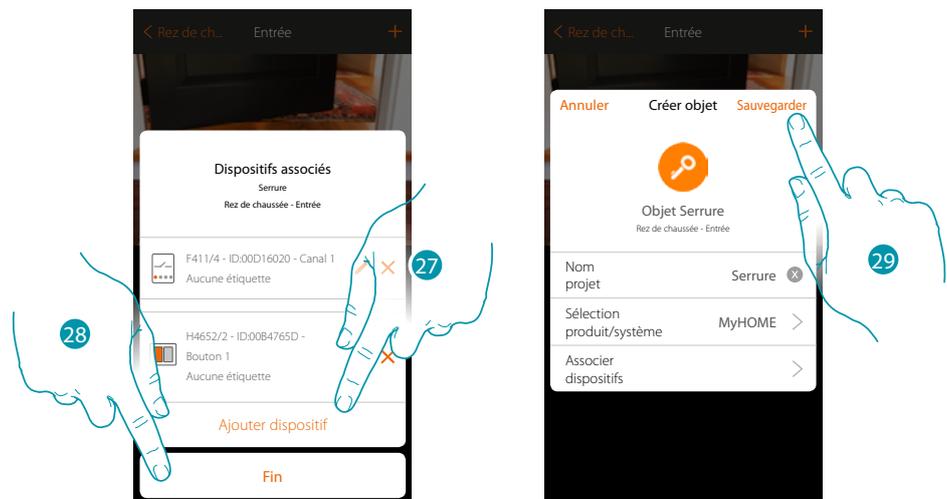
23. Toucher pour modifier le temps



24. Choisir le temps

25. Toucher pour confirmer

26. Toucher pour sauvegarder la modification et revenir à la page précédente



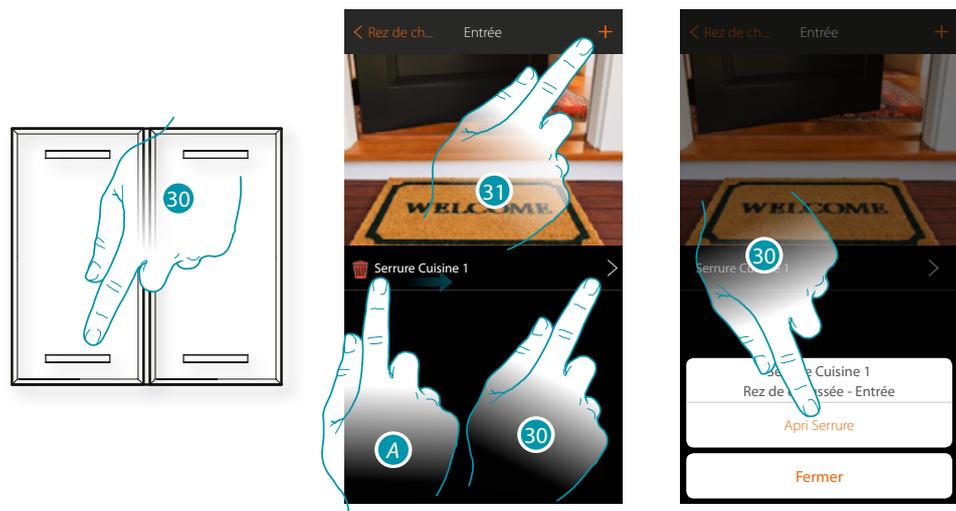
L'association de l'objet serrure est complète

27. Toucher éventuellement pour ajouter une autre commande

28. Toucher pour arrêter la procédure

29. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une prise dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli.



A. En glissant de gauche à droite, le sous-menu de modification s'affiche

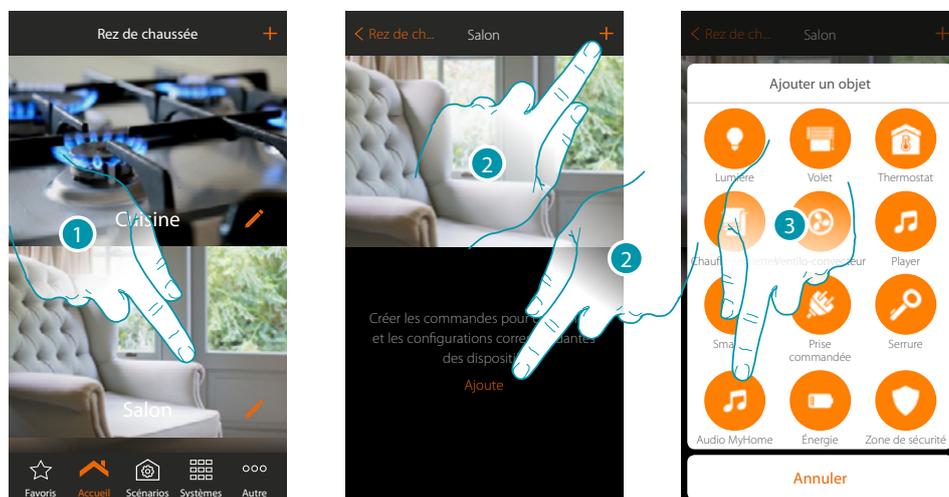
- Éliminer objet
- Modifier objet
- Déplacer objet
- Déplacer objet dans autre zone/pièce

30. Toucher pour ouvrir la serrure de l'entrée

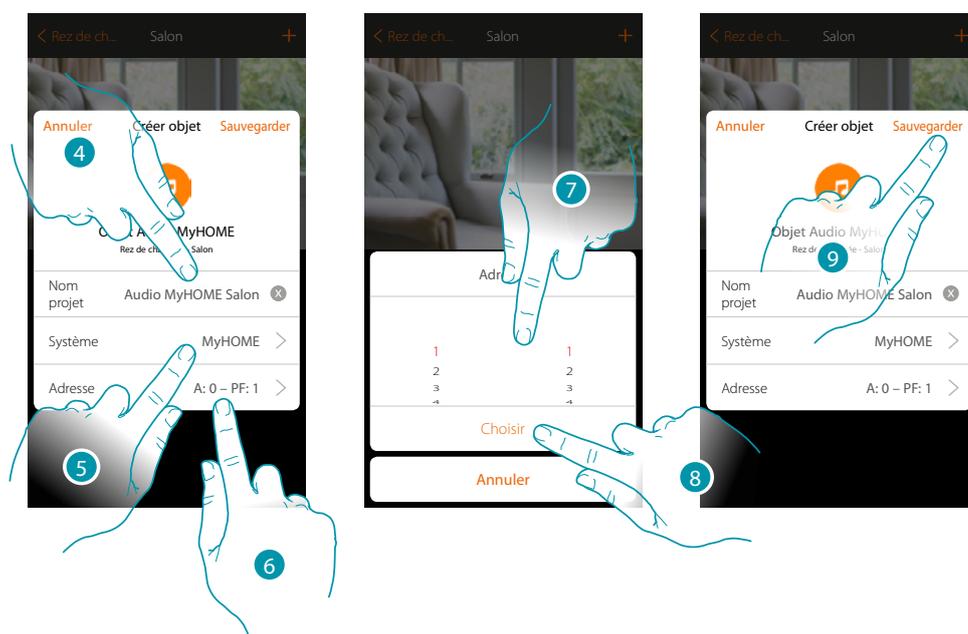
31. Répéter la procédure pour ajouter de nouveaux objets à la pièce

### Objet Audio MyHOME

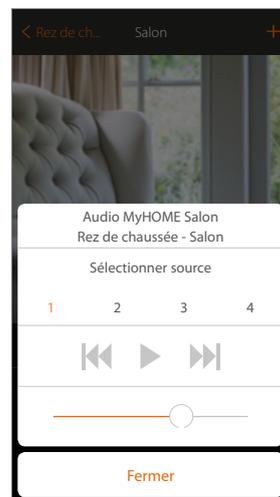
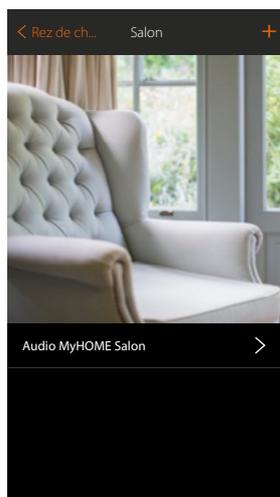
En configurant les dispositifs présents sur l'installation (sur les seules installations multicanal avec matrice F441M) et en les associant à l'objet Audio MyHOME, l'utilisateur peut commander les composants du système de diffusion sonore de BTicino.



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet Audio MyHOME
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
3. Toucher pour ajouter l'objet Audio MyHOME



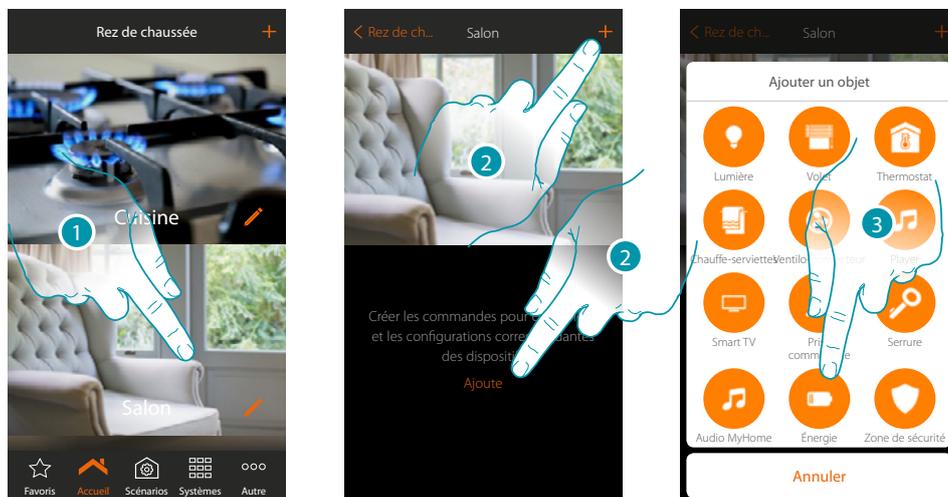
4. Toucher pour modifier le nom de l'objet
5. Toucher pour sélectionner le système
6. Toucher pour régler l'adresse de l'amplificateur
7. Sélectionner A et PF de l'amplificateur
8. Toucher pour confirmer
9. Toucher pour sauvegarder l'objet



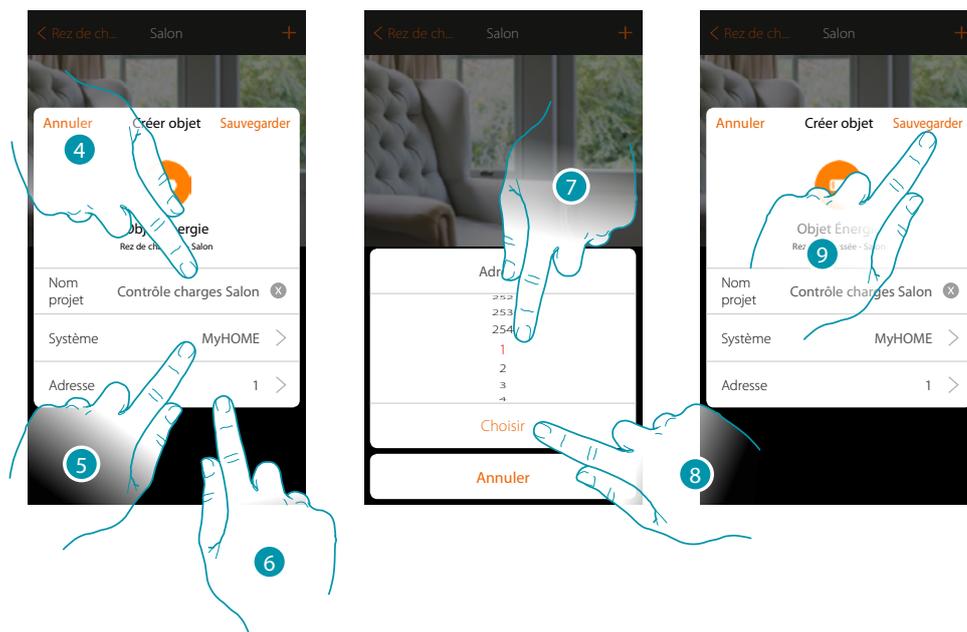
L'objet est disponible pour être utilisé par l'utilisateur

## Objet Énergie

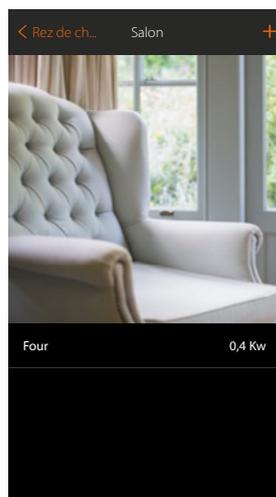
En configurant les dispositifs présents sur l'installation (mesureur F520 ou F521) et en les associant à l'objet Énergie, l'utilisateur peut visualiser la consommation instantanée d'une charge.



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet Énergie
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
3. Toucher pour ajouter l'objet Énergie



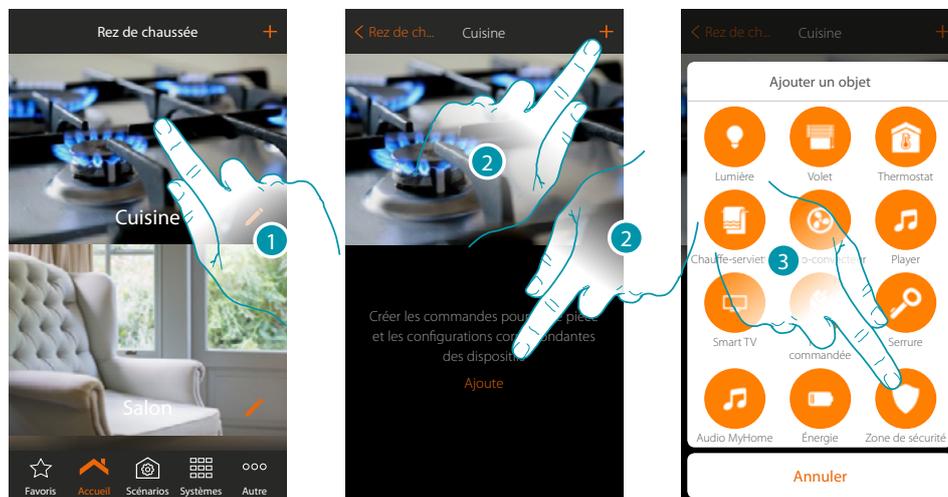
4. Toucher pour modifier le nom de l'objet
5. Toucher pour sélectionner le système
6. Toucher pour régler l'adresse du mesureur
7. Sélectionner l'adresse 1÷254
8. Toucher pour confirmer
9. Toucher pour sauvegarder l'objet l'objet



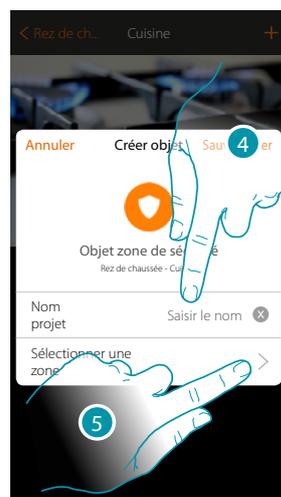
L'utilisateur peut à présent visualiser la consommation instantanée

## Objet Zone antivol

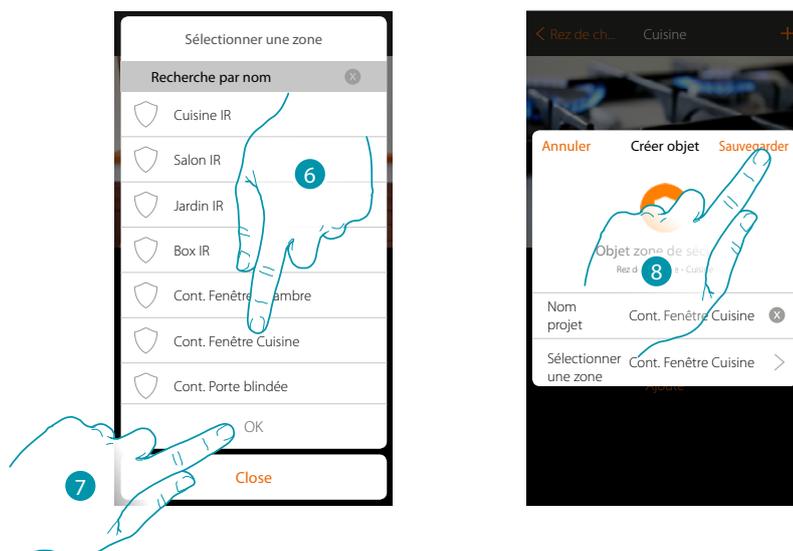
En associant une zone (du Système Antivol) à l'objet Zone antivol, l'utilisateur peut exclure/inclure la zone correspondante du/dans le Système Antivol.



1. Toucher pour accéder à la pièce à laquelle on souhaite ajouter un objet zone antivol
2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
3. Toucher pour sélectionner l'objet Zone antivol



4. Toucher pour saisir le nom de l'objet (s'il n'est pas personnalisé, le nom sera celui de la zone associée au point suivant)
5. Toucher pour associer à l'objet graphique zone antivol Contact Fenêtre Cuisine > une zone présente sur le Système Antivol



6. Sélectionner la zone « Contact Fenêtre Cuisine »
7. Toucher pour confirmer
8. Toucher pour sauvegarder l'objet

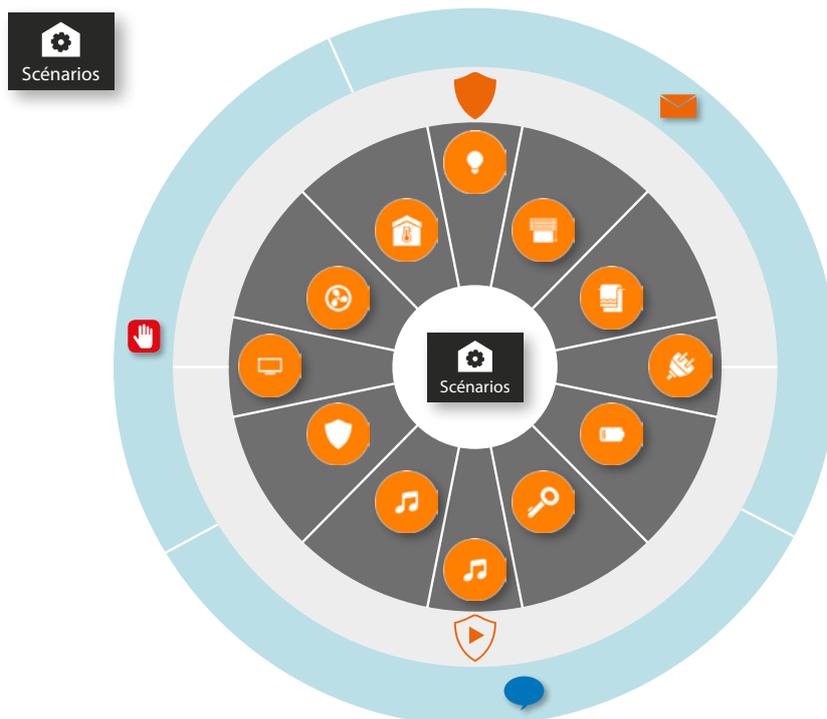


9. A présent, l'utilisateur peut inclure/exclure la zone dans le/du Système Antivol

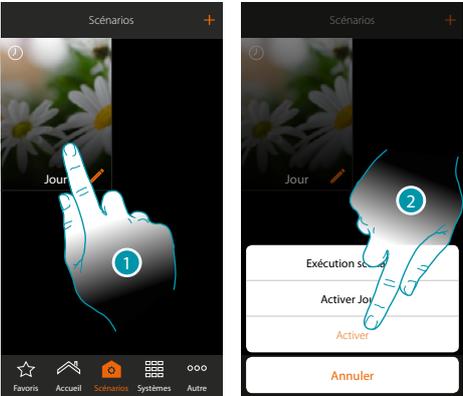
## Scénarios

Dans cette section, il est possible de créer et de gérer de manière autonome des scénarios personnalisés sur la base de besoins spécifiques. [Créer un scénario](#), signifie commander plusieurs dispositifs de l'habitation simultanément de manière simple en utilisant une unique commande.

Il est possible d'[exécuter le scénario](#) immédiatement ou automatiquement, uniquement si certaines conditions se vérifient (à programmer). S'il n'est pas possible de vérifier l'exécution effective du scénario, il est possible de [programmer des avis](#) (mails ou notifications push sur le smartphone) envoyés uniquement si le scénario a été activé. Il est en outre possible d'exécuter des scénarios partagés par d'autres utilisateurs ou partager les siens propres.



### Exécution scénario :

Exécuter instantanément	Démarrer quand	Seulement si
 <p>1. Toucher pour sélectionner le scénario à exécuter</p> <p>2. Toucher pour activer le scénario</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li> Toucher un bouton de l'installation</li> <li> Un objet change d'état (ex. un volet est ouvert)</li> <li> Une partition du Système Antivol change d'état ou un scénario d'activation est ajouté</li> <li> Si les conditions météo programmées se vérifient</li> <li> Je m'éloigne ou m'approche de chez moi</li> <li> Il est 08h00 du lundi au vendredi</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li> Un objet est dans un état donné (ex. le volet est ouvert)</li> <li> Si les conditions météo programmées se vérifient</li> <li> Si l'on se trouve sur une plage de temps donnée du lundi au vendredi (ex. entre 15h00 et 18h00).</li> <li> Une partition du système antivol est activée ou un scénario d'activation est ajouté</li> </ul>

## Créer un scénario

Pour créer un scénario, procéder comme suit :

# 1

Lui attribuer un nom et une image pour le représenter

# 2

Ajouter une ou plusieurs actions que les objets présents dans la pièce effectuent à l'activation du scénario (ex. allumage Lumière Cuisine)

# 3

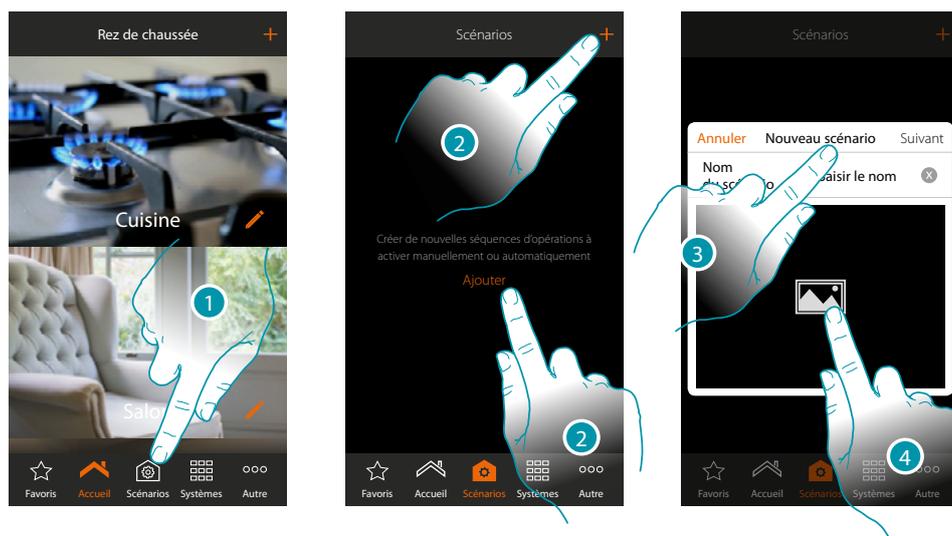
Saisir une action du Système Antivol (ex. active la partition nuit ou active intégralement le Système Antivol)

# 4

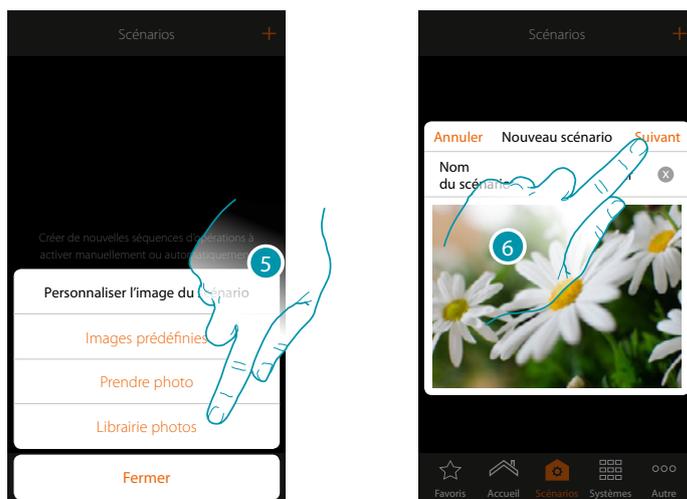
Les classer en fonction des besoins et intercaler éventuellement une pause entre les actions ou à la fin du scénario.

# 5

Éventuellement composer un message (action envoi e-mail et/ou action envoi notification push) qui informe que le scénario a été activé



1. Toucher pour ouvrir la page des scénarios
2. Toucher pour créer un scénario
3. Saisir un nom pour le scénario
4. Toucher pour sélectionner une image qui le représente



5. Sélectionner l'image de fond dans les images prédéfinies mises à disposition par l'Appli, dans la librairie des photos du smartphone ou prendre directement une photo avec le smartphone
6. Toucher pour continuer

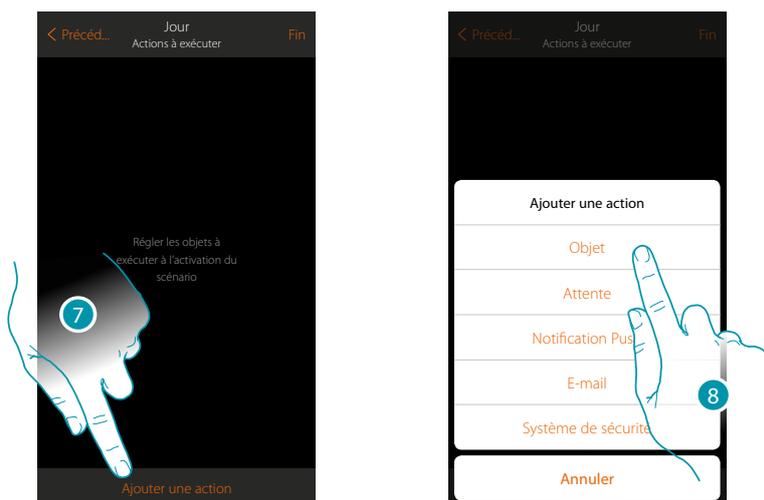
### Actions

Les actions qui composent le scénario sont les suivantes :

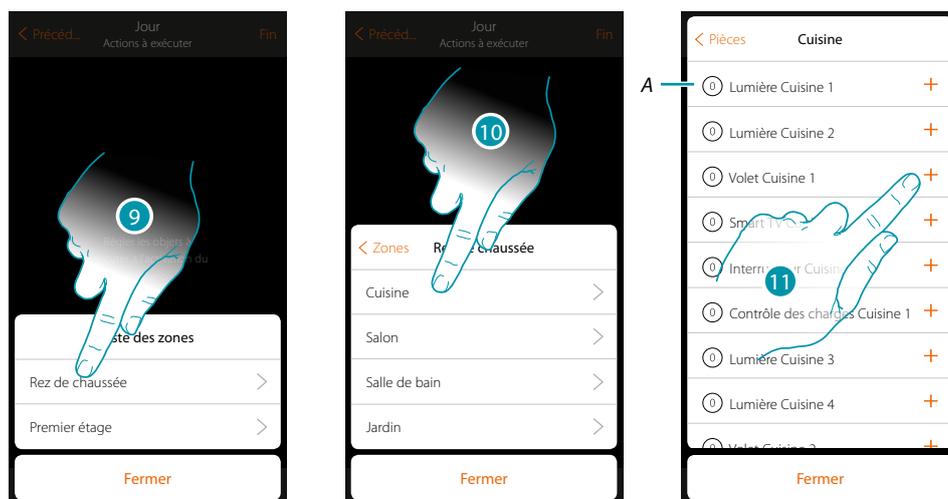
- objet ;
- attente ;
- notification push ;
- e-mail.

### Actions objet

Ajouter les actions que les objets présents dans les différentes pièces effectuent à l'activation du scénario.

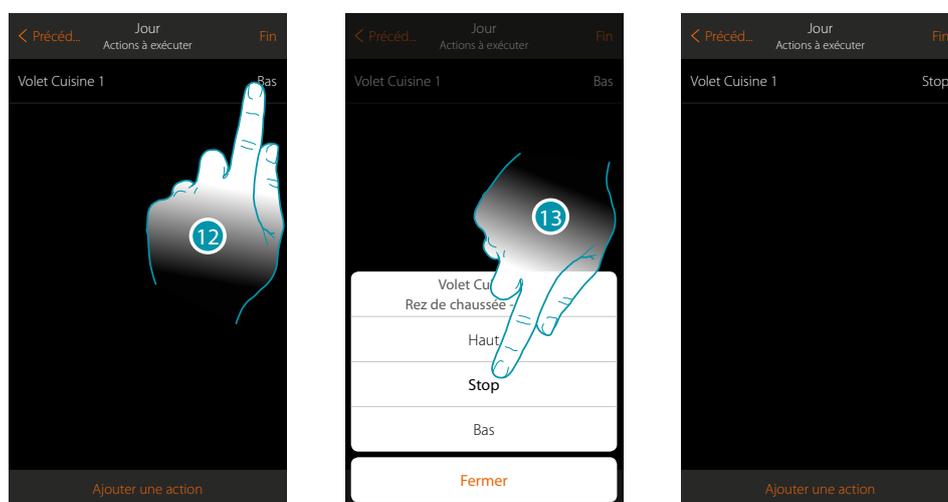


7. Toucher pour ajouter une action
8. Toucher pour ajouter un objet et régler l'action à exécuter à l'activation du scénario



9. Sélectionner la zone dans laquelle se trouve la pièce qui contient l'objet
10. Sélectionner la pièce
11. Sélectionner le ou les objets à ajouter ; l'ajout intervient instantanément à la pression sans besoin de confirmation ; le nombre d'objets ajoutés est indiqué dans le compteur en marge de la description (A)

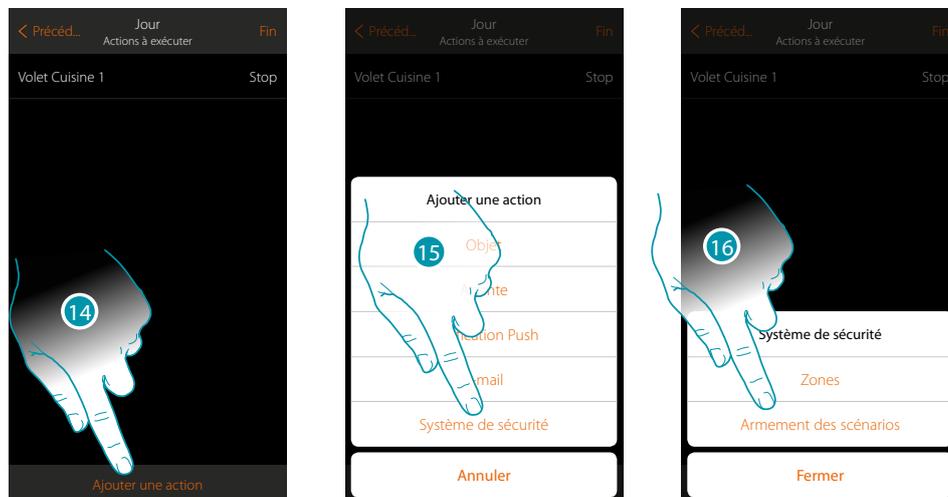
Après avoir ajouté l'objet, il est nécessaire de sélectionner l'état à obtenir à l'activation du scénario (ex. volet cuisine stop, quand le scénario est activé, le volet de la cuisine d'arrêt).



12. Toucher pour régler l'état de l'objet
13. Régler l'état (ex. Stop)

## Actions Système Antivol

Saisir à présent une action du Système Antivol

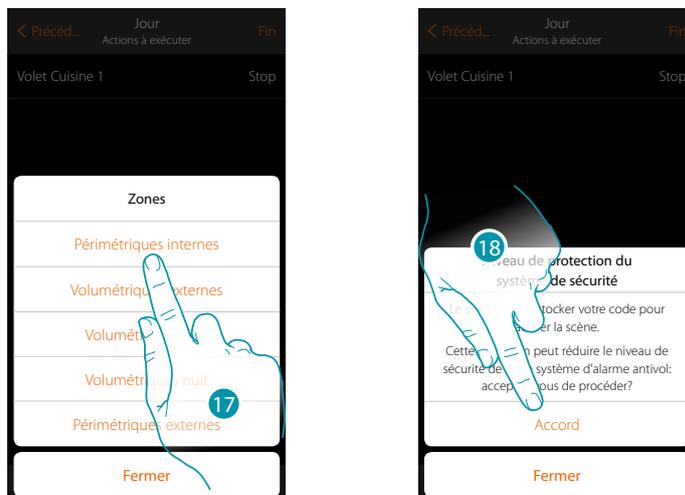


14. Toucher pour ajouter une action

15. Toucher pour ajouter une action du Système Antivol

16. Toucher pour sélectionner partitions ou scénarios d'activation

## Partitions

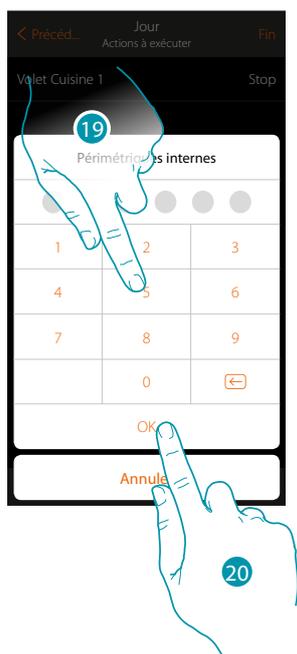


17. Toucher pour sélectionner la partition

18. Toucher pour confirmer

**Attention :** en confirmant l'opération, le code utilisateur est mémorisé dans le scénario, et de la sorte quiconque a accès au smartphone et à l'appli peut activer le système antivol sans connaître le code utilisateur.

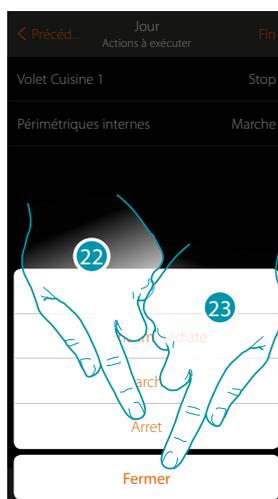
Ne pas oublier de modifier le scénario en cas de modification du code.



19. Saisir le code utilisateur

20. Toucher pour confirmer

21. Toucher pour modifier l'action de la partition (par défaut activation)



22. Toucher pour indiquer qu'à l'activation du scénario la partition doit être :

- activée immédiatement (désactive les éventuels retards)
- activée (au terme des éventuels retards)
- désactivée

**Note :** ces réglages remplacent momentanément ceux présents dans le système antivol.

23. Toucher pour terminer

## Scénarios d'activation

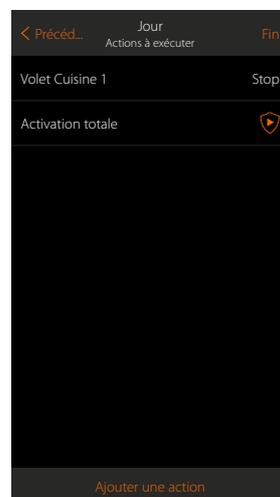
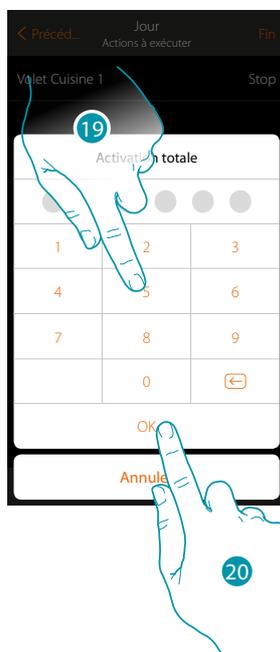


17. Toucher pour sélectionner le scénario d'activation qui s'activera au démarrage du scénario

18. Toucher pour confirmer

**Attention :** en confirmant l'opération, le code utilisateur est mémorisé dans le scénario, et de la sorte quiconque a accès au smartphone et à l'appli peut activer le système antivol sans connaître le code utilisateur.

Ne pas oublier de modifier le scénario en cas de modification du code.



19. Saisir le code utilisateur

20. Toucher pour terminer

## Actions spéciales

En ajoutant ces actions, il est possible de retarder et/ou d'obtenir la confirmation de l'exécution du scénario



Attente

Ajoute un temps d'attente avant l'exécution des commandes suivantes



Envoi E-mail

Envoie automatiquement un message e-mail après l'exécution du scénario



Envoi notification

Envoie automatiquement une notification push sur les smartphones après l'exécution d'action ou de tout le scénario.

**Note :** les notifications push arrivent uniquement si l'Appli est fermée ou en background et elles ne sont jamais envoyées sur le smartphone depuis lequel le scénario a été activé manuellement.



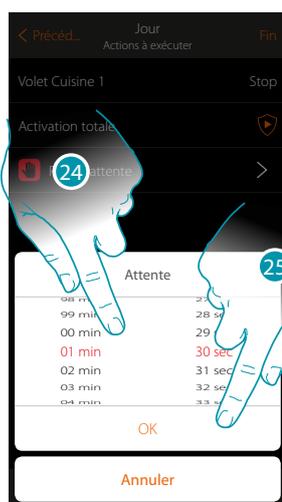
21. Toucher pour ajouter une action



22. Toucher pour régler une attente avant la commande suivante

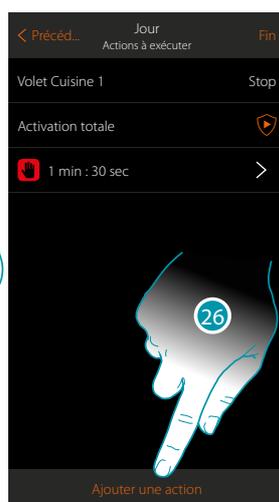


23. Toucher pour définir la durée de l'attente

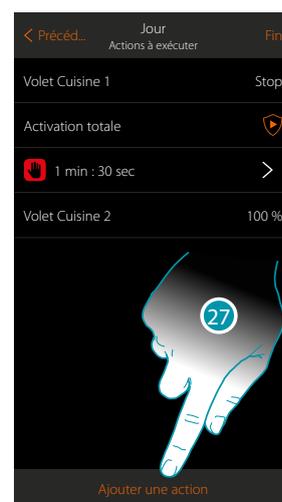


24. Sélectionner minutes et secondes

25. Toucher pour confirmer

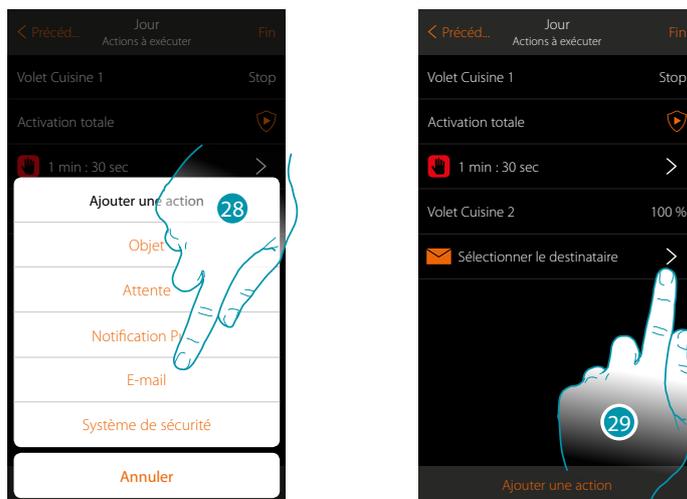


26. Ajouter une action à exécuter après l'attente



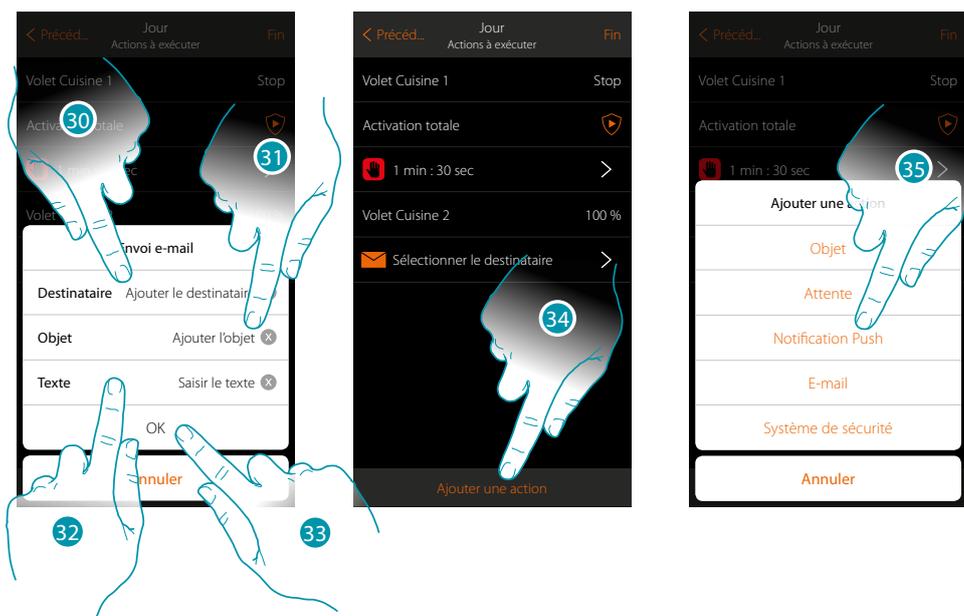
27. Toucher pour ajouter une action

Dans le cas où l'on souhaiterait envoyer un avis quand le scénario est exécuté :



28. Toucher pour recevoir un avis via mail (**uniquement si l'administrateur a configuré un compte mail** pour envoyer le message)

29. Toucher pour régler les paramètres e-mail



30. Saisir l'adresse e-mail du destinataire du message d'avis

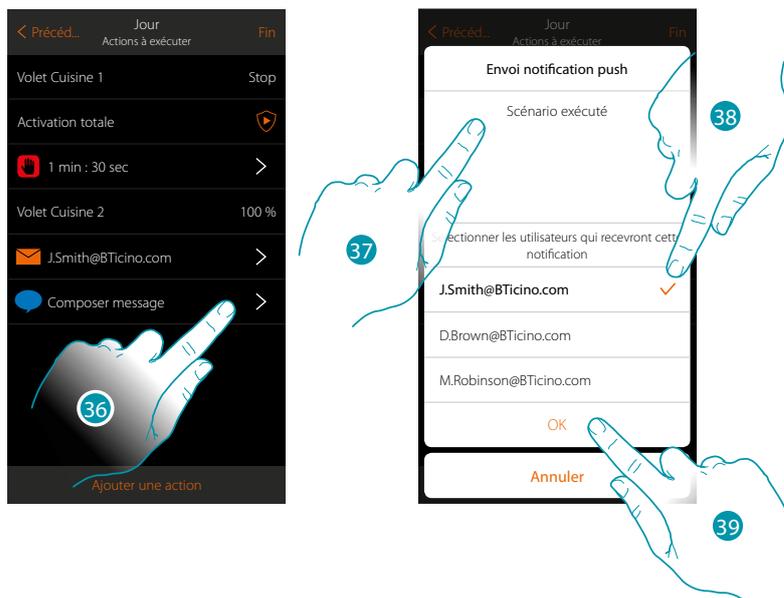
31. Indiquer l'objet du message

32. Taper le texte du message (par exemple scénario Jour exécuté)

33. Toucher pour confirmer

34. Toucher pour ajouter une action

35. Toucher pour ajouter également un avis de notification push



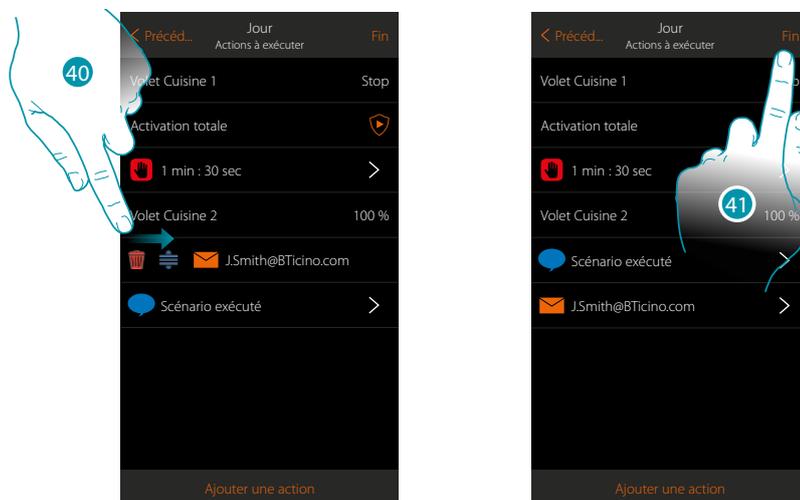
36. Toucher pour sélectionner les utilisateurs qui recevront cette notifications push

37. Composer le texte de la notification

38. Sélectionner les utilisateurs destinataires de la notification

39 Toucher pour confirmer

Il est possible de visualiser les notifications push reçues sur le panneau (Autre/Notifications push).



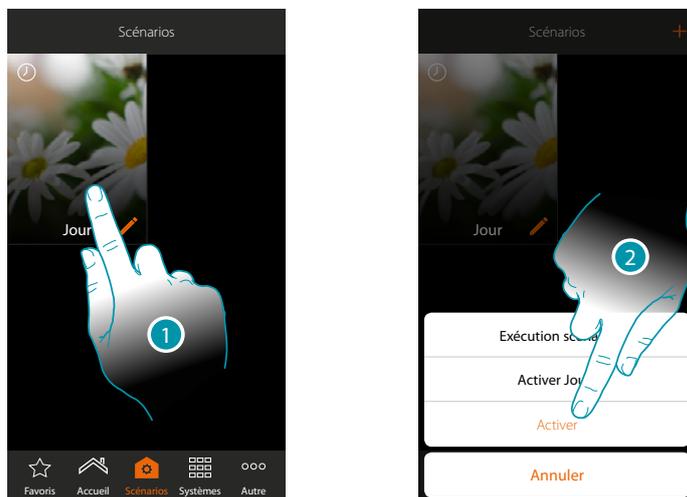
40. Glisser de gauche à droite pour ouvrir le menu déroulant, puis éliminer ou déplacer l'objet

41. Toucher pour sauvegarder le scénario

## Exécuter un scénario

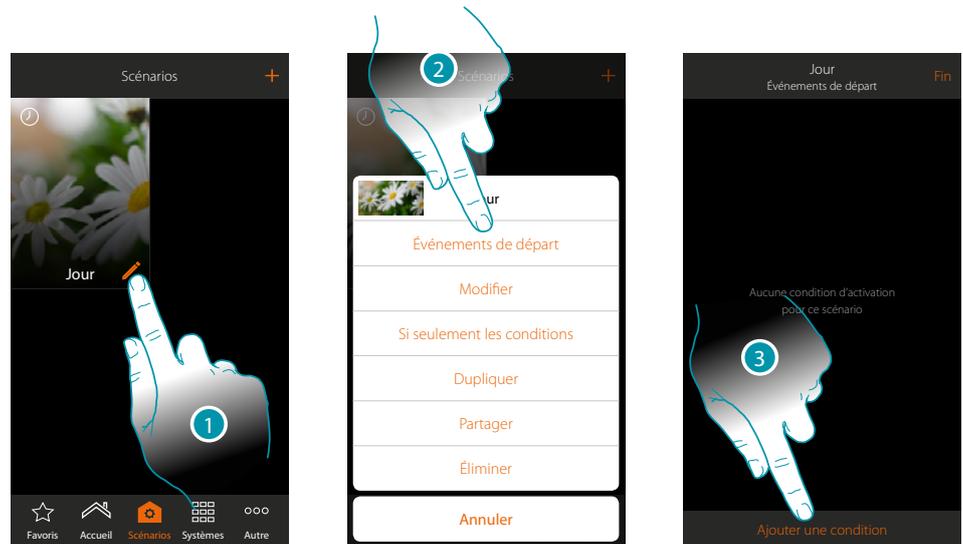
Après l'avoir créé, il est possible d'exécuter le scénario **directement** depuis la page scénarios ou **automatiquement à la survenue** de certains événements et **uniquement si** certaines conditions sont remplies.

### Exécution directe

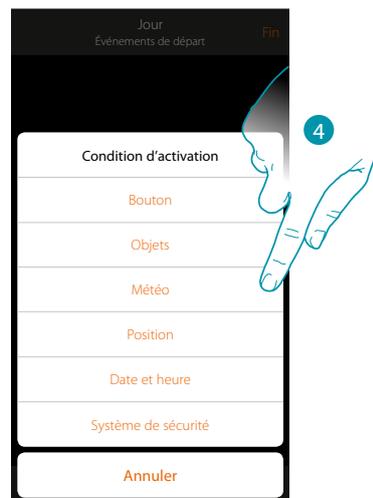


1. Toucher pour ouvrir le panneau de commande du scénario
2. Toucher pour activer le scénario (si le scénario est touché pendant l'exécution, sur le panneau de commande, le bouton Stop s'affiche, le toucher pour arrêter le scénario)

## Exécution sous condition à l'activation



1. Toucher pour ouvrir le panneau de modification du scénario
2. Toucher pour ouvrir la page de sélection de la condition qui doit activer le scénario
3. Toucher pour ajouter une condition

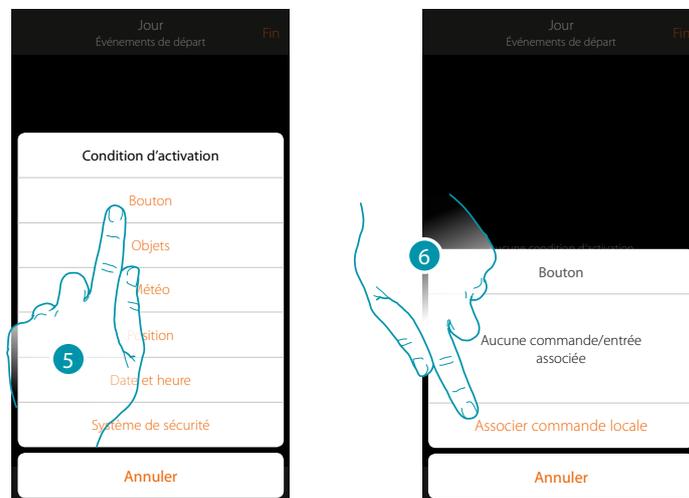


4. Toucher pour sélectionner la condition qui doit activer le scénario

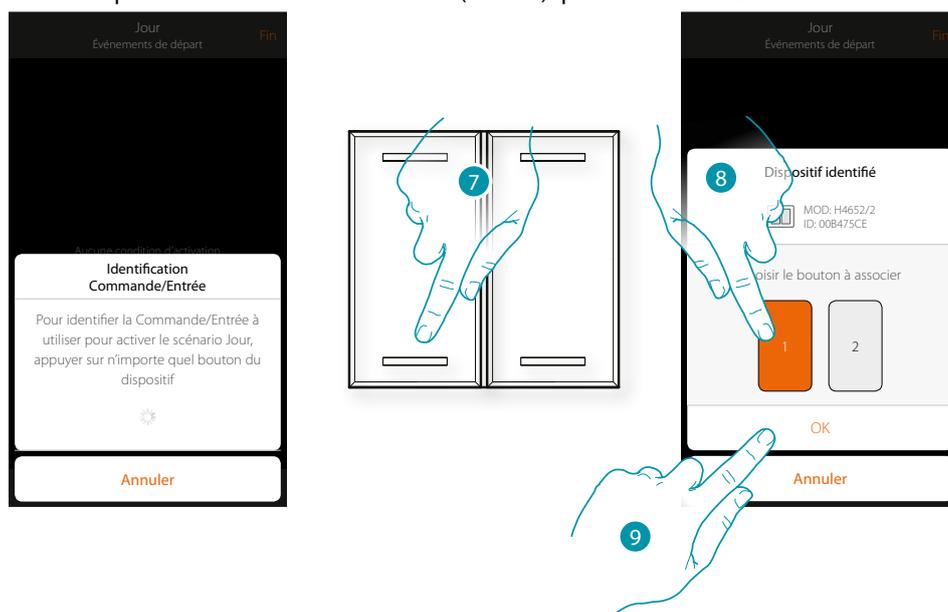
**Note :** il est possible d'ajouter plusieurs conditions à l'activation du scénario ; il suffit qu'une seule condition soit remplie et le scénario s'active

### Bouton

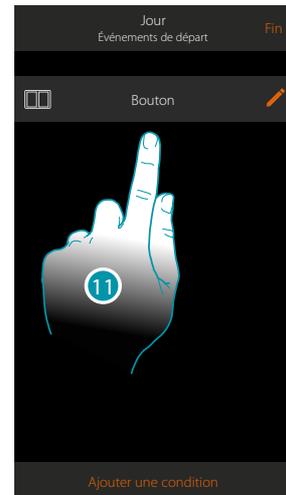
En sélectionnant cette condition, il est possible d'activer un scénario en appuyant sur un bouton de l'installation



5. Toucher pour sélectionner la condition bouton
6. Toucher pour associer la commande locale (bouton) qui doit exécuter le scénario



7. Appuyer pour identifier le dispositif physique sur l'installation
  8. Toucher pour sélectionner le bouton à associer
- Note :** le bouton ne doit pas être déjà associé à une autre fonction
9. Toucher pour confirmer



10. Toucher pour sauvegarder la condition

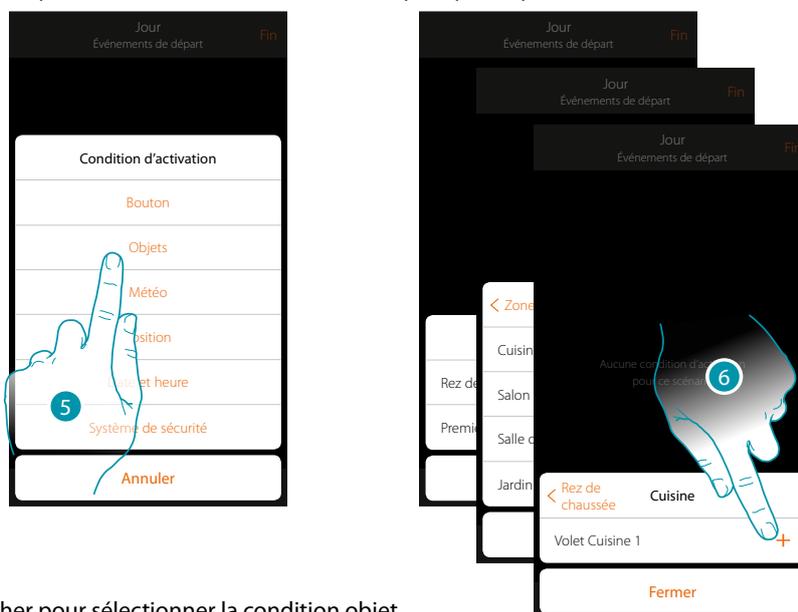
11. La condition est sélectionnée

**Note :** si elles sont ajoutées au scénario, les actions liées au système antivol sont exécutées sans que le code utilisateur ne soit demandé.

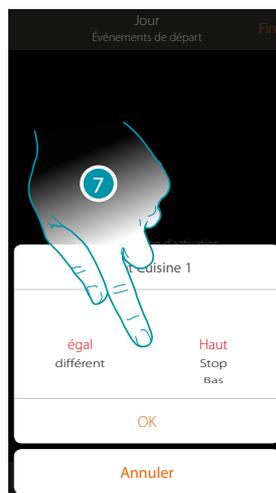
Cela peut abaisser le niveau de sécurité de l'installation.

### Objets

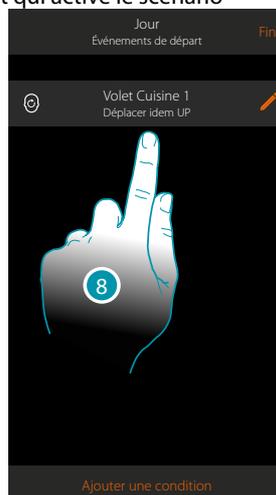
En réglant cette condition, il est possible d'activer un scénario quand un objet, sélectionné parmi ceux présents dans les différentes pièces, est dans un état particulier préalablement défini. Pour chaque type d'objet, il est possible d'utiliser les états caractéristiques qui ont pour effet d'activer le scénario.



5. Toucher pour sélectionner la condition objet
6. Toucher pour ajouter l'objet en sélectionnant tout d'abord la zone puis la pièce dans laquelle il se trouve



7. Toucher pour sélectionner l'état qui active le scénario



8. La condition est sélectionnée

Pour chaque objet, une série de paramètres sont disponibles dont la combinaison détermine l'état qui active le scénario.

OBJET	CONDITION		LE SCÉNARIO S'ACTIVE SI...				
LUMIÈRE ON/OFF	égal	ON	La lumière est allumée				
		OFF	La lumière est éteinte				
	différent	ON	La lumière est éteinte				
		OFF	La lumière est allumée				
VARIATEUR 1	commande	égal	ON	La lumière variable est allumée			
		égal	OFF	La lumière variable est éteinte			
	différent	ON	La lumière variable est éteinte				
		OFF	La lumière variable est allumée				
	variateur	égal	de: 00 à 100	l'intensité lumineuse est par exemple de 10%			
		différent		l'intensité lumineuse est par exemple différente de 10%			
		supérieur		l'intensité lumineuse est par exemple supérieur à 10%			
		inférieur		l'intensité lumineuse est par exemple inférieur à 10%			
LUMIÈRE COLORÉE 1	commande	égal	ON	La lumière colorée est allumée			
		égal	OFF	La lumière colorée est éteinte			
		différent	ON	La lumière colorée est éteinte			
		différent	OFF	La lumière colorée est allumée			
	couleur	égal	bleu ciel		la couleur de la lumière est bleu ciel		
			bleu		la couleur de la lumière est bleue		
			violet clair		la couleur de la lumière est violet clair		
			couleur x		la couleur de la lumière est couleur x		
		différent	bleu ciel		la couleur de la lumière n'est pas bleu ciel		
			bleu		la couleur de la lumière n'est pas bleue		
			violet clair		la couleur de la lumière n'est pas violet clair		
			etc.		la couleur de la lumière n'est pas couleur x		
			VOLET 1	actionner	Haut		le volet monte
					égal	Stop	le volet est arrêté
Bas		le volet descend					
Haut		le volet descend ou est arrêté					
différent	Stop			le volet monte ou descend			
	Bas			le volet monte ou est arrêté			
	position	égal		de: 00 à 99	le volet est ouvert par exemple à 50%		
		différent			le volet est ouvert par exemple à une valeur différente de 50%		
supérieur		le volet est ouvert par exemple à une valeur supérieure de 50%					
inférieur		le volet est ouvert par exemple à une valeur inférieure de 50%					

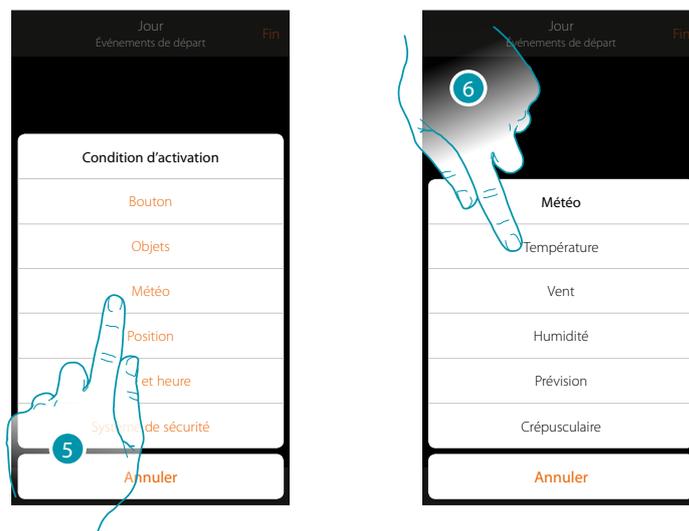
OBJET	CONDITION		LE SCÉNARIO S'ACTIVE SI...
THERMOSTAT 2	modalité	égal	off le thermostat est éteint
		égal	Chaud le thermostat est en modalité chauffage
			Froid le thermostat est en modalité climatisation
			auto le thermostat est en modalité automatique
		différent	off le thermostat est allumé
			Chaud le thermostat est éteint ou en modalité climatisation/ auto
			Froid le thermostat est éteint ou en modalité chauffage/ auto
			auto le thermostat est éteint ou en modalité climatisation/ chaud
	température	égal	de: 10 à 34 la température est par exemple : 30°
		différent	la température est par exemple différente de 30°
		supérieur	la température est par exemple supérieure à 30°
		inférieur	la température est par exemple inférieure à 30°
	T voulue	égal	de: 10 à 34 la température est par exemple égale à 11
		différent	la température réglée est par exemple différente de 12
		supérieur	la température réglée est par exemple supérieure à 13
		inférieur	la température réglée est par exemple inférieure à 14
État actionneur	égal	Off l'actionneur est éteint	
		On l'actionneur est allumé	
	différent	Off l'actionneur est éteint	
		On l'actionneur est allumé	
CHAUFFE-SERVIETTES	commande	égal	Allumé le chauffe-serviettes est allumé
			Éteint le chauffe-serviettes est éteint
		différent	Allumé le chauffe-serviettes est allumé
			Éteint le chauffe-serviettes est éteint

OBJET	CONDITION		LE SCÉNARIO S'ACTIVE SI...
VENTILO-CONVECTEUR	Puissance	égal	1 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 1
			2 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 2
			3 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 3
		différent	1 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 1
			2 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 2
			3 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 3
	Ventilation	égal	1 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 1
			2 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 2
			3 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 3
		différent	1 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 1
			2 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 2
			3 le ventilateur du ventilo-convecteur est au niveau 3
PLAYER 1	commande	égal	ON l'audio è acceso
		OFF l'audio è Éteint	
	différent	ON l'audio è Éteint	
		OFF l'audio è acceso	
CONTRÔLE DES CHARGES	égal	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple : 2,5 Kw
	différent	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple différente de 2,5 kW
	supérieur	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple supérieure à 2,5 kW
	inférieur	de 0 à 50 (intervalle 0,5)	la consommation instantanée est par exemple inférieure à 2,5 kW

## Météo

En réglant cette condition, il est possible d'activer un scénario quand une des conditions météo indiquées par le service de météo en ligne intervient ([www.wunderground.com](http://www.wunderground.com)).

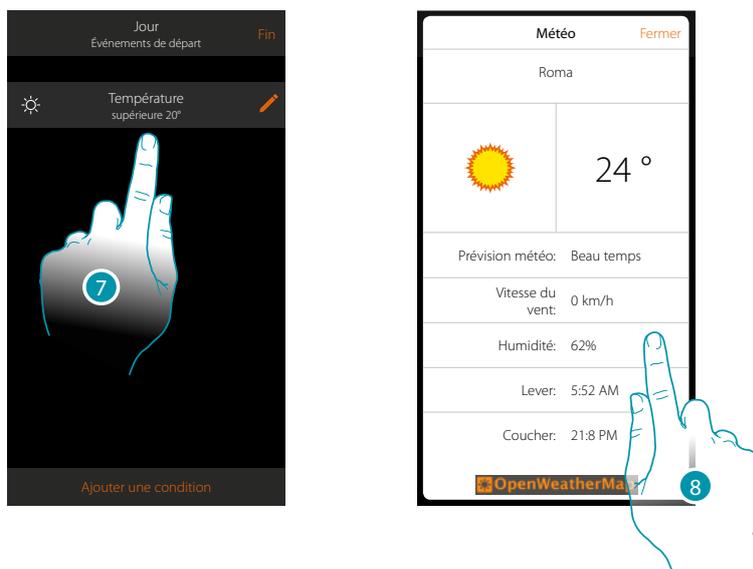
Il est possible d'utiliser cette condition uniquement si a précédemment été effectué l'[enregistrement au service](#) et a sélectionné la localité à contrôler.



5. Toucher pour sélectionner la condition météo
6. Toucher pour régler la donnée météorologique dont la présence active le scénario

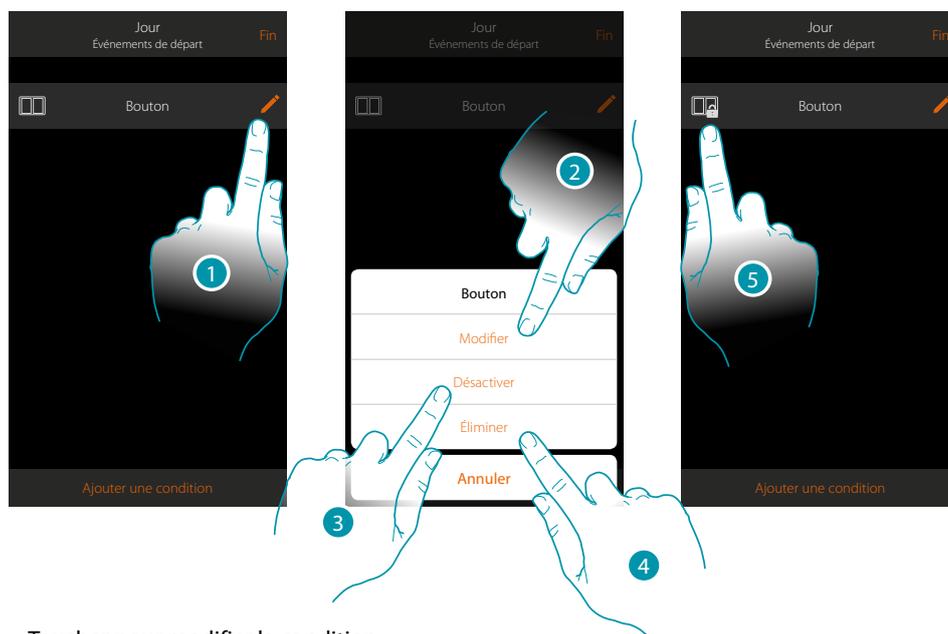
Les paramètres météo programmables sont les suivants:

Égal Différent Supérieur Inférieur	Température	De 00 °C à 40 °C De -1 °C à -30 °C
	Vent	De 00 Km/h à 99 Km/h
	Humidité	De 00% à 99%
Égal Différent	Prévission	Beau temps Pluie Orage Nuageux Neige Brouillard
	Crépusculaire	Jour Nuit



7. La condition est sélectionnée
8. Il est possible de visualiser les données enregistrées par le service météo sur la page [autre/météo](#)

### Modifier pièce

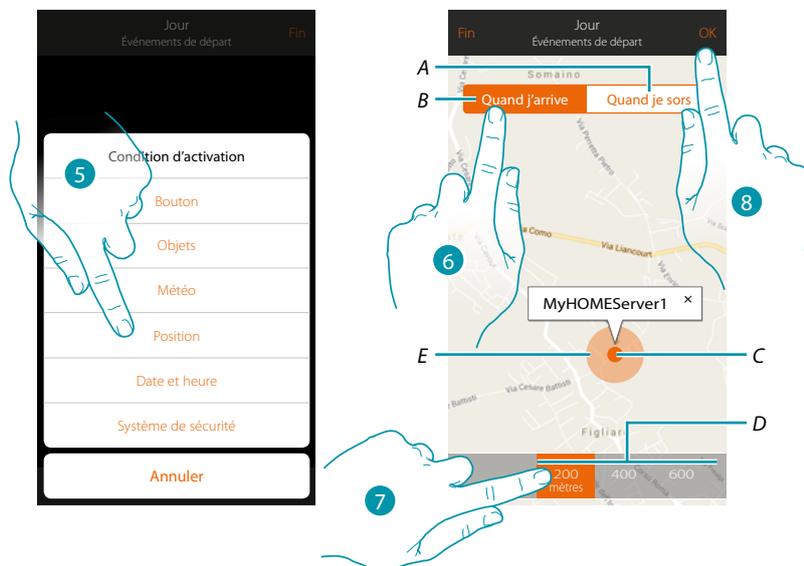


1. Toucher pour modifier la condition
2. Toucher pour modifier les paramètres de la condition
3. Toucher pour désactiver momentanément modifier la condition
4. Toucher pour éliminer la condition
5. Dans le cas où la condition aurait été désactivée, l'icône qui le représente change ; toucher pour réactiver la condition sur le panneau prévu à cet effet

### Position

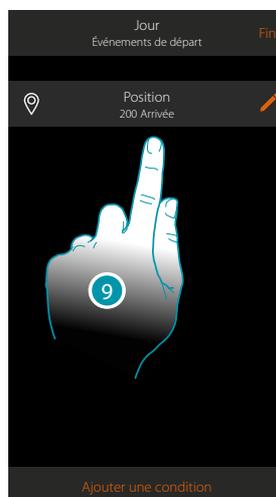
En sélectionnant cette condition, il est possible d'activer un scénario sur la base de la position par rapport à MyHOMEServer1.

Par exemple, il est possible de décider que le scénario « allumer lumières porte » s'active à l'approche de chez soi quand on est à moins de 200 mètres de MyHOMEServer1.



**Note :** avant d'utiliser cette condition, s'assurer que l'administrateur a sélectionné la fonction de géolocalisation

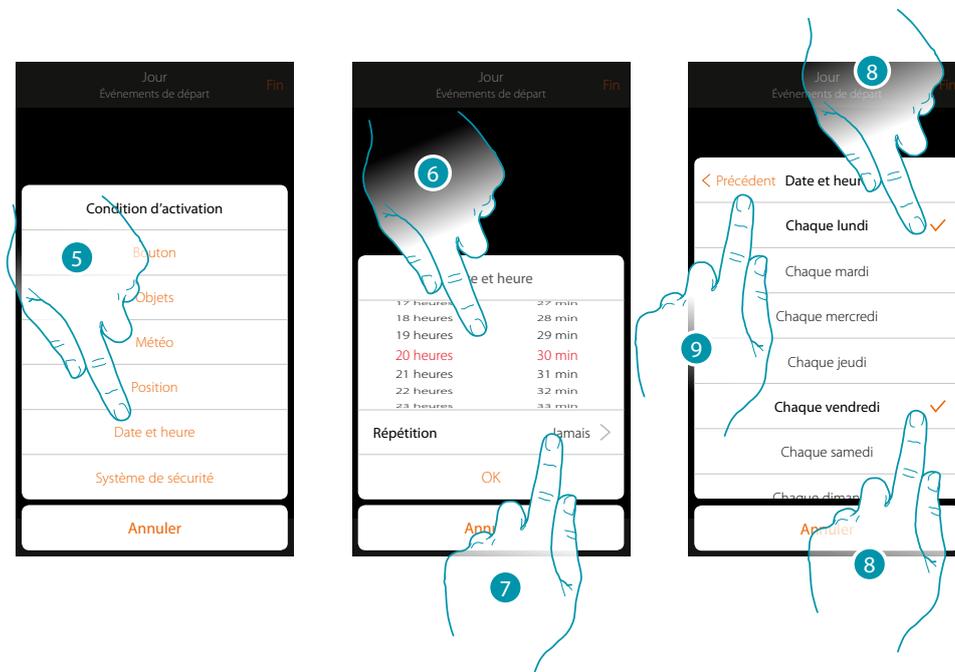
- A. Active le scénario en s'éloignant du MyHOMEServer1
- B. Active le scénario en se rapprochant du MyHOMEServer1
- C. Position géographique MyHOMEServer1
- D. Distance programmable (minimum 200 mètres)
- E. Représentation graphique distance
5. Toucher pour sélectionner la condition position
6. Toucher pour que le scénario s'active en se rapprochant du MyHOMEServer1
7. Toucher pour sélectionner la distance d'activation du scénario
8. Toucher pour confirmer



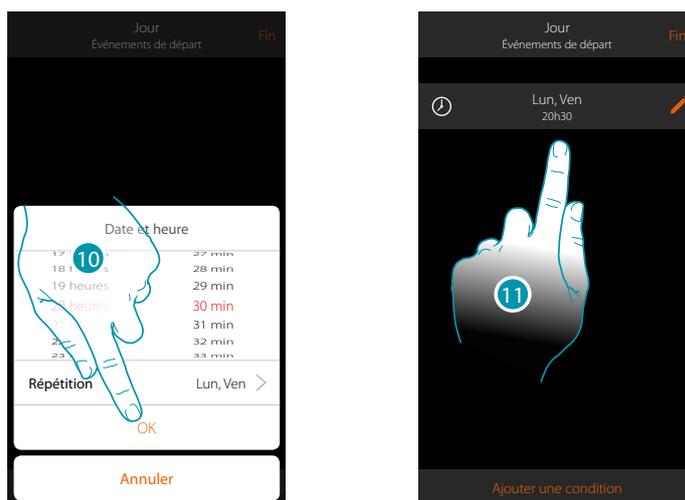
9. La condition est sélectionnée

## Date et heure

En sélectionnant cette condition, il est possible d'activer un scénario à une heure donnée un jour donné



5. Toucher pour sélectionner la condition Date heure
6. Toucher pour régler l'heure et les minutes d'activation du scénario
7. Toucher pour sélectionner la répétition de la condition
8. Sélectionner les jours de la semaine lors desquels le scénario s'active à l'heure précédemment réglée
9. Toucher pour continuer

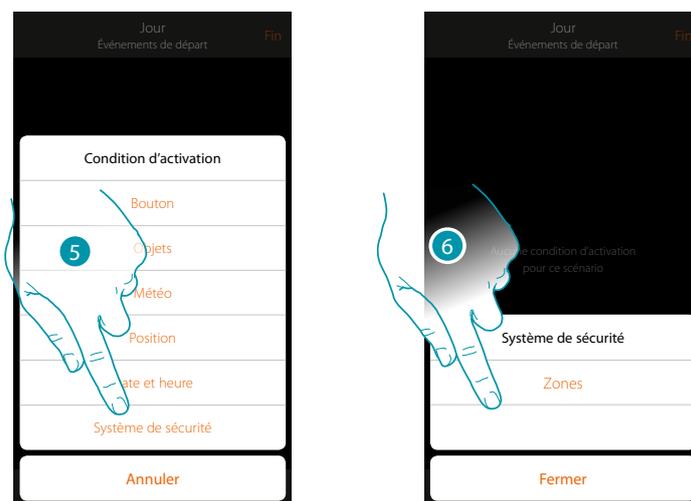


10. Toucher pour confirmer
11. La condition est sélectionnée

## Système Antivol

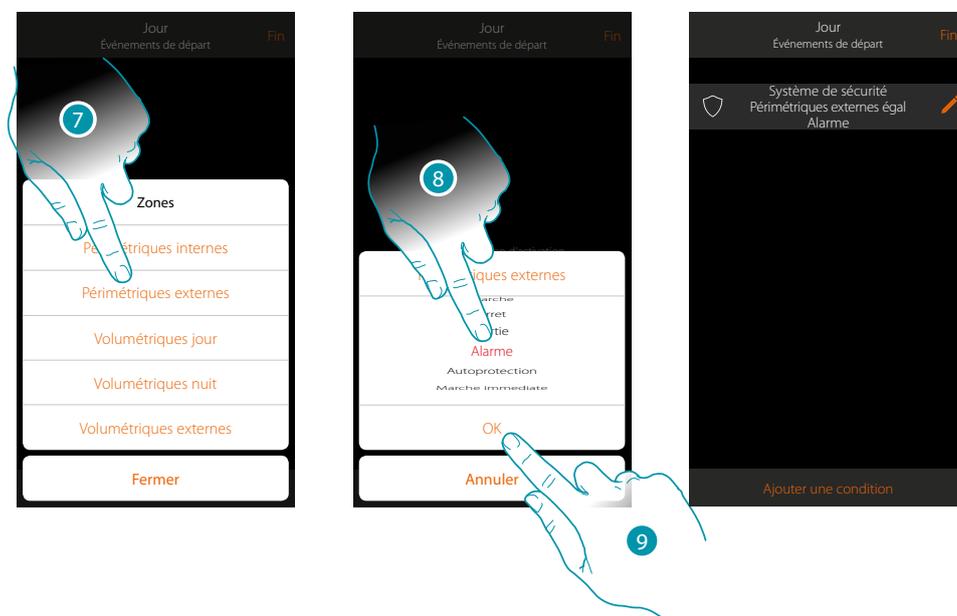
En sélectionnant cette condition, il est possible d'activer un scénario quand surviennent certains événements sur le système antivol.

Il est en particulier possible de sélectionner comme événement d'activation, un événement qui survient sur la partition (ex. activation partition « Volumétriques jour ») ou à l'exécution d'un scénario d'activation (ex. activation du Système Antivol à travers le scénario d'activation « activation totale »).



5. Toucher pour sélectionner la condition Système Antivol
6. Toucher pour sélectionner le type

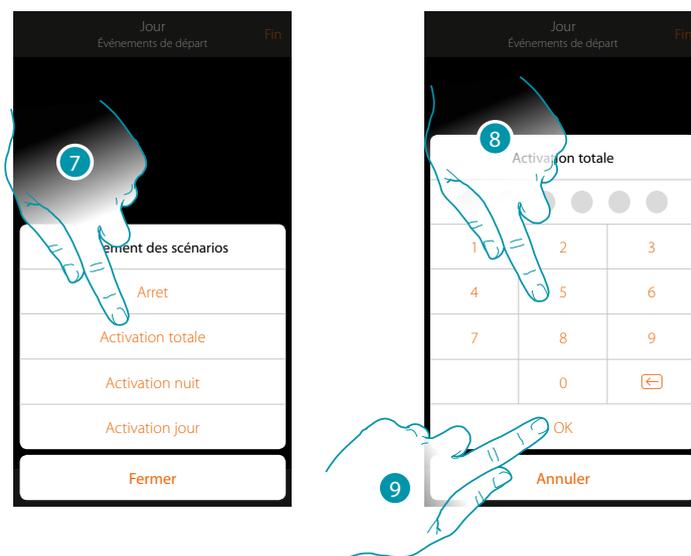
## Partitions



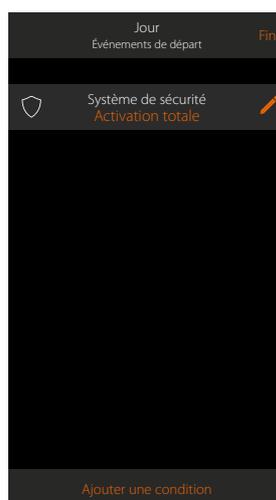
7. Toucher pour sélectionner la partition objet de l'événement d'activation
8. Toucher pour sélectionner l'événement lié à la partition qui, quand il survient, active le scénario
9. Toucher pour confirmer

Le scénario est activé quand :	
Désactivé	La partition est désactivée
Sortie	Commence l'écoulement du temps de sortie dans une partition retardée en sortie
Activé	La partition est activée (au terme des éventuels retards)
Pré-alarme	Commence l'écoulement du temps d'entrée dans une partition retardée en entrée
Alarme	La partition est en alarme
Activé immédiatement	La partition est activée immédiatement (désactive les éventuels retards)
Effraction	La partition est en état d'effraction ou sabotage

### Scénarios d'activation



7. Toucher pour sélectionner le scénario d'activation qui s'activera au démarrage du scénario
8. Saisir le code utilisateur
9. Toucher pour confirmer



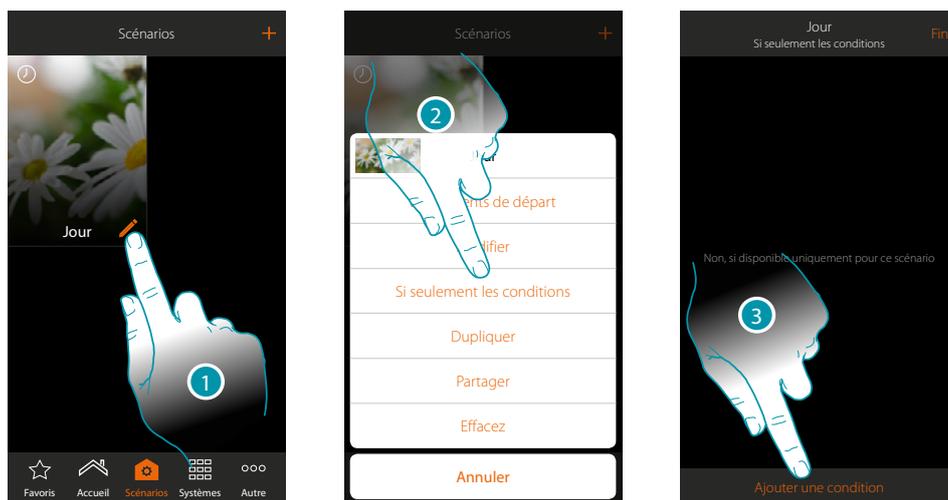
### Exécution sous condition « seulement si »

Il est possible d'ajouter une autre condition en plus de la condition initiale (voir [Exécution sous condition à l'activation](#)).

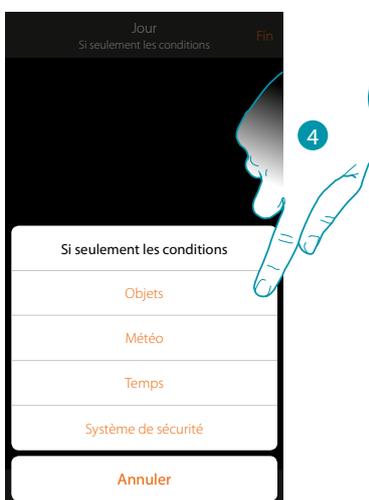
Avec cette condition, le scénario est activé uniquement si elle est satisfaite.

Les conditions disponibles sont les suivantes : **objets**, **météo**, **emps**, **ssystème de sécurité**.

Les fonctions sont celles décrites dans le chapitre «[Exécution sous condition à l'activation](#)»



1. Toucher pour ouvrir le panneau de modification du scénario
2. Toucher pour ouvrir la page de sélection d'une des conditions qui doit activer le scénario
3. Toucher pour ajouter une condition

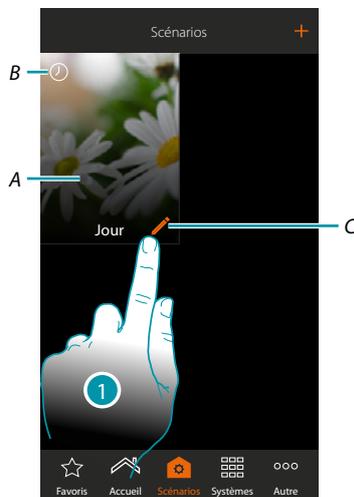


4. Toucher pour sélectionner la condition qui doit activer le scénario

**Note :** il est possible d'ajouter plusieurs conditions à l'activation du scénario ; il suffit qu'une seule condition soit remplie et le scénario s'active

## Gérer un scénario

À travers le panneau prévu à cet effet, il est possible de modifier, dupliquer, partager ou éliminer les scénarios créés



A. Scénario

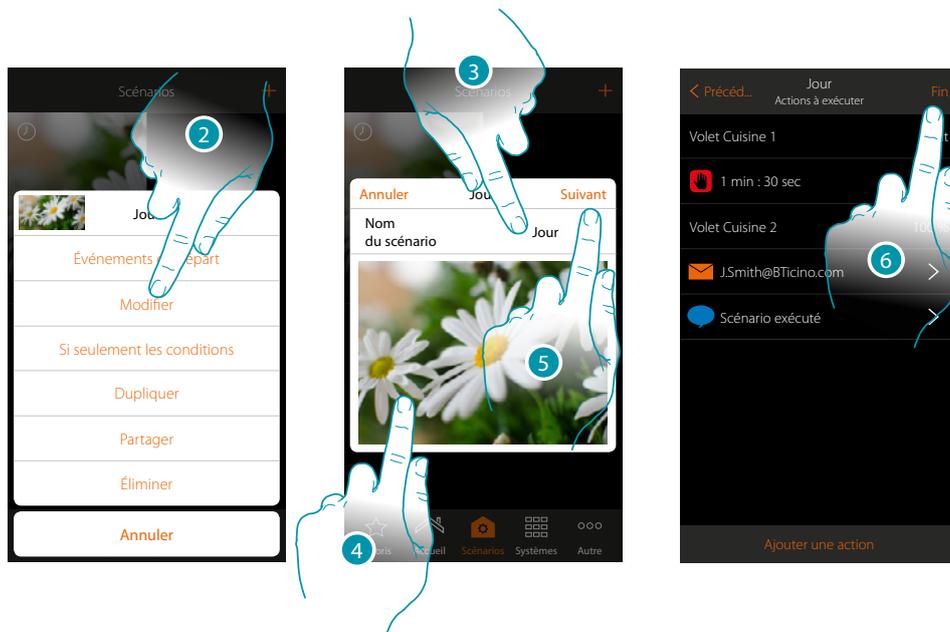
B. Indication visuelle du type de condition d'activation

	Pression d'un bouton		Distance du MyHOMEServer1
	État des objets (ex. volet Haut)		Planification avec date et heure
	Conditions météo fournies par le service météo en ligne		Système de sécurité

C. Modifier scénario

1. Toucher pour ouvrir le panneau de modification d'un scénario

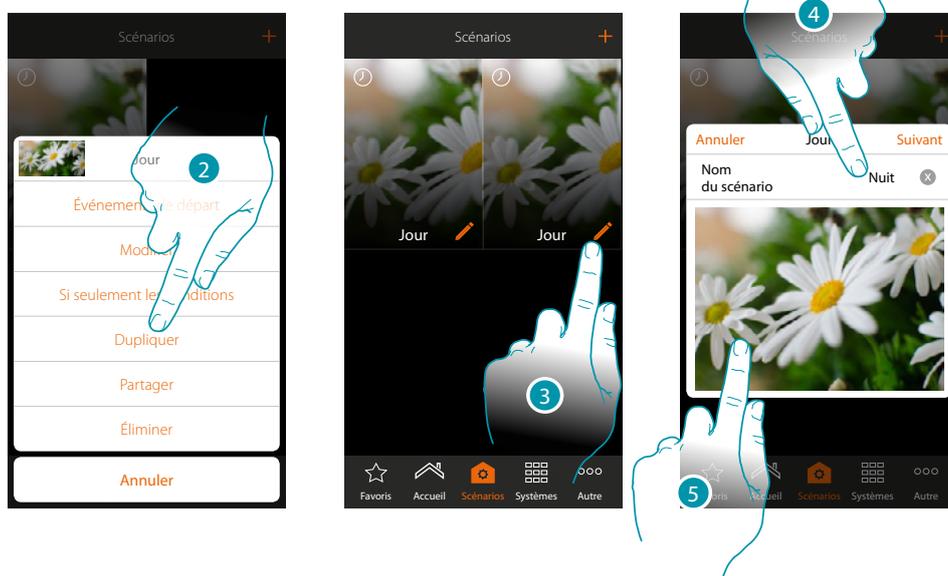
## Modifier scénario



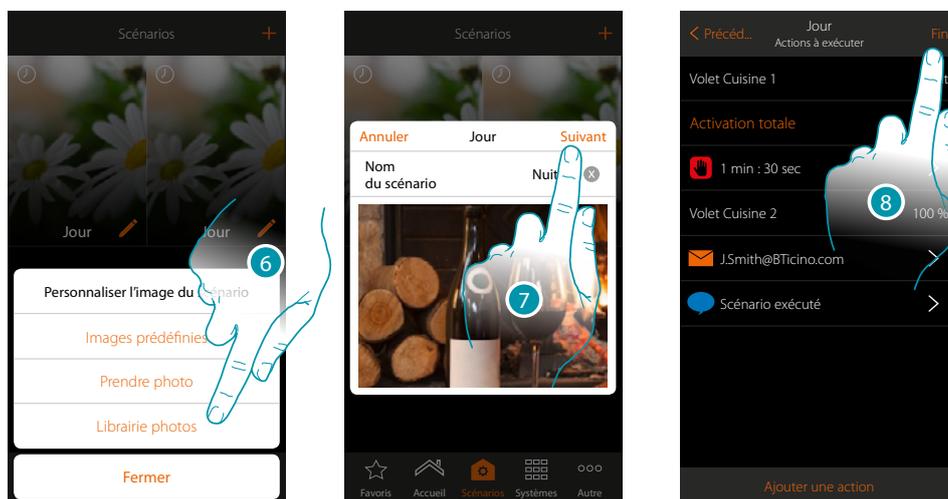
2. Toucher pour modifier le scénario
3. Toucher pour modifier le nom du scénario
4. Toucher pour modifier l'image qui le représente
5. Toucher pour continuer  
Éventuellement **modifier ou repositionner** les objets
6. Toucher pour sauvegarder la modification

### Dupliquer un scénario

Pour copier la structure d'un scénario en en modifier que quelques détails seulement, il est possible d'utiliser la fonction de duplication scénario

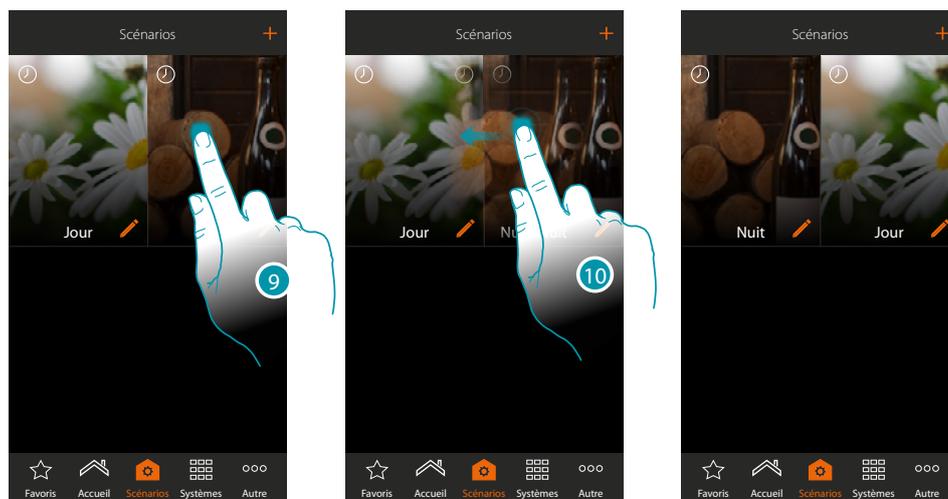


2. Toucher pour dupliquer le scénario et confirmer
3. Toucher pour ouvrir le panneau de modification d'un scénario
4. Toucher pour modifier le nom du scénario
5. Toucher pour modifier l'image qui le représente



6. Sélectionner l'image de fond dans les images prédéfinies mises à disposition par l'Appli, dans la librairie des photos du smartphone ou prendre directement une photo avec le smartphone
7. Toucher pour continuer
8. Toucher pour sauvegarder la modification

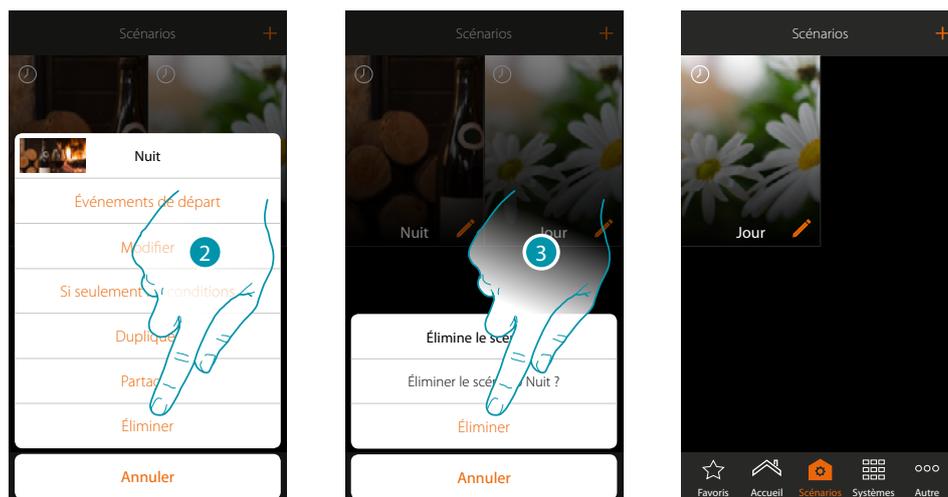
Toucher pour **modifier ou repositionner** les objets



9. Pour déplacer un scénario, toucher et maintenir enfoncé jusqu'à ce que l'image devienne foncée

10. Toujours en maintenant enfoncé, déplacer le scénario dans la nouvelle position et relâcher

### Élimine un scénario



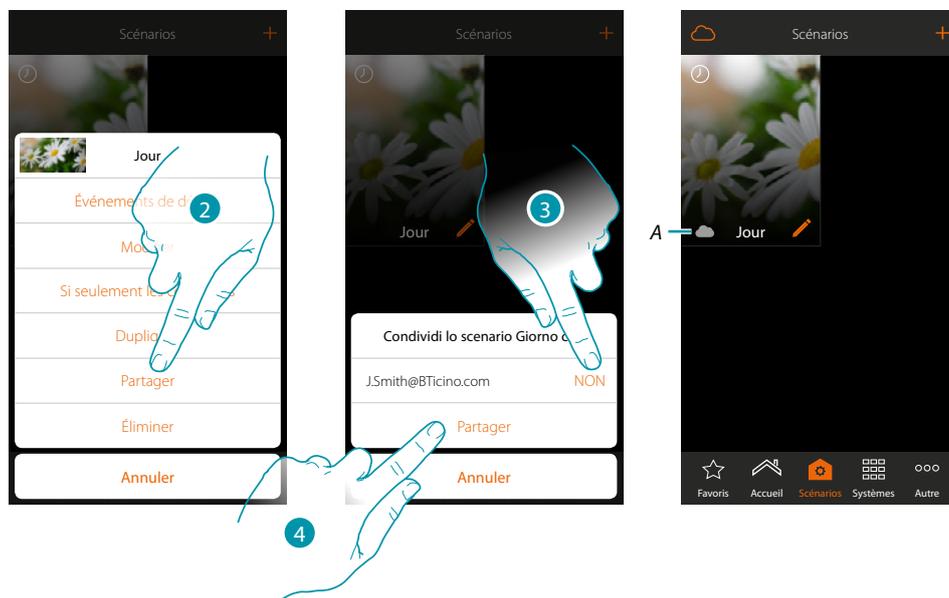
2. Toucher pour éliminer le scénario

3. Toucher pour confirmer l'élimination

Le scénario a été éliminé

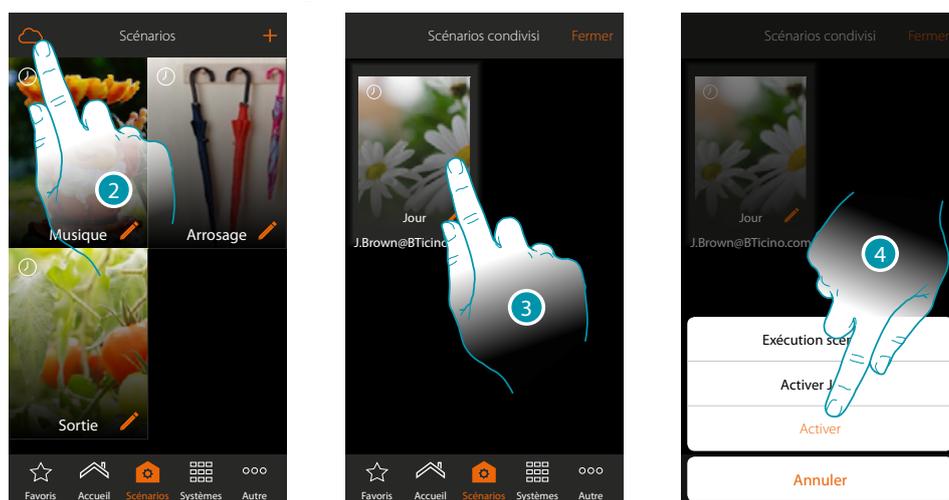
### Partager un scénario

Il est possible de partager les scénarios créés avec d'autres utilisateurs



2. Toucher pour partager un scénario
  3. Sélectionner les utilisateurs avec lesquels vous souhaitez le partager (OUI=PARTAGER ; NON=NE PAS PARTAGER)
  4. Toucher pour partager
    - A. Indication visuelle du scénario partagé avec un autre utilisateur
- A présent, le scénario est disponible pour les autres utilisateurs

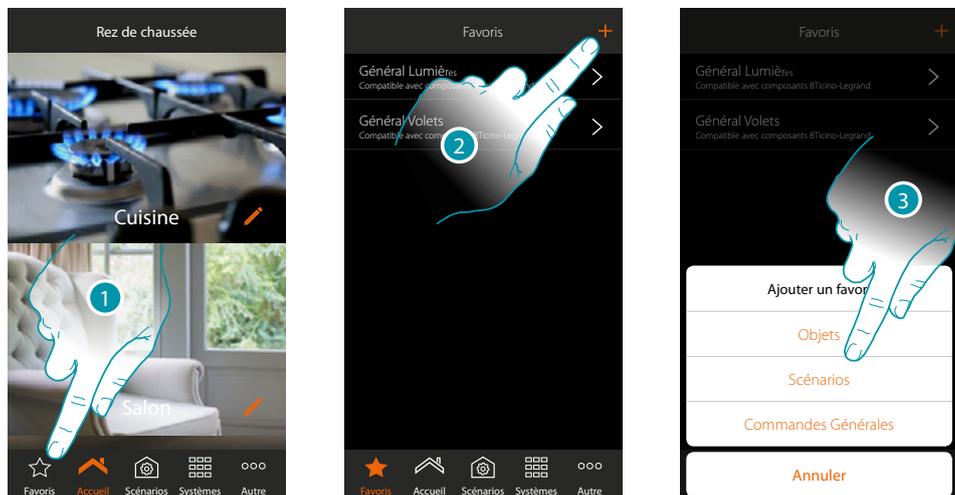
### Activation d'un scénario partagé



2. Toucher pour ouvrir le panneau de commande des scénarios partagés
3. Toucher le scénario pour ouvrir le panneau d'exécution
4. Toucher pour l'activer

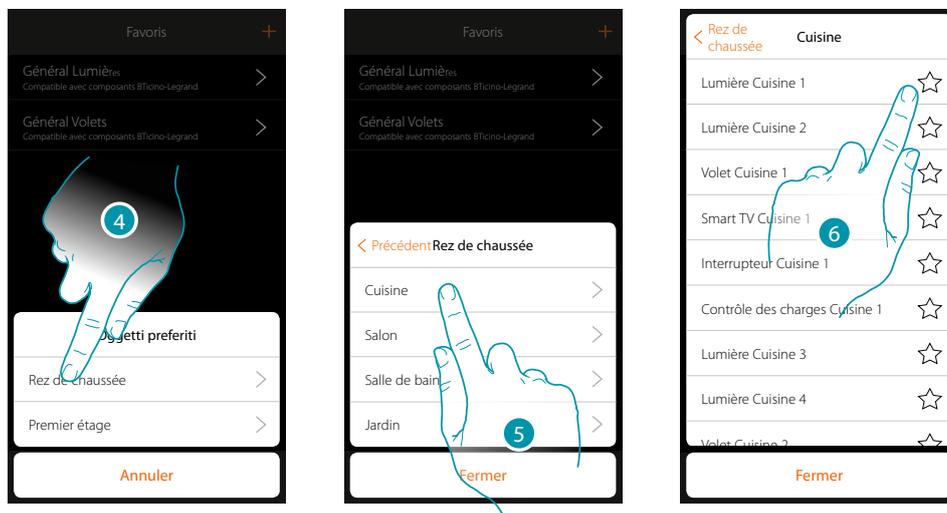
## Favoris

Sur cette page il est possible d'ajouter, pour pouvoir les utiliser rapidement, les objets les plus couramment utilisés, des scénarios et des commandes générales.



1. Toucher pour ouvrir la page des favoris
2. Toucher pour ajouter un favori
3. Sélectionner l'ajout d'un objet, d'un scénario, d'une commande générale ou d'un objet antivol.

## Ajouter un objet aux favoris

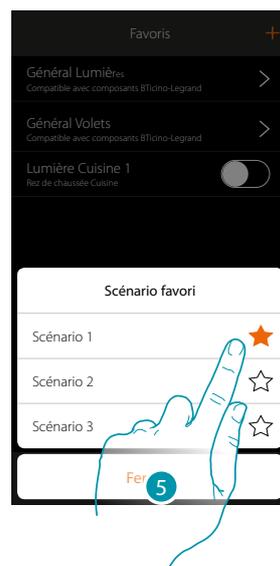


4. Toucher pour sélectionner la zone dans laquelle l'objet à ajouter aux favoris est présent
5. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle l'objet à ajouter aux favoris est présent
6. Sélectionner le ou les objets à ajouter aux favoris

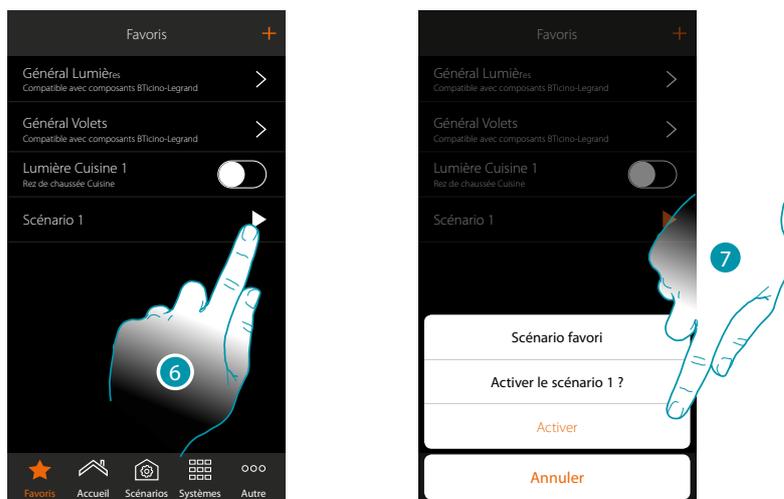


7. En touchant l'objet, celui-ci est immédiatement ajouté à la page des favoris et l'icône est colorée pour confirmer l'ajout
8. Toucher pour activer l'objet ajouté

### Ajouter un scénario aux favoris



4. Toucher pour sélectionner le scénario à ajouter aux favoris
5. En touchant le scénario, celui-ci est immédiatement ajouté à la page des favoris et l'icône est colorée pour confirmer l'ajout



6. Toucher pour ouvrir le panneau de commande du scénario
7. Toucher pour l'activer, le scénario est immédiatement activé

### Ajouter une commande générale aux favoris



4. Choisir d'ajouter aux favoris une commande générale lumières ou générale volets

## Systèmes

Cette icône permet d'accéder aux sections qui contiennent les fonctions et les réglages des systèmes Antivol et Thermorégulation.

	Système antivol	Dans cette section, il est possible de visualiser l'état du Système Antivol, les pannes en cours, de visualiser l'état et d'activer les partitions et d'activer le Système Antivol à travers les scénarios d'activation
	Système thermorégulation	Cette section permet de visualiser l'état du système et de chacune des zones, de sélectionner le mode de fonctionnement et de régler les paramètres correspondants.



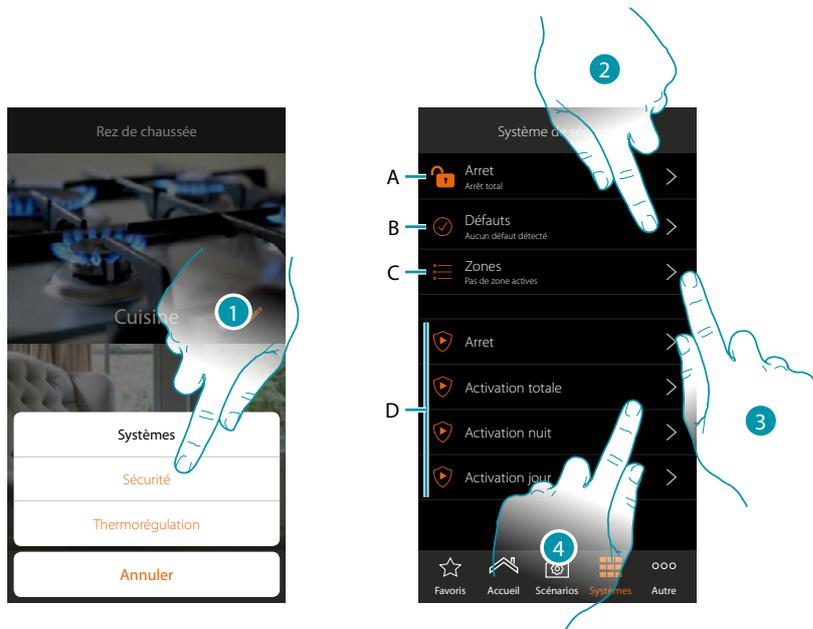
1. Toucher pour ouvrir le panneau de sélection des systèmes
2. Toucher pour ouvrir la section voulue

**Note :** l'icône Systèmes s'affiche uniquement si les deux systèmes sont présents sur l'installation ; dans le cas où un seul système serait présent, s'affiche l'icône qui le représente ; en touchant cette icône, la page correspondante est directement ouverte.

## Système Antivol

Dans cette section, il est possible de visualiser l'état du Système Antivol, les pannes en cours, de visualiser l'état et d'activer les partitions et d'activer le Système Antivol à travers les scénarios d'activation.

**Note :** cette fonction est disponible uniquement en présence d'un Système Antivol BTicino (centrales d'alarme 4200, 4201 et 4203) et à condition que l'installateur ait effectué la procédure de branchement à la centrale.



1. Toucher pour ouvrir la page Système Antivol

A. État du système

Système antivol activé

Système antivol désactivé

Système antivol en alarme (au moins une partition en alarme)

B. État défauts

Aucun problème détecté

Problème détecté

C. État partitions

Aucune partition active

Activé

Au moins une partition en alarme

D. Scénarios d'activation présents dans le système antivol

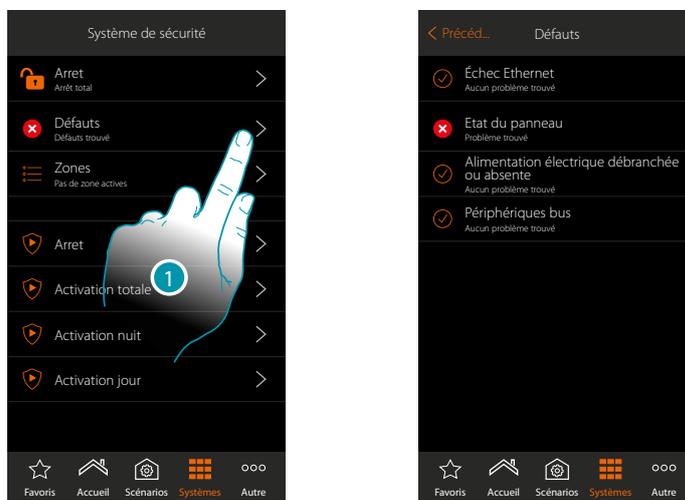
2. Toucher pour visualiser les pannes en cours

3. Toucher pour visualiser l'état des partitions et les activer

4. Toucher pour activer le système antivol à travers les scénarios d'activation

## Défauts

Cette page permet de visualiser les pannes en cours sur le système.



1. Toucher pour visualiser la panne en cours  
Il est possible de visualiser l'état de fonctionnement de certains composants du système et en cas de panne (couleur rouge) le type.

### ÉTAT DÉFAUTS

✓ Aucun problème détecté

✗ Problème détecté

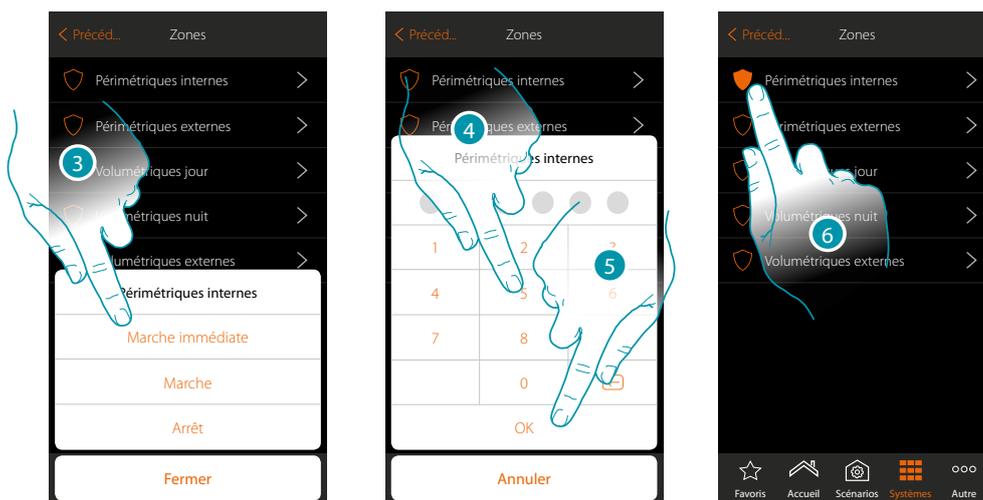
## Partitions

Cette page permet de visualiser et d'activer des partitions du système antivol sans utiliser les scénarios d'activation.



1. Toucher pour visualiser l'état des partitions
2. Toucher pour intervenir sur la partition

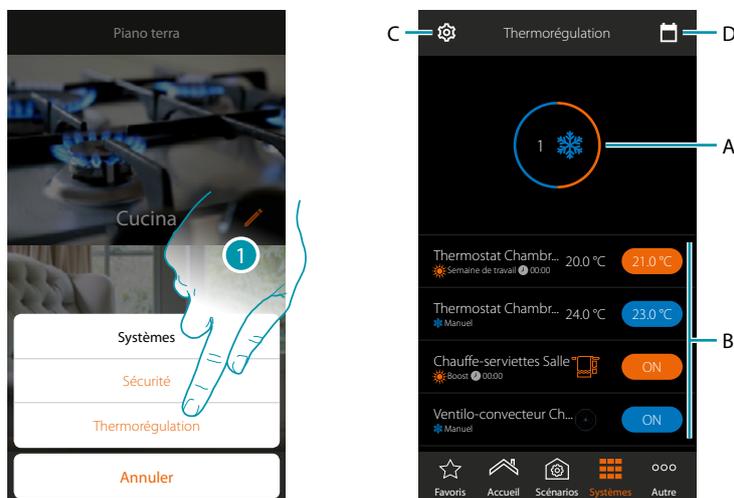
ÉTAT PARTITIONS	
	Désactivée
	Activée
	En cours d'activation (pendant le temps de sortie, cette icône s'affiche uniquement sur les partitions retardées en sortie)
	Partition en alarme



3. Toucher pour indiquer qu'à l'activation du scénario la partition doit être :
  - activée immédiatement (désactive les éventuels retards)
  - activée (au terme des éventuels retards)
  - désactivée
4. Saisir le code utilisateur
5. Toucher pour confirmer
6. La partition est à ce stade activée

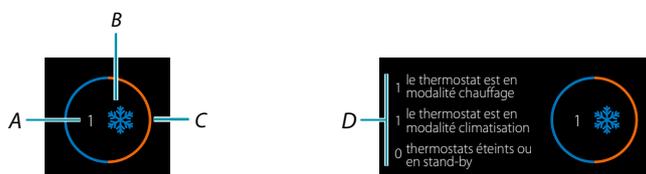
## Système thermorégulation

Cette section permet de visualiser l'état du système et de chacune des zones, de sélectionner le mode de fonctionnement et de régler les paramètres correspondants.



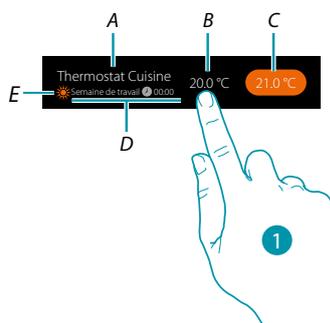
1. Toucher pour ouvrir la page Système Thermorégulation
- A. Visualise l'état des thermostats
- B. Visualise des informations sur les objets de thermorégulation et ouvre le panneau de commande de l'objet
- C. Modifie le mode de fonctionnement de l'installation (chauffage / climatisation)
- D. Règle les paramètres des différentes modalités de fonctionnement ([réglage température](#), [modalité simple](#), [modalité hebdomadaire](#))

### État du système

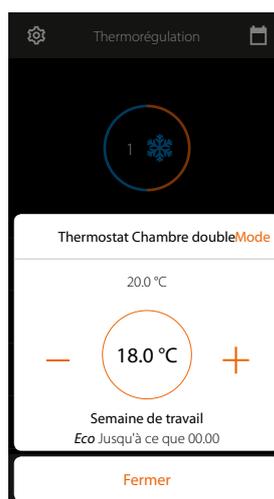


Sur la partie supérieure de la page, une synthèse graphique de l'état des zones s'affiche. Chaque zone s'affiche de manière cyclique avec l'indication du numéro des thermostats (A) ; il est également indiqué s'ils font partie de l'installation de chauffage ou de climatisation (B). La couleur du cercle (C) indique si sont présents et actifs des thermostats en chauffage (orange), climatisation (bleu) ou les deux. En touchant la zone, le nombre de thermostats pour chaque état s'affiche (D)

## État Objet



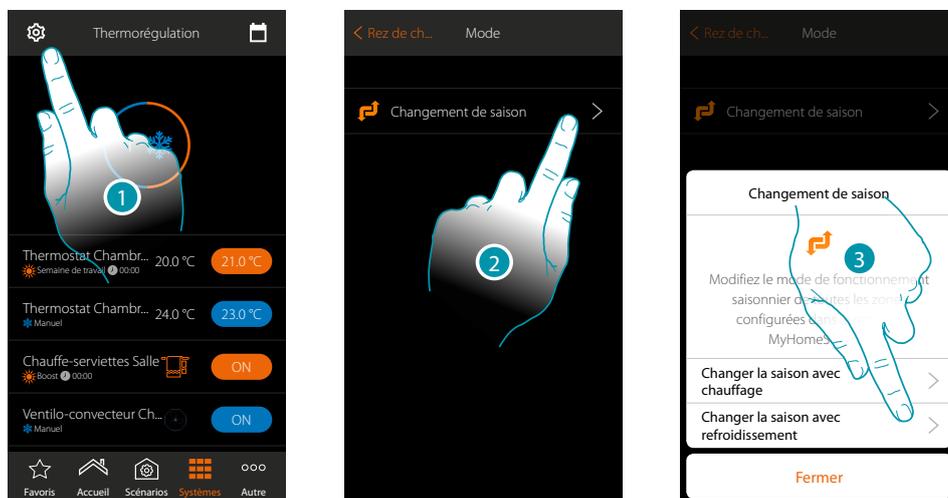
- A. Nom objet
  - B. Température mesurée (dans le cas où elle ne s'afficherait pas, voir chapitre [Configurations globales](#)).  
Dans le cas des objets Chauffe-serviettes et Ventilconvecteurs, l'icône qui les représente s'affiche
  - C. Température programmée (valeur de consigne)
  - D. Modalité active
  - E. Indication du mode de fonctionnement de la zone (chauffage / climatisation)
1. Toucher pour ouvrir le panneau de commande



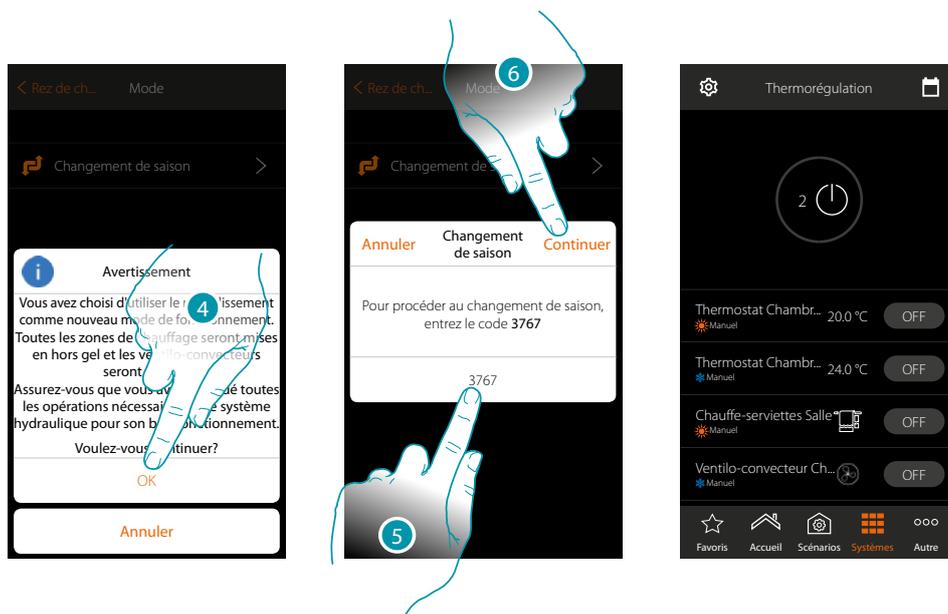
Pour les détails relatifs à l'utilisation des objets, se reporter au Manuel Utilisateur.

### Modalité de fonctionnement de l'installation

Dans cette section, il est possible de modifier la modalité de fonctionnement de l'installation, de chauffage à climatisation et inversement.



1. Toucher pour modifier la modalité de fonctionnement de l'installation
2. Toucher pour modifier la modalité de fonctionnement.
3. Par exemple, toucher pour modifier la modalité en climatisation.



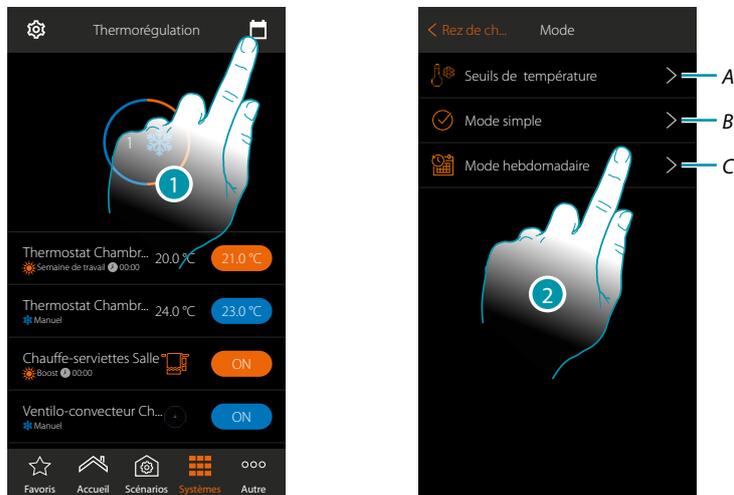
4. Toucher pour confirmer.

**Attention :** en fonction du choix effectué, les zones programmées avec un mode de fonctionnement différent passeront en antigel alors que les ventilo-convecteurs seront éteints.

5. Saisir le code pour confirmer
6. Toucher pour continuer

## Réglages des paramètres de la modalité de fonctionnement

Dans cette section, il est possible de régler les valeurs de consigne de température à utiliser en mode hebdomadaire et de régler les paramètres du mode simple et du mode hebdomadaire.

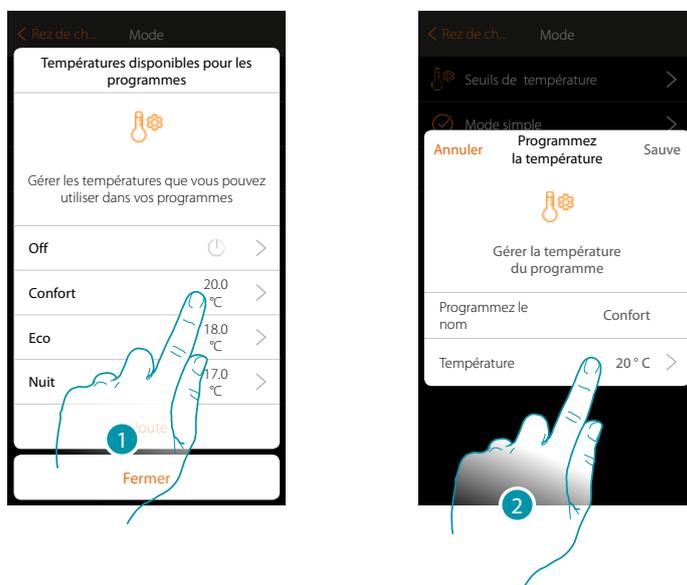


1. Toucher pour régler les paramètres de la modalité de fonctionnement
  - A. Règle les Seuils de température
  - B. Règle Mode simple
  - C. Règle Mode hebdomadaire
2. Toucher pour sélectionner la modalité dont les paramètres doivent être réglés.

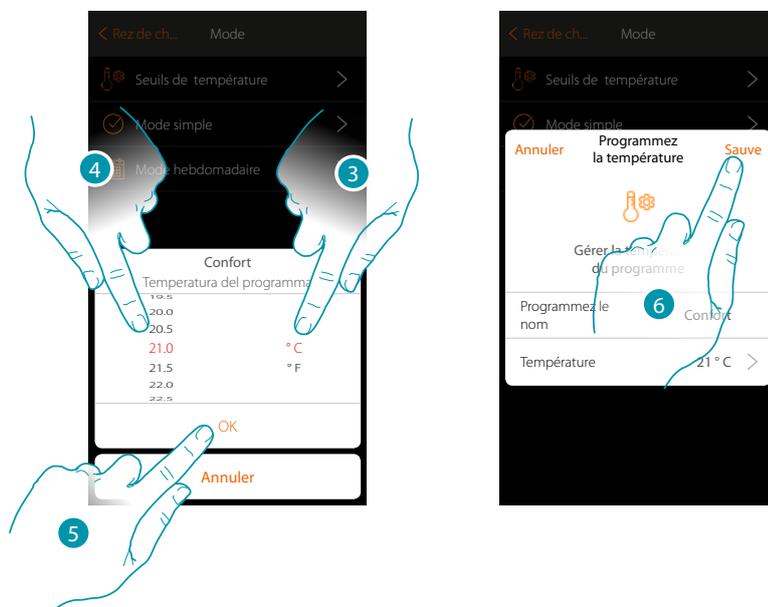
### Réglage température et unité de mesure valeur de consigne

Cette section permet de modifier les températures et l'unité de mesure des valeurs de consigne Confort, Eco et Nuit. Il est également possible de créer des valeurs de consigne personnalisées (3 maximum).

Les valeurs de consigne sont ensuite utilisées dans la programmation hebdomadaire.



1. Toucher pour modifier une des valeurs de consigne (la modalité est la même pour toutes les valeurs de consigne).
2. Toucher pour modifier la température (il n'est pas possible de modifier le nom des 3 valeurs de consigne de base).

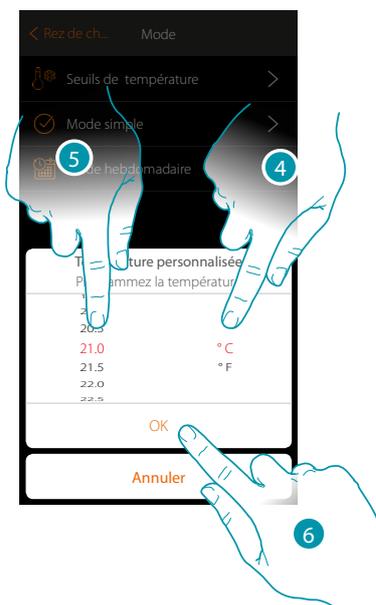


3. Faire défiler pour sélectionner l'unité de mesure
4. Faire défiler pour sélectionner la température
5. Toucher pour confirmer.
6. Toucher pour sauvegarder

## Création valeur de consigne personnalisée



1. Toucher pour créer une nouvelle valeur de consigne
2. Toucher pour saisir un nom
3. Toucher pour saisir la température



4. Faire défiler pour sélectionner l'unité de mesure
5. Faire défiler pour sélectionner la température
6. Toucher pour confirmer.
7. La nouvelle valeur de consigne est à présent disponible pour être utilisée dans le mode hebdomadaire.

### Élimination d'une valeur de consigne personnalisée



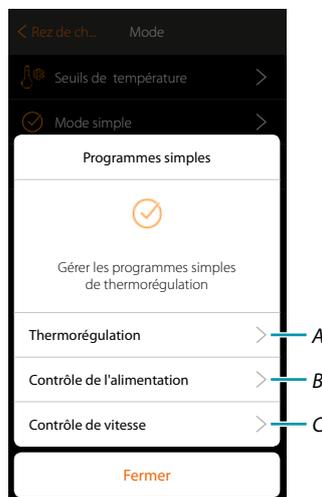
1. Toucher pour ouvrir le panneau de la valeur de consigne à éliminer
2. Toucher pour éliminer la valeur de consigne



3. Saisir le code de confirmation
4. Toucher pour continuer

## Réglage mode simple

Dans cette section, il est possible de régler les paramètres qui composent le mode simple. Les paramètres qu'il est possible de régler dépendent du type de dispositif à programmer, en particulier :



### PARAMÈTRES À RÉGLER

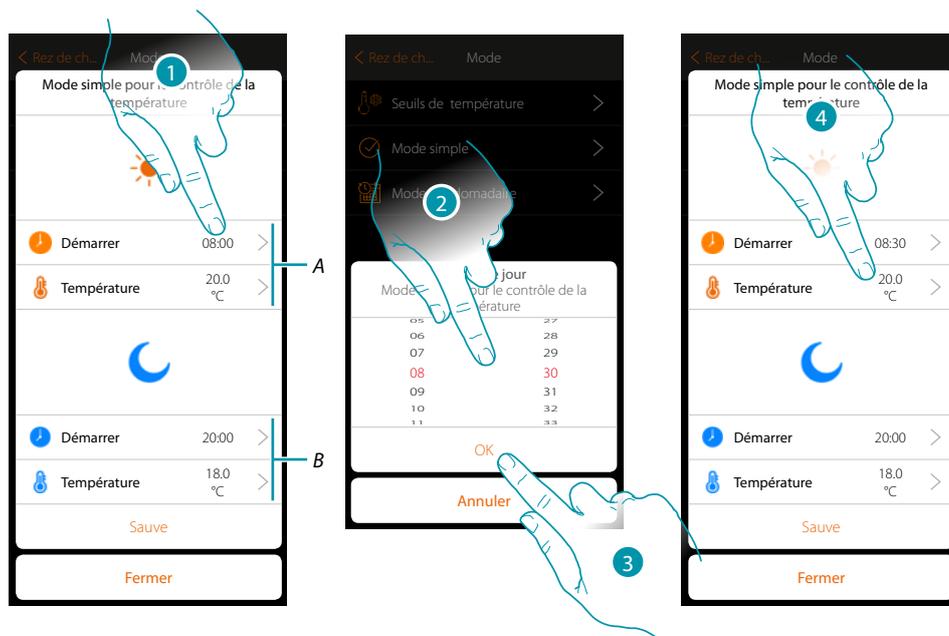
A	Thermostat	Heure début plage horaire Nuit Heure début plage horaire Jour	Température plage horaire Nuit Température début plage horaire Jour	
B	Chauffe-serviettes	Heure allumage/arrêt installation	Allumage (ON) Extinction (OFF)	
C	Ventilo-convecteur	Heure allumage/arrêt installation	Allumage (ON) Extinction (OFF)	Vitesse ventilateur

### Mode simple Thermorégulation

Cette programmation permet de régler une valeur de consigne pour le jour et une autre pour la nuit.

De la sorte, il est possible de régler la température de l'habitation de manière automatique pendant les 24 heures.

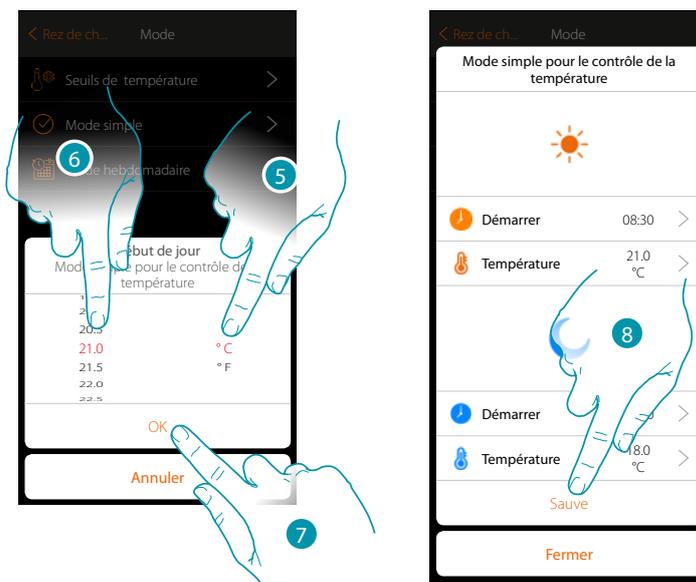
L'exemple ci-après montre comment régler une température de 20 degrés pour le jour et de 18 degrés pour la nuit.



A. Paramètres jour

B. Paramètres nuit

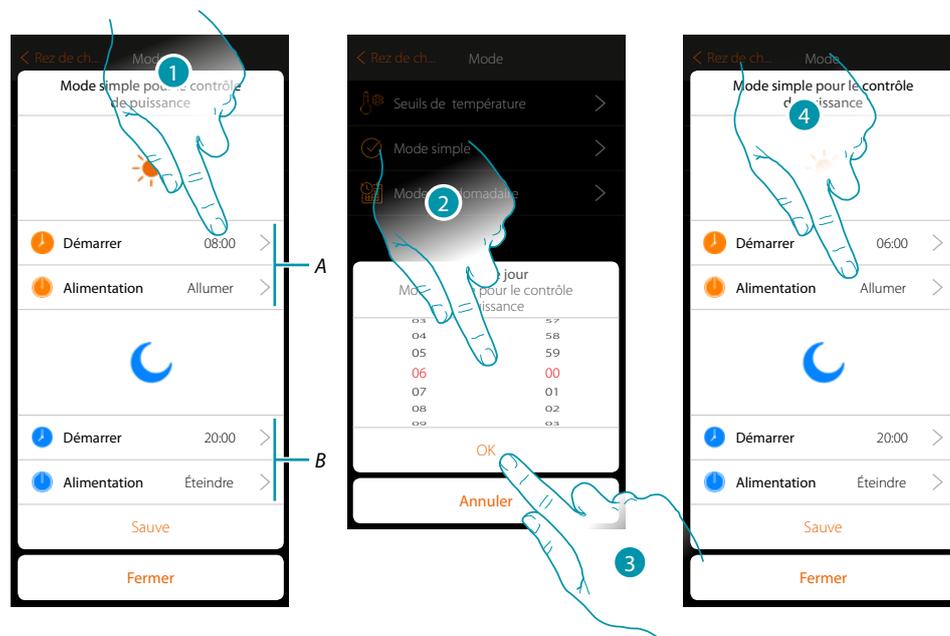
1. Toucher pour saisir l'heure de début de la plage horaire jour
2. Faire défiler pour saisir l'heure
3. Toucher pour confirmer.
4. Toucher pour définir la température de la plage horaire jour



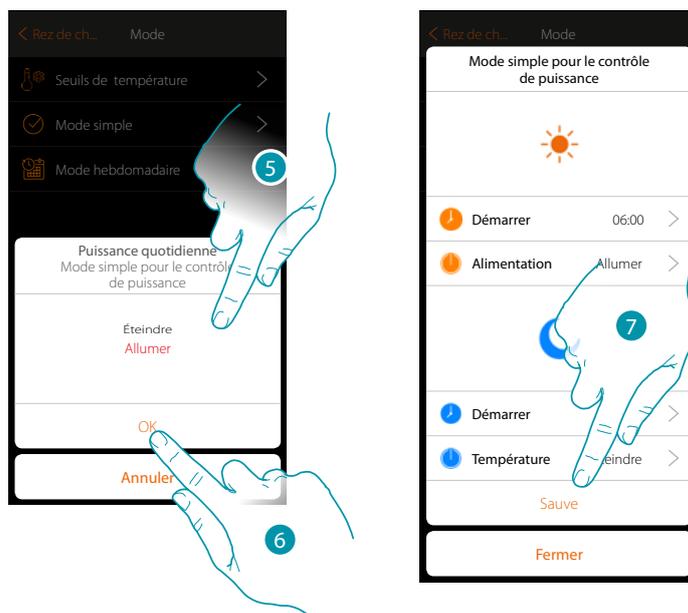
5. Faire défiler pour sélectionner l'unité de mesure
6. Faire défiler pour sélectionner la température
7. Toucher pour confirmer.
8. Répéter l'opération pour la plage horaire Nuit puis toucher pour sauvegarder

### Mode simple pour le Contrôle de puissance

Cette programmation offre la possibilité de programmer l'allumage ou l'extinction d'un chauffe-serviettes à une heure donnée. L'exemple ci-après montre comment régler l'allumage du chauffe-serviettes pendant un certain temps.



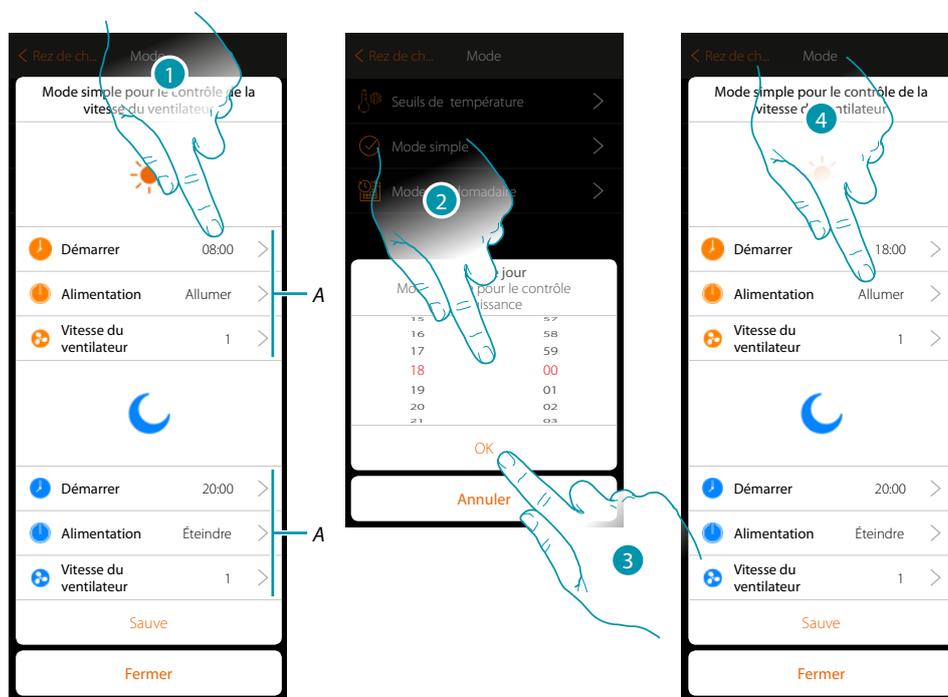
- A. Paramètres jour
- B. Paramètres nuit
1. Toucher pour saisir l'heure d'allumage
2. Faire défiler pour saisir l'heure
3. Toucher pour confirmer.
4. Toucher pour sélectionner l'action



5. Sélectionner allumer
6. Toucher pour confirmer.
7. Répéter l'opération pour la plage horaire Nuit en réglant une heure comme action d'extinction puis toucher pour sauvegarder

## Mode simple pour le Contrôle de la vitesse

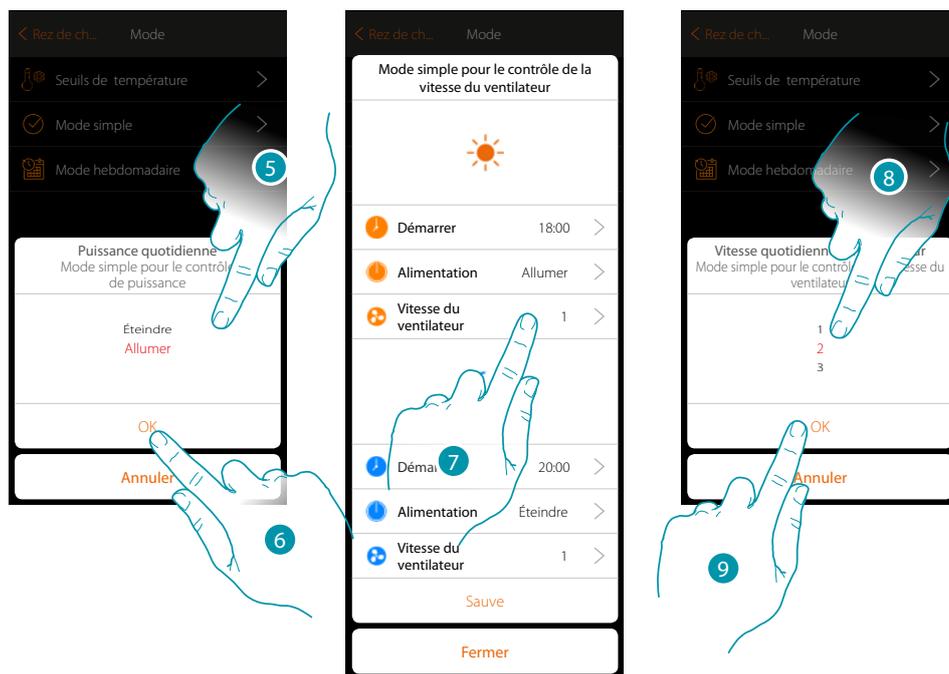
Cette programmation offre la possibilité de programmer l'allumage ou l'extinction d'un ventilo-convecteur à une certaine heure et de régler la vitesse du ventilateur. L'exemple ci-après montre comment régler l'allumage du ventilo-convecteur pendant un certain temps.



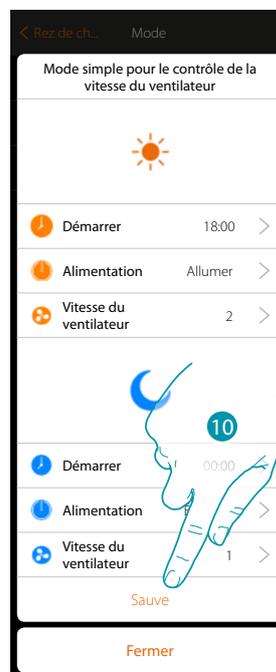
A. Paramètres jour

B. Paramètres nuit

1. Toucher pour saisir l'heure d'allumage
2. Faire défiler pour saisir l'heure
3. Toucher pour confirmer.
4. Toucher pour sélectionner l'action



5. Sélectionner allumer
6. Toucher pour confirmer.
7. Toucher pour régler la vitesse du ventilateur
8. Faire défiler pour sélectionner la vitesse
9. Toucher pour confirmer.



10. Répéter l'opération pour la plage horaire Nuit en réglant une heure comme action d'extinction puis toucher pour sauvegarder.

## Création programmes mode hebdomadaire

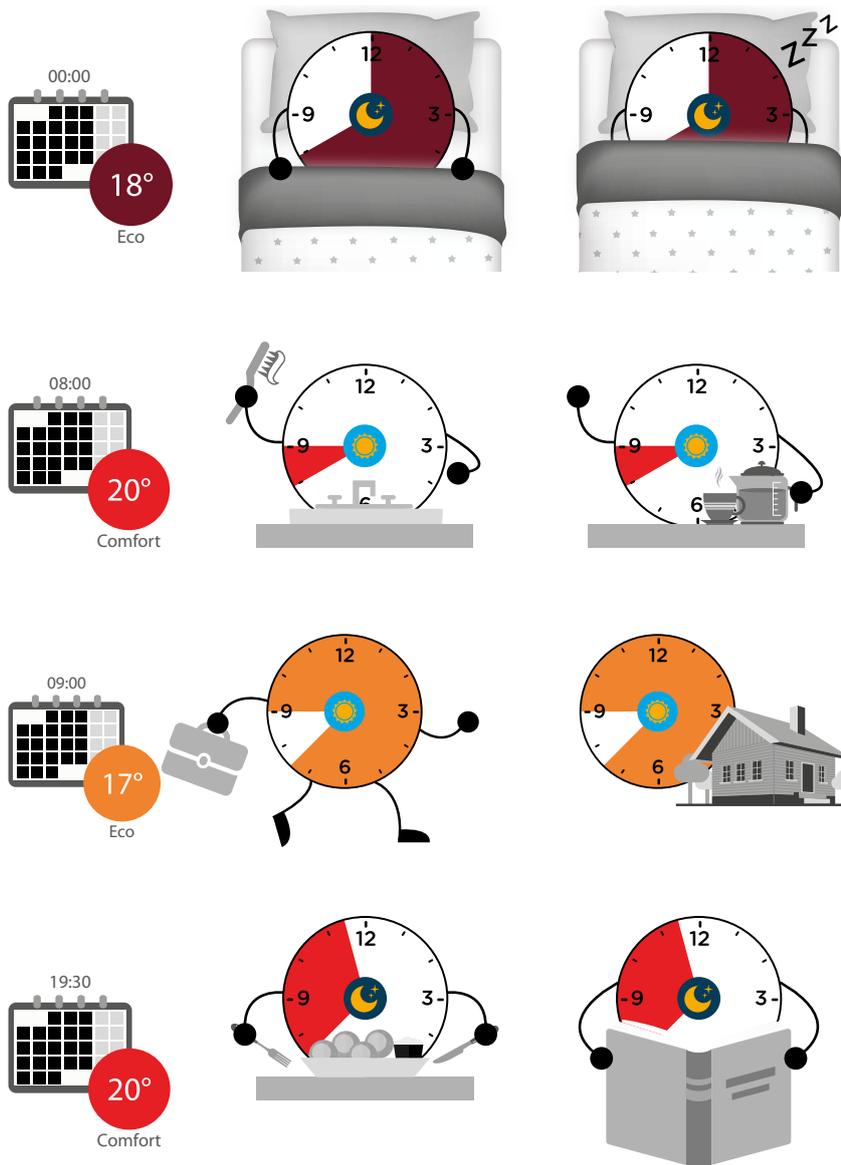
Cette section permet de régler les mêmes paramètres que le mode simple mais avec l'avantage de pouvoir réaliser la programmation pour toute la semaine.

### Mode hebdomadaire Thermorégulation

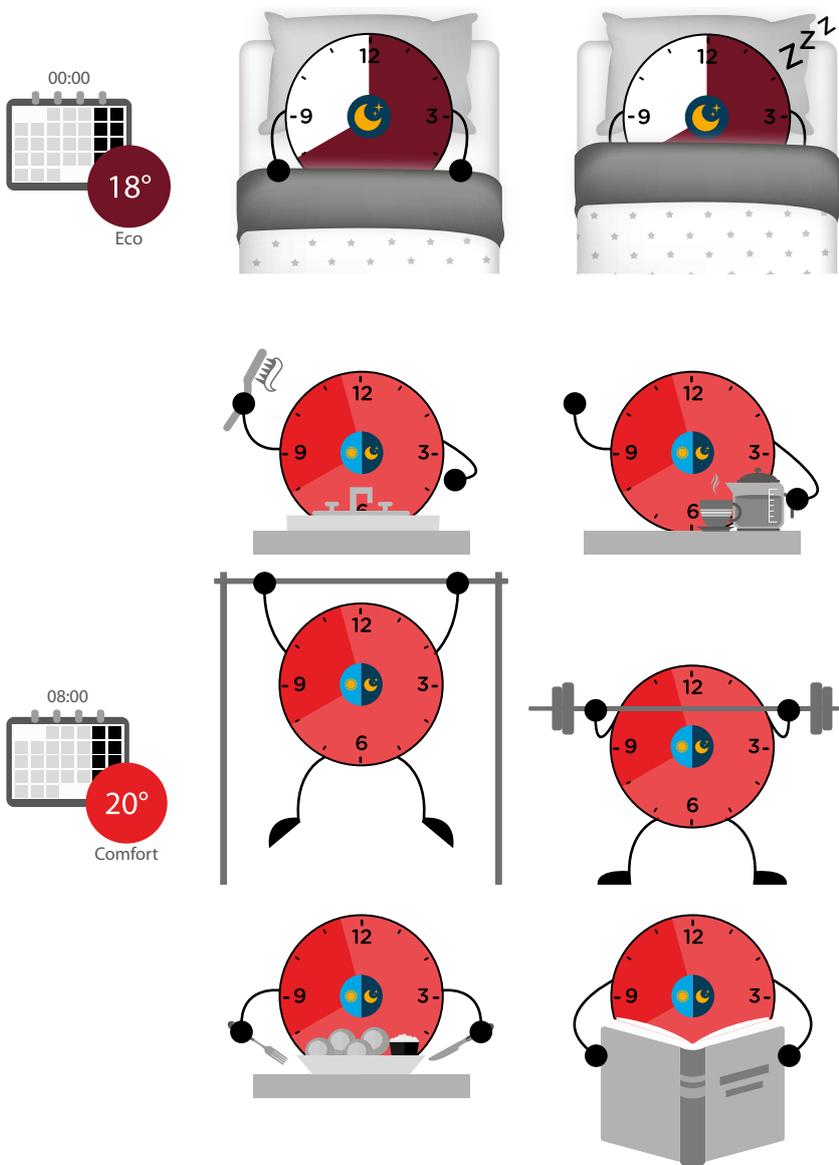
Cette programmation permet de régler une température différente selon l'heure et le jour de la semaine.

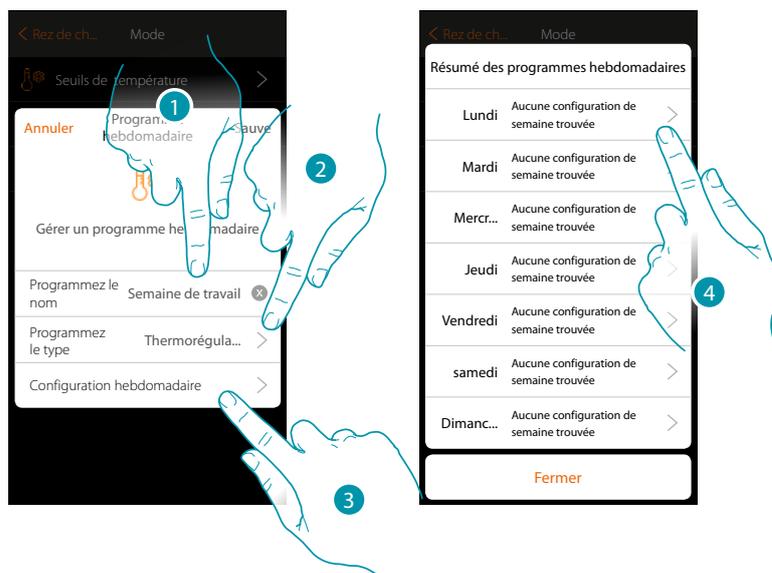
Voir l'exemple de programmation ci-dessous :

#### Pendant la semaine (du lundi au vendredi)

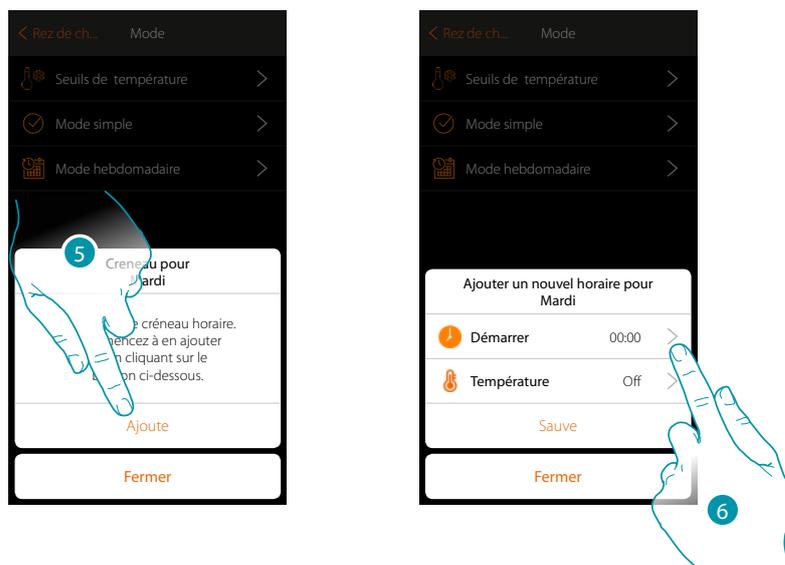


## Pendant le week-end (samedi et dimanche)

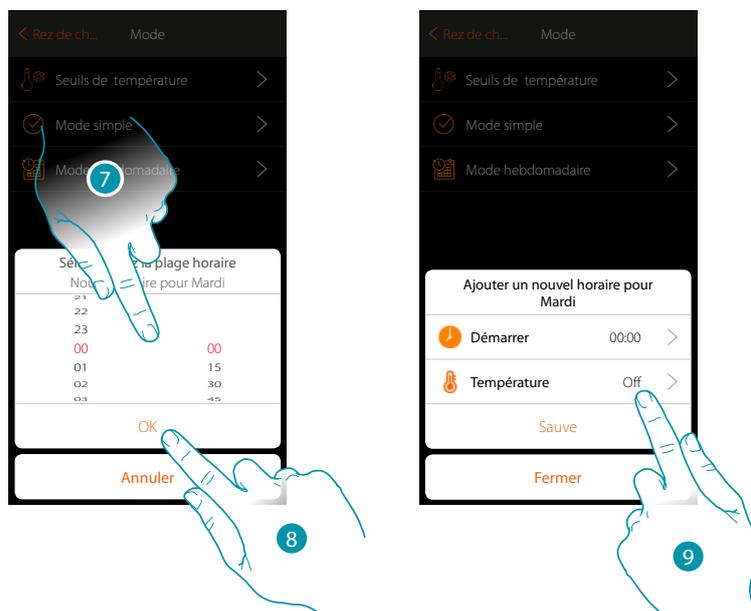




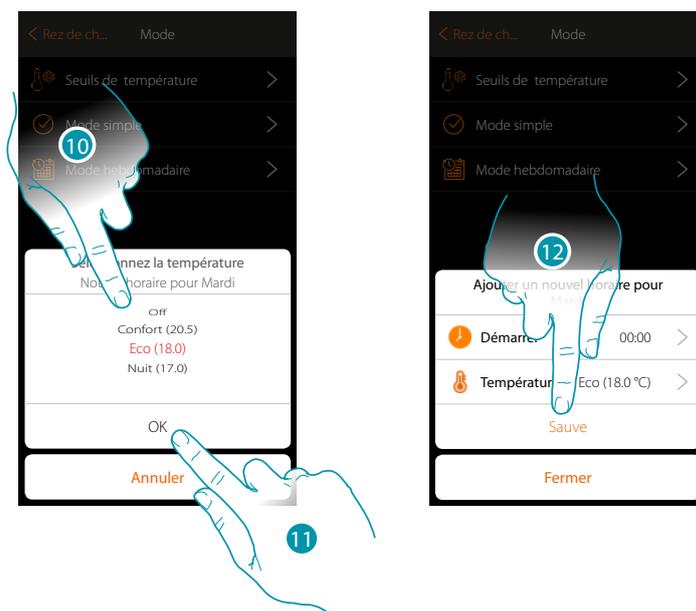
1. Saisir un nom pour le programme
2. Sélectionner thermorégulation
3. Toucher pour entamer la programmation hebdomadaire
4. Sélectionner le premier jour de la semaine à programmer



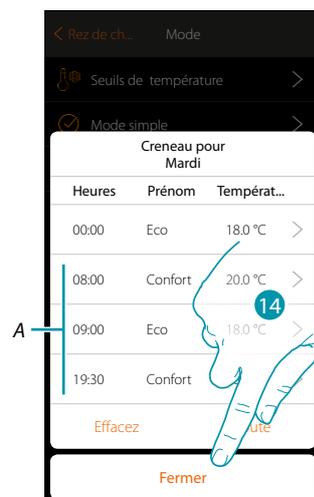
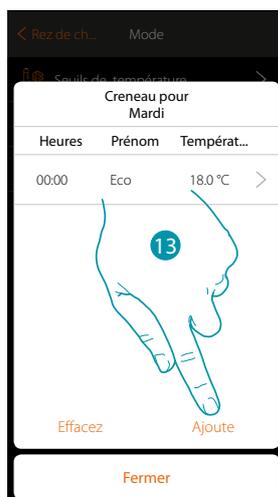
5. Toucher pour saisir la première plage horaire
6. Toucher pour saisir l'heure de début de la première plage horaire



7. Faire défiler pour saisir l'heure
8. Toucher pour confirmer
9. Toucher pour sélectionner la valeur de consigne de la première plage horaire

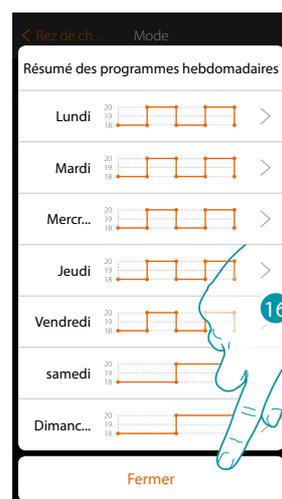


10. Faire défiler pour sélectionner la valeur de consigne parmi celles disponibles, précédemment créées dans la section Valeurs de consigne température.
11. Toucher pour confirmer
12. Toucher pour sauvegarder



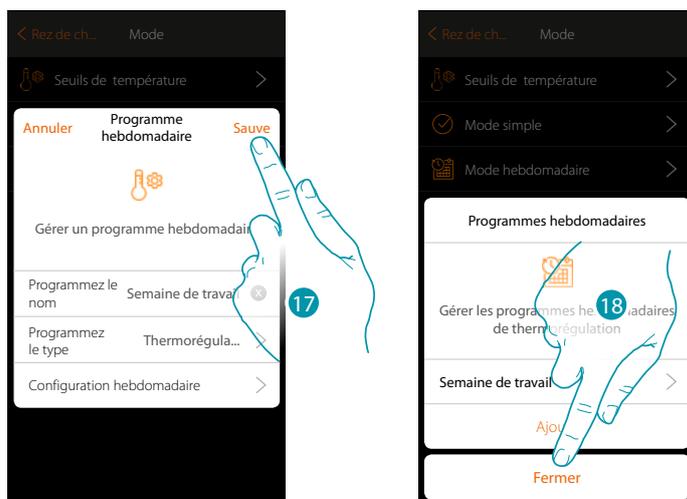
13. Toucher pour ajouter d'autres plages horaires (A) puis répéter les opérations précédemment décrites.

14. Toucher pour terminer la programmation du premier jour de la semaine.



15. Répéter la même procédure pour tous les jours de la semaine

16. Toucher pour fermer.



17. Toucher pour sauvegarder la programmation

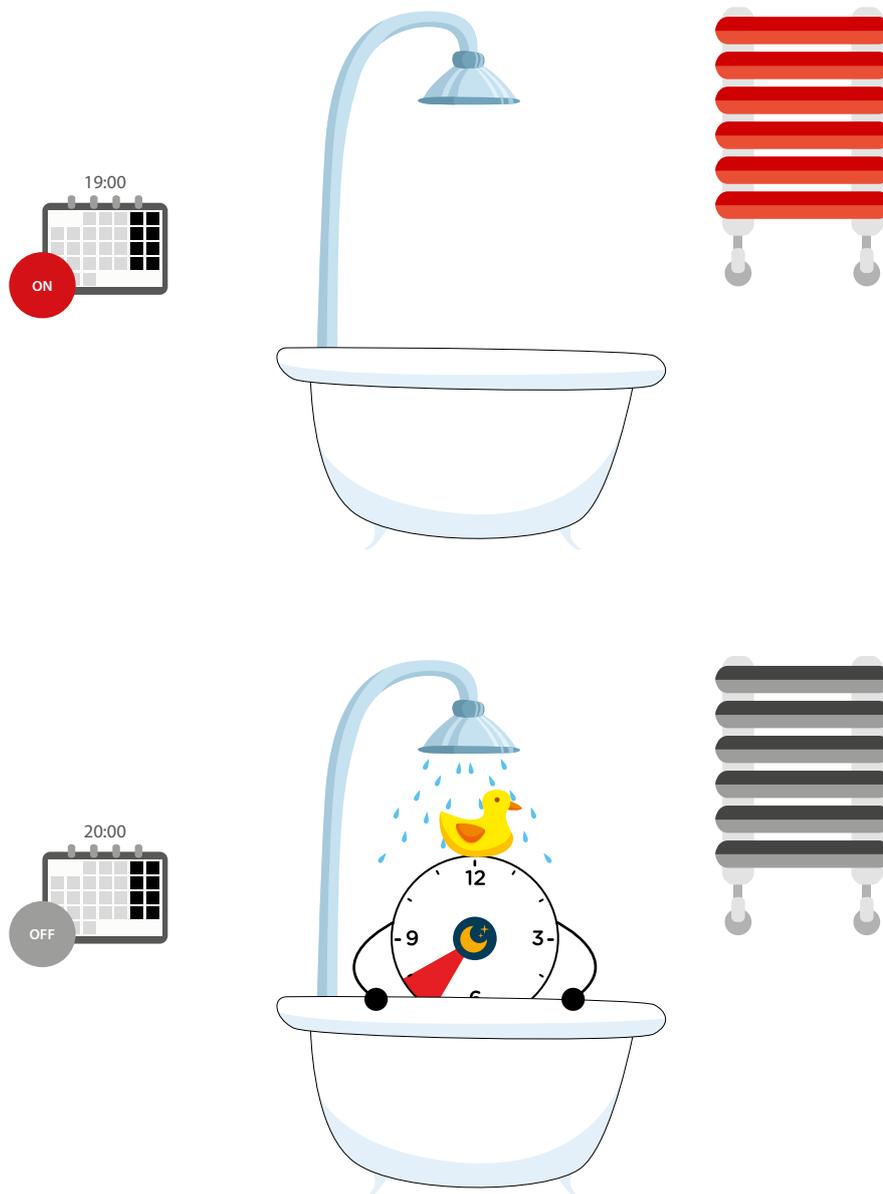
18. A présent, le programme est disponible pour être activé sur le panneau de commande de l'objet thermostat (voir manuel utilisateur) : toucher pour fermer.

## Mode hebdomadaire pour le Contrôle de puissance

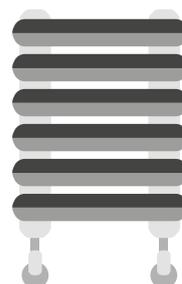
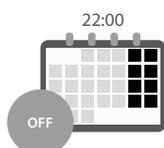
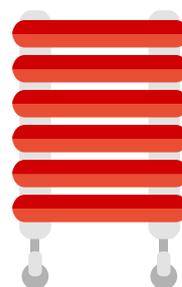
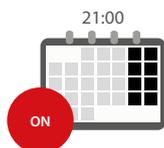
Cette programmation offre la possibilité de programmer l'allumage du chauffe-serviettes pendant une plage horaire donnée.

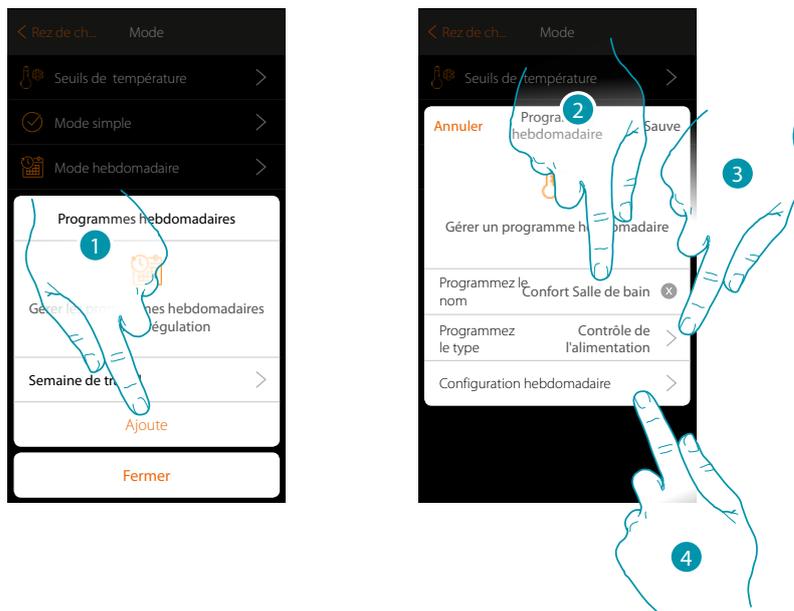
Voir l'exemple de programmation ci-dessous :

**Pendant la semaine (du lundi au vendredi)**

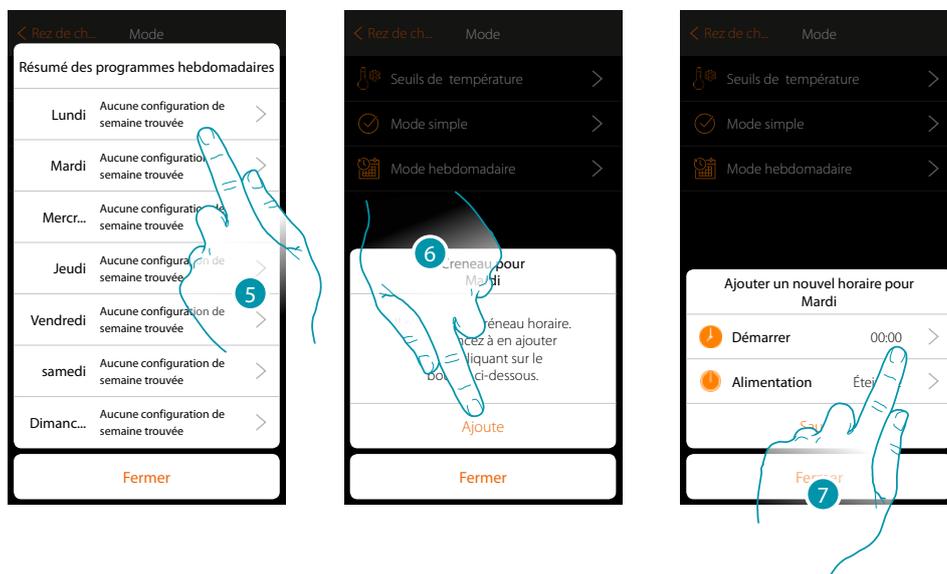


Pendant le week-end (samedi et dimanche)

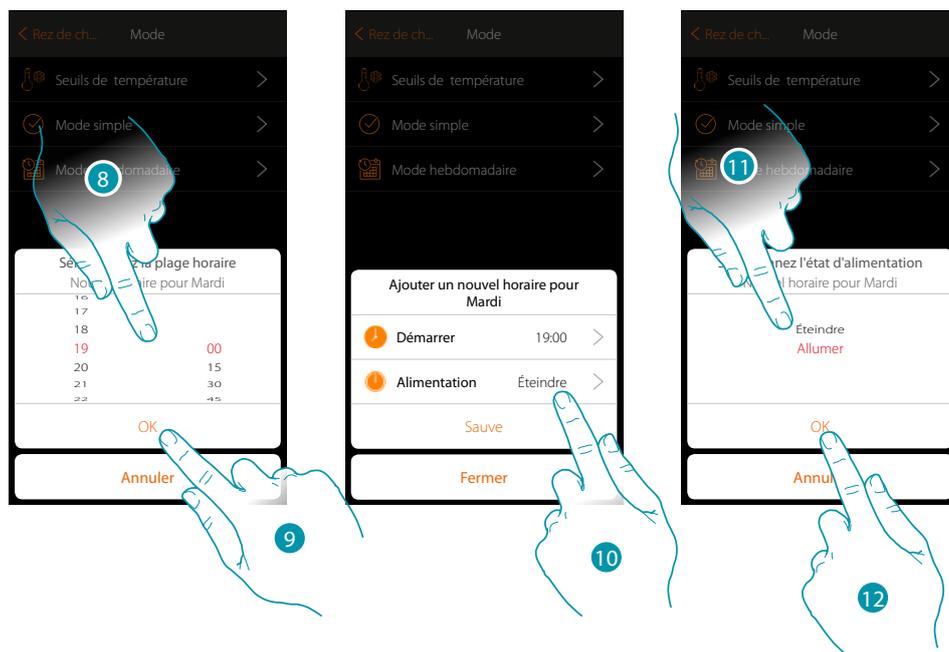




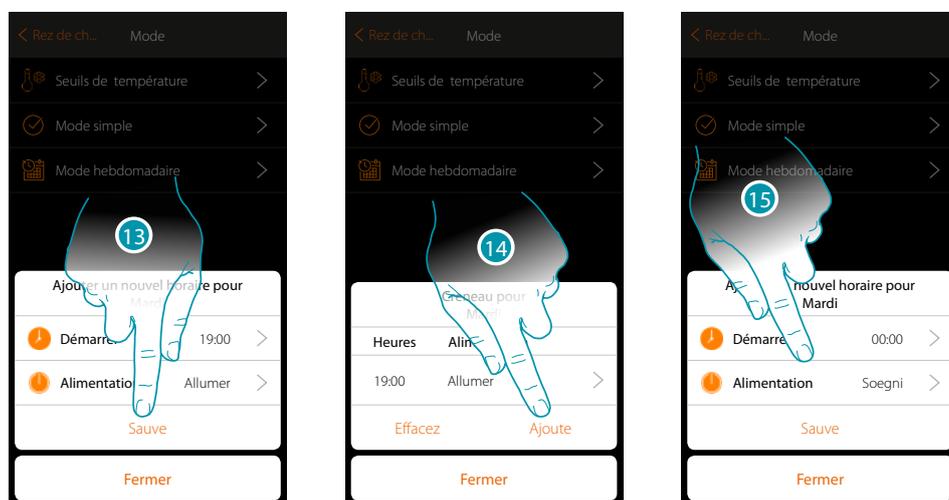
1. Toucher pour ajouter une programmation
2. Saisir un nom pour le programme
3. Sélectionner Contrôle de puissance
4. Toucher pour entamer la programmation hebdomadaire



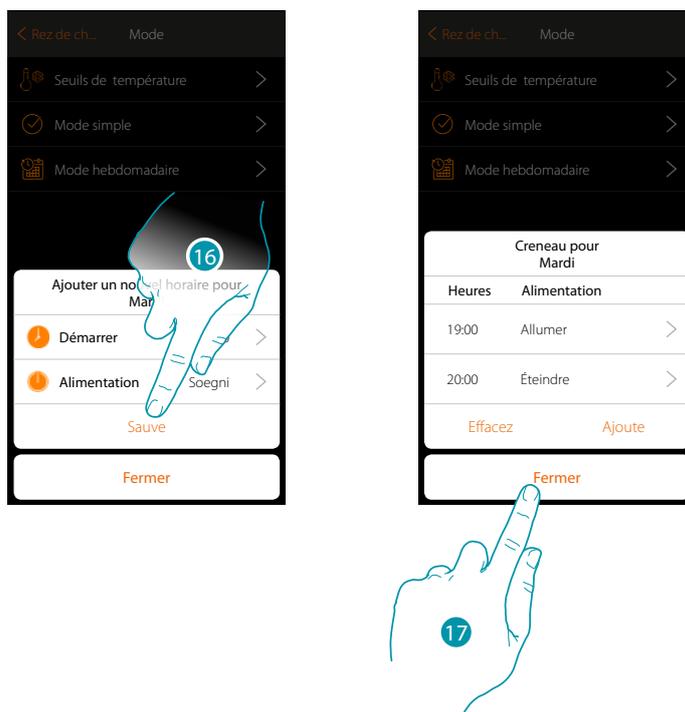
5. Sélectionner le premier jour de la semaine à programmer
6. Toucher pour saisir la première plage horaire
7. Toucher pour saisir l'heure de début de la première plage horaire



8. Faire défiler pour saisir l'heure
9. Toucher pour confirmer.
10. Toucher pour sélectionner l'action
11. Sélectionner l'action à exécuter
12. Toucher pour confirmer.

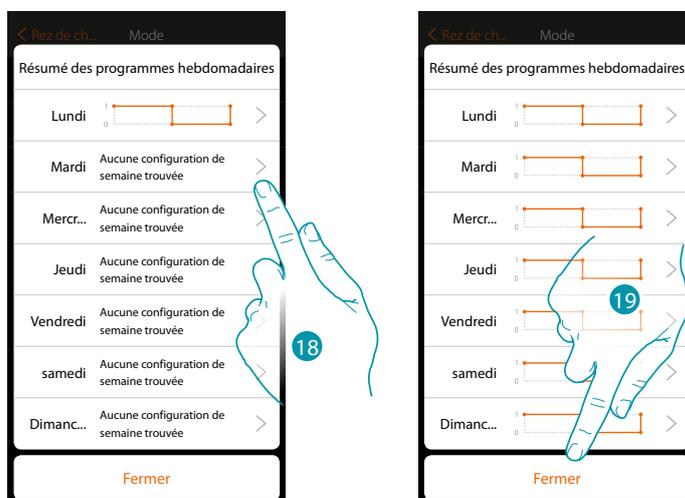


13. Toucher pour sauvegarder
14. Toucher pour ajouter la deuxième plage horaire
15. Toucher pour saisir l'heure de début de la deuxième plage horaire et l'action à exécuter.



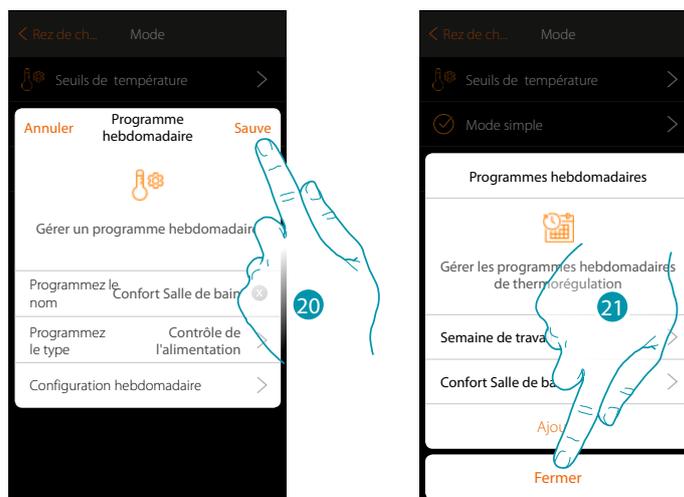
16. Toucher pour sauvegarder

17. Toucher pour arrêter la programmation du premier jour de la semaine



18. Répéter la même procédure pour tous les jours de la semaine en modifiant l'heure et l'action pour le samedi et le dimanche.

19. Toucher pour fermer



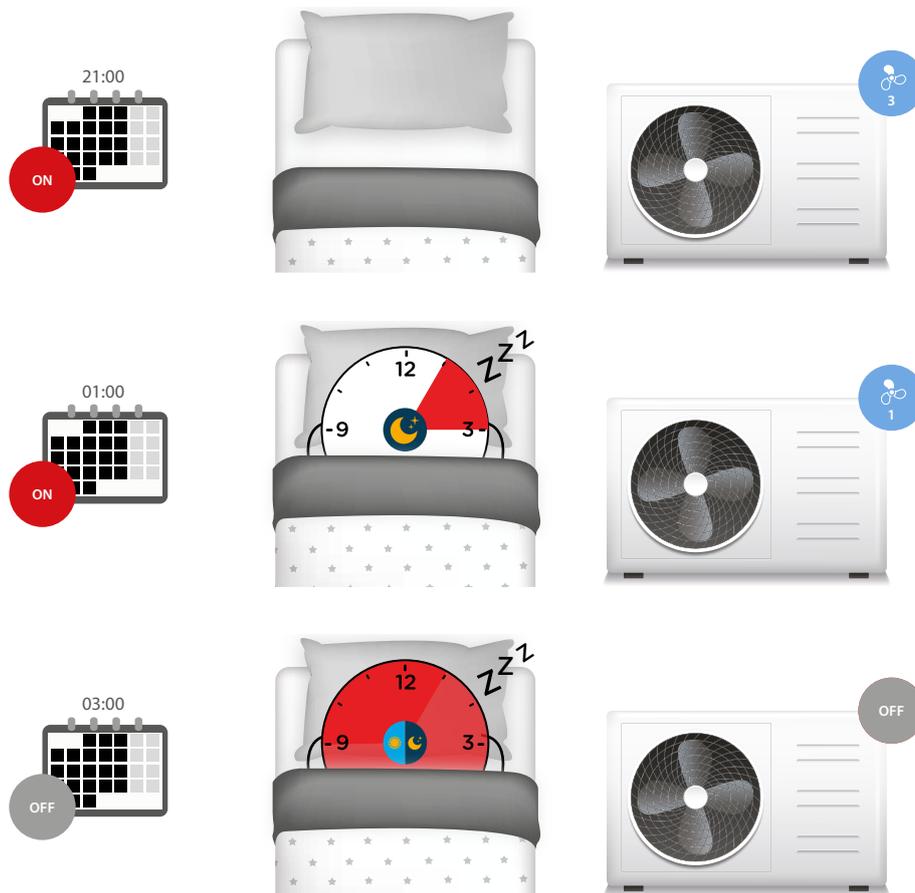
20. Toucher pour sauvegarder la programmation

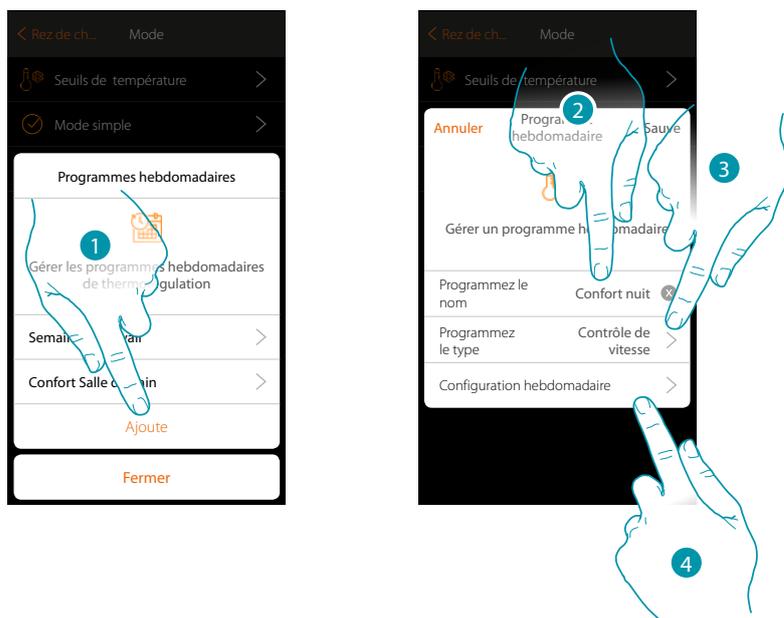
21. A présent, le programme est disponible pour être activé sur le panneau de commande de l'objet thermostat (voir manuel utilisateur) : toucher pour fermer.

## Mode hebdomadaire pour le Contrôle de la vitesse

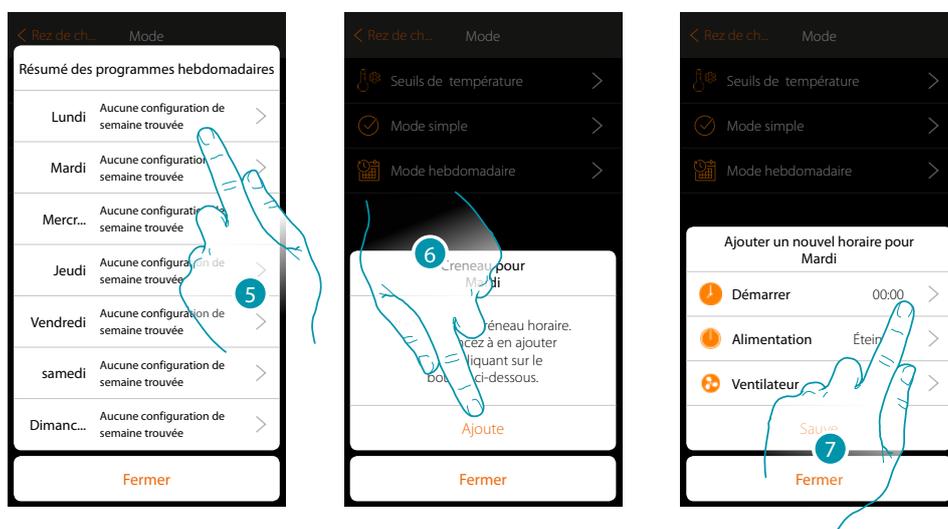
Cette programmation offre la possibilité de programmer l'allumage d'un ventilo-convecteur pendant une certaine plage horaire et de régler la vitesse du ventilateur. Voir l'exemple de programmation ci-dessous :

### Tous les jours de la semaine

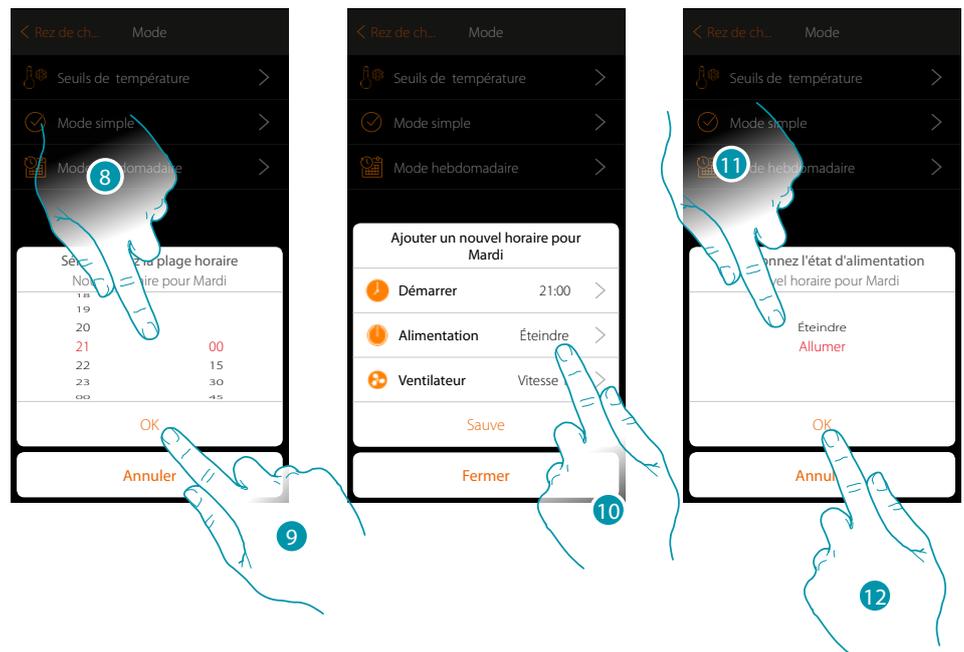




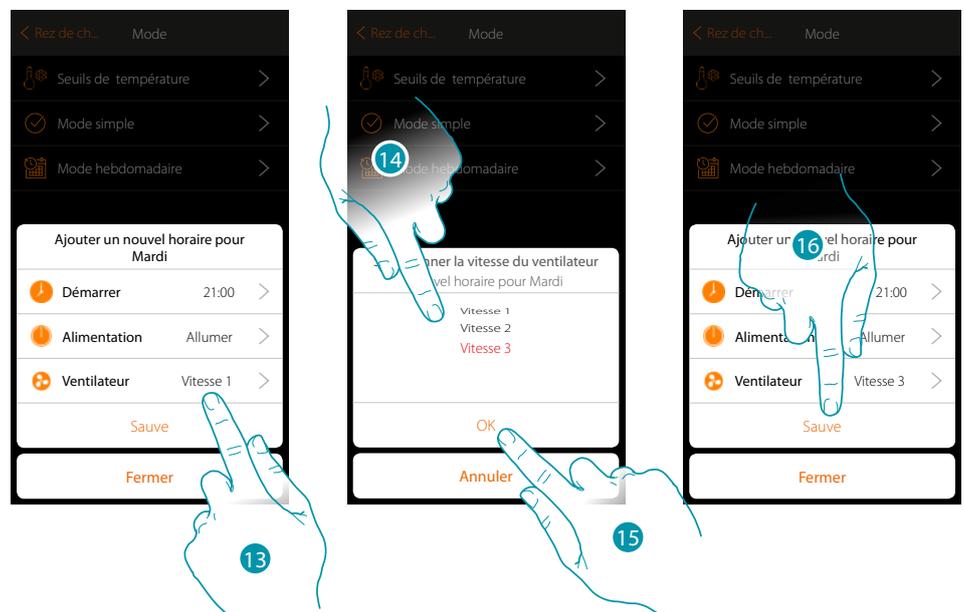
1. Toucher pour ajouter une programmation
2. Saisir un nom pour le programme
3. Sélectionner Contrôle de la vitesse
4. Toucher pour entamer la programmation hebdomadaire



5. Sélectionner le premier jour de la semaine à programmer
6. Toucher pour saisir la première plage horaire
7. Toucher pour saisir l'heure de début de la première plage horaire



- 8. Faire défiler pour saisir l'heure
- 9. Toucher pour confirmer.
- 10. Toucher pour sélectionner l'action
- 11. Sélectionner l'action à exécuter
- 12. Toucher pour confirmer.



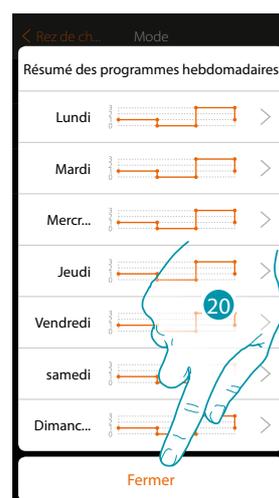
- 13. Toucher pour sélectionner la vitesse du ventilateur
- 14. Sélectionner la vitesse du ventilateur
- 15. Toucher pour confirmer.
- 15. Toucher pour sauvegarder



17. Toucher pour ajouter la deuxième et la troisième plage horaire

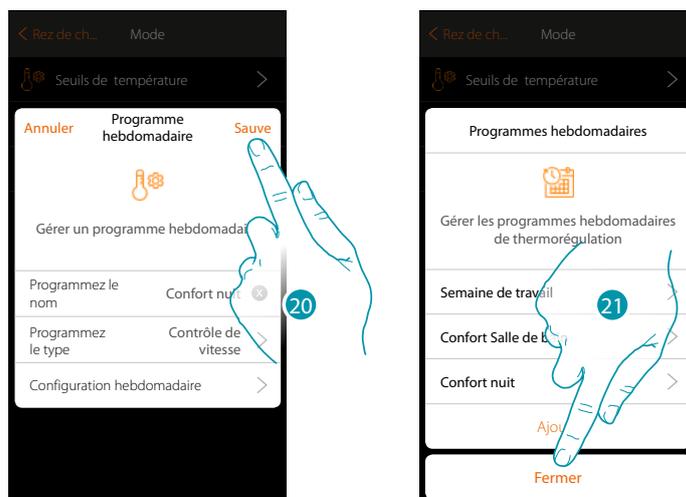
**Note :** pour modifier la vitesse du ventilateur, outre la donnée de la vitesse, il est également nécessaire de saisir l'action (champ power).

18. Toucher pour arrêter la programmation du premier jour de la semaine



19. Répéter la même procédure pour tous les jours de la semaine

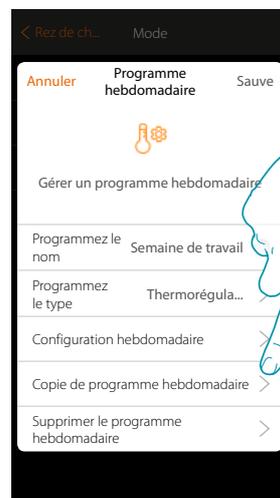
20. Toucher pour fermer.



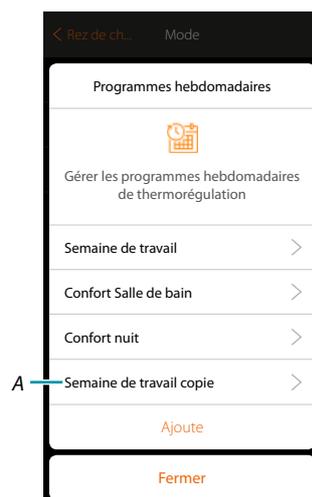
20. Toucher pour sauvegarder la programmation

21. À présent, le programme est disponible pour être activé sur le panneau de commande de l'objet thermostat (voir manuel utilisateur) : toucher pour fermer.

### Copier une Programmation hebdomadaire

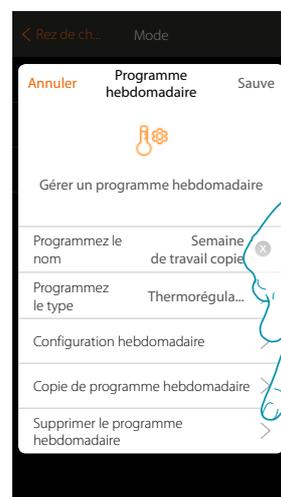
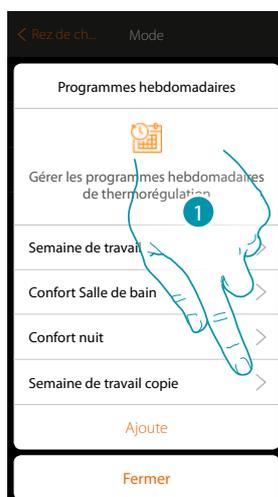


1. Toucher pour ouvrir le panneau de gestion du programme
2. Toucher Copie de programme

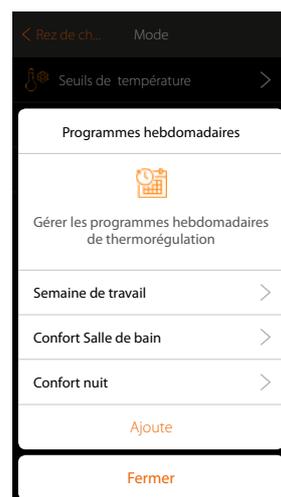


3. Saisir le code pour confirmer
- A. À présent, le programme copié est disponible.

## Éliminer une Programmation hebdomadaire

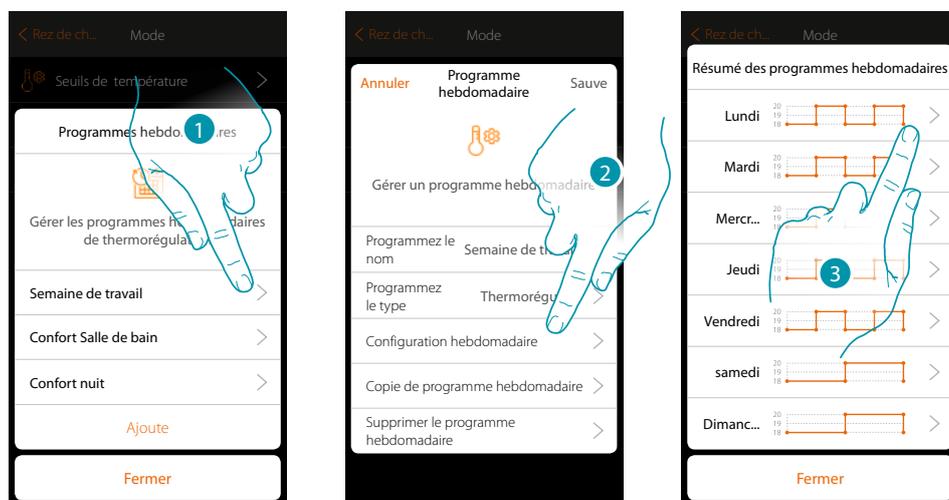


1. Toucher pour ouvrir le panneau de gestion du programme
2. Toucher pour supprimer le programme

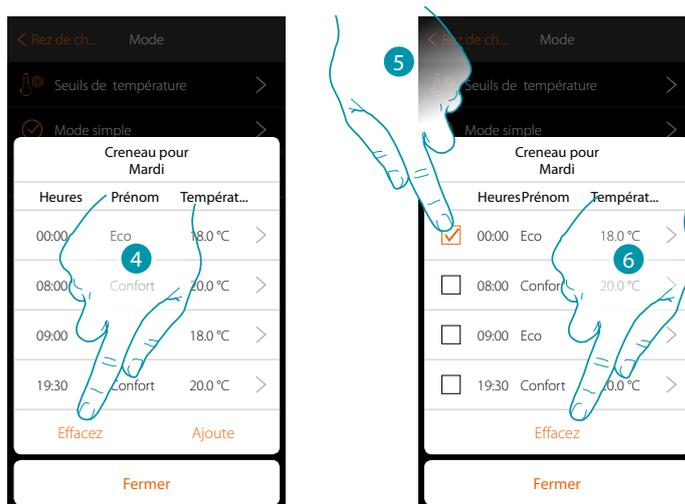


3. Saisir le code pour confirmer
- À présent, le programme copié n'est plus disponible.

## Éliminer une plage horaire



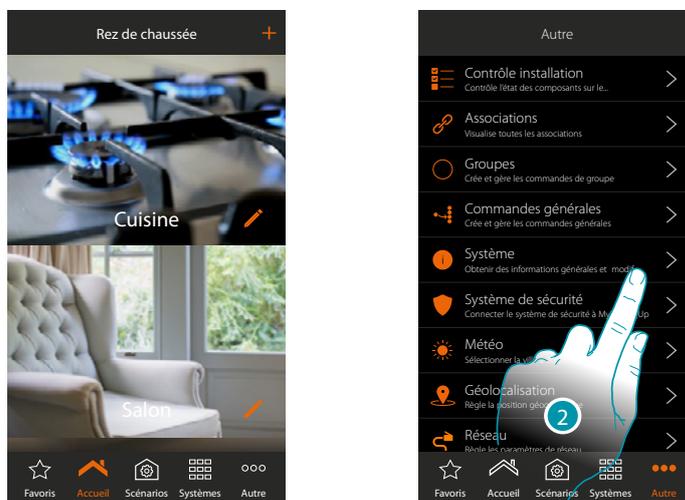
1. Toucher le programme dont on souhaite éliminer une plage horaire.
2. Toucher pour visualiser la configuration
3. Toucher le jour dont on souhaite éliminer une plage horaire.



4. Toucher pour effacer une plage horaire
5. Sélectionner la plage horaire à effacer.
6. Toucher pour confirmer.

## Réglages

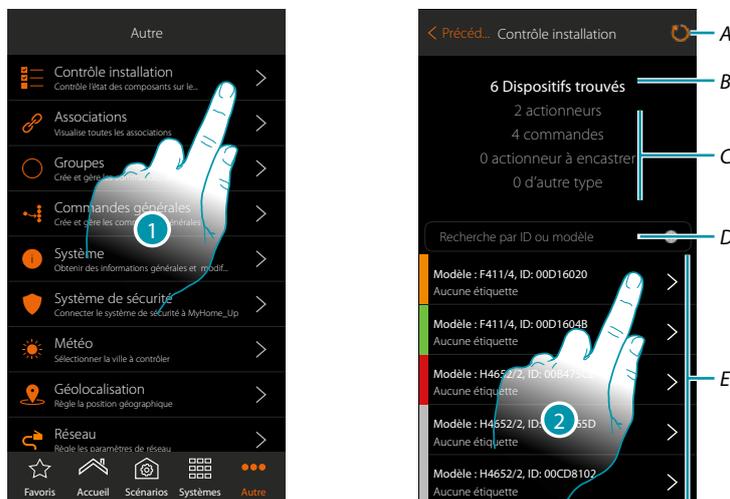
Sur cette page figurent une série de fonctions permettant une gestion complète du système.



1. Toucher pour ouvrir la page « Autre » et pour modifier les réglages
2. Toucher une fonction pour visualiser ou modifier un réglage

### Contrôle installation

Dans cette section, il est possible de visualiser les dispositifs trouvés sur l'installation et l'état de l'association des objets. Il est en outre possible d'attribuer une étiquette qui identifie la position de l'objet sur l'installation.



1. Toucher pour lancer la procédure de contrôle de l'installation.
  - A. Relecture installation
  - B. Total dispositifs trouvés
  - C. Type dispositifs
  - D. Filtrer les dispositifs par ID ou modèle
  - E. État association objets (voir tableaux page suivante)
2. Toucher pour visualiser les canaux de l'actionneur

État association objets - Installation entièrement neuve			
État	Actionneur	Commande	Actionneur à encastrer
	Tous les canaux adressés en mode automatique et prêts à être associés	Aucun bouton utilisé	Canal actionneur adressé et boutons physiques de commande correspondants, voir également note (1)
	Tous les canaux associés à un objet graphique avec point de commande sur l'appli.	Tous les boutons associés à une fonction (Commande simple, commande générale, commande de groupe et commande scénario).	Tous les canaux associés à un objet graphique avec point de commande sur l'appli et tous les boutons associés à une fonction (Commande simple, commande générale, commande de groupe et commande scénario).
	Les canaux n'ont pas tous été adressés ou bien les boutons n'ont pas tous été associés à une fonction.	Les boutons n'ont pas tous été associés à une fonction.	Les canaux n'ont pas tous été adressés ou bien les boutons n'ont pas tous été associés à une fonction.
	Initialement scanné mais non encore connecté ou hors service.		

État association objets - Installation existante et déjà configurée			
État	Actionneur	Commande	Actionneur à encastrer
	Cette situation ne se présente pas sauf dans les cas suivants : – dispositif connecté mais jamais configuré ; – nouveau dispositif ajouté par la suite à l'installation		
	Tous les canaux associés à un objet graphique avec point de commande sur l'appli.	Tous les boutons associés à une fonction (Commande simple, commande générale, commande de groupe et commande scénario).	Tous les canaux associés à un objet graphique avec point de commande sur l'appli et tous les boutons associés à une fonction (Commande simple, commande générale, commande de groupe et commande scénario).
	Les canaux n'ont pas tous été adressés ou bien les boutons n'ont pas tous été associés à une fonction.	Les boutons n'ont pas tous été associés à une fonction.	Les canaux n'ont pas tous été adressés ou bien les boutons n'ont pas tous été associés à une fonction.
	Initialement scanné mais non encore connecté ou hors service		

**Note 1 :** dans cette condition, les commandes ont la fonction associée par défaut, à savoir qu'elles commandent les canaux présents sur l'actionneur (uniquement pour actionneurs à encastrer).



Si ce symbole s'affiche dans le contrôle installation, le dispositif câblé sur la borne OUT de l'interface F422 n'est pas comptable avec le système.  
Débrancher l'actionneur et la commande correspondante et les brancher sur la borne IN de l'interface F422.



- A. Canaux de l'objet
- B. Nom objet graphique
3. Toucher pour ajouter une étiquette qui identifie la position de l'objet sur l'installation
4. Toucher pour revenir à la page précédente



5. Toucher pour effectuer la relecture de l'installation (cette opération peut durer quelques minutes)
6. Toucher pour continuer



7. Saisir le code qui s'affiche dans le message

8. Toucher pour continuer

Au terme de la procédure, s'affiche la liste mise à jour des dispositifs

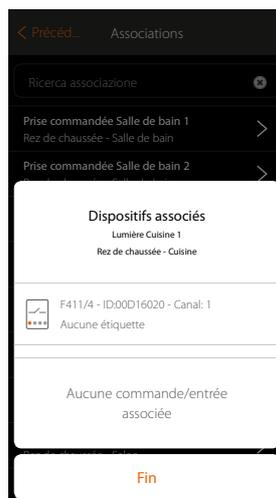
**Note :** dans le cas où un nouveau dispositif serait ajouté à l'installation, il est nécessaire d'éteindre et de rallumer le MyHOMEServer 1 ou bien de répéter la procédure de relecture en appuyant sur la touche . Le processus de relecture est plus complet et plus long parce qu'il contrôle toute l'installation. En revanche au rallumage du MyHOMEServer1, tous les nouveaux objets sont contrôlés.

## Associations

Permet de visualiser l'association entre les objets graphiques et les dispositifs présents sur l'installation.



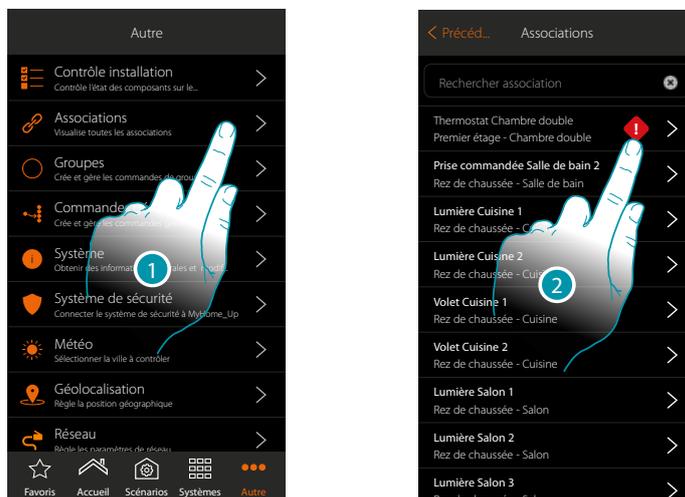
1. Toucher pour visualiser toutes les associations de l'installation.
2. Toucher pour visualiser l'association



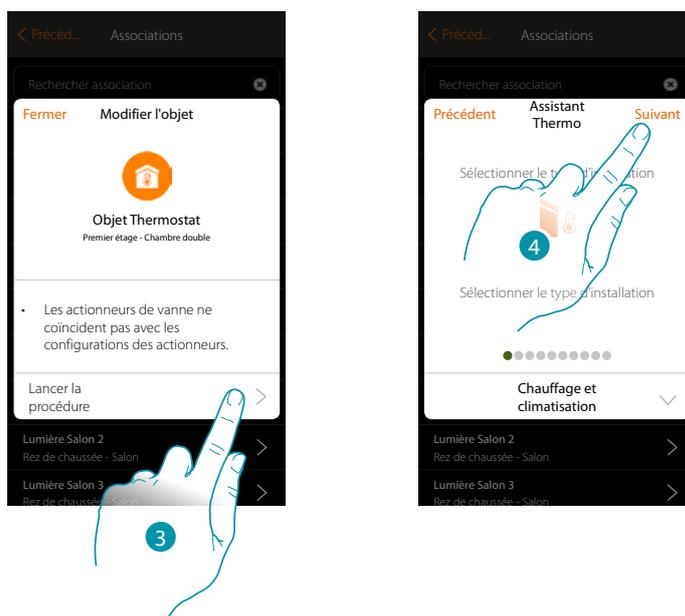
### Correction erreur d'association

En présence d'une erreur d'association (ex. deux actionneurs utilisent le même canal), une icône d'erreur s'affiche.

À travers cette fonction, l'utilisateur est guidé par un assistant vidéo pour identifier l'erreur et la corriger.



1. Toucher pour visualiser toutes les associations de l'installation.
2. Toucher pour visualiser l'association qui présente une erreur



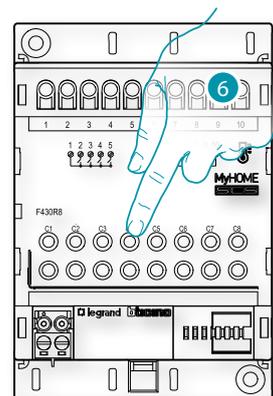
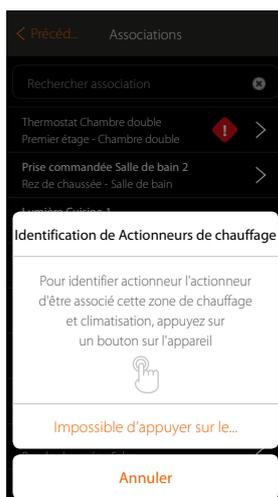
3. Toucher pour visualiser toutes les associations de l'installation
4. Toucher pour visualiser l'association qui présente une erreur

Répéter la procédure en saisissant les paramètres corrects pour corriger l'erreur.  
(sur l'exemple, l'erreur est intervenue lors de l'association de l'actionneur de chauffage)



5. Toucher pour associer un actionneur

### Actionneur accessible



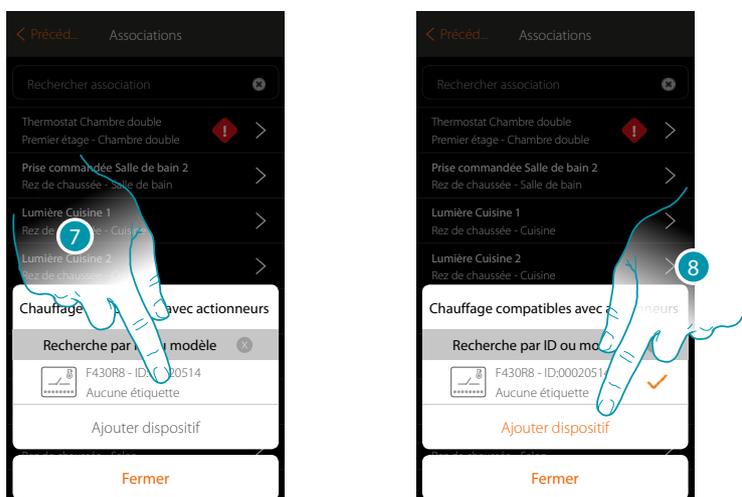
6. Toucher un des boutons de l'actionneur présent sur l'installation

### Actionneur non accessible



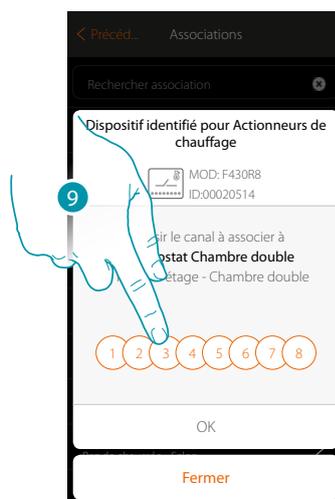
6. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.

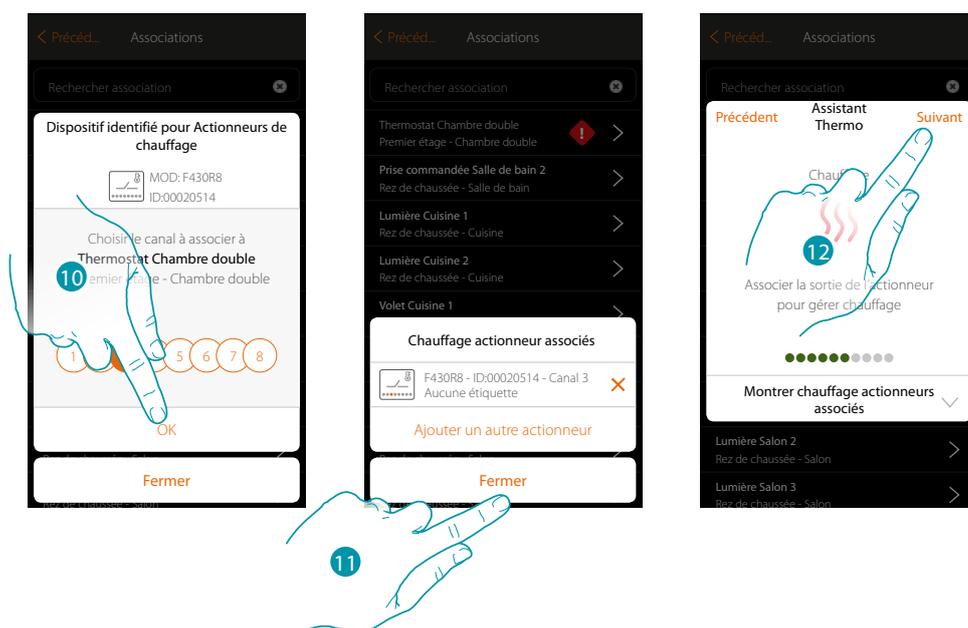


7. Toucher pour sélectionner l'actionneur
8. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que la sonde soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner le canal à utiliser parmi ceux disponibles



9. Sélectionner le canal
- Dans le cas où le canal serait occupé, voir chapitre « Que faire si... »



10. Toucher pour confirmer

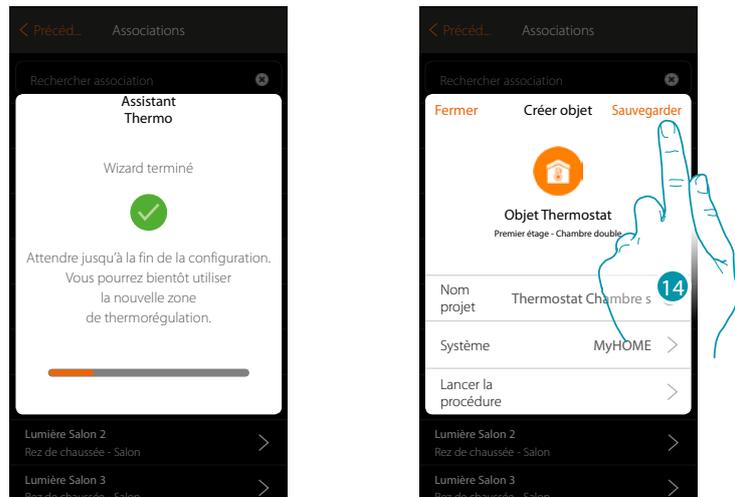
11. Toucher pour terminer

La couleur verte indique que l'association a été effectuée correctement.

12. Toucher pour continuer jusqu'à la sauvegarde de l'objet



13. Toucher pour configurer les objets



Attendre la fin de la configuration des objets de thermostat

14. Toucher pour sauvegarder

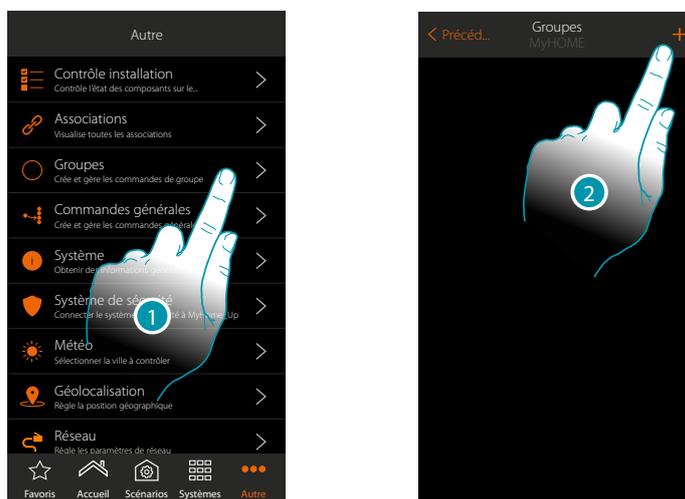


L'icône d'erreur n'est plus présente.

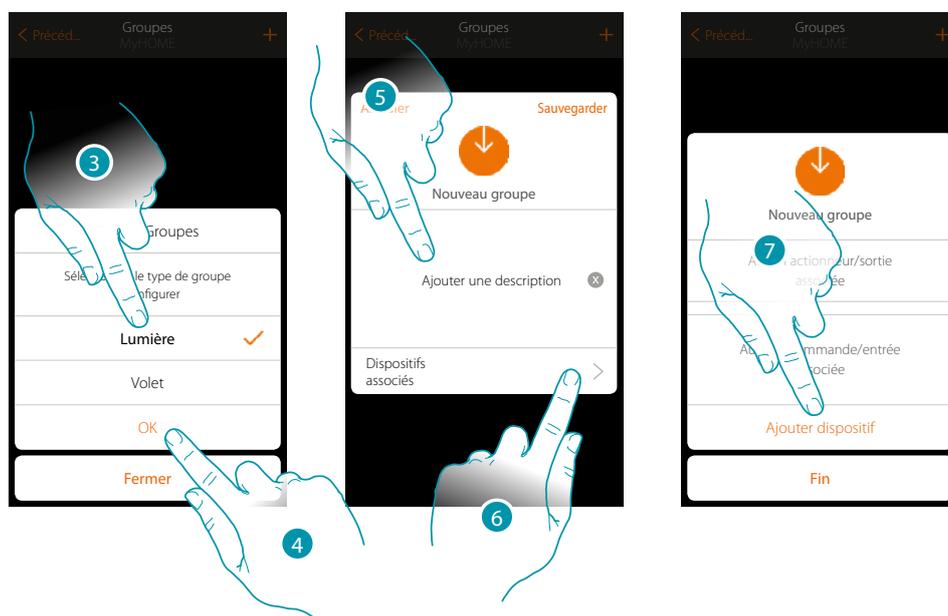
## Groupes

Dans cette section, il est possible de créer un groupe d'actionneurs qu'il est possible de commander en intervenant sur la commande. Cette commande est disponible sur les commandes physiques de l'installation mais non pas sur l'appli.

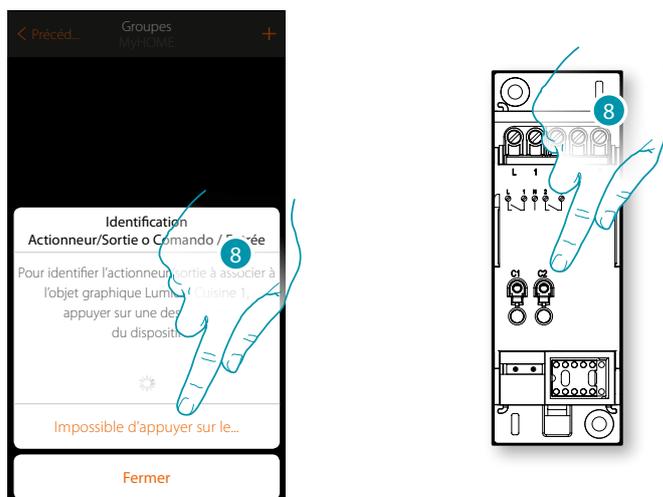
L'exemple montre la création d'un groupe constitué de 2 actionneurs et d'un point de commande.



1. Toucher pour accéder dans la section groupes
2. Toucher pour créer un groupe



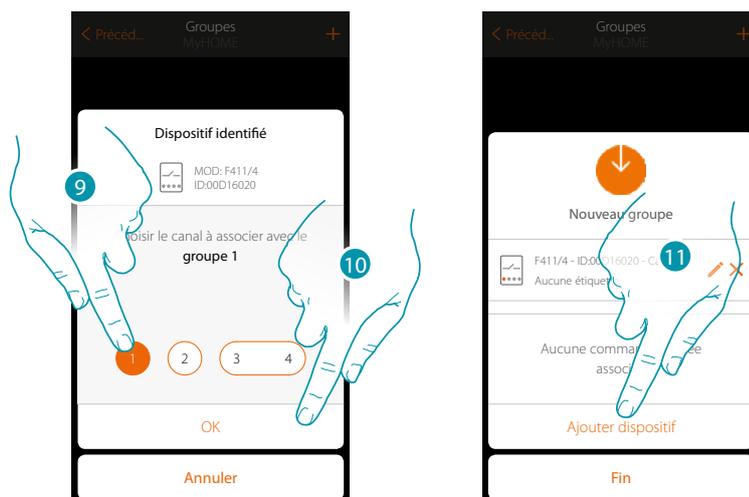
3. Toucher pour sélectionner le type de groupe (par défaut « Lumière »)
4. Toucher pour confirmer
5. Toucher pour ajouter une description au groupe
6. Toucher pour ajouter un dispositif au groupe
7. Ajouter le premier actionneur



8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

OU

8. Toucher « impossible d'appuyer sur le bouton » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des dispositifs présents sur l'installation occupée s'affiche



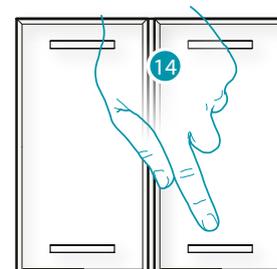
9. Toucher pour sélectionner le canal

Dans le cas où le canal n'a pas été associé, voir chapitre « Que faire si... »

10. Toucher pour confirmer

11. Répéter l'opération pour ajouter un autre actionneur et une commande (en sélectionnant un canal pour l'actionneur et un bouton pour la commande)

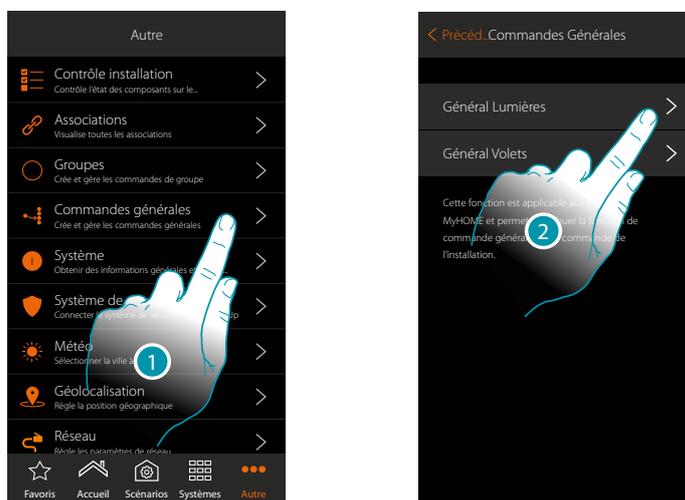
Au terme de l'opération, la page suivante s'affiche :



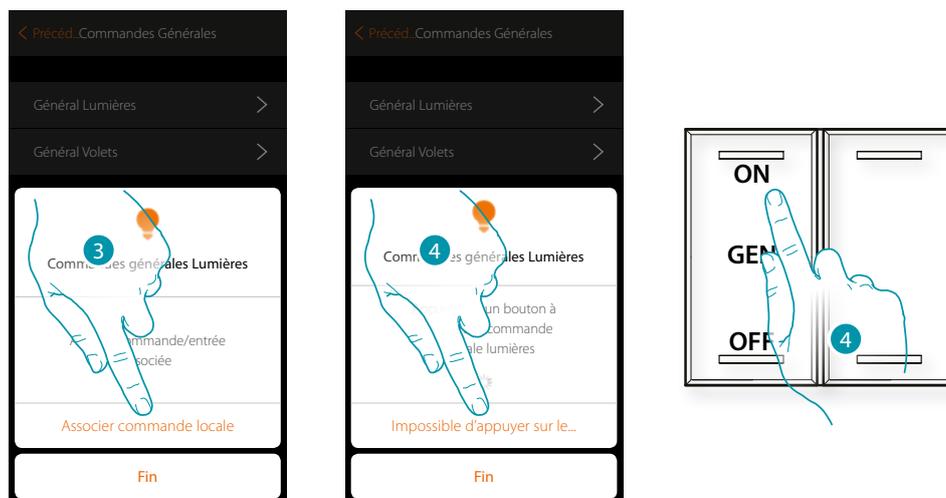
12. Toucher pour arrêter la procédure
13. Toucher pour sauvegarder le groupe
14. Appuyer sur la commande physique pour allumer/éteindre simultanément les deux actionneurs

### Commandes générales

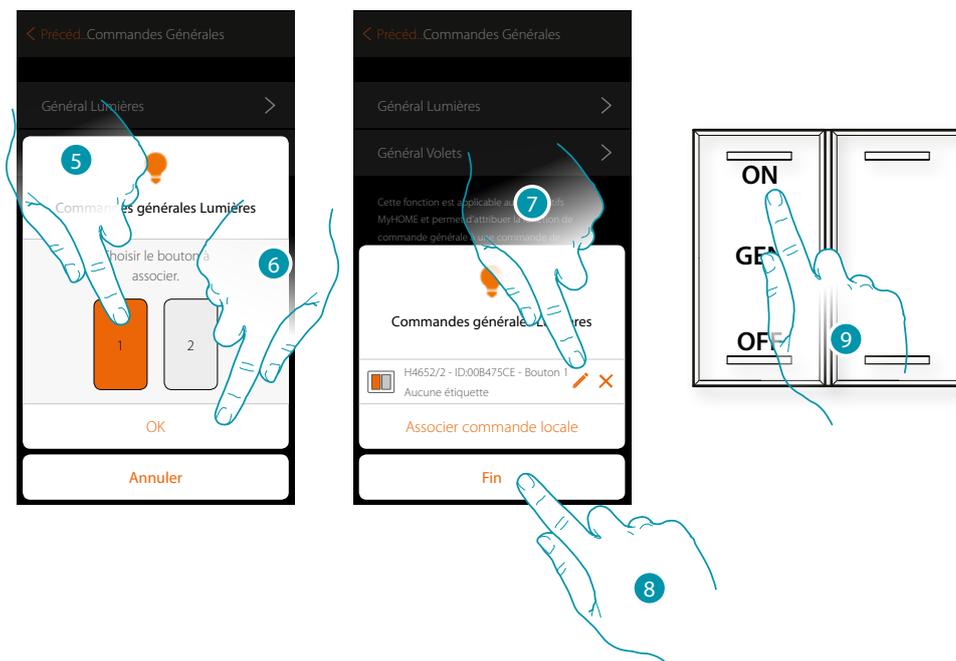
Dans cette section, il est possible d'associer un ou plusieurs boutons physiques à la commande générale lumières ou volets. Il est possible d'exécuter la fonction au moyen du bouton ainsi qu'à travers l'objet graphique ajouté à la page des favoris.



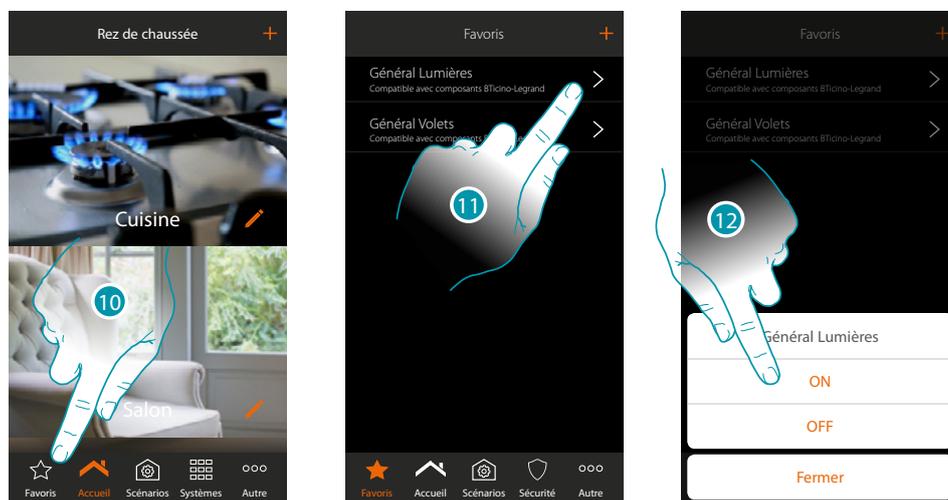
1. Toucher pour créer une commande générale
2. Toucher pour créer une commande générale lumières



3. Toucher pour associer la commande générale des lumières
4. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation  
OU
4. Toucher « Impossible d'appuyer sur le bouton » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation occupée s'affiche



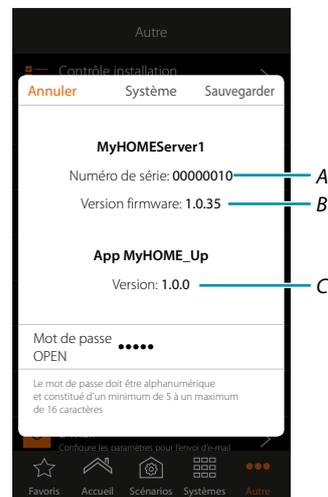
5. Sélectionner le bouton de la commande parmi ceux disponibles
6. Toucher pour confirmer
7. Toucher éventuellement pour ajouter une autre commande
8. Toucher pour arrêter la procédure
9. Appuyer pour allumer toutes les lumières ou :



10. Toucher pour ouvrir la page des Favoris
11. Toucher pour accéder à la commande virtuelle (si précédemment ajoutée à la page des favoris avec l'icône +)
12. Toucher pour allumer toutes les lumières

## Système

Sur cette page, il est possible de visualiser quelques informations sur MyHOMEServer1 et l'Appli

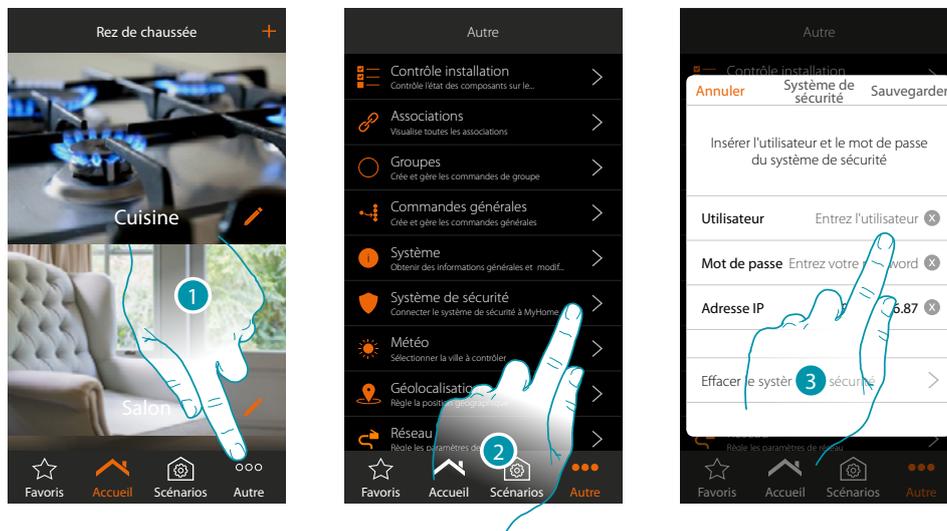


1. Toucher pour ouvrir le panneau système
  - A. Code ID MyHOMEServer1
  - B. Version firmware MyHOMEServer1
  - C. Version Appli MyHOME\_Up
  - D. Mot de passe OPEN pour accéder à MyHOMEServer1 avec MyHOME\_Suite.  
Toucher pour modifier le mot de passe OPEN qui doit être constitué de chiffres et de lettres, il doit comprendre un minimum de 5 et un maximum de 16 caractères.

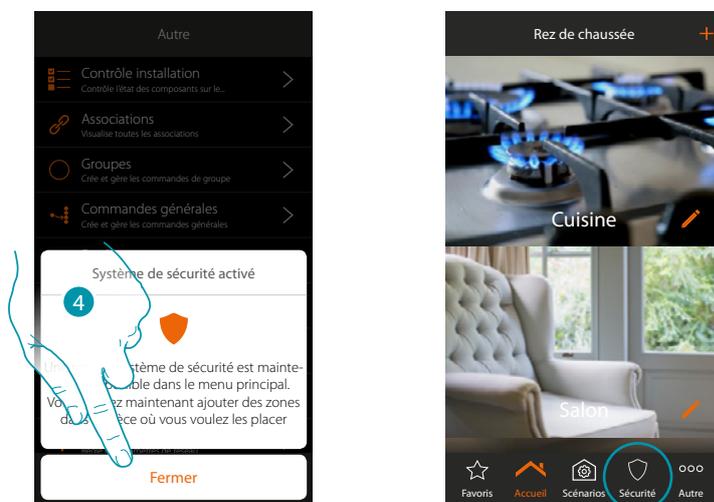
**Note :** à la première connexion, le système demande automatiquement de modifier le mot de passe OPEN.

### **Système antivol**

Cette page permet de connecter MyHOME\_Up au Système Antivol BTicino.



1. Toucher pour ouvrir la page « Autre »
2. Toucher pour ouvrir la page de saisie des paramètres de connexion avec le Système Antivol.
3. Saisir utilisateur et mot de passe réglés avec le logiciel sur la page « Options Ethernet » dans le champ « App ». (l'adresse IP est automatiquement relevée)

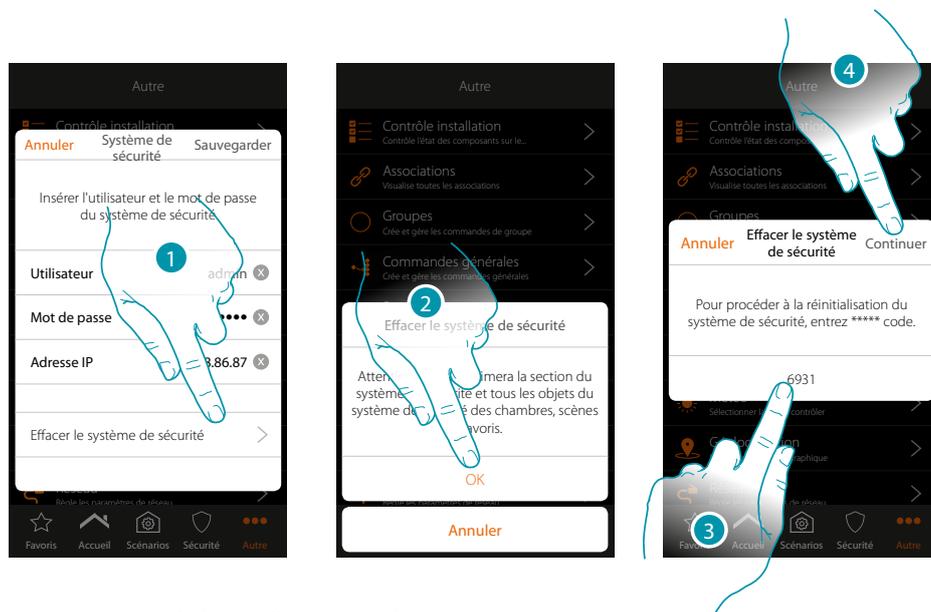


4. Toucher pour terminer

A présent le Système Antivol est connecté au système MyHOME\_Up et les nouvelles fonctions ont été ajoutées :

- Système Antivol
- Objet Zone antivol
- Nouvelles fonctions dans la section scénario

## Éliminer Système Antivol



1. Toucher pour éliminer le Système Antivol
2. Toucher pour confirmer
3. Saisir le code de reset présent à la page
4. Toucher pour continuer

**Attention :** en utilisant cette fonction, la section Système Antivol est éliminée et les objets zone antivol sont éliminés des pièces, scénarios et favoris.

### Météo

Cette page permet de visualiser les données météo, activer le service de météo en ligne et sélectionner la ville à contrôler.



1. Toucher pour ouvrir la page

Si l'enregistrement gratuit aux services météo n'a pas encore été effectué, une page s'affiche qui permet de se connecter au site du service météo pour pouvoir s'enregistrer.

Si l'enregistrement a déjà été effectué, passer au point 12

2. Toucher pour effectuer l'enregistrement



3. Sur la page d'enregistrement, saisir un nom utilisateur, une adresse e-mail et un mot de passe.

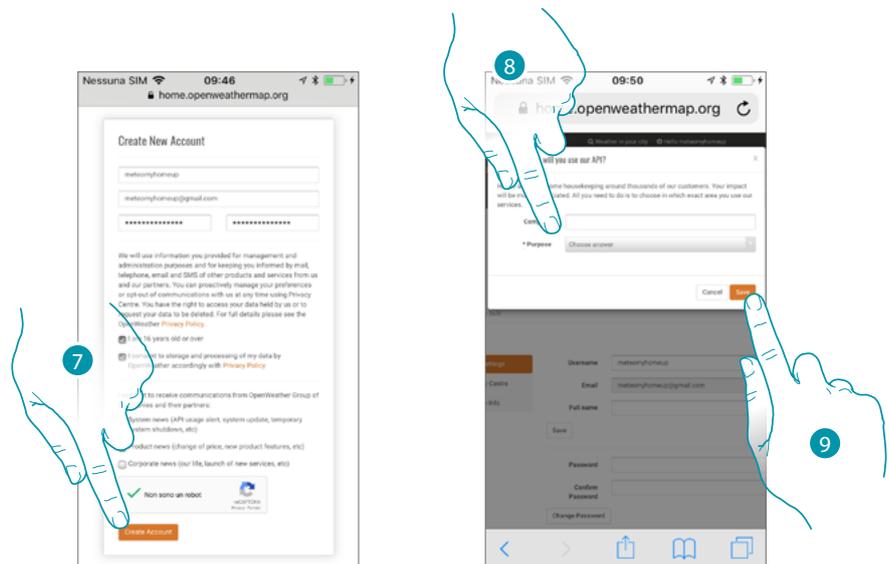
4. Toucher pour :

- déclarer que vous avez au moins 16 ans ;
- accepter les conditions d'utilisation ;
- et au besoin activer la réception de mises à jour via mail

5. Confirmer de pas être un robot.

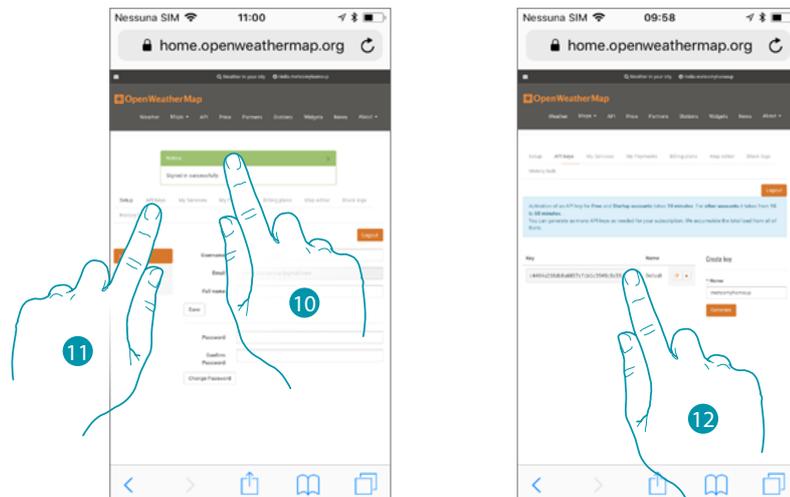
6. Le système reCAPTCHA® demande de répondre à une question pour s'assurer que vous n'êtes pas un robot.

Toucher pour confirmer et continuer.



7. Toucher pour créer le compte
8. En cas d'utilisation du service à des fins commerciales, saisir le nom de l'activité et sélectionner le type parmi ceux proposés dans le menu déroulant.
9. Confirmer pour sauvegarder.

**Note :** l'opération ci-dessus est facultative



10. Saisir un nom de contact, une adresse mail et un nom pour le projet (MyHOME\_Up)
11. Toucher pour demander la clé d'enregistrement à utiliser pour l'activation de la fonction météo
12. La clé d'enregistrement a été générée, la noter et la conserver



13. Toucher pour saisir la clé obtenue

14. Saisir la clé

15. Toucher pour activer le service



16. Saisir la ville à contrôler

17. Toucher pour modifier la clé d'activation

18. Toucher pour confirmer

19. Saisir la nouvelle clé

### Géolocalisation

Sur cette page il est possible de régler la position géographique du MyHOMEServer1 et de l'utiliser pour activer un scénario sur la base de sa propre **position** par rapport au MyHOMEServer1



1. Toucher pour ouvrir la page

Dans le cas où la distance visualisée ne correspond pas à la position réelle par rapport au MyHOMEServer1, s'en rapprocher et:

2. Toucher pour lancer la procédure

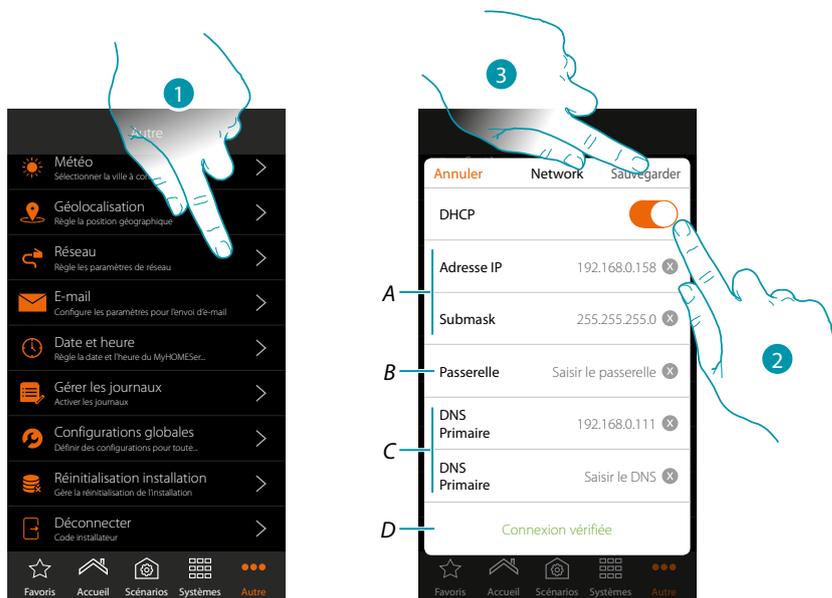


3. Toucher pour géolocaliser le serveur dans cette position

**Attention :** effectuer la procédure de géolocalisation uniquement à proximité du MyHOMEServer1

### Réseau

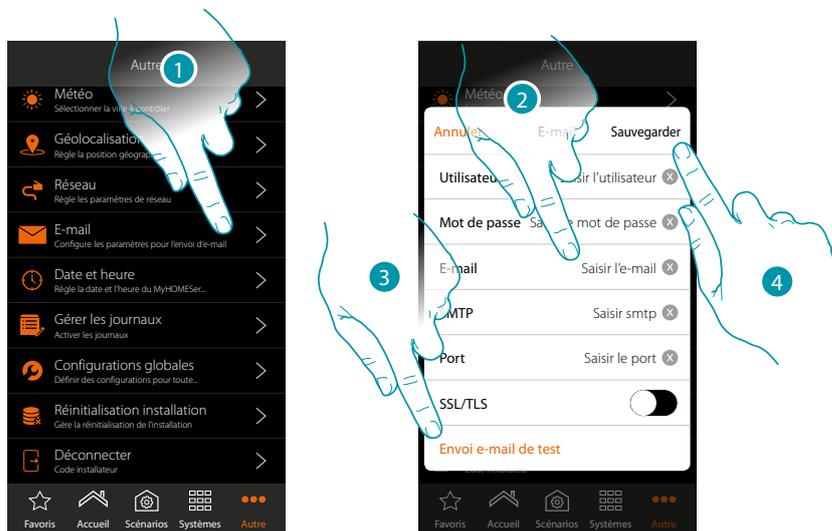
Cette page permet de visualiser/régler les paramètres de connexion de réseau.



1. Toucher pour ouvrir la page
2. Toucher pour désactiver la modalité DHCP et modifier les paramètres manuellement.
  - A. Saisir l'adresse IP et le masque de sous-réseau de MyHOMEServer1
  - B. Saisir l'adresse IP du router/access point.
  - C. Saisir les adresses DNS primaire et secondaire
  - D. Toucher pour vérifier les paramètres saisis manuellement
3. Appuyer pour sauvegarder les paramètres

 **E-mail**

Sur cette page, il est possible de sélectionner les paramètres de configuration du compte mail dont seront envoyés les mails de notification à l'activation d'un scénario (voir objet spéciale [envoi mail](#)).



1. Toucher pour ouvrir la page
2. Saisir les paramètres du compte mail à utiliser pour l'envoi de mails
3. Toucher pour envoyer un mail de test pour contrôler les données précédemment saisies
4. Toucher pour sauvegarder la configuration

**Note :** créer un compte mail spécialement pour cette fonction.

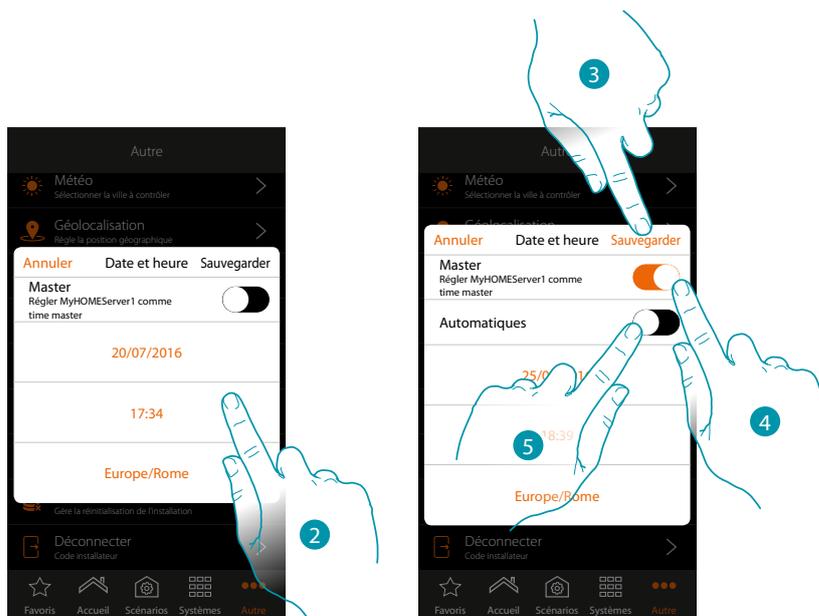
Dans les réglages d'accès et de sécurité du nouveau compte, ne pas oublier de permettre l'envoi automatique de mails. (par exemple dans le service de mail Gmail, le réglage s'appelle « Permettre Applis moins sûres : ON »).

## **Date et heure**

Cette page permet de visualiser et de régler la date et l'heure.



1. Toucher pour ouvrir la page

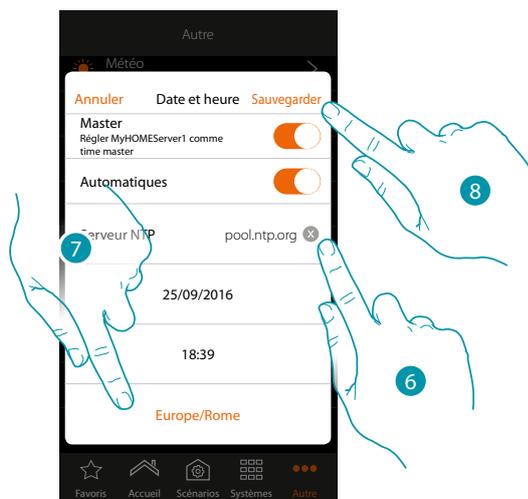


2. Saisir manuellement la date, l'heure et la zone permettant d'identifier correctement le fuseau horaire
3. Toucher pour sauvegarder le réglage
4. Toucher pour sélectionner les paramètres saisis au point précédent comme référence pour tous les dispositifs

En activant la fonction Master, le MyHOMEServer1 assure la mise à jour automatique de tous les dispositifs de l'installation.

Il est également possible de régler date et heure mises à jour automatiquement par un serveur NTP Le Network Time Protocol, ou NTP, est un protocole qui permet de synchroniser automatiquement les horloges du système en acquérant les données sur Internet

5. Toucher pour régler date et heures automatiques



6. Saisir au besoin un serveur NTP autre que le serveur par défaut

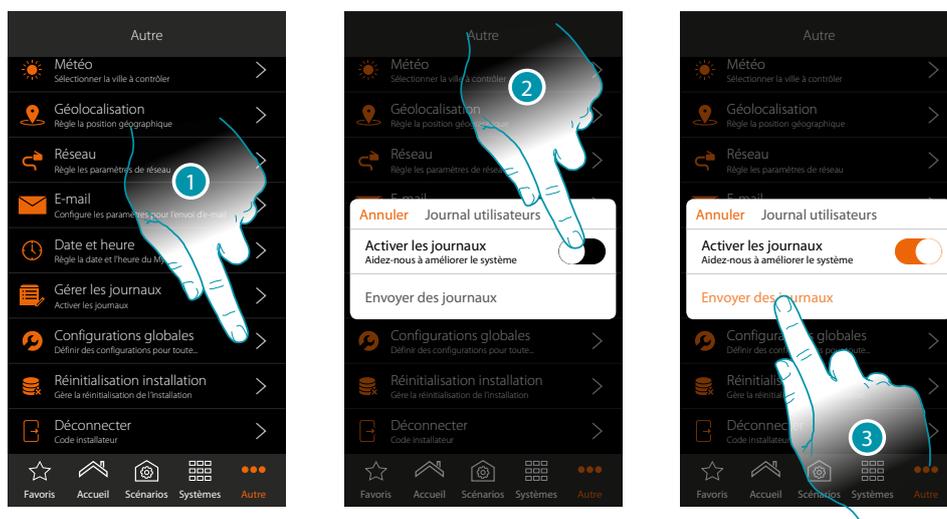
**Note :** certains ISP (Internet Service Provider) utilisent des NTP autres que celui par défaut.

7. Sélectionner la zone permettant d'identifier correctement le fuseau horaire

8. Toucher pour sauvegarder le réglage

### **Gérer Log**

Cette page permet de signaler un problème en voyant un message au service d'assistance.



1. Toucher pour ouvrir la page

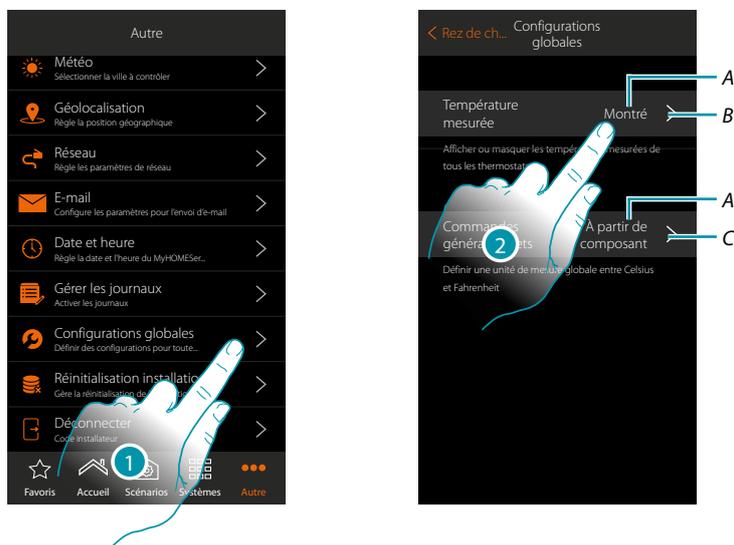
2. Activer/désactiver la possibilité d'envoyer un message au service d'assistance

3. Si la fonction est active, toucher pour envoyer un message au service d'assistance.

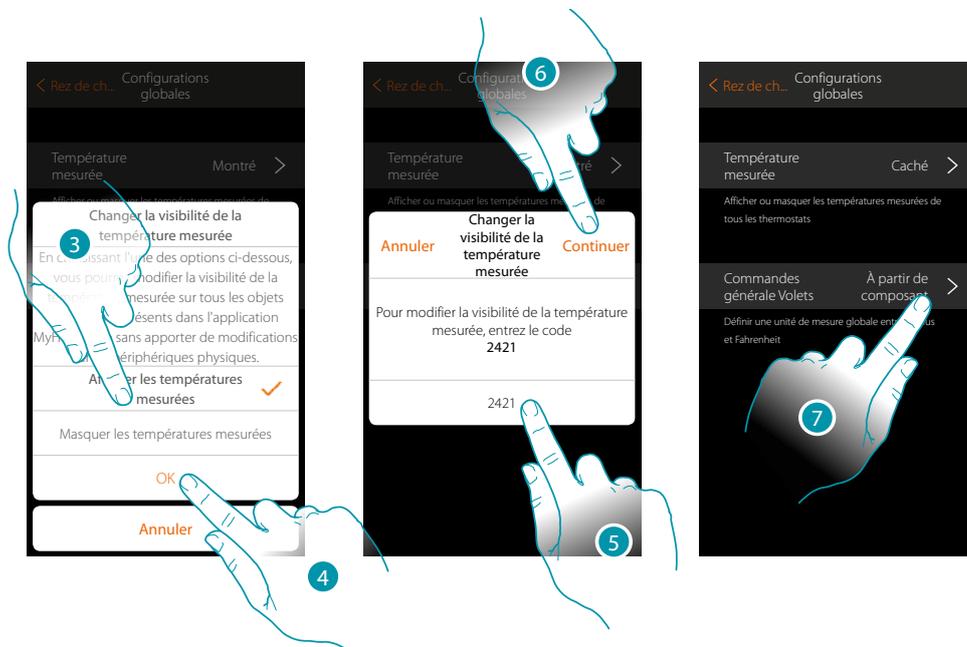
**Note :** aucune réponse directe n'est envoyée mais la notification sera utilisée par les développeurs pour améliorer le service.

## Configurations globales

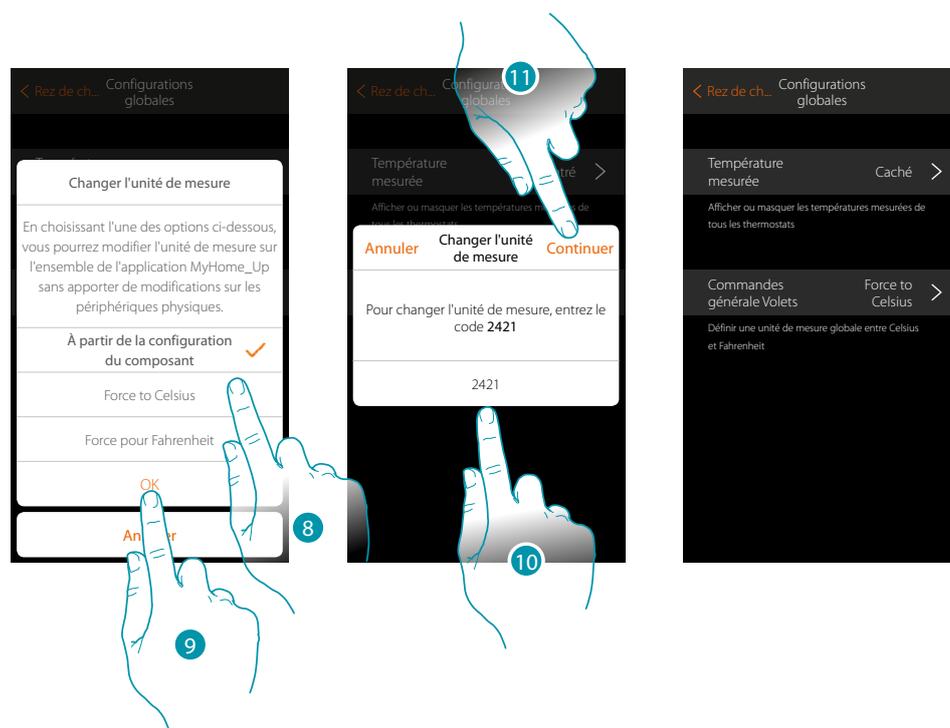
Cette page permet de sélectionner la visualisation des températures mesurées de tous les thermostats et l'unité de mesure de la température.



1. Toucher pour ouvrir la page
  - A. Réglage actuel
  - B. Montrer/masquer température mesurée
  - C. Régler unité de mesure globale de température
2. Toucher pour modifier le paramètre



3. Toucher, par exemple pour masquer la visualisation de la température mesurée sur les objets thermostats.  
La température ne sera pas affichée sur les pages de l'appli ni sur les pages d'éventuels HOMETOUCH présents sur l'installation.
4. Toucher pour confirmer.
5. Saisir le code pour confirmer
6. Toucher pour continuer
7. Toucher pour modifier l'unité de mesure globale de la température.

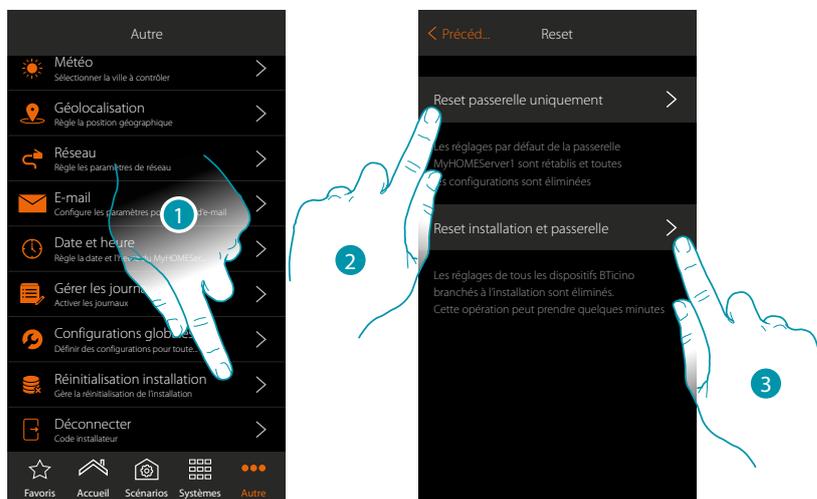


Comme unité de mesure, il est possible de sélectionner degrés Celsius ou Fahrenheit, ou bien de sélectionner la visualisation de la température en fonction de la programmation de l'objet.

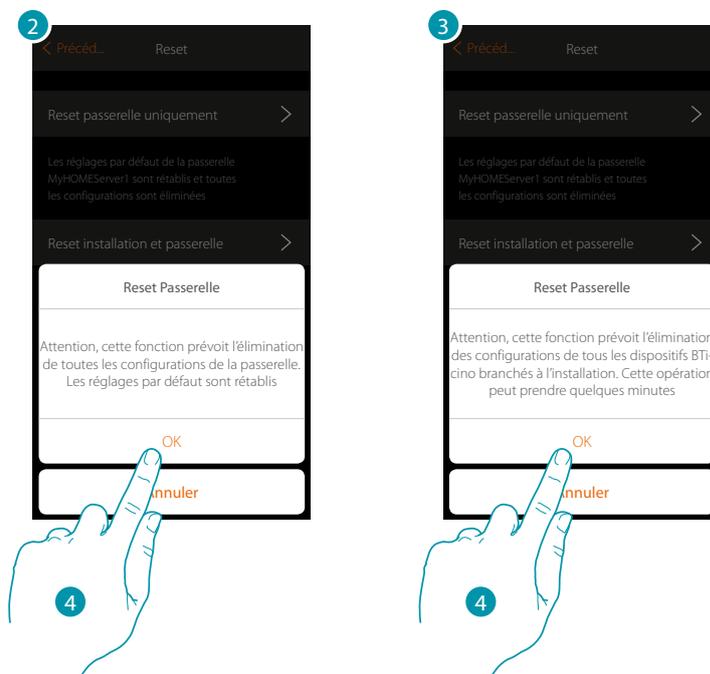
8. Toucher pour sélectionner
9. Toucher pour confirmer.
10. Saisir le code pour confirmer
11. Toucher pour continuer

## Réinitialisation installation

Cette page permet de rétablir les réglages par défaut du MyHOMEServer1 et/ou des dispositifs BTicino branchés à l'installation.



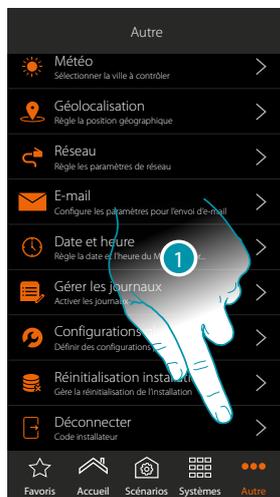
1. Toucher pour ouvrir la page
2. Toucher pour éliminer tous les objets graphiques de l'Appli
3. Toucher pour éliminer tous les objets graphiques de l'Appli et les associations de l'installation  
Les commandes physiques cessent ensuite de fonctionner



4. Toucher pour confirmer le Reset

### **Déconnecter**

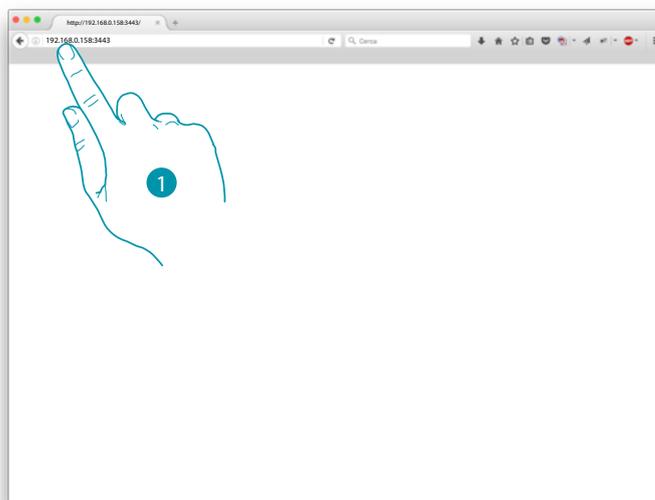
Cette fonction déconnecte du compte.



1. Toucher pour se déconnecter
2. La déconnexion du système est effective, toucher un compte pour se reconnecter

## Entretien

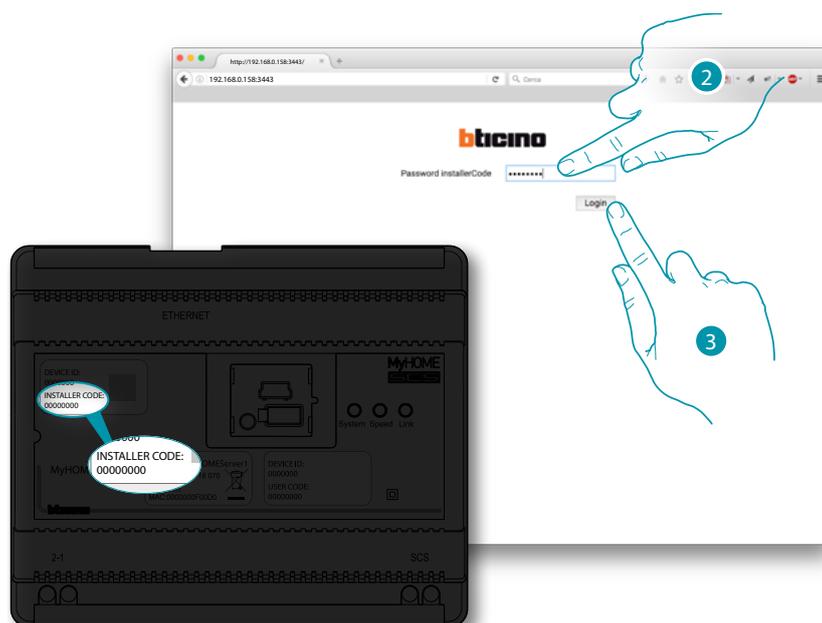
Il est d'effectuer un backup des informations (configuration) présentes sur le MyHOMEServer1. Ces opérations sont vivement recommandées pour effectuer de futures interventions.



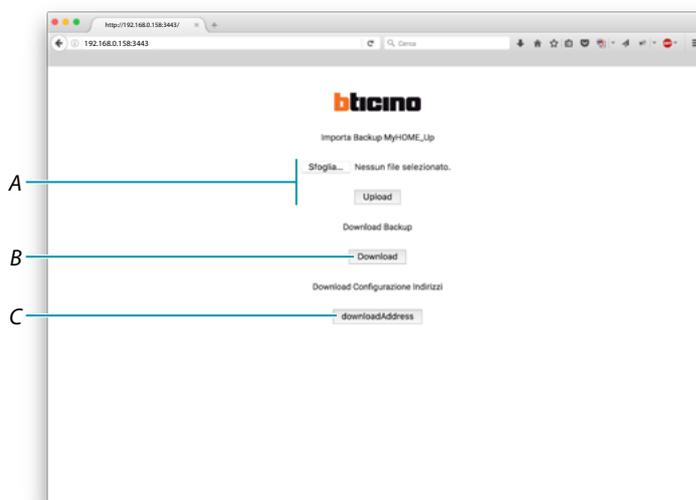
1. Sur un navigateur, saisir l'adresse IP du MyHOMEServer1 et indique le port de connexion 3443 (ex. 192.168.0.158:3443)

Pour visualiser l'adresse IP sur MyHOME\_Up, toucher « Autre/Réseau »





2. Saisir l'INSTALLER CODE (Code Installateur) présent sur la partie frontale du dispositif.
  3. Appuyer sur la touche ci-contre pour confirmer.
- La page qui s'affiche offre 3 possibilités:

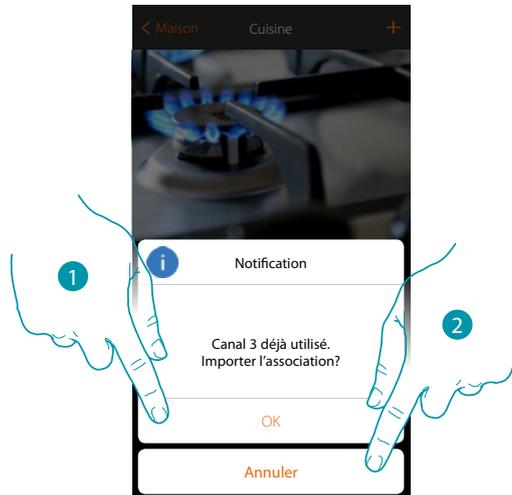


- A. **Chargement backup**  
permet de sélectionner sur le PC le fichier contenant les données et de le charger sur le MyHOMEServer1
- B. **Déchargement backup**  
sauvegarde sur le PC les données présentes sur le MyHOMEServer1
- C. **Déchargement adresse**  
permet de télécharger un fichier (.html) contenant toutes les configurations (ex. A; PL) de l'installation pour pouvoir disposer d'une base de données contenant les informations à récupérer pour configurer les dispositifs (ex. Écran tactile)

## Que faire si...

En cas de pression sur le bouton d'un dispositif précédemment configuré avec la même fonction que celle à programmer (ex. Lumières).

La page suivante s'affiche :



1. Toucher pour créer un nouvel objet en important la configuration existante.
2. Toucher pour annuler

En cas de pression sur le bouton d'un dispositif précédemment configuré avec la même fonction (Lumières) que celle à programmer mais de type différent (ex. Variateur et non pas ON/OFF).

La page suivante s'affiche :

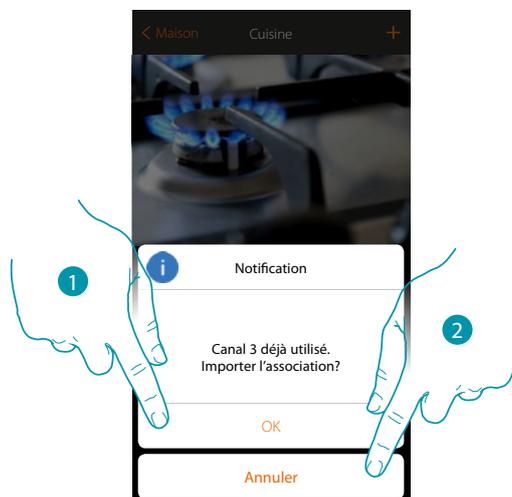


1. Toucher pour fermer la page et sélectionner un dispositif de même type

En cas de pression sur le bouton d'un dispositif précédemment configuré avec la fonction différente de celle à programmer (ex. Volet).

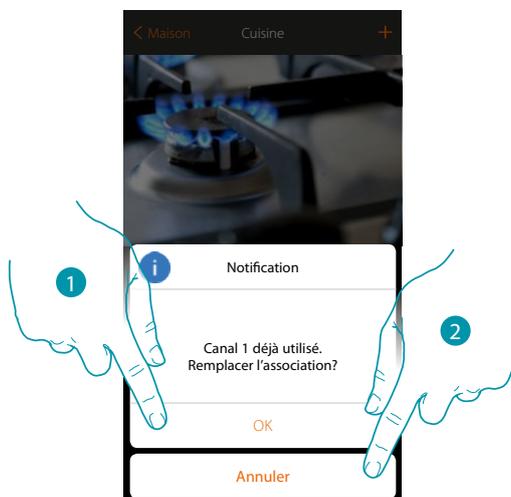
La page suivante s'affiche :

Dispositif configuré en modalité physique



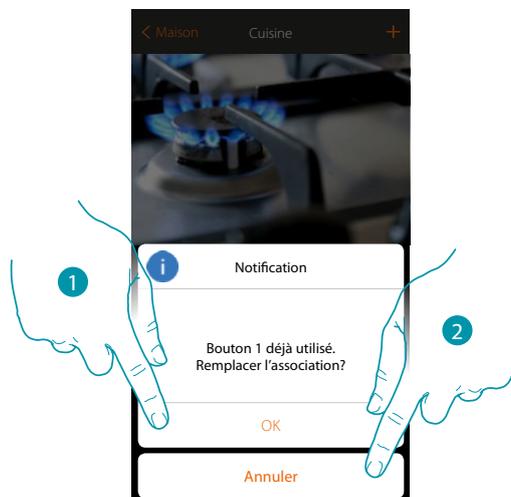
1. Toucher pour créer un nouvel objet en important la configuration existante.
2. Toucher pour annuler

Si en cas d'association d'un actionneur et de sélection d'un canal déjà utilisé, s'affiche la page suivante.



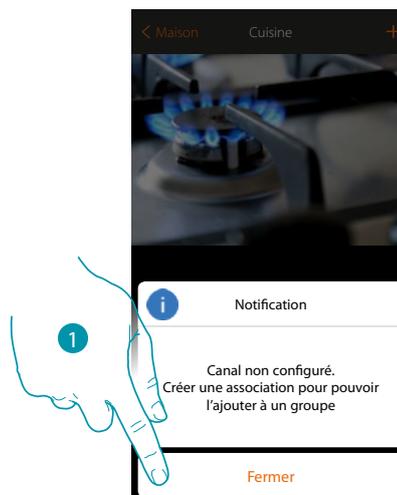
1. Toucher pour confirmer la sélection et remplacer l'association précédente.
2. Toucher pour revenir à la page précédente

Si en cas d'association d'une commande et de sélection d'un bouton déjà associé, s'affiche la page suivante.



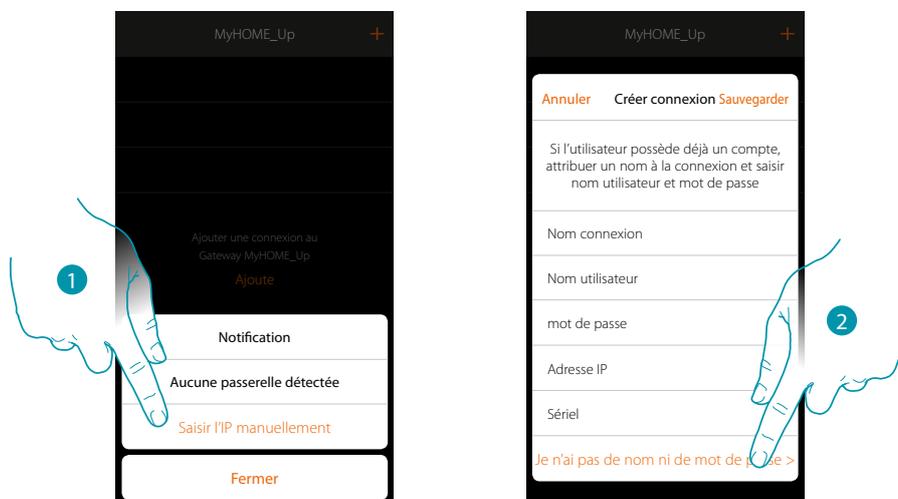
1. Toucher pour confirmer la sélection et remplacer l'association existante.
2. Toucher pour revenir à la page principale

Dans le cas où l'on souhaiterait ajouter un canal non encore associé sur l'installation, la page suivante s'affiche.

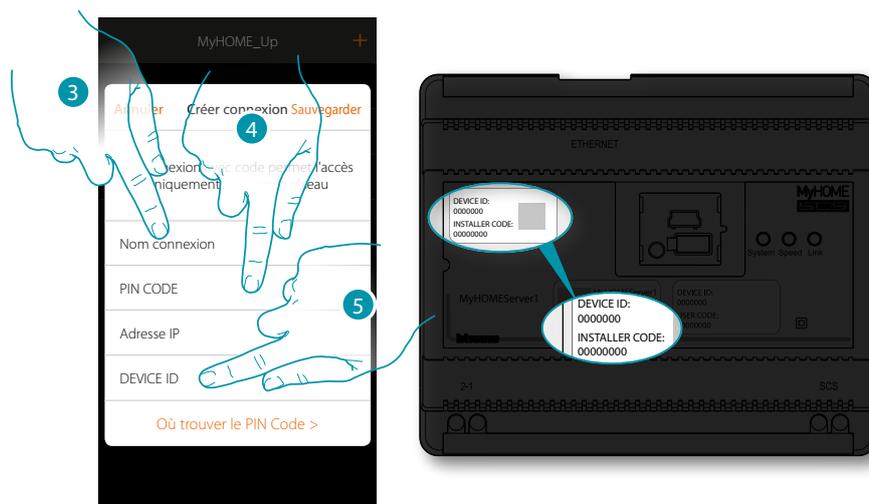


1. Toucher pour fermer et associer le dispositif

Si lors de la création d'une connexion avec le MyHOMEServer1, la détection automatique n'intervient pas, il est nécessaire de saisir l'adresse manuellement.



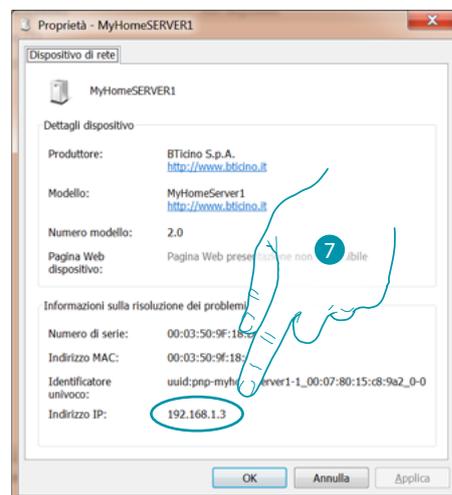
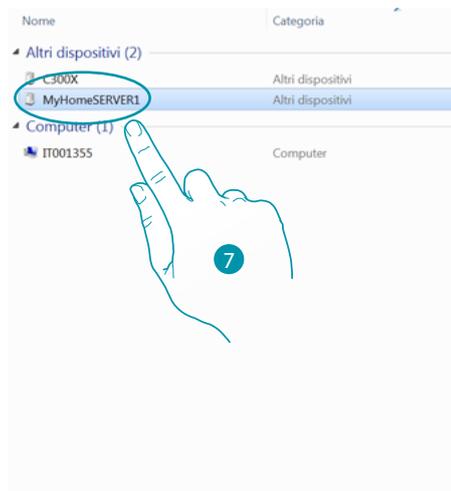
1. Toucher pour identifier manuellement le MyHOMEServer1 sur le réseau.
2. Toucher pour établir la connexion et accéder via le réseau local avec l'INSTALLER CODE (Code Installateur).



3. Saisir un nom pour identifier la nouvelle connexion en cours de création.
4. Saisir l'INSTALLER CODE (Code Installateur) présent sur la partie frontale du dispositif.
5. Saisir le DEVICE ID (ID dispositif) présent sur la partie frontale du dispositif.



6. Saisir l'adresse IP de votre MyHOMEServer1

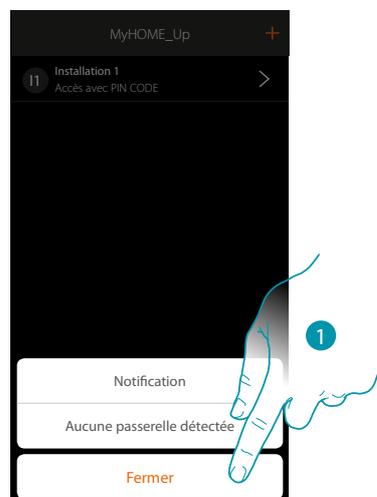


7. Si elle n'est pas connue, connecter le PC au même réseau que MyHOMEServer1, la rechercher dans le centre connexions de réseau et ouvrir la page des propriétés.  
Si elle ne figure pas dans le centre connexions de réseau, appuyer sur le bouton de reset du MyHOMEServer1 pendant 10 secondes et la régler dans DHCP



8. Toucher pour sauvegarder la connexion à l'installation.

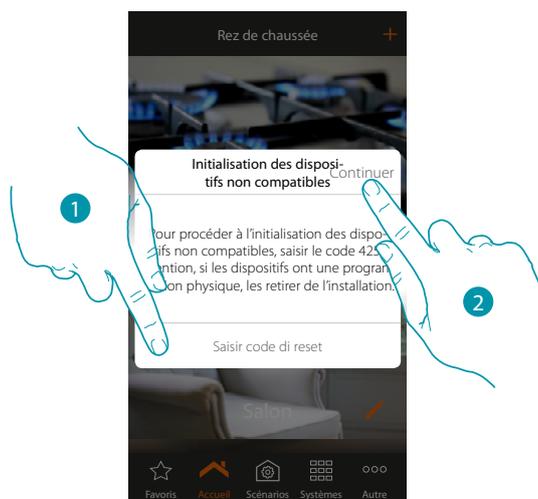
Si le MyHOMEServer1 n'est pas détecté en phase de connexion, la page suivante s'affiche :



Contrôler les branchements et/ou la connexion Wi-Fi ; le smartphone et le MyHOMEServer1 doivent être connectés au même réseau LAN.

1. Toucher pour revenir à la page précédente

Dans le cas où seraient présents deux dispositifs avec la même configuration, la page suivante s'affiche :

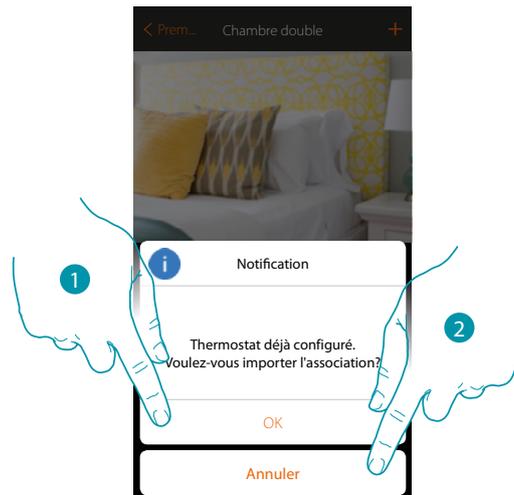


1. Saisir le code pour initialiser tous les dispositifs non compatibles.
2. Appuyer pour procéder à l'initialisation.

Dans le cas où pendant la scansion et la détection automatique des dispositifs connectés, le nombre maximum de dispositifs que le bus est en mesure de gérer serait dépassé, la page suivante s'affiche :



Débrancher les modules indiqués de l'installation et redémarrer le système  
Dans le cas où un thermostat déjà configuré serait associé, la page suivante s'affiche.



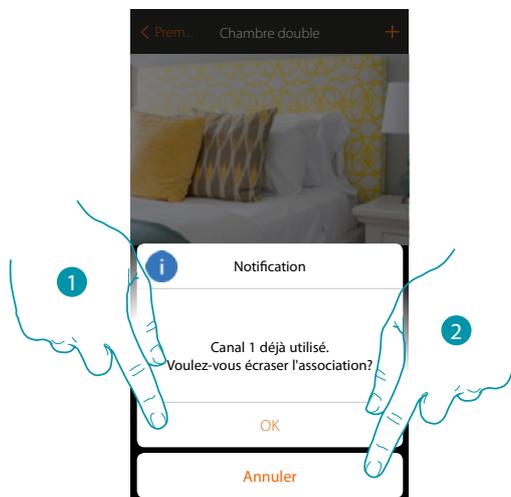
1. Toucher pour confirmer la sélection et importer la configuration existante (\*)
2. Toucher pour revenir à la page principale

**\*Note:** la configuration du thermostat sélectionné est ensuite convertie pour le nouveau système MyHome\_Up.

Les fonctions disponibles sont décrites dans le Manuel Utilisateur.

Dans le cas où le thermostat serait configuré physiquement, le système impose le retrait des configureurs et une nouvelle configuration

Dans le cas où une sonde déjà configurée serait associée à un autre thermostat, la page suivante s'affiche.



1. Toucher pour confirmer la sélection et remplacer l'association précédente.
2. Toucher pour revenir à la page principale

Legrand SNC  
128, av. du Maréchal-de-Lattre-de-Tassigny  
87045 Limoges Cedex - France  
[www.legrand.com](http://www.legrand.com)

BTicino SpA  
Viale Borri, 231  
21100 Varese  
[www.bticino.com](http://www.bticino.com)