

info@evicom.fr www.evicom.fr

# **INSTALLATION**

# Kit SOUL 4,3" LITE

Avec Clavier a codé
 G S 5113/ART 4 LITE



Système BUS 2 fils G2+ avec moniteur ART 4 LITE



G 2+

# INDEX

Caractéristiques Recommandations Fonctionnement du système	3 3 3
Alimentation FA-G2P Description Installation	4 4 4
Platine Soul ACCESS Description Installation Borniers d'installation Configuration de la platine Programmation des codes clavier. Programmation des codes clavier invité	5 à 8 5 6 6 6 6 8 8
Moniteur ART 4/LITE. Description Installation Borniers de raccordement. Dip swich d'adressage Menu principal. Menu paramètres Réglages des mélodies et volume d'appel Fonction «ouverture de porte automatique» Écran d'appel de la platine. Réglage de l'image et du volume. Fonction «Ne pas déranger» Menu d'intercommunication	9 à 24 9 10 10 10 11 12 13 13-14 15-19 20-21 22-24
Schémas d'installation Sections et distances Un logement équipé d'une platine et d'un moniteur Un logement équipé de deux platines et d'un moniteur Un logement équipé de deux platines et quatre moniteurs en cascade Un logement équipé de deux platines et quatre moniteurs en distribution Un logement équipé de deux platines et quatre moniteurs en distribution Connexion d'une gâche électrique Connexion d'un dispositif auxiliaire à la sortie de relais Connexion d'un poussoir de sortie Connexion d'une caméra extérieure Connexion pour le poussoir d'appel palier	25 à 28 25 25 26 26 26 26 27 27 27 27 28 28
Codes spéciaux	29 à 31
Nettoyage du moniteur Nettoyage de la platine	31 31
Conformité	32

# CARACTERISTIQUES

Kit vidéo 1 appel avec moniteur 4.3"

- Moniteur mains libre 4.3" couleur
- Câblage simplifié en BUS 2 fils non polarisé
- Extensible à 2 platines maximum
- Extensible jusqu'à 4 moniteurs dans un même logement
- Distance maximale entre la platine et le moniteur : 120 m (AWG 20)
- Double commande d'ouverture de porte (gâche et contact sec pour le pilotage des portails)
- Fonction intercom
- Fonction ouverture de porte automatique

# RECOMMANDATIONS

- L'installation doit passer à au moins 40 cm de toute autre installation.

- Avant de procéder à des modifications de l'installation, veuillez couper l'alimentation électrique.

- L'installation et la manipulation de ces systèmes ne doivent être réalisées que par du personnel autorisé et compétent.

- Vérifiez toutes les connexions avant de mettre en marche le système.
- Suivez à tout moment les instructions de ce manuel.

# FONCTIONNEMENT DU SYSTÈME

Pour effectuer un appel, le visiteur doit appuyer sur le poussoir 💭 , trois bips indiqueront que l'appel est en cours et la LED 😩 s'allumera. À ce moment-là, le(s) moniteur(s) du logement reçoit(vent) l'appel.

En ce qui concerne les systèmes intégrant deux portes d'accès, l'autre platine sera automatiquement déconnectée. Si un autre visiteur souhaite faire un appel, des tonalités lui indiqueront que le système est occupé et les LED [], [2] et ] s'allumeront.

À la réception de l'appel, l'image s'affichera sur l'écran du moniteur principal (et, le cas échéant, sur le secondaire 1) sans que le visiteur ne puisse le percevoir. Si vous souhaitez visualiser l'image sur les moniteurs secondaires 2 ou 3, pressez l'écran afin d'afficher l'image. Si l'appel ne reçoit aucune réponse dans un délai de 30 secondes, la LED s'éteindra et le système sera libéré.

Si le transfert d'appel vers un téléphone portable a été programmé, le transfert peut être annulé à tout moment depuis le moniteur, en établissant, une communication avec la platine depuis le menu principal.

Pour établir la communication, pressez l'icône de décrocher de l'écran. La LED 🔊 de la platine s'allumera. La communication prendra fin après 90 secondes ou en appuyant sur l'icône de raccrocher. Une fois la communication terminée, la LED 🔊 s'éteindra et le système sera libéré.

Pour ouvrir la porte ou activer la sortie auxiliaire de la platine , pressez l'icône correspondante. Une seule pression active la gâche électrique ou la sortie auxiliaire pendant 3 secondes, et la LED de la platine s'allumera. Le délai d'activation peut être programmé. Pour ce faire, suivez les instructions fournies de la page 29 à la page 31.

Vous trouverez une description détaillée du fonctionnement du moniteur de la page 9 à la page 24.

# **ALIMENTATION GFA-G2P**

# **Description :**





- A. Indicateur lumineux de fonctionnement
- B. Couvercle de protection de l'entrée de courant.C. Vue détaillée des bornes d'entrée de courant
- sans couvercle de protection
- D. Languette pour fixation dans le rail DIN
- E. Bornier débrochable

### Installation :

L'installation et la manipulation de l'alimentation ne doivent être prises en charge que par du personnel autorisé et compétent et en mettant toujours le système hors tension.

Installez l'alimentation dans un endroit sec, protégé et ventilé. Veillez à ne jamais obstruer les grilles de ventilation. Pour fixer l'alimentation, utilisez un rail DIN 46277 (8 éléments).

Souvenez-vous que la réglementation en vigueur oblige à protéger l'alimentation par un interrupteur magnétothermique.

Pour éviter tout risque d'électrocution, ne retirez pas le couvercle de protection sans avoir préalablement mis l'alimentation hors tension. Une fois tous les branchements achevés, veuillez remettre en place le couvercle de protection.

Branchez les câbles aux bornes en suivant les instructions des schémas.







# **PLATINE SOUL ACCESS**

# **Description :**





- A. Icônes d'état du système :
  - 🚊 Appel en cours
  - Communication établie
  - Gâche électrique activée
- B. Indicateurs lumineux d'état du système
- C. Grille de haut-parleur
- D. Bouton poussoir d'appel

- Mode kit villa : Pour effectuer l'appel vers le moniteur, appuyez sur le bouton  ${\rm int}$  .

- Mode Contrôle d'accès : Le clavier à code permet de commander la porte (CV+/CV-) ou la sortie auxiliaire (C/NA) en saisissant un code d'accès à l'aide des touche 0 à 9, puis valider avec . (Voir page 8 pour activer un ou plusieurs codes d'accès).

- E. Éclairage pour vision nocturne
- F. Caméra couleur
- G. Micro
- H. Vis de fixation de l'avant
- I. Trou de fixation (x3)
- J. Étiquette du produit
- K. Étiquette de description des bornes.
- L. Points de fixation du presse-étoupe
- (étanchéité à l'eau).
- M. Jumper JP1
- N. Borniers débrochables d'installation
- O. Usage interne Golmar

# KIT PORTIER VIDÉO SOUL G S5113 ART 4 LITE

# PLATINE SOUL ACCESS

# Installation :

La platine a été conçue pour résister aux diverses conditions climatiques. Nous recommandons, toutefois, de prendre les précautions supplémentaires nécessaires pour prolonger sa durée de vie, comme, par exemple, l'installer dans un endroit protégé.

Pour obtenir une qualité d'image optimale, éviter les reflets générés par les éventuelles sources de lumière (soleil, réverbères, etc.).

- 1. Retirez l'avant métallique de la platine en desserrant la vis de la partie inférieure à l'aide de la clé fournie.
- 2. Placez la partie supérieure de la visière à 1,65 m de hauteur, puis percez trois trous de 6 mm au niveau des points indiqués (A). Installez les chevilles fournies.
- 3. Fixez la platine au mur au moyen des vis fournies.
- 4. Faites passer les câbles d'installation par le presse-étoupe (étanche).
- 5. Branchez les câbles aux borniers débrochables, en suivant les instructions des schémas installation.

Avant de fermer la platine, effectuez les paramètres nécessaires (programmation des codes, paramètres du niveau audio, etc.), en suivant les instructions contenues dans le présent manuel.

S'assurer que le passe-câble (étanchéité) de la carte est correctement positionné, comme indiqué (B), selon le schéma, comme indiqué sur le dessin.



# Bornes d'installation (O) :

Dans le but de faciliter l'installation, les borniers sont débrochables et sont fournis dans un sachet séparé, une fois les borniers branchés, mettez-les en place.



# **PROGRAMATION DE LA PLATINE SOUL ACCESS**

# Configuration de la platine :

Important : la programmation des fonctions de configuration doit être effectuée avec la platine au repos. Fonctionnement de la programmation :

- Le bouton 🕰 est éclairé blanc la patine est au repos
- Le bouton 🔔 est éclairé en bleu la platine est en programmation
- Le bouton est éclairé en rouge + 3 bips un code invalide à été tapé
- Le bouton work pour valider un code ou une fonction
- Le bouton  $\mathbb C$  pour sortir de programmation ou annuler
- Si aucune touche n'est appuyée dans les 10 secondes la platine sort automatiquement de programmation

# RAZ état d'usine :



+21

 $\triangle$  +1



### **Description :**



### A. Haut-parleur.

**B.** Poussoirs-fonction, accéder et sélectionner les fonctions du menu.

La fonction de chaque poussoir est affichée sur l'écran du moniteur à l'aide d'une icône située juste au-dessus de chaque poussoir (voir pages 6 à 20)

- ★ C → Bouton d'accès rapide (moniteur en repos) :
   Une fois le code spécial « 0441 » (ouverture automatique de porte) introduit (voir page 28 à 30), pressez le bouton pendant 1 seconde pour accéder au menu et activez ou désactivez la fonction.
  - La LED C- du bouton se met à clignoter en blanc si vous activez la fonction (ouverture automatique de porte) ou il s'éteint si vous la désactivez.

C. LED d'état du moniteur :

Fixe en jaune :Au repos sans notification. Fixe en rouge :Mode «Ne pas déranger » activé.

- **D.** Écran TFT couleur 4.3"
- E. Non utilisé
- F. Microphone
- G. Points d'orientation pour personnes malvoyantes.

En appel :

- Le bouton de « début/fin de communication » qui se trouve au-dessus de ce point d'orientation.
  Le bouton « ouverture de porte » qui se trouve au-dessus de ce point d'orientation.
- H. Fixation de l'étrier de fixation au mur (x4).
- I. DipSwitch de d'adressage.
- J. Borniers de raccordement.

### Installation :

Évitez les emplacements trop proches d'une source de chaleur, poussiéreux ou exposés à la fumée.

Pour procéder à une bonne installation, utilisez le gabarit fourni avec le produit.

1. Placez la partie supérieure du gabarit à 1,65 m de hauteur.

2. Si vous souhaitez utiliser un boîtier d'encastrement pour acheminer les câbles, veillez à le faire coïncider avec les trous qui correspondent au modèle de boîtier choisi, puis fixez-le au mur. Si vous préférez fixer l'étrier directement sur le mur, percez quatre trous de 6 mm au niveau des points indiqués (A), puis installez les chevilles fournies et vissez l'étrier.

3. Faites passer les câbles par le trou central et branchez-les aux borniers débrochables, en suivant les instructions des schémas installation. Avant de brancher les bornes débrochables au moniteur, veuillez configurer l'interrupteur en suivant les instructions fournies ci-après.

4. Branchez les borniers débrochables au moniteur, puis placez le moniteur face à l'étrier, en faisant coïncider les fixations. Déplacez le moniteur vers le bas pour le fixer.

### Borniers de raccordement (J) :

Dans le but de faciliter l'installation, les borniers sont débrochables et sont fournis dans un sachet séparé.Une fois les borniers branchés, mettez-les en place.

0	$\square$	SA	
0	$\square$	GND	╡ <u></u>
0	$\square$	HZ	╡ ╡ ┙
0	$\square$	HZ	╡ <u></u> ⊢œ⊐ ╡
0		BUS	
0	$\square$	BUS	uP €_∞⊑P

 BUS : BUS de communication 2 fils non polarisés
 SA, GND : Sorties sonnerie additionnelle (maxi 50 mA/12 Vcc)
 HZ, HZ : Entrées bouton poussoir de porte d'entrée (appel palier)
 Note : Connectez Hz-Hz uniquement au moniteur principal. Le signal est transmis aux moniteurs secondaires du même logement par le BUS.

**Note :** Lorsque le bouton-poussoir HZ est enfoncé, le moniteur sonne et active la sortie sonnerie auxiliaire en mode stand-by, communication, intercom et «Ne pas déranger».

En communication et intercom, le niveau de l'appel palier sera plus faible.

# DIP switch d'adressage (I) :

### DIP switch 1 à 7

Attribuent l'adresse du moniteur correspondant au bouton poussoir d'appel de la platine.



### **DIP switch 8**

Commute la résistance de fin de ligne sur ON. L'activer sur les moniteurs où se termine le parcours du câble bus. Le désactiver sur les moniteurs intermédiaires.

### **MONITEUR Principal ou Secondaire**

Pour définir le moniteur comme Principal ou Secondaire, il faut paramètrer en saisissant des codes spéciaux dans le menu installateur du moniteur (Voir p. 28 à 30)

Définissez le code spécial correspondant:

- Principal : code **0550** (réglage d'usine),
- Secondaire 1 : code 0551
- Secondaire 2 : code 0552
- Secondaire 3 : code 0553

# Menu principal



Lorsque le moniteur est au repos (écran éteint), appuyez sur l'un des boutons du moniteur pour accéder au menu principal. Appuyez ensuite sur le bouton qui se trouve juste en-dessous de l'icône correspondante. Après 20 secondes d'inactivité, le système repassera en mode repos.

Appuyez sur le bouton situé sous l'icône on pour aller au menu paramètres (voir p. 11)



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône 2 pendant 3 secondes pour activer et 1 seconde pour désactiver la fonction «Ne pas déranger». Si le moniteur est en mode «Ne pas déranger», le moniteur n'émettra aucune tonalité lors d'un appel et l'icône de notification 2 s'allumera en rouge.



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\boxed{g_{g}}$  pour accéder au menu d'intercommunication avec d'autres moniteurs du même logement ou d'autres logements (voir p. 21 à 23).



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône g pour visualiser les images envoyées par les platines et les caméras connectées au système. Remarque : permet de passer sur la caméra de la platine et d'activer l'audio de la platine correspondante, mais également d'ouvrir la porte (voir p.14)

### Menu paramètres



Pour revenir au menu principal, appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\widehat{\mbox{(1)}}$ 



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $[\mathcal{Q}_{\mathcal{O}}]$  pour activer «l'éclairage de l'escalier» (nécessite les modules SAR-G2+ et SAR-12/24).

lG	$\sim$
Ľ	Ē

Ż

Fonction «ouverture de porte automatique» (voir p. 12 à 13)

		ا <del>ر</del> ی او	စ္စ၊
	Ś		
		G∞	©_ <u>8</u>
golmar	0	0 0	

### Ecran «À propos de»

Il vous permet d'accéder aux informations relatives au moniteur telles que son adresse, son statut : Principal (M) ou Secondaire (S1, S2 ou S3) et la version du logiciel.

Il vous permet de restaurer les valeurs d'usine du moniteur, telles que les mélodies, le volume d'appel, etc. Grâce au QR code vous pouvez télécharger la dernière mise à jour du manuel sur votre smartphone ou tablette.



Pour restaurer les valeurs d'usine du moniteur, appuyez sur le bouton situé sous l'icône 💮 pour accéder au menu reset, puis appuyez sur le bouton situé sous l'icône 💭 pour procéder à leur restauration. Appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🔊 pour revenir à l'écran «À propos de».



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône 💮 pour revenir au menu paramètres.

# Réglage des mélodies et du volume d'appel



Ē

<u>Sélectionner la mélodie et le volume d'appel</u>: appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\ref{p}$  pour accéder à l'écran des paramètres. Afin de pouvoir reconnaître l'origine des appels lorsque vous ne vous trouvez pas face au moniteur, sélectionnez les différentes mélodies et le volume d'appel souhaités. Sélectionnez l'option que vous souhaitez modifier en appuyant sur les points lumineux situés sous les icônes  $\ref{p}/\begin{bmatrix} reconneget provide matrix} y les points lumineux situés sous les icônes her d'appel souhaités. Appuyez sur le bouton situé sous les icônes <math>\ref{p}/\begin{bmatrix} reconneget provide matrix} reconneget$ 



# Fonction «Ouverture de porte automatique»

Paramètrer le mode «ouverture de porte automatique» (porte 1)

Ce menu ne s'affiche que si vous avez au préalable activé l'option dans le menu installateur : code 0441 (voir p. 30 à 31)

Appuyez sur le bouton situé sous l'icône e pour accéder au menu «ouverture de porte automatique» (fonction docteur).



# Fonction «Ouverture de porte automatique»

24<sup>h</sup>

Pour activer l'ouverture de porte automatique (3 secondes après la réception de l'appel), sélectionnez l'option 24 en appuyant sous le bouton situé sous icône  $\nabla$ . Validez ensuite votre choix en appuyant sur le bouton situé sous l'icône  $\sim$ .

Pour revenir au menu «paramètres» appuyez sur le bouton situé sous l'icône 6.

Si vous souhaitez désactiver l'ouverture automatique de la porte 1, positionnez-vous sur l'option 24 en appuyant sous le bouton situé sous icône  $\bigcirc$ . Confirmez en appuyant sur le bouton situé sous l'icône  $\bigcirc$ . Pour revenir au menu «paramètres», appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\bigcirc$ .



Pour définir une durée d'ouverture automatique de la porte (3 secondes après la réception de l'appel), sélectionnez l'option  $\textcircled{D}_{\mathbb{Q}}$  en appuyant sous le bouton situé sous icône  $\bigtriangledown$ . Validez ensuite votre choix en appuyant sur le bouton situé sous l'icône  $\checkmark$ .

Vous pouvez ensuite définir une période d'activation (de 1h à 24h) de la fonction «ouverture de porte automatique», en appuyant sur les points lumineux situés sous les icônes F/C. Validez les modifications effectuées en appuyant sur le bouton situé sous l'icône C.

Pour revenir au menu «paramètres» appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🔂.





Appuyez sur le bouton sous l'icône  $\widehat{fm}$  pour revenir au menu principal. Si le mode «ouverture automatique de la porte» est activé l'icône  $\fbox{em}$  apparaitra dans le menu principal (en haut et à gauche de l'écran) et la LED du bouton  $\boxdot{em}$  clignotera en blanc lorsque le moniteur est au repos (écran éteint)



Écran d'appel de la platine de rue :



A la réception d'un appel ou bien lorsque vous appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\textcircled{2}{2}$  du menu principal cet écran va apparaitre. Durant l'appel, l'icône  $\textcircled{2}{2}$  clignotera en vert. La source de l'image est indiquée en haut à droite de l'écran (platine 1, platine 2, caméra 1 ou caméra 2).

L'appel prendra fin après 45 secondes.



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône 💮 pour annuler l'appel ou l'affichage en cours et revenir au menu principal.



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\bigcirc_2$  pendant 3 secondes pour accéder au menu de réglage de l'image et du volume du moniteur durant l'appel. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\boxed{\nabla}$  ( $\bigtriangleup$ ) et modifiez le niveau en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\boxed{\nabla}$  ( $\bigtriangleup$ ) et modifiez le niveau en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\boxed{\nabla}$  ( $\boxdot$ ) et modifiez le niveau en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\boxed{\nabla}$  ( $\boxdot$ ) et modifiez le niveau en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\boxed{\nabla}$  ( $\boxdot$ ).



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône pour modifier la source de l'image. Cette opération n'est possible que si le système est équipé de plusieurs platines de rue ou d'au moins une caméra externe et si la visualisation est activée (voir p. 28 à 30). Vous pouvez modifier la source de l'image pendant l'appel et la communication



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône 😒 / 🔄 pour décrocher et raccrocher la communication avec la platine qui a lancé l'appel. La communication prendra fin après 90 secondes. Une fois la communication terminée, l'écran s'éteint.

Appuyez sur le bouton situé sous l'icône reproduction pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie CV de la platine de rue) pendant 3 secondes (valeur d'usine), programmable par l'installateur (voir p. 28 à 30). Pendant l'activation, l'indicateur i s'allumera.



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\boxed{\textcircled{2}}$  pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie du relais de la platine de rue) pendant 3 secondes (valeur d'usine), programmable par l'installateur (voir p. 28 à 30). Pendant l'activation, l'indicateur 3 s'allumera.

# Écran de communication :&



Cet écran s'affiche pendant toute la durée de la communication. La source de l'image est indiquée en haut à droite de l'écran (platine 1, platine 2, caméra 1 ou caméra 2). L'appel prendra fin après 45 secondes.



Appuyez sur le point lumineux situé sous l'icône 😱 pour activer «l'éclairage de l'escalier» (nécessite les modules SAR-G2+ et SAR-12/24).



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône bour modifier la source de l'image. Cette opération n'est possible que si le système est équipé de plusieurs platines de rue ou d'au moins une caméra externe et si la visualisation est activée (voir p. 28 à 30). Vous pouvez modifier la source de l'image pendant l'appel et la communication



G

Appuyez sur le bouton situé sous l'icône S/ Pour décrocher et raccrocher la communication avec la platine qui a lancé l'appel. La communication prendra fin après 90 secondes. Une fois la communication terminée, l'écran s'éteint.



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🔄 pour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie CV de la platine de rue) pendant 3 secondes (valeur d'usine), programmable par l'installateur (voir p. 28 à 30). Pendant l'activation, l'indicateur ] s'allumera.



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône regipour activer la gâche électrique (ou le dispositif connecté à la sortie du relais de la platine de rue) pendant 3 secondes (valeur d'usine), programmable par l'installateur (voir p. 28 à 30). Pendant l'activation, l'indicateur 🕄 s'allumera.



Appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\boxed{\textcircled{P}_2}$  pendant 3 secondes pour accéder au menu de réglage de l'image et du volume du moniteur durant l'appel. Placez-vous sur l'option que vous souhaitez modifier en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\boxed{P}/\boxed{\Box}$  et modifiez le niveau en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\boxed{P}/\boxed{\Box}$ . Pour finir, confirmez les modifications en appuyant sur le bouton situé sous l'icône  $\boxed{Q}$ .

# Réglage «image et volume»

Pendant l'appel (Écran A) ou la communication (Écran B), appuyez le bouton situé sous l'icône regipendant 3 secondes pour accéder au menu de réglage de l'image et du volume de la tonalité d'appel du moniteur pendant l'appel ou du volume de communication du moniteur pendant la communication.



Le menu de réglage de la luminosité de l'image s'affichera. Modifiez le réglage en appuyant sur les boutons situés sous les icônes 🗐 / 🗐. Pour accéder au réglage du contraste, appuyez sur le bouton situé sous l'icône 💟. Pour quitter le menu des paramètres d'image et de communication, appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🗐



### Réglage «image et volume»

Le menu de réglage du contraste de l'image s'affichera. Modifiez le réglage en appuyant sur les boutons situés sous les icônes []/[]. Pour accéder au réglage de la couleur, appuyez sur le bouton situé sous l'icône []. Pour quitter le menu des paramètres d'image et de communication, appuyez sur le bouton situé sous l'icône [].



Le menu de réglage de la couleur de l'image s'affichera. Modifiez le réglage en appuyant sur les boutons situés sous les icônes 👍 / 👝. Pour accéder au réglage du volume d'appel /communication, appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🔽.

Pour quitter le menu des paramètres d'image et de communication, appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🔄



# Réglage «image et volume»

Le menu de réglages du volume de la tonalité d'appel du moniteur en cours d'appel (Écran A) ou du volume de communication du moniteur en cours de communication (Écran B) s'affichera, modifiez le niveau en appuyant sur les boutons situés sous les icônes 🖅 / . Pour revenir au paramètre de brillance (mode carrousel), appuyer sous le bouton situé sous l'icône 🟹.



Écran «B» Écran de communication



Pour quitter le menu des paramètres d'image et de communication, appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🔄



### Fonction «Ne pas déranger»



Si l'appareil est en veille (écran éteint), pour accéder au menu principal, appuyez sur un des boutons du moniteur. Appuyez ensuite sur le bouton situé sous l'icône [n] pour accéder à l'écran de paramètrage de la fonction «Ne pas déranger».

Écran principal

Écran du choix de l'option



24<sup>n</sup>

Pour activer le mode «Ne pas déranger» dans lequel le moniteur ne sonnera pas lors de la réception d'appels (voir note «HZ» p. 9), sélectionnez l'option  $24^{n}$  en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\nabla$  /  $\Delta$  et validez en appuyant sur le bouton situé sous l'icône  $\checkmark$ . Appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\Lambda$  pour revenir au menu principal.

Si vous souhaitez désactiver le mode «Ne pas déranger», sélectionnez l'option  $24^{h}_{\&}$  en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\nabla$  /  $\Delta$ , désactivez l'option en appuyant sur le bouton situé sous l'icône  $\nabla$  Appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\Delta$  pour revenir au menu principal.



Pour régler la durée d'activation du mode «Ne pas déranger» pendant laquelle le moniteur ne sonnera pas lors de la réception des appels (voir note «HZ» p. 9),sélectionnez l'option  $\bigcirc$  en appuyant sur les bontons situés sous les icônes  $\bigcirc / \bigcirc$  et validez en appuyant sur le bouton situé sous l'icône  $\bigcirc / \bigcirc$ . Vous pouvez maintenant régler la durée d'activation (de 1h à 24h) du mode «Ne pas déranger», en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\bigcirc / \bigcirc$  et valider en appuyant sur le bouton situé sous l'icône  $\bigcirc / \bigcirc$ . Appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\bigcirc / \bigcirc$  pour revenir au menu principal.

# Fonction «Ne pas déranger»

Écran du choix de l'option



ſr

Appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🖳 pour revenir à l'écran du menu principal. Si vous avez activé le mode «Ne pas déranger » (voir pages 19 à 20) l'icône 🔊 apparaît en haut à gauche du menu principal et la LED d'état du moniteur s'allumera et restera allumée en rouge.

Écran de réglage de la durée





Led état rouge pour notifier la fonction «Ne pas déranger»

### Menu d'intercommunication

Accédez au menu d'intercommunication comme décrit à la page 10. A partir de ce menu, vous pouvez contacter un ou plusieurs autres moniteurs dans votre logement (interphone interne) ou dans d'autres logements (interphone externe). Pour l'intercom externe, le moniteur du logement qui émet l'appel et le(s) moniteur(s) de l'appartement qui reçoit l'appel doivent avoir la fonction interphone activée (voir p. 25 à 27). Sélectionnez l'option  $\mathbb{R}_{2}$  ou  $\mathbb{R}_{3}$  pour effectuer une intercommunication interne ou externe. Durant l'intercommunication avec un autre moniteur, si l'un des moniteurs reçoit un appel de la platine, la communication sera interrompue, et l'appel (prioritaire) de la platine sera reçu sur le moniteur correspondant. Pour revenir au menu principal, appuyer sur le bouton situé sous l'icône  $\widehat{\mathbb{M}}$ .

R,

Pour réaliser un appel d'intercommunication interne (vers les moniteurs du même logement), Sélectionnez l'option signalée par l'icône  $\mathbb{R}$ , en appuyant sur les boutons situés sous les icônes  $\mathbb{T} / \mathbb{A}$ . Appuyer sur le bouton situé sous l'icône  $\mathbb{R}$  pour accéder au menu de sélection de moniteur (même logement). **Remarque** : le menu «À propos de» vous permet d'accéder aux informations relatives à votre moniteur, telles que l'adresse, principal, secondaire 1 à secondaire 3 du moniteur (voir p. 28 à 30.



Appuyez sur les points lumineux situés sous les icônes  $\boxed{\nabla}$  /  $\boxed{\Delta}$  pour sélectionner le moniteur que vous souhaitez appeler et appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\boxed{\delta}$  pour effectuer l'appel. Le moniteur qui réalise l'appel émettra une mélodie de confirmation et indiquera en clignotant le moniteur qui reçoit l'appel. Pour raccrocher, appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\boxed{\sigma}$  pour revenir au menu d'intercommunication.

Le moniteur qui reçoit l'appel sonne et indique par un clignotement le numéro du moniteur qui a passé l'appel. Appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🕞 pour décrocher et appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🔄 pour raccrocher

			-		
ا وخ	R	<b>B</b>	<b>S</b>	G	Ţ
	الحن	• 💦	<b>S</b> 3		
	es al	<u>0 0 0</u>			
		S			4
		$\wedge$			
		\`~	>		
$\nabla$	Δ		G	~	©
(9olm	ar	o	o	0	-

### Menu d'intercommunication

\_ .2

Pour pouvoir réaliser une intercommunication externe, la fonction d'intercommunication, des moniteurs de l'habitation qui réalisent l'appel et des moniteurs de l'habitation qui reçoivent l'appel, doit avoir activée cette fonction.

Pour activer/désactiver la fonction d'intercommunication entre habitations, placez-vous sur l'option signalée par l'icône , en appuyant dur boutons situés sous les icônes  $\nabla / \Delta$ . appuyez ensuite sur le bouton situé sous l'icône pour activer ou désactiver cette fonction.

• fonction intercom activé, , fonction intercom désactivé.

(Cette fonction est désactivée par défaut).



[]

Pour réaliser un appel d'intercommunication externe vers d'autres logements, sélectionnez l'option signalée par l'icône  $\bigcirc$  en appuyant sur le bouton situés sous les icônes  $\bigcirc$  /  $\bigcirc$ , puis appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\bigcirc$  pour accéder au menu de sélection du code du logement avec lequel vous souhaitez communiquer.



### Menu d'intercommunication :

Appuyez sur le bouton situé sous l'icône [▽] pour sélectionner le champ du code du logement que vous souhaitez appeler; appuyez sur les boutons situés sous les icônes [♣] / [➡] pour modifier le code du logement à appeler. Puis appuyez sur le bouton situé sous l'icône [S] pour effectuer l'appel. Le moniteur qui réalise l'appel émettra une mélodie de confirmation et indiquera en clignotant le code du logement qui reçoit l'appel.

Si vous souhaitez annuler l'appel, appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🕟 pour établir la communication, puis appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🔄 pour raccrocher.

Le moniteur qui reçoit l'appel sonne et indique par un clignotement le numéro du moniteur qui a passé l'appel. Appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🕞 pour décrocher et appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🔄 pour raccrocher



# Sections et distances :

- Le nombre maximal de moniteurs par logement est de 4.

- Le nombre maximal de moniteurs en cascade est de 4.

Sans alimentation supplémentaire	AWG 20
Α	Max 60 m
B+C	Max 60 m

- A. Distance entre l'alimentation et la platine la plus éloignée.
- B. Distance entre l'alimentation et le répartiteur le plus éloigné.
- C. Distance entre le répartiteur et le moniteur le plus éloigné.



### Un logement équipé d'une platine et d'un moniteur



### Un logement équipé de 2 platines et d'un moniteur



Un logement équipé de 2 platines et de 3 moniteurs avec câblage IN-OUT



### Un logement équipé de 2 platines et de 4 moniteurs avec répartiteur



### Connexion d'une gâche électrique

Le schéma illustre la connexion d'une gâche électrique de 12 V CC, d'une consommation maximale de 270 mA. Il est recommandé d'utiliser le modèle Golmar T CV-24/DC. L'activation se fait en appuyant sur l'icône lumineux C ...

Le délai d'activation est de 3 secondes. Il est possible de le régler entre 0,5 et 10 secondes (voir p. 28 à 30).



Si vous souhaitez installer une gâche électrique en courant alternatif, veuillez employer un relais et un transformateur adapté à la consommation, et la varistance fournie. L'exemple illustre un relais UTRL12 et un transformateur GTF-104 (12 Vca / 1,5 A).



### Connexion d'un dispositif auxiliaire à la sortie de relais

Le schéma fournit un exemple de connexion d'une deuxième gâche électrique en courant alternatif ou d'un automatisme. Le relais peut commuter des charges de 6 A/24 V. L'activation se fait en pressant l'icône  $\boxed{\textcircled{P}_2}$ . Le délai d'activation est de 3 secondes. Il est possible de le régler entre 0,5 et 10 secondes (voir p. 28 à 30).



### Connexion d'un poussoir de sortie

Le bouton poussoir de sortie permet d'activer à distance la gâche électrique connectée entre les bornes CV- et CV+ (par défaut) ou la sortie de relais (voir p. 28 à 30). Le délai de retard d'activation est de 2 secondes. Il est possible de le régler entre 0,5 et 10 secondes (voir p. 28 à 30).



### Connexion d'une caméra extérieure

Vous pouvez connecter une caméra de CCTV analogique Golmar H AHD4/3601D ou H AHD4/2813B à chacune des platines de rue pour visualiser les images sur le moniteur (voir p. 28 à 30). Les caméras doivent être alimentées en 12 Vcc avec l'alimentation T ALM 2012/2.



**Important :** veuillez configurer la caméra de signal analogique CVBS en respectant les instructions du manuel fourni avec la caméra.

### Connexion pour le bouton d'appel palier et sonnerie supplémentaire :

Connectez le boutond'appel palier au moniteur du logement sur lequel vous souhaitez recevoir les appels.



Placez le JUMPER sur 4+1 et alimentez la sonnerie avec une pile 9 Volt ou une alimentation externe 12 Vcc ou 12 Vac.



# **CODES SPÉCIAUX**

Vous pouvez activer certaines fonctions ou modifier certains paramètres en saisissant différents codes spéciaux dans le menu « Installateur » du moniteur.

Appuyez sur le bouton situé sous l'icône on pour aller au menu paramètres

Appuyez ensuite sur le bouton situé sous l'icône P pour aller au menu «A propos»

Appuyer cinq fois de suite sur l'icone  $\nabla$  pour rentrer dans le menu installateur.

### Menu «A propos»



L'écran des « codes spéciaux » s'affichera. Appuyez sur les points lumineux situés sous les icônes  $\nabla / \Delta$ pour sélectionner le champ que vous souhaitez modifier, puis appuyez sur les points lumineux situés sous l'icône  $\mathbf{F} / \mathbf{E}$  pour saisir le code souhaité. Après avoir saisi le code, appuyez sur le bouton situé sous l'icône  $\mathbf{F}$  pour confirmer. Si le code introduit est correct, l'icône  $\checkmark$  s'affichera. Dans le cas contraire, l'icône  $\mathbf{K}$  s'affichera.

Si vous modifiez un paramètre d'une platine, toutes les platines de rue seront modifiées. Si vous modifiez un paramètre d'un moniteur, seul le moniteur modifié sera affecté, les autres moniteurs demeureront inchangés.

Pour revenir sur l'écran «A propos», Appuyez sur le bouton situé sous l'icône 🚇 .



### Menu des codes spéciaux

# CODES SPÉCIAUX

Sources de vidéo dispor	nibles sur un moniteur <mark>(A cor</mark>	nfigurer uniquement su	<u>r le moniteur Principal).</u>
	Visible	Non visible	Valeur d'usine
Platine 1	0111	0110	0111
Platine 2	0121	0120	0120
Platine 3	0131	0130	0130
Platine 4	0151	0150	0150
Caméra 1	0141	0140	0140
Caméra 2	0181	0180	0180
Caméra 3	0171	0170	0170
Caméra 4	0191	0190	0190
Paramètrage moniteur P	rincipal ou Secondaire.		
Principal	Secondaire 1 Secondaire	e 2 Secondaire 3	Valeur usine
0550	0551 0552	0553	0550
Ouverture de porte auton	natique à la réception d'un ap	pel	
(A configurer uniquemen	t sur le moniteur Principal)		
	Activée	Désactivée	Valeur d'usine
	0441	0440	0440 (désactivée)
Activer/désactiver l'icône	de notification «indicateur d	le mise en marche» et l	es icônes situés au-dessus
des points d'orientation	/ • • pour les personnes ma	lvovantes d'un moniteu	ir.
	Activé	Désactivé	 Valeur d'usine
	0471	0470	0471 (activé)
Ne pas afficher l'image le	ors de la réception d'un appe	el en mode «ne pas dér	anger».
	Ne pas afficher	Afficher	Valeur d'usine
	0481	0480	0480 (afficher l'image)
LED d'éclairage pour visi	on nocturne «touiours ON».	«touiours OFF» ou «mo	de automatique», pendant
l'appel et la communication	tion.		
Platine 1 :			
Automatique	Touiours ON	Touiours OFF	Valeur d'usine
0450	0451	0452	0450 (automatique)
Platine 2 :		• • • • •	• · • • (
Automatique	Toujours ON	Toujours OFF	Valeur d'usine
1450	1451	1452	1450 (automatique)
Platine 3 :		1102	
Automatique	Toujours ON	Toujours OFF	Valeur d'usine
2450	2451	2452	2450 (automatique)
Platine 4 :	2101	2102	2100 (adiomaliquo)
Automatique	Toujours ON	Toujours OFF	Valeur d'usine
3450	3451	3452	3450 (automatique)
3-30	3431	0402	3400 (automatique)
Temporisation des ouver	rtures de porte <u>(A configurer</u>	uniquement sur le mo	niteur Principal).
Platine 1 :			Valeur d'usine
Porte 1 (CV+/CV-)	De 0200 (0,5 s) à 0219	(10 s)	0205 (3 s)
Porte 2 (C/NA)	De 0300 (0,5 s) à 0319	(10 s)	0305 (3 s)
Plating 2 :			Valour d'usino
$\frac{\text{Flatime 2.}}{\text{Porto 1}(C)(+/C)(1)}$		(10 a)	
Porte 1 ( $CV+/CV-$ )	De $1200(0.5 \text{ s}) \approx 1219$	(10  s)	1205(38)
Porte 2 (C/NA)	De 1300 (0,5 s) a 1319	(10  s)	1305 (3 8)
Platine 3 :			Valeur d'usine
Porte 1 (CV+/CV-)	De 2200 (0.5 s) à 2219	(10 s)	2205 (3 s)
Porte 2 (C/NA)	De 2300 (0.5 s) à 2319	(10 s)	2305 (3 s)
Platine 4 :			Valeur d'usine
Porte 1 (CV+/CV-)	De 3200 (0,5 s) à 3219	(10 s)	3205 (3 s)
Porte 2 (C/NA)	De 3300 (0,5 s) à 3319	(10 s)	3305 (3 s)

# **CODES SPÉCIAUX**

Configuration du bouton de sortie (délai de retard et choix de la porte à piloter : 1 ou 2)				
(A configurer uniquement sur le moniteur Principal).				
Platine 1 : Ouverture porte 1 ou 2 Délai de retard	0430 (Porte 1 :CV+/CV-) ou 0431 (Porte 2 : C/NA) De 0400 (0,5 s) à 0419 (10 s)	Valeur d'usine 0430 (Porte 1 :CV+/CV-) 0403 (2 s)		
<u><b>Platine 2 :</b></u> Ouverture porte 1 ou 2 Délai de retard	1430 (Porte 1 :CV+/CV-) ou 1431 (Porte 2 : C/NA) De 1400 (0,5 s) à 1419 (10 s)	Valeur d'usine 1430 (Porte 1 :CV+/CV-) 1403 (2 s)		
<u><b>Platine 3</b></u> : Ouverture porte 1 ou 2 Délai de retard	2430 (Porte 1 :CV+/CV-) ou 2431 (Porte 2 : C/NA) De 2400 (0,5 s) à 2419 (10 s)	Valeur d'usine 2430 (Porte 1 :CV+/CV-) 2403 (2 s)		
<u>Platine 4 :</u> Ouverture porte 1 ou 2 Retard de retard	3430 (Porte 1 :CV+/CV-) ou 3431 (Porte 2 : C/NA) De 3400 (0,5 s) à 3419 (10 s)	Valeur d'usine 3430 (Porte 1 :CV+/CV-) 3403 (2 s)		

# Activer/ désactiver la confirmation acoustique.

(A configurer uniquement sur le moniteur Principal).

<u>Platine 1 :</u>	Activée	Désactivée	Valeur d'usine
	1701	1700	1701
<u>Platine 2 :</u>	Activée	Désactivée	Valeur d'usine
	2701	2700	2701
<u>Platine 3 :</u>	Activée	Désactivée	Valeur d'usine
	3701	3700	3701
Platine 4 :	Activée	Désactivée	Valeur d'usine
	4701	4700	4701

# NETTOYAGE

# Nettoyage du moniteur :

- Pour le nettoyage du moniteur, ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage contenant de l' acide, du vinaigre ou des produits abrasifs.
- Utiliser un chiffon doux et non pelucheux légérement humecté.
- Passer le chiffon sur le moniteur, toujours dans la même direction, de haut en bas.
- Après avoir nettoyé le moniteur, le sécher soigneusement à l'aide d'un chiffon sec, doux et non pelucheux pour éliminer l'humidité.

# Nettoyage de la platine :

- Pour le nettoyage de la platine, ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage contenant de l'acides, du vinaigre ou des produits abrasifs.
- Utiliser à chiffon doux et non pelucheux légérement humecté.
- Passer le chiffon sur la platine, toujours dans la même direction, de haut en bas.
- Après avoir nettoyé la platine, la sécher soigneusement à l'aide d'un chiffon sec, doux et non pelucheux pour éliminer l'humidité.





# CONFORMITÉ

Este producto es conforme con las disposiciones de las Directivas Europeas aplicables respecto a Equipos de Radio 2014/53/CEE, a la Seguridad Eléctrica 12014 /35/CEE y la Compatibilidad Electromagnética 2014/30/CEE.

This product meets the essentials requirements of applicable European Directives regarding Radio Equipment 2014/53/ECC, Electrical Safety 2014/35/ECC and Electromagnetic Compatibility 2014/30/ ECC.

Ce produit est conforme aux règlementations européennes en vigueur en ce qui concerne les équipements radio 2014/53/ECC, la sécurité électrique 2014/35/ECC et la compatibilité électromagnétique 2014/30/ECC.

NOTA: El funcionamiento de este equipo está sujeto a las siguientes condiciones:
 (1) Este dispositivo no puede provocar interferencias dañinas, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo las que pueden provocar un funcionamiento no deseado.

NOTE: Operation is subject to the following conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any received interference, including the ones that may cause undesired operation.

NOTA : Le bon fonctionnement de ce produit est soumis aux conditions suivantes : (1) Ce produit ne provoque pas d'interférences nuisibles, et (2) et il doit accepter en réception toutes les interférences , incluant celles qui peuvent provoquer un fonctionnement indésirable.



info@evicom.fr www.evicom.fr

EVICOM 33 Allée des Pêcheurs Zone industrielle secteur A - B.P.135 06703 Saint-Laurent-du-Var



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso. Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis. Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.