

**TASTIERA DI CONTROLLO IP
CLAVIER DE CONTRÔLE IP
IP-STEUERPULT
TECLADO DE CONTROL DE IP**

Sch. / Ref./ Réf./ Typ. 1093/701



**MANUALE UTENTE
MANUEL UTILISATEUR
GEBRAUCHSANLEITUNG
MANUAL DE USUARIO**

1 CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

Clavier de contrôle pour dispositifs orientables sur réseau IP, conforme au protocole ONVIF 2.4.

Le clavier est doté de :

- un écran de 5" pour la visualisation des images
- une sortie HDMI
- une interface USB
- un menu OSD

1.1 OUVERTURE DE L'EMBALLAGE

S'assurer que l'emballage et son contenu ne présentent pas de dommages visibles. Dans le cas où des composants seraient manquants ou endommagés, ne pas tenter de faire fonctionner l'unité mais contacter immédiatement le revendeur. Dans le cas où il serait nécessaire de retourner l'unité, veiller à la réexpédier dans son emballage d'origine.

1.1.1 CONTENU DE L'EMBALLAGE

- 1 clavier de contrôle
- 1 alimentateur 12 Vcc – 1 A
- Manuel d'utilisation.

※Nota bene

La composition des accessoires fournis peut varier sans préavis.

1.2 CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- Pour prévenir les risques d'incendie et d'électrocution, éviter d'exposer le dispositif à la pluie et à l'humidité.
- Pour prévenir les risques d'incendie et d'électrocution, éviter d'introduire tout objet solide et tout liquide à l'intérieur du dispositif. Si tel devait être le cas, débrancher le dispositif du secteur d'alimentation et le faire contrôler par un personnel qualifié.
- En aucun cas, le dispositif ne doit être ouvert. Pour toute intervention de réparation, faire appel à un personnel qualifié ou contacter le centre d'assistance.

1.3 RECOMMANDATIONS D'INSTALLATION

- Pour prévenir la surchauffe de l'appareil, veiller à l'installer dans une position bien aérée.
- Pour cette même raison, ne pas installer l'appareil près de sources de chaleur tels que des radiateurs ou des conduites d'air chaud ou encore dans une position où il serait directement exposé aux rayons du soleil ; pareillement, il ne doit pas être installé dans des locaux où il serait excessivement exposé à la poussière, aux vibrations mécaniques ou aux chocs.
- Ne pas mettre en marche le dispositif aussitôt après l'avoir déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud et inversement. Attendre environ trois heures : cette durée est nécessaire pour que le dispositif puisse s'adapter au nouvel environnement (température, humidité, etc.).
- Ne pas placer le dispositif sur une surface qui ne garantirait pas la stabilité nécessaire (table instable ou plan incliné par exemple). Sur une telle surface, le dispositif pourrait tomber et causer des blessures ou des dommages mécaniques.
- Ne pas installer le dispositif à un endroit où il serait susceptible d'être exposée à l'humidité ou à l'eau. Ne pas mouiller le dispositif avec un jet d'eau direct pour prévenir les risques d'incendie et de décharges électriques. Dans le cas où cela se produirait, contacter le revendeur ou l'installateur agréé.
- Dans le cas où de l'eau ou tout autre produit s'infiltrerait dans le dispositif, ne plus l'utiliser pour prévenir les risques d'incendie et de décharges électriques. Dans le cas où cela se produirait, contacter le revendeur ou l'installateur agréé.

1.4 NETTOYAGE DU DISPOSITIF

- Utiliser un chiffon sec et frotter légèrement pour éliminer poussières et saletés.
- Dans le cas où un chiffon ne suffirait pas pour éliminer les saletés, utiliser un chiffon humidifié avec un détergent neutre.
- Ne pas utiliser de liquides volatiles tels que l'essence, l'alcool, les solvants, etc., ni de chiffons traités chimiquement pour nettoyer le dispositif pour éviter toute déformation, toute détérioration ainsi que les rayures de la finition superficielle.

1.5 DESCRIPTION DES ÉLÉMENTS

1.5.1 PANNEAU FRONTAL AVEC CLAVIER



Touches de
fonction

Clavier numérique

Contrôles
optiques

1.5.2 CONNEXIONS POSTÉRIEURES



De gauche à droite :

- **Sortie HDMI pour la visualisation des images sur écran**
- **Connecteur RJ45 pour la connexion au réseau IP**
- **Interface USB pour la connexion d'une souris**
- **Indicateur de présence alimentation et données**
- **Alimentation 12Vcc/2A**

2 UTILISATION DU CLAVIER

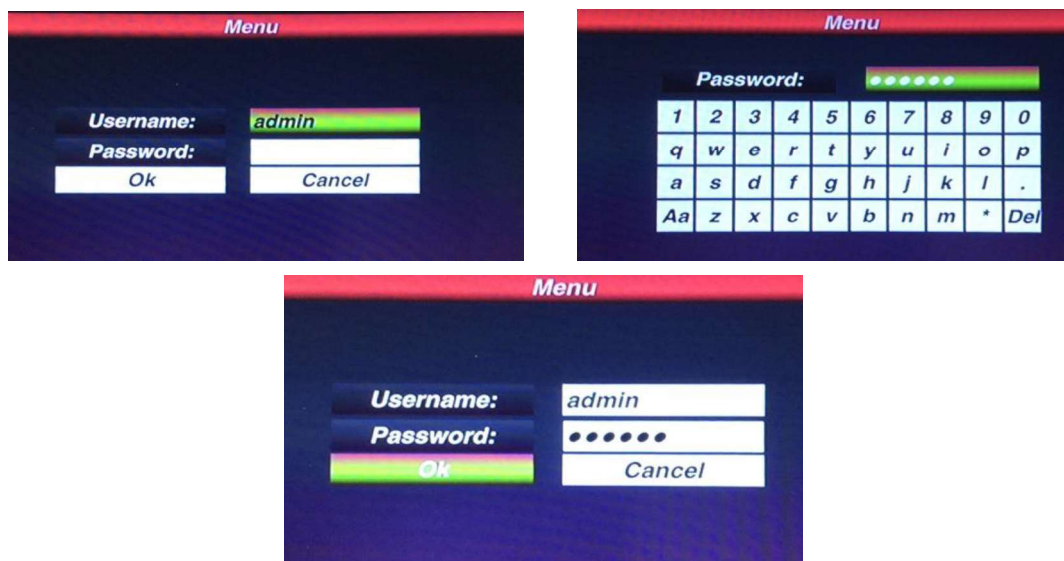
2.1 CONNEXIONS



Le clavier doit se trouver sur le même réseau LAN que les dispositifs connectés.

2.2 AJOUT DE DISPOSITIFS À L'ALLUMAGE

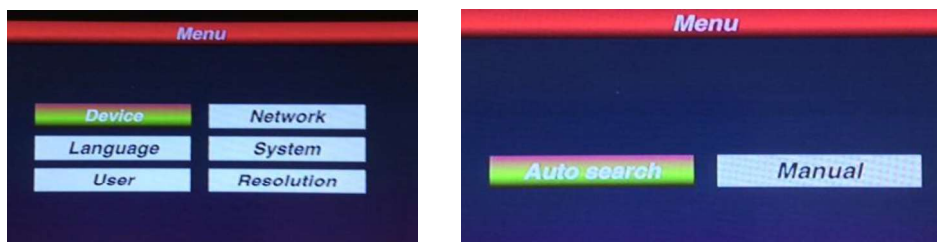
A l'allumage, le clavier demande la saisie des données d'accès. Le mot de passe par défaut est 123456 ; pour saisir ce mot de passe, se déplacer à l'aide du joystick sur le champ correspondant au mot de passe (password), appuyer sur la touche "Enter" du clavier, sélectionner à l'aide du joystick les lettres/chiffres du mot de passe en appuyant sur la touche "Enter" pour confirmer chaque caractère. Une fois le mot de passe saisi, appuyer sur la touche "Menu" du clavier. A l'aide du joystick, se déplacer sur le bouton *Ok* et appuyer sur la touche "Enter".



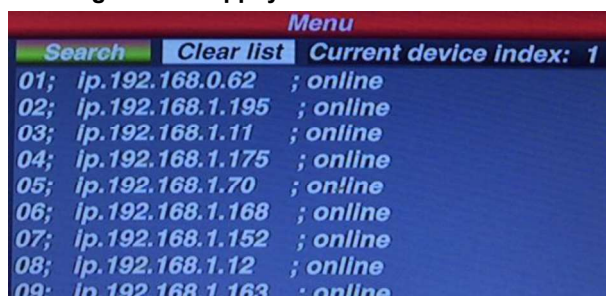
NOTE : le clavier conserve les données en mémoire y compris lorsqu'il est éteint.

2.2.1 RECHERCHE AUTOMATIQUE DES DISPOSITIFS

Appuyer sur la touche “**Menu**” pour visualiser la page ci-dessous :



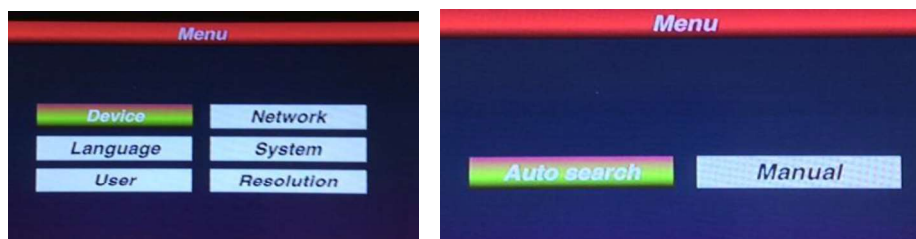
Pour lancer la recherche des dispositifs IP connectés, sélectionner le bouton *Device* (dispositif) à l'aide du joystick puis appuyer sur la touche “**Enter**”. Sélectionner le bouton *Auto search* (recherche automatique) puis appuyer sur la touche “**Enter**”. Si nécessaire, sélectionner le bouton *Search* (recherche) en haut à gauche et appuyer sur la touche “**Enter**”.



Une fois la recherche terminée, l'utilisateur peut sélectionner les dispositifs à l'aide du joystick et en appuyant sur la touche “**Enter**”. Il peut ensuite mémoriser le dispositif, en visualiser les images et l'actionner.

3 AJOUT MANUEL DES DISPOSITIFS

Pour ajouter une quelconque caméra orientable PTZ en mode manuel, appuyer sur “**Menu**”, sélectionner le bouton *Device* (dispositif) puis sélectionner le bouton *Manual* (manuel).



En appuyant sur la touche “**Enter**”, on accède à la page suivante :

IP:	192.168.1.18
Port:	8899
Username:	admin
Password:	•••••
Ok Cancel	

Saisir les données relatives à l'adresse IP, le port, le nom utilisateur et le mot de passe. Ensuite, sélectionner le bouton *Ok* et appuyer sur la touche “**Enter**”. Il est ensuite possible de visualiser les images du dispositif, de l'actionner et de le mémoriser.

NOTE : le bouton “**Menu**” doit également être utilisé pour revenir aux menus précédents.

3.1 ACTIONNEMENTS ET SÉLECTION DES IMAGES

3.1.1 SÉLECTION DE L'ADRESSE IP

L'utilisateur peut sélectionner les images provenant d'une caméra IP mémorisée au moyen du numéro d'identification correspondant présent dans la liste *Device -> Auto search (Dispositif -> Recherche automatique)*.



Appuyer sur la touche “**Addr**”, sélectionner le numéro d'identification correspondant de la liste et appuyer sur la touche “**Enter**” pour visualiser les images du dispositif IP.

Par exemple, pour sélectionner sur la figure ci-dessus la caméra 192.168.1.195, il est nécessaire d'appuyer sur la touche “**Addr**” puis sur la touche “2” et enfin sur “**Enter**”.

3.1.2 UTILISATION DU JOYSTICK

Le joystick 3D du clavier permet de contrôler les mouvements PTZ des dispositifs orientables et la vitesse d'actionnement.

3.2 CONTRÔLE DES ACTIONNEMENTS

L'utilisateur peut contrôler les mouvements des dispositifs orientables au moyen du joystick, en le déplaçant dans les différentes directions et en le tournant.

3.3 UTILISATION DU ZOOM

L'agrandissement des images est obtenu en tournant le joystick vers la droite ; l'effet inverse est obtenu en le tournant vers la gauche.

3.4 CONTRÔLE DE L'OPTIQUE

Le clavier ne permet pas de contrôler l'objectif d'une caméra via les touches FOCUS+, FOCUS- ; IRIS+, IRIS-.

Seul le réglage du zoom à l'aide des touches de fonction est autorisé: **Zoom+** **Zoom-**

3.5 OPÉRATIONS AVEC LES PRÉRÉGLAGES

3.5.1 MÉMORISATION DES PRÉRÉGLAGES

Positionner l'image du dispositif orientable sur le point à hauteur duquel on souhaite mémoriser le préréglage. Appuyer sur la touche “**Setup**” et sur le numéro du préréglage à mémoriser, par exemple : “**1**” puis appuyer sur “**Enter**” pour confirmer.

3.5.2 SÉLECTION D'UN PRÉRÉGLAGE

Pour positionner le dispositif orientable sur le préréglage, procéder comme suit :

3. Appuyer sur la touche “**Preset**” ;
4. Saisir le numéro du préréglage à l'aide des touches numériques ;
3. Appuyer sur la touche “**Enter**”.

3.5.3 EFFACEMENT D'UN PRÉRÉGLAGE

Pour effacer un préréglage, procéder comme suit :

4. Appuyer sur la touche "Clear" ;
5. Saisir le numéro du préréglage à l'aide des touches numériques ;
6. Appuyer sur la touche "Enter".

NOTE : en utilisant des dispositifs NVR dont les versions firmware seraient obsolètes, il n'est pas possible de synchroniser sur les NVR les préréglages mémorisés à l'aide du clavier.

Dans ce cas, pour sélectionner les préréglages sur NVR, il est nécessaire de les mémoriser à travers une procédure équivalente sur NVR.

3.6 LANGUE

La seule langue disponible pour le menu OSD est l'anglais (ne pas sélectionner le chinois).

3.7 ÉCRAN DE VISUALISATION DES IMAGES

Pour la visualisation, il est possible de d'utiliser aussi bien le Main Stream (flux principal) que le Sub-Stream (flux secondaire).

Appuyer sur la touche "Menu" pour accéder au menu principal puis sélectionner **System** (système) et choisir **Major Stream** (flux principal) ou **Minor Stream** (flux secondaire) puis appuyer sur la touche "Enter".



NOTE : il n'est pas possible d'utiliser le Sub-Stream (flux secondaire) d'images à 4 MPX ou supérieures.

3.8 RÉGLAGE ADRESSE IP

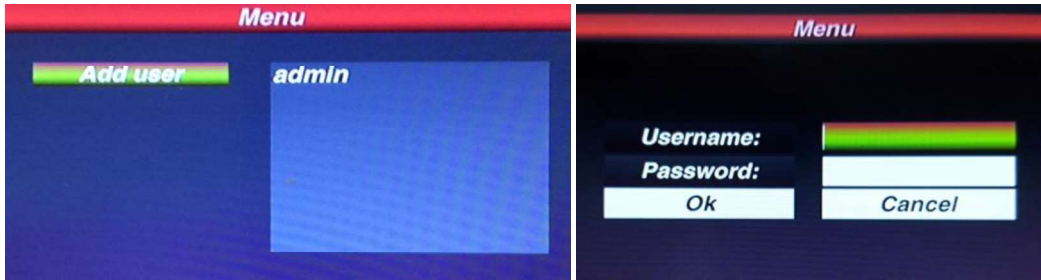
L'adresse IP par défaut du clavier est "192.168.1.188" et figure au dos du clavier.

Pour modifier cette adresse, appuyer sur la touche "Menu" et sélectionner le bouton **Network** (réseau) puis saisir la nouvelle adresse IP et appuyer sur la touche "Enter" pour la sauvegarder. Après le rallumage automatique du clavier, la nouvelle adresse est opérationnelle.

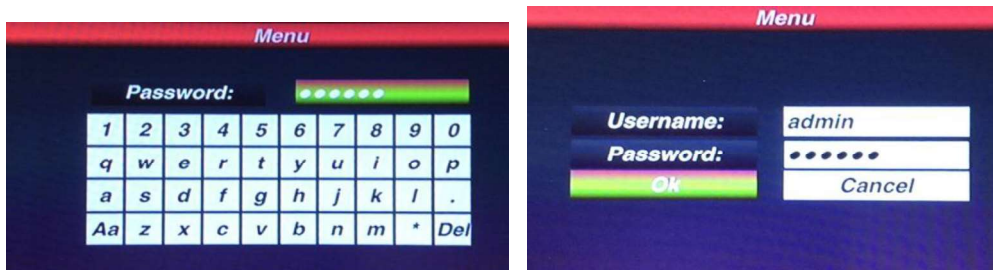


3.9 GESTION UTILISATEURS

Pour ajouter, modifier ou éliminer un utilisateur, appuyer sur la touche **Menu** et sélectionner le bouton **User** (utilisateur).



Pour ajouter un utilisateur, sélectionner le bouton Add user (ajouter utilisateur) puis appuyer sur la touche **Enter**. A l'aide du joystick, se positionner sur les champs username (nom utilisateur) et password (mot de passe), appuyer sur la touche **Enter** du clavier, à l'aide du joystick, sélectionner les lettres du nom utilisateur/mot de passe en appuyant sur la touche **Enter** pour confirmer chaque caractère. Une fois le nom utilisateur/mot de passe saisi, appuyer sur la touche **Menu** du clavier. A l'aide du joystick, se déplacer sur le bouton Ok et appuyer sur la touche **Enter**.



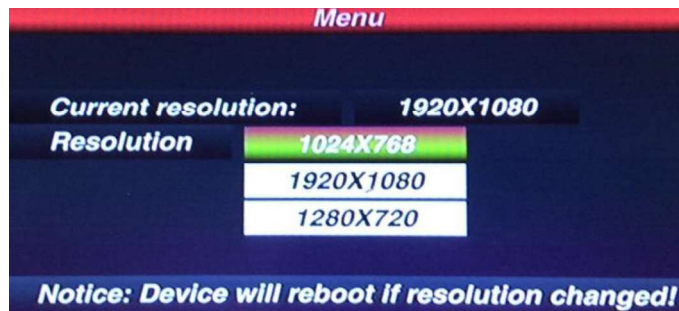
Pour modifier un utilisateur, se positionner à l'aide du joystick sur le nom correspondant puis appuyer sur la touche **Enter** et apporter aux paramètres les modifications nécessaires. A l'aide du joystick, se positionner sur les champs *old password* (ancien mot de passe) et *new password* (nouveau mot de passe), appuyer sur la touche **Enter** du clavier, à l'aide du joystick, sélectionner les lettres de l'ancien/nouveau mot de passe en appuyant sur la touche **Enter** pour confirmer chaque caractère. Une fois les données saisies, appuyer sur la touche **Menu** du clavier. A l'aide du joystick, se déplacer sur le bouton OK et appuyer sur la touche **Enter**.

Pour éliminer un utilisateur, se positionner à l'aide du joystick sur le nom correspondant puis appuyer sur la touche **Clear** : l'utilisateur est ensuite éliminé.

3.10 MODIFICATION RÉOLUTION ÉCRAN

Pour modifier la résolution de l'écran, appuyer sur la touche **Menu** et sélectionner le bouton **Resolution** (résolution).

A l'aide du joystick, sélectionner la résolution voulue puis appuyer sur la touche **Enter** pour la sauvegarder. Après une modification de la résolution, le clavier est redémarré.



3.11 ANOMALIES ET CAUSES

Problème	Cause possible	Solution
Impossible d'atteindre un dispositif.	Conflit d'adresses IP.	Modifier les adresses IP du clavier ou des dispositifs.
Le clavier s'éteint et se rallume de lui-même.	Mauvaise alimentation	Changer l'alimentateur.
Une adresse IP est trouvée à l'issue de la recherche mais le dispositif ne peut être atteint.	Le curseur est resté positionné sur la recherche et le clavier continue de rechercher des dispositifs.	Déplacer le curseur sur l'adresse IP et la sélectionner.
Aucune image n'est visualisée.	Les dispositifs ont une résolution supérieure à 1920 x 1080.	Modifier le flux du clavier : passer de Main Stream (flux principal) à Sub-Stream (flux

4 CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Dispositifs contrôlables	Speed Dome IP
Joystick	3 axes
Écran de visualisation	5.0" HD LED
Connexions	RJ45, alimentation 12Vcc, sortie HDMI output, port USB
Protocole ONVIF	ONVIF2.4
Langue menu OSD	Anglais
Alimentation	12Vcc/2A
Température de	-10°C ÷ 55°C
Dimensions	260 mm x 160 mm x 48 mm
Poids	1,52 kg

Le guide rapide et le manuel d'utilisation complet du produit sont disponibles sur le lien suivant



Guide rapide et manuel d'utilisation complet du produit sont également disponibles en téléchargement (DOWNLOAD) à partir du site Web URMET dans la section USER MANUALS (Le site web est en anglais).