

PRESENTATION

Références produits: 330.0200

Le clavier autonome dispose des fonctionnalités suivantes :

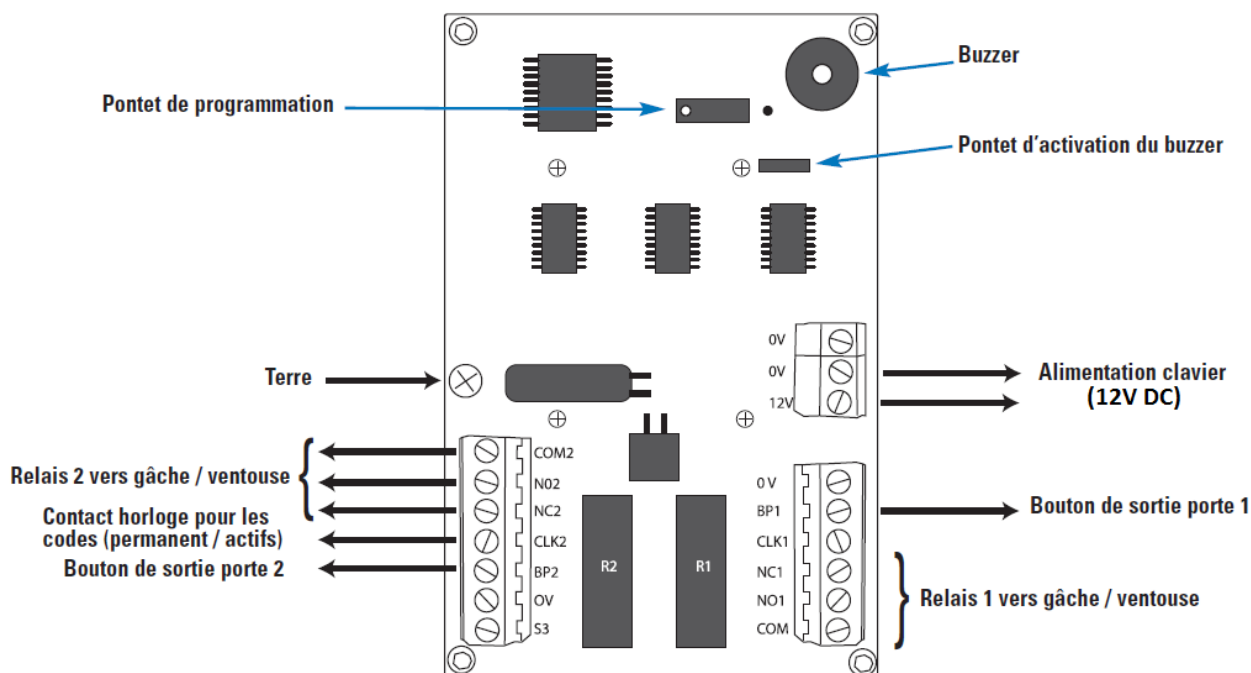
- 2 relais contact sec NO/NF
- Temporisation réglable de 0.2 à 99 secondes
- 1 buzzer
- Clavier 12 touches avec retro éclairage bleu des touches
- 2 leds sont présentes en face avant:
 - ↳ Une led bleue allumée en permanence
 - ↳ Une led verte gérée par le clavier.
- Entrée horloge extérieure pour gestion des horaires.
- Configuration des relais en monostable ou bistable
- Programmation par saisie d'un code maître ou par déplacement d'un pontet au dos de l'électronique
- Capacité : 22 codes d'accès de 3 à 8 caractères.
- Un même code d'accès peut être programmé pour plusieurs relais. Exemple, le code 1234 ouvre la porte (relais 1) et commande un éclairage (relais 2).
- Système anti-fraude : une série de 20 appuis sur les touches sans code reconnu bloque le clavier pendant 30 secondes.



OPTIONS

- Ceinture pour montage saillie : réf : 330.0150
- Alimentation 12V/1,25A sur rail DIN : réf : 110.9300

RACCORDEMENT



UTILISATION

- Par défaut, la led bleue et le retro éclairage sont allumés.
- En mode programmation, la led verte est allumée. Une séquence de programmation correcte est ponctuée de deux clignotements tandis qu'une séquence erronée provoque quatre clignotements.
- Après un code d'accès valide, la led verte s'allume en fixe tout le temps d'activation du relais pour un monostable et pendant 1s pour un bistable.
- Important, un même code ne peut pas être utilisé comme code d'accès et code maître à la fois.
- Par contre, un même code d'accès peut être programmé dans différentes mémoires avec des actions sur différents relais. Exemple : le code 1234 programmé en case 01 commande le relais 1 et le même code 1234 programmé en case 02 commande le relais 2. Ainsi, la saisie du code 1234 en mode exploitation active les relais 1 et 2.
- Quand un code bistable est saisi, le relais désigné change d'état jusqu'à ce qu'un nouveau code bistable (ou le même) soit saisi.
- Buzzer :
Un bip court est émis à chaque appui touche.
Un bip long est émis lorsqu'un code d'accès est reconnu.

PROGRAMMATION

Mode programmation

- Deux méthodes permettent d'entrer en programmation: soit par la saisie du code maître, soit par le déplacement du pontet au dos de l'électronique.
- Cette deuxième méthode s'utilise habituellement quand le code maître est perdu. Il est alors possible d'en reprogrammer un nouveau.
- Deux bips courts et deux clignotements de la led verte ponctuent une séquence de programmation correcte. Quatre bips courts et quatre clignotements de la led verte signalent une erreur dans la séquence de programmation.
- A noter, quand le clavier est entré en mode programmation par le code maître, la sortie s'effectue après deux appuis touche sur # ou après 30 secondes sans activité.

Organisation mémoire

Case mémoire	Description
00	Code maître
01 à 22	Codes d'accès
31	Temporisation du relais 1
32	Temporisation du relais 2
35	Suppression d'un code d'accès
36	Code de changement

Fonction horaire

L'entrée CLK2 est utile pour gérer différents comportement horaire. Habituellement, cette entrée est connectée à une horloge extérieure ou un simple interrupteur. Ainsi, des codes fonctionnent uniquement à certains moments de la journée.

Exemple, le code 1234 fonctionne toute la journée, mais le code 4321 fonctionne uniquement de 08h00 à 12h00 (horloge)

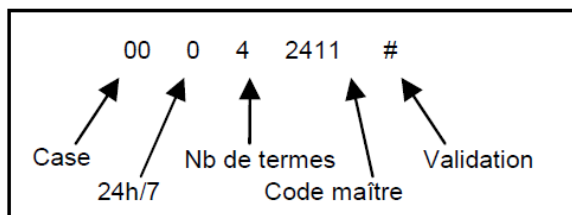
Les trois profils horaires sont :

0	24h/7
1	Actif quand l'entrée horloge est active (pont entre 0V et CLK2)
2	Actif quand l'entrée horloge est au repos (absence pont entre 0V et CLK2)

Séquence de programmation

Modification du code maître

Il n'existe qu'un code maître par clavier.

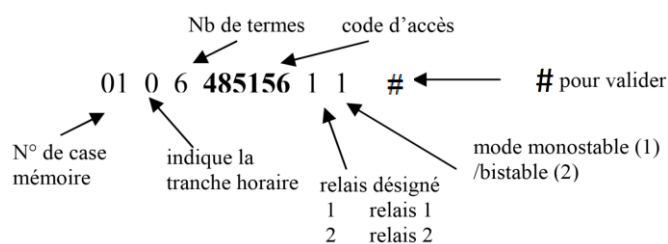


- Les deux premiers caractères indiquent la case mémoire. 00 est l'emplacement du code maître.
- Le troisième terme peut être :
 - 0 => code permanent
 - 1 => code fonctionne quand l'entrée horloge est active (contact sec fermé)
 - 2 => code fonctionne quand l'entrée horloge est au repos (contact sec ouvert)
- Le quatrième chiffre annonce le nombre de caractères du code clavier. Le code maître suit.
- Enfin, un # confirme la séquence de programmation. Si cette séquence est comprise du clavier, la led verte clignote deux fois et le buzzer sonne aussi deux fois.
- En cas de séquence incorrecte, le clavier génère quatre bips et quatre clignotements de led verte.

Ajout / modification code d'accès

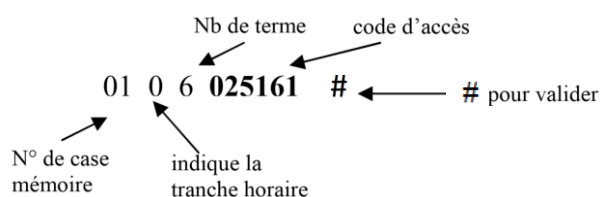
- Deux séquences de programmation permettent d'ajouter ou modifier un code d'accès.
- La méthode détaillée permet de choisir le relais et le mode monostable ou bistable tandis que la méthode simple impose le relais 1 et le mode monostable.
- Jusqu'à 22 codes d'accès peuvent être programmés dans le clavier. Le premier emplacement disponible est le 01. Le dernier est 22.
- Note, quand la séquence de programmation est correcte, l'ancien code programmé est remplacé par le nouveau.

Séquence dite détaillée :



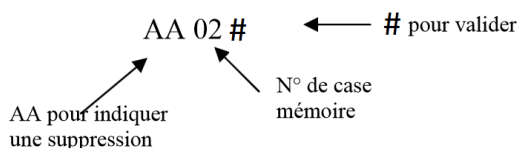
- A la suite du code d'accès s'ajoutent deux paramètres :
 - ↳ Le relais désigné par le code d'accès 1, 2 ou 3.
 - ↳ Le mode monostable ou bistable. Le mode monostable étant le mode habituellement utilisé. Un code correct provoque la commande de la porte pendant un temps programmé. En fonctionnement bistable, le premier code correct permet de libérer la porte puis il faut composer un second code correct pour refermer cette porte. Le mode 1 correspondra au fonctionnement monostable et le mode 2 au bistable

Séquence dite simple :



- Dans ce cas, le code d'accès est automatiquement affecté au relais N°1 et mode monostable.

Suppression d'un code d'accès



- Uniquement le code contenu dans cette mémoire est supprimé. Si le code d'accès existe dans différentes mémoires, chacune doit être vidée.

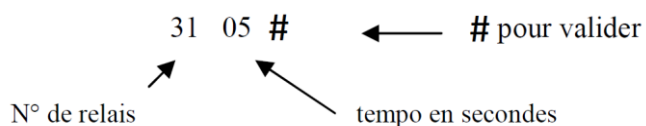
Suppression de tous les codes d'accès

35 00 #

- Après cette séquence, tous les codes d'accès sont supprimés. Le code maître ainsi que les temporisations de relais sont conservés.

Modification temporisation de relais

- Les valeurs limites de temporisations sont 00 et 99 secondes. 00 correspondant au mode impulsionnel. C'est à dire 200 milli-secondes.
- La séquence pour de modifier une temporisation de relais est la suivante:



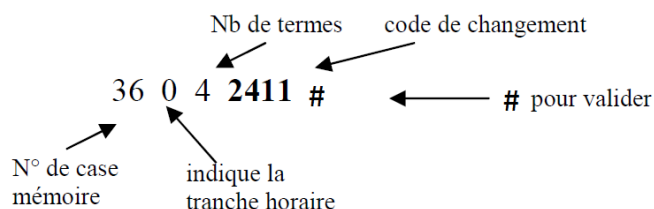
N° de relais	Relais
31	Relais 1
32	Relais 2

Code de changement :

En mode exploitation, la composition d'un code de changement permet de remplacer directement un code par un autre. Si le code à changer est existant dans différentes mémoires, alors toutes ces mémoires sont modifiées.

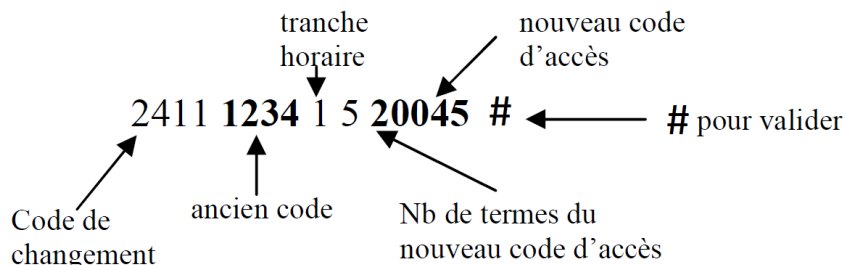
Programmation du code de changement :

Après avoir saisi le code maître, le voyant vert s'allume fixe. Tapez alors la séquence suivante :



Utilisation du code de changement :

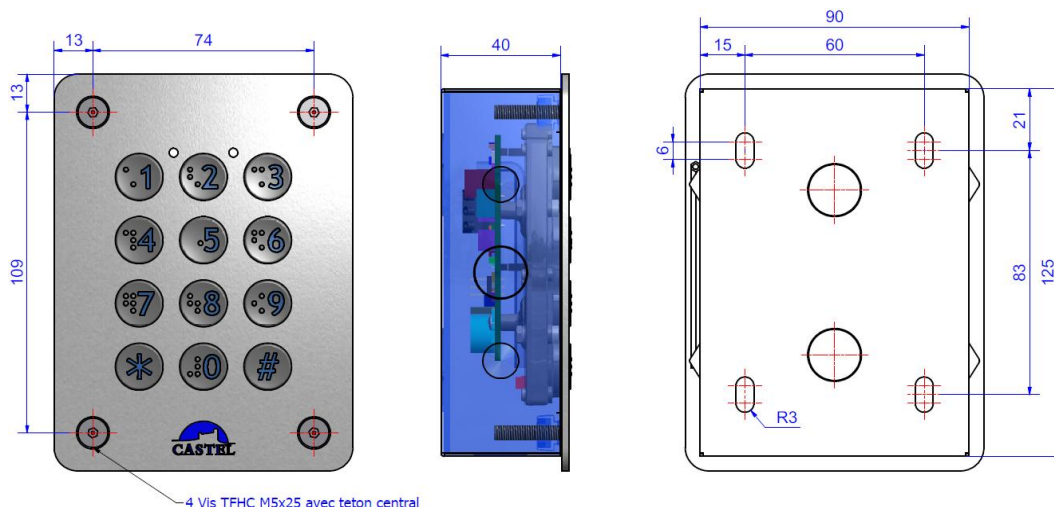
En mode exploitation, saisissez la séquence suivante :



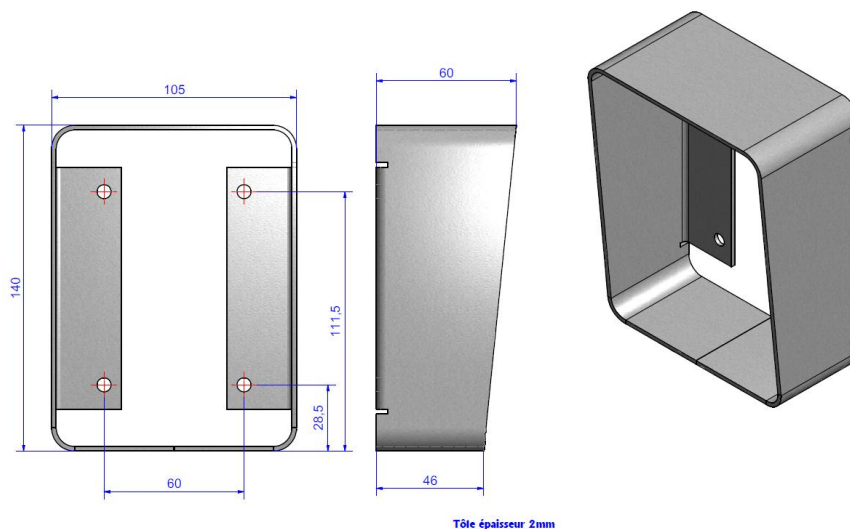
Cette séquence permet d'effacer le code **1234** et de programmer en lieu et place le code **20045**. Ainsi, Dans cet exemple, le code de changement est donc **2411**.

INSTALLATION

- Montage encastré



- Montage saillie avec boîtier ceinture en option



CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Conformités aux normes européennes

- Directives CE
 - ↳ CEM 2004/108/CE
 - ↳ ROHS 2002/95/CE
- CEM :
 - ↳ EN 55022 émission
 - ↳ EN 55024 immunité

Caractéristiques mécaniques

- Dimensions (H x L x P) : 135x100x43mm
- Grandes touches braille rétro-éclairées diamètre 16mm
- Matière: façade inox 316L

- Degré de protection

- ↳ IP : 54
- ↳ IK : 08

Caractéristiques électriques générales

- Alimentation : 12Vdc
- Consommation : 200mA
- Pouvoir de coupure des relais : 36Vdc/2A
- Température de fonctionnement: -20° à 60°C.



Protection de l'environnement :

Éliminez ce produit conformément aux règlements sur la préservation de l'environnement.