

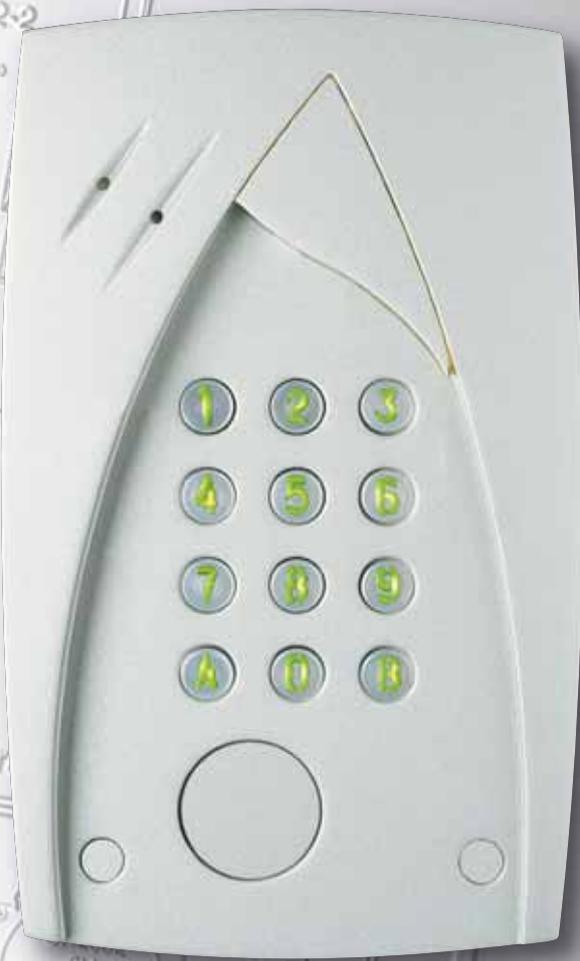
code notice : 005356

03/2008 FR

# Tercode 3100

Notice de montage

**bticino**



Gâche 12V/1A max.



## Tableau d'affectation des codes

N° = numéro d'ordre à rentrer avant le code utilisateur

CODE = code utilisateur (code d'ouverture porte)

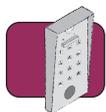
Nom = Nom de l'utilisateur (résident)

N°	Code	Nom	N°	Code	Nom	N°	Code	Nom
00			34			68		
01			35			69		
02			36			70		
03			37			71		
04			38			72		
05			39			73		
06			40			74		
07			41			75		
08			42			76		
09			43			77		
10			44			78		
11			45			79		
12			46			80		
13			47			81		
14			48			82		
15			49			83		
16			50			84		
17			51			85		
18			52			86		
19			53			87		
20			54			88		
21			55			89		
22			56			90		
23			57			91		
24			58			92		
25			59			93		
26			60			94		
27			61			95		
28			62			96		
29			63			97		
30			64			98		
31			65			99		
32			66					
33			67					

### Code maître

--	--	--	--	--	--

Programmation effectuée par :		Le :
Immeuble :		
N° :	Rue :	
Ville :		
Autres renseignements :		



## Sommaire

---

<b>Description générale</b>	Page 2
<b>Présentation du clavier codé</b>	Page 3
<b>Différents schémas de câblage :</b>	
Schéma 1 - Installation avec gâche à émission de courant	Page 4
Schéma 2 - Installation avec gâche à rupture de courant ou ventouse	Page 5
Schéma 3 - Installation avec centrale label Vigik® "T KIT IZY version 2"	Page 6
Schéma 4 - Installation avec relais de découplage et / ou fonction ouverture libre	Page 7
<b>Programmation :</b>	
<b>Code à 4 termes :</b> Programmation / ajout / modification / suppression	Page 8
<b>Code à 5 termes :</b> Programmation / ajout / modification / suppression	Page 10
<b>Code à 6 termes :</b> Programmation / ajout / modification / suppression	Page 12
Réglage de la temporisation d'ouverture porte	Page 14
Réglage de la temporisation d'éclairage clavier	Page 14
<b>Réinitialisation du code maître</b>	Page 15
<b>Remise à zéro de la mémoire: (retour en configuration d'usine)</b>	Page 16
<b>Modification d'un code par l'utilisateur</b>	Page 17

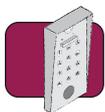
---



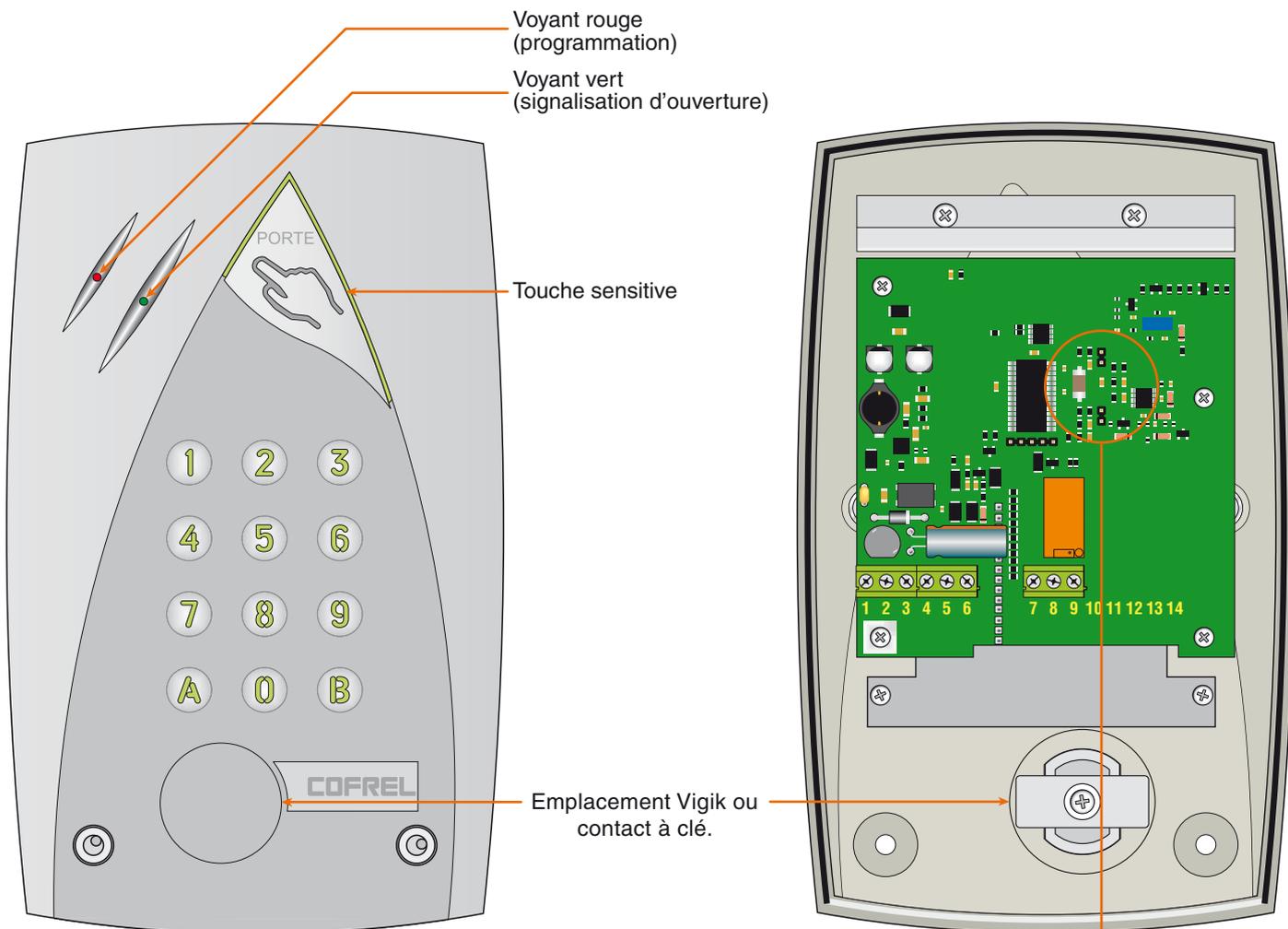
## Description générale

---

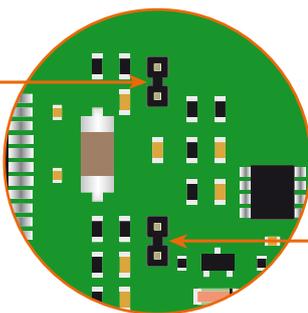
- Performances**
- Possibilité de gérer 100 codes utilisateurs différents à 4,5 ou 6 termes.
  - Enregistrement des codes utilisateurs par l'avant du clavier sans démontage.
  - Les codes utilisateurs sont modifiables à volonté, après introduction d'un code maître (mot de passe) pouvant être lui-même modifié ou par l'utilisateur avec son code personnel.
  - Possibilité d'annuler à volonté, un ou plusieurs codes utilisateurs, par l'avant du clavier.
  - Programmation de la durée du contact d'utilisation par l'avant du clavier :
    - En mode monostable (impulsionnel) de 1 à 99 secondes.
    - En mode bistable (marche/arrêt).
  - Le déclenchement du contact d'utilisation peut se faire en complément du code, à partir :
    - D'un bouton poussoir déporté.
    - De la clef PTT/EDF.
    - Tous contrôle d'accès munis d'un contact sec.
  - Eclairage du clavier : Durée d'éclairage programmable de 10 à 99 secondes ou permanent.
  - Fonction commande gâche/jour par bouton sensitif incorporé en façade.
  - Compatible avec tout type de gâche/ventouses :
    - A émission de courant.
    - A rupture de courant.
- Caractéristiques techniques**
- Alimentation :  
De 12 à 30Vcc/ca
  - Sortie :  
Contact NO - NF libre de tout potentiel (5A résistif 24V - 0,5A selfique 24V)
  - Signalisation lumineuse :  
Voyant led rouge : programmation  
Voyant led rouge clignotant : erreur  
Voyant led vert : code accepté (commande du relais)
  - Degré de protection : IP54 ; IK5
  - Température de fonctionnement : - 20°C à + 50°C
  - Fermeture : 2 vis spéciales antivandales (livrées avec outil spécial et caches de protection)
  - Consommation :  
En veille : 3,5mA à 6mA en 12/24V  
En fonctionnement : 40mA à 100mA en 12/24V
- Valeurs par défaut**
- Les valeurs par défaut (configuration sortie d'usine) sont les suivantes :
    - Aucun code d'ouverture.
    - Temporisation d'éclairage : 10 secondes.
    - Temporisation d'ouverture pour le relais : 1 seconde.
    - Nombre de termes : 5.
    - Code maître d'usine : 12345.
    - Temporisation de sortie de programmation : 120 secondes.
- Contenu**
- Chaque emballage unitaire des claviers TERCODE 3100 contient :
    - Un Clavier électronique.
    - Boîtier d'encastrement.
    - Un jeu de deux vis de fermeture antivandale du clavier sur le boîtier d'encastrement.
    - Deux jeux de deux cache vis antivandale.
    - Un outil de vissage.
    - Une varistance de protection dans le cas de raccordement d'une gâche électrique fonctionnant en courant alternatif.
    - Une diode de protection dans le cas de raccordement d'une gâche ou ventouse fonctionnant en courant continu.
    - Un cavalier.
    - La présente notice.
- Installation**
- Prépositionnement de l'appareil :  
Avant d'effectuer l'encastrement du boîtier, prépositionner l'appareil à l'emplacement voulu en tenant compte de ses côtes d'encombrement, des normes générales d'installation de produits dits "courants faibles", des normes particulières liées au type de bâtiment (handicapés, par exemple).



## Présentation du clavier codé



**P1**  
**Changement des codes par les utilisateurs :**  
 Sans cavalier : Interdit  
 Avec cavalier : Autorisé

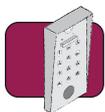


**P2**  
**Remise à zéro totale de la mémoire :**  
 - Couper l'alimentation et positionner un cavalier.  
 - Rétablir l'alimentation, la led verte s'allume. Attendre quelques secondes, un bip est émis, la led verte s'éteint. Enlever le cavalier.  
 - Les valeurs d'usine sont rétablies.

### Fonction des bornes :



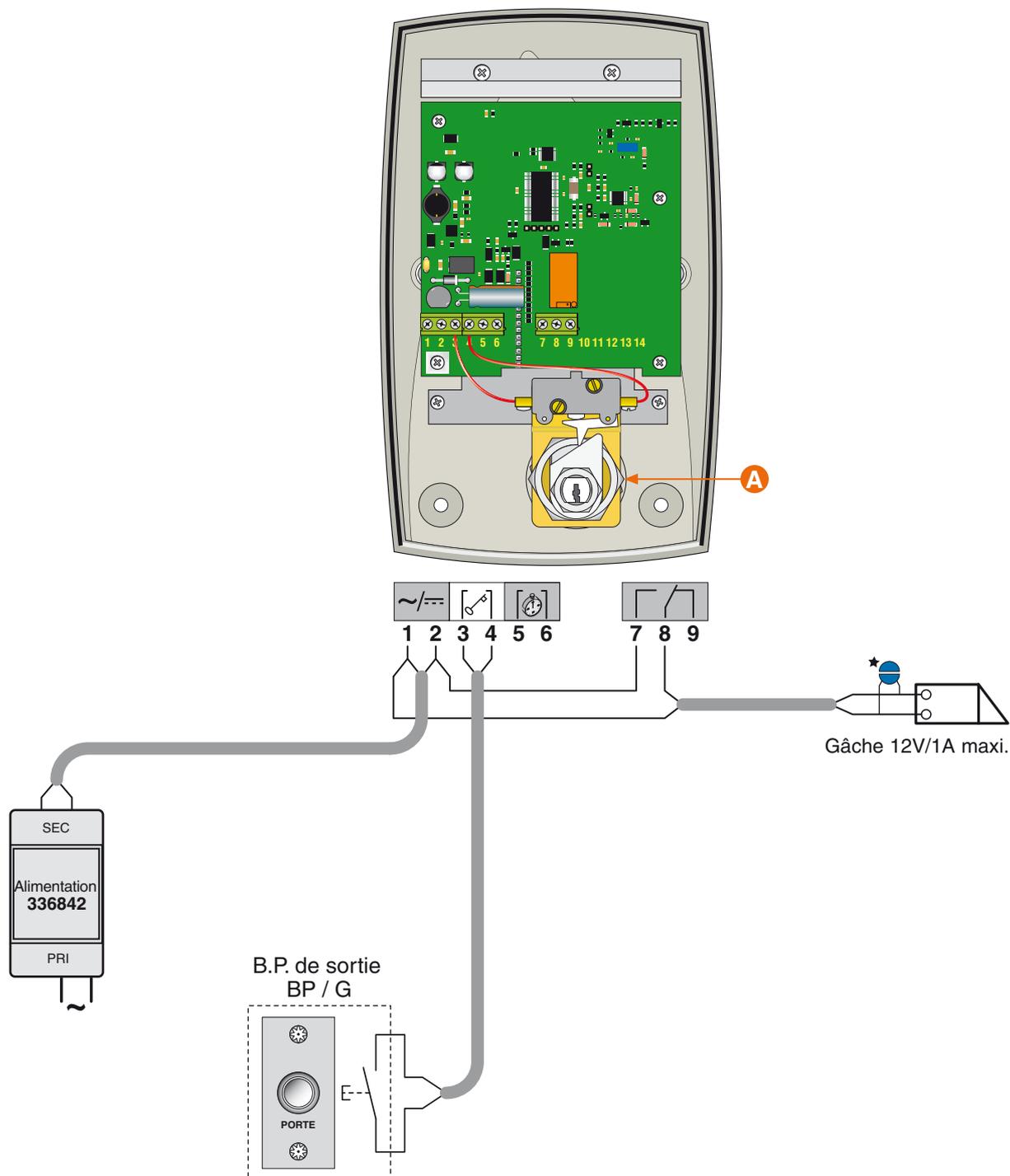
N° borne	Fonction
9	Contact repos (NF)
8	Contact commun (C)
7	Contact travail (NO)
5 - 6	Entrée horloge commande gâche jour
3 - 4	Entrée contact B.P. de sortie
1 - 2	Alimentation 12/30V AC/DC (non polarisé)



## Schéma de câblage

### Schéma 1 Installation avec gâche à émission de courant.

**A** Dans le cas d'utilisation d'un contact à clé, celui-ci devra être raccorder entre les bornes 3 & 4 (comme pour le BP de sortie).



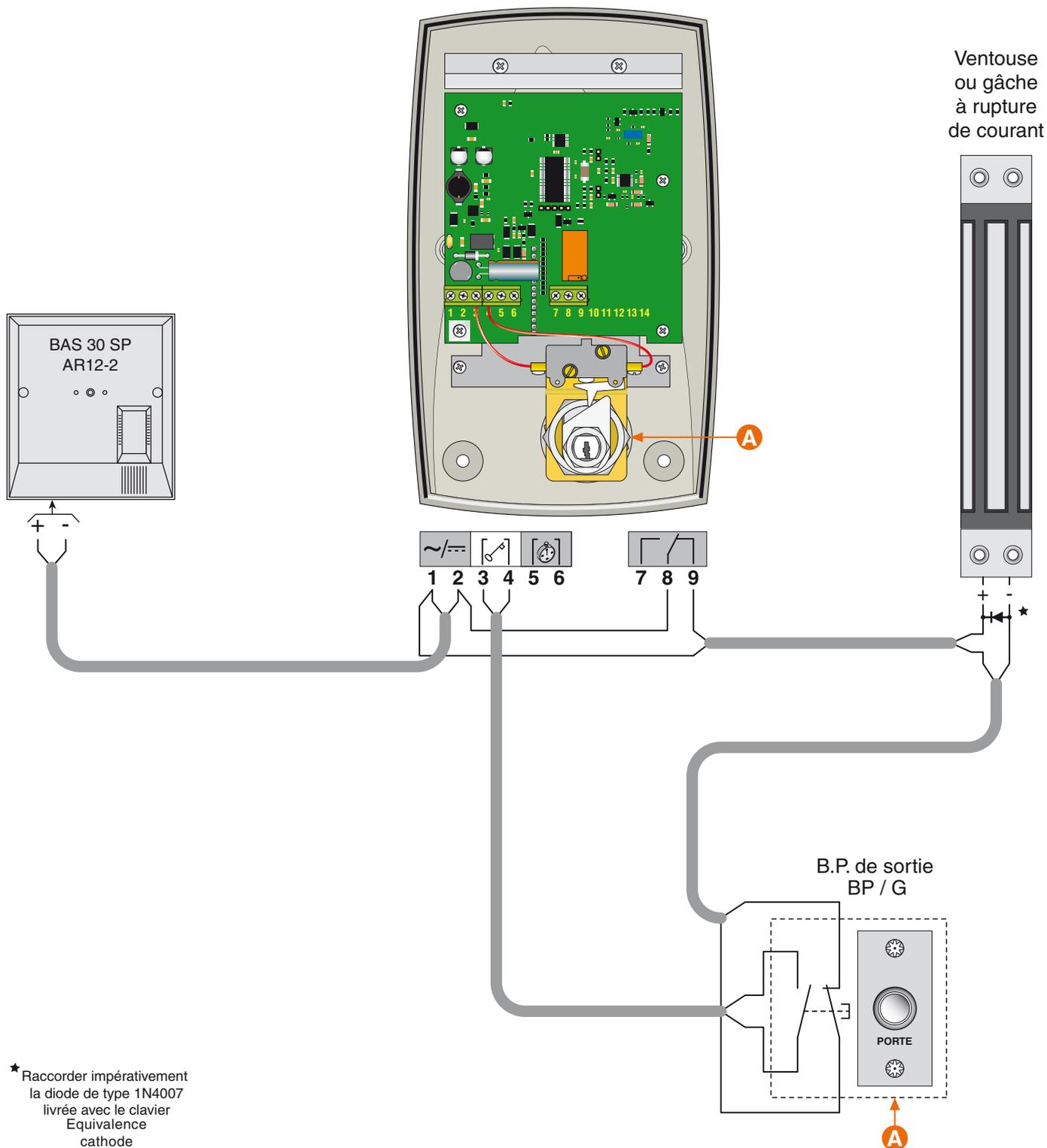
\* Si autre produit que Bticino raccorder impérativement la varistance sur la gâche électrique livrée avec le clavier codé



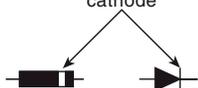
## Schéma de câblage

### Schéma 2 Installation avec gâche à rupture de courant ou ventouse.

**A** Dans le cas d'utilisation d'un contact à clé, celui-ci devra être raccorder entre les bornes 3 & 4 (comme pour le BP de sortie).



★ Raccorder impérativement la diode de type 1N4007 livrée avec le clavier Equivalence cathode

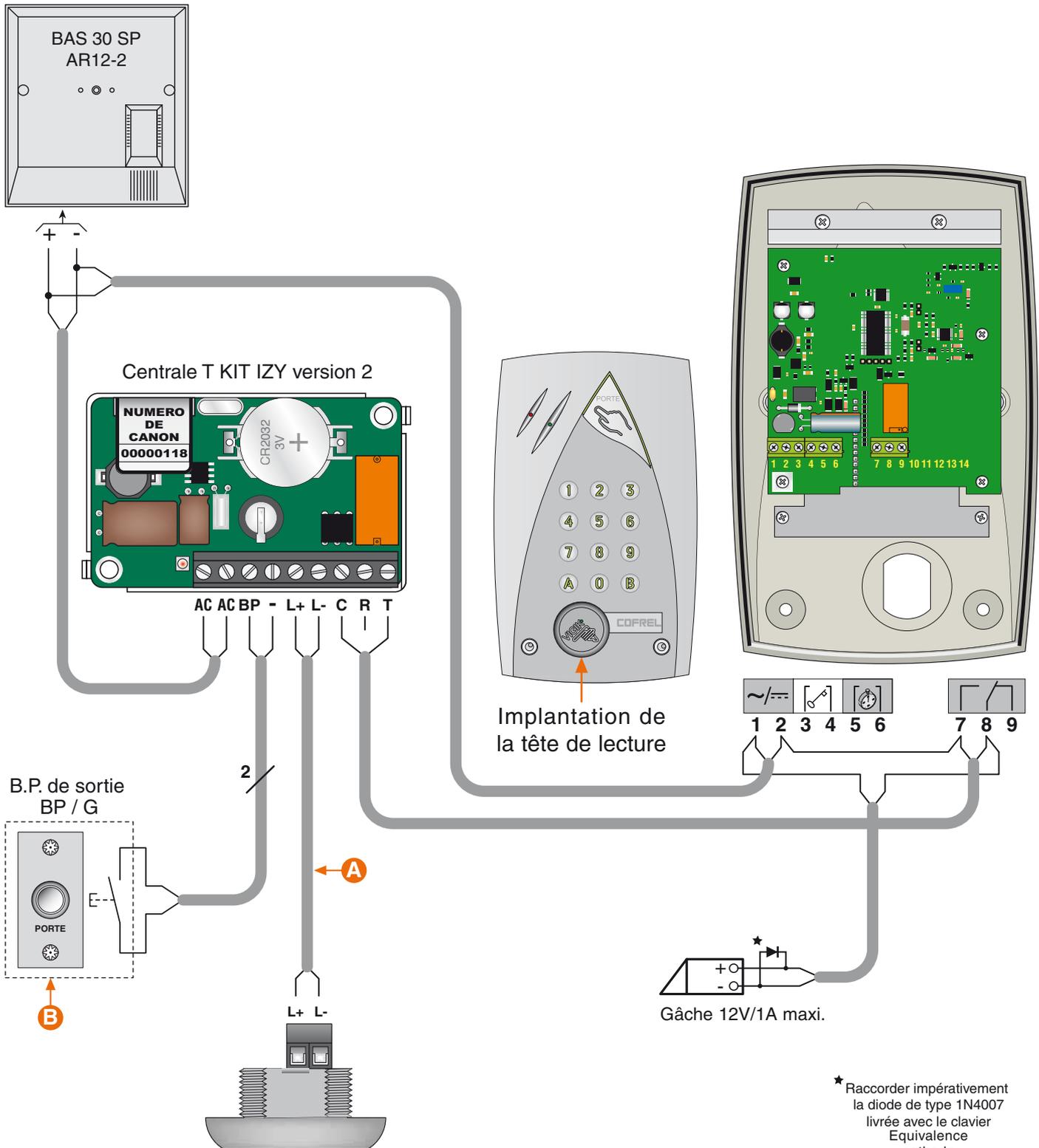




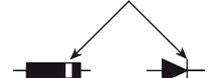
## Schéma de câblage

### Schéma 3 Installation avec centrale label Vigik® "T KIT IZY".

- A** La tête de lecture doit être câblée avec un câble de type SYT 8/10<sup>ème</sup> (une paire blindée) sur une distance comprise entre 2 et 10 mètres ou avec un câble coaxial (RG58 ou RG174) sur une distance de 30 mètres maximum.
- B** Le B.P. de sortie "BP/G" est à raccorder sur la centrale Vigik®.



★ Raccorder impérativement la diode de type 1N4007 livrée avec le clavier Equivalence cathode



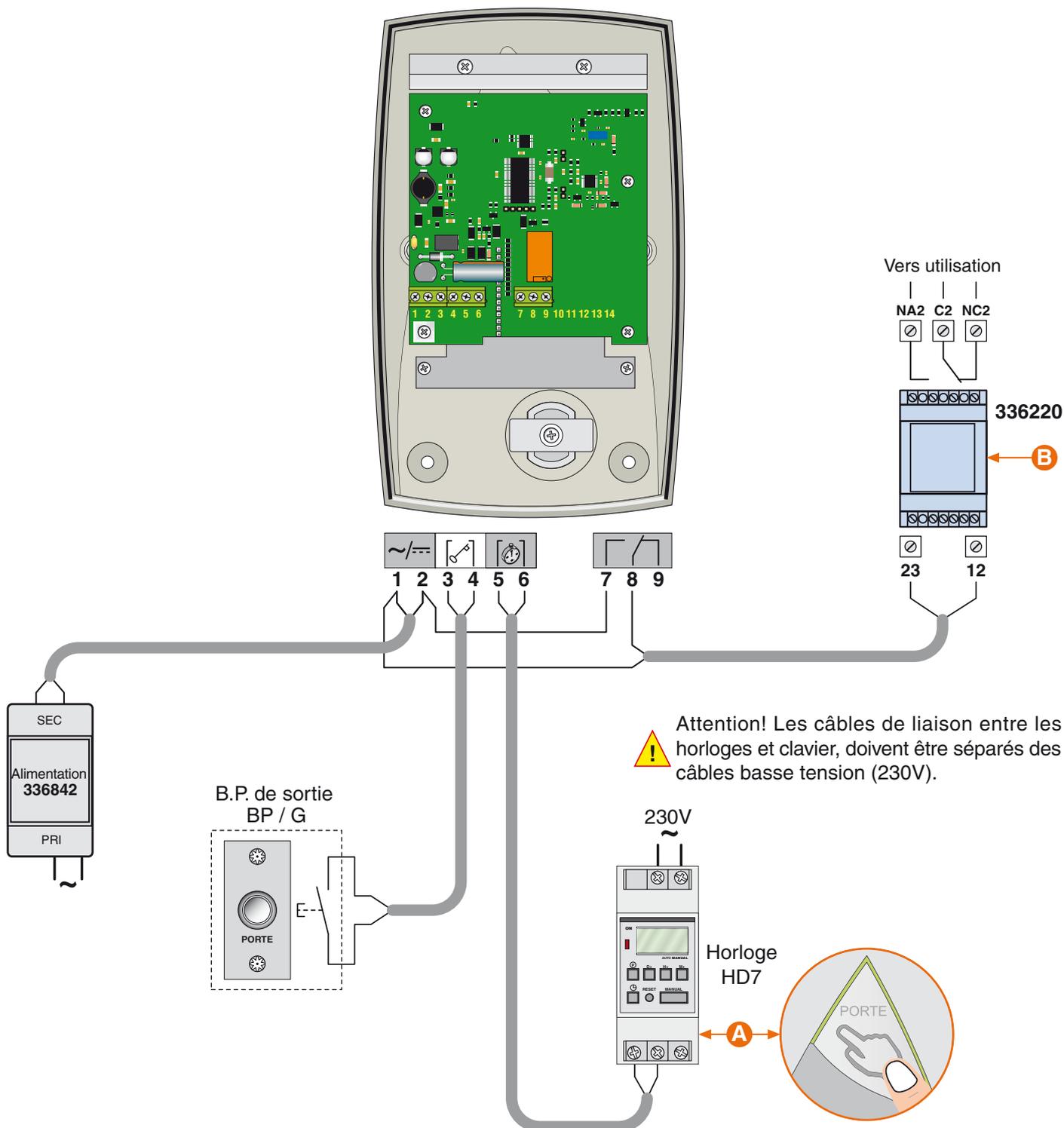


## Schéma de câblage

### Schéma 4 Installation avec relais de découplage et / ou fonction ouverture libre

Le relais de découplage doit être utilisé lorsque l'installation est câblée avec une gâche ou des ventouses à fortes consommations.

- A** Une ouverture libre peut se faire lorsque l'Horloge est activée et qu'une personne appuie sur la touche sensitive.
- B** Relais de découplage réf. 336220 - Courant maximum 5 Ampères -





## Programmation à 4 termes

**ATTENTION :** Le code utilisateur (code d'ouverture porte) et le code maître (code d'entrée en programmation) seront en 4 termes.  
Le ou les codes utilisateurs doivent être différents du code maître.

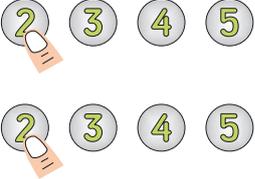
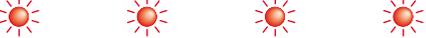
Exemple de programmation avec :  
un code maître (code d'entrée en programmation) : 3525  
un code utilisateur (code d'ouverture porte) : 2654

<p><b>1</b></p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 12345)</p>	<p><b>2</b></p> <p>La led rouge en façade s'allume fixe.</p>	<p><b>3</b></p> <p>Composer A4, la led verte s'allume 1s, composer ensuite 4 pour une configuration en 4 termes la led verte s'allume 1s.</p>								
<p><b>4</b></p> <p>Composer 00 (premier numéro d'ordre) :</p>	<p><b>5</b></p> <p>La led verte s'allume 1s.</p> <p>1 sec.</p> <p>Si la led rouge clignote 4 fois: Cela signifie que le rang est occupé. Le code qui sera composé ci-après remplacera le code existant.</p>	<p><b>6</b></p> <p>Composer ensuite un code utilisateur à 4 termes. Exemple avec le code 2654 :</p>								
<p><b>7</b></p> <p>Le code utilisateur est maintenant programmé. Dans le cas où la led rouge a clignoté 4 fois dans le chapitre 6, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.</p>	<p><b>8</b></p> <p><b>Le code d'usine est maintenant : 2-3-4-5.</b> Pour le modifier suivre les étapes de 9 à 11. <b>OU</b> Pour sortir de programmation appuyer sur la touche B.</p>	<p><b>9</b></p> <p>Composer A5, la led verte s'allume 1s:</p>								
<p><b>10</b></p> <p>Composer ensuite les 4 termes du nouveau code maître. Exemple avec 3525 :</p>	<p><b>11</b></p> <p>Appuyer sur la touche B pour sortir de la programmation. La led rouge s'éteint.</p>	<p><b>12</b></p> <p>Pour être sûr de la programmation, composer le code utilisateur précédemment enregistré. Dans cet exemple : 2654</p>								
<p><b>13</b></p> <p>La led verte s'allume le temps de la temporisation et la gâche se déclenche</p>		<p><b>14</b></p> <p>Noter les codes rentrés :</p> <p>Code maître</p> <table border="1" style="width: 100px; height: 20px; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25px; height: 20px;"></td> </tr> </table> <p>Code utilisateur</p> <table border="1" style="width: 100px; height: 20px; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25px; height: 20px;">0</td> <td style="width: 25px; height: 20px;">0</td> <td style="width: 25px; height: 20px;"></td> <td style="width: 25px; height: 20px;"></td> </tr> </table>					0	0		
0	0									



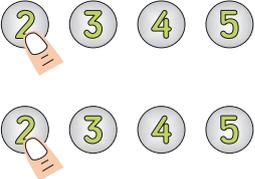
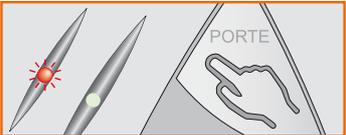
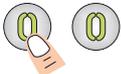
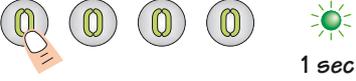
### Ajout / modification / suppression d'un code à 4 termes

● Ajout / modification d'un code :

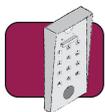
<p><b>1</b></p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 2345)</p> 	<p><b>2</b></p> <p>La led rouge en façade s'allume fixe.</p> 	<p><b>3</b></p> <p>Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être enregistré ou modifié. Exemple pour le numéro d'ordre 17 :</p> 
<p><b>4</b></p> <p>Pour un ajout de code (rang libre) : La led verte s'allume 1s.</p>  <p>1 sec.</p> <p><b>OU</b></p> <p>Pour une modification de code (rang occupé) : La led rouge clignote 4 fois rapidement.</p> 	<p><b>5</b></p> <p>Composer ensuite un code utilisateur à 4 termes. Exemple avec le code 1658 :</p>  <p>1 sec.</p>	<p><b>6</b></p> <p>Le code utilisateur est maintenant programmé / modifié.</p> <p>Dans le cas où la led rouge a clignoté 4 fois dans le chapitre 5, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.</p>

Procéder de la même manière pour enregistrer / modifier d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.

● Suppression d'un code :

<p><b>1</b></p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 2345)</p> 	<p><b>2</b></p> <p>La led rouge en façade s'allume fixe.</p> 	<p><b>3</b></p> <p>Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être supprimé. Exemple pour le numéro d'ordre 00 :</p> 
<p><b>4</b></p> <p>La led rouge clignote 4 fois rapidement.</p> 	<p><b>5</b></p> <p>Appuyer 4 fois sur la touche "0" pour effacer le code :</p>  <p>1 sec.</p>	

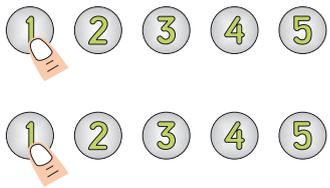
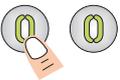
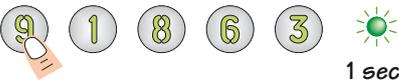
Procéder de la même manière pour supprimer d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.



## Programmation à 5 termes

**ATTENTION :** Le code utilisateur (code d'ouverture porte) et le code maître (code d'entrée en programmation) seront en 5 termes.  
Le ou les codes utilisateurs doivent être différents du code maître.

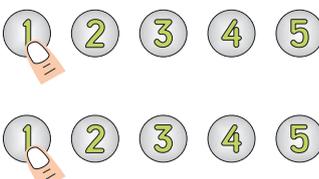
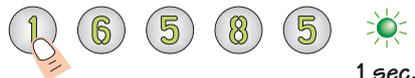
Exemple de programmation avec :  
un code maître (code d'entrée en programmation) : 17574  
un code utilisateur (code d'ouverture porte) : 91863

<p style="text-align: right;"><b>1</b></p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 12345)</p> 	<p style="text-align: right;"><b>2</b></p> <p>La led rouge en façade s'allume suivi de 2 bips.</p> 	<p style="text-align: right;"><b>3</b></p> <p>Dans le cas où le Tercode est déjà configuré en 5 termes, passer directement au chapitre 4. Composer A4, la led verte s'allume 1s, composer ensuite 5 pour une configuration en 5 termes la led verte s'allume 1s.</p> 										
<p style="text-align: right;"><b>4</b></p> <p>Composer 00 (premier numéro d'ordre) :</p> 	<p style="text-align: right;"><b>5</b></p> <p>La led verte s'allume 1s.</p>  <p>Si la led rouge clignote 4 fois: Cela signifie que le rang est occupé. Le code qui sera composé ci-après remplacera le code existant.</p>	<p style="text-align: right;"><b>6</b></p> <p>Composer ensuite un code utilisateur à 5 termes. Exemple avec le code 91863 :</p> 										
<p style="text-align: right;"><b>7</b></p> <p>Le code utilisateur est maintenant programmé. Dans le cas où la led rouge a cligné 4 fois dans le chapitre 6, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.</p>	<p style="text-align: right;"><b>8</b></p> <p><b>Le code d'usine est toujours : 1-2-3-4-5.</b> Pour le modifier suivre les étapes de 9 à 11. <b>OU</b> Pour sortir de programmation appuyer sur la touche B.</p>	<p style="text-align: right;"><b>9</b></p> <p>Composer A5, la led verte s'allume 1s:</p> 										
<p style="text-align: right;"><b>10</b></p> <p>Composer ensuite les 5 termes du nouveau code maître. Exemple avec 17574 :</p> 	<p style="text-align: right;"><b>11</b></p> <p>Appuyer sur la touche B pour sortir de la programmation. La led rouge s'éteint.</p> 	<p style="text-align: right;"><b>12</b></p> <p>Pour être sûr de la programmation, composer le code utilisateur précédemment enregistré. Dans cet exemple : 91863</p> 										
<p style="text-align: right;"><b>13</b></p> <p>La led verte s'allume le temps de la temporisation et la gâche se déclenche</p> 	<p style="text-align: right;"><b>14</b></p> <p>Noter les codes rentrés :</p> <div style="text-align: center;"> <p>Code maître</p> <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> </table> <p>Code utilisateur</p> <table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;">0</td> <td style="width: 20px; height: 20px;">0</td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> </table> </div> 						0	0				
0	0											



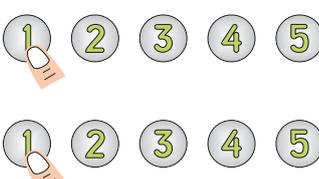
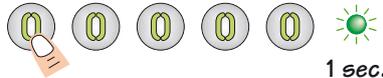
## Ajout / modification / suppression d'un code à 5 termes

### ● Ajout / modification d'un code :

<p><b>1</b></p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 12345)</p> 	<p><b>2</b></p> <p>La led rouge en façade s'allume fixe.</p> 	<p><b>3</b></p> <p>Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être enregistré ou modifié. Exemple pour le numéro d'ordre 08 :</p> 
<p><b>4</b></p> <p>Pour un ajout de code (rang libre) : La led verte s'allume 1s.</p>  <p>1 sec.</p> <p><b>OU</b></p> <p>Pour une modification de code (rang occupé) : La led rouge clignote 4 fois rapidement.</p> 	<p><b>5</b></p> <p>Composer ensuite un code utilisateur à 5 termes. Exemple avec le code 16585 :</p>  <p>1 sec.</p>	<p><b>6</b></p> <p>Le code utilisateur est maintenant programmé / modifié.</p> <p>Dans le cas où la led rouge a clignoté 4 fois dans le chapitre 5, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.</p>

Procéder de la même manière pour enregistrer / modifier d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.

### ● Suppression d'un code :

<p><b>1</b></p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 12345)</p> 	<p><b>2</b></p> <p>La led rouge en façade s'allume fixe.</p> 	<p><b>3</b></p> <p>Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être supprimé. Exemple pour le numéro d'ordre 00 :</p> 
<p><b>4</b></p> <p>La led rouge clignote 4 fois rapidement.</p> 	<p><b>5</b></p> <p>Appuyer 5 fois sur la touche "0" pour effacer le code :</p>  <p>1 sec.</p>	

Procéder de la même manière pour supprimer d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.



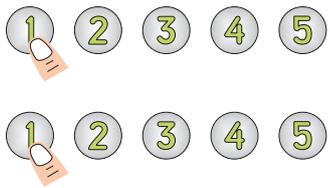
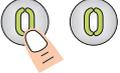
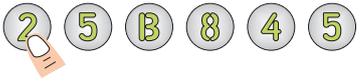
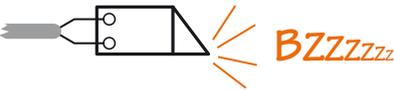
## Programmation à 6 termes

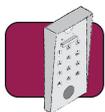
**ATTENTION :** Le code utilisateur (code d'ouverture porte) et le code maître (code d'entrée en programmation) seront en 6 termes.  
Le ou les codes utilisateurs doivent être différents du code maître.

Exemple de programmation avec :

un code maître (code d'entrée en programmation) : 518974

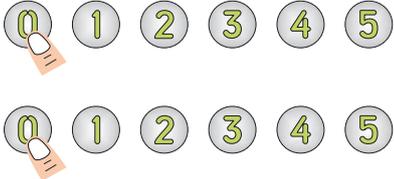
un code utilisateur (code d'ouverture porte) : 25B845

<p style="text-align: right;"><b>1</b></p> <p>Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 12345)</p> 	<p style="text-align: right;"><b>2</b></p> <p>La led rouge en façade s'allume fixe.</p> 	<p style="text-align: right;"><b>3</b></p> <p>Composer A4, la led verte s'allume 1s, composer ensuite 6 pour une configuration en 6 termes la led verte s'allume 1s.</p> 												
<p style="text-align: right;"><b>4</b></p> <p>Composer 00 (premier numéro d'ordre) :</p> 	<p style="text-align: right;"><b>5</b></p> <p>La led verte s'allume 1s.</p>  <p>Si la led rouge clignote 4 fois: Cela signifie que le rang est occupé. Le code qui sera composé ci-après remplacera le code existant.</p>	<p style="text-align: right;"><b>6</b></p> <p>Composer ensuite un code utilisateur à 6 termes. Exemple avec le code 25B845 :</p> 												
<p style="text-align: right;"><b>7</b></p> <p>Le code utilisateur est maintenant programmé. Dans le cas où la led rouge a cligné 4 fois dans le chapitre 6, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.</p>	<p style="text-align: right;"><b>8</b></p> <p><b>Le code d'usine est maintenant : 0-1-2-3-4-5.</b> Pour le modifier suivre les étapes de 9 à 11. <b>OU</b> Pour sortir de programmation appuyer sur la touche B.</p>	<p style="text-align: right;"><b>9</b></p> <p>Composer A5, la led verte s'allume 1s:</p> 												
<p style="text-align: right;"><b>10</b></p> <p>Composer ensuite les 6 termes du nouveau code maître. Exemple avec 518974 :</p> 	<p style="text-align: right;"><b>11</b></p> <p>Appuyer sur la touche B pour sortir de la programmation. La led rouge s'éteint.</p> 	<p style="text-align: right;"><b>12</b></p> <p>Pour être sûr de la programmation, composer le code utilisateur précédemment enregistré. Dans cet exemple : 25B845</p> 												
<p>La led verte s'allume le temps de la temporisation et la gâche se déclenche</p> <p style="text-align: right;"><b>13</b></p>  	<p><b>Noter les codes rentrés : 14</b></p> <p style="text-align: center;">Code maître</p> <table border="1" style="margin: auto; width: 100px; height: 20px;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table> <p style="text-align: center;">Code utilisateur</p> <table border="1" style="margin: auto; width: 100px; height: 20px;"> <tr><td>0</td><td>0</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>								0	0				
0	0													



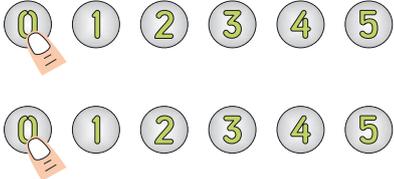
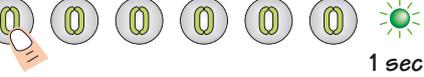
## Ajout / modification / suppression d'un code à 6 termes

### ● Ajout / modification d'un code :

<p><b>1</b> Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 012345)</p> 	<p><b>2</b> La led rouge en façade s'allume fixe.</p> 	<p><b>3</b> Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être enregistré ou modifié. Exemple pour le numéro d'ordre 58 :</p> 
<p><b>4</b> Pour un ajout de code (rang libre) : La led verte s'allume 1s.</p>  <p>1 sec.</p> <p><b>OU</b></p> <p>Pour une modification de code (rang occupé) : La led rouge clignote 4 fois rapidement.</p> 	<p><b>5</b> Composer ensuite un code utilisateur à 6 termes. Exemple avec le code 687159 :</p>  <p>1 sec.</p>	<p><b>6</b> Le code utilisateur est maintenant programmé / modifié.</p> <p>Dans le cas où la led rouge a clignoté 4 fois dans le chapitre 5, le code est déjà utilisé ou le code utilisateur est le même que le code maître. Dans ce cas, recommencer l'opération avec un autre code.</p>

Procéder de la même manière pour enregistrer / modifier d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.

### ● Suppression d'un code :

<p><b>1</b> Composer 2 fois le code maître. (D'usine le code maître est : 012345)</p> 	<p><b>2</b> La led rouge en façade s'allume fixe.</p> 	<p><b>3</b> Composer le numéro d'ordre sur lequel le code doit être supprimé. Exemple pour le numéro d'ordre 00 :</p> 
<p><b>4</b> La led rouge clignote 4 fois rapidement.</p> 	<p><b>5</b> Appuyer 6 fois sur la touche "0" pour effacer le code :</p>  <p>1 sec.</p>	

Procéder de la même manière pour supprimer d'autres codes. Pour sortir de programmation, appuyer sur la touche B.

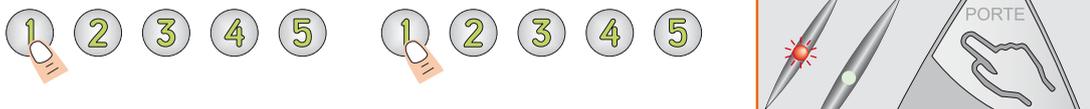


## Réglage des temporisations

### ● Réglage de la temporisation du relais d'ouverture porte :

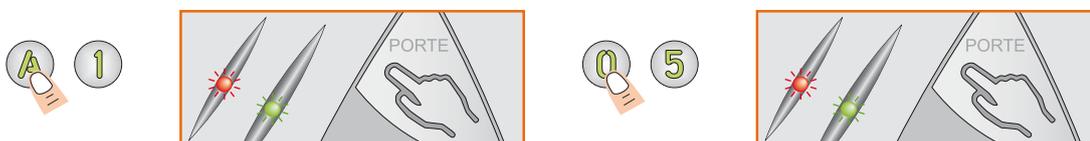
#### ● Entrée en programmation :

Taper 2 fois le code maître à 4,5 ou 6 termes (d'usine 1-2-3-4-5), la led rouge s'allume fixe. Dans cet exemple le code maître d'usine à 5 termes est utilisé :



#### ● Modification de la temporisation :

Taper A1, la led verte s'allume 1 seconde. Composer ensuite la nouvelle temporisation à 2 termes (de 01 à 99 secondes), la led verte s'allume 1 seconde. Exemple avec une temporisation de 5 secondes :



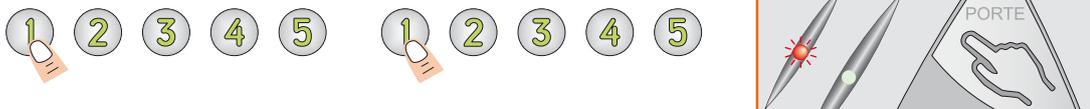
La temporisation d'ouverture porte est maintenant de 5 secondes. Pour faire fonctionner le relais en mode bistable (marche / arrêt), entrer la valeur "00".

#### ● Pour sortir de programmation appuyer sur la touche B, la led rouge s'éteint.

### ● Réglage de la temporisation d'éclairage clavier :

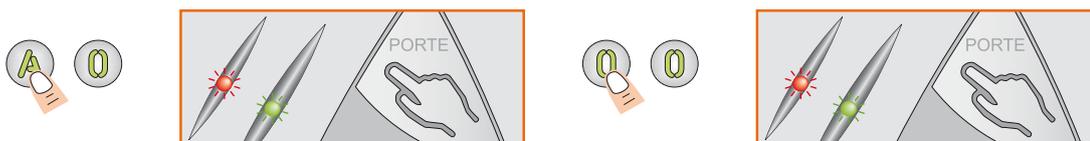
#### ● Entrée en programmation :

Taper 2 fois le code maître à 4,5 ou 6 termes (d'usine 1-2-3-4-5), la led rouge s'allume. Dans cet exemple le code maître d'usine à 5 termes est utilisé :



#### ● Modification de la temporisation :

Taper A0, la led verte s'allume 1 seconde. Composer ensuite la nouvelle temporisation à 2 termes (de 10 à 99 secondes ou 00 pour un éclairage permanent), la led verte s'allume 1 seconde. Exemple avec un éclairage du clavier permanent :



Le clavier codé est maintenant éclairé en permanence.

#### ● Pour sortir de programmation appuyer sur la touche B, la led rouge s'éteint.

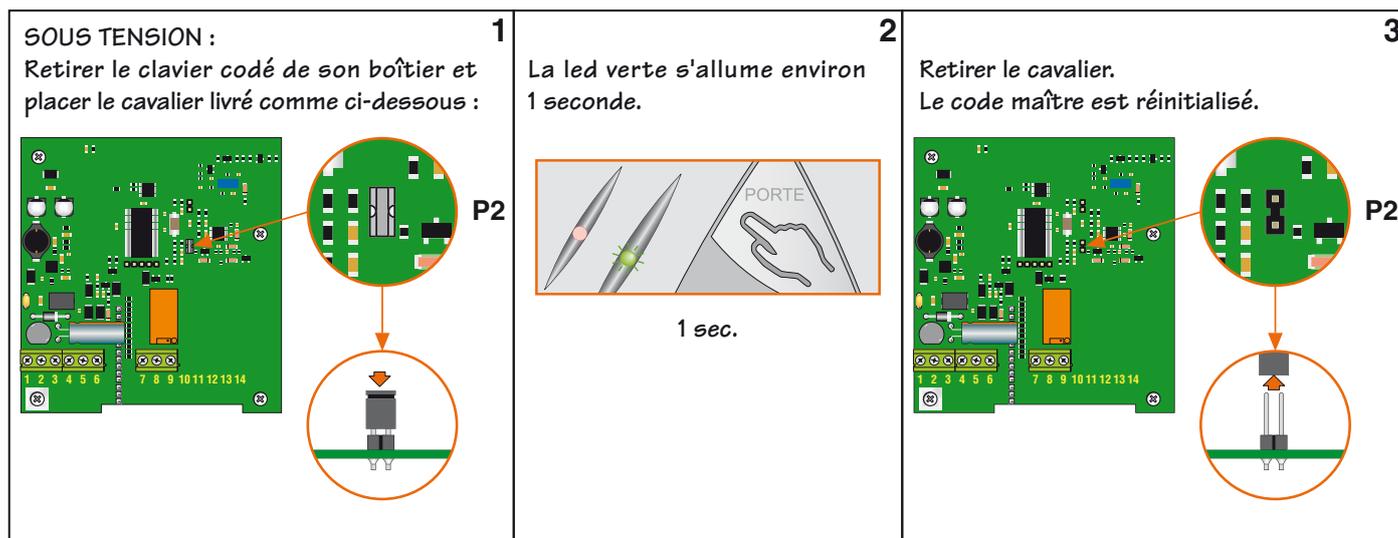


## Réinitialisation du code maître

### ● Réinitialisation du code maître (retour en code d'usine):

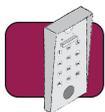
En cas de perte du code maître, il est possible de le réinitialiser sans pour autant perdre les codes utilisateurs et les diverses configurations rentrées dans le Tercode 3100.

**Lorsque le clavier codé est sous tension**, placer un cavalier sur P2. La led verte s'allume 1 seconde. Attendre l'extinction de la led verte et retirer le cavalier.



Après la réinitialisation du code maître, celui-ci est :

- En 4 termes : 1-2-3-4
- En 5 termes : 1-2-3-4-5
- En 6 termes : 1-2-3-4-5-6



## Remise à zéro de la mémoire

### ● Remise à zéro de la mémoire par l'avant du clavier :

La remise à zéro de la mémoire efface toutes les configurations du clavier codé ainsi que les codes utilisateurs. Le clavier codé retourne en mode sortie d'usine (voir page 2).

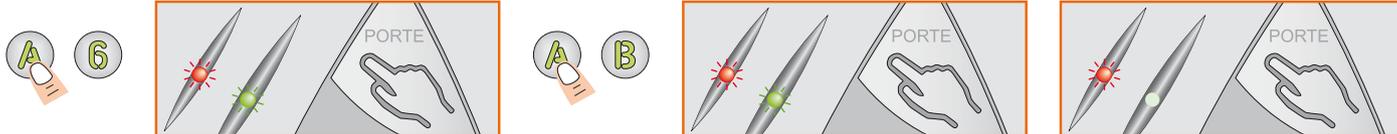
### ● Entrée en programmation :

Taper 2 fois le code maître à 4,5 ou 6 termes (d'usine 1-2-3-4-5), la led rouge s'allume. Dans cet exemple le code maître d'usine à 5 termes est utilisé :



### ● Remise à zéro :

Taper A6, la led verte s'allume 1 seconde. Composer AB pour valider la remise à zéro, la led verte s'allume durant la procédure de réinitialisation; à son extinction la led rouge s'allume 1 seconde. Procédure :

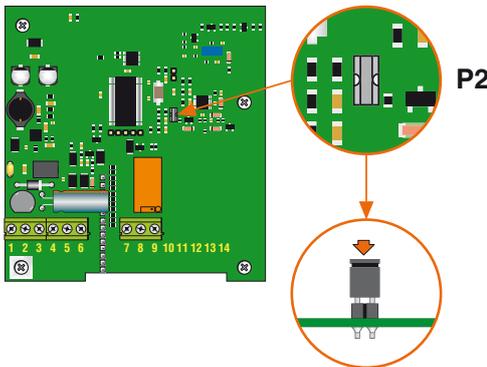
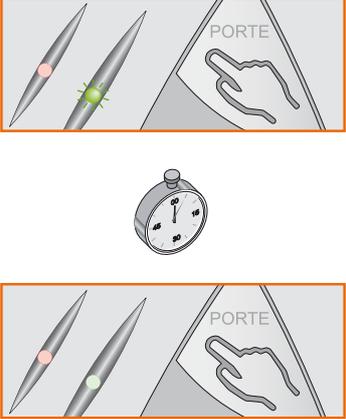
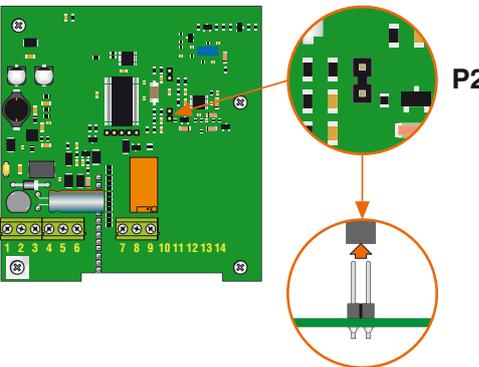


Lorsque les leds sont éteintes, le clavier codé est retourné en configuration d'usine.

### ● Remise à zéro de la mémoire par l'arrière du clavier :

La remise à zéro de la mémoire efface toutes les configurations du clavier codé ainsi que les codes utilisateurs. Le clavier codé retourne en mode sortie d'usine (voir page 2).

Procédure :

<p><b>HORS TENSION :</b> Retirer le clavier codé de son boîtier et placer le cavalier livré comme ci-dessous :</p> 	<p><b>1</b></p> <p>Remettre le clavier codé sous-tension. La led verte s'allume. Attendre l'extinction de la led.</p> 	<p><b>2</b></p> <p>Retirer le cavalier. Le clavier codé est réinitialisé.</p> 
--	---	--



## Modification d'un code par l'utilisateur

### ● Procédure :

Pour que cette fonction soit active, placer un cavalier sur P1. Le code de modification est : AB.



**ATTENTION** : le nouveau code ne doit pas contenir une suite de zéro.

Exemple avec M. Dupond qui a comme code : 6-7-8-9-0 et qui veut le changer par : 25096.

<p><b>1</b></p> <p>Composer le code d'ouverture porte. Exemple avec 67890 :</p> <p></p> <p>La led verte s'allume le temps de la temporisation et la gâche se déclenche :</p> <p></p> <p></p>	<p><b>2</b></p> <p>Composer <b>immédiatement</b> les deux termes de modification AB :</p> <p></p> <p>La led rouge s'allume :</p> <p></p>	<p><b>3</b></p> <p>Composer maintenant le nouveau code d'ouverture porte. Exemple avec le code 25096 :</p> <p></p> <p></p> <p>Les deux leds s'éteignent. Le nouveau code est maintenant programmé</p>
<p><b>4</b></p> <p>Essayer le nouveau code. Exemple avec 25096 :</p> <p></p>	<p><b>5</b></p> <p>La led verte s'allume le temps de la temporisation et la gâche se déclenche.</p> <p></p> <p></p>	

Dans le cas où la led rouge clignote 4 fois, une erreur de saisie s'est produite :

- Le code rentré est déjà existant sur un autre emplacement.
- Le code rentré est identique au code maître.

Dans ce cas, recommencer la procédure avec un autre code.

Noter le code rentré :

--	--	--	--	--	--



Bticino

5 rue Jean Nicot

93691 Pantin Cedex

Tél.: 01.48.10.44.00

Fax: 01.48.10.44.44

[www.bticino.fr](http://www.bticino.fr)