

PRESENTATION

Références produits: 330.0000 (CLAVIER AUTONOME) - 330.0050 (CLAVIER AUTONOME AV)

Les claviers autonomes disposent des fonctionnalités suivantes :

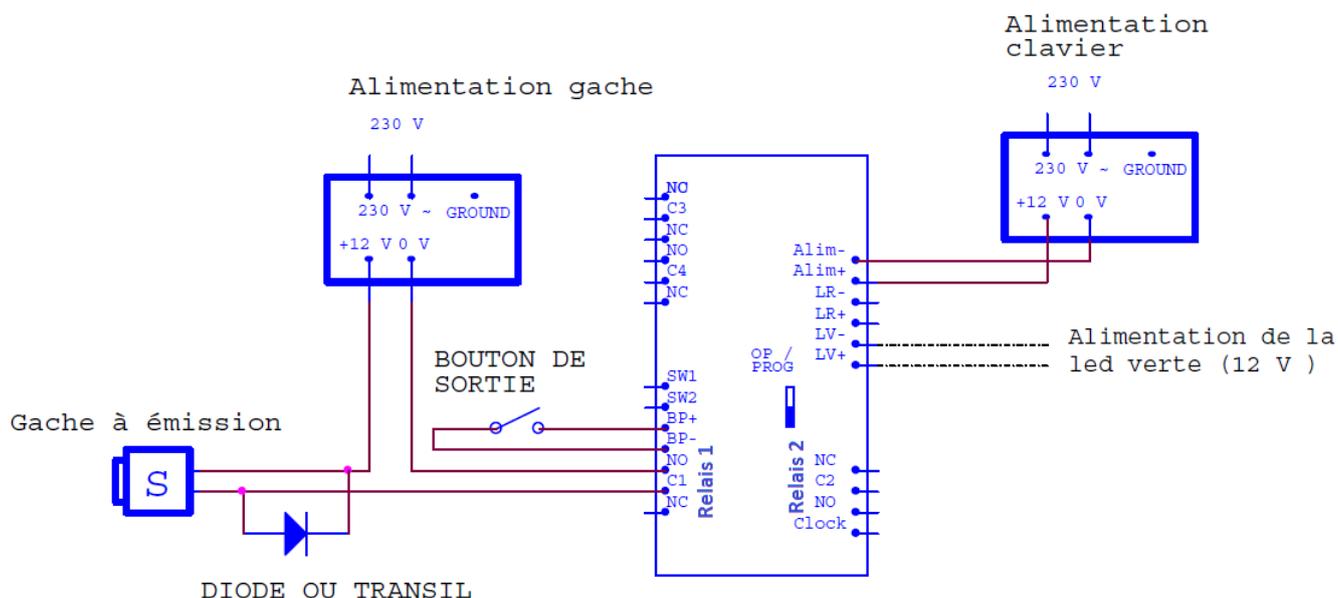
- 1 relais 2A 24VAC/DC (relais 1)
- 1 relais 0,5A 24VAC/DC (relais 2)
- 1 buzzer
- retro éclairage bleu des touches
- Trois leds sont présentes en face avant:
 - ↳ Une led jaune gérée par le clavier.
 - ↳ Une led rouge et une led verte indépendantes du clavier.
- Contact anti arrachement.
- Entrée horloge extérieure pour gestion des horaires.
- Configuration des relais en monostable ou bistable
- Programmation par saisie d'un code maître ou par déplacement d'un pontet au dos de l'électronique
- Capacité : 100 codes d'accès de 3 à 8 caractères incluant * et #.
- Un même code d'accès peut être programmé pour plusieurs relais.
Exemple, le code 1234 ouvre la porte (relais 1) et commande un éclairage (relais 2).



VERSIONS

- Clavier standard : clavier autonome réf : 330.0000
- Clavier Zamac : clavier autonome av réf : 330.0050

RACCORDEMENT



UTILISATION

- Par défaut, la led jaune est éteinte, seul le retro éclairage est allumé à son niveau bas.
Elle clignote à chaque appui touche et s'allume en fixe pendant le temps de la temporisation en cas de code correct.
- En mode programmation, elle fonctionne à l'inverse : elle est allumée fixe et s'éteint à chaque appui touche (clignotement). Une séquence de programmation correcte est ponctuée de deux clignotements tandis qu'une séquence erronée provoque quatre clignotements.
- Quand un appui touche est détecté, le retro éclairage passe à son niveau haut.
- Après un code d'accès valide, la led jaune s'allume en fixe tout le temps d'activation du relais.
- Important, un même code ne peut pas être utilisé comme code d'accès et code maître à la fois.
- Par contre un même code d'accès peut être programmé dans différentes mémoires avec des actions sur différents relais.
Exemple : le code 1234 programmé en case 101 commande le relais 1 et le même code 1234 programmé en case 102 commande le relais 2. Ainsi, la saisie du code 1234 en mode exploitation active les relais 1 et 2.
- Quand un code bistable est saisi, le relais désigné change d'état jusqu'à ce qu'un nouveau code bistable (ou le même) soit saisi.
- Buzzer :
Un bip court est émis à chaque appui touche.
Un bip long est émis lorsqu'un code d'accès est reconnu

PROGRAMMATION

Généralités

Deux méthodes permettent d'entrer en programmation: soit par la saisie du code maître, soit par le déplacement du pontet au dos de l'électronique.

Cette deuxième méthode s'utilise habituellement quand le code maître est perdu. Il est alors possible d'en reprogrammer un nouveau.

A noter, quand le clavier est entré en mode programmation par le code maître, la sortie s'effectue après deux appuis touche sur # ou après 30 secondes sans activité.

Buzzer

Deux bips courts sont générés lors de l'entrée en mode programmation.

Un bip court est émis à chaque appui touche

Deux bips courts ponctuent une séquence de programmation correcte.

Quatre bips courts signalent une erreur dans la séquence de programmation.

Organisation mémoire

Case mémoire	Description
00	Code maître (3 à 8 caractères)
31	Temporisation du relais 1 (00 = bistable, 01 à 99 sec)
32	Temporisation du relais 2 (00 = bistable, 01 à 99 sec)
35	Suppression d'un code d'accès
101 to 200	Codes d'accès (3 à 8 caractères)

Fonction horaire

L'entrée CLK est utile pour gérer différents comportements horaire. Habituellement, cette entrée est connectée à une horloge extérieure ou à un simple interrupteur. Ainsi, des codes fonctionnent uniquement à certains moments de la journée.

Exemple, le code 1234 fonctionne toute la journée, mais le code 4321 fonctionne uniquement de 08h00 à 12h00 (horloge)

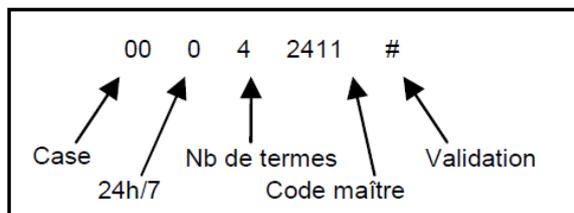
Les trois profils horaires sont :

0	24h/7
1	Actif quand l'entrée horloge est active
2	Actif quand l'entrée horloge est au repos

Séquence de programmation

Modification du code maître

- Il n'existe qu'un code maître par clavier. Par défaut, celui ci vaut 0000. Il ne peut pas être supprimé, mais peut être modifié par la séquence suivante :

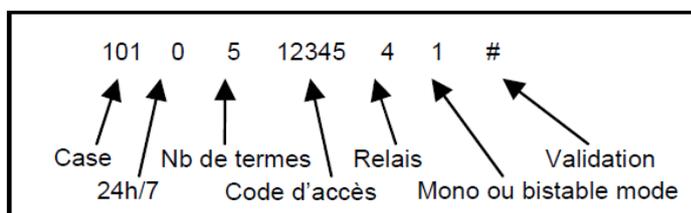


- Les deux premiers caractères indiquent la case mémoire. 00 est l'emplacement du code maître.
- Le troisième terme peut être :
 - 0 => code permanent
 - 1 => code fonctionne quand l'entrée horloge est active (contact sec fermé)
 - 2 => code fonctionne quand l'entrée horloge est au repos (contact sec ouvert)
- Le quatrième chiffre annonce le nombre de caractères du code clavier. Le code maître suit.
- Enfin, un # confirme la séquence de programmation. Si cette séquence est comprise du clavier, la led jaune clignote deux fois et le buzzer sonne aussi deux fois.
- En cas de séquence incorrecte, le clavier génère quatre bips et quatre clignotements de led jaune.

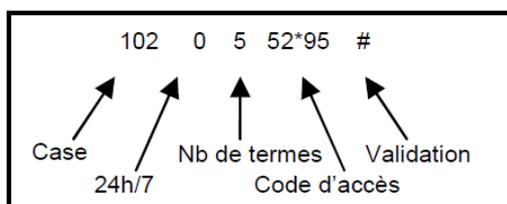
Ajout / modification code d'accès

- Deux séquences de programmation permettent d'ajouter ou modifier un code d'accès.
- La méthode longue permet de choisir le relais et le mode monostable ou bistable tandis que la méthode courte impose le relais 1 et le mode monostable.
- Jusqu'à 100 codes d'accès peuvent être programmés dans le clavier. Le premier emplacement disponible est le 101. Le dernier est 200.

Séquence dite longue :

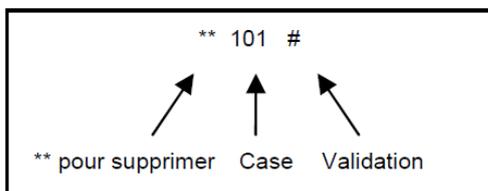


Séquence dite courte :



- Dans ce cas, le code d'accès est automatiquement affecté au relais N°1 et mode monostable.
- Note, quand la séquence de programmation est correcte, l'ancien code programmé est remplacé par le nouveau.

Suppression d'un code d'accès



- Uniquement le code contenu dans cette mémoire est supprimé. Si le code d'accès existe dans différentes mémoires, chacune doit être vidée.

Suppression de tous les codes d'accès

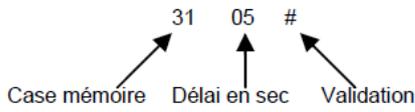


- Après cette séquence, tous les codes d'accès sont supprimés. Le code maître ainsi que les temporisations de relais sont conservés.

Modification temporisation de relais

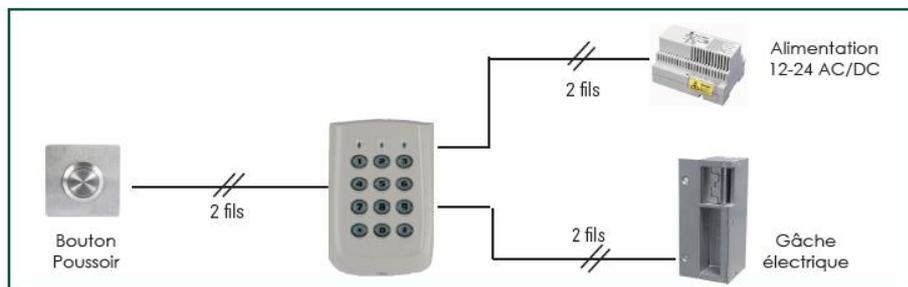
- Les relais fonctionnent sur les deux modes monostable ou bistable. Quand la temporisation d'un relais est égale à 00 (bistable), cela vaut pour tous les codes d'accès. Par contre, lorsque le relais est configuré monostable, le comportement des codes d'accès est géré au cas par cas.
- La séquence suivante permet de modifier une temporisation de relais :

Case mémoire	Relais
31	Relais 1
32	Relais 2



INSTALLATION

- Après avoir ôté la coque externe, retirer le clavier de sa base en utilisant la languette silicone supérieure.
- Lorsque le clavier est remis sur sa base prendre soin de bien appliquer le joint silicone dans la gorge prévu à cet effet.
- Afin de conserver la caractéristique d'étanchéité IP 65, prendre soin de silicuner les câbles au niveau de l'entrée dans le boîtier.



CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Conformités aux normes européennes

- Des règles de sécurité électrique selon norme EN 60950-1 :2006/A11 :2009.

Caractéristiques mécaniques

- Degré de protection IP65 selon EN 60529
- Dimensions: 120 x 36 x 83 mm
- Clavier autonome
 - ↳ Poids : 164g
 - ↳ Matière Polycarbonate
- Clavier autonome AV
 - ↳ Poids : 448g
 - ↳ Matière Zamak
 - ↳ IK10

Caractéristiques électriques générales

- Alimentation : 12-24Vdc 0,25A maxi
- Température de fonctionnement: -20° à 60°C.



Protection de l'environnement :

Éliminez ce produit conformément aux règlements sur la préservation de l'environnement.