

ARIC
26 rue du Goulet
93300 AUBERVILLIERS

Editeur (trice) Patrice DARMAGNAC
Téléphone
Fax
Email p.darmagnac@aric-sa.fr

ARIC 4196 QUADRA 185 + 2959 Lampe AR 111 LED 12W 3000K 30D.Idt / Table UGR

Luminaire: ARIC 4196 QUADRA 185 + 2959 Lampe AR 111 LED 12W 3000K 30D.Idt
Lampes: 1 x 12V 12W 3000K

Evaluation éblouissement selon UGR											
ρ Plafond		70	70	50	50	30	70	70	50	50	30
ρ Murs		50	30	50	30	30	50	30	50	30	30
ρ Sol		20	20	20	20	20	20	20	20	20	20
Taille pièce X Y		Visée perpendiculaire vers axe des lampes					Visée longitudinale vers axe des lampes				
2H	2H	24.5	25.5	24.8	25.8	26.0	24.5	25.5	24.8	25.8	26.0
	3H	24.4	25.3	24.7	25.5	25.8	24.4	25.3	24.7	25.5	25.8
	4H	24.3	25.1	24.7	25.4	25.7	24.3	25.1	24.7	25.4	25.7
	6H	24.3	25.0	24.6	25.3	25.6	24.3	25.0	24.6	25.3	25.6
	8H	24.2	24.9	24.6	25.2	25.6	24.2	24.9	24.6	25.2	25.6
	12H	24.2	24.8	24.6	25.2	25.5	24.2	24.8	24.6	25.2	25.5
4H	2H	24.5	25.3	24.9	25.6	25.9	24.5	25.3	24.9	25.6	25.9
	3H	24.4	25.1	24.8	25.4	25.7	24.4	25.1	24.8	25.4	25.7
	4H	24.3	24.9	24.7	25.3	25.6	24.3	24.9	24.7	25.3	25.6
	6H	24.2	24.7	24.7	25.1	25.5	24.2	24.7	24.7	25.1	25.5
	8H	24.2	24.6	24.6	25.1	25.5	24.2	24.6	24.6	25.1	25.5
	12H	24.2	24.6	24.6	25.0	25.4	24.2	24.6	24.6	25.0	25.4
8H	4H	24.2	24.6	24.6	25.1	25.5	24.2	24.6	24.6	25.1	25.5
	6H	24.1	24.5	24.6	24.9	25.4	24.1	24.5	24.6	24.9	25.4
	8H	24.1	24.4	24.6	24.8	25.3	24.1	24.4	24.6	24.8	25.3
	12H	24.0	24.3	24.5	24.8	25.3	24.0	24.3	24.5	24.8	25.3
12H	4H	24.2	24.6	24.6	25.0	25.4	24.2	24.6	24.6	25.0	25.4
	6H	24.1	24.4	24.6	24.8	25.3	24.1	24.4	24.6	24.8	25.3
	8H	24.0	24.3	24.5	24.8	25.3	24.0	24.3	24.5	24.8	25.3
Variation de position de l'observateur pour écartement S entre luminaires											
S = 1.0H		+0.8 / -1.1					+0.8 / -1.1				
S = 1.5H		+2.2 / -8.6					+2.2 / -8.6				
S = 2.0H		+4.0 / -32.1					+4.0 / -32.1				
Tableau standard		BK00					BK00				
Nombre à ajouter pour la correction		6.1					6.1				
Indice d'éblouissement en fonction du 840lm Flux lumineux total											

Les valeurs UGR sont calculées conformément à CIE Publ. 117. Spacing-to-Height-Ratio = 0.25.