

Köln, 7. September 2022

Full Stack App Developer (Flutter) im Homeoffice:

Position mit der freiwilligen Entwicklungsoption zum Lead Dev oder CTO.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine/n nette/n, motivierte/n und kompetente/n Kolleg*in für die Stelle des Lead App Developers (Flutter/Dart).

Damit bewerben wir uns bei dir:

- Kernwerk® existiert seit Januar 2017 als GmbH und besteht aktuell aus 8 Personen. Wir sind ein kleines, finanziell stabiles und gut organisiertes Tech-Startup im Fitness-Sektor.
- Unser Team setzt sich aus vier Gründern und sechs Teilzeitmitarbeitenden zusammen. Du wirst zusammen mit unserem CTO Oliver sowie unserem Teilzeit-Entwickler Chris arbeiten.
- Die Kernwerk® App ist weltweit einzigartig und sportlich sowie technisch hochinteressant, da sie Workouts in Echtzeit individuell auf Mitglieder zuschneiden kann.
- Wir meinen »Purpose« wirklich ernst: Nicht nur wollen wir mit unserer Fitness App die Welt ernsthaft ein Stück gesünder machen, auch spannende Unterprojekte, wie unsere App für Rollstuhlfahrende, haben einen echten Impact auf das Leben vieler Menschen.
- Wir haben keinen Obstkorb 😊, dafür eine 35-Stunden-Woche mit freier Zeiteinteilung, Vertrauensarbeitszeit und legen Wert auf Work-Life-Balance.
- Wir arbeiten seit Corona 100% Remote, daher arbeitest du in der Regel in deinem Homeoffice. Wir treffen uns hin und wieder zu interdisziplinären Workshops mit Teilen des Teams. Hardware deiner Wahl bekommst du von uns gestellt und die Reisekosten aller Workshops werden selbstverständlich von der Firma getragen.
- Nach deiner Probezeit von sechs Monaten setzen wir uns zusammen und machen einen strukturierten Entwicklungsplan für dich, begleitet von regelmäßigen und offenen Feedbackgesprächen in beide Richtungen. Abhängig von deinen Zielen gibt es gleichwertige Entwicklungsoptionen bei uns, z.B. die Position des Lead-Dev App auszufüllen oder dich perspektivisch zum CTO zu entwickeln.

Deine Aufgaben bei uns werden sein:

- Du arbeitest mit unserem CTO Oliver zusammen und übernimmst kurzfristig den Lead in der Weiterentwicklung unserer App.
- Dabei übernimmst du die Verantwortung für die technische Umsetzung geplanter Features und Projekte und hast gleichzeitig Mitspracherecht in strategischen Entscheidungen, die die App betreffen.
- Dein Arbeitsbereich kann ebenfalls die Web-Entwicklung oder Backend-Entwicklung tangieren, da unsere App mit unseren Servern kommuniziert. Wenn du hier ebenfalls grundsätzlich fit bist, ist es ein Match.

Damit bewirbst du dich bei uns:

- Du musst nicht fit sein - aber zumindest ein grundlegendes Interesse für Fitness ist durchaus hilfreich für das Verständnis unserer Mitglieder. Und sei es nur als Einsteiger*in.
- Du bringst ganzheitliches Denken mit und entwickelst pragmatische Lösungen für echte Probleme, ohne die Qualität des Codes links liegenzulassen.
- Du hast ein ausgeprägtes Verständnis dafür, schnelle und kleine MVP zu bauen um diese nach erfolgreichem Test langfristig stabil in eine bestehende App zu integrieren.

Dabei bringst du diese Hardskills mit:

- App: Flutter solltest du beherrschen, alternativ würde dir Erfahrung mit React Native die Einarbeitung erleichtern. Dazu ist Erfahrung mit Protobuf ebenfalls hilfreich.
- Backend: Solide Kenntnisse von Go, PHP, Docker & MongoDB sind Voraussetzungen. Erfahrungen mit Firebase sind sicherlich hilfreich.
- Web: Erfahrungen mit Svelte und Tailwind wären hilfreich, sind aber keine Voraussetzung.

Hast du Lust, in einem erwachsenen Startup echte Fitness-Lösungen zu entwickeln und etwas zu bewegen, ohne den Stress und das Chaos von Early-Stage-Startups abzukriegen?

Dann bewirb dich einfach formlos und aussagekräftig mit einem Medium deiner Wahl (Text, Audio, Video) an jobs@kernwerk.de. Sende uns dabei deine Gehaltsvorstellung sowie deinen frühestmöglichen Eintrittstermin.

Sportliche Grüße aus dem Kernwerk® HQ,
Deine neuen Kollegen aus dem Kernwerk® Team