

Glossar zu Laila Rifaat,

»Aliya und die Unendliche Stadt«



Orte

Infinitum: die größte Zeireisezentrale der Welt. Sie liegt in einer Parallelwelt von Kairo. Im Infinitum gibt es für alle Zeitreisenden eine Sprache. Diese erlernen alle ganz leicht, indem sie aus dem Brunnen in der Ankunftshalle des Infinitums trinken. Die Sprache des letzten Jahrzehnts war Sudanesisch, seit Kurzem aber sprechen alle britisches Englisch.

Unendliche Stadt: Die Hauptstadt des Infinitums, auch Zitadelle genannt. In der Hauptstadt finden sich Viertel für jede Epoche aus 5.000 Jahren ägyptischer Geschichte. Sie liegen alle in chronologischer Reihenfolge am Ufer des Flusses Salsabil.

Zeitreiseakademie: Die Schule, an der zukünftige Zeitreisende ausgebildet werden. Sie wurde von Philadelphus dem Furchtlosen gegründet, dem ersten Zeitreisenden. Die Aufnahmeprüfungen sind enorm schwierig und viele bereiten sich schon seit frühester Kindheit darauf vor. Die Schüler wohnen gemeinsam in Herbergen, von denen es mehrere in der Stadt gibt. Am hundertsten Tag des Schuljahres erfolgt die offizielle Aufnahmezeremonie, bis dahin werden die Schüler Novizen genannt. Bei der Aufnahmezeremonie muss jeder Schüler eine Tür öffnen, hinter der er sein verborgenes Talent erfährt (siehe Zeitreiseteam).

Das Alte Übel: auch der „Laden der Zweiten Chance“ oder „Trödeladen des Teufels“ genannt. Dies ist ein Trödeladen, der durch Zeit und Raum reist. Wer dieses Geschäft betritt, verlässt es nicht wieder, denn der Laden sammelt Seelen, die er gefangen hält und von ihnen seine Energie bezieht. Für viele im Infinitum ist dieser Laden nur eine alte Gruselgeschichte.

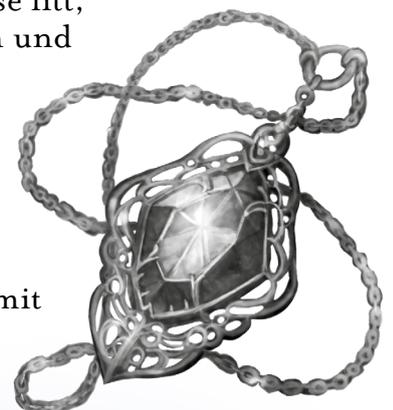
Personen

Aliya Sultan: kommt aus unserer Gegenwart (Jahr 2024). Sie erfährt erst an ihrem elften Geburtstag, dass es eine Welt der Zeitreisenden gibt. Ihre Eltern sind bei einem Brand ums Leben gekommen, seitdem wuchs sie bei ihrem Großvater Geddo auf, der ihr nie davon erzählte.

Karima Mandil: wird Aliyas Zimmernachbarin in der Herberge und beste Freundin. Sie kommt aus den 1930er Jahren und hat Angst, dass ihre Eltern sie von der Schule nehmen, damit sie in der Bäckerei der Familie aushilft. Als Karima an Tuberkulose litt, heilte Hausmutter Olfat sie. Seitdem begeistert sich Karima für Medizin und die verbotenen Ghulizin.

Fuad Mandil: wurde im Ägypten der 1930er Jahre geboren und ist der Bruder von Karima. Er liebt es, sich zu verkleiden und will später Inkognito-Spezialist werden.

Aion Verge: kommt aus der Zukunft, aus dem Jahr 2090. Der Kontakt mit echten Menschen ist für sie eine Herausforderung, da sie es aus ihrer Zeit gewohnt ist, dass die meisten nur als Hologramme anwesend sind.



Eine KI-Nanny begleitet sie. Auch ihre Familie kommt sie meist nur holografisch besuchen. Aion begeistert sich sehr für Technik, auch für alte Technik und möchte Spezialistin für Zeitreiserefindungen werden.

Victoria Prickly: kommt aus der viktorianischen Zeit. Ihr Vater, Inspector Prickly, leitet die Polizei des Infinitums. Victoria ist sehr hochnäsiger und blickt auf ihre Mitschüler hinab. Gleichzeitig leidet sie darunter, dass ihr Vater eigentlich nicht will, dass sie als Mädchen eine Ausbildung zur Zeitreisenden macht, sie solle lieber zu Hause bleiben und Zierkissen sticken. Victoria ist eine sehr begabte Fliegerin und will Navigatorin werden.

Mustafa Sirry: kommt aus der mamlukischen Zeit Ägyptens, also dem 15. Jahrhundert. Er hat oft Angst, den damaligen Ansprüchen an Jungen nicht gewachsen zu sein. Er interessiert sich nicht für den Krieg und das Kämpfen und befürchtet oft, nicht mutig genug zu sein. Allerdings hat er ein besonderes Talent für die Pflege mythischer Wesen.

Hausmutter Olfat: Eine Ghulin, die Hausmutter Olfats Schülerherberge leitet. Sie wirkt unnahbar und gefährlich und über die Keller ihrer Herberge kursieren die wildesten Gerüchte. Letztendlich hat sie aber das Wohl aller im Sinn. In ihrer Herberge wohnten auch Aliyas Eltern, Farid und Nabila, zur ihrer Schulzeit.

Geddo: Aliyas Großvater. Er war früher Captain Sultan, Befehlshaber des Infinitum-Korps, brach allerdings jeglichen Kontakt zur Welt der Zeitreisenden nach dem Tod seines Sohnes und seiner Schwiegertochter ab. Aliya wuchs fernab der Gemeinschaft der Zeitreisenden bei ihm auf.

Tante Gigi: Aliyas Großtante und neben Geddo ihre einzige noch lebende Verwandte. Sie kleidet sich gerne elegant, wie die Filmstars aus alten Hollywood-Filmen. Sie ist selbst keine Zeitreisende, sondern arbeitet in der Verwaltung des Infinitums.

Esmat: Tante Gigis Dschinnassistentin. Wenn sie nervös wird oder sich aufregt, wird sie unsichtbar.

Dorian Darke: Ein genialer Zeitreisender, der als Schlosser tätig war. Allerdings wandte er sich der Magie zu und brach die wichtigste Regel der Zeitreisenden, indem er versuchte, in die Vergangenheit einzugreifen und dafür den Darkling schmiedete. Alle halten ihn für tot, doch Aliyas Großvater fürchtet, dass er noch leben könnte.

Begriffe

Zeitreisekodex: *Beobachten. Festhalten. Bedenken.* Das ist das Motto der Gemeinschaft der Zeitreisenden. In die Vergangenheit einzugreifen, ist streng verboten.

Baraka: Eine von den Sublimen kommende Kraft, die die Welt der Zeitreisenden belebt. Eine Art geheimnisvolle Energie. Baraka ist keineswegs dasselbe wie Magie.

Die Sublimen: Eine mystische, lebendige Substanz, mit der nur die Schlosser des Infinitums direkt in Kontakt treten.

Magie: ist eine dunkle Energie, die nicht von den Sublimen kommt. Magie fordert immer einen Preis von demjenigen, der sie verwendet.

Zeitreiseschlüssel: Mit Hilfe der Zeitreiseschlüssel können Portale in andere Zeiten geöffnet werden. Diese Schlüssel können nur von den Schlossern gefertigt werden.



Fortuna-Kern: jeder Zeitreiseschlüssel enthält einen Fortuna-Kern, der erst die Zeitreise mittels des Schlüssels ermöglicht. Die Fortuna-Kerne kommen von den Sublimen.

Ghulizin: Die Art von Medizin, die die Ghule praktizieren. Die meisten Zeitreisenden sind ihr gegenüber skeptisch, daher ist ihre Anwendung verboten.

Darkling: Der mächtigste und gefährlichste Zeitreiseschlüssel, der je erschaffen wurde, und zwar von Dorian Darke. Mit ihm ist es möglich, die Vergangenheit zu verändern.

Zeitreisetem: Die Zeitreisenden unternehmen ihre Abstecher in Vergangenheit und Zukunft immer gemeinsam. Oft durchläuft dieses Team bereits gemeinsam die Ausbildung an der Akademie und kennt sich sehr gut. Folgende Mitglieder kann ein Team haben:

Inkognito-Spezialisten: Sie sind zuständig für die unauffällige Anpassung an die jeweilige Zeit, also das Verkleiden.

Spezialisten für Zeitreiseerfindungen: Sie kümmern sich um die Technik, darunter zum Beispiel die Wissensturbane (Turbane, die einem wichtige Informationen zuflüstern, wenn man nett fragt).

Heiler: Sie kümmern sich um die Gesundheit der Reisenden und versorgen Verletzungen der Teammitglieder.

Navigatoren: Sind Experten für Organisation der Zeitreise und exzellente Teppichflieger.

Schlosser: Sind eine kleine Gruppe, die sich um das Schmieden der Zeitreiseschlüssel, die Öffnung der Portale und die Verhinderung von Rissen in der Zeit kümmern.

Die mythischen Wesen

Alle mythischen Wesen im Infinitum müssen, bevor sie es betreten, einen **Zivilisierungs- und Läuterungsprozess** durchlaufen, in dem sie der Magie abschwören. Ihr Gedächtnis wird gelöscht, damit sie nicht auf ihre frühere Kenntnis der Magie zurückgreifen können. Außerhalb des Infinitums können mythische Wesen oft nicht überleben, manchmal werden sie aus anderen Zeiten von Zeitreiseteams gerettet. Mythische Wesen und Menschen leben und arbeiten im Infinitum gemeinsam.

Dschinn: Ein Wesen, das menschenähnliche Gestalt annehmen kann, aber auch in der Lage ist, sich ganz klein zu machen und sich in Flaschen zu verstecken.

Sphinx: Ein Wesen mit einem Menschenkopf und einem Löwenkörper.

Ghul: Diese Wesen ernähren sich nur von Rohem und essen nichts Gekochtes.

Hieracosphinx: Wesen mit einem Adlerkopf und einem Löwenkörper. Sie lieben Pomp und Pracht.

