



Kasutusjuhend



LED-Monitor*

* LG LED-monitorid on LED-taustvalgustusega vedelkristallmonitorid.

Enne seadme kasutamist lugege see kasutusjuhend hoolikalt läbi ning hoidke see hilisemaks kasutamiseks alles.

24G411A

27G411A

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Kõik õigused kaitstud.

SISUKORD

LITSENTS 3

MONTEERIMINE JA ETTEVALMISTAMINE 4

- Toetatud draiverid ja tarkvara 4
- Toote ja nuppude kirjeldus 5
 - Kuidas juhthoova nuppu kasutada?
- Monitori teisaldamine ja tõstmine 6
 - Lauale paigaldamine
 - Nurga reguleerimine
 - Kensingtoni luku kasutamine
 - Seinale kinnitamise plaadi paigaldamine
 - Seinale kinnitamine

MONITORI KASUTAMINE 12

- Ühendamine arvutiga 12
 - HDMI-kaabli ühendamine
 - DisplayPorti ühendus
- AV-seadmetega ühendamine 13
 - HDMI-kaabli ühendamine
- Välisseadmete ühendamine 14
 - Kõrvaklappide ühendamine

KASUTAJA SEADED 15

- Põhimenüü aktiveerimine 15
 - Põhimenüü funktsioonid
- Kasutaja seaded 16
 - Menüü seaded

TÕRKEOTSING 27

TOOTE TEHNILISED ANDMED 30

- Tehase tugirežiim 34
- HDMI ajastus (Video) 36

LITSENTS

Igal mudelil on oma litsents. Litsentsi kohta lisateabe saamiseks külastage veebilehte www.lg.com.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

MONTEERIMINE JA ETTEVALMISTAMINE

ETTEVAATUST

- Teie ohutuse ja toote talitluse tagamiseks kasutage alati originaalosasid.
- Toote garantii ei hüvita järeletehtud osadest põhjustatud kahjustusi või vigastusi.
- Soovitatav on kasutada kaasasolevaid komponente.
- Kasutades üldiselt, LG heakskiiduta kaableid, ei pruugi ekraan pilti kuvada või esineda võib pildimüra.
- Käesoleva dokumendi joonised tähistavad tüüpprotseduure, mistõttu võivad joonised tegelikust tootest erineda.
- Toote kokkupanemisel ärge kandke kruvi osadele võõraineid (õlid, määrdeained jne). (Vastasel juhul võite toodet kahjustada).
- Ärge keerake kruvisid liiga tugevasti kinni, sest nii võib monitor viga saada. Sellisel viisil tekitatud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Ärge kandke monitori tagurpidi, statiivi alusest kinni hoides. See võib põhjustada monitori statiivi küljest lahti tulemise ja vigastusi.
- Monitori tõstmisel või teisaldamisel ärge puudutage monitori ekraani. Monitori ekraanile avaldatav jõud võib ekraani kahjustada.
- Erinevalt tavalisest kattest, pannakse lainelise mustri puhul toormaterjali sädelevale osale. Mitte ketendava välimuse puhul peab see vastu kaua. Võite seda toodet kasutada muretult, kuna selle kasutamine on lihtne.

MÄRKUS

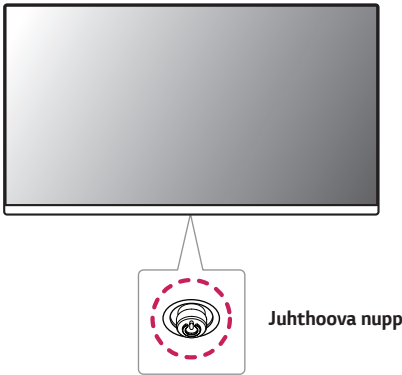
- Osad võivad juhendi pildidel toodud osadest erineda.
- Toote omaduste täiustamiseks võidakse juhendis esitatud toote teavet ja tehnilisi andmeid eelnevalt etteteatamata muuta.
- Valikuliste tarvikute soetamiseks külastage elektroonikapoodi, veebimüügi keskkonda või pöörduge jaemüüja poole, kellelt te toote ostsite.
- Kaasasolev toitejuhe võib piirkonniti erineda.

Toetatud draiverid ja tarkvara

Viimase versiooni saate alla laadida ja installida LGE veebilehelt (www.lg.com).

- Monitori draiver / LG Switch

Toote ja nuppude kirjeldus



Kuidas juhthoova nuppu kasutada?

Saate monitori funktsioone lihtsasti juhtida juhthoova nuppu vajutades või sõrmega vasakule/paremale liigutades.

Põhifunktsioonid

		Toite sisselülitamine	Monitori sisselülitamiseks vajutage juhthoova nuppu sõrmega üks kord.
		Toite väljalülitamine	Monitori väljalülitamiseks vajutage juhthoova nuppu üks kord ja hoidke nupp vähemalt 5 sekundit allavajutatuna.
		Helitugevuse juhtimine	Helitugevuse juhtimiseks liigutage juhthoova nuppu vasakule/paremale.
		Juhtimiskuva heledus	Kuva heleduse reguleerimiseks liigutage juhtkangi nuppu üles/alla.

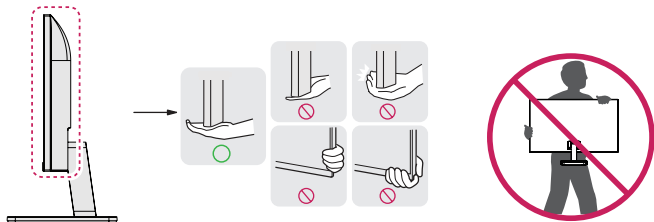
! MÄRKUS

- Juhthoova nupp asub monitori all.

Monitori teisaldamine ja tõstmine

Monitori teisaldamisel või tõstmisel järgige alltoodud juhiseid, et vältida monitori kriimustamist või kahjustamist ning et tagada ohutu transportimine olenemata monitori kujust või suurusest.

- Enne monitori teisaldamist soovitame asetada monitori selle originaalkarpi või pakendisse.
- Enne monitori teisaldamist või tõstmist ühendage toitejuhe ja kõik muud kaablid lahti.
- Hoidke tugevalt kinni monitori korpuse alaosast ja külgedest. Ärge hoidke kinni paneelist.

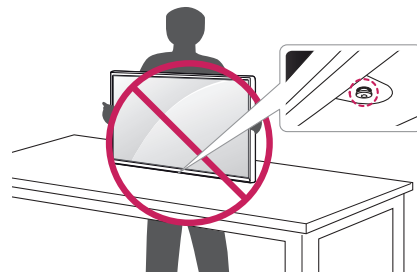


- Monitori hoides peab selle ekraan olema kriimustuste vältimiseks teist eemale suunatud.
- Monitori transportides ärge raputage seda ega laske sel liigselt vibreerida.
- Monitori teisaldamisel hoidke monitori püstiasendis, ärge keerake ega kallutage monitori küllili.



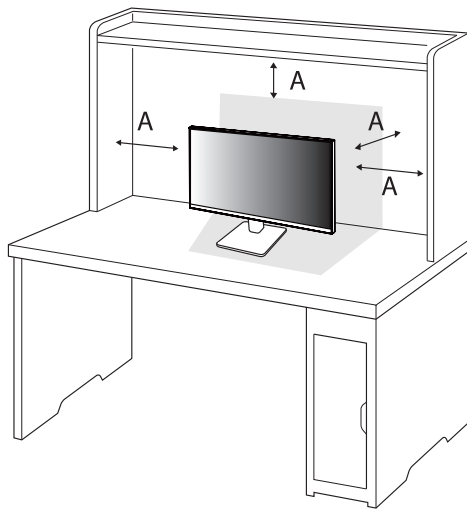
ETTEVAATUST

- Võimalusel vältige monitori ekraani puudutamist.
 - Ekraani puudutamise tagajärjel võivad ekraan ja mõned kujutiste loomiseks kasutatavad pikslid kahjustada saada.
- Kasutades monitori paneeli ilma statiivi aluseta, võib juhthoova nupp põhjustada monitori ebastabiilset seisundit ja mahakukkumist, mille tagajärjel saab monitor kahjustada või tekitada inimvigastused. Lisaks võib see põhjustada tõrkeid juhthoova nupu töös.



Lauale paigaldamine

- Tõstke monitori ja asetage see lauale püstiasendis. Piisava õhutuse tagamiseks jätke monitori ja seina vahele vähemalt 100 mm.



A: 100 mm



ETTEVAATUST

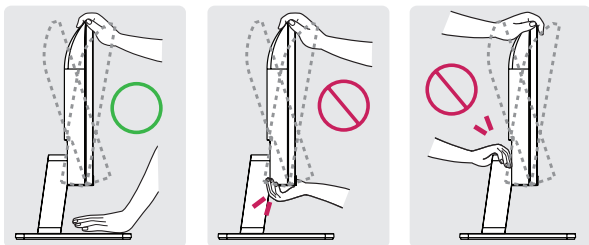
- Enne monitori teisaldamist või paigaldamist ühendage toitejuhe lahti. Esineb elektrilöögioht.
- Kasutage kindlasti toote pakendis olevat toitejuhet ja ühendage see maandatud pistikupessa.
- Kasutades teist toitejuhet võtke ühendust oma kohaliku edasimüüjaga või pöörduge lähimasse jaekauplusesse.

Nurga reguleerimine

- 1 Asetage statiivi alusele paigaldatud monitor püstiasendisse.
 - 2 Reguleerige ekraani nurka.
- Ekraani nurka saab mugava vaateasendi leidmiseks reguleerida ette- või tahapoole vahemikus -5° kuni 20° .

! HOIATUS

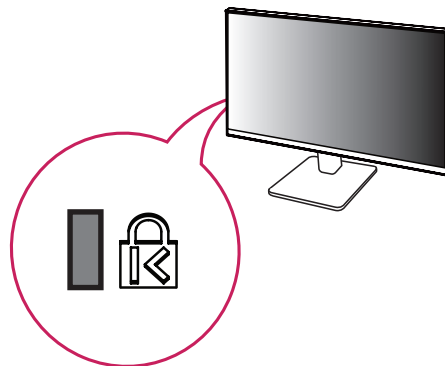
- Ekraani reguleerimisel sõrmede vigastamise vältimiseks ärge hoidke monitori raami allosast kinni joonisel näidatud viisil.



- Monitori nurga reguleerimisel ärge puudutage ega vajutage ekraani.

Kensingtoni luku kasutamine

Lisateavet Kensingtoni luku paigaldamise ja kasutamise kohta leiate selle juhendist ja veebiaadressilt <http://www.kensington.com>.



! MÄRKUS

- Kensingtoni turvasüsteem on valikuline lisaseade. Valikulisi tarvikuid saate hankida elektroonikapoodidest.

Seinale kinnitamise plaadi paigaldamine

Käesolev monitor vastab seinale kinnitamise plaadi või teiste ühilduvate seadmete tehnilistele andmetele.

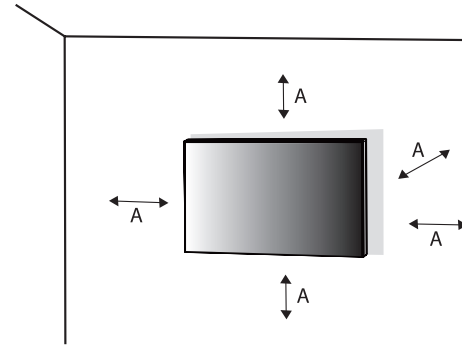
- 1 Asetage ekraani esiosa allapoole. Monitori paneeli (ekraani) kaitsmiseks katke pind pehme riide või toote pakendis oleva kaitsepadjaga.
- 2 Eemaldage neli monitori tagaosas olevat kruvi.
- 3 Asetage seinale kinnitamise plaat monitorile ning joondage see kruviavadega.
- 4 Kinnitage plaat monitori külge, keerates neli kruvi kruvikeerajaga kinni.

! MÄRKUS

- Seinale kinnitamise plaati müüakse eraldi.
- Paigaldamisega seotud lisateavet leiate seinale kinnitamise plaadi juhendist.
- Olge hoolikas, et seinale kinnitamise plaadi paigaldamisel liigset jõudu mitte rakendada, kuna see võib ekraani kahjustada.

Seinale kinnitamine

Piisava õhutuse tagamiseks jätke monitori ja seina ning kõigi külgede vahele vähemalt 100 mm. Üksikasjalikke paigaldusjuhiseid küsige kohalikust jaekauplusest. Lisaks leiate muudetava nurgaga kinnituskronsteini paigaldamise ja kasutamise kohta leiate teavet kronsteini juhendist.

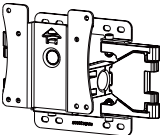


A: 100 mm

Monitori seinale kinnitamiseks paigaldage monitori tagaküljele (valikuline) seinakinnituskronstein.

Veenduge, et seinakinnituskronstein on monitori ja seinaga tugevalt ühendatud.

- 1 Standardpikkusega kruvidest pikemaid kruvisid kasutades võite kahjustada toote sisemust.
- 2 VESA standardile mittevastavad kruvid võivad toodet kahjustada ja monitor võib maha kukkuda. LG Electronics ei vastuta mittestandardsete kruvide kasutamise tagajärjel tekkivate õnnetuste eest.

Seinakronstein (mm)	100 x 100
Standardkruvi	M4 x L10
Kruvide arv	4
Seinale kinnitamise plaat (valikuline)	LSW 149 

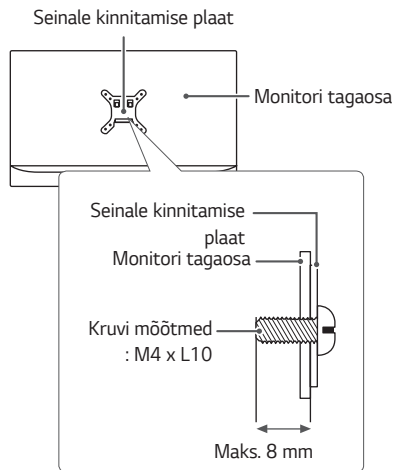
! MÄRKUS

- Kasutage VESA standardile vastavaid kruvisid.
- Seinakinnituskomplekt sisaldab paigaldusjuhendit ja kõiki vajalikke osasid.
- Seinakinnituskronstein on valikuline tarvik. Valikulisi tarvikuid saate kohalikult edasimüüjalt.
- Iga kinnituskronsteini paigaldamisel võib vaja minna erineva pikkusega kruvisid. Kasutage õige pikkusega kruvisid.
- Lisateavet leiate seinakinnituskronsteini kasutusjuhendist.

⚠ ETTEVAATUST

- Elektrilöögi vältimiseks ühendage enne monitori teisaldamist või paigaldamist toitejuhe lahti.
- Kui monitor on paigaldatud lakke või kaldseinale, siis võib see maha kukkuda ja teid vigastada. Kasutage heaks kiidetud LG seinakinnitust ja võtke ühendust edasimüüja või kvalifitseeritud personaliga.
- Ärge keerake kruvisid liiga tugevasti kinni, sest nii võib monitor viga saada. Sellisel viisil tekitatud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.

- Kasutage seinakinnituskronsteini ja kruvisid, mis vastavad VESA standardile. Valede osade kasutusest või väärkasutusest tingitud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Monitori tagaosast mõõtes peab kõikide paigaldatavate kruvide pikkuseks olema maksimaalselt 8 mm.



MONITORI KASUTAMINE

- Käesoleva juhendi pildid võivad tegelikust tootest erineda. Vajutage juhtkangi nuppu, et liikuva valikusse **Settings (Seaded)** → **Input (Sisend)** ning seejärel valige sisend.



ETTEVAATUST

- LG heakskiiduta kaableid, ei pruugi ekraan pilti kuvada või esineda pildimüra.
- Ärge hoidke sõrme ekraanil. See võib ekraanipilti moonutada.
- Ekraanil ei tohi pikka aega olla liikumatu kujutis. See võib tekitada „sissepõlemiseefekti“. Võimaluse korral kasutage arvuti ekraanisäätjat.
- Ühendage toitejuhe maandatud (3-avalisse) pikendusjuhtme pesa või maandatud seinakontakti. (Oleneb riigist)
- Kui toatemperatuur on madal, võib monitori ekraanipilt sisselülitamisel veidi väreleda. See on tavaline.
- Mõnikord võivad ekraanile ilmuda punased, rohelised või sinised laigud. See on tavaline.
- Kasutage kindlasti tootega kaasasolevat kaablit. Vastasel juhul võivad seadme töös tekkida tõrked.
- Kui keskkond on peegeldav, liigutage monitori või valgusteid või reguleerige ümbruse heledust.

Ühendamine arvutiga

- Monitor toetab isehäälestusfunktsiooni (*Plug and Play).
- * Plug and Play: Funktsioon seadmete ühendamiseks arvutiga ilma kasutajapoolse seadistuse või draiverite installimiseta.

HDMI-kaabli ühendamine

Edastab digitaalsed video- ja helisignaale arvutist monitori.



ETTEVAATUST

- DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI kaabli kasutamisel võivad tekkida probleemid ühilduvusega.
- Kasutage sertifitseeritud kaablit, millele on kinnitatud HDMI logo. Kui te ei kasuta sertifitseeritud HDMI-kaablit, ei pruugita ekraanil pilti kuvada või võib esineda viga ühenduse loomisel.
- Soovituslikud HDMI-kaabli tüübid
 - High-Speed HDMI®/TM-kaabel
 - High-Speed HDMI®/TM-kaabel Ethernetiga

DisplayPorti ühendus

Edastab digitaalsed video- ja helisignaale arvutist monitori.

! MÄRKUS

- Arvuti DP (DisplayPort)-versioonist tulenevalt võib video-või audioväljund puududa.
- Kui kasutate Mini DisplayPorti väljundi graafikakaarti, kasutage kaablit Mini DP DP-ks (Mini DisplayPort DisplayPortiks) või standardile DisplayPort 1.4 vastavat pistikut. (Müüakse eraldi)

AV-seadmetega ühendamine

HDMI-kaabli ühendamine

HDMI edastab digitaalseid video- ja helisignaale teie AV-seadmest monitori.

! MÄRKUS

- DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI kaabli kasutamisel võivad tekkida probleemid ühilduvusega.
- Kasutage sertifitseeritud kaablit, millele on kinnitatud HDMI logo. Kui te ei kasuta sertifitseeritud HDMI-kaablit, ei pruugita ekraanil pilti kuvada või võib esineda viga ühenduse loomisel.
- Soovituslikud HDMI-kaabli tüübid
 - High-Speed HDMI®/TM-kaabel
 - High-Speed HDMI®/TM-kaabel Ethernetiga

Välisseadmete ühendamine

Kõrvaklappide ühendamine

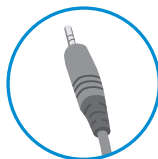
Välisseadmete monitoriga ühendamine kõrvaklappide pordi kaudu.

! MÄRKUS

- Välisseadmeid müüakse eraldi.
- Kui te kasutate nurga all olevaid kõrvaklappe, võib see tekitada probleeme mõne teise välisseadme monitoriga ühendamisel. Seepärast on soovitatav kasutada otseseid kõrvaklappe.



Nurga all olev



Otsene
(soovitatud)

- Arvuti ja välisseadme heliseadetest tulenevalt võivad kõrvaklappide ja kõlari funktsioonid olla piiratud.

KASUTAJA SEADED

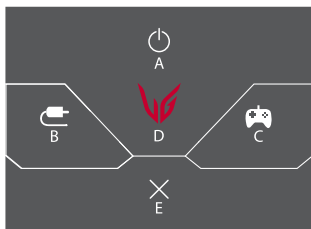
! MÄRKUS

- Teie monitori ekraanikuva (OSD, On Screen Display) võib käesolevas juhendis näidatust veidi erineda.

Põhimenüü aktiveerimine

- Vajutage juhtkangi nuppu monitori allosas.
- Liigutage juhtkangi valikute tegemiseks üles/alla ja vasakule/paremale.

Põhimenüü funktsioonid



Põhimenüü	Kirjeldus
A: Power Off (Toite väljalülitamine)	Lülitab monitori välja.
B: Input (Sisend)	Seadistab sisendrežiimi. (Vaikevalik) Saate kohandada peamenüü vasakut valikut (B), et pääseda hõlpsalt ligi oma eelistatud menüüle. (Settings (Seaded) > General (Üldine) > User-defined Key 1 (Kasutaja määratletud võti 1))
C: Game Mode (Mängurežiim)	Seadistab mängimiseks mängurežiimi. (Vaikevalik) Saate kohandada peamenüü paremat valikut (C), et pääseda hõlpsalt ligi oma eelistatud menüüle. (Settings (Seaded) > General (Üldine) > User-defined Key 2 (Kasutaja määratletud võti 2))
D: Settings (Seaded)	Konfigureerib ekraani seadeid.
E: Exit (Välju)	Väljub põhimenüüst.

Kasutaja seaded

Menüü seaded

- 1 Ekraanimenüü vaatamiseks vajutage monitori allosas olevat juhtkangi nuppu ja avage seejärel valik **Settings (Seaded)**.
- 2 Liigutage seadete seadistamiseks juhtkangi üles/alla ja vasakule/paremale.
- 3 Menüüs üles liikumiseks või teiste menüüelementide seadistamiseks liigutage juhtkangi ◀ või vajutage (⏏) juhtkangi.
- 4 Kui soovite ekraanimenüüst väljuda, liigutage juhtkangi ◀ kuni väljumiseni.



Game Adjust
(Mängu reguleerimine)



Picture Adjust
(Pildi reguleerimine)



Sound
(Heli)



Input
(Sisend)



General
(Üldine)

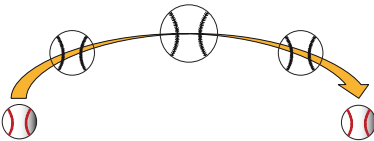
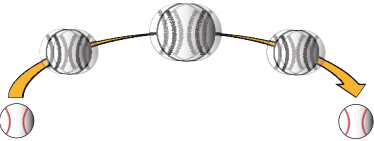
Game Mode (Mängurežiim) edasi SDR (non-HDR) signaali.

Settings (Seaded) > Game Mode (Mängurežiim)		Kirjeldus
Game Mode (Mängurežiim)	Gamer 1 (Mängija 1)	Kasutaja saab selles režiimis kohandada elemente, sh mängudega seotud valikud.
	Gamer 2 (Mängija 2)	Valikute Gamer 1 (Mängija 1) ja Gamer 2 (Mängija 2) pildirežiimid võimaldavad salvestada kaks komplekti kohandatud kuva seadeid, sh mänguga seotud seadistusvalikud.
	FPS	See režiim on optimeeritud FPS-mängude jaoks.
	RTS	See režiim on optimeeritud RTS mängu jaoks.
	Vivid (Erk)	Optimaalne ekraani erksate värvidega.
	Reader (Luger)	Optimeerib ekraani dokumentide vaatamiseks. Saate ekraani OSD (Ekraanikuva) menüüs eredamaks muuta.
	HDR Effect (HDR-efekt)	Optimeerib ekraani suure dünaamilise ulatusega.
	Color Weakness (Värvipimedus)	See režiim on kasutajatele, kes ei suuda punast ja rohelist eristada. See võimaldab värvipimedusega kasutajatel värve lihtsasti eristada.

Game Mode (Mängurežiim) edasi HDR signaali.

Settings (Seaded) > Game Mode (Mängurežiim)		Kirjeldus
Game Mode (Mängurežiim)	Gamer 1 (Mängija 1)	Kasutaja saab selles režiimis kohandada elemente, sh mängudega seotud valikud.
	Gamer 2 (Mängija 2)	Valikute Gamer 1 (Mängija 1) ja Gamer 2 (Mängija 2) pildirežiimid võimaldavad salvestada kaks komplekti kohandatud kuva seadeid, sh mänguga seotud seadistusvalikud.
	FPS	See režiim on optimeeritud FPS-mängude jaoks. See sobib kasutamiseks väga hãmara ekraanitaustaga FPS-mängude puhul.
	RTS	See režiim on optimeeritud RTS mängu jaoks.
	Vivid (Erk)	Optimaalne ekraani erksate värvidega.
	 MÄRKUS - Valikut Game Mode (Mängurežiim) saab seadistada olenevalt sisendsignaalist. - Kui valikut Game Mode (Mängurežiim) muudetakse sisendi DP (DisplayPort) korral, võib ekraan väreleda. See võib mõjutada ka arvuti ekraani eraldusvõimet. - HDR-sisu ei pruugita olenevalt operatsioonisüsteemi Windows seadetest õigesti kuvada. Kontrollige Windowsis, kas HDR on sisse/välja lülitatud. - Kui HDR on sisse lülitatud, võib tähe märkide ja pildi kvaliteet olenevalt graafikakaardi jõudlusest kehv olla. - Kui HDR on sisse lülitatud, võib monitori sisendi vahetamisel esineda olenevalt graafikakaardi jõudlusest kuva värelemist või moonutusi ning toide võib sisse/välja lülituda. - Teavet selle kohta, kas graafikakaart ja mäng toetavad HDR-i, vaadake nende tootjate veebisaidilt.	

Settings (Seaded) > Game Adjust (Mängu reguleerimine)		Kirjeldus	
Game Adjust (Mängu reguleerimine)	Overclock (Ülekiirendamine)	On (Sees)	Seadistab Overclock (Ülekiirendamine) paneeli tehnilistes andmetes toodud andmetest kõrgemale värskendussagedusele.
		Off (Väljas)	Inaktiveerib Overclock (Ülekiirendamine) täiustamise funktsiooni.
	FreeSync / Adaptive-Sync	Tagab sujuvad ja loomulikud kujutised, sünkroonides sisendsignaali vertikaalsagedust väljundsignaali vertikaalsagedusega.  ETTEVAATUST • Toetatav liides: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync) • Toetatud graafikakaart: vajalik on graafikakaart, mis toetab NVIDIA funktsiooni G-SYNC või AMD funktsiooni FreeSync. • Toetatud versioon: Värskendage graafikakaart kindlasti uusimale draiveri versioonile. • Lisateavet ja nõudeid vaadake NVIDIA veebisaidilt (www.nvidia.com) ja AMD veebisaidilt (www.amd.com). • Režiimi 1ms Motion Blur Reduction ja funktsiooni FreeSync ei ole võimalik üheaegselt kasutada.	
		On (Sees)	Funktsioon FreeSync / Adaptive-Sync on sisse lülitatud.
		Off (Väljas)	Funktsioon FreeSync / Adaptive-Sync on välja lülitatud.

Game Adjust (Mängu reguleerimine)	1ms Motion Blur Reduction	On (Sees)	See režiim minimeerib kiirestiliikuvates videotes esineva liikumisest tuleneva hägususe. Sellest funktsioonist parima saamiseks, valige resolutsioon 1920 × 1080 @ 120Hz/144Hz enne kui 1ms Motion Blur Reduction aktiveerite.  vertikaalsagedust See funktsioon on saadaval järgmistes . (120Hz,144Hz)
		Off (Väljas)	Lülitab režiimi 1ms Motion Blur Reduction välja. 
		! MÄRKUS • Hägu vähendamiseks vähendatakse eredust koos taustavalguse kontrollimisega. • Režiimi 1ms Motion Blur Reduction ja funktsiooni FreeSync ei ole võimalik üheaegselt kasutada. • See funktsioon on mäng optimeeritud. • On soovitatav, et sa seda välja lülitada, kui te ei kasuta mängude funktsiooni. • 1ms Motion Blur Reduction ajal võib tekkida värelus.	
	Black Stabilizer (Musta stabilisaator)	Saate kontrollida musta kontrastsust, et tagada pimedas parem nähtavus. Saate objekte hämaral mänguekraanil kergesti eristada.	

Game Adjust (Mängu reguleerimine)	Response Time (Reageerimisaeg)	Seadistab kuvatavate piltide reageerimisaja vastavalt ekraani kiirusele. Tavakeskkonnas on soovituslik kasutada väärtust Fast (Kiire) . Kiiresti liikuva pildi puhul on soovituslik kasutada väärtust Faster (Kiirem) . Kiirrežiimi valimisel võib vastavalt sisule tekkida Liigutuste hägustamine .	
		Faster (Kiirem)	Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Faster (Kiirem).
		Fast (Kiire)	Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Fast (Kiire).
		Normal (Tavaline)	Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Normal (Tavaline).
		Off (Väljas)	Reaktsiooniaja täiustamisfunktsiooni ei kasutata.
	Crosshair (Sihikujoonestik)	Crosshair (Sihikujoonestik) esitab esimeses isikus tulistamise ehk First Person Shooter (FPS) mängude puhul ekraani keskel sihikujoonestiku. Kasutaja saab nelja erineva sihikujoonestiku seast valida mängukeskkonnale sobivaime sihikujoonestiku. • Kui monitor on välja lülitatud või siseneb energiasäästu režiimi, lülitatakse funktsioon Crosshair (Sihikujoonestik) automaatselt välja.	
	FPS Counter (FPS loendur)	On (Sees)	Näidik kuvatakse ekraani vasakus ülanurgas. See kajastab sisendis vastuvõetud tegelikku kaadrisagedust.
		Off (Väljas)	Ärge kasutage FPS Counter(FPS loendur) funktsioon.
		 MÄRKUS • FPS Counter (FPS loendur) ja Crosshair (Sihikujoonestik) funktsiooni ei saa samaaegselt kasutada.	
	Game Reset (Mängu lähtestamine)	Do you want to reset your Game settings? (Kas soovite oma mängu seaded lähtestada?)	
		No (Ei)	Tühistada valik.
		Yes (Jah)	Taastab vaikeseaded.

Settings (Seaded) › Picture Adjust (Pildi reguleerimine)		Kirjeldus		
Picture Adjust (Pildi reguleerimine)	Brightness (Heledus)	Ekraani ereduse reguleerimine.		
	Contrast (Kontrastsus)	Ekraani kontrasti reguleerimine.		
	Sharpness (Teravus)	Reguleerib ekraani teravust.		
	Gamma	Mode 1 (Režiim 1), Mode 2 (Režiim 2), Mode 3 (Režiim 3)	Mida suurem on gamma väärtus, seda tumedam on kujutis. Ja mida madalam on gamma väärtus, seda heledam on kujutis.	
		Mode 4 (Režiim 4)	Kui sul ei ole vaja kohandada gamma seadeid, vali Mode 4 (Režiim 4).	
	Color Temp (Värvi temp.)	Custom (Kohandatud)	Kasutaja saab kohandades seadistada väärtuseks punane, roheline või sinine.	
		Warm (Soe)	Kasutab kuvatavates värvides rohkem punakat tooni.	
		Medium (Keskmine)	Seadistab ekraani värvi punase ja sinise tooni vahele.	
		Cool (Jahe)	Kasutab kuvatavates värvides rohkem sinakat tooni.	
		Manual	Kasutaja saab häälestada värvi temperatuuri.	
	R/G/B	Ekraanipildi kohandamiseks võite muuta punase, roheline ja sinise värvi osakaalu.		
	Six Color (Kuus värvi)	Võimaldab kasutajal reguleerida kuut värvi (punane, roheline, sinine, tsüaan, fuksia, kollane) ja nende küllastust ning seadeid salvestada.		
		Hue (Värvitoon)	Reguleerib ekraani värvitooni.	
		Saturation (Küllastus)	Reguleerib ekraani värvide küllastust. Mida väiksem väärtus, seda vähem on küllastunud. Mida suurem väärtus, seda rohkem küllastunud.	
	Black Level (Musta tase)	Seadistab kõrvalekalde taset (ainult HDMI puhul). • Offset: (kõrvalekalle) videosignaale viidates on tegemist tumedaima värviga, mida monitor saab kuvada.		
		High (Kõrge)	Säilitab praeguse ekraani kontrastsuse.	
		Low (Madal)	Langetab ekraani olemasoleva kontrastisuhte musta taset ja tõstab valge taset.	

Picture Adjust (Pildi reguleerimine)	Picture Reset (Pildi lähtestamine)	Do you want to reset your picture settings? (Kas soovite pildiseaded lähtestada?)	
		No (Ei)	Tühistada valik.
		Yes (Jah)	Taastab vaikeseaded.

Settings (Seaded) > Sound (Heli)		Kirjeldus
Sound (Heli)	Volume (Helitugevus)	Reguleerib helitugevust.
		 MÄRKUS • Saate reguleerida olekut Mute (Hääletu) / Unmute (Taasta heli) , liigutades menüüs Volume (Helitugevus) juhtkangi nuppu suunas ▼.

Settings (Seaded) > Input (Sisend)		Kirjeldus	
Input (Sisend)	Input List (Sisendite loend)	Valib sisendrežiimi.	
	Aspect Ratio (Kuvasuhe)	Reguleerib ekraani kuvasuhet.	
		Full Wide (Laiekraan)	Kuvab videot laiekraanil olenemata videosignaali sisendist.
		Original (Algne)	Kuvab videot vastavalt sisendvideo signaali kuvasuhte.
		 MÄRKUS • Soovitusliku eraldusvõime korral võib kuva suvandite Full Wide (Laiekraan) ja Original (Algne) puhul olla sama. (1920 × 1080)	

Settings (Seaded) > General (Üldine)		Kirjeldus
General (Üldine)	Language (Keel)	Seadistab menüüde keele.
	User-defined Key 1	Glavni meni lahko prilagodite za lažji dostop do želenega menija.
	User-defined Key 2	User-defined Key 1 (Kasutaja määratletud võti 1) a User- defined Key 2 (Kasutaja määratletud võti 2) ilmuvad vasakule / paremale peamenüüst.
	SMART ENERGY SAVING	High (Kõrge) Sästab energiat, kasutades kõrgtõhusat SMART ENERGY SAVING-funktsiooni.
		Low (Madal) Sästab energiat kasutades vähetõhusat SMART ENERGY SAVING-funktsiooni.
		Off (Väljas) Lülitab SMART ENERGY SAVING-funktsiooni välja.
		 MÄRKUS - Energia säästmise tase võib erineda sõltuvalt paneelist ja paneeli pakujatest. - Kui valite suvandi SMART ENERGY SAVING puhul High (Kõrge) või Low (Madal), muutub monitori heledus sõltuvalt allikast madalamaks või kõrgemaks.
	Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim)	Kui Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim) on aktiveeritud, energiatarve on viidud miinimumini, kui monitor on ooterežiimil.
		On (Sees) Lülitab valiku Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim) sisse.
		Off (Väljas) Lülitab valiku Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim) välja.
		 MÄRKUS Kui Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim) on Off (Väljas), lülitab monitor taustvalguse välja ainult siis, kui monitor on ooterežiim.
	Automatic Standby (Automaatne ooterežiim)	Funktsioon, mis lülitab monitori automaatselt välja, kui ekraanil ei ole mõnda aega liikumist toimunud. Saate seadistada automaatse väljalülitamise funktsiooni taimeri. (8H, 6H, 4H ja Off (Väljas))

General (Üldine)	Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni)	Vaadake Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni), et see vastaks ühendatud välise seadme versioonile.	
		HDMI	2.0/1.4 HDR-i kasutamiseks valige Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni) et 2.0.
		DisplayPort	1.4/1.2 HDR-i kasutamiseks valige Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni) et 1.4.
	OSD Lock (Ekraanikuva lukk)	See funktsioon ei võimalda konfigureerimist ega menüüde reguleerimist kasutada.	
		On (Sees)	Lülitab sisse valiku OSD Lock (Ekraanikuva lukk) .
		Off (Väljas)	Inaktiveerib valiku OSD Lock (Ekraanikuva lukk) .
		 MÄRKUS • Kõik funktsioonid on inaktiveeritud peale funktsioonide Brightness (Heledus) , Contrast (Kontrastsus) režiimis Picture Adjust (Pildi reguleerimine) , Volume (Helitugevus) režiimis Sound (Heli) , Input (sisend) , OSD Lock (Ekraanikuva lukk) ja Information (Teave) osas General (Üldine) .	
	Information (Teave)	Ekraanil kuvatakse info Total Power On Time (Kogu toiteaeg) , Resolution (Resolutsioon) .	
	Reset to Initial Settings (Taasta algseaded)	Do you want to reset your settings? (Kas soovite seaded lähtestada?)	
		No (Ei)	Tühistada valik.
		Yes (Jah)	Taastab vaikeseaded.

TÕRKEOTSING

Ekraan on tühi.	
Kas monitori toitejuhe on ühendatud?	• Veenduge, et toitejuhe on korralikult vooluvõrku ühendatud.
Kas kuvatakse teadet The screen is not currently set to the recommended resolution. (Ekraan ei ole hetkel soovituslikule eraldusvõimele seadistatud.)?	• Olukord esineb juhul, kui arvuti (graafikakaardi) signaalid on väljaspool monitori soovitatud horisontaal- või vertikaalsageduse vahemikku. Vastavad sageduse väärtused leiata käesoleva juhendi jaotisest TOOTE TEHNILISED ANDMED.
Kas kuvatud on teade No Signal (Signaal puudub)?	• See kuvatakse, kui arvuti ja monitori vaheline signaalkaabel on puudu või lahti ühendatud. Kontrollige kaablit ja kaabel ühendage uuesti.
Kas kuvatud on teade Out of Range (Vahemikust väljas)?	• Olukord esineb juhul, kui arvuti (graafikakaardi) signaalid on väljaspool monitori horisontaal- või vertikaalsageduse vahemikku. Vastavad sageduse väärtused leiata käesoleva juhendi jaotisest TOOTE TEHNILISED ANDMED.
Kas olete installinud kuvadraiveri?	• Installige kindlasti ka meie veebilehel olev kuvadraiver: http://www.lg.com. • Kontrollige kindlasti, kas graafikakaart toetab funktsiooni Plug and Play.

Mõned funktsioonid on keelatud.	
Mõningaid funktsioone ei saa kasutada, kui vajutate nuppu „Menu” (Menüü)?	• Ekraanimenüü on lukustatud. Liikuge valikule Settings (Seaded) > General (Üldine) ja seadistage valiku OSD Lock (Ekraanikuva lukk) olekuks Off (Väljas).

Ekraanil on püsikujutis.

Kas püsikujutis on näha ka siis, kui monitor on välja lülitatud?

- Kui ekraanil on pikka aega liikumatu pilt, siis võib see ekraani kahjustada ja soodustada püsikujutise teket.
- Monitori tööea pikendamiseks kasutage ekraanisäästurit.

Ekraani kuva on ebastabiilne ja vireleb. / Monitoril kuvatavad kujutised jätavad jäljed.

Kas valisite sobiva eraldusvõime?

- Kui valitud eraldusvõimeks on HDMI 1080i 60/50 Hz (ülerealaotus), võib ekraan virvendada. Muutke eraldusvõimeks 1080p või eraldusvõime soovituslik väärtus.

! MÄRKUS

- Vertikaalsagedus: Kujutise kuvamiseks tuleb ekraani värskendada kümneid kordi sekundis, nagu fluorestsentslambi puhul. Ekraani sekundis värskendamise kordade arvu nimetatakse vertikaalsageduseks või värskendussageduseks, mille ühik on Hz.
- Horisontaalsagedus: Aega, mis kulub ühe horisontaaljoone kuvamiseks, kutsutakse horisontaaltsükliks. Kui 1 jagatakse horisontaalse intervalliga, on tulemuseks sekundis kuvatavate horisontaaljoonte arv. Seda nimetatakse horisontaalsageduseks, mille ühik on kHz.
- Veenduge, et graafikakaardi eraldusvõime või sagedus jääb monitori poolt lubatud vahemikku ja seadistage Windowsis soovituslik (optimaalne) eraldusvõime valikute **Juhtpaneel > Kuva > Settings (Seaded)** alt. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)
- Kui graafikakaardi eraldusvõimet ei seadistata soovituslikule (optimaalsele) väärtusele, siis võib tekst olla hägune, ekraanipilt tuhm või kärbitud või vale paigutusega.
- Seadistamismeetodid võivad arvutist või operatsioonisüsteemist olenevalt erineda ja mõni eraldusvõime ei pruugi graafikakaardi jõudlusest olenevalt saadaval olla. Sellisel juhul võtke abi saamiseks ühendust arvuti või graafikakaardi tootjaga.
- Mõned graafikakaardid ei pruugi toetada 1920 x 1080 eraldusvõimet. Kui eraldusvõimet ei ole võimalik kuvada, võtke ühendust graafikakaardi tootjaga.

Ekraanipildi värvid on valed.	
Kas kuvatavaid värvid on muutunud (16 värvi)?	• Seadistage värvisügavuse väärtuseks vähemalt 24 bitti (ehtsad värvid). Liikuge Windowsis valikuni Juhtpaneel > Kuva > Settings (Seaded) > Värvikvaliteet. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)
Kas kuvatavad värvid värelevad või on ühes toonis?	• Veenduge, et signaalkaabel on korralikult ühendatud. Ühendage kaabel uuesti ja sisestage graafikakaart uuesti arvutisse.
Kas ekraanil on nähtavad laigud?	• Monitori kasutamisel võivad ekraanile ilmuda pikseldatud laigud (punased, rohelised, sinised, valged või mustad). See on LCD-ekraanide puhul tavaline. Tegemist ei ole vea ega monitori jõudlusprobleemiga.

Kõrvaklappide pordiga ühendades ei esitata heli.	
Kas pilte kuvatakse DP (DisplayPort) või HDMI sisendi kasutamisel ilma helita?	• Veenduge, et juhe on kõrvaklappide porti õigesti ühendatud. • Proovige helitugevust juhtkangiga suurendada. • Seadistage arvuti heliväljund vastavalt kasutatavale monitorile. Avage Microsoft Windowsis Juhtpaneel > Riistvara ja heli > Heli > seadistage monitor vaikeseadmeks. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)

TOOTE TEHNILISED ANDMED

24G411A

LCD-ekraan	Värvisügavus	Toetab 8-bitist värvigammat.	
Eraldusvõime	Max eraldusvõime	1920 x 1080 @ 144 Hz	
	Soovituslik eraldusvõime	1920 x 1080 @ 120 Hz	
Toiteallikad	Toitepinge	19 V --- 1,3 A	
Vahelduv- ja alalisvoolu adapter	Tüüp ADS-25SFA-19-3 19025E, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp ADS-25FSF-19 19025EPI-1, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp ADS-25FSF-19 19025EPG-1, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp ADS-25FSF-19 19025EPB-1, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp AD10560LF, tootja PI Electronics (H.K.) Ltd. Või tüüp AD2139S20, tootja PI Electronics (H.K.) Ltd. Või tüüp AD2139620, tootja PI Electronics (H.K.) Ltd. Või tüüp AD2183R20, tootja PI Electronics (H.K.) Ltd. Või tüüp AD2183U20, tootja PI Electronics (H.K.) Ltd. Väljund: 19 V --- 1,3 A		
Keskkonnatingimused	Töötingimused	Temperatuur	0 °C kuni 40 °C
		Niiskus	Alla 80 %
	Hoiundamistingimused	Temperatuur	-20 °C kuni 60 °C
		Niiskus	Alla 85 %

Mõõtmed	Monitori mõõtmed (laius x kõrgus x sügavus)	
	Statiiviga	539,4 x 412 x 220 (mm)
	Statiivita	539,4 x 317,1 x 38,7 (mm)
Kaal (pakendita)	Statiiviga	3,3 kg
	Statiivita	2,4 kg

Tehnilisi andmeid võidakse eelnevalt etteteatamata muuta.

Sümbol ~ viitab vahelduvvoolule, sümbol --- alalisvoolule.

TOOTE TEHNILISED ANDMED

27G411A

LCD-ekraan	Värvisügavus	Toetab 8-bitist värvigammat.	
Eraldusvõime	Max eraldusvõime	1920 x 1080 @ 144 Hz	
	Soovituslik eraldusvõime	1920 x 1080 @ 120 Hz	
Toiteallikad	Toitepinge	19 V --- 1,3 A	
Vahelduv- ja alalisvoolu adapter	Tüüp ADS-25SFA-19-3 19025E, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp ADS-25FSF-19 19025EPI-1, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp ADS-25FSF-19 19025EPG-1, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp ADS-25FSF-19 19025EPB-1, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp AD10560LF, tootja PI Electronics (H.K.) Ltd. Või tüüp AD2139S20, tootja PI Electronics (H.K.) Ltd. Või tüüp AD2139620, tootja PI Electronics (H.K.) Ltd. Või tüüp AD2183R20, tootja PI Electronics (H.K.) Ltd. Või tüüp AD2183U20, tootja PI Electronics (H.K.) Ltd. Väljund: 19 V --- 1,3 A		
Keskkonnatingimused	Töötingimused	Temperatuur	0 °C kuni 40 °C
		Niiskus	Alla 80 %
	Hoiundamistingimused	Temperatuur	-20 °C kuni 60 °C
		Niiskus	Alla 85 %

Mõõtmed	Monitori mõõtmed (laius x kõrgus x sügavus)	
	Statiiviga	611,5 x 452,4 x 220 (mm)
	Statiivita	611,5 x 357,8 x 38,5 (mm)
Kaal (pakendita)	Statiiviga	3,8 kg
	Statiivita	2,9 kg

Tehnilisi andmeid võidakse eelnevalt etteteatamata muuta.

Sümbol ~ viitab vahelduvvoolule, sümbol --- alalisvoolule.

Tehase tugirežiim

HDMI

Eraldusvõime	Horisontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Polaarsus (H/V)	Märkused
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	84,364	74,99	+/+	
1920 x 1080	110	100	-/-	
1920 x 1080	137,26	119,982	-/-	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 2.0
1920 x 1080	166,587	143,981	-/-	Soovitatud Ajastus (Overclock) - Input Compatibility Version: 2.0

DisplayPort

Eraldusvõime	Horisontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Polaarsus (H/V)	Märkused
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 1.2
1920 x 1080	84,364	74,99	+/+	
1920 x 1080	110	100	-/-	
1920 x 1080	137,26	119,982	-/-	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	166,587	143,981	-/-	Soovitatud Ajastus (Overclock) - Input Compatibility Version: 1.4

HDMI ajastus (Video)

Eelseadistatud režiim	Horisontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Märkused
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	



Toote mudel ja seerianumber on märgitud toote ühel küljel ja tagaosal.
Salvestage need allpool, juhuks kui vajate kunagi teenust.

Mudel _____

Seerianumber _____