



Kasutusjuhend



(LED-Monitor*)

* LG LED-monitorid on LED-taustavalgustusega vedelkristallmonitorid.

Enne seadme kasutamist lugege see kasutusjuhend hoolikalt läbi ning hoidke see hilisemaks kasutamiseks alles.

27G850A

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Kõik õigused kaitstud.

SISUKORD

LITSENTS3

TEAVE AVATUD LÄHTEKODIGA TARKVARA MÄRKUSE KOHTA....4

MONTEERIMINE JA ETTEVALMISTAMINE4

- Toetatud draiverid ja tarkvara..... 5
- Toote ja nuppude kirjeldus..... 5
 - Kuidas juhthoova nuppu kasutada?
- Monitori teisaldamine ja tõstmine 6
 - Lauale paigaldamine
 - Statiivi kõrguse reguleerimine
 - Nurga reguleerimine
 - Pööramisfunktsioon
 - Kensingtoni luku kasutamine
 - Seinale kinnitamise plaadi paigaldamine
 - Seinale kinnitamine

MONITORI KASUTAMINE 15

- Ühendamine arvutiga 15
 - HDMI-kaabli ühendamine
 - DisplayPorti ühendus
- AV-seadmetega ühendamine 16
 - HDMI-kaabli ühendamine
- Välisseadmete ühendamine..... 17
 - USB-seadme ühendus
 - Kõrvaklappide ühendamine

KASUTAJA SEADED 18

- Põhimenüü aktiveerimine 18
 - Põhimenüü funktsioonid
- Kasutaja seaded 20
 - Menüü seaded

TÕRKEOTSING..... 31

TOOTE TEHNILISED ANDMED 35

- Tehase tugirežiim 36
- HDMI ajastus (Video) 38

LITSENTS

Igal mudelil on oma litsents. Litsentsi kohta lisateabe saamiseks külastage veebilehte www.lg.com.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



SuperSpeed USB Trident logo on organisatsiooni USB Implementers Forum, Inc. registreeritud kaubamärk.



VESA, VESA logo, DisplayPort Compliance Logo ja kaksikrežiimi seadmete DisplayPort Compliance Logo on organisatsiooni Video Electronics Standards Association registreeritud kaubamärgid.



DTS patendid on saadaval <http://patents.dts.com>-is.

Toodetud litsentsi alusel DTS Licensing Limited DTS, sümbol & DTS ja sümbol koos, Headphone: X ja DTS Headphone: X logo on registreeritud kaubamärgid ja / või kaubamärgid DTS, Inc. Ameerika Ühendriikides ja/või teistes riikides. © DTS, Inc. Kõik õigused on reserveeritud.

TEAVE AVATUD LÄHTEKOODIGA TARKVARA MÄRKUSE KOHTA

Selles tootes olevate GPL, LGPL, MPL ja muude lähtekoodi avaldamise kohustusega vabatarkvaralitsentside alusel lähtekoodi saamiseks ning ligipääsuks kõigile viidatud litsentsitingimustele, autoriõiguste teadetele ja muudele asjakohastele dokumentidele külastage palun veebisaiti <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics pakub teile avatud lähtekoodi CD-plaadil hinnaga, mis katab selle levitamise seotud kulud, nagu andmekandja kulud, tarnimise ja käsitsemise kulud, ning mille saate tellida, saates e-kirja aadressile opensource@lge.com.

See pakumine kehtib kõigile, kellele see teave edastati, kolm aastat pärast selle toote viimast tarnimist.

MONTEERIMINE JA ETTEVALMISTAMINE



ETTEVAATUST

- Teie ohutuse ja toote talitluse tagamiseks kasutage alati originaalosasid.
- Toote garantii ei hüvita järeletehtud osadest põhjustatud kahjustusi või vigastusi.
- Soovitav on kasutada kaasasolevaid komponente.
- Kasutades üldiselt, LG heakskiiduta kaableid, ei pruugi ekraan pilti kuvada või esineda võib pildimüra.
- Käesoleva dokumendi joonised tähistavad tüüpprotseduure, mistõttu võivad joonised tegelikust tootest erineda.
- Toote kokkupanemisel ärge kandke kruvi osadele võõraineid (õlid, määrdeained jne). (Vastasel juhul võite toodet kahjustada).

- Ärge keerake kruvisid liiga tugevasti kinni, sest nii võib monitor viga saada. Sellisel viisil tekitatud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Ärge kandke monitori tagurpidi, statiivi alusest kinni hoides. See võib põhjustada monitori statiivi küljest lahti tulemise ja vigastusi.
- Monitori tõstmisel või teisaldamisel ärge puudutage monitori ekraani. Monitori ekraanile avaldatav jõud võib ekraani kahjustada.
- Erinevalt tavalisest kattedest, pannakse lainelise mustril puhul toormaterjali sädelevale osale. Mitte ketendava välimuse puhul peab see vastu kaua. Võite seda toodet kasutada muretult, kuna selle kasutamine on lihtne.



MÄRKUS

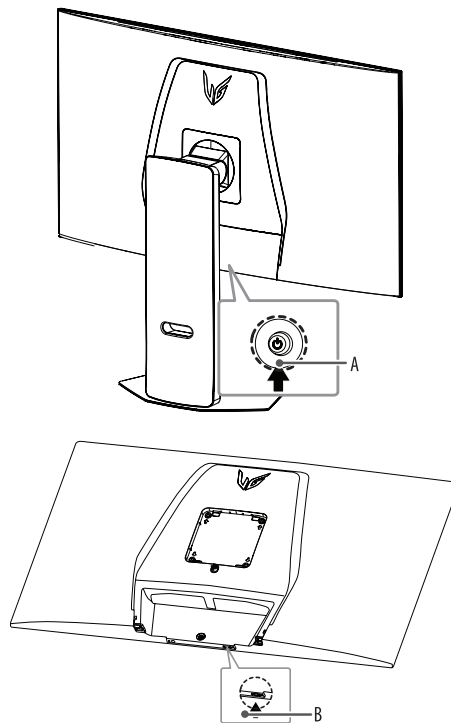
- Osad võivad juhendi pildidel toodud osadest erineda.
- Toote omaduste täiustamiseks võidakse juhendis esitatud toote teavet ja tehnilisi andmeid eelnevalt etteteatamata muuta.
- Valikuliste tarvikute soetamiseks külastage elektroonikapoodi, veebimüügi keskkonda või pöörduge jaemüüja poole, kellelt te toote ostsite.
- Kaasasolev toitejuhe võib piirkonniti erineda.

Toetatud draiverid ja tarkvara

Viimase versiooni saate alla laadida ja installida LGE veebilehelt (www.lg.com).

Draiverid ja tarkvara	Paigaldamise järjekord
Monitori draiver	Soovitav
LG Switch	Soovitav
LG Calibration Studio	Valikuline
Dual Controller	Valikuline

Toote ja nuppude kirjeldus



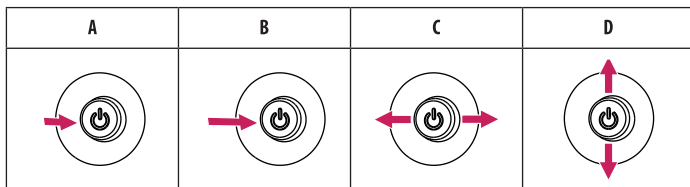
A: Juhthoova nupp

B: **Dual-Mode** nupp

Kuidas juhthoova nuppu kasutada?

Saate monitori funktsioone lihtsasti juhtida juhthoova nuppu vajutades või sõrmega vasakule/paremale/üles/alli liigutades.

Põhifunktsioonid



A Toide sisse: Monitori sisselülitamiseks vajutage juhthoova nuppu sõrmega üks kord.

B Toide välja: Monitori väljalülitamiseks vajutage juhthoova nuppu üks kord ja hoidke nupp vähemalt 5 sekundit allavajutatuna.

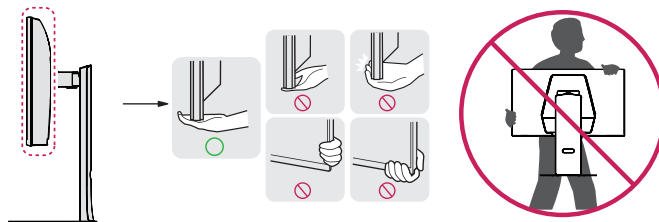
C Helitugevuse reguleerimine: Helitugevuse juhtimiseks liigutage juhthoova nuppu vasakule/paremale.

D Kuva heleduse reguleerimine: Kuva heleduse reguleerimiseks liigutage juhtkangi nuppu üles/alli.

Monitori teisaldamine ja tõstmine

Monitori teisaldamisel või tõstmisel järgige alltoodud juhiseid, et vältida monitori kriimustamist või kahjustamist ning et tagada ohutu transportimine olenemata monitori kujust või suurusest.

- Enne monitori teisaldamist soovitame asetada monitori selle originaalkarpi või pakendisse.
- Enne monitori teisaldamist või tõstmist ühendage toitejuhe ja kõik muud kaablid lahti.
- Hoidke tugevalt kinni monitori korpuse alaosast ja külgedest. Ärge hoidke kinni paneelist.
- Monitori hoides peab selle ekraan olema kriimustuste vältimiseks teist eemale suunatud.
- Monitori transportides ärge raputage seda ega laske sel liigselt vibreerida.
- Monitori teisaldamisel hoidke monitori püstiasendis, ärge keerake ega kallutage monitori külili.



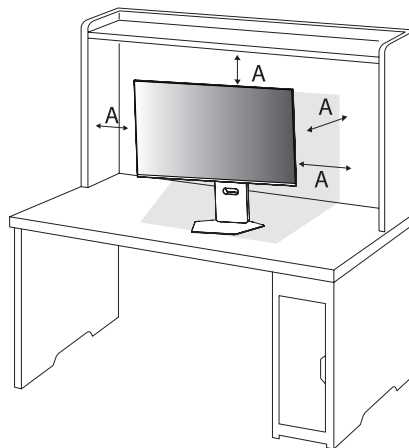


ETTEVAATUST

- Võimalusel vältige monitori ekraani puudutamist.
 - Ekraani puudutamise tagajärjel võivad ekraan ja mõned kujutiste loomiseks kasutatavad pikslid kahjustada saada.
- Kasutades monitori paneeli ilma statiivi aluseta, võib juhthoova nupp põhjustada monitori ebastabiilset seisundit ja mahakukkumist, mille tagajärjel saab monitor kahjustada või tekitada inimvigastused. Lisaks võib see põhjustada tõrkeid juhthoova nupu töös.

Lauale paigaldamine

- Tõstke monitori ja asetage see lauale püstiasendis. Piisava õhutuse tagamiseks jätke monitori ja seina vahele vähemalt 100 mm.



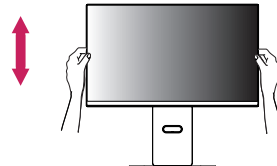
A: 100 mm

**ETTEVAATUST**

- Enne monitori teisaldamist või paigaldamist ühendage toitejuhe lahti. Esineb elektrilöögioht.
- Kasutage kindlasti toote pakendis olevat toitejuhet ja ühendage see maandatud pistikupessa.
- Kasutades teist toitejuhet võtke ühendust oma kohaliku edasimüüjaga või pöörduge lähimasse jaekauplusesse.

Statiivi kõrguse reguleerimine

- 1 Asetage statiivi alusele paigaldatud monitor püstiasendisse.
- 2 Hoidke alati monitorist kinni mõlema käega ja monitori üle kontrolli omades.

Maks. 110,0 mm**HOIATUS**

- Ekraani kõrguse reguleerimisel ärge asetage kätt statiivi korpusele; nii väldite sõrmede vigastamist.

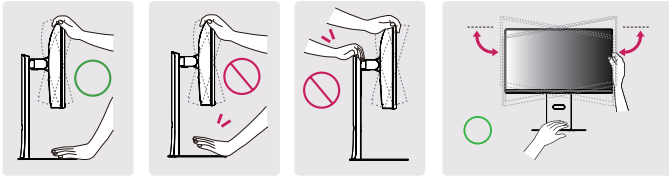
Nurga reguleerimine

- 1 Asetage statiivi alusele paigaldatud monitor püstiasendisse.
- 2 Reguleerige ekraani nurka.

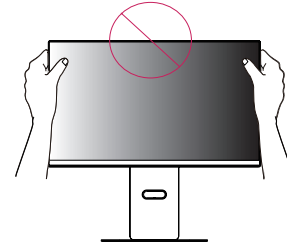
Ekraani nurka saab mugava vaateasendi leidmiseks reguleerida ette- või tahapoolle vahemikus -8° kuni 15°. Samuti saate reguleerida ekraani vaatenurka 30 kraadi vasakule või paremale.

! HOIATUS

- Ekraani reguleerimisel sõrmede vigastamise vältimiseks ärge hoidke monitori raami allosast kinni joonisel näidatud viisil.

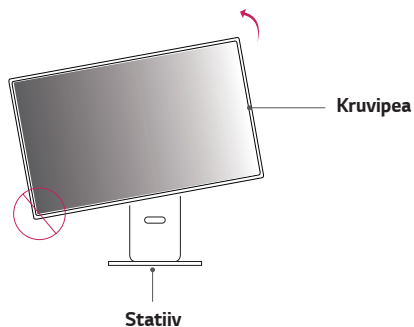


- Monitori nurga reguleerimisel ärge puudutage ega vajutage ekraani.



Pööramisfunktsioon

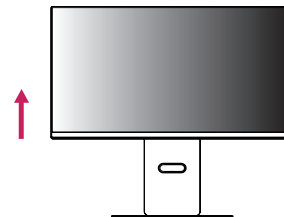
Pööramisfunktsioon võimaldab pöörata monitori 90 ° vastupäeva.



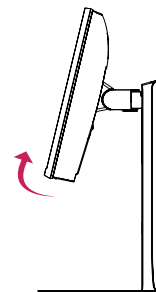
! HOIATUS

- Statiivi aluse kriimustamise vältimiseks veenduge, et monitori pöörlemisfunktsiooni kasutamisel ei puutu statiiv vastu monitori.
- Pööramisfunktsiooni kasutamisel ärge pöörake monitori liiga kiiresti ega liialt jõudu kasutades.
 - Korpust võib vastu statiivi puutuda ja alust kriimustada.
 - Olge ettevaatlik, et sõrmed korpuse ja statiivi vahele ei jääks.

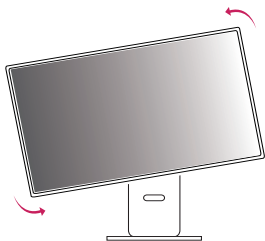
- 1 Tõstke monitor maksimaalsele kõrgusele.



- 2 Reguleerige monitori nurka noolega näidatud suunas vastavalt joonisele.



- 3 Pöörake monitori vastupäeva, nagu on näidatud joonisel.



- 4 Paigaldamise lõpetamiseks pöörake monitori 90° vastavalt alltoodule.



HOIATUS

- Olge ettevaatlik, võite oma sõrme kahjustada, kui te selle pea ja laua vahele surute.



MÄRKUS

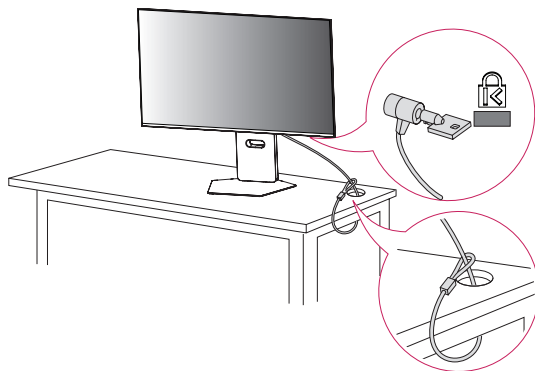
- Kuva automaatse pööramise funktsiooni ei toetata.
- Kuva saab kergesti pöörata teie Windowsi operatsioonisüsteemis kasutatava kuva pööramise kiirklahviga. Pöörake tähelepanu sellele, et mõned Windowsi versioonid ja graafikakaardi draiverid võivad kasutada ekraani pöördetelje erinevaid seadeid või ei pruugi pöördetelge üldse toetada.

Kensingtoni luku kasutamine

Kensingtoni turvasüsteemi ühenduspistik asub monitori allosas.

Lisateavet Kensingtoni luku paigaldamise ja kasutamise kohta leiate selle juhendist ja veebiaadressilt <http://www.kensington.com>.

Ühendage monitori Kensingtoni turvasüsteemi kaabli abil laua külge.



Seinale kinnitamise plaadi paigaldamine

Käesolev monitor vastab seinale kinnitamise plaadi või teiste ühilduvate seadmete tehnilistele andmetele.

- 1 Asetage ekraani esiosa allapoole. Monitori paneeli (ekraani) kaitsmiseks katke pind pehme riide või toote pakendis oleva kaitsepadjaga.
- 2 Eemaldage neli monitori tagaosas olevat kruvi.
- 3 Asetage seinale kinnitamise plaat monitorile ning joondage see kruviavadega.
- 4 Kinnitage plaat monitori külge, keerates neli kruvi kruvikeerajaga kinni.



MÄRKUS

- Seinale kinnitamise plaati müüakse eraldi.
- Paigaldamisega seotud lisateavet leiate seinale kinnitamise plaadi juhendist.
- Olge hoolikas, et seinale kinnitamise plaadi paigaldamisel liigset jõudu mitte rakendada, kuna see võib ekraani kahjustada.

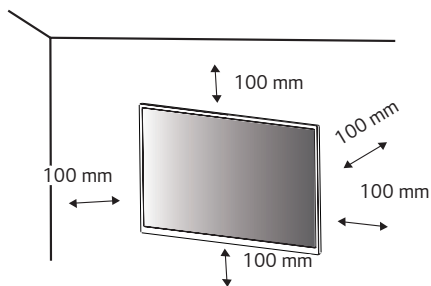


MÄRKUS

- Kensingtoni turvasüsteem on valikuline lisaseade. Valikulisi tarvikuid saate hankida elektroonikapoodidest.

Seinale kinnitamine

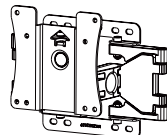
Piisava õhutuse tagamiseks jätke monitori ja seinu ning kõigi külgede vahele vähemalt 100 mm. Üksikasjalikke paigaldusjuhiseid küsige kohalikust jaekauplusest. Lisaks leiate muudetava nurgaga kinnituskronsteini paigaldamise ja kasutamise kohta leiate teavet kronsteini juhendist.



Monitori seinalle kinnitamiseks paigaldage monitori tagaküljle (valikuline) seinakinnituskronstein.

Veenduge, et seinakinnituskronstein on monitori ja seinaga tugevalt ühendatud.

- 1 Standardpikkusega kruvidest pikemaid kruvisid kasutades võite kahjustada toote sisemust.
- 2 VESA standardile mittevastavad kruvid võivad toodet kahjustada ja monitor võib maha kukkuda. LG Electronics ei vastuta mittestandardsete kruvide kasutamise tagajärjel tekkivate õnnetuste eest.

Seinakronstein (mm)	100 x 100
Standardkruvi	M4 x L10
Kruvide arv	4
Seinale kinnitamise plaat (valikuline)	LSW 149 

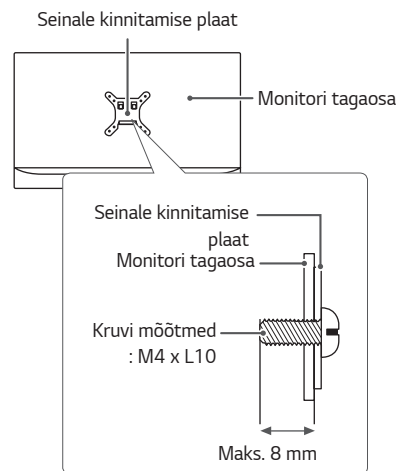
! MÄRKUS

- Kasutage VESA standardile vastavaid kruvisid.
- Seinakinnituskomplekt sisaldab paigaldusjuhendit ja kõiki vajalikke osasid.
- Seinakinnituskronstein on valikuline tarvik. Valikulisi tarvikuid saate kohalikult edasimüüjalt.
- Iga kinnituskronsteini paigaldamisel võib vaja minna erineva pikkusega kruvisid. Kasutage õige pikkusega kruvisid.
- Lisateavet leiate seinakinnituskronsteini kasutusjuhendist.

! ETTEVAATUST

- Elektrilöögi vältimiseks ühendage enne monitori teisaldamist või paigaldamist toitejuhe lahti.
- Kui monitor on paigaldatud lakke või kaldseinale, siis võib see maha kukkuda ja teid vigastada. Kasutage heaks kiidetud LG seinakinnitust ja võtke ühendust edasimüüja või kvalifitseeritud personaliga.
- Ärge keerake kruvisid liiga tugevasti kinni, sest nii võib monitor viga saada. Sellisel viisil tekitatud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.

- Kasutage seinakinnituskronsteini ja kruvisid, mis vastavad VESA standardile. Valede osade kasutusest või väärkasutusest tingitud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Monitori tagaosast mõõtes peab kõikide paigaldatavate kruvide pikkuseks olema maksimaalselt 8 mm.



MONITORI KASUTAMINE

- Käesoleva juhendi pildid võivad tegelikust tootest erineda.
- Vajutage juhtkangi nuppu, et liikuva valikusse **Settings (Seaded)** → **Input (Sisend)** ning seejärel valige sisend.



ETTEVAATUST

- Ärge hoidke sõrme ekraanil. See võib ekraanipilti moonutada.
- Ekraanil ei tohi pikka aega olla liikumatu kujutis. See võib tekitada „sissepõlemise efekti“. Võimaluse korral kasutage ekraanisäästjat.



MÄRKUS

- Ühendage toitejuhe maandatud (3-avalisse) pikendusjuhtme pessa või maandatud seinakontakti.
- Kui toatemperatuur on madal, võib monitori ekraanipilt sisselülitamisel veidi väreleda. See on tavaline.
- Mõnikord võivad ekraanile ilmuda punased, rohelised või sinised laigud. See on tavaline.

Ühendamine arvutiga

- Monitor toetab isehäälestusfunktsiooni (*Plug and Play).
- * Plug and Play: Funktsioon seadmete ühendamiseks arvutiga ilma kasutajapoolse seadistuse või draiverite installimiseta.

HDMI-kaabli ühendamine

Edastab digitaalsed video- ja helisignaale arvutist monitori.



ETTEVAATUST

- DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI kaabli kasutamisel võivad tekkida probleemid ühilduvusega.
- Kasutage sertifitseeritud kaablit, millele on kinnitatud HDMI logo. Kui te ei kasuta sertifitseeritud HDMI-kaablit, ei pruugita ekraanil pilti kuvada või võib esineda viga ühenduse loomisel.
- Soovituslikud HDMI-kaabli tüübid
 - Ülikiire HDMI®/TM-kaabel

DisplayPordi ühendus

Edastab digitaalsed video- ja helisignaale arvutist monitori.

MÄRKUS

- Arvuti DP (DisplayPort)-versioonist tulenevalt võib video-või audioväljund puududa.
- Kui kasutate Mini DisplayPorti väljundi graafikakaarti, kasutage kaablit Mini DP DP-ks (Mini DisplayPort DisplayPortiks) või standardile DisplayPort2.1 või DisplayPort1.4 vastavat pistikut. (Müüakse eraldi)

AV-seadmetega ühendamine

HDMI-kaabli ühendamine

HDMI edastab digitaalseid video- ja helisignaale teie AV-seadmest monitori.

MÄRKUS

- DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI kaabli kasutamisel võivad tekkida probleemid ühilduvusega.
- Kasutage sertifitseeritud kaablit, millele on kinnitatud HDMI logo. Kui te ei kasuta sertifitseeritud HDMI-kaablit, ei pruugita ekraanil pilti kuvada või võib esineda viga ühenduse loomisel.
- Soovituslikud HDMI-kaabli tüübid
 - Ülikiire HDMI®/™-kaabel

Välisseadmete ühendamine

USB-seadme ühendus

Toote USB-port toimib USB-jaoturina.

USB 3.0 kasutamiseks ühendage toote A-B tüüpi USB 3.0 kaabel arvutiga.

USB IN-porti ühendatud välisseadmeid on võimalik arvuti kaudu juhtida.

! MÄRKUS

- Enne toote kasutamist soovime Windowsi ajakohasuse tagamiseks installida kõik Windowsi värskendused.
- Välisseadmeid müüakse eraldi.
- USB-porti saab ühendada klaviatuuri, hiire või USB-seadme.
- Laadimiskiirus võib seadmest olenevalt erineda.

! ETTEVAATUST

Ettevaatusabinõud USB-seadme kasutamisel

- USB-seade, millesse on installitud automaatne tuvastamisprogramm või mis kasutab eraldi draiverit, ei pruugi olla tuvastatav.
- Mõningad USB-seadmed ei pruugi olla toetatud või ei pruugi seadmed õigesti toimida.
- USB-jaoturit ja kõvaketast on soovitatav kasutada ajal, mil toide on sisse lülitatud. (Kui toide on ebapiisav, ei pruugi USB-seade olla korralikult tuvastatav.)

Kõrvaklappide ühendamine

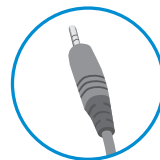
Välisseadmete monitoriga ühendamine kõrvaklappide pordi kaudu.

! MÄRKUS

- Välisseadmeid müüakse eraldi.
- Kui te kasutate nurga all olevaid kõrvaklappe, võib see tekitada probleeme mõne teise välisseadme monitoriga ühendamisel. Seepärast on soovitatav kasutada otseseid kõrvaklappe.

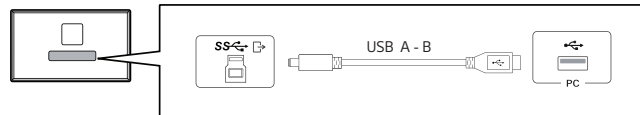


Nurga all olev



Otsene
(soovitatud)

- Arvuti ja välisseadme heliseadetest tulenevalt võivad kõrvaklappide ja kõlari funktsioonid olla piiratud.



- Ühendage USB A-st B-kaabel ni mikrofoni funktsiooni kasutamiseks koos mikrofoni varustatud kõrvaklappidega.

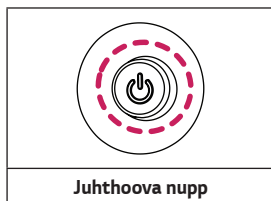
KASUTAJA SEADED

! MÄRKUS

- Teie monitori ekraanikuva (OSD, On Screen Display) võib käesolevas juhendis näidatust veidi erineda.

Põhimenüü aktiveerimine

- Vajutage juhtkangi nuppu monitori tagaosas.
- Liigutage seadete seadistamiseks juhtkangi üles/alla (▲ / ▼) ja vasakule/paremale (◀ / ▶).
- Põhimenüüst väljumiseks vajutage veel korra juhtkangi nuppu.



Nupp	Menüü olek	Kirjeldus
	Põhimenüü välja lülitatud	Võimaldab põhimenüüd kasutada.
	Põhimenüü sisse lülitatud	Avab funktsiooni Settings (Seaded) feature. (Nupu allhoidmine monitori väljalülitamiseks: Saate monitori seal moel igal ajal välja lülitada, sh ka juhul, kui ekraanimenüü on sisse lülitatud.)
	Põhimenüü välja lülitatud	Reguleerib monitori helitugevust.
	Põhimenüü sisse lülitatud	Avab funktsiooni Input (Sisend) .
	Põhimenüü välja lülitatud	Reguleerib monitori helitugevust.
	Põhimenüü sisse lülitatud	Avab funktsiooni Game Mode (Mängurežiim) feature.
	Põhimenüü välja lülitatud	Reguleerib monitori heledust.
	Põhimenüü sisse lülitatud	Lülitab monitori välja.
	Põhimenüü välja lülitatud	Reguleerib monitori heledust.
	Põhimenüü sisse lülitatud	Väljub põhimenüüst.

Põhimenüü funktsioonid



Põhimenüü	Kirjeldus
Input (Sisend)	Seadistab sisendrežiimi.
Power Off (Toite väljalülitamine)	Lülitab monitori välja.
Settings (Seaded)	Konfigureerib ekraani seadeid.
Game Mode (Mängurežiim)	Seadistab mängimiseks mängurežiimi.
Exit (Välju)	Väljub põhimenüüst.

Kasutaja seaded

Menüü seaded

- 1 Ekraanimenüü vaatamiseks vajutage juhtkangi nuppu monitori tagaküljel ja sisenege valikusse **Settings (Seaded)**.
- 2 Konfigureerige valikuid juhtkangi üles/alla/vasakule/paremale liigutades.
- 3 Menüüs üles liikumiseks või teiste menüüelementide seadistamiseks liigutage juhtkangi ◀ või vajutage (⏻) juhtkangi.
- 4 Kui soovite ekraanimenüüst väljuda, liigutage juhtkangi ◀ kuni väljumiseni.



Game Adjust
(Mängu reguleerimine)



Picture Adjust
(Pildi reguleerimine)



Sound
(Heli)



Input
(Sisend)



General
(Üldine)

Game Mode (Mängurežiim) edasi SDR (non-HDR) signaali.

Settings (Seaded) > Game Adjust (Mängu reguleerimine) > Game Mode (Mängurežiim)		Kirjeldus
Game Adjust (Mängu reguleerimine)	Game Mode (Mängurežiim)	Personalized Picture (Isikupärastatud pilt)
		Looge oma eelistustele kohandatud pildirežiim.
		Gamer 1 (Mängija 1)
		Kasutaja saab selles režiimis kohandada elemente, sh mängudega seotud valikud.
		Gamer 2 (Mängija 2)
		Valikute Gamer 1 (Mängija 1) ja Gamer 2 (Mängija 2) pildirežiimid võimaldavad salvestada kaks komplekti kohandatud kuva seadeid, sh mänguga seotud seadistusvalikud.
		FPS
		See režiim on optimeeritud FPS-mängude jaoks. See sobib kasutamiseks väga hãmara ekraanitaustaga FPS-mängude puhul.
		RTS
		See režiim on optimeeritud RTS-mängude jaoks.
		Vivid (Erk)
		Optimeerib ekraani erksatele värvidele.
		Reader (Luger)
		Optimeerib ekraani dokumentide vaatamiseks. Saate ekraani OSD (Ekraanikuva) menüüs eredamaks muuta.
		HDR Effect (HDR-efekt)
		Optimeerib ekraani suure dünaamilise ulatusega.
		sRGB
		Standardne RGB-värvusruum monitorile ja printerile.
		DCI-P3
		Sobib digitaalsete videote vaatamiseks. (Ainult SDR-i jaoks)
		Color Weakness (Värvipimedus)
		See režiim on kasutajatele, kes ei suuda punast ja rohelist eristada. See võimaldab värvipimedusega kasutajatel värve lihtsasti eristada.
		Calibration 1 (Kalibreerimine 1)
		Calibration 2 (Kalibreerimine 2)
		Kohaneb kalibreeritud ekraaniga.
		! MÄRKUS Personalized Picture (Isikupärastatud pilt) : Palun installige LG lüliti ja jätkake "Isikupärastatud pildi viisardiga". Calibration 1 (Kalibreerimine 1)/Calibration 2 (Kalibreerimine 2) : Kalibreerimise teostamiseks installige LG-i kalibreerimistuudio.

Game Mode (Mängurežiim) edasi HDR signaali.

Settings (Seaded) > Game Adjust (Mängu reguleerimine) > Game Mode (Mängurežiim)		Kirjeldus	
Game Adjust (Mängu reguleerimine)	Game Mode (Mängurežiim)	Personalized Picture (Isikupärastatud pilt)	Looge oma eelistustele kohandatud pildirežiim.
		Gamer 1 (Mängija 1)	Kasutaja saab selles režiimis kohandada elemente, sh mängudega seotud valikud.
		Gamer 2 (Mängija 2)	Valikute Gamer 1 (Mängija 1) ja Gamer 2 (Mängija 2) pildirežiimid võimaldavad salvestada kaks komplekti kohandatud kuva seadeid, sh mänguga seotud seadistusvalikud.
		FPS	See režiim on optimeeritud FPS-mängude jaoks. See sobib kasutamiseks väga hāmara ekraanitaustaga FPS-mängude puhul.
		RTS	See režiim on optimeeritud RTS-mängude jaoks.
		Vivid (Erk)	Optimaalne ekraani erksate värvidega.
	 MÄRKUS • Personalized Picture (Isikupärastatud pilt) : Palun installige LG lüliti ja jätkake "Isikupärastatud pildi viisardiga". • Sõltuvalt Windows10 operatsioonisüsteemi seadetest võib HDR-i sisu korralikult töötada. Kontrollige, kas Windows HDR on On / Off (sisse / välja) lülitatud. • Sõltuvalt graafika jõudlustest, kui HDR-funktsioon on sisse lülitatud, võib märgi või pildikvaliteet olla halb. • Sõltuvalt videokaardi jõudlusest, kui monitori sisendi või toite on / off (sisse / välja) lülitamise oleku ajal HDR-funktsioon lülitatakse sisse, võib ekraan vilkuma või murda. • Teavet selle kohta, kas graafikakaart ja mäng toetavad HDR-i, vaadake nende tootjate veebisaidilt.		

Settings (Seaded) > Game Adjust (Mängu reguleerimine)		Kirjeldus
Game Adjust (Mängu reguleerimine)	Dual-Mode	Värskendussageduse suurendamisel kogete sujuvamat ja kiiremat liikumist.
		Off (Väljas) Toetab eraldusvõimet kuni 3840 x 2160 sagedusega 240 Hz ja see võib olenevalt arvuti jõudlusest erineda.
		On(Full Wide) / On(24") Toetab eraldusvõimet kuni 1920 x 1080 sagedusega 480 Hz ja see võib olenevalt arvuti jõudlusest erineda. Ekraani suurust muudetakse pärast iga seadet.
		 MÄRKUS • Dual-Mode nupp võimaldab lülitada Dual-Mode režiimi Off (Väljas) ja eelmiste valikute On(Full Wide) või On(24") vahel. • Lülitub alguses olekute Off (Väljas) ja On(Full Wide) vahel. • Dual-Mode aktiveerimiseks jooksva mängu ajal tuleb esmalt mängust väljuda ja seejärel käivitada Dual-Mode.
	Adaptive-Sync / VRR	Tagab sujuvad ja loomulikud kujutised, sünkroonides sisendsignaali vertikaalsagedust väljundsignaali vertikaalsagedusega.  ETTEVAATUST • Toetatav liides: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Muutuv Värskendamise Määr). • Toetatud Graafiline kaart: Graafika kaart seda toetust NVIDIA's G-SYNC või AMD's FreeSync on vajalik. • Toetatud versioon: värskendage graafikakaart uusimale draiveri versioonile. • Täpsema teabe saamiseks ja nõuded viitama NVIDIA veebilehel (www.nvidia.com) ja AMD veebilehel (www.amd.com).
		Extended (Laiendatud) Luba laiemi funktsiooni Adaptive-Sync/VRR sagedusala kui tavalises režiimis. Ekraan võib mängides väreleda.
		Basic (Tavaline) Luba funktsiooni Adaptive-Sync/VRR baas-sagedusala.
		Off (Väljas) Lülitab Adaptive-Sync/VRR välja.
	Black Stabilizer (Musta stabilisaator)	Saate kontrollida musta kontrastsust, et tagada pimedas parem nähtavus. Saate objekte hämaral mänguekraanil kergesti eristada.

Game Adjust (Mängu reguleerimine)	Response Time (Reageerimisaeg)	Seadistab kuvatavate piltide reageerimisaja vastavalt ekraani kiirusele. Tavakeskkonnas on soovituslik kasutada väärtust Fast (Kiire) . Kiiresti liikuva pildi puhul on soovituslik kasutada väärtust Faster (Kiirem) . Kiirrežiimi valimisel võib vastavalt sisule tekkida Liigutuste hägustamine .	
		Faster (Kiirem)	Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Faster (Kiirem).
		Fast (Kiire)	Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Fast (Kiire).
		Normal (Tavaline)	Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Normal (Tavaline).
		Off (Väljas)	Reaktsiooniaja täiustamisfunktsiooni ei kasutata.
	Crosshair (Sihikujoonestik)	Crosshair (Sihikujoonestik) esitab esimeses isikus tulistamise ehk First Person Shooter (FPS) mängude puhul ekraani keskel sihikujoonestiku. Kasutaja saab nelja erineva sihikujoonestiku seast valida mängukeskkonnale sobivaima sihikujoonestiku.	
	FPS Counter (FPS loendur)	On (Sees)	Näidik kuvatakse ekraani vasakus ülanurgas. See kajastab sisendis vastuvõetud tegelikku kaadrisagedust. Samuti saate reguleerida FPS Counter (FPS loendur) asendit. (ülemine vasak / ülemine parem / parem all / all vasak)
		Off (Väljas)	Ärge kasutage FPS Counter(FPS loendur) funktsioon.
		 MÄRKUS • FPS Counter (FPS loendur) ja Crosshair (Sihikujoonestik) funktsiooni ei saa samaaegselt kasutada.	
	Game Reset (Mängu lähtestamine)	Seadistab mängu vaikeseadetele.	
		No (Ei)	Tühistada valik.
		Yes (Jah)	Taastab vaikeseaded.

Settings (Seaded) › Picture Adjust (Pildi reguleerimine)		Kirjeldus		
Picture Adjust (Pildi reguleerimine)	Brightness (Heledus)	Ekraani ereduse reguleerimine.		
	Contrast (Kontrastsus)	Ekraani kontrasti reguleerimine.		
	Sharpness (Teravus)	Reguleerib ekraani teravust.		
	Gamma	Mode 1 (Režiim 1), Mode 2 (Režiim 2), Mode 3 (Režiim 3)	Mida suurem on gamma väärtus, seda tumedam on kujutis. Ja mida madalam on gamma väärtus, seda heledam on kujutis.	
		Mode 4 (Režiim 4)	Kui sul ei ole vaja kohandada gamma seadeid, vali Mode 4 (Režiim 4).	
	Color Temp (Värvi temp.)	Custom (Kohandatud)	Kasutaja saab kohandades seadistada väärtuseks punane, roheline või sinine.	
		Warm (Soe)	Kasutab kuvatavates värvides rohkem punakat tooni.	
		Medium (Keskmine)	Seadistab ekraani värvi punase ja sinise tooni vahele.	
		Cool (Jahe)	Kasutab kuvatavates värvides rohkem sinakat tooni.	
		Manual	Kasutaja saab häälestada värvi temperatuuri.	
	R/G/B	Ekraanipildi kohandamiseks võite muuta punase, rohelse ja sinise värvi osakaalu.		
	Six Color (Kuus värvi)	Võimaldab kasutajal reguleerida kuut värvi (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) ja nende küllastust ning seadeid salvestada.		
		Hue (Värvitoon)	Reguleerib ekraani värvitooni.	
		Saturation (Küllastus)	Reguleerib ekraani värvide küllastust.	
	Black Level (Musta tase)	Seadistab kõrvalekalde taset (ainult HDMI puhul). • Offset: (kõrvalekalle) videosignaale viidates on tegemist tumedaima värviga, mida monitor saab kuvada.		
		High (Kõrge)	Säilitab praeguse ekraani kontrastsuse.	
		Low (Madal)	Langetab ekraani olemasoleva kontrastisuhte musta taset ja tõstab valge taset.	

Picture Adjust (Pildi reguleerimine)	Deep Black Pro	Pakub olenevalt mängu- või videosisust tumedal kuval paremat kontrastsust ja gradatsiooni.	
		High (Kõrge)	Eelistatavalt arvutimängude puhul kasutamiseks.
		Middle (Keskmine)	Eelistatavalt konsoolimängude puhul kasutamiseks.
		Low (Madal)	Eelistatavalt videosisu esitamiseks, Interneti kasutamiseks ja tekstitöötluseks.
		Off (Väljas)	Keelab Deep Black Pro tunnusjoon.
	Picture Reset (Pildi lähtestamine)	 MÄRKUS - Kui see funktsioon on lubatud, võib tumedal taustal esineda kerget haloefekti. See on normaalne ega ole talitlushäire. - Kui see funktsioon on lubatud, võib esineda hooti kuva värelemist. - Funktsiooni saab kasutada ainult HDR-sisu puhul. - Kui te mängufunktsiooni ei kasuta, soovitame funktsiooni välja lülitada.	
		Do you want to reset your picture settings? (Kas soovite pildiseaded lähtestada?)	
		No (Ei)	Tühistada valik.
		Yes (Jah)	Taastab vaikeseaded.

Settings (Seaded) > Sound (Heli)		Kirjeldus	
Sound (Heli)	DTS Headphone:X	Võimaldab kuulata kõrvaklappidega kolmemõõtmelist heli.	
		Game (Mäng)	See režiim on optimeeritud mängude jaoks.
		Entertainment (Meelelahutus)	See režiim on optimeeritud meelelahutuse jaoks.
		Sports (Sport)	See režiim on optimeeritud spordi jaoks.
		Off (Väljas)	Keelab funktsiooni DTS Headphone:X.
	Volume (Helitugevus)	Reguleerib helitugevust.	
		 MÄRKUS • Saate reguleerida olekut Mute (Hääletu) / Unmute (Taasta heli) , liigutades menüüs Volume (Helitugevus) juhtkangi nuppu suunas ▼.	

Settings (Seaded) > Input (Sisend)		Kirjeldus	
Input (Sisend)	Input List (Sisendite loend)	Valib sisendrežiimi.	
	Aspect Ratio (Kvasuhe)	Reguleerib ekraani kuvasuhet.	
		Full Wide (Laiekraan)	Kuvab videot laiekraanil olenemata videosignaali sisendist.
		Original (Algne)	Kuvab videot vastavalt sisendvideo signaali kuvasuhte.
		Just Scan (Ainult vaade)	Kuvasuhet ei ole algsest suuruselt erinevaks reguleeritud. (Olenevalt mudelist ei pruugi kõik funktsioonid saadaval olla.)
	Auto Input Switch (Automaatse sisendi lüliti)	 MÄRKUS • Soovitusliku eraldusvõime (3840 x 2160) korral võib kuva valikute Full Wide (Laiekraan) , Original (Algne) ja Just Scan (Ainult vaade) puhul olla sama.	
		On (Sees)	Lubab Auto Input Switch (Automaatse sisendi lüliti).
		Off (Väljas)	Keelab Auto Input Switch (Automaatse sisendi lüliti).

Settings (Seaded) > General (Üldine)		Kirjeldus	
General (Üldine)	Language (Keel)	Seadistab menüüde keele.	
	Hexagon Lighting	Saate ekraani tagaküljel oleva valgustuse lubada või keelata ning saate valida või reguleerida ka valgustusvärvi.	
	User-defined Key 1	Glavni meni lahko prilagodite za lažji dostop do želenega menija.	
	User-defined Key 2	User-defined Key 1 (Kasutaja määratletud võti 1) a User- defined Key 2 (Kasutaja määratletud võti 2) ilmuvad vasakule / paremale peamenüüst.	
	SMART ENERGY SAVING	High (Kõrge)	Säästab energiat, kasutades kõrgtõhusat SMART ENERGY SAVING-funktsiooni.
		Low (Madal)	Säästab energiat kasutades vähetõhusat SMART ENERGY SAVING-funktsiooni.
		Off (Väljas)	Lülitab SMART ENERGY SAVING-funktsiooni välja.
	Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim)	Kui Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim) on aktiveeritud, energiatarve on viidud miinimumini, kui monitor on ooterežiimil.	
		On (Sees)	Lülitab valiku Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim) sisse.
		Off (Väljas)	Lülitab valiku Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim) välja.
	Automatic Standby (Automaatne ooterežiim)	Funktsioon, mis lülitab monitori automaatselt välja, kui ekraanil ei ole mõnda aega liikumist toimunud. Saate seadistada automaatse väljalülitamise funktsiooni taimeri. (8H, 6H, 4H ja Off (Väljas))	
	Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni)	Vaadake Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni), et see vastaks ühendatud välise seadme versioonile.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 HDR-i kasutamiseks valige Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni) et 2.1(PC) või 2.1(AV).
		DisplayPort	2.1/1.4/1.2 HDR-i kasutamiseks valige Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni) et 2.1 või 1.4.
		 MÄRKUS • Kui ühendatud seade ühildub HDMI 2.1-ga, kuid ekraan või heli ei tööta korralikult, seadke see funktsioon väärtusele 2.1 (AV).	

General (Üldine)	Buzzer (Sumisti)	See funktsioon võimaldab seadistada Buzzer (Sumisti) monitori On (Sees) lülitamisel .	
		On (Sees)	Aktiveerib monitori valiku Buzzer (Sumisti) .
		Off (Väljas)	Lülitab monitori valiku Buzzer (Sumisti) välja.
	OSD Lock (Ekraanikuva lukk)	See funktsioon ei võimalda konfigureerimist ega menüüde reguleerimist kasutada.	
		On (Sees)	Lülitab sisse valiku OSD Lock (Ekraanikuva lukk) .
		Off (Väljas)	Inaktiveerib valiku OSD Lock (Ekraanikuva lukk) .
		 MÄRKUS • Kõik funktsioonid on keelatud, v.a Brightness (Eredus) , Contrast (Kontrastsus) , Volume (Helitugevus) , Input (Sisend) , OSD Lock (OSD lukk) , Information (Teave) ja Open Source Software License .	
	Screen Self-diagnosis (Ekraani enesediagnostika)	Monitori kujutisega seotud probleemide kontrollimine. Ärge ühendage sisendkaablit lahti.	
	Information (Teave)	Ekraanil kuvatakse info Total Power On Time (Kogu toiteaeg), Resolution (Resolutsioon).	
	Open Source Software License	Saate vaadata avatud lähtekoodiga tarkvara märkuse teavet.	
	Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
		No (Ei)	Tühistab lähtestamine.
		Yes (Jah)	Taastab vaikeseaded.

TÕRKEOTSING

Ekraan on tühi.	
Kas monitori toitejuhe on ühendatud?	• Veenduge, et toitejuhe on korralikult vooluvõrku ühendatud.
Kas esitatakse teade The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Ekraan ei ole hetkel soovituslikule eraldusvõimele seadistatud. Kui videot ei esitata või ekraanipilt virvendab, lugege toote kasutusjuhendi veaotsingu osa.)?	• Olukord esineb juhul, kui arvuti (graafikakaardi) signaalid on väljaspool monitori soovitatud horisontaal- või vertikaalsageduse vahemikku. Vastavad sageduse väärtused leiata käesoleva juhendi jaotisest „Toote tehnilised andmed“.
Kas kuvatakse teade „No Signal“ (Signaal puudub)?	• See kuvatakse, kui arvuti ja monitori vaheline signaalikaabel on puudu või lahti ühendatud. Kontrollige kaablit ja kaabel ühendage uuesti.
Kas olete installinud kuvadraiveri?	• Installige kindlasti ka meie veebilehel olev kuvadraiver: http://www.lg.com. • Kontrollige kindlasti, kas graafikakaart toetab funktsiooni Plug and Play.

Mõned funktsioonid on keelatud.	
Mõningaid funktsioone ei saa kasutada, kui vajutate nuppu „Menu“ (Menüü)?	• Ekraanimenüü on lukustatud. Liikuge valikule Settings (Seaded) > General (Üldine) ja seadistage valiku OSD Lock (Ekraanikuva lukk) olekuks Off (Väljas).

Ekraanil on püsikujutis.

Kas püsikujutis on näha ka siis, kui monitor on välja lülitatud?

- Kui ekraanil on pikka aega liikumatu pilt, siis võib see ekraani kahjustada ja soodustada püsikujutise teket.

Ekraani kuva on ebastabiilne ja vireleb. / Monitoril kuvatavad kujutised jätavad jäljed.

Kas valisite sobiva eraldusvõime?

- Kui valitud eraldusvõimeks on HDMI 1080i 60/50 Hz (ülerealaotus), võib ekraan virvendada. Muutke eraldusvõimeks 1080p või eraldusvõime soovituslik väärtus.

3840 x 2160 eraldusvõime pole saadaval DisplayPort. (240 Hz)

Kas ühendatud on õige sisend?

- Kui ühendatud on HDMI-sisend, seadke see DisplayPorti sisendile. Valige **Settings > General > Input Compatibility Version** ja seadke suvand valikule **2.1**.
- Kontrollige, kas graafikakaart toetab **DSC**-d (Display Stream Compression, kuvavoo tihendamine).
- Kontrollige, kas graafikakaardi draiver on värskendatud uusimale versioonile.

3840 x 2160 eraldusvõime pole saadaval HDMI. (240 Hz)

Kas see on ühendatud õige graafikakaardiga?

- Kontrollige, kas graafikakaart toetab 3840 x 2160 / 240 Hz sisse HDMI. (NVIDIA RTX3000 seeriad, AMD RX6000 seeriad või uuemad)
- Kontrollige, kas graafikakaardi draiver on värskendatud uusimale versioonile.



MÄRKUS

- Vertikaalsagedus: Kujutise kuvamiseks tuleb ekraani värskendada kümneid kordi sekundis, nagu fluorestsentslambi puhul. Ekraani sekundis värskendamise kordade arvu nimetatakse vertikaalsageduseks või värskendussageduseks, mille ühik on Hz.
- Horisontaalsagedus: Aega, mis kulub ühe horisontaaljoone kuvamiseks, kutsutakse horisontaaltsükliks. Kui 1 jagatakse horisontaalse intervalliga, on tulemuseks sekundis kuvatavate horisontaaljoonte arv. Seda nimetatakse horisontaalsageduseks, mille ühik on kHz.
- Veenduge, et graafikakaardi eraldusvõime või sagedus jääb monitori poolt lubatud vahemikku ja seadistage Windowsis soovituslik (optimaalne) eraldusvõime valikute **Juhtpaneel > Kuva > Seaded** alt. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)
- Kui graafikakaardi eraldusvõimet ei seadistata soovituslikule (optimaalsele) väärtusele, siis võib tekst olla hägune, ekraanipilt tuhm või kärbitud või vale paigutusega.
- Seadistamismeetodid võivad arvutist või operatsioonisüsteemist olenevalt erineda ja mõni eraldusvõime ei pruugi graafikakaardi jõudlusest olenevalt saadaval olla. Sellisel juhul võtke abi saamiseks ühendust arvuti või graafikakaardi tootjaga.
- Mõned graafikakaardid ei pruugi toetada 3840 x 2160 eraldusvõimet. Kui eraldusvõimet ei ole võimalik kuvada, võtke ühendust graafikakaardi tootjaga.

Ekraanipildi värvid on valed.	
Kas kuvatavaid värvid on muutunud (16 värvi)?	• Seadistage värvisügavuse väärtuseks vähemalt 24 bitti (ehtsad värvid). Liikuge Windowsis valikuni Juhtpaneel > Kuva > Seaded > Värvikvaliteet. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)
Kas kuvatavad värvid värelevad või on ühes toonis?	• Veenduge, et signaalikaabel on korralikult ühendatud. Ühendage kaabel uuesti ja sisestage graafikakaart uuesti arvutisse.
Kas ekraanil on nähtavad laigud?	• Monitori kasutamisel võivad ekraanile ilmuda pikseldatud laigud (punased, rohelised, sinised, valged või mustad). See on LCD-ekraanide puhul tavaline. Tegemist ei ole vea ega monitori jõudlusprobleemiga.

Kõrvaklappide pordiga ühendades ei esitata heli.	
Kas pilte kuvatakse DP (DisplayPort) või HDMI sisendi kasutamisel ilma helita?	• Veenduge, et juhe on kõrvaklappide porti õigesti ühendatud. • Proovige helitugevust juhtkangiga suurendada. • Seadistage arvuti heliväljund vastavalt kasutatavale monitorile. Avage Microsoft Windowsis Juhtpaneel > Riistvara ja heli > Heli > seadistage monitor vaikeseadmeks. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)

TOOTE TEHNILISED ANDMED

LCD-ekraan	Värvisügavus	HDMI	Toetab 8-bitist / 10-bitist värvigammat.
		DP (DisplayPort)	Toetab 8-bitist / 10-bitist värvigammat.
Eraldusvõime	Max eraldusvõime	3840 x 2160 @ 240 Hz (HDMI) 3840 x 2160 @ 240 Hz (DP)	
	Soovituslik eraldusvõime	3840 x 2160 @ 240 Hz (HDMI) 3840 x 2160 @ 240 Hz (DP)	
Toiteallikad	Toitepinge	19 V --- 5,0 A	
Vahelduv- ja alalisvoolu adapter	ADS-120QL-19A-3 190110E, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Või tüüp MS-Z5790R190-110D0-E, tootja JAMA POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Väljund: 19 V --- 5,79 A		
Keskkonnatingimused	Töötingimused	Temperatuur	0 °C kuni 40 °C
		Niiskus	Alla 80 %
	Hoiundamistingimused	Temperatuur	-20 °C kuni 60 °C
		Niiskus	Alla 85 %
Mõõtmed	Monitori mõõtmed (laius x kõrgus x sügavus)		
	Statiiviga	614,7 x 581,8 x 249,1 (mm)	
	Statiivita	614,7 x 365,4 x 68,1 (mm)	
Kaal (pakendita)	Statiiviga	9,4 kg	
	Statiivita	5,2 kg	

Tehnilisi andmeid võidakse eelnevalt etteteatamata muuta.

Sümbol ~ viitab vahelduvvoolule, sümbol $\overline{\text{---}}$ alalisvoolule.

Tehase tugirežiim

HDMI

Eraldusvõime	Horizontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Polaarsus (H/V)	Märkused
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 2.1(AV)
2560 x 1440	222,268	144,05	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
1920 x 1080	665,76	480	+/-	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 2.1(FHD)
3840 x 2160	581,004	240,084	+/-	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 2.1(PC)

DisplayPort

Eraldusvõime	Horisontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Polaarsus (H/V)	Märkused
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 1.2
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	214,68	95,033	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,05	+/-	
1920 x 1080	665,995	480,17	+/-	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 2.1(FHD)
3840 x 2160	583,165	240,084	+/-	Soovitatud Ajastus - Input Compatibility Version: 1.4, 2.1

HDMI ajastus (Video)

Tehase tugirežiim (Eelseadistatud režiim)	Horizontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Märkused
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	135	60	
2160P	255	120	



Toote mudel ja seerianumber on märgitud toote ühel küljel ja tagaosal.
Salvestage need allpool, juhuks kui vajate kunagi teenust.

Mudel _____

Seerianumber _____