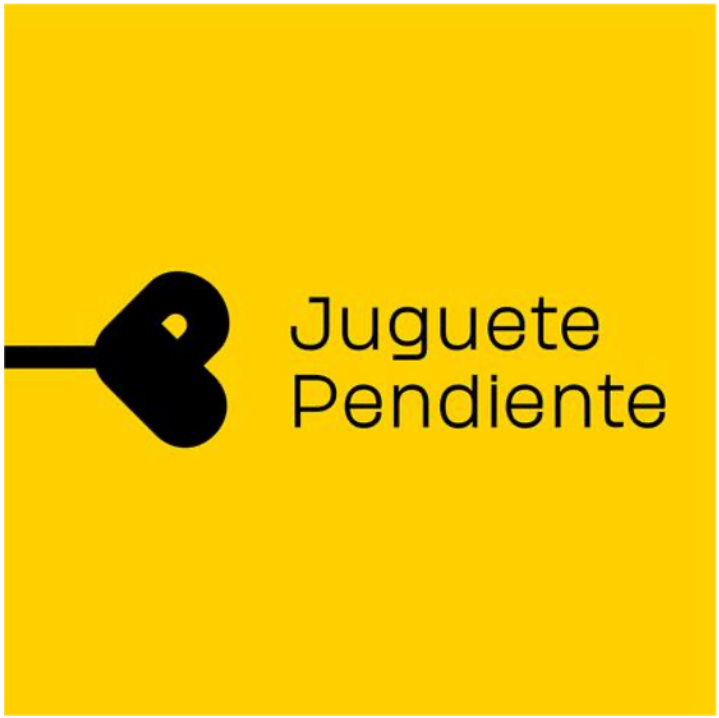
OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Lima Games and Music Fest 2021

La carrera de Comunicación Audiovisual y Medios Interactivos de la UPC organizó el Lima Game and Music Fest el 26 y 27 de junio del 2021. Fue una competencia de videojuegos sin fines de lucro entre varios equipos de gamers amateurs dirigido a jóvenes entre 15-25 años para juegos como Counter Strike y Dota 2. Estos fueron presentados por dos Casters expertos de videojuegos y con experiencia en estos tipos de eventos.

Además, se contó con la participación de una banda de rock y también se realizaron sorteos de accesorios gamer para el público. **El evento fue a beneficio de Juguete Pendiente**, institución dedicada al diseño de proyectos orientados a mejorar la calidad de vida de comunidades en situación de vulnerabilidad, lo cual impacta en la dignificación del ser humano orientado a potencializar su desarrollo y la cobertura de necesidades básicas. El propósito constituye apoyar el logro de los objetivos de desarrollo sostenible en el Perú.