



RÈGLEMENT 2026

MEET YOUR
EXTRAORDINARY





REGLEMENT HOKA VAL D'ARAN BY UTMB® v1

EDITION 2026 – DU 1 AU 5 JUILLET 2026

ORGANISATION

HOKA Val d'Aran by UTMB® est un événement organisé par **UTMB® Iberia s.l.u. UTMB®**. Le simple fait d'acquiescer un droit de participation implique la connaissance du présent règlement et de ses conditions légales, et donc son acceptation expresse et sans réserve. Au moment de l'inscription, via notre plateforme d'inscriptions, le participant atteste avoir pris connaissance de ces règles sportives au moyen d'une vérification électronique.

Ce document à caractère contractuel rassemble les règles sportives qui régissent le déroulement des différentes courses composant l'événement.

Un autre document contient les conditions légales et économiques relatives au processus d'inscription et à la participation des coureurs aux épreuves de l'événement sportif **HOKA Val d'Aran by UTMB®**, disponible sur le site web.

HOKA Val d'Aran by UTMB® est un événement sportif composé de différentes courses compétitives indépendantes qui se déroulent dans les montagnes du Val d'Aran :

| Nom de la course | Catégorie UTMB |
|-------------------------------|----------------|
| VDA (Torn dera Val d'Aran) | 100M |
| CDH (Camins d'hèr) | 100K |
| TDL (Termières dera libertat) | 100K |
| PDA (Peades d'aigua) | 50K |
| EXP (Experiència d'Aran) | 50K |
| SKY Baqueira Beret | 20K |
| SKY PROMESAS | 20K |
| VIELHA 10K | n/c |
| SANGLIERS | n/c |
| KIDS | n/c |

ACCEPTATION DU REGLEMENT ET DE L'ETHIQUE DE LA COURSE

La participation aux épreuves de HOKA Val d'Aran by UTMB® implique l'acceptation expresse et sans réserve du présent règlement, de ses annexes, de l'éthique de l'événement et de toute consigne adressée par l'organisateur aux participants.

DEFINITION DES EPREUVES

HOKA Val d'Aran by UTMB® est un événement proposant différentes épreuves en pleine nature, utilisant en grande partie les sentiers de grande randonnée de la Val d'Aran. Chaque épreuve se déroule en une seule étape, à allure libre, dans un temps limité.

CATÉGORIE 100M



- La VDA : Torn dera Val d'Aran (Tour du Val d'Aran)

Épreuve circulaire d'environ 163 km avec 10.000 mètres de dénivelé positif, au départ de Vielha, en semi-autonomie, et en 48 heures maximum.

CATÉGORIE 100K



- La CDH: Camins d'Hèr (Sentiers du fer)

Environ 110 km pour environ 6.400 mètres de dénivelé positif, au départ de Lès, en semi-autonomie, et en 28 heures maximum.

- La TDL : Termières dera Libertat

Environ 75 km avec quelque 5 100 mètres de dénivelé positif, au départ de Bossòst, en semi-autonomie, et en un maximum de 20 heures.

CATÉGORIE 50K



- La PDA: Peades d'Aigua (Traces d'eau)

Environ 55 km pour environ 3.300 mètres de dénivelé positif, au départ de Salardú, en semi-autonomie, et en 14 heures maximum.

- La EXP: Experiència d'Aran

Environ 32 km avec environ 2 100 mètres de dénivelé positif, au départ de Vielha, en semi-autonomie, et en 7 heures et 15 minutes maximum.

CATÉGORIE 20K



- **La SKY:**

Environ 18 km avec quelque 900 mètres de dénivelé positif, une course circulaire à travers le Pla de Beret, en semi-autonomie et en un maximum de 4 heures. Deux catégories :

- SKY Promesas, ouverte aux coureurs âgés de 16 à 19 ans (année de naissance 2010, 2009, 2008 ou 2007).
- SKY Master, ouverte aux coureurs de 20 ans et plus.

CATÉGORIE 10K

- **VIELHA 10K:**

Environ 10 km avec environ 600 mètres de dénivelé positif, une course circulaire à travers la forêt de Tuca, avec départ et arrivée à Vielha, en semi-autonomie et en 2h30 maximum.

ENGAGEMENT DES COUREURS

Pour participer aux épreuves de HOKA Val d'Aran by UTMB®, en particulier à la VDA et à la CDH, mais aussi dans toutes les autres courses, il est indispensable :

- D'être pleinement conscient de la longueur et de la spécificité de l'épreuve et d'être parfaitement préparé pour cela.
- D'avoir acquis, préalablement à la course, une réelle capacité d'autonomie personnelle en montagne permettant de gérer les problèmes induits par ce type d'épreuve, et notamment :
 - Savoir affronter sans aide extérieure des conditions climatiques pouvant être très difficiles du fait de l'altitude (nuit, vent, froid, brouillard, pluie ou neige).
 - Savoir gérer, y compris si on est isolé, les problèmes physiques ou mentaux découlant d'une grande fatigue, les problèmes digestifs, les douleurs musculaires ou articulaires, les petites blessures...
 - D'être pleinement conscient que le rôle de l'organisation n'est pas d'aider un coureur à gérer ses problèmes.
 - D'être pleinement conscient que pour une telle activité en montagne la sécurité dépend en premier lieu de la capacité du coureur à s'adapter aux problèmes rencontrés ou prévisibles.
- D'informer et sensibiliser ses accompagnants sur le respect des lieux, des personnes et du règlement de la course.

SEMI-AUTONOMIE

Le principe de course individuelle en **semi-autonomie** est la règle. Les épreuves de HOKA Val d'Aran by UTMB® se déroulent en une seule étape, à allure libre, dans le délai imparti par les barrières horaires spécifiques à chaque épreuve. La semi-autonomie est définie comme étant la capacité à être autonome entre deux points de ravitaillements, aussi bien sur le plan alimentaire que de celui de l'équipement vestimentaire et de sécurité, permettant notamment de s'adapter aux problèmes rencontrés ou prévisibles (mauvais temps, problèmes physiques, blessure...).

Ce principe implique en particulier les règles suivantes :

1. Chaque coureur doit avoir avec lui pendant toute la durée de la course la totalité de son matériel obligatoire. Il transporte ce matériel dans un sac (ou similaire) non échangeable sur le parcours. À tout moment de la course, des commissaires de course pourront vérifier le sac et son contenu. Le coureur a l'obligation de se soumettre à ces contrôles avec cordialité, sous peine d'exclusion de la course.
2. Les postes de ravitaillement sont approvisionnés en boissons et nourritures à consommer sur place. L'organisation ne fournit que de l'eau ou de la boisson énergétique pour le remplissage des bidons ou poches à eau. Le coureur doit veiller à disposer, au départ de chaque poste de ravitaillement, de la quantité de boisson qui lui est nécessaire pour rallier le point de ravitaillement suivant.

Pour les plus lents, les sections les plus longues sans ravitaillement durent plus de 4h sur la VDA et la CDH.

3. Pour la VDA et la CDH, une assistance personnelle est tolérée exclusivement sur certains points de ravitaillement (*), dans la zone spécifiquement réservée à cet usage et à l'appréciation du chef de poste. Cette assistance ne peut être assurée que par une seule personne, sans matériel spécifique autre qu'un sac d'un volume maximum de 30 litres. L'assistance fournie par une équipe de professionnels, ou tout professionnel médical ou paramédical, est strictement interdite. Seuls sont autorisés les petits traitements et massage contre les écorchures/plaies qui peuvent être effectués avec le coureur assis sur une chaise, sans qu'il soit nécessaire de s'allonger à cette fin.

Le reste du poste de ravitaillement est strictement réservé aux coureurs. Aucune assistance n'est permise, en aucun point du parcours, durant la TDL, PDA, EXP, SKY ou VIELHA 10K.

4. Il est interdit de se faire accompagner ou d'accepter d'être accompagné pendant tout ou partie de la course par une personne non inscrite, hors des zones de tolérance clairement signalées à proximité des postes de ravitaillement. Les participants ne sont pas autorisés à courir avec un chien ou tout autre animal, y compris les animaux guides.
5. Un participant qui accepte d'être accompagné, en dehors des zones expressément désignées, contrevient au principe de semi-autonomie. Les commissaires de course témoins d'irrégularités sont habilités à pénaliser les participants afin de garantir l'esprit des épreuves de trail-running.

(*) L'assistance personnelle est tolérée sur les ravitaillements suivants :

VDA: Bossòst, Salardú, Arties

CDH: Salardú, Arties.

L'assistance est interdite sur les autres postes de ravitaillement ainsi qu'en tout autre point du parcours.

TDL, PDA, EXP, SKY et VIELHA 10K : aucune assistance n'est permise, en aucun point du parcours.

RESPECT DE L'ENVIRONNEMENT

En s'inscrivant à l'une des courses de HOKA Val d'Aran by UTMB®, les participants s'engagent à respecter l'environnement et les espaces naturels traversés. En particulier :

- Il est strictement interdit de laisser des déchets (contenants de gel, papier, déchets organiques, emballages plastiques...) sur le parcours. Des poubelles sont disponibles à chaque poste de ravitaillement et il est obligatoire de les utiliser. Les commissaires de course effectueront des contrôles au long du parcours.
- Tous les participants doivent conserver leurs déchets et emballages jusqu'à ce qu'ils puissent les jeter dans les poubelles prévues à cet effet aux postes de ravitaillement. Les organisateurs conseillent aux coureurs de prendre un sac pour transporter leurs déchets jusqu'aux prochains points de ravitaillement. Des sacs en plastique pour récupérer le papier toilette sont fournis avec le dossard. Ils doivent être utilisés après une "urgence au bord du sentier".
- Il est obligatoire de suivre les sentiers balisés, sans prendre de raccourcis. Laisser une trace provoque une érosion dommageable du site.
- La vaisselle jetable (couverts, tasses, bols) ne sera pas distribuée aux points de ravitaillement. Ceci afin de réduire la consommation de plastique par les coureurs ainsi que par les volontaires d'UTMB®. Nous vous invitons donc à apporter vos propres couverts et votre assiette si vous souhaitez consommer des aliments chauds dans un point de ravitaillement.

EQUIPEMENT ET MATERIEL OBLIGATOIRE

Pour des raisons visant à assurer la sécurité et le bon déroulement de chaque épreuve, chaque participant doit avoir à sa disposition la liste complète du matériel obligatoire détaillée ci-dessous, et emporter avec lui tout le matériel, en usage ou non, pendant la course.

Des contrôles systématiques et/ou aléatoires seront effectués pendant la course. Une pénalité ou une disqualification sera appliquée aux coureurs ne portant pas tout le matériel obligatoire (voir PÉNALITÉS). Et disqualification pour toute personne refusant de passer le contrôle, même de manière répétée.

Il est important de noter que le matériel imposé par l'organisation est un **minimum vital que chaque trailer doit adapter en fonction de ses propres capacités**. En particulier, **il ne faut pas choisir les vêtements les plus légers possibles afin de gagner quelques grammes, mais préférer des vêtements qui permettent réellement une bonne protection en montagne contre le froid, le vent et la neige, et donc une meilleure sécurité et de meilleures performances**.

Il est essentiel d'emballer tout ce matériel de manière qu'il soit protégé de la pluie et de la neige et qu'il ne soit pas mouillé lorsqu'il doit être utilisé (par exemple, en utilisant des sacs en plastique imperméables).

MATERIEL OBLIGATOIRE VDA, CDH ET TDL

Dans la zone de retrait des dossards, un point de contrôle du matériel obligatoire de caractère volontaire sera mis en place, où il sera possible de vérifier si le matériel dont on dispose correspond aux exigences établies.

- Chaussures fermées adaptées à la course sur sentier. Il est interdit de courir pieds nus.
- Sac à dos ou similaire destiné à transporter le matériel obligatoire pendant la course.
- Téléphone mobile (smartphone OBLIGATOIRE) : le coureur doit être joignable à tout moment avant, pendant et après la course :
 - Téléphone portable utilisable en Espagne et en France (inclure les numéros de sécurité de l'organisation dans les contacts, garder le téléphone allumé, ne pas cacher le numéro, et ne pas oublier de démarrer la course avec une batterie pleine).
 - Garder son téléphone allumé, le mode avion est interdit et susceptible d'être pénalisé avec une disqualification.
 - Application Livetrail installée et connectée.
 - Une batterie externe est fortement conseillée.
- Gobelet personnel 15cl minimum (bidons ou flasques avec bouchon non acceptés).
- Réserve d'eau minimum de 1,5l. A la sortie de certains ravitaillements, il sera obligatoire de repartir avec 1,5l de boisson, selon le tronçon à parcourir ou les conditions météo.
- 2 lampes en bon état de marche avec piles ou batterie de rechange pour chaque lampe. Recommandation : 200 lumens ou plus pour la lampe principale.
- Sac de survie. Il doit mesurer au moins 2,0 m x 0,9 m. Il est recommandé d'utiliser un sac thermique qui retient la chaleur du corps. Une couverture de survie ou une couverture en aluminium n'est pas acceptable.
- Sifflet.
- Réserve alimentaire. Recommandation : 800kcal (2gels + 2 barres énergétiques de 65g chacune).
- Veste avec capuche permettant de supporter le mauvais temps en montagne et fabriquée avec une membrane imperméable minimum 10 000 Schmerber et respirante (RET recommandé inférieur à 13). La veste doit impérativement comporter une capuche intégrée ou attachée à la veste avec un système prévu d'origine par le fabricant. Les coutures doivent être soudées. La veste ne doit pas avoir des parties composées d'un tissu non imperméable, mais les aérations ménagées par le fabricant (sous les bras, dans le dos), dès lors qu'elles ne nuisent pas de manière évidente à l'imperméabilité, sont acceptées. Il est de la responsabilité du coureur de juger, sur ces critères, si sa veste est adaptée au règlement et donc au mauvais temps en montagne, mais, lors d'un contrôle, l'évaluation sur place du responsable du contrôle ou du commissaire de course l'emportera.
- Un vêtement thermique à manches longues (coton exclu) d'un poids minimum de 180 g (à la taille du coureur/de la coureuse).
- Pantalon ou collant de course à jambes longues ou combinaison d'un collant et de chaussettes couvrant entièrement la jambe.
- Pantalon imperméable.
- Casquette ou bandana ou vêtement qui couvre la tête.
- Gants chauds et imperméables.

Tous les vêtements doivent être à la taille du participant et ne pas avoir été modifiés après avoir quitté l'usine.

On doit s'habiller de manière appropriée. Tout le matériel sera transporté dans un sac à dos ou similaire qui ne pourra pas être changé pendant le cours.

Tout le matériel sera correctement emballé pour éviter qu'il ne soit mouillé à l'intérieur du sac à dos en cas de pluie.

Autre matériel conseillé (liste non exhaustive) :

- Vêtements chauds de rechange indispensables en cas de temps froid et pluvieux ou en cas de blessure.
- Bâtons en cas de pluie ou de neige pour votre sécurité sur terrains gras.
- Pastilles de purification d'eau ou bidons avec filtre purificateur d'eau.
- Assiettes et ustensiles pour manger. Aux postes de ravitaillement, aucun matériel n'est fourni pour pouvoir manger.
- Vaseline ou crème anti-échauffement.
- Protection solaire.
- Montre GPS.
- Bande élastique adhésive pour réaliser un bandage ou un strapping (min. 100 cm x 6 cm).

Si vous choisissez de prendre des bâtons, c'est pour toute la durée de la course. Il est interdit de partir sans bâtons et d'en récupérer en cours de route. L'utilisation de bâtons peut être interdite dans certaines zones de l'itinéraire pour des raisons de sécurité ou d'environnement. Dans ce cas, des panneaux spécifiques le long de l'itinéraire l'indiqueront. Aucun bâton ne sera admis dans les sacs d'allègement.

Musique : il est permis d'écouter de la musique à l'aide d'écouteurs uniquement, à condition de pouvoir le faire en toute sécurité. Les écouteurs DOIVENT être retirés lorsque vous traversez une route, lorsque vous vous approchez d'un point de contrôle et que vous vous y trouvez, ainsi que lorsque vous vous approchez d'un membre de l'équipe de sécurité et que vous le dépassez.

MATERIEL OBLIGATOIRE PDA

Dans la zone de retrait des dossards, un point de contrôle du matériel obligatoire de caractère volontaire sera mis en place, où il sera possible de vérifier si le matériel dont on dispose correspond aux exigences établies.

- Chaussures fermées adaptées à la course sur sentier. Il est interdit de courir pieds nus.
- Sac à dos ou similaire destiné à transporter le matériel obligatoire pendant la course.
- Téléphone mobile (smartphone OBLIGATOIRE) : le coureur doit être joignable à tout moment avant, pendant et après la course :
 - Téléphone portable utilisable en Espagne (inclure les numéros de sécurité de l'organisation dans les contacts, garder le téléphone allumé, ne pas cacher le numéro, et ne pas oublier de démarrer la course avec une batterie pleine).
 - Garder son téléphone allumé, le mode avion est interdit et susceptible d'être pénalisé avec une disqualification.
 - Application Livetrail installée et connectée.

- Une batterie externe est fortement conseillée.
- Gobelet personnel 15cl minimum (bidons ou flasques avec bouchon non acceptés).
- Réserve d'eau minimum 1 litre.
- 1 lampe en bon état de marche avec piles ou batterie de rechange. Recommandation : 200 lumens ou plus.
- Couverture de survie de 1,40m x 2m minimum.
- Sifflet.
- Réserve alimentaire. Recommandation : 800kcal (2 gels + 2 barres énergétiques).
- Veste avec capuche permettant de supporter le mauvais temps en montagne et fabriquée avec une membrane imperméable minimum 10 000 Schmerber et respirante (RET recommandé inférieur à 13). La veste doit impérativement comporter une capuche intégrée ou attachée à la veste avec un système prévu d'origine par le fabricant. Les coutures doivent être soudées. La veste ne doit pas avoir des parties composées d'un tissu non imperméable, mais les aérations ménagées par le fabricant (sous les bras, dans le dos), dès lors qu'elles ne nuisent pas de manière évidente à l'imperméabilité, sont acceptées. Il est de la responsabilité du coureur de juger, sur ces critères, si sa veste est adaptée au règlement et donc au mauvais temps en montagne, mais, lors d'un contrôle, l'évaluation sur place du responsable du contrôle ou du commissaire de course l'emportera.
- Un vêtement thermique à manches longues (coton exclu) d'un poids minimum de 180 g (à la taille du coureur/de la coureuse).
- Pantalon ou collant de course à jambes longues OU combinaison d'un collant et de chaussettes couvrant entièrement la jambe.
- Sur-pantalon imperméable.
- Bonnet ou bandana ou vêtement pour couvrir la tête.
- Gants chauds et imperméables.

Tous les vêtements doivent être à la taille du concurrent et sans modification après la sortie d'usine. On doit s'habiller de manière appropriée. Vous transportez ce matériel dans un sac non échangeable sur le parcours.

Autre matériel conseillé (liste non exhaustive) :

- Vêtements chauds de rechange indispensables en cas de temps froid et pluvieux ou en cas de blessure.
- Assiettes et ustensiles pour manger. Aux postes de ravitaillement, aucun matériel n'est fourni pour pouvoir manger.
- Pastilles de purification d'eau ou bidons avec filtre purificateur d'eau.
- Bâtons en cas de pluie ou de neige pour votre sécurité sur terrains gras.
- Vaseline ou crème anti-échauffement.
- Bande élastique adhésive pour réaliser un bandage ou un strapping (min. 100 cm x 6 cm).
- Montre GPS.
- Protection solaire.

Si vous choisissez de prendre des bâtons, c'est pour toute la durée de la course. Il est interdit de partir sans bâtons et d'en récupérer en cours de route. L'utilisation de bâtons peut être interdite dans certaines zones de l'itinéraire pour des raisons de sécurité ou d'environnement. Dans ce cas, des panneaux spécifiques le long de l'itinéraire l'indiqueront.

Aucun bâton ne sera admis dans les sacs d'allègement.

Musique : il est permis d'écouter de la musique à l'aide d'écouteurs uniquement, à condition de pouvoir le faire en toute sécurité. Les écouteurs DOIVENT être retirés lorsque vous traversez une route, lorsque vous vous approchez d'un point de contrôle et que vous vous y trouvez, ainsi que lorsque vous vous approchez d'un membre de l'équipe de sécurité et que vous le dépassez.

MATERIEL OBLIGATOIRE EXP ET SKY

- Chaussures fermées adaptées à la course sur sentier. Il est interdit de courir pieds nus.
- Sac à dos ou similaire destiné à transporter le matériel obligatoire pendant la course.
- Téléphone mobile (smartphone OBLIGATOIRE) : le coureur doit être joignable à tout moment avant, pendant et après la course :
 - Téléphone portable utilisable en Espagne et en France (inclure les numéros de sécurité de l'organisation dans les contacts, garder le téléphone allumé, ne pas cacher le numéro, et ne pas oublier de démarrer la course avec une batterie pleine).
 - Garder son téléphone allumé, le mode avion est interdit et susceptible d'être pénalisé avec une disqualification.
 - Application Livetrail installée et connectée.
- Gobelet personnel 15cl minimum (bidons ou flasques avec bouchon non acceptés).
- Réserve d'eau minimum 1 litre.
- Couverture de survie de 1,40m x 2m minimum.
- Sifflet.
- Veste avec capuche permettant de supporter le mauvais temps en montagne et fabriquée avec une membrane imperméable minimum 10 000 Schmerber et respirante (RET recommandé inférieur à 13). La veste doit impérativement comporter une capuche intégrée ou attachée à la veste avec un système prévu d'origine par le fabricant. Les coutures doivent être soudées. La veste ne doit pas avoir des parties composées d'un tissu non imperméable, mais les aérations ménagées par le fabricant (sous les bras, dans le dos), dès lors qu'elles ne nuisent pas de manière évidente à l'imperméabilité, sont acceptées. Il est de la responsabilité du coureur de juger, sur ces critères, si sa veste est adaptée au règlement et donc au mauvais temps en montagne, mais, lors d'un contrôle, l'évaluation sur place du responsable du contrôle ou du commissaire de course l'emportera.

Tous les vêtements doivent être à la taille du concurrent et sans modification après la sortie d'usine.

On doit s'habiller de manière appropriée. Tout le matériel sera transporté dans un sac à dos ou similaire qui ne pourra pas être changé en cours de route.

Autre matériel conseillé (liste non exhaustive) :

- Vêtements chauds de rechange indispensables en cas de temps froid et pluvieux ou en cas de blessure.
- Bâtons en cas de pluie ou de neige pour votre sécurité sur terrains gras.
- Vaseline ou crème anti-échauffement.
- Montre GPS.

Tout participant qui décide d'utiliser des bâtons devra les transporter pendant toute la course. L'usage des bâtons peut être interdit dans certaines zones du parcours pour des raisons de sécurité ou environnementales. Dans ces cas, cela sera indiqué par des panneaux spécifiques sur le parcours. Il est interdit de partir sans bâtons et d'en obtenir ou d'en utiliser en cours de course.

Musique : il est permis d'écouter de la musique à l'aide d'écouteurs uniquement, à condition de pouvoir le faire en toute sécurité. Les écouteurs DOIVENT être retirés lorsque vous traversez une route, lorsque vous vous approchez d'un point de contrôle et que vous vous y trouvez, ainsi que lorsque vous vous approchez d'un membre de l'équipe de sécurité et que vous le dépassez.

MATERIEL OBLIGATOIRE VIELHA 10K

- Chaussure fermée adaptée à la pratique du trail running. Il est interdit de courir pieds nus.
- Téléphone portable (smartphone OBLIGATOIRE) : le coureur doit être disponible et répondre au téléphone à tout moment avant, pendant et après la course :
 - Téléphone portable utilisable en Espagne (inclure dans les contacts les numéros de sécurité de l'organisation, garder le téléphone allumé, ne pas masquer le numéro et ne pas oublier de partir avec la batterie chargée).
 - Maintenir le téléphone allumé, le mode avion est interdit et peut être sanctionné.
 - Application Livetrail installée et connectée.
- Gobelet personnel d'au moins 15 cl (bidons ou récipients avec bouchon non acceptés).
- Frontale en bon état de fonctionnement.
- Couverture de survie d'au moins 1,40 m x 2 m.
- Veste avec capuche capable de résister aux intempéries en montagne, fabriquée avec une membrane imperméable d'au moins 10 000 mm de colonne d'eau et respirante (RET recommandé inférieur à 13).

CONTRÔLE ANTIDOPAGE

UTMB WORLD SERIES, en tant que circuit sportif mondial de premier plan, s'engage à soutenir un sport propre et équitable, notamment dans une période de développement significatif du sport.

L'utilisation de substances dopantes ou de méthodes de dopage pour améliorer la performance est essentiellement incorrecte et va à l'encontre de l'esprit sportif. L'usage abusif de médicaments peut être préjudiciable à la santé d'un athlète, ainsi qu'aux autres athlètes qui participent à la compétition. Il porte gravement atteinte à l'intégrité, à l'image et à la valeur du sport, que la motivation pour consommer ces substances soit ou non l'amélioration des performances.

Pour garantir l'intégrité et l'équité dans le sport, il est fondamental de s'engager en faveur du fair-play. UTMB World Series vise à maintenir l'intégrité du trail running grâce à la mise en œuvre d'un programme antidopage exhaustif, axé à la fois sur l'éducation/la prévention et sur les contrôles, avec les sanctions correspondantes pour ceux qui enfreignent les règles.

UTMB® World Series a délégué la gestion de ses activités à l'**Agence Internationale de Contrôle / ITA** afin de garantir une compétition juste et transparente.

Tout participant, qu'il soit professionnel ou amateur, peut être soumis à un contrôle antidopage avant, pendant ou à la fin de l'épreuve, quel que soit son classement final. En cas de refus ou d'abstention, l'athlète sera sanctionné de la même manière que s'il avait été déclaré coupable de dopage. Vous pouvez obtenir plus d'informations sur le site web : <https://utmb.world/fr/Anti-doping>

DOSSARDS

Chaque dossard et bracelet personnel est remis individuellement à chaque coureur sur présentation :

- **D'une pièce d'identité ou passeport avec photo.**

Le dossard doit être porté sur la poitrine ou le ventre et doit être visible en permanence et en totalité pendant toute la course. Il doit donc être toujours positionné au-dessus de tout vêtement et ne peut en aucun cas être fixé sur le sac ou une jambe. Le nom et le logo des partenaires ne doivent être ni modifiés, ni cachés. Le dossard, avec le bracelet, est le laissez-passer nécessaire pour accéder aux navettes, bus, postes de ravitaillement, aux infirmeries, salles de repos, douches, aires de dépôt ou récupération des sacs... Sauf en cas de refus d'obtempérer à une décision prise par un responsable de la course, le dossard n'est jamais retiré mais en cas d'abandon il est désactivé.

SACS DE VIE

VDA : au moment de la remise du dossard, chaque participant reçoit 3 sacs de 30 litres. Après les avoir remplis avec les vêtements et outils que le coureur considère, il les déposera à un endroit proche du départ. L'un des sacs sera transféré par l'organisation au ravitaillement de Bossòst autre au ravitaillement de Salardú, et l'autre au ravitaillement d'Arties. Lorsque le coureur arrivera aux dites ravitaillements, il pourra retirer le sac. Lorsque le coureur quitte le ravitaillement, le coureur en personne devra déposer le sac dans la zone indiquée à cet effet. L'organisation retournera le sac à Vielha.

CDH : au moment de la remise du dossard, chaque participant reçoit 2 sacs de 30 litres. Après l'avoir rempli avec les vêtements et outils que le coureur considère, il le déposera à un endroit proche du départ. Le sac sera transféré par l'organisation au ravitaillement de Salardú, et l'autre au ravitaillement d'Arties. Lorsque le coureur atteint le ravitaillement, il peut retirer le sac. Lorsqu'il quitte le ravitaillement, le coureur en personne devra déposer le sac dans la zone indiquée à cet effet. L'organisation retournera le sac à Vielha.

TDL et PDA : au moment de la remise du dossard, chaque participant reçoit 1 sac de 30 litres. Après l'avoir rempli avec les vêtements et outils que le coureur considère, il le déposera à un endroit proche du départ. L'organisation retournera le sac à Vielha. Il n'y a pas de sacs de vie intermédiaires le long du parcours.

Récupération des sacs : Les sacs sont remis soit au concurrent soit à des proches, exclusivement sur présentation du dossard. Les sacs doivent être récupérés à l'arrivée au plus

tard 2 heures après la fermeture de la course. Passé ce délai, le coureur doit se rendre personnellement dans les bureaux de l'organisation à Vielha pour récupérer son sac.

L'organisation assure le rapatriement des sacs des coureurs ayant abandonné, à la condition que leur abandon ait été enregistré. Le délai de rapatriement dépend des contraintes logistiques. L'organisation ne garantit pas le retour de tous les sacs à Vielha avant la fin de la course.

Seuls les sacs fournis par l'organisation seront acheminés. Les bâtons ne sont pas transportables dans ces sacs. Le contenu des sacs n'étant pas vérifié, aucune contestation sur le contenu à l'arrivée n'est recevable. Il est recommandé de ne pas y placer des objets de valeur.

Nous vous recommandons d'avoir des vêtements de rechange et des produits d'hygiène à Vielha.

*Pour des raisons logistiques, les épreuves des UTMB® World Series n'acceptent que les sacs de vie distribués au moment du retrait du dossard. Ces sacs sont réutilisables et les coureurs sont invités à les utiliser à chaque fois qu'ils participent à une course des UTMB® World Series.

RAVITAILLEMENTS

L'organisation garantit des ravitaillements solides et liquides tout au long du parcours. Ces ravitaillements ont été établis par l'organisation à des points stratégiques du parcours, en tenant compte de la sécurité des coureurs, mais également des possibilités logistiques et d'accès à ces points, surtout en haute montagne. Les points de ravitaillement disposent de boissons et de nourriture à consommer sur place. L'organisation fournit de l'eau et des boissons énergétiques ou isotoniques pour remplir les sacs à liquide et les gobelets individuels obligatoires. Il incombe au coureur de disposer, en quittant le ravitaillement, de la quantité de boisson et de nourriture nécessaire pour atteindre le point de ravitaillement suivant.

Seules les personnes participantes munies d'un dossard visible et du bracelet personnel ont accès aux points de ravitaillement.

Le guide du coureur et le site web fourniront la liste précise des points de ravitaillement et leur composition.

POSTES DE CONTROLE

Les ravitaillements sont également des points de contrôle de passage et de sécurité. **Il existe aussi des points de contrôle aléatoires situés à des endroits différents des postes de sécurité ou des ravitaillements.** Ceux-ci peuvent être des contrôles de passage ou uniquement de sécurité. L'organisation ne communique pas leur emplacement.

BALISAGE

Les parcours des courses seront balisés avec un balisage recyclable et réutilisable portant la marque

de l'événement ou de l'UTMB WS. Ces balises sont placées tous les quelques mètres. Les parcours empruntent des chemins existants, et il peut y avoir des marques de GR qui ne correspondent pas nécessairement aux balises ou aux itinéraires de la course.

ATTENTION : si vous ne voyez pas de balises, revenez en arrière pour les chercher !

Pour une meilleure visibilité nocturne, les balises sont équipées d'une partie en matériau réfléchissant qui renvoie la lumière de la lampe frontale.

Nous recommandons toutefois d'emporter la trace du parcours sur votre montre GPS. Ces traces peuvent être téléchargées sur le site web de l'événement quelques jours avant la course.

Par respect pour l'environnement, aucune peinture n'est utilisée sur les sentiers.

SECOURS ET ASSISTANCE MEDICALE

Des postes de secours sont implantés en divers points des parcours. Ces postes sont communiqués par radio ou par téléphone avec le Centre de contrôle de la course (le numéro sera communiqué dans le Guide du coureur et imprimé sur le dossard). Une équipe médicale de régulation est présente pendant toute la durée des épreuves au Centre de contrôle de la course.

Les postes de secours sont destinés à porter assistance à toute personne en danger avec les moyens propres à l'organisation ou moyens publics.

Il appartient à un coureur en difficulté ou sérieusement blessé de faire appel aux secours :

- En se présentant à un poste de secours.
- En appelant le Centre de contrôle de la course.
- En demandant à un autre coureur de prévenir les secours.
- En utilisant la fonctionnalité SOS de l'application Livetrail.

Chaque coureur doit porter assistance à toute personne en danger et prévenir les secours. Et attendre auprès du coureur en difficulté jusqu'à l'arrivée du personnel de l'organisation.

En cas d'impossibilité de joindre le Centre de contrôle de la course et uniquement en cas d'urgence absolue, vous pouvez appeler directement les organismes de secours (plus particulièrement si vous vous trouvez dans une zone où seuls les appels d'urgence sont possibles) : **112**.

N'oubliez pas que des aléas de toute sorte, liés à l'environnement et à la course, peuvent vous faire attendre les secours plus longtemps que prévu. Votre sécurité dépendra alors de la qualité de ce que vous avez mis dans votre sac.

L'ensemble du personnel médical, paramédical, secouriste et guide officiel, ainsi que toute personne désignée par la direction de course sont habilités :

- **À mettre hors course tout concurrent jugé inapte à continuer l'épreuve.**
- **Obliger tout participant à utiliser tout vêtement du matériel obligatoire, sur n'importe quelle partie du parcours.**
- À faire évacuer par tout moyen les coureurs qu'ils jugeront en danger.

- Hospitaliser tout participant dont l'état de santé le rend nécessaire.

Tout participant traité par un médecin ou un secouriste, une équipe de sauvetage ou secouru, se soumet à leur autorité et accepte leurs décisions. Dès l'instant où l'état de santé d'un coureur justifiera d'un traitement au moyen d'une perfusion intraveineuse, celui-ci sera obligatoirement mis hors course.

Une infirmerie sera accessible à l'arrivée pendant toute la durée des épreuves. Les coureurs ayant un problème médical sévère pourront s'y adresser. Les soins de confort sont soumis à l'appréciation du personnel médical dans la limite de leur disponibilité.

Chaque coureur doit rester sur le chemin balisé, même pour dormir. En cas de nécessité de dormir sur le chemin, il est fortement conseillé d'utiliser le « dossard sommeil » fourni par l'organisation. Ce dossard permet de signaler que vous avez besoin de dormir un peu sans être dérangé.

Tout coureur qui s'éloigne volontairement du chemin balisé n'est plus sous la responsabilité de l'organisation.

TEMPS MAXIMUM AUTORISÉ ET BARRIERES HORAIRES

Le temps maximal de l'épreuve, pour la totalité du parcours, est fixé à :

- VDA : 48 heures
- CDH : 28 heures
- TDL : 20 heures
- PDA : 14 heures
- EXP : 7 heures 15 min
- SKY : 4 heures
- VIELHA 10K : 2 heures 30 min

Tous les temps maximum et les horaires de coupure, pour toutes les distances, ont été calculés et établis en tenant compte de l'heure de départ de la dernière vague. Par conséquent, les temps ne sont pas augmentés selon la vague de départ.

HOKA Val d'Aran by UTMB® est une épreuve sportive compétitive, et dispose donc de limites horaires afin de maintenir le niveau de compétition ainsi que de garantir la sécurité des coureurs.

Les heures limites de départ (barrières horaires) des principaux points de contrôle seront définies et communiquées dans le guide du coureur et sur le site web. En cas de changement (conditions exceptionnelles), les nouvelles barrières horaires seront également communiquées via les réseaux sociaux, par e-mail ou par SMS.

Ces barrières horaires sont calculées pour permettre aux participants d'atteindre l'arrivée dans le temps maximum imposé, en incluant d'éventuelles pauses (repas, repos...). **Pour être autorisés à poursuivre la course, les participants doivent quitter le point de contrôle avant l'heure limite fixée (indépendamment de l'heure d'arrivée au point de contrôle).**

Tous les coureurs qui abandonnent, sont arrêtés par l'organisation ou se trouvent en dehors des barrières horaires officielles ne sont pas autorisés à continuer la course. Leur dossard sera retiré et ils seront transportés de retour à l'aire de l'événement par les moyens de transport de l'organisation. Il est recommandé à tous les coureurs d'utiliser les moyens de transport fournis par l'organisation pour revenir à la ligne d'arrivée.

ABANDON ET RETOUR À L'ARRIVÉE

Sauf blessure, un coureur ne doit pas abandonner ailleurs que sur un point de contrôle. Il doit alors prévenir le responsable de poste, ou prévenir le Centre de contrôle de la course. Dans ce cas, le numéro sera marqué comme « abandon ».

En cas de décision d'abandon entre 2 points de contrôle, le coureur doit rejoindre le point de contrôle le plus proche où il signalera son abandon.

Le coureur conserve son dossard car c'est son laissez-passer pour accéder aux navettes, bus, repas, salles de soins...

Le retour à l'arrivée fonctionne de la manière suivante :

- Des bus sont disponibles au départ de certains postes de ravitaillement signalés par un pictogramme « bus » sur les tableaux des passages afin de rapatrier à l'arrivée les coureurs ayant abandonné.
- Les coureurs qui abandonnent sur un autre poste de secours ou de ravitaillement mais dont l'état de santé ne nécessite pas d'être évacués doivent regagner au plus vite et par leurs propres moyens le point de rapatriement le plus proche.
- En ce qui concerne les postes de ravitaillement ou de secours accessibles en voiture ou 4x4:
 - Lors de la fermeture du poste, l'organisation, dans la mesure des moyens disponibles, rapatriera les coureurs ayant abandonné et encore présents sur le poste.

En cas de conditions météo défavorables justifiant l'arrêt partiel ou total de la course, l'organisation assure le retour à l'arrivée des coureurs arrêtés dans les meilleurs délais possibles.

ARRIVÉE

Une médaille de finisher sera remise à tous ceux qui terminent la distance dans le temps imparti pour chaque épreuve. Pour les distances VDA, CDH et TDL, un vêtement finisher sera également remis.

Les coureurs finisher auront accès à un ravitaillement final situé à Vielha, réservé exclusivement aux coureurs et accessible une seule fois.

DOUCHES

Les coureurs pourront bénéficier d'un service de douche à la fin de la course. Ils doivent présenter leur dossard pour accéder aux douches. Pendant la course, s'il y a des douches, elles ne seront disponibles que sur prescription médicale. L'accès aux douches ne sera autorisé qu'aux coureurs et sans chaussures de course.

REPOS

Pendant la course, les coureurs auront des zones de repos dans certains ravitaillements.

À la VDA, aux ravitaillements de Bossòst, Salardú et Arties.

À la CDH, au ravitaillement d'Arties.

Il n'y aura pas une zone de repos à l'arrivée à Vielha. Les coureurs ayant terminé la course qui souhaitent prolonger leur séjour doivent disposer de leur propre logement.

CLASSEMENTS ET RECOMPENSES

Pour chaque course, un classement général, masculin et féminin, et pour chaque catégorie, masculin et féminin, est établi (*voir le détail des catégories ci-dessous*).

Pour chaque course, les 5 premiers hommes et les 5 premières femmes du classement général reçoivent un trophée. Les trophées et les prix ne sont remis que lors de la cérémonie, donc il est obligatoire être présent.

Les premiers hommes et femmes de chaque catégorie d'âge recevront un trophée qui leur sera remis lors de la cérémonie de remise des prix. Il n'y aura pas d'envoi postal.

Les résultats sont disponibles sur live.utmb.world

| Catégories d'âge UTMB® World Series |
|--|
| 16-17 |
| 18-19 |
| 20-34 |
| 35-39 |
| 40-44 |
| 45-49 |
| 50-54 |
| 55-59 |
| 60-64 |
| 65-69 |
| 70-74 |
| 75-79 |

| |
|-------|
| 80-84 |
| 85+ |

L'organisation attribuera un prix en espèces aux cinq meilleurs chronos personnels dans la catégorie absolue féminine et masculine de la VDA, du CDH et de la PDA.

Les primes sont considérées comme un revenu par l'État espagnol. Les athlètes domiciliés en Espagne doivent l'intégrer à leur déclaration de revenus. Pour tous les athlètes, l'État espagnol retient un pourcentage (conformément à la législation en vigueur à ce moment-là) avant que l'organisation paie le prix.

Les récompenses financières ne seront versées qu'une fois les classements définitifs établis, c'est-à-dire après que l'organisation ait reçu les résultats des contrôles antidopage.

| Classement | Prime |
|------------|--------|
| | H/F |
| 1 | 5,000€ |
| 2 | 3,000€ |
| 3 | 2,000€ |
| 4 | 1,250€ |
| 5 | 1,000€ |

CLASSEMENT POR LES UTMB WORLD SERIES FINALS

Vous pouvez trouver toutes les informations concernant les accès vers les finales des UTMB® World Series à Chamonix sur le site web : [ATHLÈTES ÉLITES - QUALIFICATION POUR L'UTMB® WORLD SERIES FINALS](#).

PENALISATION ET DISQUALIFICATION

HOKA Val d'Aran by UTMB® dispose d'arbitres de course répartis sur l'ensemble des parcours. Ils sont dûment identifiés.

Un Jury de Course sera constitué avant le début des courses, composé du Directeur de Course, du Directeur Technique et des arbitres. Un coureur amateur choisi par tirage au sort fera également partie du jury.

Le Directeur de Course, les commissaires présents sur le parcours et les chefs de poste des différents points de contrôle et de ravitaillement sont habilités à faire respecter le règlement et à appliquer immédiatement une pénalité (*) si nécessaire, conformément au tableau suivant :

VDA, CDH et TDL

| MANQUEMENT AU REGLEMENT | PENALISATION (*) - DISQUALIFICATION |
|--|--|
| Raccourcir le parcours. | A l'appréciation de la direction de course |
| Absence de matériel obligatoire de sécurité (certains de ces articles) : ne pas avoir un volume de réserve d'eau d'au moins 1,5 l, veste imperméable avec capuche, lampe, sac de bivouac thermique, téléphone portable SMARTPHONE. | Disqualification immédiate |
| Absence d'autres éléments de sécurité : collants ou pantalons longs, seulement une lampe, bonnet ou bandana, gants, vêtement thermique, pantalon imperméable, sifflet, réserve de nourriture, bouteille, et autre obligatoire. | Pénalité d'une heure ou disqualification immédiate selon le critère de la direction de course. |
| Refus d'un contrôle du matériel obligatoire. | Disqualification |
| SMARTPHONE éteint ou en mode avion. | Pénalité 15 min |
| Jet de détritrus ou ne pas utiliser les toilettes mises à disposition par l'organisation (acte volontaire) par un concurrent ou un membre de son entourage. | Pénalité 1 heure |
| Non-respect des personnes (organisation ou coureurs). Nota bene : un participant dont les supporters font preuve d'incivilités et/ou refusent de respecter les consignes de l'organisateur sera pénalisé. | Disqualification |
| Non-assistance à une personne en difficulté (nécessitant une prise en charge). | Disqualification |
| Assistance en dehors des zones autorisées et/ou par plus d'une personne. | Pénalité 1 heure |
| Accompagnement sur le parcours hors des zones de tolérance clairement signalées à proximité des postes de ravitaillement. | Pénalité 15 min |
| Triche (ex : utilisation d'un moyen de transport, partage de dossard...). | Disqualification immédiate et à vie |
| Défaut de dossard visible. | Pénalité 15 min |
| Port du dossard non conforme. | Pénalité 15 min (durant lequel le coureur remet son dossard de manière conforme) |
| Attitude dangereuse avérée (ex : bâtons avec pointes non protégées orientées vers les coureurs ou les spectateurs). | Pénalité 15 min |
| Absence d'une puce électronique. | A l'appréciation de la direction de course |
| Absence de passage à un point de contrôle. | A l'appréciation de la direction de course |
| Refus d'obtempérer à un ordre de la direction de la course, d'un commissaire de course, d'un chef de poste, d'un médecin ou d'un secouriste. | Disqualification |

| | |
|---|--|
| Refus contrôle anti-dopage. | Le coureur sera sanctionné de la même façon que s'il était convaincu de dopage |
| Départ d'un poste de contrôle au-delà de l'heure limite. | Disqualification |
| Sac non marqué. | Pénalité 1 heure |
| Utilisation de bâtons non emportés avec soi dès le début de la course. | Pénalité 1 heure |
| Manque de respect envers les autres (organisation, bénévoles ou coureurs, y compris toute forme d'abus, d'intrusion, de vol ou de non-respect des règles). IMPORTANT : un participant dont les assistants sont impolis et/ou refusent de respecter les instructions de l'organisation sera pénalisé. | Disqualification |
| Sortie intentionnelle d'un poste de contrôle après la barrière horaire. | Disqualification et interdiction de participer aux UTMB World Series pendant 2 ans |
| Changement non autorisé de la vague de départ partant plus tôt que prévu (IMPORTANT : aucune pénalité ne sera appliquée pour une vague partant plus tard que prévu). | Pénalité de 2 heures |

(*) Les pénalités de temps sont applicables immédiatement sur place, c'est à dire que le coureur doit interrompre sa course pendant toute la durée de la pénalité. Si l'infraction à la réglementation est postérieure à la course, la direction peut ajouter un temps de pénalité au temps de course final du coureur. Tout autre manquement au règlement fera l'objet d'une sanction décidée par la direction de Course. En cas de disqualification, le coureur n'a PAS droit au remboursement des droits d'inscription.

PDA, EXP, SKY et VIELHA 10K

| MANQUEMENT AU REGLEMENT | PENALISATION (*) - DISQUALIFICATION |
|---|--|
| Raccourcir le parcours. | A l'appréciation de la direction de course |
| Absence de matériel obligatoire de sécurité (aucun de ces articles) : ne pas avoir un volume de réserve d'eau d'au moins 1 l, veste imperméable à capuche, couverture de survie, SMARTPHONE. | Disqualification immédiate |
| Absence d'autres éléments de sécurité obligatoires : PDA : collants ou pantalons longs, bonnet ou bandana, gants, vêtement thermique, pantalon imperméable, sifflet, réserve alimentaire, verre, et autres indispensables. EXP et SKY: verre, sifflet et autres obligatoires. | Pénalité de 30 minutes ou disqualification immédiate selon le critère de la direction de course. |
| Refus d'un contrôle du matériel obligatoire. | Disqualification |
| Smartphone éteint ou en mode avion. | Pénalité 10 min |
| Jet de détritrus ou ne pas utiliser les toilettes mises à disposition par l'organisation (acte volontaire) par un concurrent ou un membre de son entourage. | Pénalité 30 min |

| | |
|--|---|
| Non-respect des personnes (organisation ou coureurs). Nota bene : un participant dont les supporters font preuve d'incivilités et/ou refusent de respecter les consignes de l'organisateur sera pénalisé. | Disqualification |
| Non-assistance à une personne en difficulté (nécessitant une prise en charge). | Disqualification |
| Assistance en dehors des zones autorisées et/ou par plus d'une personne. | Pénalité 30 min |
| Accompagnement sur le parcours hors des zones de tolérance clairement signalées à proximité des postes de ravitaillement. | Pénalité 10 min |
| Triche (ex : utilisation d'un moyen de transport, partage de dossard...). | Disqualification immédiate et à vie |
| Défaut de dossard visible. | Pénalité 10 min |
| Port du dossard non conforme. | Pénalité 10 min (durant lequel le coureur remet son dossard de manière conforme) |
| Attitude dangereuse avérée (ex : bâtons avec pointes non protégées orientées vers les coureurs ou les spectateurs). | Pénalité 10 min |
| Absence d'une puce électronique. | A l'appréciation de la direction de course |
| Absence de passage à un point de contrôle. | A l'appréciation de la direction de course |
| Refus d'obtempérer à un ordre de la direction de la course, d'un commissaire de course, d'un chef de poste, d'un médecin ou d'un secouriste. | Disqualification |
| Refus contrôle anti-dopage. | Le coureur sera sanctionné de la même façon que s'il était convaincu de dopage |
| Départ d'un poste de contrôle au-delà de l'heure limite. | Disqualification |
| Sac non marqué. | Pénalité 30 min |
| Utilisation de bâtons non emportés avec soi dès le début de la course. | Pénalité 30 min |
| Manque de respect envers les autres (organisation, bénévoles ou coureurs, y compris toute forme d'abus, d'intrusion, de vol ou de non-respect des règles). IMPORTANT : un participant dont les assistants sont impolis et/ou refusent de respecter les instructions de l'organisation sera pénalisé. | Disqualification |
| Sortie intentionnelle d'un poste de contrôle après la barrière horaire | Disqualification et interdiction de participer aux UTMB World Series pendant 2 ans |
| Changement non autorisé de la vague de départ partant plus tôt que prévu (IMPORTANT : aucune pénalité ne sera appliquée pour une vague partant plus tard que prévu). | Pénalité de 2 heures |

(*) Les pénalités de temps sont appliquées immédiatement sur place, c'est-à-dire que le coureur

*doit interrompre sa course pendant la durée de la pénalité. Si l'infraction au règlement est constatée après la course, la direction peut ajouter un temps de pénalité au temps final de course du coureur concerné. Toute autre infraction au règlement fera l'objet d'une sanction décidée par la direction de course. En cas de disqualification, le coureur **n'a pas droit au remboursement des frais d'inscription.***

En cas de multiples infractions, les pénalités du tableau précédent sont cumulatives.

Chaque infraction sera enregistrée dans la fiche de participation du coureur et communiquée au jury de course. Les coureurs concernés peuvent déposer une réclamation dans les 24 heures suivant la fin de leur participation. Ces réclamations doivent être envoyées par courriel à l'adresse : valdaran.service@utmb.world

Dans ces cas, le jury de course examinera la pénalité ou la disqualification en présence du coureur membre du jury et rendra un verdict, en maintenant ou en annulant la sanction selon le cas.

Toute réclamation concernant les classements doit être présentée à l'organisation dès que possible après l'arrivée du coureur et confirmée par courriel dans les 2 jours suivant la fin de l'épreuve.

Toute autre réclamation doit être envoyée à l'organisation par courriel dans un délai maximum de 10 jours après la fin de l'épreuve.

Ne seront pas considérées comme valides les réclamations relatives à l'inscription, à la gestion sportive de la course ou à ses règles (par exemple, l'abandon d'un coureur pendant l'épreuve).

DROITS À L'IMAGE

Tous les participants renoncent expressément à faire prévaloir leur droit à l'image pendant l'épreuve, de même qu'ils renoncent à tout recours contre l'organisateur et ses collaborateurs pour l'utilisation de leur image. Seule l'organisation peut transmettre ce droit à l'image à tout média, via une accréditation ou une licence adaptée. **Ultra-Trail®**, **Ultra-Trail du Mont-Blanc®**, **UTMB®** sont des marques déposées légalement. Toute communication sur l'événement ou toute utilisation d'images de l'événement doit respecter le nom de l'événement, les marques déposées et avoir l'accord officiel de l'organisation.

HOKA Val d'Aran by UTMB® travaille avec la société [Sportograf](#), qui utilise les données collectées lors des événements sportifs pour remplir son obligation en tant que fournisseur de services photographiques conformément au contrat sous-jacent avec l'Organisateur. Les données personnelles des participants ne seront pas transmises à des tiers. Sportograf ne travaille qu'avec des photographes respectant les lois sur la protection des données conformément au Règlement Général sur la Protection des Données (RGPD) de l'UE.

En plus d'offrir la possibilité de recherche manuelle de photos grâce à la localisation et l'heure, il est également possible de réaliser une recherche par GPS si le parcours a été enregistré en GPX, en téléversant le fichier, ou via une photo (selfie). Dans ce dernier cas, les caractéristiques anonymes et non personnelles des participants sont déterminées à l'aide d'un algorithme, indépendamment du numéro de dossard, permettant de retrouver ensuite les images personnelles.

La base juridique pour le traitement des données est l'intérêt légitime susmentionné, conformément à l'art. 6, par. 1, lit. f du RGPD. Le participant a le droit de s'opposer à ce traitement.

Vous pouvez trouver plus d'informations sur la manière dont Sportograf traite les données personnelles et sur votre droit d'opposition dans sa politique de confidentialité disponible à l'adresse : <https://www.sportograf.com/es/privacy>

SPONSORS INDIVIDUELS

Les coureurs sponsorisés ne peuvent faire apparaître les logos de leurs sponsors que sur les vêtements et le matériel utilisés pendant la course. Tout autre accessoire publicitaire (drapeau, bannière...) est interdit en tout point du parcours y compris à l'arrivée sous peine de pénalité à l'appréciation de la direction de course.

EXPRESSION POLITIQUE

Selon notre charte éthique, toute manifestation ostentatoire de messages ou d'images à caractère politique au cours de l'événement est interdite.

CONDITIONS EXCEPTIONNELLES

Si les circonstances l'exigent, l'organisation se réserve le droit de modifier à tout moment (y compris pendant le déroulement de la course) le parcours, les horaires de départ, les barrières horaires, la position des ravitaillements et des points d'assistance, ainsi que tout autre aspect lié au bon déroulement des épreuves.

En cas de force majeure, de conditions météorologiques défavorables ou de toute autre circonstance pouvant affecter la sécurité des participants, ou sur ordre des administrations publiques ou des forces de sécurité, l'organisation se réserve le droit de :

- Modifier les tracés, en raccourcissant éventuellement la distance.
- Modifier l'heure de départ, y compris de plusieurs heures, ou établir des vagues de départ.
- Modifier les barrières horaires, y compris en les réduisant.
- Modifier la date de départ.
- Annuler l'épreuve (partiellement ou totalement).
- Neutraliser l'épreuve.
- Arrêter l'épreuve en cours et la déclarer définitivement terminée.
- Mettre en place des mesures sanitaires exceptionnelles, y compris des départs par vagues.

Ces modifications peuvent intervenir même quelques jours avant l'épreuve, sans que le participant puisse réclamer une quelconque compensation pour cette circonstance.

ANNEXE CONDITIONS D'INSCRIPTION

Il existe une annexe à ce règlement qui régit les conditions d'inscription aux épreuves.

ANNEXE PROTECTIONS DES DONNÉES PERSONNELLES

Un annexe à ce règlement informe sur la politique de protection des données.

La version originale de ce règlement est rédigée en espagnol. En cas d'incohérence ou de divergence entre la version espagnole et l'une quelconque des autres versions linguistiques du présent règlement, la version espagnole prévaut.

Vielha, septembre 2025.

V.1

The logo for the UTMB World Series is centered in the lower half of the image. It features the text "UTMB" in a large, bold, white sans-serif font with a registered trademark symbol (®) to its upper right. Below "UTMB", the words "WORLD SERIES" are written in a smaller, white, all-caps sans-serif font. The text is contained within a white rectangular box that has a slight shadow and is positioned over a background of diagonal blue stripes that become more prominent towards the bottom left corner.

UTMB[®]
WORLD SERIES