

LICENCIATURA EN DISEÑO DE PRODUCTO E INNOVACIÓN

DESIGN, INNOVATION & ARTS SCHOOL



¿QUÉ ES ?



Una carrera para diseñar productos y servicios innovadores, dentro de la industria del calzado, plásticos, mobiliario, iluminación, textiles, joyería, electrodomésticos, stands, entre otros.



Una oportunidad de aprender a gestionar equipos de personas creativas y trabajar con ellas de forma multidisciplinaria realizando consultorías de diseño, promoción de ideas de negocios o gestionando estudios de diseño, utilizando adecuadamente los recursos y conocimiento en materiales y procesos.



Un medio para satisfacer las necesidades del consumidor de la manera más sostenible y sistemática, mejorando la eficiencia, la calidad del producto, su estética y las oportunidades de mercado.

DESARROLLARÁS TU POTENCIAL EN:



INNOVACIÓN

Abordarás la gestión de proyectos de innovación a través de propuestas de diseño que responden a la sociedad y a un mundo competitivo.



DESARROLLO Y COMUNICACIÓN

Manejarás herramientas visuales para la presentación de los productos diseñados, lo cual permite demostrar la estética, funcionalidad y eficiencia de las propuestas.



PROYECTOS Y PRODUCCIÓN

Desarrollarás productos por medio de proyectos de diseño que se materializan a través de diversas técnicas de manufactura y manejo de materiales como madera, metales y plásticos, utilizando impresión 3D, corte láser, etc.

PLAN DE ESTUDIOS:

CICLO 1



AÑO 1

- Razonamiento cuantitativo
- Comunicación efectiva
- Coaching para la excelencia
- Ciudadanía global
- Dibujo básico para bocetaje
- Dibujo técnico para diseño
- Creatividad y principios básicos del diseño

CICLO 2

- Ciencias de la vida
- Comunicación gráfica 1
- Dibujo CAD 1
- Estudio de diseño 1
- Materiales aplicados al diseño de productos
- Modelos y maquetas
- Historia del arte



AÑO 2

- Guatemala en el contexto mundial
- Herramientas estadísticas
- Comunicación gráfica 2
- Dibujo CAD 2
- Estudio de diseño 2
- Tecnología de los materiales

- Retos ambientales y sostenibilidad
- Investigación y pensamiento científico
- Procesos y productos
- Prototipos y técnicas de fabricación
- Modelado 3D
- Estudio de diseño 3

CICLO 1



AÑO 3

- Fotografía digital
- Estudio de diseño 4
- Ingeniería del producto
- Innovación para el desarrollo
- Antropology, culture and business
- Selectivo de desarrollo profesional 1



AÑO 4

- Entorno legal de los negocios
- Animación 3D
- Práctica profesional 2
- Administración financiera
- Desarrollo ágil de negocios tecnológicos
- Design thinking

CICLO 2

- Emprendimiento e innovación
- Selectivo de desarrollo profesional 2
- Estudio de diseño 5
- Práctica profesional 1
- Factores humanos
- Marketing 1

- Computación creativa para redes sociales
- Gestión de calidad
- Trabajo de graduación
- Liderazgo y coaching empresarial
- Branding y empaques
- Administración del diseño