



FUTBOL 4 ESTUDIANTES
Universidad del Valle de Guatemala
Bases de participación
Segundo Ciclo 2016



Objetivos

- Promover la actividad física mediante la competencia entre estudiantes de la Universidad del Valle de Guatemala
- Propiciar la interrelación entre estudiantes y toda persona relacionada con la Universidad del Valle de Guatemala

De la organización:

- El campeonato se realizara con equipos debidamente inscritos e informados según el reglamento de competición.

De la infraestructura

- Los juegos se realizaran en la cancha polideportiva de la Universidad del Valle de Guatemala

De la participación

- Estudiantes UVG

De la categoría de competencia

- Se competirá en rama masculina libre.

Del sistema de competencia:

- Serán dos grupos de competencia los dos mejores equipos de cada grupo clasifican a la siguiente ronda.
- En segunda ronda se jugara a eliminación directa las semifinales, clasificándolos a la final y respectivamente al juego por el tercer lugar.

Del calendario de competencia

- El torneo se realizara durante el primer ciclo los días martes y jueves de 12:00 a 13:00 y 14:00 a 15:00 horas, tomando en cuenta la disposición de los estudiantes.

De la inscripción:

- Se realizara mediante la hoja de inscripción en la oficina de deportes F-119, del lunes 4 al Jueves 21 de julio.
- Un equipo se considera legalmente inscrito al entregar la ficha de inscripción y firma de recibido el presente reglamento.

Del reglamento y disciplina:

- Reglamento oficial de fútbol del año 2012/2013 con excepción a las adaptaciones según las características del torneo fútbol 4

- La comisión disciplinaria estará conformada por asociación de estudiantes y la oficina de deportes para hacer cumplir el reglamento.
- Cada encuentro deportivo tendrá duración de dos tiempos de 20 minutos con un descanso intermedio no más prolongado de 10 minutos.
- Los fallos arbitrales son inapelables.
- Los equipos deben presentarse debidamente uniformados al juego (playera y pantaloneta deportiva) con el color respectivo según la ficha de inscripción.
- El máximo de jugadores por equipo es de 10.
- Un jugador no podrá estar inscrito en dos equipos.
- Luego de la fase de clasificación son se podrán inscribir jugadores.
- Al perder 2 partidos por defoul, el equipo queda eliminado del torneo.

De la sanción:

- El equipo que no se presente a juego o pierde por incomparecencia, se le dará el juego como perdido con un marcador de 2 a 0.
- Tiempo máximo de espera de juego 10 minutos.
- Acumulación de 2 tarjetas amarillas un partido de suspensión
- Tarjeta roja un partido de suspensión
- Agresión verbal a un jugador Llamada de atención y tarjeta amarilla.
- Agresión verbal a un árbitro Tarjeta amarilla o roja según criterio arbitral
- Golpear a un jugador Expulsión del Torneo Interno por un año.
- Golpear a un árbitro Expulsión de cualquier Torneo Interno 2 años
- Agresión verbal de la porra expulsión de la Cancha de la porra y/o terminar el juego.

NOTA: El desconocimiento de este reglamento **no evita su cumplimiento.**

De la premiación:

- Al primer lugar con trofeo y medallas.
- Al segundo lugar con medalla de plata
- Al tercer lugar con medalla de bronce

Disposiciones Generales

Todo lo no previsto en este reglamento será resuelto según disposición del departamento de deportes.



**FICHA DE INSCRIPCIÓN
FUTBOL 4 ESTUDIANTES
Segundo Ciclo 2016**

Nombre del equipo: _____

Color del uniforme: _____

Representante I: _____ **Tel:** _____

E-mail: _____

Representante II: _____ **Tel:** _____

E-mail: _____

Representante III: _____ **Tel:** _____

E-mail: _____

No.	Nombre completo	Carné No.	Carrera	Semestre
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				