

## APRENDERÁS A:

Diseñar e implementar estrategias innovadoras que forman competencias orientadas al aprendizaje de las Ciencias Sociales. Participar con equipos multidisciplinares en investigaciones y desarrollar programas y proyectos para visualizar, contextualizar y analizar la dinámica de la sociedad.

## DESARROLLARÁS TU POTENCIAL EN:



Proponer y ejecutar estrategias de aprendizaje de las ciencias sociales para el ejercicio de la ciudadanía participativa.



Crear experiencias de aprendizaje para el nivel medio con enfoque STEAM.



Diseñar, desarrollar y gestionar proyectos de investigación para solucionar diversos problemas educativos en el ámbito de la especialidad.

## PLAN DE ESTUDIOS:

### AÑO 1

- Fundamentos de neurociencia en educación
- Desarrollo del pensamiento cuantitativo
- Coaching educativo en el aula 1
- Fundamentos de ciudadanía
- Seminario de fundamentos de ciudadanía
- Taller de comprensión y redacción académica
- Coaching educativo en el aula 2
- Desarrollo humano en niñez y adolescencia
- Fundamentos de las ciencias sociales
- Seminario de fundamentos de las ciencias sociales

### AÑO 2

- Innovación educativa I
- Teorías del aprendizaje
- Historia de Guatemala
- Competencia digital I
- Seminario de historia de Guatemala
- Innovación educativa II
- Estrategias de aprendizaje y su evaluación I
- Historia universal
- Competencia digital II
- Seminario de historia universal

### AÑO 3

- Estadística aplicada a la práctica educativa
- Estrategias de aprendizaje y su evaluación II
- Arqueología
- Seminario de arqueología
- Práctica I
- Diseño universal del aprendizaje
- Taller de investigación cuantitativa
- Sociología
- Seminario de sociología
- Práctica II

### AÑO 4

- Sociología de la educación
- Diseño y gestión de espacios de aprendizaje
- Estrategias de evaluación en las ciencias sociales
- Taller de evaluación de ciencias sociales
- Práctica III
- Seminario de enfoques y tendencias curriculares
- Taller de investigación cualitativa
- Estrategias de aprendizaje STEAM
- Taller de estrategias de aprendizaje STEAM
- Práctica IV

### AÑO 5

- Sistema social y educativo
- Gestión de instituciones educativas
- Antropología aplicada 1
- Economía
- Práctica V
- Liderazgo en el ámbito educativo
- Taller de investigación: enfoques mixtos
- Antropología aplicada 2
- Demografía
- Trabajo de graduación