# Ingeniería en ciencia de la Computación y tecnologías de la información





# >>>> TEMAS DE INTERÉS

### **OBJETIVOS**

- Formar profesionales en ciencias de la computación con una base sólida en la teoría para crear, mejorar y adaptar las tecnologías informáticas a nuestra sociedad y el mundo.
- Egresar profesionales que participan en investigación de las ciencias a través de equipos multidisciplinarios que emplean la ciencia computacional.
- Satisfacer las necesidades en desarrollo de software de la industria, el comercio y ambientes de investigación en Guatemala.
- Contribuir a la construcción de soluciones de software sólidas y con los principios de ingeniería para brindar una ventaja competitiva a las empresas, industrias y organizaciones nacionales e internacionales.
- Generar innovación, emprendimiento y transformación digital en las organizaciones y emprendimientos tecnológicos nuevos, a través de herramientas y metodologías para generar innovación y desarrollar metodologías para la innovación dentro de las organizaciones.

#### **COMPETENCIAS**



Piensa de manera crítica y analítica



Se comunica con efectividad



Actúa éticamente



Resuelve problemas de manera efectiva



Actúa en forma emprendedora e innovadora



Ejerce liderazgo



Investiga en diferentes áreas del conocimiento



Utiliza adecuadamente la tecnología



Aprende a aprender autónomamente



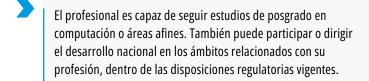
Trabaja en equipo





#### PERFIL DEL EGRESADO

El profesional de Ingeniería en Ciencia de la Computación y Tecnologías de la Información se desempeña como generalista en computación, diseñando y desarrollando software y sistemas de información. Asimismo, en la dirección de proyectos de tecnología, asegurando la calidad y seguridad de la información e implementando la arquitectura de los datos de la organización para soportar sus procesos, generación de información y conocimiento a partir de estos datos.





## **ÁREAS DE ACCIÓN**



Investigación científica en computación



Investigación científica con herramientas de ciencia computacional



Liderazgo de las estrategias tecnológicas de las organizaciones



Dirección y gestión de los recursos informáticos de las organizaciones



Análisis de la información de las organizaciones



Diseño y gestión de la ciberseguridad en una organización



Desarrollo de videojuegos y sistemas de gamificación para las organizaciones



Generación de innovación y emprendimiento de base tecnológica

