

Guatemala 27 de noviembre de 2025

UVG y AECID impulsan el talento femenino en la industria de los videojuegos en Centroamérica

El Departamento de Ingeniería en Ciencias de la Computación de la Universidad del Valle de Guatemala (UVG), con el apoyo de la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo (AECID), en el marco del Programa Ellas+, anuncia el lanzamiento del proyecto “Mujeres Creando Videojuegos”. Esta iniciativa regional busca fortalecer las capacidades de mujeres jóvenes interesadas en la industria de los videojuegos.

El proyecto tiene como objetivo seleccionar a 30 participantes que recibirán formación intensiva en desarrollo de videojuegos y emprendimiento. Las participantes contarán con capacitación técnica y mentoría especializada, desarrollarán prototipos de videojuegos y tendrán la oportunidad de concursar por capital semilla de hasta 20,000 euros para impulsar sus propios emprendimientos en la industria.

El programa se desarrollará en dos fases:

- Fase 1: Formación (2026): las participantes cursarán un diplomado que combina actividades en línea y tres bootcamps presenciales.
- Fase 2: Incubación (2027): los cinco proyectos más destacados recibirán acompañamiento técnico y empresarial, así como seguimiento para consolidar sus emprendimientos.

El Licenciado Roberto Moreno, rector de la UVG expresó: *“El propósito de UVG es transformar la vida de las personas a través de ciencia, tecnología y educación. Este programa refleja nuestro compromiso con la inclusión y el desarrollo del talento femenino en áreas tecnológicas. Creemos que estas jóvenes podrán liderar proyectos innovadores que transformen la industria de los videojuegos en la región.”*

“Desde el Centro Cultural de España en Guatemala, que forma parte de la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo (AECID), promovemos iniciativas que fortalecen el liderazgo tecnológico de las mujeres en Centroamérica, trabajando en la intersección entre género y tecnología. Este proyecto incide en una industria emergente desde una perspectiva de género, con el propósito de abrir espacios de innovación, participación y desarrollo económico para mujeres en el sector digital”, señaló Eva Bañuelos, directora del Centro Cultural de España en Guatemala.

Esta convocatoria está dirigida a mujeres de entre 20 y 35 años de Guatemala, El Salvador y Honduras, con estudios universitarios en curso o finalizados en áreas afines al desarrollo de videojuegos. No se requiere de experiencia previa, y se valorará la motivación e interés en aprender sobre desarrollo de videojuegos, liderazgo creativo y emprendimiento tecnológico.

“Con esta iniciativa buscamos abrir nuevas oportunidades para mujeres jóvenes en la industria tecnológica y fomentar la innovación en videojuegos en Centroamérica”, resaltó la Ingeniera Alhvi Balcárcel, Coordinadora del proyecto Mujeres Creando Videojuegos en UVG.

El cierre de la convocatoria será el 10 de diciembre, y el programa iniciará en enero de 2026. Las interesadas pueden postularse completando el formulario en línea en: <https://mujerescreandovideojuegos.com>.

Universidad del Valle de Guatemala (UVG)

Universidad del Valle de Guatemala (UVG) es una institución de educación superior líder en ciencia, tecnología e investigación. Su oferta académica abarca carreras en ingeniería, ciencias, educación, creatividad y negocios. Hasta la fecha, registra más de 16,000 egresados en sus tres campus: Central (Guatemala), Altiplano (Sololá) y Sur (Escuintla). Actualmente, cuenta con más de 4 mil estudiantes beneficiados con ayuda financiera a nivel nacional como parte de su compromiso de aumentar el acceso a la educación en el país. Su calidad académica le ha valido ser incluida entre las mejores universidades del mundo por QS World University Rankings 2026: Top global universities, además de ser la primera universidad guatemalteca en obtener la acreditación institucional de Hcéres. Conozca más sobre UVG: www.uvg.edu.gt

Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo (AECID)

La Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo (AECID) es la agencia estatal española responsable de fomentar, programar y coordinar las políticas públicas de la Cooperación Española para el desarrollo sostenible y la ciudadanía global. Actualmente trabaja en más de 30 países, y cuenta con presencia en Guatemala desde 1987.

El Programa Ellas+ de AECID tiene como objetivo impulsar, pero también acelerar, los avances de participación y liderazgo real de las mujeres en todos los niveles decisorios de la esfera política, económica, social y cultural a nivel mundial. Desde su lanzamiento en 2021, Ellas+ ha financiado más de 50 proyectos que impulsan la participación y el liderazgo efectivo de mujeres y niñas en la esfera política, económica, social y cultural. Conozca más sobre AECID: <https://www.aecid.es/>

Para más información, comunicarse con

Lic. José Carlos Barillas Cabrera
Especialista de Relaciones Públicas
Email: Jcbarillas@uvg.edu.gt
Celular: 3481-1316